

## DAFTAR PUSTAKA

- Afero, Y. (2021) 'Algoritma Best First Search Menentukan Lintasan Jalur Terpendek Pada Kota Wisata Bukittinggi', *JOISIE (Journal Of Information Systems And Informatics Engineering)*, 5(2), pp. 138–145. Available at: <https://doi.org/10.35145/joisie.v5i2.1717>.
- Affandi and Azmi, K. (2019) 'Sosialisasi Dan Inovasi Olahan Jamu Cair Menjadi Jamu Bubuk Pada Para Pelaku Umkm Jamu Tradisional', *Ihsan : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(Vol 1, No 2 (2019): Jurnal Ihsan (Oktober)), pp. 118–125. Available at: <http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/IHSAN/article/view/4724>.
- Ariana, R. (2016) 'Sistem Informasi Geografis Pengertian Da', pp. 1–23.
- Arsyad, M.A. *et al.* (2019) 'Penerapan Algoritma A Star Untuk Pencarian Rute Terpendek Puskesmas Rawat Inap Di'.
- Esanata, C.V. (2019) 'Penerapan Metode Dijkstra Sebagai Penentuan Rute Terpendek Distribusi Pengiriman Kantor Jne Pusat Kabupaten Jombang', *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 3(1), pp. 1–43. Available at: <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/download/582/550>.
- Hadi, P., Widodo, S. and Industri, F.T. (2018) 'Pencarian rute terdekat untuk menentukan lokasi rumah ibadah pura di kabupaten blitar menggunakan algoritma a star', 2(2), pp. 240–246.
- Helmi, H. (2018) 'Aplikasi Pencarian Lokasi Masjid Dan Halal Food (Syariat Islam) Menggunakan Metode Haversine Formula (Studi Kasus Di Wilayah Kota Denpasar Bali)', *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 2(2), pp. 104–109.
- Hermawan, A. and Tiwa, A.S. (2021) 'Penerapan Algoritma A-Star untuk Pencarian Tempat Kuliner di Kota Tangerang', pp. 104–114. Available at: <https://doi.org/10.30864/jsi.v15i2.335>.
- Mutsaqov, Ativ, Muhammad Fernando, Y. and Megawaty, D.A. (2020) 'Penerapan Algoritma A-Star Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Foto Berbasis Android', *Inovasi Pembangunan: Jurnal ...*, 8(1), pp. 39–52.
- Payara, G.R. and Tanone, R. (2018) 'Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android', 4, pp. 397–406.

- Pinandita, T., Arifin, L.N. and Pencucian, T. (2020) 'Sistem informasi geografis pencucian sepeda motor melalui algoritma dijkstra berbasis android di kota purwokerto', *Media Pratama*, 14, p. 9. Available at: <http://103.100.27.56/index.php/jurnalmediapratama/article/download/48/56>.
- Puling, P.H. (2019) 'Penerapan Metode a \* Untuk Pencarian Rute Terdekat Pengiriman Pada Lilin Laundry', *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 3(1), pp. 387–390.
- Qomaruddin, M., Alawy, M.T. and Sugiono, S. (2018) 'Perancangan Aplikasi Penentu Rute Terpendek Perjalanan Wisata di Kabupaten Jember Menggunakan Algoritma Dijkstra', *Science Electro*, 6(2), pp. 31–39.
- Sugianti, N., Mardiyah, A. and Fadilah, N.R. (2020) 'Komparasi Kinerja Algoritma BFS, Dijkstra, Greedy BFS, dan A\* dalam Melakukan Pathfinding', *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, 5(3), pp. 194–204. Available at: <https://doi.org/10.14421/jiska.2020.53-07>.
- Yusuf, D. and Supriyadi, S. (2022) 'Penerapan Sistem Kehadiran Mahasiswa Berbasis Web Menggunakan Openstreetmap', *Nuansa Informatika*, 16(2), pp. 147–153. Available at: <https://doi.org/10.25134/nuansa.v16i2.6292>.