

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Sumba Barat Daya merupakan bagian dari Pulau Sumba dan merupakan salah satu kabupaten di Propinsi NTT yang membentang antara $90^{\circ} 18' - 100^{\circ} 20'$ Lintang Selatan (LS) dan $1180^{\circ} 55' - 1200^{\circ} 23'$ Bujur Timur (BT). Luas wilayah daratan adalah 1.445,32 kilometer persegi. Sebagian besar wilayahnya berbukit-bukit dimana hampir 50 persen luas wilayahnya memiliki kemiringan 140 – 400. Topografi yang berbukit-bukit mengakibatkan tanah rentan terhadap erosi (BPK, 2009).

Potensi pariwisata yang terdapat di Kabupaten Sumba Barat Daya memiliki banyak wisata pantai dan kampung budaya. Daerah ini memiliki atraksi budaya yang menarik dan terkenal hingga ke berbagai daerah. Adapun beberapa tempat pariwisata yang dapat dikunjungi yakni : Air terjun Dikira, Pantai Watu Maladong, Danau Wekuri, Rumah adat ratenggaro dan masih banyak obyek wisata lain yang belum terekspose di kalangan publik (Bappeda Kabupaten Sumba Barat Daya, 2017).

Banyak wisatawan yang mengalami kesulitan untuk menentukan perencanaan perjalanan wisata karena gambaran daerah wisata tersebut tidak tersedia seperti visualisasi tempat, jarak antar daerah wisata serta jalan yang harus dilalui. Teknologi Sistem Informasi Geografis yang telah berkembang pesat dibuat dengan menggunakan informasi yang berasal dari pengolahan sejumlah data, yaitu data geografis atau data yang berkaitan dengan posisi obyek di permukaan bumi.

Teknologi SIG mengintegrasikan operasi pengolahan data berbasis *database* yang biasa digunakan saat ini, seperti pengambilan visualisasi yang khas serta berbagai keuntungan yang mampu ditawarkan analisis geografis melalui gambar petanya. Oleh karena itu melalui perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Geografis pariwisata diharapkan dapat menampilkan gambaran peta wisata Kabupaten Sumba Barat Daya sehingga lebih menarik dan dapat dinikmati

oleh masyarakat luas dan penyajian informasi dalam bentuk web yang memudahkan masyarakat untuk mengaksesnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang di atas dapat dirumuskan suatu permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi Geografis persebaran obyek wisata berbasis *website* di Kabupaten Sumba Barat Daya untuk memudahkan wisatawan lokal maupun mancanegara?
2. Bagaimana para wisatawan mendapatkan jalur akses tercepat untuk mengunjungi tempat obyek wisata tersebut?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat aplikasi Sistem Informasi Geografis lokasi obyek wisata di Kabupaten Sumba Barat Daya berbasis *website*.
2. Memberikan informasi akses jalur tercepat menuju tempat objek wisata di Kabupaten Sumba Barat Daya menggunakan Sistem Informasi Geografis Berbasis *Website*.

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. *Website* yang dibuat dapat dipakai oleh semua kalangan wisatawan maupun masyarakat umum untuk lebih mengenal pariwisata di Kabupaten Sumba Barat Daya.
2. Dapat memberikan kemudahan bagi pengguna untuk mengetahui letak objek wisata.
3. Memberikan masukan kepada pemerintah Kabupaten Sumba Barat Daya dalam rangka meningkatkan daya tarik sebagai daerah tujuan objek wisata.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Informasi yang disajikan adalah titik koordinat, nama, *sample* panorama dan deskripsi objek wisata Kabupaten Sumba Barat Daya.
2. Hasil penelitian berupa peta sistem informasi geografis objek wisata berbasis web yang diolah menggunakan webserver Wamp.
3. Pengolahan data spasial menggunakan Arcgis.
4. Pengolahan basis data menggunakan PosgreSQL/postgis.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sebagai tahapan dalam penelitian ini maka hasil penelitian sistematika pembahasannya diatur sesuai dengan tatanan sebagai berikut :

1. Bab I Pendahuluan
Bagian ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah serta sistematika penulisan.
2. Bab II Dasar Teori
Bagian ini berisi tentang teori-teori yang berkaitan dengan penelitian ini.
3. Bab III Metodologi Penelitian
Berisi penjelasan tentang bagaimana penelitian ini dilakukan, dimulai dari proses pengumpulan data, pengolahan data sampai pada hasil akhir yang menjadi tujuan dilakukannya penelitian.
4. Bab IV Hasil Dan Pembahasan
Bagian ini menjelaskan secara rinci pelaksanaan dalam mencapai hasil serta kajian serta pembahasan hasil dari penelitian ini.
5. Bab V Kesimpulan Dan Saran
Bagian ini merupakan uraian singkat tentang kesimpulan hasil pembahasan yang mencakup isi dari penelitian serta saran yang berkaitan dengan kesesuaian penggunaan hasil penelitian agar tepat guna dan tepat sasaran.