

DAFTAR PUSTAKA

Buku

Ching, Francis D.K. (2008). *Arsitektur : Bentuk, Ruang, Dan Tataan* (Hanggan Situmorang, penerjemah). Jakarta: Erlangga.

Davies, Colin.1998. *High Tech Architecture*, New York: Rizolli.

Harris, Cyril M. 1993. *Dictionary of Architecture and Construction*. Coloumbia: McGraw-Hill Education

Neoufert, Ernst. 1996. *Data Arsitek Jilid 1*. Jakarta: Erlangga

Neoufert,Ernst. 2002. *Data Arsitek Jilid 2*. Jakarta: Erlangga

Peraturan Daerah Kota Balikpapan No. 12 Tahun 2012 Tentang Rencana Tata Ruang Wilayah Kota Balikpapan Tahun 2012-2032.

Jurnal

Durandt, Resky A. F. T., et al. "Entertainment Center Di Manado. Biophilic Architecture." *Daseng: Jurnal Arsitektur*, vol. 8, no. 1, May. 2019, pp. 182-193.

Julius, Erwin, dkk (2016). "Perancangan Interior Fasilitas E-Sport Arena". *Jurnal INTRA* Vol. 4, No. 2. 672-681

Jayanto, Wiguna nanda, dkk. (2021). "Perancangan Gedung E-Sport Arena di Kabupaten Sleman dengan Penerapan Arsitektur Futuristik". *Jurnal Maestro* Vol. 4. No. 2 ISSN (E) : 2540 – 7589

Lubis, Atikah Rahma,dkk. (2018). "Konsep High – Tech Pada Gedung Teater Di Jakarta Objek Studi: Teater Jakarta, Taman Ismail Marzuki". *Seminar Nasional Cendekiawan ke 4*. ISSN (P) : 2460 – 8696. ISSN (E) : 2540 – 7589.

Farkhan, M. Ahmad, dkk. (2019). "Penerapan Teori Arsitektur High Technology pada Rancangan Gedung Olahraga di Purbalingga". *Jural Senthong* Vol. 2, No.2 : 755-764

Website / Sumber Referensi online

Bagas, R. (2021). PUBG M Championship 2021 Berlangsung Sukses, Nicho : Peminat Esport di Balikpapan Cukup Banyak. Balikpapan, Kalimantan Timur, Indonesia. <https://penasatu.com/pubgm-championship-2021-berlangsung-sukses-nicho-peminat-esport-di-balikpapan-cukup-banyak/>, 30 Januari 2023

Borneo Flash.com. (2021). IESPA Balikpapan Dalam Cabang Olahraga Esport di HAORNAS FEST 2021. Balikpapan, Kalimantan Timur, Indonesia. <https://borneoflash.com/2021/09/06/iespa-balikpapan-dalam-cabang-olahraga-esport-di-haornas-fest-2021/>

Gelombang (Def.1)(n.d). Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online. Diakses melalui <https://kbbi.lektur.id/arena>, 30 Januari 2023.

Indonesia baik.id. (2023). E-Sport Semakin Eksis. Indonesia. <https://indonesiabaik.id/infografis/e-sport-semakin-eksis>

Larasati, M. D. (2021). E-Sport: Pengertian, Sejarah, Jenis, dan Peluang Karier. Indonesia. [https://E-Sport: Pengertian, Sejarah, Jenis, dan Peluang Karier \(foresteract.com\)](https://E-Sport: Pengertian, Sejarah, Jenis, dan Peluang Karier (foresteract.com)), 30 Januari 2023