

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Usaha Batako dan Paving adalah sebuah tempat bagi masyarakat untuk mendapatkan pelayanan pemesanan bahan bangunan khusus paving dan batako sebagai dasar mendirikan bangunan. Pelayanan tersebut berupa penerima pesanan sesuai permintaan konsumen tentang kebutuhan pasar, individu bahkan proyek berskala besar. Konsumen sendiri sering memesan batako atau paving yang berskala kecil biasa dipakai untuk membangun rumah atau halaman sekitar rumah sedangkan dalam skala besar biasa untuk membuat jalan ataupun halaman menyuluruh perumahan.

Salah satu tempat usaha batako dan paving adalah usaha batako dan paving “Sandi” berdiri pada Agustus 2008 didirikan oleh Bapak Mawandi, usaha ini berlokasi di daerah Tempur Kemiri, Kepanjen kota Malang. Usaha batako dan paving ini memiliki karyawan berjumlah 7-9 orang. Usaha ini menampung pesanan dari beberapa model paving dan 2 model batako yang memiliki size berbeda. Usaha ini memiliki keunggulan pada kualitas batako dan paving yang tahan hingga bertahun – tahun bahkan bisa semakin kuat tahan lama.

Awal mula tempat usaha berlokasi di daerah Pakaisaji lalu di pindah lokasikan di daerah Kepanjen, seiring berjalannya waktu usaha batako dan paving yang berpindah lokasi menjadi kehilangan kosumen dan redup karena hilang pamornya mengakibatkan omset menurun. Apalagi, usaha batako dan paving ini memasarkan produk hanya melalui mulut ke mulut alias cara lama yang sudah tidak efektif dipakai lagi. Padahal saat ini, perkembangan teknologi sangat cepat dan pesat yang membuat perubahan yang begitu besar diberbagai bidang. Adapun komputer yang merupakan peralatan yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia, saat mencapai kemajuan baik didalam pembuatan hardware maupun software. Usaha batako dan

paving membutuhkan adanya suatu sistem yang menunjang dan memberikan pelayanan yang memuaskan bagi para customer.

Pada saat ini, usaha yang bergerak dalam bidang penjualan batako dan paving masih menggunakan cara-cara yang manual. Mulai dari laporan transaksi sampai laporan produk yang masih dilakukan secara manual dengan buku-buku dan nota yang belum tertata dan lengkap hal tersebut memungkinkan terjadinya kesalahan laporan, data lama yang hilang karena tidak tertata rapi dan paling fatal adalah hilangnya bukti transaksi yang mengakibatkan kesalahan dalam kedua belah pihak. Omset penjualan yang diterima terkadang mengalami kesalahan pengaturan seperti dana yang harusnya digunakan untuk menggaji karyawan tetapi salah atur menjadi dana pembelian bahan baku menyebabkan keterlambatan gaji untuk karyawan. Untuk mengatasi masalah itu diperlukan aplikasi yang akan menjadi solusi terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada usaha batako dan paving bangunan, serta dengan sistem yang akan memiliki metode regresi linear sebagai wadah peramalan omset yang akan datang yang dapat diakses dengan mobile lebih efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas penjualan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana mengatasi sistem informasi manual yang ada menjadi lebih modern dalam usaha batako dan paving berdasarkan informasi data yang ada?
- b. Bagaimana cara membuat dan menyimpan data transaksi untuk mengatasi permasalahan kehilangan data transaksi?
- c. Bagaimana penerapan metode linear regresi untuk meramalkan perkiraan omset yang akan datang?

1.3 Tujuan Masalah

Tujuan dari penelitian ini sebagai berikut:

- a. Membangun sistem informasi usaha batako dan paving berdasarkan data informasi yang ada berbasis mobile
- b. Membuat sistem transaksi dan penyimpanan data untuk mengatasi permasalahan kehilangan data transaksi.
- c. Penerapan metode linear regresi untuk meramalkan perkiraan omset yang akan datang.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan pembuatan aplikasi ini terdapat beberapa batasan masalah yaitu sebagai berikut:

- a. Membangun sistem informasi usaha batako dan paving berdasarkan data informasi yang ada berbasis mobile.
- b. Perancangan aplikasi dibuat menggunakan Android Studio
- c. Bahasa pemrogram yang menggunakan bahasa pemrograman kotlin
- d. Metode yang digunakan adalah metode regresi linear sebagai permalan atau perkiraan total omset yang akan datang.
- e. Data masukan (Inputan) berupa data pesanan, data akun dan data transaksi customer.
- f. Database yang digunakan adalah database firebase.
- g. Hasil keluaran (output) berupa data pesanan dan transaksi yang di buat customer.
- h. Studi kasus yang digunakan tempat usaha batako dan paving yang berlokasi di Kepanjen-Malang dengan Batasan data nota transaksi dan

1.5 Manfaat

Terdapat beberapa manfaat dari pembuatan aplikasi ini sebagai berikut:

- a. Membantu membuat pesanan produk kapan saja secara online.
- b. Melakukan peramalan omset penjualan yang akan datang di fitur admin

- c. Mengaplikasikan ilmu yang di dapat selama perkuliah berlangsung khususnya pada bidang android studio dan regresi linear.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah memahami pembahasan pada penulisan skripsi ini, maka dibuatlah sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Bab I menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : Tinjauan Pustaka

Bab II menguraikan tentang teori-teori yang menunjang judul dan penelitian serta pembahasannya secara detail.

BAB III : Analisa dan Perancangan Sistem

Bab III menguraikan tentang metode pengumpulan data yang digunakan, waktu dan tempat penelitian dan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV : Implementasi dan Pengujian

Bab IV menguraikan tentang implementasi dari hasil proses perancangan keseluruhan sistem serta proses pengujian terhadap siste tersebut.

BAB V : Penutup

Bab V menguraikan tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan serta saran yang diberikan untuk bahan pengembangan penelitian selanjutnya.