

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebagai seorang mahasiswa, untuk menyelesaikan studinya diwajibkan untuk menyusun skripsi. Tugas akhir skripsi ini tidak hanya menguji kemampuan siswa dalam memahami dan mengaplikasikan pengetahuan akademis tetapi juga mengasah kemampuan mereka untuk berpikir kritis, membuat kesimpulan, dan melakukan penelitian. Namun, praktik perjokian di mana pihak ketiga secara tidak sah membantu siswa menyelesaikan tugas akhir atau skripsi – menjadi lebih umum akhir-akhir ini. Di tengah masyarakat, berbagai reaksi muncul mengenai fenomena ini, terutama dari segi akademik, praktik ini merusak prinsip akademis dan mengurangi integritas pendidikan (Sari, & Kurniawan, 2024).

Banyak masyarakat, khususnya pengguna media sosial, aktif menyuarakan opini mereka tentang isu ini pada konten – konten yang membahas mengenai praktik perjokian. Ada yang mengecam perjokian karena dianggap melakukan kecurangan atau melanggar integritas akademik, sementara sebagian lainnya memberikan opini yang berbeda, baik karena melihat permasalahan di balik fenomena ini atau karena sudah dianggap sebagai sesuatu yang umum terjadi atau dinormalisasi oleh masyarakat (Baihaqi et al., 2024).

Namun, ada beberapa kesulitan dalam menganalisis sentimen ini. Salah satunya adalah jumlah data yang besar di media sosial dan bahasa dan gaya penulisan sangat beragam. Selain itu, opini yang disampaikan di media sosial sering kali menggunakan bahasa yang informal atau gaul, yang menyulitkan untuk menganalisisnya.

Oleh karena itu, metode Long Short-Term Memory (LSTM) dipilih sebagai solusi yang efektif dalam menganalisis sentimen. LSTM adalah bagian dari algoritma jaringan saraf yang dikenal mampu memahami konteks kata dalam kalimat secara lebih baik. Karena kebanyakan pada data teks komentar di media sosial terdapat kalimat – kalimat panjang dan kompleks. Berdasarkan hal

tersebut, metode ini dianggap penulis cocok untuk menganalisis sentimen masyarakat terhadap perjokian, terutama dengan variasi gaya bahasa dan penulisan. Kemudian hasil analisa ini dapat digunakan untuk evaluasi proses pembelajaran oleh institusi pendidikan dan pembuat kebijakan (Ghilmany, 2024).

1.2 Rumusan Masalah

Latar belakang di atas digunakan untuk membuat rumusan masalah untuk mengidentifikasi masalah tersebut:

- 1 Bagaimana analisis sentimen masyarakat terhadap masalah perjokian dapat dilakukan dengan metode *Long Short-Term Memory*?
- 2 Bagaimana tingkat akurasi metode *Long-Short Term Memory* dalam mengidentifikasi sentimen positif, negatif pada isu perjokian di media sosial?
- 3 Bagaimana pre-processing data dilakukan pada perancangan LSTM?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian sebagai berikut:

- 1 Mengidentifikasi dan memahami sentimen masyarakat terhadap praktik perjokian melalui analisis komentar di media sosial.
- 2 Menguji dan mengevaluasi performa Long-Short Term Memory dalam melakukan analisis sentimen terhadap data teks dari komentar media sosial.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang diperlukan untuk menyelesaikan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1 Pada penelitian ini, data opini atau komentar terkait dengan masalah perjokian diambil dari media sosial Youtube dan Twitter selama periode 19 Agustus 2020 sampai dengan 25 September 2024.
- 2 Dalam penelitian ini, analisis sentimen menggunakan metode Long Short-Term Memory (LSTM) yang diterapkan pada sistem.
- 3 Bahasa pemrograman yang digunakan dalam mengembangkan sistem adalah bahasa pemrograman python versi 3.12.
- 4 Database yang digunakan dalam penelitian ini adalah MongoDB versi 8.0

1.5 Manfaat

Manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut:

- 1 Memberikan pemahaman tentang persepsi masyarakat tentang perjokian, yang dapat digunakan untuk membuat kebijakan atau sosialisasi untuk mengurangi atau menghindari praktik perjokian.
- 2 Penelitian ini menambah referensi mengenai penerapan metode Long Short-Term Memory (LSTM) dalam analisis sentimen di media sosial, terutama untuk isu perjokian di bidang akademik.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pemahaman pada pembahasan penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan penelitian sebagai berikut:

- BAB I : Dalam pendahuluan akan menemukan latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, keuntungan, metode penelitian, dan sistematika penelitian.
- BAB II : Tinjauan pustaka mencakup dasar teori penelitian.
- BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem mencakup perancangan sistem yang menggunakan diagram flow dan desain struktur menu.
- BAB IV : Konsep yang diusulkan dibahas secara rinci dan detail dalam Implementasi dan Pengujian, yang mencakup desain sistem yang akan menggunakan konsep tersebut.
- BAB V : Kesimpulan dan saran pada penelitian dalam poin – poin.