

DAFTAR PUSTAKA

- Abimanyu. H.B, “Rancang Bangun Game War Of Aliens Wanokuni Menerapkan Metode FSM (Finite State Machine)”, Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika, vol. 5, pp. 480-486, 2021.
- Fahrudin. Naiman, “Penerapan Metode Finite State Machine Pada Game Adventure Franco”, Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika, vol. 2, pp. 446-456, 2018.
- I. Setiawan, “Perancangan Software Embedded System Berbasisi FSM. Semarang”, Universitas Diponegoro.
- Nugroho. Fresy, dkk, “Desain Serious Game Sosialisasi Bencana Berbasis Model Teori Aktifitas”, Jurnal Mnemonic, vol.2, pp. 59-66, 2019.
- Rumaker. A.M, “Pembuatan Game 2D Escape Plane Dengan Metode Finite State Machine”, Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika, vol. 4, pp. 65-72, 2020.
- Rafi, Mochammad, Febriana Santi Wahyuni, & Nurlaily Vendyansyah. (2024). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI METODE FINITE STATE MACHINE (FSM) PADA GAME ALIVE 3D BERBASIS ANDROID. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 8(5), 8519-8527.
- Pranselga, A., Setiawan, I. R., & Apriandari, W. (2021). Implementasi Finite State Machine Pada Karakter NPC Musuh Dalam Game Adventure In Java. Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi, 10(3), 391-404.
- Rahadian, M.F., Suyatno, A. and Maharani, S., 2017. PENERAPAN METODE *FINITE STATE MACHINE* PADA GAME “THE RELATIONSHIP”.
- Setiawan, I. 2006. Perancangan Software Embedded System Berbasis FSM. Semarang: Universitas Diponegoro.
- Marzian, Fadel., Mukti Qamal. (2017) *Game* RPG “The Royal Sword” Berbasis Desktop Dengan Menggunakan Metode *Finite State Machine* (FSM). Teknik Informatika Universitas Malikussaleh Lhokseumawe.
- Maulana, P., Sofwan, A., & Isnanto, R. R. (2011). KECERDASAN BUATAN DALAM PERMAINAN SNAKE 3D MENGGUNAKAN VISUAL BASIC. NET DAN DIRECTX (Doctoral dissertation, Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknbik Undip).

- ARI, D., Wibowo, S. A., & Pranoto, Y. A. (2021). Penerapan Metode Finite State Machine Dan Fuzzy Pada Game “Black Warrior”. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 5(2), 708-719.
- Pradana, D. P. (2019). Penerapan Metode Finite State Machine Pada Game “Adventure In Dark Territory” (Doctoral dissertation, Institut Teknologi Nasional Malang).
- Astuti, Yulia Windi, Amak Yunus, and Moh Ahsan. (2019). Perilaku Non Player Character (Npc) Pada Game Fps “Zombie Colonial Wars” Menggunakan Finite State Machine (Fsm). Kurawal-Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri, 2(1), 53-63.
- Yulsilviana, Ekawati, & Hanifah Ekawati. (2019). Penerapan metode finite state machine (FSM) pada game agent legenda anak borneo. Sebatik, 23(1), 116-123.