

BAB I

LATAR BELAKANG

1.1 Latar Belakang

Industri jasa rias pengantin merupakan salah satu bagian penting dalam persiapan pernikahan. Calon pengantin menginginkan penampilan terbaik pada hari pernikahan mereka, dan pemilihan jasa rias pengantin yang tepat sangatlah penting. Namun, dalam mencari jasa rias pengantin yang sesuai, calon pengantin sering menghadapi kendala dalam menemukan penyedia jasa yang terdekat dengan lokasi mereka.

Dalam era digital saat ini, penggunaan aplikasi mobile telah menjadi bagian tak terpisahkan dalam kehidupan sehari-hari. Aplikasi mobile memungkinkan pengguna untuk dengan mudah mendapatkan informasi dan akses ke berbagai layanan. Namun, di Kabupaten Sampang, belum ada aplikasi *mobile* yang memfasilitasi calon pengantin dalam mencari jasa rias pengantin berdasarkan lokasi terdekat.

Pada penelitian ini, metode Haversine akan digunakan untuk menghitung jarak antara lokasi calon pengantin(*user*) dengan penyedia jasa rias pengantin. Metode ini berdasarkan perhitungan matematis yang memperhitungkan lingkaran Bumi dan memberikan hasil yang akurat untuk jarak antara dua titik koordinat pada permukaan Bumi. Dengan memanfaatkan metode Haversine, aplikasi *mobile* dapat menyajikan daftar penyedia jasa rias pengantin yang berdekatan dengan calon pengantin(*user*).

Penelitian ini akan berfokus pada Kabupaten Sampang sebagai studi kasus. Kabupaten Sampang memiliki potensi besar dalam industri jasa rias pengantin, namun masih kurangnya aplikasi *mobile* yang memfasilitasi pencarian jasa rias pengantin berdasarkan lokasi terdekat dapat menjadi hambatan dalam kemudahan akses dan pilihan bagi calon pengantin di daerah tersebut.

Dengan membangun aplikasi *mobile* berbasis dan metode Haversine untuk mencari jasa rias pengantin berdasarkan lokasi terdekat di Kabupaten Sampang, diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan kenyamanan bagi

calon pengantin dalam memilih penyedia jasa rias pengantin yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Selain itu, pengembangan aplikasi semacam ini juga dapat mendorong perkembangan industri jasa rias pengantin di Kabupaten Sampang serta memberikan kontribusi positif dalam pemanfaatan teknologi *mobile* dalam industri jasa secara umum.

Dengan demikian, penelitian ini memiliki relevansi yang signifikan dan dapat memberikan manfaat bagi calon pengantin di Kabupaten Sampang serta dapat menjadi acuan bagi penelitian dan pengembangan aplikasi serupa di daerah lain dengan konteks yang serupa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang teridentifikasi diatas, maka dapat dirumuskan beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana agar para calon pengantin dapat dengan mudah dan cepat ketika ingin mencari jasa rias pengantin?
2. Bagaimana agar penyedia jasa rias pengantin dapat menyajikan informasi dengan mudah dan cepat?
3. Bagaimana cara mengimplementasikan metode haversine dalam aplikasi jasa rias pengantin untuk mencari lokasi terdekat antara pengguna dengan penyedia jasa?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pembuatan aplikasi ini terdapat beberapa batasan dalam pembuatan yaitu sebagai berikut:

1. Pembahasan hanya meliputi tingkat efisiensi aplikasi dan kemudahan aplikasi ketika digunakan oleh *users*.
2. Perancangan aplikasi jasa rias pengantin dibuat menggunakan Android Studio yang menggunakan bahasa pemrograman java.
3. Aplikasi akan mengimplementasikan metode haversine untuk mencari jarak terdekat antara pengguna dengan penyedia jasa rias pengantin.
4. Area penelitian ini berlokasi di wilayah Kabupaten Sampang.
5. Aplikasi hanya berfokus pada informasi lokasi jasa rias pengantin dan tidak mencakup jenis jasa lainnya.

1.4 Tujuan

Terdapat beberapa tujuan dari pembuatan aplikasi ini sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi jasa rias pengantin yang dapat dengan mudah dan cepat diakses oleh para pelanggan melalui *gadget* ataupun *smarttphone*.
2. Merancang aplikasi jasa rias pengantin yang dapat digunakan oleh penyedia jasa rias pengantin dengan mudah dan cepat.
3. Mengimplementasikan metode haversine dalam aplikasi jasa rias pengantin untuk mencari jarak terdekat antara pengguna dengan penyedia jasa, sehingga dapat membantu pengguna dalam memilih penyedia jasa yang tepat dan menghemat waktu.

1.5 Manfaat

Terdapat beberapa manfaat dari pembuatan aplikasi ini sebagai berikut :

1. Membantu para calon pengantin dalam mencari jasa rias pengantin berdasarkan jarak terdekat dengan mudah dan cepat.
2. Mengaplikasikan ilmu yang didapat selama perkuliahan berlangsung khususnya dalam bidang *mobile programming*.

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk dapat mencapai keinginan dalam pembuatan aplikasi Jasa Rias Pengantin Berbasis Mobile, maka perlu dilakukan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan dengan cara mengambil dan mempelajari sumber referensi dari buku, *ebook* ataupun jurnal internet mengenai Aplikasi Jasa Rias Pengantin.

2. Pengumpulan Data

Pada tahap ini adalah proses pengumpulan data yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi, serta melakukan analisa atau pengamatan pada data yang sudah terkumpul untuk kemudian diolah lebih lanjut.

3. Perancangan Sistem

Secara umum tahapan ini dilakukan perancangan blok diagram, perancangan *flowchart* sistem dan perancangan struktur menu Aplikasi Jasa Rias Pengantin.

4. Implementasi

Mengimplementasi *user interface* pada pembuatan Aplikasi Jasa Rias Pengantin, dengan memanfaatkan *software Android Studio Studio*.

5. Pengujian Sistem

Tahap pengujian dilakukan jika semua bagian telah selesai. Dilakukan pengujian fungsional dan pengujian performa yaitu menguji tingkat keefisienan aplikasi dan pengujian perhitungan untuk menguji tingkat keakuratan dalam menentukan jarak terdekat dari pengguna ke penyedia jasa rias pengantin.

1.7 Sistematika Penelitian

Untuk mempermudah memahami pembahasan pada penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan diperoleh sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : Tinjauan Pustaka berisi dasar teori mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penelitian ini.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem berisi mengenai perancangan sistem dengan menggunakan diagram use case dan flowchart. Desain sistem dan desain ui ux sesuai konsep yang diusulkan

BAB IV : Implementasi dan Pengujian berisi mengenai implementasi metode dan pengujian ke dalam sistem yang dibuat.

BAB V : Penutup yang berisi kesimpulan dan saran.