

## DAFTAR PUSTAKA

- (2022, Oktober). Dipetik Desember 2022, dari Badan Perencanaan Pembangunan Kota Mojokerto: [bappedalitbang.mojokertokota.go.id](http://bappedalitbang.mojokertokota.go.id)
- Adoe, G. (2021). *Sportainment Di Kota Kupang*. Kupang: UPT Perpustakaan Undana.
- Amanullah, Y. (2018). *Perancangan lamongan Sportainment Walk dengan pendekatan Arsitektur Simbiosis di Kabupaten Lamongan*. Malang: <http://etheses.uin-malang.ac.id/13707/>.
- Chiara, J. D., & Callender, J. (t.thn.). *Timer-saver standars for buidling types*. McGraw-Hill.
- Davies, C. (1988). *High Tech Architecture*. Rizzoli.
- Erika, A. (2009). *Sport Center di Yogyakarta*. Yogyakarta: <http://e-journal.uajy.ac.id/2930/>.
- Jencks, C. (1990). *The New Moderns From Late to Neo-Modernism*. New York: Rizzoli.
- Neuferst, E. (1996). *Data Arsitek jilid 1*. Jakarta: Erlangga.
- Neufert, E. (2002). *Data Arsitek Jilid 2*. Jakarta: Erlangga.
- Permenkes. (2019). *Peraturan Menteri No. 234 Tentang Pengendalian Banjir di Kawasan Ibukota*. Jakarta: Kementrian.
- Permenkes. (2020). *Permenkes No. 35 tentang* . Jakarta: Kementrian Kesehatan Republik Indonesia.
- R, N. P. (2014). *SPORTAINMENT AND MALL DI BANDA ACEH*. Banda Aceh: UP. PERPUSTKAAAN UNIVERSITAS SYIAH KUALA.
- Ratodi, M. (2015). *Metode Perancangan Arsitektur*. Surabaya: Nulisbuku.com.
- Telew, M., & Lintong, S. (2011). Arsitektur High Tech. *MEDIA MASTRASAIN Vol. 8 No.2*, 94 - 106.