

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Minat Adalah suatu menaruh minat terhadap sesuatu atau keinginan kuat seseorang untuk melakukannya apa yang ingin dilakukannya, sedangkan bakat merupakan kecenderungan seseorang terhadap sesuatu atau keinginan seseorang untuk melakukan apa yang ingin dilakukannya, sedangkan bakat adalah kemampuan seseorang. untuk mengetahui atau mengembangkan pengetahuan, keterampilan, atau serangkaian reaksi tertentu(Farid et al., 2021). Saat ini, sosialisasi dari kampus mengenai program studi juga dinilai kurang efektif, khususnya di sekolah menengah atas di Tana Toraja, seperti di MAN Tana Toraja.

Keberadaan Sistem pakar ini dirancang untuk mendukung aktivitas pemecahan masalah. Sebagai perangkat lunak berbasis web, sistem pakar ini menerapkan metode *Certainty Factor* dengan tujuan yang berencana masuk perguruan tinggi saat memilih jalur studi di perguruan tinggi. berdasarkan minat bakat siswa. Sistem ini berfungsi untuk memfasilitasi pengguna dalam pemilihan program studi melalui data dari pertanyaan yang ada, serta menyediakan saran dan informasi yang diperlukan.

Berdasarkan hasil beberapa penelitian sebelumnya, penulis berencana untuk membangun sistem pakar berbasis web dengan menerapkan metode *Certainty Factor*, kami dapat mengatasi masalah ketidakpastian dalam masukan yang diberikan oleh pengguna serta mengukur tingkat kepercayaan terhadap hasil sistem. Hal ini memungkinkan hasil yang diperoleh disusun secara berurutan untuk menentukan opsi yang paling relevan. Sistem pakar yang sedang dikembangkan bertujuan untuk membantu para lulusan dalam memilih program studi yang cocok dengan minat dan kecenderungan preferensi pengalaman (Kurniawan et al., 2021).

1.2 Rumusan Masalah

Adapun masalah yang telah diidentifikasi di atas, beberapa rumusan masalah dapat diformulasikan seperti in:

1. Bagaimana *Certainty Factor* dapat di terapkan dan di implementasikan dalam sistem berbasis web untuk memperhitungkan dan menganalisa karakteristik siswa dalam pemilihan program studi berdasarkan minat dan bakat ?
2. Bagaimana sistem berbasis web ini memperhitungkan aspek minat dan bakat siswa untuk memberikan Pemilihan program studi yang tepat berdasarkan kebutuhan .?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pengembangan aplikasi berbasis website berikut adalah beberapa batasan dalam pembuatannya:

1. Informasi karakteristik Yang dimanfaatkan ada 8 dan 72 pertanyaan untuk menentukan karakteristik sesuai dengan minat dan bakat siswa.
2. Aplikasi ini dibuat untuk membantu siswa MAN Tana Toraja Untuk memilih jurusan di perguruan tinggi
3. Aplikasi berbasis website ini dibuat ntuk menetapkan pilihan jurusan sesuai dengan minat dan bakat siswa.
4. Penelitian ini terfokus pada lingkungan sekolah MAN Tana Toraja khususnya kelas 3.
5. Pengembangan aplikasi ini memanfaatkan bahasa pemrograman PHP.

1.4 Tujuan

Ada beberapa tujuan dari pengembangan aplikasi ini, yaitu sebagai berikut :

1. Mengevaluasi, Mengidentifikasi dan menganalisis efektivitas penerapan *Certainty Factor* dalam sistem berbasis web untuk meningkatkan akurasi pemilihan program studi bagi siswa berdasarkan minat dan bakat.
2. Mengembangkan sistem berbasis web yang dapat menyediakan pilihan program studi berdasarkan analisis minat dan bakat siswa.

1.5 Manfaat

Ada beberapa Keuntungan yang dapat diperoleh adalah pengembangan aplikasi ini, yaitu :

1. Menyediakan kemudahan untuk siswa kelas 3 MAN Tana Toraja dalam memilih jurusan di perguruan tinggi
4. Mempermudah penentuan bobot program akademik yang sesuai dengan minat dan bakat siswa
5. MAN Tana Toraja di mana hasil deteksi ini dapat berfungsi sebagai penilaian untuk memilih jalur karier.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pemahaman atas pembahasan dalam skripsi ini, disusun sistematika sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Membahas aspek-aspek seperti latar belakang, perumusan masalah, tujuan dari penelitian, batasan masalah, dan prosedur penyusunan naskah.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Membahas studi literatur yang relevan dari berbagai jurnal yang telah dikumpulkan referensi dalam penyusunan skripsi, dan menjelaskan dan menguraikan dasar teori yang mendukung topik skripsi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menyusun analisis kebutuhan, merancang Sistem ini menggunakan diagram use case dan flowchart, serta mendesain sistem dan antarmuka pengguna (UI/UX) yang diperlukan dalam pengembangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Menerangkan penerapan dan pengujian fungsional sistem berdasarkan temuan penelitian.

BAB V : PENUTUP

Menyajikan Kesimpulan dari semua hasil penelitian ini adalah bahwa... Rekomendasi untuk pengembangan ke depan.