

DAFTAR PUSTAKA

- Kementerian Kesehatan Republik Indonesia, “Cedera akibat game daring,” *Sehat Negeriku*, Jan. 9, 2024. [Online]. Tersedia: <https://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/blog/20240109/3344664/cedera-akibat-game-daring/>. (Diakses diakses pada 5 Februari 2024).
- Sholawati, M., Auliasari, K., & Ariwibisono, FX. (2022). Pengembangan Aplikasi Pengenalan Bahasa Isyarat Abjad Sibi Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(1).
- Pratama, R. A., Achmadi, S., & Auliasari, K. (2022). Penerapan Metode Convolutional Neural Network Pada Aplikasi Deteksi Wajah Pengunjung Perpustakaan. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(1).
- Satwikayana, S., Wibowo, S. A., & Verdyansyah, N. (2021). Sistem Presensi Mahasiswa Otomatis Pada Zoom Meeting Menggunakan Face Recognition Dengan Metode Convolutional Neural Network Berbasis Web. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 5(2).
- Wiguna, C. W., Irawan, J. D., & Orisa, M. (2023). Penerapan Metode Convolutional Neural Network Pada Aplikasi Deteksi Wajah Buronan Berbasis Web. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2).
- Khairianto, D., & Firdaus, R. (2024). Penerapan Hand Gesture Recognition Sebagai Media Kontrol Presentasi Aplikasi Powerpoint. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(2).
- Alfarizi, M. R. S., dkk. (2023). Penggunaan Python Sebagai Bahasa Pemrograman untuk Machine Learning dan Deep Learning. Karimah Tauhid (*Karya Ilmiah Mahasiswa Bertauhid*). 2(1).
- Diharjo, W. (2020). Game Edukasi Bahasa Indonesia Menggunakan Metode Fisher Yates Shuffle Pada Genre Puzzle Game. *INTEGER (Journal of Information Technology)*, 5(2).
- Mongi, L. S., Lumenta, A. S. M., & Sambul, A. M. (2018). Rancang Bangun Game Adventure of Unsrat Menggunakan Game Engine Unity. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(1).

- Kanani, P., & Padole, M. (2019). *Deep Learning to Detect Skin Cancer using Google Colab*. IJEAT (*International Journal of Engineering and Advanced Technology*), 8(6).
- Munir, S., Mushtaq, S., Nadeem, A., & Zahra, S., (2021). *Hand gesture Recognition: A Review*. *International Journal Of Scientific & Technology Research*, 10.