

**E-COMMERCE JAKET DAN SWEATER PADA TOKO PINERYCABIN
MALANG**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

HARDI SUWARTO PUTRA

12.18.093

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2018**

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN
E-COMMERCE JAKET DAN SWEATER PADA TOKO PINERYCABIN
MALANG

SKRIPSI

*Disusun dan Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Strata
Satu (S-1)*



Disusun Oleh :
HARDI SUWARTO PUTRA
12.18.093

Diperiksa dan Disetujui,
Dosen Pembimbing I **Dosen Pembimbing II**

Karina Auliasari, ST.M.Eng
NIP.P 1031000426

Sandy Nataly Mantja, S.Kom
NIP.P 1030800418

Mengetahui,
Program Studi Teknik Informatika S-1
Ketua

Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2018

LEMBAR KEASLIAN
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Sebagai Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika S-1 Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Nasional Malang, yang bertanda tangan di bawah ini saya :

Nama : Hardi Suwanto Putra
NIM : 12.18.093
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul “ **E-Commerce Jaket dan Sweater Pada Toko PineryCabin Malang** ” merupakan karya asli dan bukan merupakan duplikat dan mengutip seluruhnya karya orang lain. Apabila dikemudian hari, karya asli saya disinyalir bukan merupakan karya asli saya, maka saya akan bersedia menerima segala konsekuensi apa pun yang diberikan Program Studi Teknik Informatika S-1 Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Nasional Malang.

Malang, 16 Januari 2018
Yang membuat pernyataan

Hardi Suwanto Putra

E-COMMERCE JAKET DAN SWEATER PADA TOKO PINERYCABIN MALANG

ABSTRAK

PineryCabin merupakan sebuah toko yang bergerak di bidang perdagangan pakaian siap pakai. Banyak produk yang ditawarkan seperti jaket dan sweater cukup memenuhi kualitas serta harga yang sesuai dan pastinya bisa memenuhi kepuasan konsumen. Kegiatan penjualan yang berjalan pada PineryCabin untuk mendapatkan produk yang ditawarkan kepada konsumen adalah dengan cara datang secara langsung ke toko. Hal ini tentu saja menjadi kendala bagi konsumen di era serba praktis ini, juga dari segi pemasaran kurang maksimal karena tidak bisa menjangkau konsumen diluar kota.

Karena persoalan diatas, maka dalam penyusunan laporan ini mengambil judul “E-Commerce Jaket dan Sweater Pada Toko PineryCabin”. Nantinya akan dibuat sebuah website E-Commerce menggunakan Lokomedia, yang dapat mempermudah proses penjualan dan pembelian barang. Dengan sistem e-commerce, konsumen diluar kota yang akan melakukan transaksi lebih nyaman dan tidak perlu repot pergi ke Malang untuk membeli produk yang ada pada toko PineryCabin. Dalam website ini akan ada fitur pembelian, pembayaran dengan menggunakan transfer via atm atau mobile banking. Dalam pengembangan website dari lokomedia ini akan ada halaman home, halaman produk, halaman tentang toko, dan keranjang belanja. Pada pengiriman barang dan pembayaran transaksi akan lebih mudah cepat untuk diproses dan desain website akan dibuat simple agar mempermudah pembeli yang masih baru dalam bertansaksi secara online.

Dari pengujian fungsional yang dilakukan pada browser Mozilla dan Crome didapatkan hasil 88,9% aplikasi berjalan dengan baik, sedangkan untuk pengujian user yang diberikan kepada 10 orang responden didapatkan hasil 45% mengatakan sangat baik, 42% mengatakan baik, 13% mengatakan kurang baik.

Kata kunci : *E-commerce, Jaket, Sweater, Storefront.*

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas kasih dan karuniaNya yang telah diberikan selama ini sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan Judul “**E-Commerce Jaket dan Sweater Pada Toko PineryCabin Malang** ”.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program pendidikan Strata Satu (S-1) Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Institut Teknologi Nasional Malang.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak **Dr. Ir. Lalu Mulyadi, MTA** selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Bapak **Dr. Ir. F. Yudi Limpraptono, MT** selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Bapak **Joseph Dedy Irawan, S.T, M.T** selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1 Institut Teknologi Nasional Malang .
4. Ibu **Karina Auliasari, ST.M.Eng** selaku Dosen pembimbing I.
5. Ibu **Sandy Nataly Mantja, S.Kom** selaku Dosen pembimbing II.
6. Bapak dan Ibu Dosen Teknik Informatika S-1 selaku pengamat dan penguji.
7. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca. Sehingga skripsi ini bisa bermanfaat bagi para pembaca sekalian.

Malang, 16 Januari 2018

Penulis

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Deskripsi PineryCabin.....	5
2.2 Pengertian E-Commerce.....	5
2.2.1. Jenis-Jenis Model Bisnis Pada E-Comemrce.....	6
2.2.2. Metode Pembayaran Di E-Commerce	8
2.2.3. Keuntungan E-Commerce	8
2.2.4. Kerugian E-Commerce.....	9
2.4 Bahasa Pemograman Web.....	10
2.5 Pengertian <i>HTML (HyperText Markup Language)</i>	10
2.6 Pengertian <i>PHP (PHP HyperText Preprocessor)</i>	11
2.7 Pengertian <i>CSS</i>	11
2.8 Pengertian <i>JavaScript</i>	11
2.9 <i>Storefront Model</i>	12

BAB III	13
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	13
3.1 Analisis Sistem	13
3.1.1. Sistem Yang Sedang Berjalan	13
3.1.2. Sistem Yang Sedang Dibangun.....	13
3.2 Perancangan.....	14
3.2.1. Flowchart System Pada Admin	15
3.2.2. Flowchart System Pada Pembeli.....	16
BAB IV	22
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	22
4.1. Implementasi Sistem	22
4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras	22
4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	22
4.2 Penyiapan <i>Local Server</i> (Localhost)	22
4.3 Penjelasan Menu Utama	23
4.4 Penjelasan Menu Product	24
4.4.1 Penjelasan Menu Product (Kategori Jaket)	24
4.4.2 Penjelasan Menu Product (Kategori Sweater)	25
4.5 Penjelasan Menu Tentang Kami.....	25
4.6 Penjelasan Menu Cara Pembelian	26
4.7 Penjelasan Menu Hubungi Kami.....	26
4.8 Penjelasan Halaman Login Admin.....	27
4.8.1 Penjelasan Halaman Utama Admin	27
4.8.2 Penjelasan Halaman Edit Profil	28
4.8.3 Penjelasan Halaman Tambah Produk.....	28
4.8.4 Penjelasan Halaman Ongkos Kirim	29
4.8.5 Penjelasan Halaman Nomor Rekening.....	29
4.9 Penjelasan Halaman Keranjang Belanja.....	30
4.10 Pengujian Fungsional	30
4.11 Pengujian Terhadap User	31
4.12 Pengujian Terhadap Browser	33
BAB V.....	34

PENUTUP.....	34
5.1 Kesimpulan.....	34
5.2 Saran.....	34
DAFTAR PUSTAKA	35
Lampiran	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram E-Commerce.....	16
Gambar 3.2 Flowchart System Admin.....	17
Gambar 3.3 Flowchart System Pembeli.....	18
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama.....	23
Gambar 4.2 Tampilan Menu Product.....	23
Gambar 4.3 Tampilan Menu Product (Kategori Jaket).....	24
Gambar 4.4 Tampilan Menu Product (Kategori Sweater).....	25
Gambar 4.5 Tampilan Menu Tentang Kami.....	25
Gambar 4.6 Tampilan Menu Cara Pembelian.....	26
Gambar 4.7 Tampilan Menu Hubungi Kami.....	26
Gambar 4.8 Tampilan Login Admin.....	27
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Utama.....	27
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Edit Profil.....	28
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Tambah Produk.....	28
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Ongkos Kirim.....	29
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Nomor Rekening.....	29
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	30

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Data Menu.....	19
Tabel 3.2 Tabel Admin	19
Tabel 3.3 Tabel User	20
Tabel 3.4 Tabel Order	20
Tabel 3.5 Tabel Kategori.....	20
Tabel 3.6 Tabel Produk	20
Tabel 3.7 Tabel Costumer	21
Tabel 3.8 Tabel Kota.....	21
Tabel 3.9 Tabel Order Detail	21
Tabel 3.10 Tabel Order Temporary	21
Tabel 4.1 Pengujian Fungsional	30
Tabel 4.2 Pengujian Terhadap User	31
Tabel 4.3 Pengujian Terhadap Browser	33

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

E-Commerce adalah sebuah sistem jual beli yang bersifat online, dimana seorang pembeli tidak perlu selalu datang ke suatu toko untuk membeli suatu barang. Saat ini e-commerce merupakan salah satu alternatif pilihan untuk sebuah toko yang khususnya bergerak di bidang wiraswasta sebagai media informasi yang memudahkan adanya interaksi antara penjual dan pembeli tanpa di batasi ruang dan waktu. Dengan didukung oleh perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih dan mudah didapat, perkembangan e-commerce semakin bertambah dan semakin diminati banyak toko.

PineryCabin merupakan sebuah toko yang bergerak di bidang perdagangan pakaian siap pakai. Banyak produk yang ditawarkan dimana stok jaket dan sweater cukup memenuhi kualitas serta harga yang sesuai dan pastinya bisa memenuhi kepuasan konsumen. Namun pada sistem sekarang yang sedang berjalan di PineryCabin baik kegiatan jual beli dan promosi masih membutuhkan tatap muka secara langsung, dimana kegiatan pemasaran dan promosi produk masih menggunakan brosur sedangkan untuk mendapatkan produk yang ditawarkan PineryCabin konsumen harus datang secara langsung ke toko. Hal ini tentu saja menjadi kendala bagi konsumen sibuk di era serba praktis ini, juga dari segi pemasaran kurang maksimal karena tidak bisa menjangkau konsumen diluar kota.

Karena persoalan diatas, maka dalam penyusunan laporan ini mengambil judul “E-Commerce Jaket dan Sweater Pada Toko PineryCabin”. Nantinya akan dibuat sebuah website E-Commerce menggunakan Lokomedia, yang dapat mempermudah proses penjualan dan pembelian barang selain itu, juga mengurangi tingkat kesalahan serta meningkatkan keuntungan dibanding penjualan secara tetap muka. Dengan sistem e-commerce, konsumen diluar kota yang akan melakukan transaksi lebih nyaman dan tidak perlu repot pergi ke Malang untuk membeli produk yang ada pada took PineriCabin. Dalam website

ini akan ada fitur pembelian, pembayaran dengan menggunakan transfer via atm atau mobile banking. Dalam pengembangan website dari lokomedia ini akan ada halaman home, halaman produk, halaman tentang toko, dan keranjang belanja. Pada pengiriman barang dan pembayaran transaksi akan lebih mudah cepat untuk diproses dan desain website akan dibuat simple agar mempermudah pembeli yang masih baru dalam bertansaksi secara online.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dirumuskan masalah yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun E-Commerce Jaket dan Sweater pada Toko PineryCabin dengan menggunakan bahasa pemrograman html, php, css dan javascript?
2. Bagaimana membuat pemesanan dan pembayaran pada E-Commerce Jaket dan Sweater Toko PineryCabin?

1.3. Tujuan

Adapun tujuan penulis yang ingin dicapai dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk mempermudah para konsumen untuk memesan dan juga membeli jaket atau sweater sesuai dengan model yang di minati.

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembayaran secara online melalui transfer via ATM dan PayPal.
2. System yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, JAVA SCRIPT dan CSS.
3. Jenis E-Commerce yang digunakan adalah Model Storefront.

1.5. Manfaat

Adapun manfaat yang dapat penulis paparkan antara lain:

1. Memberikan *alternatif* solusi kepada para pembeli yang memiliki tempat tinggal berbeda kota/pulau.
2. Membantu penjual dalam mengembangkan pemasaran produk.

1.6. Metode Penelitian

Adapun Metode Penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Pada tahap ini dipelajari literature dan perencanaan serta konsep awal untuk membentuk program yang akan dibuat yaitu didapat dari referensi buku, internet, maupun sumber-sumber yang lain.

2. Pengumpulan Data dan Analisis

Pada tahap ini adalah proses pengumpulan data yang dibutuhkan untuk pembuatan program, serta melakukan analisa atau pengamatan pada data yang sudah terkumpul untuk selanjutnya diolah lebih lanjut.

3. Analisis dan Perancangan Sistem

Setelah selesai pada tahap pengumpulan data dan analisis maka tahap selanjutnya adalah melakukan analisa dan perancangan sistem. Pada tahap ini adalah proses perancangan dari sistem yang akan dibuat untuk selanjutnya akan diproses lebih lanjut.

4. Pembuatan Program

Setelah tahap perancangan sistem maka tahap selanjutnya adalah pembuatan program. Pada tahap ini sistem yang sebelumnya telah dibuat akan diterapkan pada program yang akan dibuat. Pembuatan program ini menggunakan pemrograman *Html*, *Php*, *css*, *javascript* dan program ini memakai buku lokomedia.

5. Uji Coba Program

Setelah program selesai dibuat maka dilakukan pengujian program untuk mengetahui apakah program tersebut telah bekerja dengan benar dan sesuai dengan sistem yang dibuat.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan laporan ditujukan untuk memberikan gambaran dan uraian dari laporan skripsi secara garis besar yang meliputi bab-bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan mengenai latar belakang pembuatan aplikasi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, ruang lingkup, sistematika penyusunan laporan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan kegiatan sehingga dapat dijadikan referensi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN PROGRAM

Berisi penjelasan analisis kebutuhan baik fungsional maupun non fungsional serta penjelasan perancangan-perancangan yang dibutuhkan untuk membangun program.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

Berisi implementasi program dan pengujian aplikasi meliputi diagnosis.

BAB V : PENUTUP

Menguraikan kesimpulan dan saran-saran yang diperoleh dari hasil analisis, dan pengujian program.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Deskripsi PineryCabin

Pada tahun 2014, PineryCabin mulai membuka sebuah usaha penjualan jaket dan sweater. Dimana sudah banyak toko atau pun distro yang menjual produk yang sama. Tetapi pinerycabin sendiri tidak menjual produk yang sama, tempat ini hanya menjual produk jaket dan sweater yang aslinya adalah produk dari luar negeri. Semua barang yang tersedia adalah barang yang sudah di pilah sesuai dengan kualitas barang yang di dapatkan dari distributor. [4]

Dalam penelitian pada Toko PineryCabin ini terdapat beberapa kekurangan yaitu sistem sekarang yang sedang berjalan di PineryCabin baik kegiatan jual beli dan promosi masih membutuhkan tatap muka secara langsung, dimana kegiatan pemasaran dan promosi produk masih belum banyak yang mengetahui Hal ini tentu saja menjadi kendala bagi konsumen sibuk di era serba praktis ini, juga dari segi pemasaran kurang maksimal karena tidak bisa menjangkau konsumen diluar kota. Karena persoalan diatas, toko PineryCabin membutuhkan sarana yang bisa menjangkau pembeli diluar kota. Maka dalam penyusunan laporan ini mengambil judul “E-Commerce Jaket dan Sweater Pada Toko PineryCabin”.

2.2 Pengertian E-Commerce

Electronic Commerce (E-commerce) yaitu sebuah kegiatan untuk melakukan suatu bisnis yang bertujuan mengambil keuntungan seperti penjualan, pembelian, pelayanan, informasi, dan perdagangan melalui perantara suatu aringan komputer, terutama internet. *E-Commerce* juga aktivitasnya melibatkan aktivitas yang berhubungan dengan proses transaksi elektronik seperti transfer dana elektronik dan pertukaran data elektronik. [1]

E-commerce merupakan bagian dari *E-Business (Electronic Business)* dimana cakupan *e-business* lebih luas, tidak hanya komersial tetapi juga mencakup mitra bisnis, layanan pelanggan, lowongan pekerjaan. Selain teknologi jaringan *www* (world wide web), *e-commerce* teknologi juga membutuhkan *database*, *e-mail* atau surat elektronik (*e-mail*), dan bentuk teknologi non-

komputer serta sistem pengiriman lainnya, dan menggunakan alat pembayaran dalam beberapa cara untuk *e-commerce*. E-business adalah transaksi yang menggunakan media elektronik yang dipergunakan untuk berjualan atau proses pembelian atau proses pembelian suatu atau beberapa produk menggunakan teknologi ICT (Information of Communication Technology).[1]

2.2.1 Jenis-jenis Model Bisnis pada E-Commerce

Kegiatan E-Commerce mencakup banyak hal, untuk membedakannya E-Commerce dibedakan menjadi beberapa bagian : [1]

1. Store Front adalah memungkinkan pedagang menjual produk di web.

Syarat-syarat Storefront yang harus dipeuhi :

- a. Katalog produk online
- b. Pesanan yang sedang berjalan.
- c. Pembayaran yang aman.
- d. Pesanan tepat waktu.

Shopping Cart Technology :

a. Shopping Cart :

Teknologi pemrosesan pesanan memungkinkan pelanggan mengumpulkan daftar item yang ingin mereka beli saat mereka terus berbelanja.

b. Shopping cart is supported by / Keranjang belanja didukung oleh :

1. Katalog produk
2. server pedagang.
3. teknologi database.

c. Kombinasikan sejumlah metode pembelian untuk memberi pelanggan berbagai pilihan.

Online shopping malls / pusat belanja online :

- a. Berbagai pilihan produk dan layanan.
- b. Menawarkan kenyamanan lebih besar daripada berbelanja di toko online.
- c. Konsumen dalam melakukan beberapa pembelian dalam satu transaksi.

2. Auction Model / model lelang

3. Portal Model

a. Portal sites.

Beri kesempatan kepada pengunjung untuk menemukan hampir semua hal yang mereka cari di satu tempat.

b. Horizontal portals.

Portal yang mengumpulkan informasi tentang berbagai topik.

c. Vertical portals.

Portal yang menawarkan informasi lebih spesifik dalam satu area yang di minati.

4. Dynamic Pricing Models

a. Model Barter :

Individu dan perdagangan bisnis item yang tidak dibutuhkan untuk item yang mereka inginkan.

b. Model Rabat :

Situs menawarkan potongan harga pada produk di pengecer online terkemuka dengan imbalan komisi atau pendapatan iklan.

c. Model Penawaran Gratis

Produk dan layanan gratis menghasilkan lalu lintas yang tinggi.

5. B2B (Business to Business)

Yaitu bentuk interaksi yang terjadi produser dengan distributor dan pengecer.

6. B2C (Business to Customer)

Yaitu penjual dan pembeli dapat langsung bertemu dan berinteraksi secara online.

7. C2B (Customer to Business)

Customer melakukan pemesanan melalui layanan website yang tersedia, dimana website menyediakan beragam pilihan dengan harga masing-masing.

8. C2C (Customer to Customer)

Yaitu antara pengguna dapat saling berinteraksi satu sama lain dan konten disediakan oleh pengguna itu sendiri.

2.2.2 Metode Pembayaran di E-Commerce

Terdapat 3 metode pembayaran yang bisa digunakan dalam transaksi menggunakan E-Commerce : [1]

1. Online Processing Credit Card

Metode ini cocok digunakan untuk produk yang bersifat retail dimana pasarnya adalah seluruh dunia. Pembayaran digunakan secara real time (proses verifikasi pada saat itu juga)

2. Money Transfer

Cara ini lebih aman untuk menerima pembayaran dari konsumen mancanegara, namun memerlukan biaya tambahan bagi konsumen dalam bentuk fee bagi pihak penyedia jasa money transfer untuk mengirim sejumlah uang ke negara lain.

3. Cash on Delivery

Pembayaran dengan bayar di tempat ini hanya bisa dilakukan jika konsumen berada dalam satu kota yang sama dengan penyedia jasa.

2.2.3 Keuntungan E-Commerce

1. Bagi Perusahaan, memperpendek jarak, perluasan pasar, perluasan jaringan mitra bisnis dan efisiensi, dengan kata lain mempercepat pelayanan ke pelanggan, dan pelayanan lebih responsif, serta mengurangi biaya-biaya yang berhubungan dengan kertas, seperti biaya pos surat, pencetakan, report, dan sebagainya sehingga dapat meningkatkan pendapatan. [3]
2. Bagi Konsumen, efektif, aman secara fisik dan flexible

3. Bagi Masyarakat Umum, mengurangi polusi dan pencemaran lingkungan, membuka peluang kerja baru, menguntungkan dunia akademis, meningkatkan kualitas SDM

2.2.4 Kerugian E-Commerce

1. Meningkatkan individualisme, pada perdagangan elektronik seseorang dapat bertransaksi dan mendapatkan barang/jasa yang diperlukan tanpa bertemu dengan siapapun. [3]
2. Terkadang menimbulkan kekecewaan, apa yang dilihat dilayar monitor komputer kadang berbeda dengan apa yang dilihat secara kasat mata.

2.5. Pengertian XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas *program Apache HTTP Server, MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl*. Nama *XAMPP* merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), *Apache, MySQL, PHP* dan *Perl*. Program ini tersedia dalam *GNU General Public License* dan bebas, merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya dapat mengunduh langsung dari *web* resminya.

XAMPP dikembangkan dari sebuah tim proyek bernama *Apache Friends*, yang terdiri dari Tim Inti (*Core Team*), Tim Pengembang (*Development Team*) & Tim Dukungan.[6]

Mengenal bagian *XAMPP* yang biasa digunakan pada umumnya :

1. **htdocs** adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan, seperti berkas *PHP, HTML* dan skrip lainnya.
2. **phpMyAdmin** adalah bagian untuk mengelola basis data *MySQL* yang adadi komputer. Untuk membukanya, buka *browser* lalu ketikkan alamat <http://localhost/phpMyAdmin>, maka akan muncul halaman *phpMyAdmin*.
3. **Control Panel** yang berfungsi untuk mengelola layanan (*service*) *XAMPP*. Seperti menghentikan layanan (*stop service*), atau memulai layanan (*startservice*).

2.6. Bahasa Pemrograman Web

Pemrograman web diambil dari 2 suku kata yaitu pemrograman dan web. Pemrograman yang dalam bahasa Inggris adalah *programming* dan diartikan proses, cara, pembuatan program (secara bahasa Indonesia). Definisi web adalah jaringan komputer yang terdiri dari kumpulan situs internet yang menawarkan teks dan grafik dan suara dan sumber daya animasi melalui *protokol transfer hypertext*. Orang banyak mengenal web dengan istilah WWW (*World Wide Web*), *World Wide Web* adalah layanan internet yang paling populer saat ini, internet mulai dikenal dan digunakan secara luas setelah adanya layanan WWW. WWW adalah halaman-halaman *website* yang dapat saling terkoneksi satu dengan lainnya (*hyperlink*) yang membentuk samudra belantara informasi. WWW berjalan dengan protokol *HyperText Transfer Protokol (HTTP)*.

Halaman web merupakan file teks murni (*plain text*) yang berisi sintaks-sintaks *HTML* yang dapat dibuka/ dilihat/ diterjemahkan dengan *internet browser*. Sintaks *HTML* mampu memuat konten text, gambar, audio, video dan animasi. Kini internet identik dengan web, karena kepopuleran web sebagai standar *interface* pada layanan-layanan yang ada di internet, dari awalnya sebagai penyedia informasi, ini digunakan juga untuk komunikasi dari *email* sampai dengan *chatting*, sampai dengan melakukan transaksi bisnis (*commerce*). Banyak keuntungan yang diberikan oleh aplikasi berbasis web dari pada aplikasi berbasis *desktop*, sehingga aplikasi berbasis web telah diadopsi oleh perusahaan sebagai bagian dari strategi teknologi informasinya.[2]

2.5 HTML (*HyperText Markup Language*)

HTML (HyperText Markup Language) adalah kombinasi teks dan informasi yang dipakai untuk membuat sebuah halaman situs *HTML* menampilkan berbagai macam informasi di dalam sebuah aplikasi web *browser* internet dan *formatting hypertext* sederhana yang ditulis dalam berkas format standar internasional *ASCII (American Standard Code for Information Interchange)*.

HTML berawal dari sebuah bahasa yang sebelumnya banyak dipakai di dunia penerbitan dan percetakan yang disebut *SGML (Standard Generalized*

Markup Language). *HTML* merupakan kode-kode tag yang mengintruksikan penjelajahansitus untuk menghasilkan tampilan sesuai dengan yang diinginkan.[2]

2.8. PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*)

Pada awalnya *PHP* merupakan singkatan dari *Personal Home Page tools*, sebuah *tool* (alat bantu) untuk memonitor pengunjung suatu web. *PHP* atau *Hypertext Preprocessor* merupakan salah satu bahasa pemrograman *web*, bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan kedalam *HTML* . *PHP* sering digunakan sebagai memprogram situs web yang bersifat dinamis.

PHP merupakan bahasa opensource yang dapat digunakan diberbagai *system* operasi (*Linux, Unix, Machintosh, Windows*) dan juga dapat dijalankan secara *runtime* dengan console serta juga dapat menjalankan perintah – perintah *system*. Dalam penggunaannya ada beberapa *software* yang harus ada guna untuk mendukung penggunaan *PHP*, software yang harus ada antara lain adalah : *Apache Server, PHP, PHP MyAdmin* dan *MySQL Server*. [2]

PHP juga dapat berjalan pada berbagai web server seperti *IIS* (*Internet Information Server*), *PWS* (*Personal Web Server*), *Apache, Xitami*. *PHP* juga mampu berjalan di banyak sistem operasi yang beredar saat ini, diantaranya : *Sistem Operasi Microsoft Windows* (semua versi), *Linux, Mac Os, Solaris*. *PHP* dapat dibangun sebagai modul web server *Apache* dan sebagai binary yang dapat berjalan sebagai *CGI* (*Common Gateway Interface*). *PHP* dapat mengirim *HTTP header*, dapat mengatur *cookies* , mengatur *authentication* dan *redirect user*.

Salah satu keunggulan yang dimiliki *PHP* adalah kemampuannya untuk melakukan koneksi ke berbagai macam software sistem manajemen basis data atau *Database Management Sistem (DBMS)*, sehingga dapat menciptakan suatu halaman web dinamis. *PHP* mempunyai koneksitas yang baik dengan beberapa *DBMS* seperti *Oracle, Sybase, mSQL, MySQL, Microsoft SQL Server, Solid, PostgreSQL, Adabas, FilePro, Velocis, dBase, Unix dbm*, dan tidak terkecuali semua database ber-interface *ODBC*.

Hampir seluruh aplikasi berbasis web dapat dibuat dengan PHP. Namun kekuatan utama adalah konektivitas basis data dengan web. Dengan kemampuan ini kita akan mempunyai suatu sistem basis data yang dapat diakses.

2.7 CSS

CSS merupakan singkatan dari *Cascading Style Sheets* adalah sebuah dokumen yang berguna untuk melakukan pengaturan pada komponen halaman web, inti dari dokumen ini adalah berfungsi untuk mengontrol tampilan dari sebuah halaman website standar menjadi bentuk website yang memiliki kualitas yang lebih indah dan menarik. [9]

CSS biasanya digunakan untuk melakukan pengaturan global yang berkaitan dengan objek tetap, misalnya memberikan warna pada halaman web, pengaturan lebar dan kecil bagian web serta menentukan bentuk font jenis huruf yang digunakan secara menyeluruh dalam halaman web.

Menurut Sulistyawan (2008:33), "CSS adalah suatu dokumen yang berdiri sendiri dan dapat dimasukkan dalam kode HTML atau sekedar menjadi rujukan oleh HTML dalam pendefinisian style. "CSS menggunakan kode-kode yang tersusun untuk menetapkan style pada elemen HTML atau dapat juga digunakan untuk membuat style baru yang biasa disebut class".

Menurut Ollie (2008:50), "CSS adalah pelengkap dari HTML." CSS atau Cascading Style Sheet merupakan bahasa pemrograman yang berfungsi dalam pengaturan tampilan dokumen yang ditulis dengan markup language pada sebuah web. Pada umumnya CSS digunakan untuk desain pada halaman (Hyper Text Markup Language) HTML maupun XHTML, namun kini CSS dapat diaplikasikan untuk segala jenis dokumen XML, termasuk SVG, XUL bahkan Android.

Tujuan utama penggunaan CSS antara lain untuk membedakan konten (isi) dari dokumen dan dari tampilan dokumen. Dengan adanya perbedaan tersebut memudahkan pembuatan atau pemrograman ulang web. Bagian yang termasuk dalam desain web meliputi warna, ukuran dan formatting.

Selector adalah sebuah tag atau element HTML yang akan kita definisikan, property adalah atribut yang akan kita ubah, sementara masing-masing property akan memiliki value (nilai). Antara property dan value dipisahkan oleh tanda titik dua, dan diapit tanda kurung kurawal. <p>body {color: black} Jika nilai (value) memiliki dari satu kata, berikan tanda petik kepada nilai (value).

2.8 Java Script

JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang bersifat *Client Side Programming Language*. *Client Side Programming Language* adalah tipe bahasa pemrograman yang pemrosesannya dilakukan oleh *client*. Aplikasi *client* yang dimaksud merujuk kepada *web browser* seperti Google Chrome dan Mozilla Firefox. Bahasa pemrograman *Client Side* berbeda dengan bahasa pemrograman *Server Side* seperti PHP, dimana untuk *server side* seluruh kode program dijalankan di sisi server. Untuk menjalankan *JavaScript*, kita hanya membutuhkan aplikasi *text editor* dan *web browser*. *JavaScript* memiliki fitur: *high-level programming language, client-side, loosely typed* dan berorientasi objek. [8]

Javascript merupakan bahasa pemrograman berbasis web dan berorientasi objek atau sering juga disebut *OOP (Object Oriented Programming)*. Dimana dianggap sebuah objek memiliki metode, properti dan event yang berbeda. Contohnya ketika kita mengklik tombol maka akan muncul sebuah pesan peringatan. Ketika kursor melintasi link muncul pesan. Itulah beberapa contoh *OOP* sederhana. Sebenarnya isi dari *language* tidak hanya *javascript* tetapi anda juga dapat menggunakan *Vbscript*. Yaitu bahasa pemrograman berbasis *Visual Basic Script*. Kita tidak membahas *vbscript* karena tidak kompatibel dengan browser selain Internet Explorer. Perlu juga anda ketahui sedikit pengetahuan tentang *javascript* akan sangat membantu anda dalam memahami bahasa pemrograman lainnya seperti *PHP* karena syntaxnya hampir mirip. *Javascript* biasanya gunakan untuk event-event tertentu.

2.9 *StoreFront Model*

Model bisnis e-tailer atau storefront adalah kombinasi model transaksi, pengamanan, pembayaran secara online, serta menyimpan informasi yang memungkinkan para penjual untuk menjual dagangannya di internet. Dalam model ini merupakan suatu penjualan dimana para penjual hanya menyediakan satu jenis produk saja atau brand yang sama.

Pedagang perlu mengatur katalog online produk, menerima perintah melalui situs web, menerima pembayaran dalam lingkungan aman, mengirim barang dagangan kepada pelanggan dan mengelola data pelanggan (seperti profil pelanggan), serta harus memasarkan situs mereka ke pelanggan potensial. [7]

Biasanya model e-tailer mengorganisasikan produk yang akan dijual dalam bentuk katalog produk yang ditempatkan pada halaman website. Model bisnis e-tailer terbagi atas lima jenis, yakni antara lain :

1. Virtual Merchant

Versi online dari distro retail dimana konsumen dapat belanja 24jam dengan santai.

2. Klik and Mortal

Distributor online untuk perusahaan-perusahaan yang menjual produk mereka secara fisik.

3. Catalog Merchant

Katalog langsung online dari perusahaan dengan harga produk yang lebih mudah dibandingkan dengan retailer lainnya.

4. Online Mall

Versi online dari sebuah mall.

5. Manufacturer Direct

Perusahaan secara langsung dari sebuah perusahaan manufaktur

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1. Analisis

Analisis dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan. Analisis pada Toko PineryCabin Malang ini bertujuan untuk mengkombinasikan penggunaan teknologi yang tepat sehingga dapat diperoleh hasil kinerja yang maksimal untuk menghemat biaya dan waktu yang dikeluarkan untuk melakukan proses pembelian barang pada Toko PineryCabin Malang.

3.1.1 Sistem Yang Sedang Berjalan Di Toko PineryCabin Malang

Pada Toko PineryCabin Malang pendataan dan pembelian stok barang sepenuhnya masih di jalankan secara manual. Ketika pelanggan ingin membeli barang, pelanggan harus datang langsung ke toko dan melakukan pembelian secara langsung di tempat. Kendala dari sistem manual yang di jalankan oleh Toko PineryCabin Malang ini memakan waktu cukup yang cukup lama, karena pelanggan yang di luar daerah malang harus mendatangi Toko PineryCabin Malang untuk membeli barang secara langsung.

3.1.2 Sistem Yang Sedang Dibangun Di Toko PineryCabin Malang

1. Sistem dibangun dengan dua hak akses yaitu adminn dan user, menggunakan Buku Lokomedia.

2. Admin :

- a. Mengelola informasi dan barang yang akan di tampilkan pada website.
- b. Mengelola stok, harga dan kategori barang.
- c. Mengelola data order dan status order dari pelanggan.
- d. Membalas pesan konfirmasi pembayaran dari pelanggan

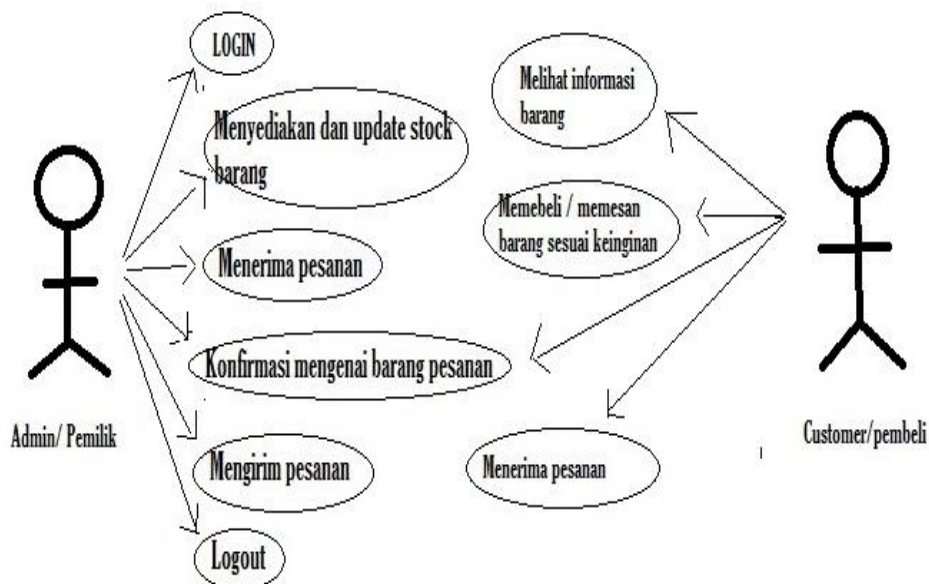
3. User :

- a. Melihat informasi profil toko.
- b. Melihat informasi produk secara lengkap.

- c. Melihat produk berdasarkan kategori
- d. Melakukan proses pembelian produk.
- e. Melengkapi data konsumen.
- f. Mengirimkan pesan konfirmasi pembayaran kepada admin.
- g. Mendapat informasi daftar keranjang belanja.

3.2. Perancangan

Proses akses yang bisa dilakukan oleh admin dan pembeli pada website ini adalah dengan tahapan sebagai berikut :



Gambar 3.1 Use Case Diagram E-commerce

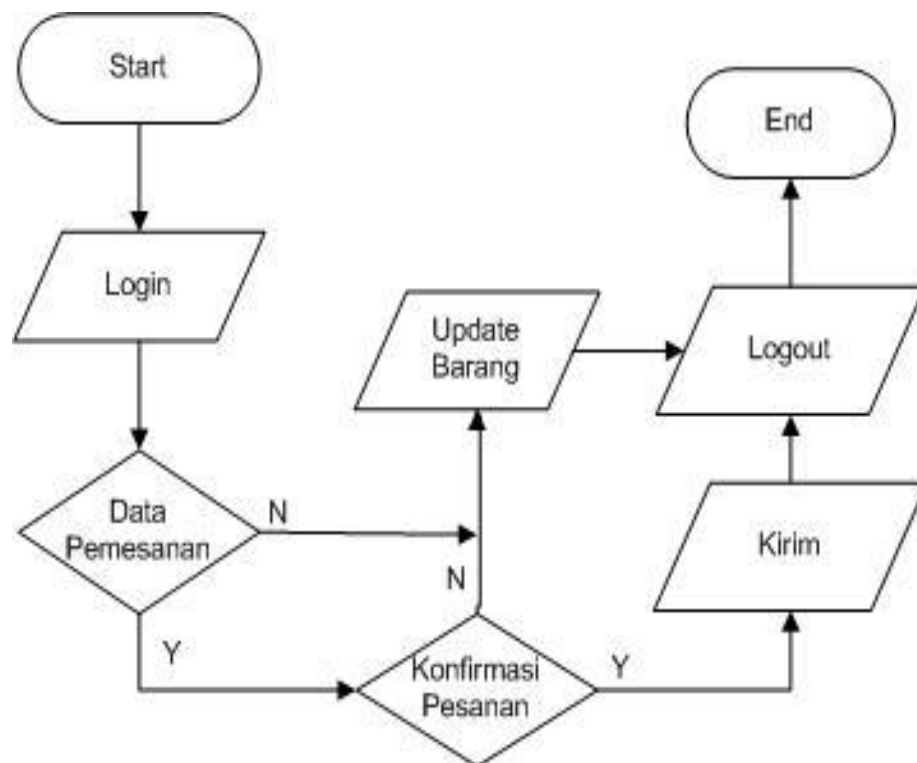
Proses yang dapat dilakukan oleh Admin

1. Melakukan login pada website.
2. Menyediakan dan update stock barang.
3. Menerima pesanan yang masuk.
4. Menyiapkan barang sesuai pesanan.
5. Konfirmasi dengan pembeli mengenai kondisi barang.
6. Kirim barang pesanan.
7. Admin melakukan logout.

Proses yang dapat dilakukan oleh pembeli :

1. Pengunjung / pembeli dapat mengkases informasi stok barang (jaket atau sweater) yang di sediakan pada website.
2. Membeli atau bisa memesan barang (jaket atau sweater) sesuai model yang diminati.
3. Konfirmasi dengan pemilik toko.
4. Menerima barang pesanan.

3.2.1 Flowchart system pada Admin



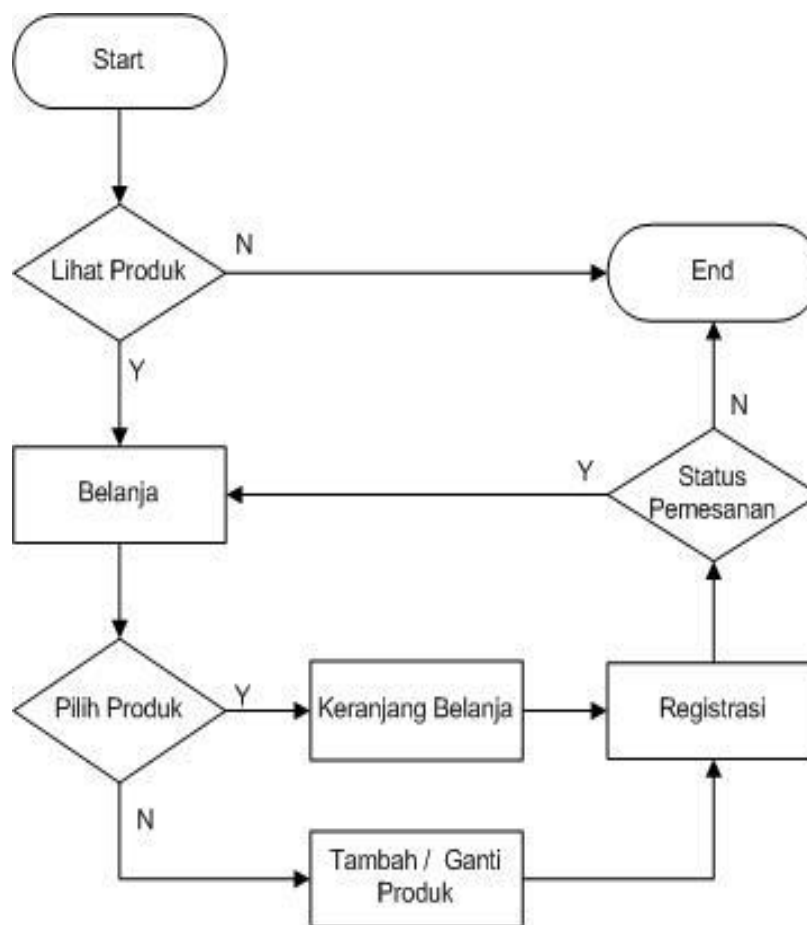
Gambar 3.2 Flowchart System Admin

Penjelasan dari Flowchart System Admin sebagai berikut :

1. Start sebagai admin.
2. Melakukan Proses Login.
3. Setelah Login Admin melihat data pemesanan.

4. Jika pada cek data pemesanan ada data pemesanan barang yang masuk dari pembeli maka Admin akan melanjutkan ke konfirmasi Pesanan, dan jika tidak akan dilanjutkan ke update barang.
5. Setelah mengkonfirmasi pesanan maka ya akan lanjutkan ke pengiriman, apabila tidak akan ke update barang.
6. Setelah pengiriman dan juga update barang admin akan meng-logout dan berakhir.

3.2.2 Flowchart System Pembeli.



Gambar 3.3 Flowchart System Pembeli

Penjelasan dari Flowchart System Pembeli sebagai berikut :

1. Start sebagai pembeli.
2. Setelah melihat produk, apabila ya maka akan berbelanja dan bila tidak langsung keluar.

3. Pada pilihan belanja pembeli telah memilih produk, apabila ya langsung ke keranjang belanja sedangkan tidak akan ada pilihan menambah produk atau mengganti produk.
4. Selanjutnya akan mengisi registrasi pembeli.
5. Jika selesai mengisi registrasi akan muncul status pemesanan.
6. Setelah status pemesanan apabila ingin melanjutkan belanja maka ya, apabila tidak maka akan berakhir.
- 7.

3.2.3 Perancangan Desain Database

Berikut ini adalah desain database yang uraikan sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan dalam perancangan e-commerce Jaket dan Sweater pada toko PineryCabin. Database ini digunakan sebagai media penyimpanan data-data yang telah diinput dan nantinya akan ditampilkan didalam website e-commerce penjualan ini. Dalam perencanaannya akan memiliki *database* dengan 7 tabel pendukung sistem yaitu tabel data menu, tabel login admin, tabel login user, tabel pemesanan, tabel kategori, tabel jaket dan tabel siter.

3.2.3.1. Tabel Data Menu

Berisi Data Menu yang diinput oleh Admin

Tabel 3.1 Tabel Data Menu.

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai	Keterangan
Id_menu	Int	11	
Nama_menu	Varchar	11	
link	Text	50	
Hak akses	Varchar	11	

3.2.3.2. Tabel Admin

Berisi info Admin mulai dari id admin, nama admin, password dan lain-lain yang ditunjukkan Tabel 3.2

Tabel 3.2 TabelAdmin

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai	Keterangan
Username	Text	11	
Password	Text	20	
Nama_lengkap	Varchar	50	
Email	Text	20	
No_telp	Int	20	

3.2.3.3. Tabel User

Berisi data user yang ditunjukkan Tabel 3.3

Tabel 3.3 Tabel User

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai	Keterangan
Username	Text	11	
Password	Text	20	
Nama_lengkap	Varchar	50	
Email	Text	20	
No_telp	Int	20	

3.2.3.4. Tabel Order

Berisi data dari pemesanan dan data barang yang di pesan oleh user seperti pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel Order

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai	Keterangan
Id_order	Int	20	
Status_order	Varchar	20	
Tanggal_order	Date	12	
Id_costumer	Int	20	

3.2.3.5. Tabel Kategori

Berisi data kategori barang yang bisa di pesan oleh user seperti pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai	Keterangan
Id_kategori	Int	10	
Nama_kategori	Varchar	50	

3.2.3.6. Tabel Produk

Berisi data produk yang bisa dipesan oleh user seperti pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai	Keterangan
Id_produk	Int	20	
Id_kategori	Int	12	
Nama_produk	Varchar	50	
Deskripsi	Text	50	
Stok	Int	11	
Harga	Int	11	

3.2.3.7. Tabel Costumer

Berisi data Coustumer seperti pada Tabel 3.7.

Tabel 3.7 Tabel Costumer

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai	Keterangan
Id_costumer	Int	20	
Password	Text	12	
Nama lengkap	Varchar	50	
Alamat	Text	50	
Email	Text	20	
Telp	Int	20	
Id_kota	Int	20	

3.2.3.8. Tabel Kota

Berisi data kota yang di pilih oleh user seperti pada Tabel 3.4.

Tabel 3.8 Tabel Kota

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai	Keterangan
Id_kota	Int	20	
Nama_kota	Varchar	50	
Ongkos_kirim	Int	12	

3.2.3.9. Tabel Order Detail

Berisi data dari order yang telah di pesan oleh user seperti pada Tabel 3.4.

Tabel 3.9 Tabel Order Detail

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai	Keterangan
Id_order	Int	20	
Id_produk	Int	20	
Jumlah	Int	12	

3.2.3.10. Tabel Order Temporary

Berisi data order sementara yang telah di pesan oleh user seperti pada

Tabel 3.10 Tabel Order Temporary

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai	Keterangan
Id_order_temp	Int	20	
Id_produk	Int	12	
Id_kategori	Int	20	
Jumlah	Int	20	
Stok_temp	Int	10	

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah proses menerapkan rancangan sistem yang telah dibuat agar bisa dijalankan pada kenyataannya. Implementasi sistem ini dapat mengetahui sejauh mana keberhasilan dari rancangan yang telah dibuat. Untuk menunjang implementasi sistem pakar hama penyakit tanaman melon berbasis *website* harus didukung dengan perangkat keras dan lunak.

4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras

Implementasi program penerapan pada sistem pakar hama penyakit tanaman melon berbasis *website* ini membutuhkan perangkat keras dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

1. Laptop dengan processor AMD E1-1200 APU with Radeon HD Graphics – 1.GHz
2. RAM 4 GB

4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

Implementasi program penerapan pada E-Commerce Jaket dan Sweater Pada Toko PineryCabin Malang ini menggunakan perangkat lunak berikut :

1. Sistem Operasi : *Windows 7 Ultimate* 64 Bit
2. *Local Server* : *XAMPP V 3.2.1*
3. *Website Lokomedia*
4. *Browser* : *Mozilla Firefox version 57.0*

4.2. Penyiapan *Local Server* (*Localhost*)

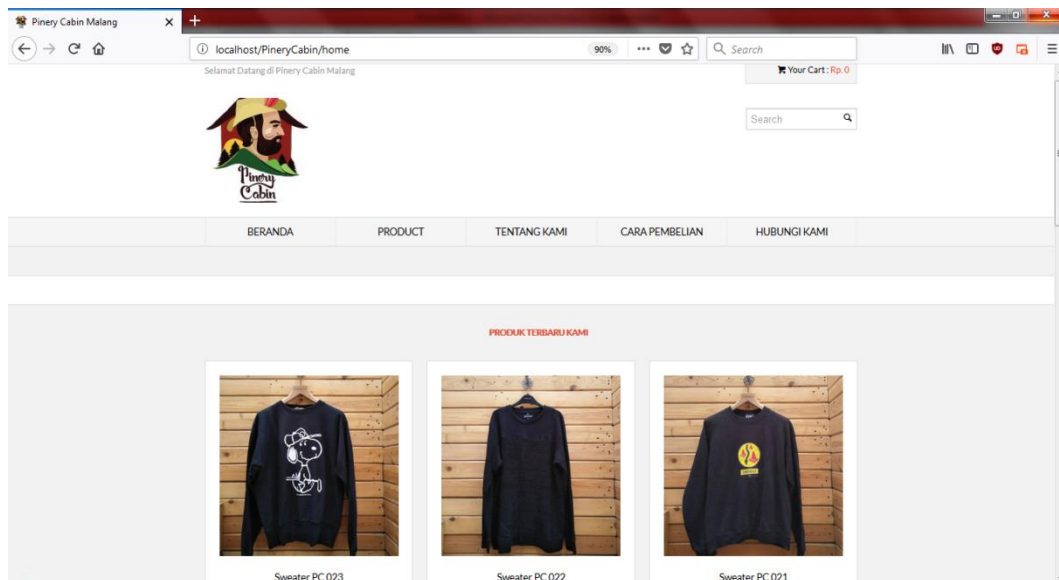
Untuk menjalankan sebuah *web* berbasis *PHP* (*PHP Hypertext Preprocessor*)

diperlukan suatu perangkat lunak yaitu *XAMPP 3.2.1*, *XAMPP* merupakan perangkat lunak berfungsi sebagai *web server* yang berdiri sendiri (*localhost*),

yang terdiri atas program Apache *HTTP (Hypertext Transfer Protocol) Server*, *MySQL Database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP (PHP Hypertext Preprocessor)* dan *Perl*.

Setelah *XAMPP* diinstal, maka secara otomatis *PHP (PHP HypertextPreprocessor)* dan *MySQL* sudah bisa digunakan. Untuk memeriksa apakah ApacheServer sudah aktif atau belum adalah dengan cara mengetikkan url <http://localhost/> pada browser. Jika halaman yang tampil seperti pada Gambar 4.1 maka Apache Server sudah aktif dan aplikasi sistem pakar diagnosis penyakit melon berbasis web ini sudah bisa dijalankan di *local server*.

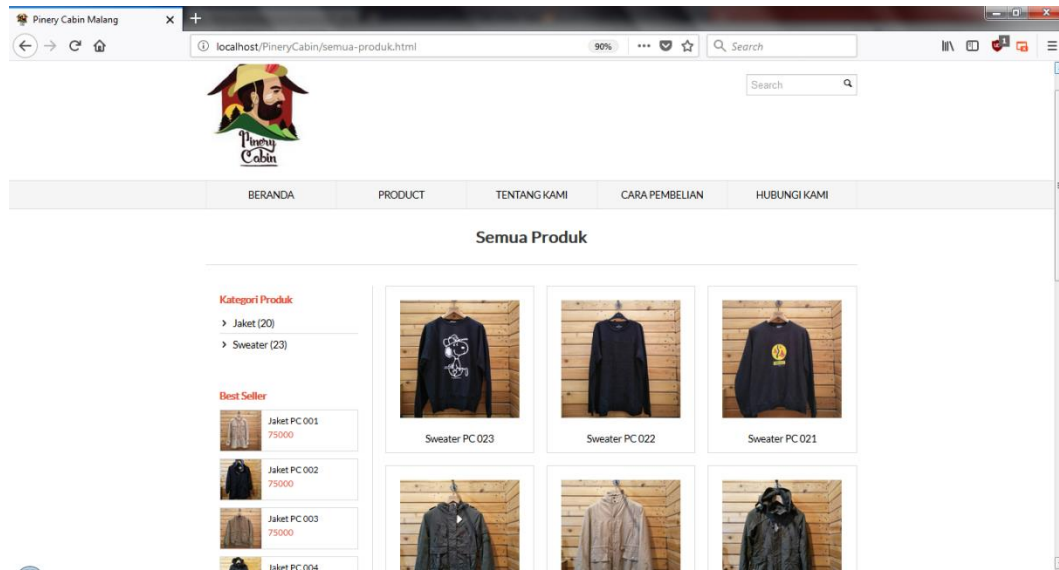
4.3 Tampilan Menu Utama



Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama

Halaman ini adalah tampilan halaman utama, ataupun beranda. Tampilan ini merupakan stok barang terbaru yang diupload.

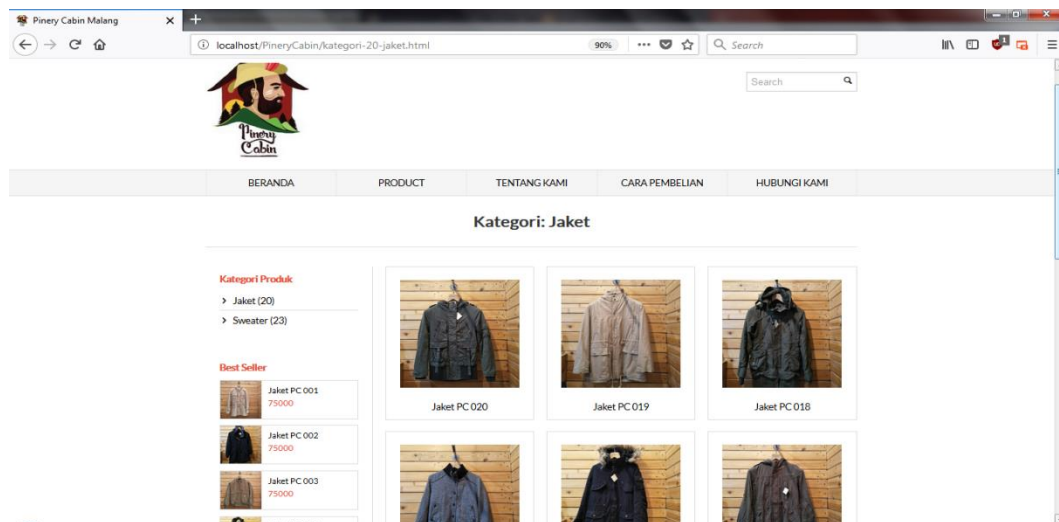
4.4 Tampilan Menu Product



Gambar 4.2 Tampilan Menu Produk (Semua Produk)

Pada gambar 4.2 merupakan tampilan menu produk yang menampilkan semua produk yang ada pada PineryCabin.

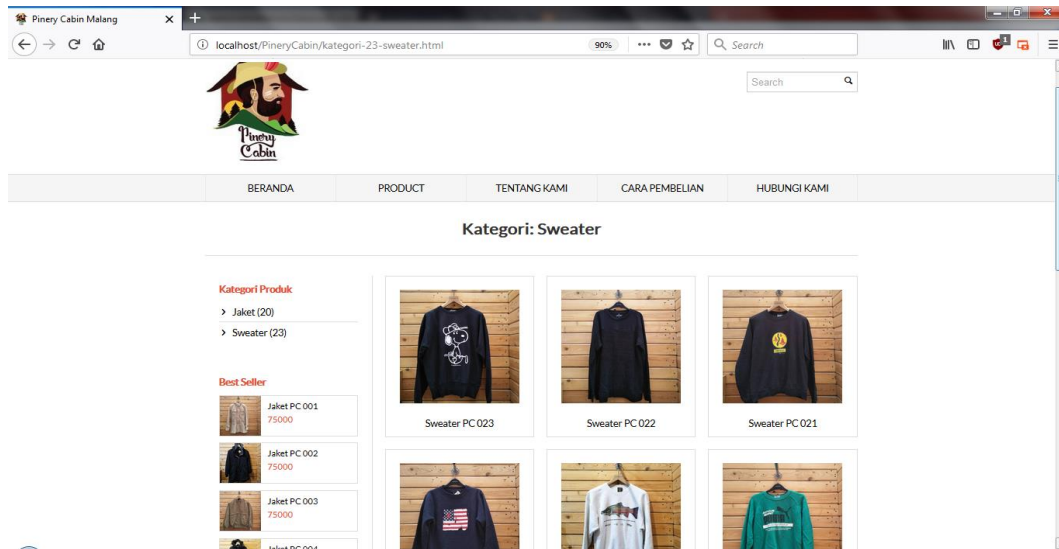
4.4.1 Tampilan Menu Product (Kategori Jaket)



Gambar 4.3 Tampilan Menu Produk (Kategori Jaket)

Pada menu produk terdapat 2 pilihan kategori yaitu jaket dan sweater. Dalam halaman ini hanya menampilkan semua produk jaket saja.

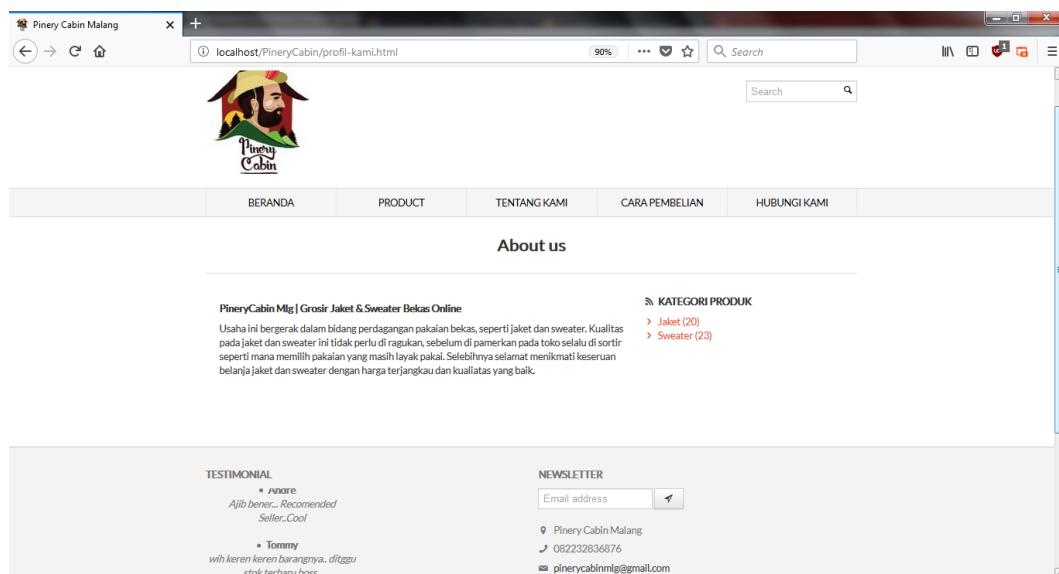
4.4.2 Tampilan Menu Product (Kategori Sweater)



Gambar 4.4 Tampilan Menu Produk (Kategori Sweater)

Pada menu produk terdapat 2 pilihan kategori yaitu jaket dan sweater. Dalam halaman ini hanya menampilkan semua produk sweater saja.

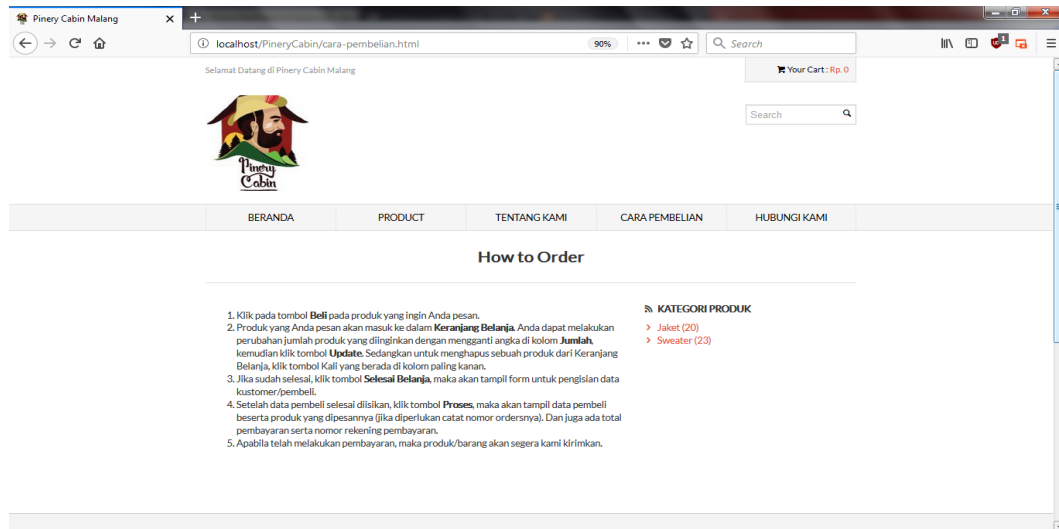
4.5 Tampilan Menu Tentang Kami



Gambar 4.5 Tampilan Menu Tentang Kami

Pada menu ini menampilkan sedikit cerita dari toko PineryCabin yang bergerak di bidang perdagangan pakaian bekas, seperti jaket dan sweater.

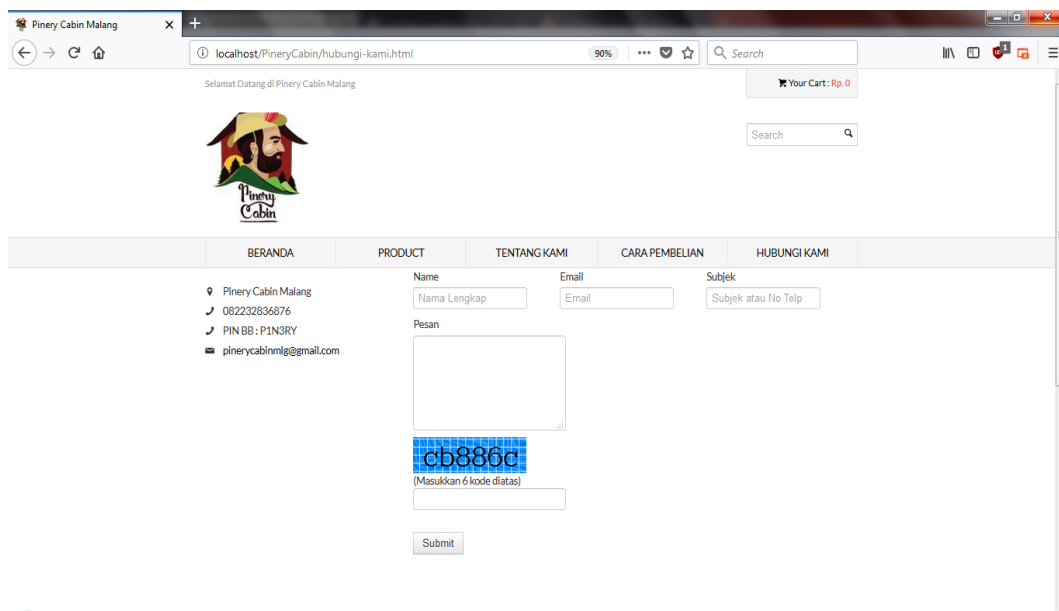
4.6 Tampilan Menu Cara Pembelian



Gambar 4.6 Tampilan Menu Cara Pembelian

Dalam halaman cara pembelian terdapat tata cara bagi para pembeli yang masih belum paham menggunakan website ini.

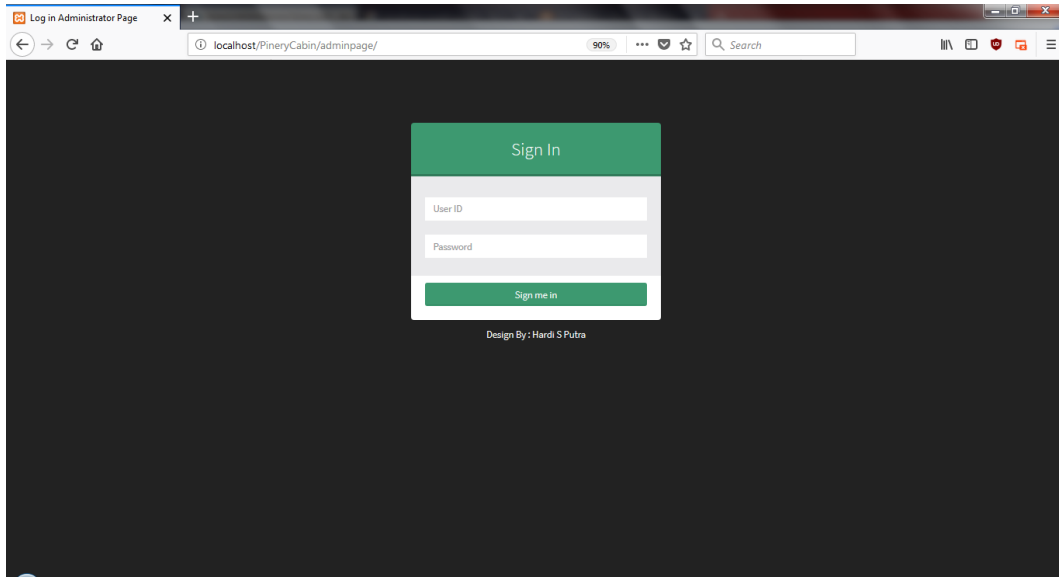
4.7 Tampilan Menu Hubungi Kami



Gambar 4.7 Tampilan Menu Hubungi Kami

Halaman ini bertujuan para pelanggan dapat menghubungi penjual dengan chat pada website tersebut.

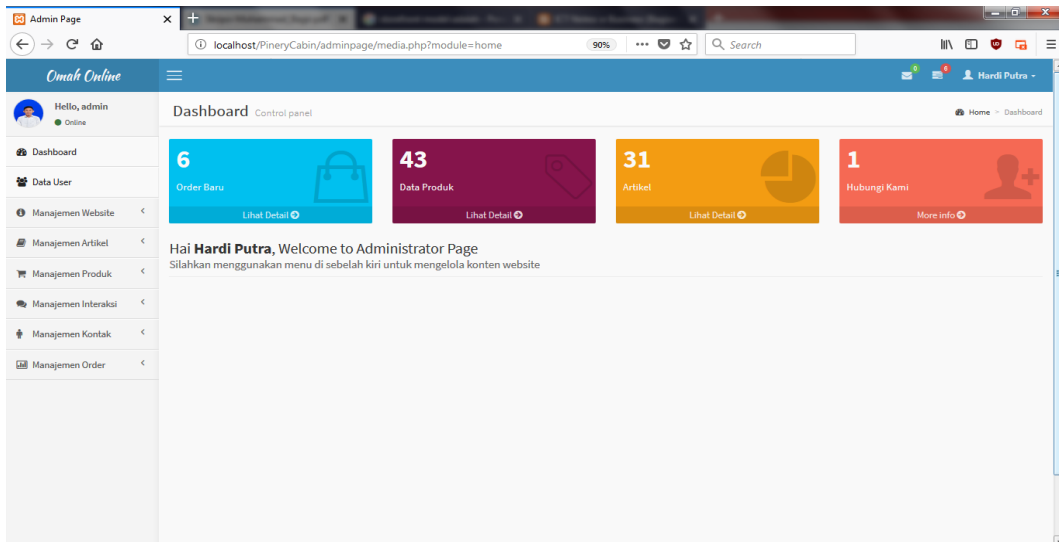
4.8 Tampilan Halaman Login Admin



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Login Admin

Tampilan ini adalah tampilan awal login untuk dapat mengakses adminpage.

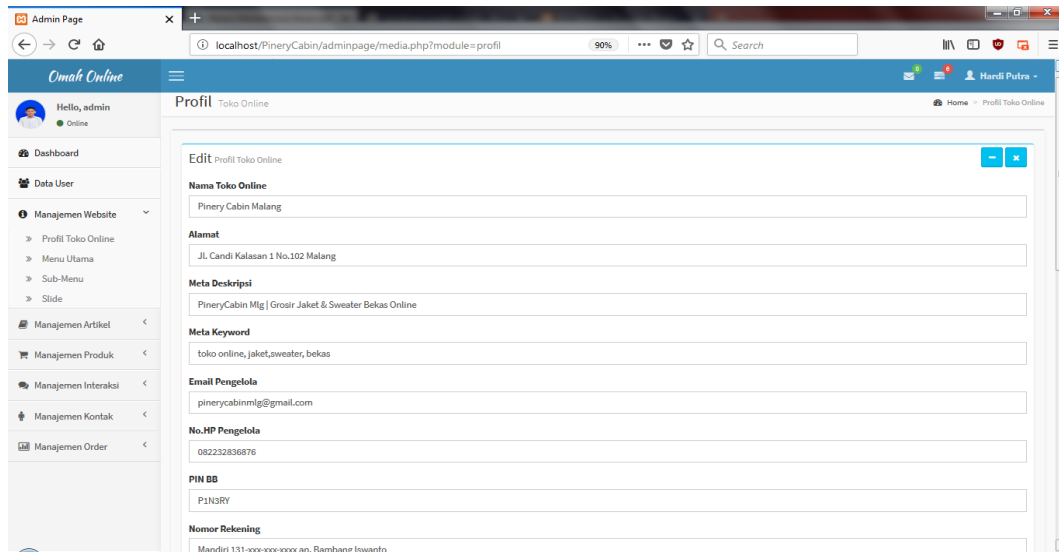
4.8.1 Tampilan Halaman Utama Admin



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Utama Admin

Halaman utama admin ini admin dapat mengontrol semua isi website dan menambahkan atau mengedit isi dalam website.

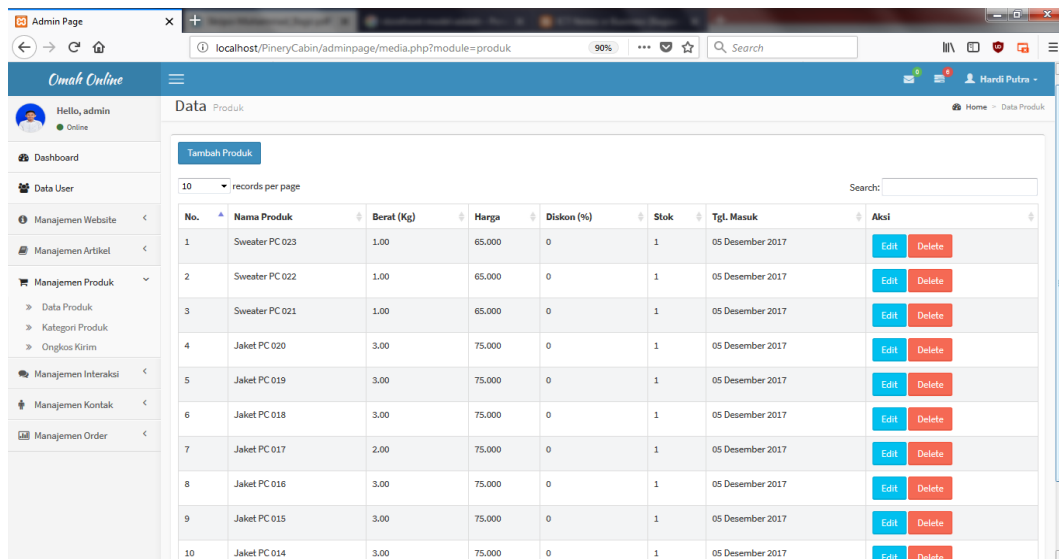
4.8.2 Tampilan Halaman Edit Profil



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Edit Profil

Halaman ini untuk mengedit profil website, dan hampir semua tentang toko dapat di edit dari halaman ini.

4.8.3 Tampilan Halaman Tambah Produk



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Tambah Produk

Halaman ini digunakan untuk menambahkan atau menghapus produk, serta dapat mengubah data jenis dan harga produk.

4.8.4 Tampilan Halaman Ongkos Kirim

No	Nama Kota	Ongkos Kirim	Aksi
1	Serudu	62.000	Edit Delete
2	Baras	62.000	Edit Delete
3	Bambalamotu	62.000	Edit Delete
4	Pasangkayu	49.000	Edit Delete
5	Tanduk Kalua	62.000	Edit Delete
6	Tabulahan	62.000	Edit Delete
7	Tabang	62.000	Edit Delete
8	Sumarorong	62.000	Edit Delete
9	Sesena Padang	62.000	Edit Delete
10	Nosu	62.000	Edit Delete

Gambar 4.12 Tampilan Halaman Ongkos Kirim

Halaman ini dapat menambahkan dan menghapus ongkos kirim ke tempat tujuan atau kota dan kabupaten.

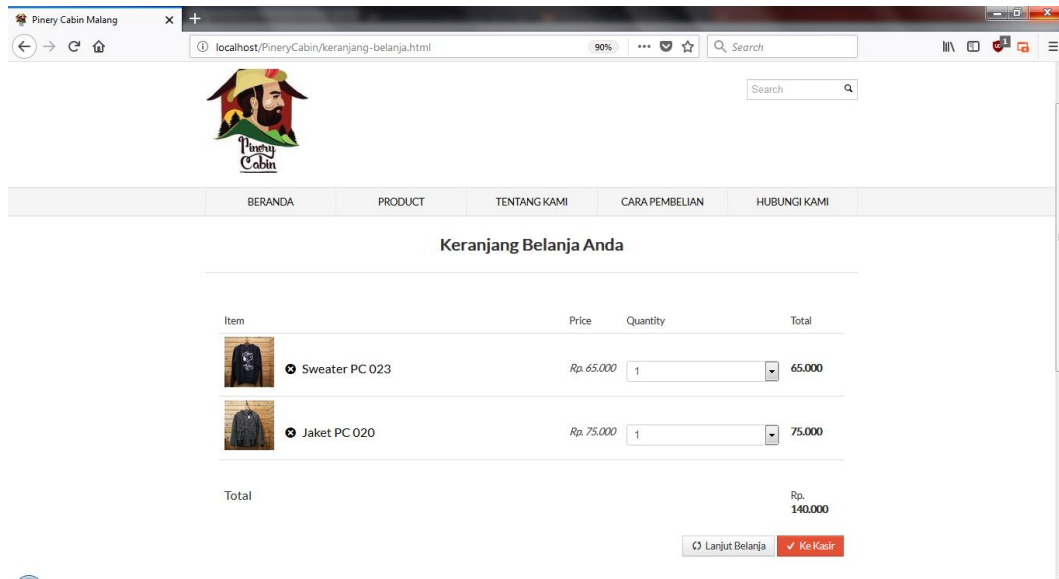
4.8.5 Tampilan Halaman Nomor Rekening

No	Nama Bank	Nomer Rekening	Nama Pemilik	Aksi
1	BNI	1153.962.007	Bambang Iswanto	Edit Delete
2	BCA	761-076-4476	Bambang Iswanto	Edit Delete
3	mandiri	131.000.098.7654	Bambang Iswanto	Edit Delete

Gambar 4.13 Tampilan Halaman Nomor Rekening

Halaman ini berisikan daftar rekening dari penjual dan bisa di hapus atau di tambahkan.

4.9 Tampilan Halaman Keranjang Belanja



Gambar 4.14 Tampilan Halaman Keranjang Belanja

Halaman ini tampilan dari hasil belanja anda, dan terdapat pilihan lanjut belanja atau ke kasir. Pilihan untuk lanjut belanja akan ke menu produk, sedangkan ke kasir akan lanjutkan ke pendataan alamat pembeli.

4.10 Pengujian Fungsional

Pengujian fungsional merupakan tahap uji coba dari sistem untuk menguji setiap fungsi vital agar nantinya dapat diambil kesimpulan apakah sistem berjalan dengan baik sesuai tujuan awal pembuatan.

Pengujian fungsional aplikasi dilakukan untuk menguji fitur-fitur yang ada pada aplikasi. Hasil pengujian fungsional aplikasi ditunjukkan dalam Tabel 1.

Tabel 4.1 Tabel hasil pengujian fungsional

Item yang diuji	Sukses	Gagal
Tampilan <i>Home</i>	✓	
Tampilan <i>Produk</i>	✓	
Tampilan <i>Tentang</i>	✓	

Kami		
Tampilan Cara Pembelian	✓	
Tampilan Hubungi Kami	✓	
Tampilan Admin	✓	
Tampilan <i>Insert</i>	✓	
Tampilan Data Produk	✓	
<i>Hosting Website</i>		✓

Keterangan :

Dari pengujian *Fungsional* yang ditunjukkan pada tabel 4.1 didapatkan hasil sebagai berikut :

$$8/9 \times 100 \% = 88,9 \% \text{ Website Sukses.}$$

4.11 Pengujian Terhadap User

Untuk mengetahui respon pengguna, program web diuji dengan menggunakan pertanyaan – pertanyaan seperti pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Pengujian Terhadap *User*

No	Pertanyaan	Sangat Baik	Baik	Kurang Baik
1	Bagaimana tampilan <i>website</i> ?	6	3	1
2	Bagaimana kelengkapan informasi yang termuat pada <i>Website Pinery Cabin Malang?</i>	2	5	3

3	Bagaimana kemudahan dalam pengoperasian <i>Website</i> Pinery Cabin Malang?	6	4	0
4	Bagaimana pelayanan dalam <i>Website</i> Pinery Cabin Malang?	3	5	2
5	Bagaimana kecepatan load dalam <i>Website</i> Pinery Cabin Malang?	3	5	2
6	Bagaimana kenyamanan dalam menggunakan <i>Website</i> Pinery Cabin Malang?	3	5	2
7	Bagaimana desain dan warna pada <i>Website</i> Pinery Cabin Malang?	6	3	1
8	Bagaimana isi yang terdapat dalam <i>Website</i> Pinery Cabin Malang?	5	4	1
9	Bagaimana kecocokan desain <i>Website</i> Pinery Cabin Malang?	5	4	1
10	Bagaimana keseluruhan hasil pada <i>Website</i> Pinery Cabin Malang?	6	4	0

Keterangan :

Dari pengujian *User* yang terdapat pada tabel 2 didapatkan hasil sebagai berikut

$45/100 \times 100 \% = 45 \%$ Mengatakan Sangat Baik.

$42/100 \times 100 \% = 42 \%$ Mengatakan Baik.

$13/100 \times 100 \% = 13 \%$ Mengatakan Kurang Baik

4.12 Pengujian Terhadap *Browser*

Untuk mengetahui hasil website yang telah diuji dengan menggunakan beberapa browser dapat dilihat pada tabel 4.3.

Browser Item	Google Chrome		Mozilla Firefox		Internet Explore		Opera Mini	
	Sukses	Gagal	Sukses	Gagal	Sukses	Gagal	Sukses	Gagal
Tampilan home	✓		✓			✓		✓
Tampilan Produk	✓		✓			✓		✓
Tampilan Tentang Kami	✓		✓			✓		✓
Tampilan Cara Pembelian	✓		✓			✓		✓
Tampilan Hubungi Kami	✓		✓			✓		✓
Tampilan Admin	✓		✓			✓		✓
Tampilan Insert	✓		✓			✓		✓
Tampilan Data Produk	✓		✓			✓		✓

Keterangan :

Dari pengujian pada 4 browser diatas, yaitu sebagai berikut :

1. Ada 2 browser yang berhasil di antaranya adalah Google Chrome dan Mozilla Firefox.
2. Ada 2 browser yang tidak berhasil adalah Internet Explore dan Opera Mini.

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Dari beberapa tahap pengujian yang telah dilakukan terdapat beberapa kesimpulan, diantaranya :

1. Dari hasil fungsional berdasarkan hasil pengujian halaman Admin dan halaman pembeli terhadap E-Commerce Jaket dan Sweater pada Toko PineryCabin Malang pada browser Mozilla Firefox dan Google Chrome dapat berjalan 100% sesuai fungsinya dan memberikan informasi sesuai yang diharapkan.
2. Dari proses pengujian 10 user yang telah dilakukan diperoleh presentase keberhasilan yang mengatakan sangat baik sebesar 45%, mengatakan baik sebesar 42%, dan yang mengatakan kurang baik sebesar 13%.
3. E-Commerce Jaket dan Sweater Pada Toko PineryCabin Malang yang dibuat dapat menjadi media promosi, membantu meningkatkan penjualan dan kemudahan pengunjung dalam berbelanja.

1.2. Saran

Agar dalam aplikasi ini berjalan dengan baik kedepannya, maka ada beberapa hal yang perlu dilakukan yaitu sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan kedepannya, tampilan website dapat ditambahkan dengan aplikasi chatting antara customer dengan admin untuk tanya jawab tentang produk pada Toko PineryCabin.
2. Untuk perkembangan selanjutnya, website ini dapat dibuat menjadi lebih fleksibel lagi untuk mempermudah admin melihat detail orderan dari customer.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Almilia, S.L, 2009, Penerapan E-Commerce sebagai upaya Peningkatan Persaingan Bisnis. Jurnal,STIE Perbanas. Surabaya.
- [2] Budi Raharjo, Imam Heryanto dan Enjang RK.2012.Modul Pemograman Web (HTML,PHP & MySQL).Bandung : Modula.
- [3] Cahyo, Fahmi Maisam. 2015. Kelebihan dan Kekurangan E-Commerce. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- [4] Hasil observasi dan menjadi customer. Lokasi Jln. Candi Kalasan I No.102. 31 Mei 2017.
- [5] Kurniawan, Heri. (2011),Trik Membuat WEB Template dengan PHP dan CSS. Lokomedia, Yogyakarta.
- [6] LPAPK-LEPKOM 2003. *Introduction to Xamp*. Univertas Gunadarma.
- [7] Ahmadi, Chandra dan Hermawan, Dadang. 2013. E-Business & E-Commerce. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- [8] Agung, Leo. 2012. Aplikasi Pemrograman Javascript untuk Halaman Web. Yogyakarta: Andi Offset
- [9] Kadir, A. 2002. Pemrograman Web mencakup : HTML, CSS, Java Script & PHP. Yogyakarta : Andi Offset.
- [10] Arief, M.Rudianto. 2011. Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql. Yogyakarta: ANDI.

LAMPIRAN

Kode Program

Index.php

```
<!DOCTYPEhtml>
<htmlclass="bg-black">
<head>
<metacharset="UTF-8">
<title>LoginAdministratorPage</title>
<metacontent='width=device-width,initial-scale=1,maximum-
scale=1,user-scalable=no'name='viewport'>
<!--bootstrap3.0.2-->
<linkhref="css/bootstrap.min.css"rel="stylesheet"type="text/css"/
>
<!--fontAwesome-->
<linkhref="css/font-
awesome.min.css"rel="stylesheet"type="text/css"/>
<!--Themestyle-->
<linkhref="css/AdminLTE.css"rel="stylesheet"type="text/css"/>

<scripttype="text/javascript">
functionvalidasi(form){
if(form.username.value==""){
alert("AndabelummengisikanUsername");
form.username.focus();
return(false);}
if(form.password.value==""){
alert("AndabelummengisikanPassword");
form.password.focus();
return(false);
}
return(true);
}
</script>
</head>
<bodyclass="bg-black">
<divclass="form-box" id="login-box">
<divclass="header">SignIn</div>
<formid="form-
login"name="login"method="post"action="cek_login.php"onSubmit="re
turnvalidasi(this)">
<divclass="bodybg-gray">
<divclass="form-group">
<inputtype="text"name="username"class="form-
control"placeholder="UserID"/>
</div>
<divclass="form-group">
<inputtype="password"name="password"class="form-
control"placeholder="Password"/>
</div>

</div>
<divclass="footer">
<buttontype="submit"class="btnbg-olivebtn-
block">Signmein</button>
</div>
</form>
<divclass="margin-text-center">
```

```
<span>DesignBy:HardiSPutra</span>
</div>
</div>

<!--jQuery2.0.2-->
<scriptsrc="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.0.2/jquery.min.js"></script>
<!--Bootstrap-->
<scriptsrc="js/bootstrap.min.js" type="text/javascript"></script>

</body>
</html>
```

data.php

```
<?
include "../config/koneksi.php";
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>AdminLTE | Data Tables</title>
<meta content='width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no' name='viewport'>
<!-- bootstrap 3.0.2 -->
<link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet"
type="text/css" />
<!-- font Awesome -->
<link href="css/font-awesome.min.css" rel="stylesheet"
type="text/css" />
<!-- Ionicons -->
<link href="css/ionicons.min.css" rel="stylesheet"
type="text/css" />
<!-- DATA TABLES -->
<link href="css/datatables/dataTables.bootstrap.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />
<!-- Theme style -->
<link href="css/AdminLTE.css" rel="stylesheet" type="text/css" />

<!-- HTML5 Shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and
media queries -->
<!-- WARNING: Respond.js doesn't work if you view the page via
file:// -->
<!--[if lt IE 9]>
<script
src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js"></
script>
<script
src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.js/1.3.0/respond.min.js"
></script>
<![endif]-->
</head>
<body class="skin-blue">
<!-- header logo: style can be found in header.less -->
<header class="header">
<a href="index.html" class="logo">
```



```

<!-- Add the class icon to your logo image or logo icon to add
the margining -->
AdminLTE
</a>
<!-- Header Navbar: style can be found in header.less -->
<nav class="navbar navbar-static-top" role="navigation">
<!-- Sidebar toggle button-->
<a href="#" class="navbar-btn sidebar-toggle" data-
toggle="offcanvas" role="button">
<span class="sr-only">Toggle navigation</span>
<span class="icon-bar"></span>
<span class="icon-bar"></span>
<span class="icon-bar"></span>
</a>
<div class="navbar-right">
<ul class="nav navbar-nav">
<!-- Messages: style can be found in dropdown.less-->
<li class="dropdown messages-menu">
<a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown">
<i class="fa fa-envelope"></i>
<span class="label label-success">4</span>
</a>
<ul class="dropdown-menu">
<li class="header">You have 4 messages</li>
<li>
<!-- inner menu: contains the actual data -->
<ul class="menu">
<li><!-- start message -->
<a href="#">
<div class="pull-left">

</div>
<h4>
Support Team
<small><i class="fa fa-clock-o"></i> 5 mins</small>
</h4>
<p>Why not buy a new awesome theme?</p>
</a>
</li><!-- end message -->
<li>
<a href="#">
<div class="pull-left">

</div>
<h4>
AdminLTE Design Team
<small><i class="fa fa-clock-o"></i> 2 hours</small>
</h4>
<p>Why not buy a new awesome theme?</p>
</a>
</li>
<li>
<a href="#">
<div class="pull-left">

</div>
<h4>
Developers
<small><i class="fa fa-clock-o"></i> Today</small>

```

```

</h4>
<p>Why not buy a new awesome theme?</p>
</a>
</li>
<li>
<a href="#">
<div class="pull-left">

</div>
<h4>
Sales Department
<small><i class="fa fa-clock-o"></i> Yesterday</small>
</h4>
<p>Why not buy a new awesome theme?</p>
</a>
</li>
<li>
<a href="#">
<div class="pull-left">

</div>
<h4>
Reviewers
<small><i class="fa fa-clock-o"></i> 2 days</small>
</h4>
<p>Why not buy a new awesome theme?</p>
</a>
</li>
</ul>
</li>
<li class="footer"><a href="#">See All Messages</a></li>
</ul>
</li>
<!-- Notifications: style can be found in dropdown.less -->
<li class="dropdown notifications-menu">
<a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown">
<i class="fa fa-warning"></i>
<span class="label label-warning">10</span>
</a>
<ul class="dropdown-menu">
<li class="header">You have 10 notifications</li>
<li>
<!-- inner menu: contains the actual data -->
<ul class="menu">
<li>
<a href="#">
<i class="ion ion-ios7-people info"></i> 5 new members joined
today
</a>
</li>
<li>
<a href="#">
<i class="fa fa-warning danger"></i> Very long description here
that may not fit into the page and may cause design problems
</a>
</li>
<li>
<a href="#">
<i class="fa fa-users warning"></i> 5 new members joined

```

```

</a>
</li>

<li>
<a href="#">
<i class="ion ion-ios7-cart success"></i> 25 sales made
</a>
</li>
<li>
<a href="#">
<i class="ion ion-ios7-person danger"></i> You changed your
username
</a>
</li>
</ul>
</li>
<li class="footer"><a href="#">View all</a></li>
</ul>
</li>
<!-- Tasks: style can be found in dropdown.less -->
<li class="dropdown tasks-menu">
<a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown">
<i class="fa fa-tasks"></i>
<span class="label label-danger">9</span>
</a>
<ul class="dropdown-menu">
<li class="header">You have 9 tasks</li>
<li>
<!-- inner menu: contains the actual data -->
<ul class="menu">
<li><!-- Task item -->
<a href="#">
<h3>
Design some buttons
<small class="pull-right">20%</small>
</h3>
<div class="progress xs">
<div class="progress-bar progress-bar-aqua" style="width: 20%"
role="progressbar" aria-valuenow="20" aria-valuemin="0" aria-
valuemax="100">
<span class="sr-only">20% Complete</span>
</div>
</div>
</a>
</li><!-- end task item -->
<li><!-- Task item -->
<a href="#">
<h3>
Create a nice theme
<small class="pull-right">40%</small>
</h3>
<div class="progress xs">
<div class="progress-bar progress-bar-green" style="width: 40%"
role="progressbar" aria-valuenow="20" aria-valuemin="0" aria-
valuemax="100">
<span class="sr-only">40% Complete</span>
</div>
</div>
</a>

```

```

</li><!-- end task item -->
<li><!-- Task item -->
<a href="#">
<h3>
Some task I need to do
<small class="pull-right">60%</small>
</h3>
<div class="progress xs">
<div class="progress-bar progress-bar-red" style="width: 60%"
role="progressbar" aria-valuenow="20" aria-valuemin="0" aria-
valuemax="100">
<span class="sr-only">60% Complete</span>
</div>
</div>
</a>
</li><!-- end task item -->
<li><!-- Task item -->
<a href="#">
<h3>
Make beautiful transitions
<small class="pull-right">80%</small>
</h3>
<div class="progress xs">
<div class="progress-bar progress-bar-yellow" style="width: 80%"
role="progressbar" aria-valuenow="20" aria-valuemin="0" aria-
valuemax="100">
<span class="sr-only">80% Complete</span>
</div>
</div>
</a>
</li><!-- end task item -->
</ul>
</li>
<li class="footer">
<a href="#">View all tasks</a>
</li>
</ul>
</li>
<!-- User Account: style can be found in dropdown.less -->
<li class="dropdown user user-menu">
<a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown">
<i class="glyphicon glyphicon-user"></i>
<span>Jane Doe <i class="caret"></i></span>
</a>
<ul class="dropdown-menu">
<!-- User image -->
<li class="user-header bg-light-blue">

<p>
Jane Doe - Web Developer
<small>Member since Nov. 2012</small>
</p>
</li>
<!-- Menu Body -->
<li class="user-body">
<div class="col-xs-4 text-center">
<a href="#">Followers</a>
</div>
<div class="col-xs-4 text-center">

```

```

<a href="#">Sales</a>
</div>
<div class="col-xs-4 text-center">
<a href="#">Friends</a>
</div>
</li>
<!-- Menu Footer-->
<li class="user-footer">
<div class="pull-left">
<a href="#" class="btn btn-default btn-flat">Profile</a>
</div>
<div class="pull-right">
<a href="#" class="btn btn-default btn-flat">Sign out</a>
</div>
</li>
</ul>
</li>
</ul>
</div>
</nav>
</header>
<div class="wrapper row-offcanvas row-offcanvas-left">
<!-- Left side column. contains the logo and sidebar -->
<aside class="left-side sidebar-offcanvas">
<!-- sidebar: style can be found in sidebar.less -->
<section class="sidebar">
<!-- Sidebar user panel -->
<div class="user-panel">
<div class="pull-left image">

</div>
<div class="pull-left info">
<p>Hello, Jane</p>

<a href="#"><i class="fa fa-circle text-success"></i> Online</a>
</div>
</div>
<!-- search form -->
<form action="#" method="get" class="sidebar-form">
<div class="input-group">
<input type="text" name="q" class="form-control"
placeholder="Search..."/>
<span class="input-group-btn">
<button type='submit' name='seach' id='search-btn' class="btn
btn-flat"><i class="fa fa-search"></i></button>
</span>
</div>
</form>
<!-- /.search form -->
<!-- sidebar menu: : style can be found in sidebar.less -->
<ul class="sidebar-menu">
<li>
<a href="index.html">
<i class="fa fa-dashboard"></i> <span>Dashboard</span>
</a>
</li>
<li>
<a href=" ../widgets.html">
<i class="fa fa-th"></i> <span>Widgets</span> <small class="badge

```

```

pull-right bg-green">new</small>
</a>
</li>
<li class="treeview">
<a href="#">
<i class="fa fa-bar-chart-o"></i>
<span>Charts</span>
<i class="fa fa-angle-left pull-right"></i>
</a>
<ul class="treeview-menu">
<li><a href="../charts/morris.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> Morris</a></li>
<li><a href="../charts/flot.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> Flot</a></li>
<li><a href="../charts/inline.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> Inline charts</a></li>
</ul>
</li>
<li class="treeview">
<a href="#">
<i class="fa fa-laptop"></i>
<span>UI Elements</span>
<i class="fa fa-angle-left pull-right"></i>
</a>
<ul class="treeview-menu">
<li><a href="../UI/general.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> General</a></li>
<li><a href="../UI/icons.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> Icons</a></li>
<li><a href="../UI/buttons.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> Buttons</a></li>
<li><a href="../UI/sliders.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> Sliders</a></li>
<li><a href="../UI/timeline.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> Timeline</a></li>
</ul>
</li>
<li class="treeview">
<a href="#">
<i class="fa fa-edit"></i> <span>Forms</span>
<i class="fa fa-angle-left pull-right"></i>
</a>
<ul class="treeview-menu">
<li><a href="../forms/general.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> General Elements</a></li>
<li><a href="../forms/advanced.html"><i class="fa fa-angle-
double-right"></i> Advanced Elements</a></li>
<li><a href="../forms/editors.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> Editors</a></li>
</ul>
</li>
<li class="treeview active">
<a href="#">
<i class="fa fa-table"></i> <span>Tables</span>
<i class="fa fa-angle-left pull-right"></i>
</a>
<ul class="treeview-menu">
<li><a href="simple.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> Simple tables</a></li>

```

```

<li class="active"><a href="data.html"><i class="fa fa-angle-
double-right"></i> Data tables</a></li>
</ul>
</li>
<li>
<a href="../calendar.html">
<i class="fa fa-calendar"></i> <span>Calendar</span>
<small class="badge pull-right bg-red">3</small>
</a>
</li>
<li>
<a href="../mailbox.html">
<i class="fa fa-envelope"></i> <span>Mailbox</span>
<small class="badge pull-right bg-yellow">12</small>
</a>
</li>
<li class="treeview">
<a href="#">
<i class="fa fa-folder"></i> <span>Examples</span>
<i class="fa fa-angle-left pull-right"></i>
</a>
<ul class="treeview-menu">
<li><a href="../examples/invoice.html"><i class="fa fa-angle-
double-right"></i> Invoice</a></li>
<li><a href="../examples/login.html"><i class="fa fa-angle-
double-right"></i> Login</a></li>
<li><a href="../examples/register.html"><i class="fa fa-angle-
double-right"></i> Register</a></li>
<li><a href="../examples/lockscreen.html"><i class="fa fa-angle-
double-right"></i> Lockscreen</a></li>
<li><a href="../examples/404.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> 404 Error</a></li>
<li><a href="../examples/500.html"><i class="fa fa-angle-double-
right"></i> 500 Error</a></li>
<li><a href="../examples/blank.html"><i class="fa fa-angle-
double-right"></i> Blank Page</a></li>
</ul>
</li>
</ul>
</section>
<!-- /.sidebar -->
</aside>

<!-- Right side column. Contains the navbar and content of the
page -->
<aside class="right-side">
<!-- Content Header (Page header) -->
<section class="content-header">
<h1>
Data Tables
<small>advanced tables</small>
</h1>
<ol class="breadcrumb">
<li><a href="#"><i class="fa fa-dashboard"></i> Home</a></li>
<li><a href="#">Tables</a></li>
<li class="active">Data tables</li>
</ol>
</section>

```

```

<!-- Main content -->
<section class="content">
<div class="row">
<div class="col-xs-12">
<div class="box">
<div class="box-header">
<h3 class="box-title">Data Table With Full Features</h3>
</div><!-- /.box-header -->
<div class="box-body table-responsive">
<table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
<thead>
<tr>
<th>No.</th>
<th>Nama Produk</th>
<th>Berat (Kg)</th>
<th>Harga</th>
<th>Diskon (%)</th>
<th>Stok</th>
<th>Tgl. Masuk</th>
<th>Aksi</th>
</tr>
</thead>
<?
$stampil = mysql_query("SELECT * FROM produk ORDER BY id_produk
DESC");
$no = $posisi+1;
while($r=mysql_fetch_array($stampil)){
$tanggal=tgl_indo($r[tgl_masuk]);
$harga=format_rupiah($r[harga]);
echo "<tbody>
<tr><td>$no</td>
<td>$r[nama_produk]</td>
<td>$r[berat]</td>
<td>$harga</td>
<td>$r[diskon]</td>
<td>$r[stok]</td>
<td>$tanggal</td>
<td><a
href=?module=produk&act=editproduk&id=$r[id_produk]>Edit</a> |
<a
href='?aksi?module=produk&act=hapus&id=$r[id_produk]&namafile=$r[
gambar]'>Hapus</a></td>
</tr></tbody>";
$no++;
}
echo "</table>";
?>
<tfoot>
<tr>
<th>No.</th>
<th>Nama Produk</th>
<th>Berat (Kg)</th>
<th>Harga</th>
<th>Diskon (%)</th>
<th>Stok</th>
<th>Tgl. Masuk</th>
<th>Aksi</th>
</tr>
</tfoot>

```



```

</table>
</div><!-- /.box-body -->
</div><!-- /.box -->
</div>
</div>

</section><!-- /.content -->
</aside><!-- /.right-side -->
</div><!-- ./wrapper -->

<!-- jQuery 2.0.2 -->
<script
src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.0.2/jquery.min
.js"></script>
<!-- Bootstrap -->
<script src="js/bootstrap.min.js"
type="text/javascript"></script>
<!-- DATA TABLES SCRIPT -->
<script src="js/plugins/datatables/jquery.dataTables.js"
type="text/javascript"></script>
<script src="js/plugins/datatables/dataTables.bootstrap.js"
type="text/javascript"></script>
<!-- AdminLTE App -->
<script src="js/AdminLTE/app.js" type="text/javascript"></script>
<!-- AdminLTE for demo purposes -->
<script src="js/AdminLTE/demo.js"
type="text/javascript"></script>
<!-- page script -->
<script type="text/javascript">
$(function() {
$("#example1").dataTable();
$('#example2').dataTable({
"bPaginate": true,
"bLengthChange": false,
"bFilter": false,
"bSort": true,
"bInfo": true,
"bAutoWidth": false
});
});
</script>

</body>
</html>

```

Produk.php

```

<?php
session_start();
if(empty($_SESSION['username']) AND empty($_SESSION['passuser'])) {
echo"<linkhref='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login<br>";
echo"<a href='../index.php'><b>LOGIN</b></a></center>";}
else{

```

```

$aksi="modul/mod_produk/aksi_produk.php";
echo"
<asideclass='right-side'>
<!--ContentHeader (Pageheader) -->
<sectionclass='content-header'>
<h1>
Data
<small>Produk</small>
</h1>
<olclass='breadcrumb'>
<li><a href='?module=home'><i class='fafa-
dashboard'></i>Home</a></li>
<li class='active'>DataProduk</li>
</ol>
</section>
<!--Maincontent-->
<sectionclass='content'>
<divclass='row'>
<divclass='col-xs-12'>

<divclass='box'>" ;
switch($_GET[act]){
//TampilProduk
default:
echo"
<divclass='box-header'>
<h3class='box-title'>
<input type='button' class='btn btn-
primary' value='TambahProduk' onclick=\"window.location.href='?m
odule=produk&act=tambahproduk';\">
</h3>
</div><!--/.box-header-->
<divclass='box-body table-responsive'>

<table id='example1' class='table table-bordered table-striped'>
<thead>
<tr>
<th>No.</th>
<th>NamaProduk</th>
<th>Berat (Kg)</th>
<th>Harga</th>
<th>Diskon (%)</th>
<th>Stok</th>
<th>Tgl.Masuk</th>
<th>Aksi</th>
</tr>
</thead><tbody>" ;
$stampil=mysql_query("SELECT*FROMprodukORDERBYid_produkDESC");
$no=$posisi+1;
while($r=mysql_fetch_array($stampil)){
$tanggal=tgl_indo($r[tgl_masuk]);
$harga=format_rupiah($r[harga]);
echo"
<tr><td>$no</td>
<td>$r[nama_produk]</td>
<td>$r[berat]</td>
<td>$harga</td>
<td>$r[diskon]</td>
<td>$r[stok]</td>

```

```

<td>$tanggal</td>
<tdclass='center'>
<aclass='btnbtn-
info'href='?module=produk&act=editproduk&id=$r[id_produk] '>
<iclass='icon-editicon-white'></i>
Edit
</a>
<aclass='btnbtn-
danger'href='$aksi?module=produk&act=hapus&id=$r[id_produk] '>
<iclass='icon-trashicon-white'></i>
Delete
</a>
</td>
</tr>";
$no++;}
echo"</tbody></table>";
break;
case"tambahproduk":
echo"<sectionclass='content'>
<divclass='row'>
<divclass='col-md-12'>
<divclass='boxbox-info'>
<divclass='box-header'>
<h3class='box-title'>Tambah<small>Produk</small></h3>
<!--toolsbox-->
<divclass='pull-rightbox-tools'>
<buttonclass='btnbtn-infobtn-sm'data-widget='collapse'data-
toggle='tooltip'title='Collapse'><iclass='fafa-
minus'></i></button>
<buttonclass='btnbtn-infobtn-sm'data-widget='remove'data-
toggle='tooltip'title='Remove'><iclass='fafa-times'></i></button>
</div><!--/.tools-->
</div><!--/.box-header-->
<divclass='box-bodypad'>
<formmethod=POSTaction='$aksi?module=produk&act=input' enctype='mu
ltipart/form-data'>
<divclass='form-group'>
<label>NamaProduk</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='nama_produk'placeholder='NamaProduk...'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>KategoriProduk</label>
<selectname='kategori'class='form-control'>
<optionvalue=0selected>-PilihKategori-</option>";
$stampil=mysql_query("SELECT*FROMkategoriORDERBYnama_kategori");
while($r=mysql_fetch_array($stampil)){
echo"<optionvalue=$r[id_kategori]>$r[nama_kategori]</option>";}
echo"
</select>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>Berat (Kg)</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='berat'placeholder='Berat...'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>Harga</label>
<inputtype='text'class='form-

```

```

control'name='harga'placeholder='Harga...'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>Diskon(%)</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='diskon'placeholder='Diskonjikaada...'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>StokProduk</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='stok'placeholder='JumlahStokBarang...'/>
</div>
<divclass='box-bodypad'>
<textareaid='editor1'name='deskripsi'rows='10'cols='80'>
Masukketeranganprodukdisini.
</textarea>
</div>
<divclass='form-group'>
<labelfor='exampleInputFile'>GambarProduk</label>
<inputtype='file'name='fupload'id='exampleInputFile'>
<pclass='help-
block'><i>Filegambarharusberekstention.JPG/JPEGResolusiOptimal400
x400px</i></p>
</div>
<divclass='form-group'>
<inputtype=submitclass='btnbtn-primarybtn-lg'value=Simpan>
<inputtype=buttonclass='btnbtn-warningbtn-
lg'value=Batalonclick=self.history.back()>
</div>
</form>
</div>
</div><!--/.box-->
</div><!--/.col-->
</div><!--./row-->
</section>
";
break;
case"editproduk":
$edit=mysql_query("SELECT*FROMprodukWHEREid_produk='$_GET[id]'");
$r=mysql_fetch_array($edit);
echo"
<sectionclass='content'>
<divclass='row'>
<divclass='col-md-12'>
<divclass='boxbox-info'>
<divclass='box-header'>
<h3class='box-title'>Tambah<small>Produk</small></h3>
<!--toolsbox-->
<divclass='pull-rightbox-tools'>
<buttonclass='btnbtn-infobtn-sm'data-widget='collapse'data-
toggle='tooltip'title='Collapse'><iclass='fafa-
minus'></i></button>
<buttonclass='btnbtn-infobtn-sm'data-widget='remove'data-
toggle='tooltip'title='Remove'><iclass='fafa-times'></i></button>
</div><!--/.tools-->
</div><!--/.box-header-->
<divclass='box-bodypad'>
<formmethod=POSTenctype='multipart/form-
data'action=$aksi?module=produk&act=update>

```

```

<inputtype=hiddenname=idvalue=$r[id_produk]>
<divclass='form-group'>
<label>NamaProduk</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='nama_produk'value='$r[nama_produk]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>KategoriProduk</label>
<selectname='kategori'class='form-control'>
<optionvalue=0selected>-PilihKategori-</option>;
$stampil=mysql_query("SELECT*FROMkategoriORDERBYnama_kategori");
if($r[id_kategori]==0){
echo"<optionvalue=0selected>-PilihKategori-</option>";
}
while($w=mysql_fetch_array($stampil)){
if($r[id_kategori]==$w[id_kategori]){
echo"<optionvalue=$w[id_kategori]selected>$w[nama_kategori]</opti
on>";
}
else{
echo"<optionvalue=$w[id_kategori]>$w[nama_kategori]</option>";
}
}
echo"</select>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>Berat (Kg)</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='berat'value='$r[berat]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>Harga</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='harga'value='$r[harga]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>Diskon (%)</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='diskon'value='$r[diskon]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>StokProduk</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='stok'value='$r[stok]'/>
</div>
<divclass='box-bodypad'>
<textareaid='editor1'name='deskripsi'rows='10'cols='80'>
$r[deskripsi]
</textarea>
</div>
<divclass='form-group'>
<labelfor='exampleInputFile'>PreviewProduk</label><br/>
<imgsrc='../foto_produk/$r[gambar]'height='20%'width='20%'>
<pclass='help-block'><i>GambarProdukYangAktif</i></p>
</div>
<divclass='form-group'>
<labelfor='exampleInputFile'>GambarProduk</label>
<inputtype='file'name='fupload'id='exampleInputFile'>
<pclass='help-

```

```

block'><i>Filegambarharusberekstention.JPG/JPEGResolusiOptimal400
x400px</i></p>
</div>
<divclass='form-group'>
<inputtype=submitclass='btnbtn-primarybtn-lg'value=Update>
<inputtype=buttonclass='btnbtn-warningbtn-
lg'value=Batalonclick=self.history.back()>
</div>
</form>
</div>
</div><!--/.box-->
</div><!--/.col-->
</div><!--./row-->
</section>
";
break;
}
}
echo"</div><!--/.box-body-->
</div>
</div>
</section>
<!--/.content-->
</aside><!--/.right-side-->
</div><!--./wrapper-->";
?>

```

Profil.php

```

<?php
$aksi="modul/mod_profil/aksi_profil.php";
echo"
<asideclass='right-side'>
<!--ContentHeader (Pageheader) -->
<sectionclass='content-header'>
<h1>
Profil
<small>TokoOnline</small>
</h1>
<olclass='breadcrumb'>
<li><a href='?module=home'><iclass='fafa-
dashboard'></i>Home</a></li>
<liclass='active'>ProfilTokoOnline</li>
</ol>
</section>
<!--Maincontent-->
<sectionclass='content'>
<divclass='row'>
<divclass='col-xs-12'>
<divclass='box'>
";
switch($_GET[act]){
//TampilProfil
default:
$sql=mysql_query("SELECT*FROMprofilorderbyid_profil");

```

```

$r=mysql_fetch_array($sql);
echo"<sectionclass='content'>
<divclass='row'>
<divclass='col-md-12'>
<divclass='boxbox-info'>
<divclass='box-header'>
<h3class='box-title'>Edit<small>ProfilTokoOnline</small></h3>
<!--toolsbox-->
<divclass='pull-rightbox-tools'>
<buttonclass='btnbtn-infobtn-sm'data-widget='collapse'data-
toggle='tooltip'title='Collapse'><iclass='fafa-
minus'></i></button>
<buttonclass='btnbtn-infobtn-sm'data-widget='remove'data-
toggle='tooltip'title='Remove'><iclass='fafa-times'></i></button>
</div><!--/.tools-->
</div><!--/.box-header-->
<divclass='box-bodypad'>
<formmethod=POSTenctype='multipart/form-
data'action=$aksi?module=profil&act=update>
<inputtype=hiddenname=idvalue=$r[id_profil]>
<divclass='form-group'>
<label>NamaTokoOnline</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='nama_toko'value='$r[nama_toko]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>Alamat</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='alamat'value='$r[alamat]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>MetaDeskripsi</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='meta_deskripsi'value='$r[meta_deskripsi]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>MetaKeyword</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='meta_keyword'value='$r[meta_keyword]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>EmailPengelola</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='email_pengelola'value='$r[email_pengelola]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>No.HPPengelola</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='nomor_hp'value='$r[nomor_hp]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>PINBB</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='pin_bb'value='$r[pin_bb]'/>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>NomorRekening</label>
<inputtype='text'class='form-
control'name='nomor_rekening'value='$r[nomor_rekening]'/>

```

```

</div>
<divclass='form-group'>
<labelfor='exampleInputFile'>GambarLogo</label><br/>
<imgsrc='../foto_banner/$r[gambar]'height='20%'width='20%'>
<pclass='help-block'><i>GambarLogoYangAktif</i></p>
</div>
<divclass='form-group'>
<labelfor='exampleInputFile'>UploadLogo</label>
<inputtype='file'name='fupload'id='exampleInputFile'>
<pclass='help-
block'><i>FilegambarharusberekstentionPNGTransparanResolusioptima
1300x75px</i></p>
</div>
<divclass='form-group'>
<label>IsiProfilToko</label>
<divclass='box-bodypad'>
<textareaid='editor1'name='isi'rows='10'cols='80'>
$r[static_content]
</textarea>
</div>
</div>
<divclass='form-group'>
<inputtype=submitclass='btnbtn-primarybtn-lg'value=Update>
<inputtype=buttonclass='btnbtn-warningbtn-
lg'value=Batalonclick=self.history.back()>
</div>
</form>
</div>
</div><!--/.box-->
</div><!--/.col-->
</div><!--./row-->
</section>";
break;
}
echo"</div><!--/.box-body-->
</div>
</div>
</section>
<!--/.content-->
</aside><!--/.right-side-->
</div><!--./wrapper-->";
?>

```