

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pariwisata telah menjadi salah satu sektor ekonomi yang paling dinamis dan signifikan di seluruh dunia. Dengan kontribusi besar terhadap pertumbuhan ekonomi, penciptaan lapangan kerja, dan pengembangan budaya, pariwisata memainkan peran kunci dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat dan memperkenalkan keanekaragaman budaya serta keindahan alam kepada orang-orang dari berbagai latar belakang.

Kabupaten Timor Tengah Selatan (TTS) di Provinsi Nusa Tenggara Timur adalah salah satu daerah yang kaya akan potensi pariwisata, menawarkan keindahan alam yang menakjubkan, kekayaan budaya, dan berbagai situs bersejarah. Namun, pengembangan sektor pariwisata di TTS masih menghadapi berbagai tantangan, terutama dalam hal penyampaian informasi yang akurat dan mudah diakses oleh wisatawan.

Salah satu tantangan utama adalah keterbatasan informasi yang tersedia bagi wisatawan, yang sering kali terfragmentasi dan sulit diakses. Wisatawan yang datang ke TTS mungkin menghadapi kesulitan dalam menemukan informasi terkini mengenai lokasi objek wisata, fasilitas, rute perjalanan, dan rekomendasi lokal. Hal ini dapat mengurangi pengalaman wisata dan menghambat potensi kunjungan yang lebih tinggi.

Teknologi Mobile Geographic Information System (GIS) berbasis Android hadir sebagai solusi inovatif untuk mengatasi tantangan ini. Mobile GIS berbasis Android memanfaatkan perangkat mobile seperti smartphone dan tablet untuk menyediakan informasi geografis yang real-time dan interaktif.

Untuk menghadapi tantangan tersebut dan memanfaatkan potensi pariwisata secara optimal, inovasi dalam pengelolaan dan promosi pariwisata sangat diperlukan. Teknologi digital, seperti Geographic Information Systems (GIS), aplikasi mobile, dan platform media sosial, menawarkan cara-cara baru untuk meningkatkan pengalaman wisatawan, mempromosikan destinasi, dan mengelola dampak lingkungan secara berkelanjutan.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana dapat merancang sebuah aplikasi *mobile* yang berbasis *android* dan mampu menginformasikan mengenai obyek wisata di Kabupaten Timor Tengah Selatan dengan menggabungkan data koordinat lokasi kedalam Sistem Informasi Geografis (SIG) dan Internet? Bagaimana cara merancang dan membangun SIG yang dapat menyajikan karakteristik obyek wisata ?

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini untuk menghasilkan sebuah aplikasi *Mobile GIS* yang menyajikan sebuah informasi geografis tentang persebaran objek wisata yang ada di Kabupaten Timor Tengah Selatan yang memudahkan wisatawan lokal maupun asing dalam hal pencarian pencarian tempat wisata dan hotel yang ada di kabupaten Timor Tengah Selatan.

1.4 Manfaat

Manfaat yang dapat dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Memberikan informasi tentang bagaimana pemanfaatan Sistem Informasi Geografis dalam pembuatan aplikasi pendukung dengan berbasis *android*.
2. Memberikan informasi kepada masyarakat lokal dan wisatawan tentang Pariwisata yang ada di Kabupaten Timor Tengah Selatan dalam bentuk aplikasi berbasis *android*.
3. Hasil dari penelitian ini dapat menjadi pertimbangan untuk meningkatkan penggunaan SIG dalam memberikan informasi wisata untuk dijadikan acuan kedepannya dalam pengembangan aplikasi *GIS* berbasis *android*.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini difokuskan untuk beberapa hal :

1. Sistem informasi yang dibangun hanya akan mengelola dan menampilkan informasi mengenai objek wisata baik itu wisata alam, wisata kebudayaan maupun wisata religi yang ada pada Kabupaten Timor Tengah selatan.
2. Sistem informasi yang dibangun memiliki beberapa konten yaitu konten wisata yang terdiri dari wisata laut, air terjun, penguunungan, wisata kebudayaan di Kabupaten Timor Tengah Selatan.

3. Semua informasi yang akan disajikan pada sistem informasi yang dibangun nantinya didapatkan dari Dinas Kebudayaan Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Timor Tengah Selatan.
4. Aplikasi ini bersifat *online* sehingga harus menggunakan akses internet dan mengaktifkan *GPS* agar bisa menunjukkan lokasinya.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam penyusunan laporan hasil penelitian skripsi ini diatur sesuai dengan tatanan sebagai berikut:

1. BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bagian Pendahuluan berisi tentang latar belakang yang merupakan alasan dari pengambilan judul tersebut, rumusan masalah berisikan tentang hal apa yang akan dikerjakan dari penelitian yang dilaksanakan, adapun tujuan penelitian berisi tujuan dari penelitian yang diambil, manfaat penelitian berisi kegunaan dari temuan hasil penelitian, dan batasan masalah untuk melakukan identifikasi faktor mana saja yang termasuk dalam ruang lingkup masalah penelitian, serta sistematika penulisan yaitu rumusan singkat tentang isi dari bab - bab yang ada dalam penulisan laporan skripsi.

2. BAB II DASAR TEORI

Pada Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku-buku ilmiah, maupun sumber - sumber lain yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa *literature review* yang berhubungan dengan penelitian.

3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian ini berisi penjelasan tentang lokasi penelitian, serta bagaimana penelitian dilakukan sesuai dengan diagram alir pekerjaan yang sudah dirancang sampai pada hasil akhir yang menjadi tujuan dilakukannya penelitian.