

DAFTAR PUSTAKA

- Abiyu, A. (2023). IMPLEMENTASI FSM (FINITE STATE MACHINE) PADA GAME MALIK LOOKS FOR THE HOLY BOOK. *JASTEN (Jurnal Aplikasi Sains Teknologi Nasional)*, 4(2), 61–67.
- Ariobimo Wijaya D, Santi Wahyuni F, Xaverius Ariwibisono F. Game 3D “Creature Tactic” Dengan Genre Tactical RPG Menggunakan Metode Algoritma A*. *JATI (Jurnal Mhs Tek Inform. 2023;7(1):859-864.*
- Rifqi, A. (2020). Penerapan Metode Behaviour Tree Pada NPC Musuh Dalam Game 2090 Sebagai Pendidikan Moral Pancasila (Skripsi). Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Rangan, A. Y. (2023). Penerapan Line of Sight dan Finit State Machine pada *Game* Platformer “RUN!”. *Digital Transformation Technology*, 3(1), 236-247.
- Hoesen, N. (2021). Rancang Bangun Game Berbasis Android Bertemakan Cerita Rakyat Betawi Si Pitung. *Jurnal Esensi Infokom Jurnal Esensi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 5(2), 32–37.
- Firdaus, M. (2019). Penerapan Metode Finite State Machine Pada *Game* Adventure “Trapped Miners”. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 3(1), 158-164.
- Wicaksono, B. A., Mahmudi, A., & Auliasari, K. (2023). PERANCANGAN GAME ALIEN WARFARE 2D MENGGUNAKAN METODE FINITE STATE MACHINE (FSM) BERBASIS ANDROID. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(5), 2945-2951.
- Satrio, I., Wahyuni, F. S., & Rudhistiar, D. (2022). PENERAPAN A* PATHFINDING DAN FSM (FINITE STATE MACHINE) PADA GAME “LOST CIVILIZATION” BERBASIS ANDROID. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2), 1192-1199.
- Senoaji, A. H., Haryanto, H., & Novianto, S. (2023). Implementasi behaviour Tree untuk mengatur perilaku NPC musuh pada game 2D platformer `Cyberun`. *Techno.Creative*, 1(2), 88-95.

- Mau, G. (2019). Rancang Bangun *Game* 2D Shooter Platformer Menggunakan Metode Finite State Machine. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 3(1), 117-122.
- Uliontang, E. S., & Chandra, F. H. (2020). Pemanfaatan augmented reality pada media pembelajaran sejarah tentang benda-benda bersejarah peninggalan Kerajaan Majapahit di Trowulan Mojokerto. *Tek. Eng. Sains J*, 4(1), 19-26.