

BAB I

LATAR BELAKANG

1.1 Latar Belakang

Toko merupakan sebuah komponen yang penting bagi masyarakat pada umumnya untuk saat ini. Toko menjadi penyedia kebutuhan – kebutuhan pokok untuk masyarakat seperti; sembako, peralatan mandi, cemilan, dan lain-lain. Masyarakat juga pada umumnya cenderung memilih toko untuk berbelanja dikarenakan harga yang ditawarkan toko lebih murah dibandingkan toko-toko besar, dan toko tersebar secara luas di semua daerah.

Meskipun toko tersebar secara luas di semua daerah akan tetapi masyarakat terkadang kesulitan menemukan toko disekitar lingkungan masyarakat, karena mungkin letak toko yang tersembunyi dan tertutup oleh bangunan -bangunan lain disekitar toko. Sehingga memerlukan waktu dan informasi untuk mencari toko tersebut. Di daerah Wonokoyo sendiri yang menjadi kendala mencari toko adalah letak toko yang tersembunyi dan beberapa daerah di Wonokoyo masih merupakan perkebunan dan hutan. Maka diperlukan sebuah aplikasi yang dapat memberitahukan letak toko tercepat dengan cepat.

Pada saat ini, *smartphone* telah sangat berkembang dan juga pada saat ini hampir semua kalangan masyarakat sudah memiliki *smartphone*. Dengan gagasan tersebut penulis berencana membuat aplikasi mobile berdasarkan metode *Location Based Service* untuk melacak pengguna dan melacak toko yang terletak didekat daerah pengguna. Dengan adanya aplikasi tersebut peneliti berharap dapat memberikan informasi yang jelas tentang lokasi toko yang terletak di Kelurahan Wonokoyo.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penulis melakukan penelitian dengan judul “Aplikasi Pencarian Toko Terdekat Di Kelurahan Wonokoyo Menggunakan LBS (*Location Base Service*) Berbasis Mobile”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan beberapa rumusan masalah, sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi pencarian toko yang dapat menunjukkan letak toko yang terdekat dari user berbasis mobile ?
2. Bagaimana mengaplikasikan metode *Location Base Service* pada aplikasi pencarian toko kelontong terdekat di kelurahan wonokoyo ?

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini sebagai berikut ;

1. Merancang sebuah system untuk menemukan lokasi toko di Kelurahan Wonokoyo malang berbasis Android.
2. Menerapkan Metode *Location Base Service* untuk menemukan lokasi toko yang ada di Kelurahan Wonokoyo.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan Pembuatan Aplikasi ini terdapat beberapa Batasan dalam pembuatan aplikasi. Yaitu sebagai berikut :

1. Data yang diambil dalam penelitian ini yaitu data toko, letak titik koordinat toko, nama toko, alamat, dan nomer yang bisa dihubungi ke pihak toko.
2. Pembuatan Aplikasi menggunakan *Visual Studio* dan *Android Studio*.
3. Data toko yang tersedia untuk penelitian sekarang tersedia sejumlah 13 toko
4. Toko yang dimasukan kedalam aplikasi adalah toko yang berada di daerah Kelurahan Wonokoyo
5. Aplikasi dapat berjalan jika terhubung ke jaringan internet
6. Data barang yang akan dimasukan kedalam aplikasi sebatas 9 bahan pokok.

1.5 Metodologi penelitian

Agar dapat mencapai keinginan dalam pembuatan aplikasi pencarian toko terdekat menggunakan *Location Base Service* berbasis mobile, maka perlu dilakukan Langkah-langka berikut :

1. Studi Literatur

Studi Literatur dilakukan dengan cara membaca, mempelajari dan mengambil beberapa sumber referensi seperti jurnal penelitian sebelumnya, *ebook* tentang metode *LBS* dan *Haversine*, baik itu tentang proses *input* atau *output* dari metode tersebut.

2. Pengumpulan Data

Proses ini adalah tahap pengumpulan data yang akan digunakan dalam perancangan aplikasi, lalu data yang telah dikumpulkan akan dianalisa dan dilakukan pengamatan lalu akan dilakukan pengolahan lebih lanjut.

3. Perancangan Sistem

Tahapan ini dilakukan beberapa bagian pertama perancangan blok diagram, lalu *flowchart* sistem, lalu formula metode *haversine*, dan terakhir perancangan dari aplikasi yang dibuat yaitu pencarian toko terdekat menggunakan metode *location base service* berbasis mobile.

4. Implementasi

Mengimplementasikan *User Interface* seperti menu, halaman, dan lain-lain pada aplikasi pencarian toko terdekat menggunakan *location base service*, dengan menggunakan *software visual studio* dan *xampp*.

5. Pengujian Sistem

Tahapan ini dilakukan untuk menguji dari performa aplikasi yang telah dibuat. Mulai dari pengujian fungsional, pengujian performa aplikasi Ketika dijalankan, pengujian keakuratan dari aplikasi dalam menentukan lokasi toko terdekat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk Mempermudah memahami pembahasan pada penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan diperoleh sebagai berikut :

BAB I :Pendahuluan berisi latar belakang, perumusan masalah, Batasan masalah,tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: Tinjauan Pustaka berisi dasar teori mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penelitian ini.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem berisi mengenai perancangan system dengan menggunakan diagram use case dan flowchart. Desain sistem dan

GUI main menu sesuai konsep yang diusulkan.

BAB IV : Implementasi dan Pengujian yang mana ini berisi pengimplementasian proyek yang telah dilakukan dan pengujian yang telah dilakukan ke proyek dan untuk menguji apakah proyek berjalan dengan benar.

BAB V : Penutup berisi tentang kesimpulan dan saran dari penelitian