

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Andika and F. Utamingrum, "Sistem Automatic Human Tracking pada Kursi Roda Pintar menggunakan Metode YOLOv7-Tiny berbasis Nvidia Jetson TX2," 2023. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [2] T. Prilian, I. Rusmana, and T. Handayani, "Kursi Roda Elektrik dengan Kendali Gestur Kepala," *AVITEC*, vol. 3, no. 1, Jan. 2021, doi: 10.28989/avitec.v3i1.830.
- [3] M. Sistem *et al.*, "Deteksi Permukaan Jalan Menggunakan Metode YOLOv3 Untuk," *Seminar Nasional Fortei Regional*, vol. 7, doi: 10.54757/fs.v1i1.3.
- [4] M. Arga, F. Arkaan, and F. Utamingrum, "Sistem Deteksi Permukaan Jalan pada Kursi Roda Pintar dengan Metode MobileNetV2," 2023. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [5] I. Made Londen Batan, "PENGEMBANGAN KURSI RODA SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN RUANG GERAK PENDERITA CACAT KAKI (I Made Londen PENGEMBANGAN KURSI RODA SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN RUANG GERAK PENDERITA CACAT KAKI." [Online]. Available: <http://www.petra.ac.id/~puslit/journals/dir.php?Departmen tID=IND>
- [6] R. Pradhitya, "Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Pembangunan Aplikasi Deteksi dan Tracking Warna Virtual Drawing Menggunakan Algoritma Color Filtering".
- [7] B. Putra, G. Pamungkas, B. Nugroho, and F. Anggraeny, "DETEKSI DAN MENGHITUNG MANUSIA MENGGUNAKAN YOLO-CNN."
- [8] K. A. Baihaqi and C. Zonyfar, "Deteksi Lahan Pertanian Yang Terdampak Hama Tikus Menggunakan Yolo v5," 2022.

- [9] Q. Aini, N. Lutfiani, H. Kusumah, and M. S. Zahran, "DETEKSI DAN PENGENALAN OBJEK DENGAN MODEL MACHINE LEARNING: MODEL YOLO," 2021.
- [10] D. J. Shin and J. J. Kim, "A Deep Learning Framework Performance Evaluation to Use YOLO in Nvidia Jetson Platform," *Applied Sciences (Switzerland)*, vol. 12, no. 8, Apr. 2022, doi: 10.3390/app12083734.
- [11] "THE CUDA PROGRAMMING MODEL PROVIDES A STRAIGHTFORWARD MEANS OF DESCRIBING INHERENTLY PARALLEL COMPUTATIONS, AND NVIDIA'S TESLA GPU ARCHITECTURE DELIVERS HIGH COMPUTATIONAL THROUGHPUT ON MASSIVELY PARALLEL PROBLEMS. THIS ARTICLE SURVEYS EXPERIENCES GAINED IN APPLYING CUDA TO A DIVERSE SET OF PROBLEMS AND THE PARALLEL SPEEDUPS OVER SEQUENTIAL CODES RUNNING ON TRADITIONAL CPU ARCHITECTURES ATTAINED BY EXECUTING KEY," 2008. [Online]. Available: www.nvidia.com/
- [12] O. E. Karlina and D. Indarti, "PENGENALAN OBJEK MAKANAN CEPAT SAJI PADA VIDEO DAN REAL TIME WEBCAM MENGGUNAKAN METODE YOU LOOK ONLY ONCE (YOLO)," *Jurnal Ilmiah Informatika Komputer*, vol. 24, no. 3, pp. 199–208, 2019, doi: 10.35760/ik.2019.v24i3.2362.
- [13] R. Nafis, I. Komang Somawirata, and I. S. Faradisa, "DESAIN OBSTACLE DETECTION DENGAN MENGGUNAKAN METODE YOLOv4 YANG DILENGKAPI DENGAN SENSOR JARAK SEBAGAI KEAMANAN KURSI RODA ELEKTRIK."