

**PENGEMBANGAN SISTEM MONITORING KEGIATAN
BELAJAR MENGAJAR DAN MEDIA PEMBELAJARAN
SHOLAT**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

RIFQI SYAHRIZAL AMRULLAH

13.18.188

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**

2017

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN
PENGEMBANGAN SISTEM MONITORING KEGIATAN BELAJAR
MENGAJAR DAN MEDIA PEMBELAJARAN SHOLAT
SKRIPSI

*Disusun dan Diajukan Untuk Melengkapi dan Memenuhi Syarat Untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Strata Satu (S-1)*

Disusun oleh :

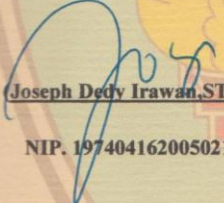
RIFQI SYAHRIZAL AMRULLAH

13.18.188


Diperiksa dan Disetujui

DOSEN PEMBIMBING I

DOSEN PEMBIMBING II


(Joseph Dedy Irawan, ST., MT.)

NIP. 197404162005021002


(Moh. Miftakhur Rokhman, S.Kom.M.Kom)

NIP.P. 1031500479

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1


(Joseph Dedy Irawan, ST., MT.)

NIP. 197404162005021002

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

2017

LEMBAR KEASLIAN
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Rifqi Syahrizal Amrullah

NIM : 1318188

Program Studi : Teknik Informatika S-1

Fakultas : Fakultas Teknologi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul :

"Pengembangan Sistem Monitoring Kegiatan Belajar Mengajar Dan Media Pembelajaran Sholat"

Adalah skripsi sendiri bukan duplikasi serta mengutip atau menyadur seluruhnya karya orang lain kecuali dari sumber aslinya.

Malang, 29 Agustus 2017

Yang membuat pernyataan

**METERAI
TEMPEL**

F1AE2AEF072804036

6000
ENAM RIBURUPIAH

Rifqi Syahrizal Amrullah

13.18.188

PENGEMBANGAN SISTEM MONITORING KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR DAN MEDIA PEMBELAJARAN SHOLAT

RIFQI SYAHRIZAL AMRULLAH

Program Studi Teknik Informatika S-1
Fakultas Teknologi Industri
Institut Teknologi Nasional Malang
JL Raya Karanglo Km 2 Tasikmadu-Malang
Email: 1318188@scholar.it.ac.id

Dosen Pembimbing : 1. Joseph Dedy Irawan,ST.,MT.

2. Moh. Miftakhur Rokhman, S.Kom.M.Kom

Abstraksi

Saat ini bidang teknologi dibutuhkan pada dunia pendidikan, dikarenakan teknologi sangat membantu dalam proses belajar mengajar, pada MI Muhammadiyah 5 Jombang membutuhkan sebuah sistem monitoring dan media pembelajaran sholat untuk menunjang proses belajar mengajar.

Maka dari itu penulis akan mengembangkan sebuah sistem monitoring dan media pembelajaran sebagai sarana penghubung antara guru, wali murid dan siswa dalam perkembangan siswa pada kategori akademik dan non-akademik.

Hasil dari penelitian ini adalah terbentuknya sebuah sistem yang saling terhubung antara pihak sekolahan dan orang tua siswa dengan sistem monitoring dan media pembelajaran sholat proses belajar mengajar akan menjadi lebih baik dan siswa akan selalu terpantau perkembangannya.

Kata kunci : Teknologi, Pendidikan, Monitoring, Media Pembelajaran, Akademik, Non-akademik

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas kasih dan karuniaNya yang telah diberikan selama ini sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan Judul **“Pengembangan Sistem Monitoring Kegiatan Belajar Mengajar Dan Media Pembelajaran Sholat”**

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program pendidikan Strata Satu (S-1) Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Institut Teknologi Nasional Malang.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Lalu Mulyadi, MTA selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Bapak Dr. Ir. F. Yudi Limpraptono, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Bapak Joseph Dedy Irawan, ST, MT selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1 Institut Teknologi Nasional Malang.
4. Bapak Joseph Dedy Irawan, ST, MT selaku Dosen pembimbing I.
5. Bapak Moh. M Rokhman, S.kom, M.Kom selaku Dosen pembimbing II.
6. Bapak dan Ibu Dosen Teknik Informatika S-1 selaku pengamat dan penguji.
7. Kedua Orang Tua tercinta yaitu Bapak Irjik dan Ibu Zeni Komariyah
8. Semua teman-teman seperjuangan Teknik Informatika yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang telah memberikan semangat, dukungan, saran dan bantuan.
9. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR KEASLIAN	iii
ABSTRAKSI	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II	5
LANDASAN TEORI	5
2.1 Android	5
2.2 Monitoring	6
2.3 Media Pembelajaran.....	7
2.4 Fiqh (Fikih).....	10
BAB III.....	11
ANALISA DAN PERANCANGAN.....	11
3.1 Analisa Sistem	11
3.1.1 Kebutuhan Fungsional	11

3.1.2	Kebutuhan Non Fungsional	12
3.1.3	Kebutuhan Perangkat Lunak Dan Keras	12
3.1.4	Struktur Menu	13
3.2	Prototype Menu.....	15
3.3	Data Flow Diagram.....	20
3.4	Flowchart	24
3.5	Database.....	30
BAB IV	33
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	33
4.1	Implementasi Hasil	33
4.2	Implementasi Pada User.....	33
4.2.1	Tampilan Menu Utama	33
4.2.2	Tampilan Login	34
4.2.3	Tampilan Menu Monitoring	34
4.2.4	Tampilan Informasi Monitoring	35
4.2.5	Tampilan Menu Media Pembelajaran	36
4.2.6	Tampilan Menu Materi	36
4.2.7	Tampilan Menu Kuis	37
4.2.8	Tampilan Informasi	38
4.2.9	Tampilan Kuisisioner	38
4.3	Implementasi Pada Admin	39
4.4	Pengujian Sistem	42
BAB V	46
PENUTUP	46
5.1	KESIMPULAN	46
5.2	SARAN.....	46

DAFTAR PUSTAKA.....47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 struktur menu website admin.....	13
Gambar 3.2 struktur menu website user	14
Gambar 3.3 desain menu utama.....	15
Gambar 3.4 desain menu monitoring.....	16
Gambar 3.5 desain menu media pembelajaran	16
Gambar 3.6 desain informasi monitoring.....	17
Gambar 3.7 desain kuis media pembelajaran.....	17
Gambar 3.8 desain materi media pembelajaran.....	18
Gambar 3.9 desain beranda admin	18
Gambar 3.10 desain data monitoring.....	19
Gambar 3.11 desain data kuis.....	19
Gambar 3.12 desain register login.....	19
Gambar 3.13 desain data siswa.....	20
Gambar 3.14 dfd level 0.....	20
Gambar 3.15 dfd level 1.....	22
Gambar 3.16 flowchart wali murid	24
Gambar 3.17 flowchart siswa.....	26
Gambar 3.18 flowchart kepala sekolah	27
Gambar 3.19 flowchart staf tu	28
Gambar 3.20 flowchart wali kelas	29
Gambar 4.1 menu utama.....	33
Gambar 4.2 login.....	34
Gambar 4.3 menu monitoring	34
Gambar 4.4 informasi monitoring.....	35
Gambar 4.5 menu media pembelajaran	36

Gambar 4.6 menu materi	36
Gambar 4.7 menu kuis	37
Gambar 4.8 infomasi.....	38
Gambar 4.9 kuisisioner	38
Gambar 4.10 beranda website kepala sekolah	39
Gambar 4.11 resitrasi hak akses.....	39
Gambar 4.12 data hak akses	39
Gambar 4.13 beranda staff tu.....	40
Gambar 4.14 data siswa	40
Gambar 4.15 beranda wali kelas	41
Gambar 4.16 data monitoring	41
Gambar 4.17 data kuis	41

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 tb_login.....	30
Tabel 3.2 tb_sikap	30
Tabel 3.3 tb_perkembangan_ibadah.....	31
Tabel 3.4 tb_nilai_kuis.....	31
Tabel 3.5 tb_nilai_hafalan.....	32
Tabel 3.6 tb_konten_soal.....	32
Tabel 4.1 pengujian fungsional android	42
Tabel 4.2 pengujian fungsional website	43
Tabel 4.3 hasil pengujian siswa.....	44
Tabel 4.4 hasil pengujian wali murid	45
Tabel 4.5 hasil perhitungan pengujian.....	45

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi *aplikasi mobile* yang ada saat ini memungkinkan seseorang membuat *aplikasi berbasis android* yang diinginkan menjadi lebih mudah. Perkembangan *aplikasi mobile* juga saat ini merambah ke dunia Pendidikan. Banyak lembaga pendidikan yang membutuhkan adanya *aplikasi mobile* guna untuk memberi kemudahan dan membuat sebuah inovasi baru. Pembuatan *aplikasi mobile* pada dunia pendidikan bertujuan agar setiap pekerjaan yang dilakukan dapat dilakukan dengan mudah. Sehingga dari adanya *aplikasi mobile* ini dapat mempermudah pekerjaan dari guru dan staff sekolah dan dapat mempersingkat waktu.

Menurut Asosiasi Pengembang Perangkat Lunak Indonesia (APPLI) disebutkan bahwa pengguna *aplikasi mobile* di dunia pendidikan Indonesia sangat membantu dalam pekerjaan staf dan guru. Dari penjabaran diatas dapat disimpulkan bahwa dunia pendidikan Indonesia begitu antusias mempelajari dan menggunakan kemajuan teknologi di Indonesia terutama di bidang IT, oleh sebab itu penggunaan *aplikasi mobile* untuk memberikan kemudahan dalam dunia pendidikan.

Menurut kutipan penelitian yang dilakukan oleh Arifin dkk (2013) yang berjudul Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran yang ditulis dan Jurnal Sistem Informasi Monitoring Siswa Bermasalah di SMA Negeri 2 Trenggalek yang ditulis oleh Arifin dkk (2013), mengatakan Penggunaan media dalam proses pembelajaran merupakan salah satu upaya untuk menciptakan pembelajaran yang lebih bermakna dan berkualitas. Penggunaan media dalam proses pembelajaran bertujuan agar proses pembelajaran dapat berlangsung secara tepat-guna dan berdaya guna sehingga mutu pendidikan dapat ditingkatkan. Dalam beberapa dekade terakhir, kepemilikan perangkat bergerak (*mobile devices*) semakin meningkat. Hal ini disebabkan semakin terjangkaunya harga perangkat-perangkat ini oleh masyarakat. Dan Monitoring pada kegiatan dan perilaku siswa dapat mengontrol perkembangan siswa itu sendiri sehingga siswa nantinya dapat berkembang menjadi baik dan menjadi individu yang berkualitas dan dapat bersaing dengan lainnya, saat ini sudah banyak sistem Monitoring yang dikemas dalam aplikasi mobile atau web,

sehingga memudahkan guru dan walimurid memberi dan mendapat informasi tentang perkembangan siswa-siswi.

MI Muhammadiyah 5 Jombang di Kabupaten Jombang yang saat ini belum memiliki sebuah sistem yang dapat memberi informasi kepada wali siswa tentang perkembangan siswa setiap bulannya dan belum mempunyai sistem media pembelajaran Online yang dapat dimanfaatkan oleh siswa, maka dari itu membutuhkan adanya *aplikasi mobile* guna untuk memberikan kemudahan kepada guru atau staff dan walimurid untuk berinteraksi, dalam hal ini walimurid dapat memonitoring anaknya pada aplikasi tersebut. Studi kasus pada laporan ini dilakukan pada sekolahan MI Muhammadiyah 5 Jombang di Kabupaten Jombang. Dari permasalahan di MI Muhammadiyah 5 Jombang sangat perlu adanya *Aplikasi Monitoring Dan Media Pembelajaran Berbasis Android* bertujuan untuk berinteraksi antara guru dan walimurid. Untuk itu Proposal Skripsi pada kali ini mengangkat judul tentang “*Aplikasi Monitoring dan Media Pembelajaran MI Muhammadiyah 5 Jombang Berbasis Android*”, untuk membantu guru atau staff dan walimurid dalam memantau perkembangan para siswa.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas , maka permasalahan yang dibahas dalam aplikasi ini adalah. Bagaimana cara merancang dan membangun Aplikasi Monitoring Dan Media Pembelajaran yang sesuai dengan sistem yang dipakai pada MI Muhammadiyah 5 Jombang.

1.3 BATASAN MASALAH

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas , maka permasalahan yang dibahas dalam aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi *monitoring* dan media pembelajaran ini di gunakan pada instansi atau sekolahan MI Muhammadiyah 5 Jombang, *sistem* yang dibangun disesuaikan dengan sekolah tersebut, untuk client berbasis android dan untuk admin berbasis web.
2. Kategori yang akan di masukkan pada fitur *monitoring* di sesuaikan dengan kurikulum sekolahan seperti sebagai berikut: tingkah laku, kebersihan,

keaktifan, perkembangan ibadah sholat lima waktu, hafalan surat pendek, nilai kuis.

3. Untuk siswa kelas 1 sampai 3 kategori perkembangan yang di gunakan adalah perkembangan sikap, kebersihan, keaktifan dan perkembangan ibadah sholat.
4. Untuk siswa kelas 4 sampai 6 ditambahkan kategori nilai hafalan surat pendek, nilai tugas rumah.

1.4 TUJUAN

Dari masalah-masalah yang telah dirumuskan, maka dapat diketahui tujuan dari skripsi ini yaitu, Merancang dan membangun Aplikasi Monitoring dan Media Pembelajaran di MI Muhammadiyah 5 Jombang.

1.5 METODE PENELITIAN

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Pengumpulan data yang dilakukan dengan mencari bahan-bahan kepustakaan dan refensi dari berbagai sumber sebagai landasan teori yang ada hubungannya dengan permasalahan yang dijadikan objek penelitian.

2. Analisa Kebutuhan Sistem

Data dan informasi yang telah diperoleh akan dianalisa agar didapatkan kerangka global yang bertujuan untuk mendefinisikan kebutuhan sistem dimana nantinya akan digunakan sebagai acuan perancangan sistem.

3. Perancangan dan Pembuatan

Berdasarkan data dan informasi yang telah diperoleh serta analisa kebutuhan untuk membangun sistem ini, akan dibuat rancangan kerangka global yang menggambarkan mekanisme dari sistem yang akan dibuat dan diimplementasikan kedalam sistem.

4. Pengujian dan Evaluasi

Pada tahap ini, sistem yang telah sesuai dibuat akan diuji coba, yaitu pengujian berdasarkan fungsionalitas program, dan akan dilakukan koreksi dan penyempurnaan program jika diperlukan.

1.6 SISTEMATIK PENULISAN

Untuk mempermudah dan memahami pembahasan penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan disusun sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan mengenai Latar belakang penulisan, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Manfaat, dan sistematikan penyusunan laporan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisikan tentang teori-teori yang menunjang judul dan pembahasan secara detail. Pada bab ini dituliskan tentang software yang digunakan dalam pembuatan program atau keperluan saat penelitian.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan kegiatan penelitian skripsi sehingga dapat dijadikan referensi tentang hal-hal yang berhubungan dengan kegiatan skripsi tersebut.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari hasil perancangan keseluruhan beserta penjelasan dan penggunaan program yang telah dibuat.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menguraikan kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil analisa, agar nantinya dapat digunakan sebagai bahan penelitian berikutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Android

2.1.1 Pengertian

Android adalah sistem operasi yang berbasis Linux untuk telepon seluler seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang atau yang biasa disebut dengan System Open Source untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk nantinya digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Awalnya, Google Inc. membeli Android Inc., pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah Open Handset Alliance, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia (Triadi, 2013).

2.1.2 Perkembangan Android

Sekitar September 2007 sebuah studi melaporkan bahwa Google mengajukan hak paten aplikasi telepon seluler (akhirnya Google mengenakan Nexus One, salah satu jenis telepon pintar GSM yang menggunakan Android pada sistem operasinya. Telepon seluler ini diproduksi oleh HTC Corporation dan tersedia di pasaran pada 5 Januari 2010) (Triadi, 2013).

Pada 9 Desember 2008, diumumkan anggota baru yang bergabung dalam program kerja Android ARM Holdings, Atheros Communications, diproduksi oleh Asustek Computer Inc, Garmin Ltd, Softbank, Sony Ericsson, Toshiba Corp, dan Vodafone Group Plc. Seiring pembentukan Open Handset Alliance, OHA mengumumkan produk perdana mereka, Android, perangkat bergerak (mobile) yang merupakan modifikasi kernel Linux 2.6. Sejak Android dirilis telah dilakukan berbagai pembaruan berupa perbaikan bug dan penambahan fitur baru (Triadi, 2013).

Telepon pertama yang memakai sistem operasi Android adalah HTC Dream, yang dirilis pada 22 Oktober 2008. Pada penghujung tahun 2009 diperkirakan di dunia ini paling sedikit terdapat 18 jenis telepon seluler yang menggunakan Android (Triadi, 2013).

2.1.3 Android Market Share

Sistem operasi milik Google, Android telah menjadi salah satu sistem operasi terfavorit dengan jumlah pengguna terbanyak disamping, iOS, BlackBerry OS dan Symbian. Mengapa android akhir-akhir ini menjadi salah satu system operasi yang populer? Hal tersebut tidaklah mengherankan karena OS ini bersifat open source (terbuka) sehingga banyak mengundang pengembang atau pihak ketiga untuk berpartisipasi untuk membuat berbagai jenis aplikasi sesuai dengan keinginan dan kebutuhan mereka. Faktanya, OS ini telah dilengkapi dengan berbagai macam aplikasi yang berguna dan menarik. Maka dari itu, untuk memenuhi kebutuhan dan kepuasan para penggunanya di seluruh dunia, dibuatlah Android Market (Triadi, 2013).

Bagi anda yang belum akrab dengan Android Market, Plimbi akan memberikan informasi mengenai Android Market pada artikel ini. Android Market adalah sebuah toko aplikasi berupa sebuah website yang ditujukan bagi para pengguna ponsel berbasis Android dan diluncurkan pertama kali pada oktober 2008. Hampir semua jenis aplikasi tersedia dari dari yang gratisan hingga yang berbayar (Triadi, 2013).

Para pengguna dapat mengaksesnya melalui komputer, namun jika anda ingin mengunduh aplikasi disana, anda harus mengaksesnya melalui web-browser pada ponsel anda. Biasanya aplikasi tersebut sudah terinstall pada smartphone Android, sehingga anda dapat mengaksesnya secara langsung tanpa harus mengunduhnya terlebih dahulu (Triadi, 2013).

2.2 Monitoring

2.2.1 Pengertian Monitoring

Monitoring adalah pemantauan yang dapat dijelaskan sebagai kesadaran tentang apa yang ingin diketahui, pemantauan berkadar tingkat tinggi dilakukan agar dapat membuat pengukuran melalui waktu yang menunjukkan pergerakan ke arah tujuan atau menjauh dari itu. Monitoring akan memberikan informasi tentang status dan kecenderungan bahwa pengukuran dan evaluasi yang diselesaikan berulang dari waktu ke waktu, pemantauan umumnya dilakukan untuk tujuan tertentu, untuk memeriksa

terhadap proses berikut objek atau untuk mengevaluasi kondisi atau kemajuan menuju tujuan hasil manajemen atas efek tindakan dari beberapa jenis antara lain tindakan untuk mempertahankan manajemen yang sedang berjalan (Muginoputro, 1998) .

2.2.2 Manfaat Monitoring

Menurut (Muginoputro, 1998) manfaat Monitoring adalah :

- a. Compliance (kesesuaian/kepatuhan)
Menentukan kesesuaian implementasi kebijakan dengan standar dan prosedur yang telah ditentukan .
- b. Auditing (pemeriksaan)
Menentukan ketercapaian sumber-sumber/pelayanan kepada kelompok sasaran (target groups).
- c. Accounting (Akuntansi)
Menentukan perubahan sosial dan ekonomi apa saja yang terjadi setelah implementasi sejumlah program (kebijakan) dari waktu ke waktu.
- d. Explanation (Penjelasan)
Menjelaskan tingkat ketercapaian (hasil-hasil) program (kebijakan) relatif terhadap dengan tujuan yang ditetapkan.

2.3 Media Pembelajaran

2.3.1 Pembelajaran Sebagai Proses

Pembelajaran sebagai proses merupakan rangkaian upaya atau kegiatan guru dalam rangka membuat siswa belajar, meliputi:

Persiapan, merencanakan program pengajaran tahunan, semester, dan penyusunan persiapan mengajar (lesson plan) dan persiapan perangkat kelengkapannya antara lain alat peraga, dan alat evaluasi, buku atau media cetak lainnya (Susilana & Riyana, 2009).

Melaksanakan kegiatan pembelajaran dengan mengacu pada persiapan pembelajaran yang telah dibuatnya. Banyak dipengaruhi oleh pendekatan atau strategi dan metode-metode pembelajaran yang telah dipilih dan dirancang penerapannya, serta filosofi kerja dan komitmen guru , persepsi, dan sikapnya terhadap siswa (Susilana & Riyana, 2009).

Menindaklanjuti pembelajaran yang telah dikelolanya. Kegiatan pasca pembelajaran ini dapat berbentuk enrichment (pengayaan), dapat pula berupa pemberian layanan remedial teaching bagi siswa yang berkesulitan belajar (Susilana & Riyana, 2009).

2.3.2 Kedudukan Media dalam Sistem Pembelajaran

Pada umumnya kedudukan Media Pembelajaran berfungsi sebagai alat perantara atau alat pengatur pesan dalam kegiatan pembelajaran yaitu memberikan stimulus kepada siswa agar siswa dapat memahami materi yang disampaikan guru, dari konsep-konsep yang masih abstrak menjadi gambaran yang lebih konkrit. Sikap dan perilaku seseorang juga akan mengalami perubahan setelah mereka mendapatkan pengetahuan dan pengalaman baru. Penggunaan media dalam pembelajaran “fiqih” akan membantu siswa memperoleh pengetahuan dan pengalaman baru lewat materi yang disampaikan oleh guru dibandingkan dengan jika guru hanya melakukan pendekatan verbal (Susilana & Riyana, 2009).

Pada kedudukannya, Media Pembelajaran memiliki beberapa landasan diantaranya adalah sebagai berikut menurut (Susilana & Riyana, 2009):

1. Landasan Psikologis

Beberapa teori yang digunakan dalam landasan psikologis tersebut diantaranya adalah sebagai berikut:

a. Teori psikologis Bruner

Menurut Bruner perkembangan kognitif seseorang terjadi melalui tiga tahap yang ditentukan oleh caranya melihat lingkungan, diantaranya yaitu:

1. tahap pengalaman langsung (Enactive), merupakan tahap individu berupa memahami lingkungan dengan melakukan aktifitas.
2. tahap Pictoria (Ekonit), tahap individu melihat dunia melalui gambar dan memvisualisasi verbal.
3. tahap simbolik, tahap dimana individu mempunyai gagasan-gagasan abstrak yang banyak dipengaruhi bahasa dan logika berpikirnya.

b. Teori kerucut pengalaman Edgar Dale

Kerucut pengalaman ini merupakan salah satu gambaran yang dijadikan landasan teori dalam penggunaan media pembelajaran selain dari ketiga tahap pengalaman Bruner.

Edgar Dale mengklasifikasikan pengalaman belajar anak mulai dari hal-hal yang dianggap paling abstrak. Klasifikasi pengalaman tersebut lebih dikenal dengan-kerucut pengalaman, yang terdiri dari 11 macam klasifikasi media pengajaran seperti yang ditunjukkan pada gambar di bawah ini:

c. Teori Behaviourisme

Teori behaviourisme atau teori tingkah laku ini menganggap bahwa segala kejadian dilingkungan sangat mempengaruhi perilaku seseorang dan akan memberikan pengalaman tertentu dalam dirinya, dan teori ini menganggap perubahan tingkah laku yang terjadi berdasarkan paradigma S-R(stimulus respon) yaitu suatu proses yang memberikan respon tertentu terhadap apa yang datang dari luar diri individu.

Penggunaan media pembelajaran sebagai salah satu sumber belajar yang digunakan secara sistematis dalam kegiatan pembelajaran juga dapat memberikan interaksi antara pengalaman baru dan pengalaman sebelumnya, sehingga terjadi perubahan pada anak didik.

Pemerolehan pengetahuan, perubahan sikap dan ketrampilan dapat terjadi karena interaksi antara pengalaman baru dengan pengalaman yang pernah dialami sebelumnya. Proses pembelajaran dapat berhasil-dengan baik apabila siswa diajak untuk memanfaatkan semua alat inderanya. Semakin banyak alat indera yang digunakan untuk menerima dan mengolah informasi semakin besar kemungkinan informasi tersebut dimengerti dan dipahami serta dipertahankan dalam ingatan.

Perbandingan pemerolehan hasil belajar melalui indera pandang dan indera dengar sangat menonjol perbedaannya. Kurang lebih 80% hasil belajar seseorang diperoleh melalui indera pandang, dan hanya 15% diperoleh melalui indera dengar dan 5% lagi dari indera yang lainnya.

2.3.3 Pengertian Media

Secara etimologi, kata “media” merupakan bentuk jamak dari “medium”, yang berasal dari Bahasa Latin “medius” yang berarti tengah. Sedangkan dalam Bahasa Indonesia, kata “medium” dapat diartikan sebagai “antara” atau “sedang” sehingga pengertian media dapat mengarah pada sesuatu yang mengantar atau meneruskan informasi (pesan) antara sumber (pemberi pesan) dan penerima pesan. Media dapat diartikan sebagai suatu bentuk dan saluran yang dapat digunakan dalam suatu proses penyajian informasi (Susilana & Riyana, 2009).

2.4 Fiqh (Fikih)

Fikih adalah salah satu bidang ilmu dalam syariat Islam yang secara khusus membahas persoalan hukum yang mengatur berbagai aspek kehidupan manusia, baik kehidupan pribadi, bermasyarakat maupun kehidupan manusia dengan Tuhannya. Beberapa ulama fikih seperti Imam Abu Hanifah mendefinisikan fikih sebagai pengetahuan seorang muslim tentang kewajiban dan haknya sebagai hamba Allah (Hadi, 2015).

Fikih membahas tentang cara bagaimana cara tentang beribadah, tentang prinsip Rukun Islam dan hubungan antar manusia sesuai dengan dalil-dalil yang terdapat dalam Al-Qur'an dan Sunnah. Dalam Islam, terdapat 4 mazhab dari Sunni, 1 mazhab dari Syiah, dan Khawarij yang mempelajari tentang fikih. Seseorang yang sudah menguasai ilmu fikih disebut Faki (Hadi, 2015).

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Analisa Sistem

Untuk membuat sebuah sistem diperlukan analisa kebutuhan dari sistem yang akan dibuat. Adapun fungsi – fungsi yang dibutuhkan akan dijelaskan pada kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.

3.1.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional pada aplikasi ini merupakan kebutuhan atau fungsi yang dimiliki atau mampu dilakukan oleh sebuah sistem. Berikut beberapa kebutuhan fungsional sistem yang akan dibangun:

1. Aplikasi ini terdapat 3 Hak akses yang berhubungan atau berinteraksi dengan sistem, hak akses tersebut adalah :

1. Wali Kelas, Staff TU dan Kepala Sekolah (Admin)

Staff TU bertugas untuk penginputan data siswa nis sebagai username dan tanggal lahir sebagai password, dan wali kelas bertugas untuk penginputan perkembangan siswa setiap bulannya dan penginputan konten soal yang nantinya dapat dikerjakan siswa pada aplikasi client nya.

2. Orang Tua atau Wali siswa

Pada hak akses wali siswa, dapat menampilkan informasi perkembangan nilai siswa setiap bulan pada bidang akademik maupun non akademik.

3. Siswa

Pada Hak akses siswa sebagai client yang dapat mengakses konten media pembelajaran berupa video gerakan dan bacaan sholat serta dapat mengerjakan latihan soal dan tugas rumah yang sudah di inputkan oleh wali kelas masing-masing.

3.1.2. Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional merupakan kebutuhan merujuk kepada karakteristik sistem yang harus dimiliki. Berikut beberapa kebutuhan non fungsional yang harus dipenuhi :

1. Antar Muka Pemakai
 - a. Tampilan untuk user wali siswa dan siswa berupa aplikasi berbasis android.
 - b. Tampilan untuk admin kepala sekolah, wali kelas, staf tu berupa website.
 - c. Keyboard dan Mouse sebagai alat bantu admin dalam penginputan data.
2. Antar Muka Perangkat Lunak
 - a. Software penyimpanan data menggunakan *Mysql*.
 - b. Software yang di gunakan membangun aplikasi android menggunakan *B4A (Basic for Android)*
 - c. Software yang digunakan untuk membangun website menggunakan *Notepad++*

3.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Keras

Kebutuhan perangkat yang akan di gunakan dalam pembuatan aplikasi Monitoring dan media pembelajaran sholat terdiri dari kebutuhan perangkat lunak (*software*) dan kebutuhan perangkat keras (*hardware*).

1. Spesifikasi Perangkat Lunak

Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi monitoring dan media pembelajaran sholat adalah sebagai berikut :

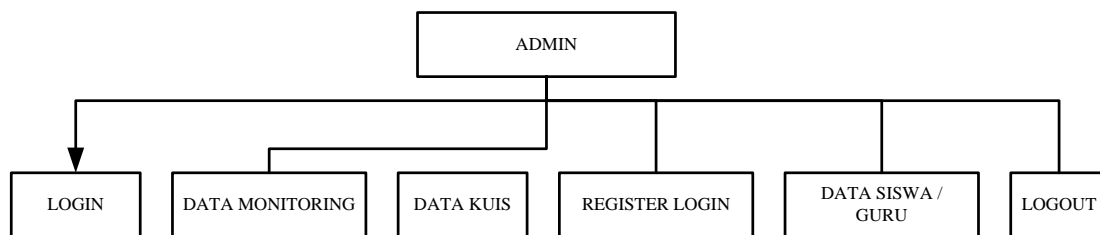
1. Sistem Operasi : Windows 7 , 32-bit
2. Bahasa Pemrograman : PHP
3. Editor : Dreamweaver
4. Database : MySQL

2. Kebutuhan Perangkat Keras

Beberapa perangkat keras yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi Monitoring dan media pembelajaran sholat adalah sebagai berikut :

1. Processor : Intel(R) Core(TM) i5-2450M CPU @ 2,5 GHz
2. Memory : 4.00 GB RAM
3. Hardisk : 500 GB
4. Vga Card : Nvidia Geforce 720M

3.1.4. Struktur Menu

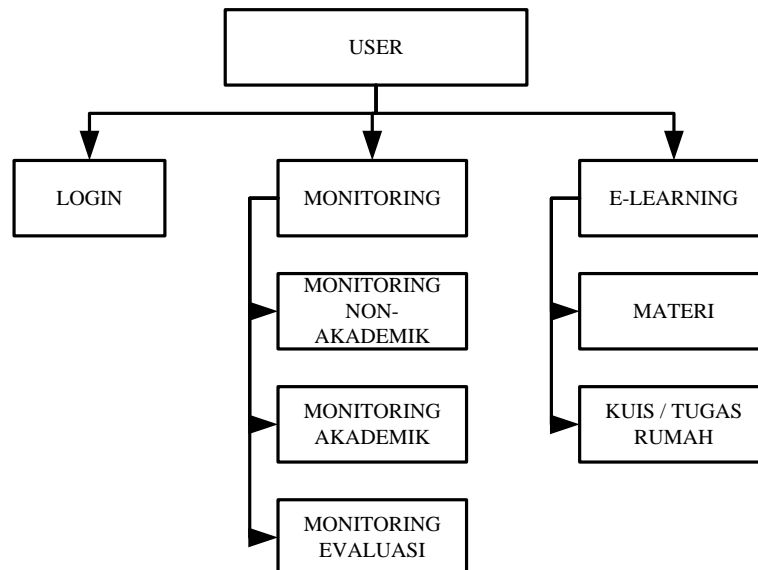


Gambar 3.1 Struktur Menu Website Admin

Keterangan dari struktur menu admin bisa dilihat dibawah ini :

1. LOGIN : Memasukkan user name dan password yang sudah ditentukan oleh kepala sekolah.
2. DATA MONITORING : Berfungsi untuk penginputan data Monitoring setiap bulan dan melihat informasi nilai siswa.
3. DATA KUIS : Untuk penginputan konten soal kuis atau tugas rumah, dan mengetahui informasi nilai yang di dapatkan oleh siswa.
4. REGISTER LOGIN : Untuk mendaftarkan username dan password wali kelas setiap kelas.

5. DATA SISWA DAN GURU : Untuk pengolahan username dan password untuk guru dan siswa.
6. LOGOUT: Berfungsi untuk keluar dari akun, agar tidak risalah digunakan oleh pihak yang tidak bertanggung jawab.



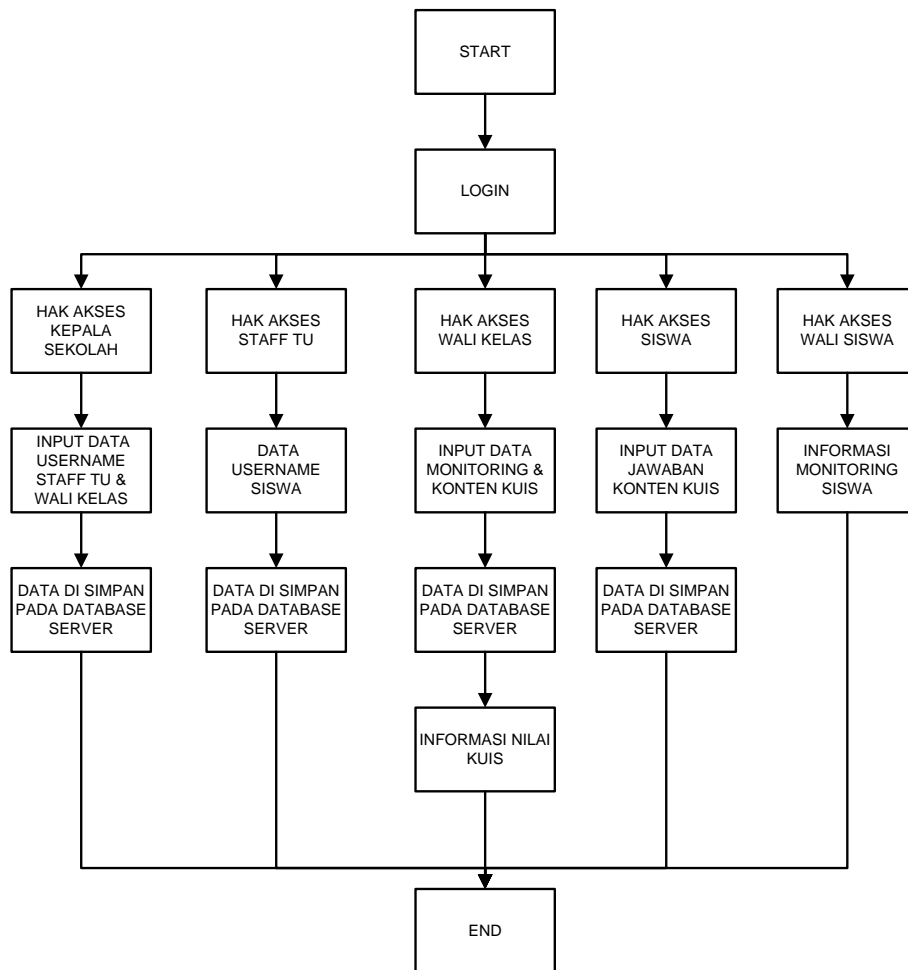
Gambar 3.2 Struktur Menu Aplikasi User Android

Keterangan dari struktur menu user bisa dilihat dibawah ini :

1. LOGIN: Memasukkan NIS sebagai username dan password.
2. MONITORING NON-AKADEMIK : Digunakan untuk menampilkan nilai non-akademik siswa seperti, perkembangan nilai kebersihan, keaktifan, tingkah laku, perkembangan ibadah sholat wajib dan perkembangan nilai hafalan surat pendek.
3. MONITORING AKADEMIK: Digunakan untuk menampilkan informasi nilai kuis atau tugas rumah yang telah dikerjakan siswa.
4. MONITORING EVALUASI: Digunakan untuk menampilkan nilai rata-rata selama 2 semester atau satu tahun, sebagai acuan atau pertimbangan dalam kenaikan kelas.
5. E-LEARNING: Digunakan untuk mengakses konten media pembelajaran yang sudah di sediakan.

6. MATERI: Berupa video animasi tentang tutorial gerakan dan bacaan psholat wajib.
7. KUIS ATAU TUGAS RUMAH : digunakan untuk mengerjakan tugas rumah yang sudah di inputkan oleh wali kelas masing – masing kelas.

3.15 Arsitektur Sistem

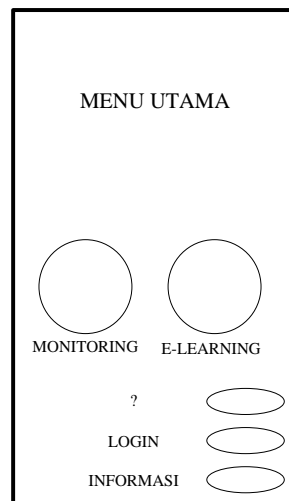


Gambar 3.3 Struktur Arsitektur Sistem

3.2 Prototype Menu

1. Desain Menu Utama (User)

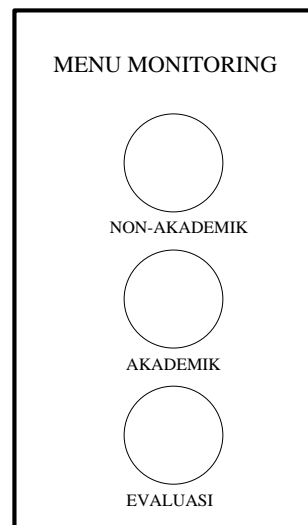
Tampilan ini menunjukkan pilihan dua sub menu yaitu Monitoring dan media pembelajaran dan menu untuk login.



Gambar 3.4 Desain menu utama (user)

2. Desain Menu Monitoring (User)

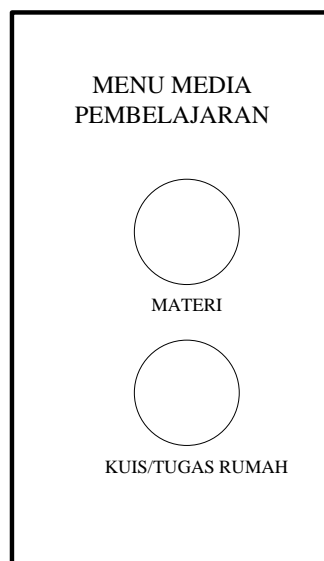
Tampilan ini menunjukkan sub menu dari menu Monitoring yaitu Monitoring non-akademik, akademik, dan evaluasi.



Gambar 3.5 Desain menu Monitoring (user)

3. Desain Menu Media Pembelajaran (User)

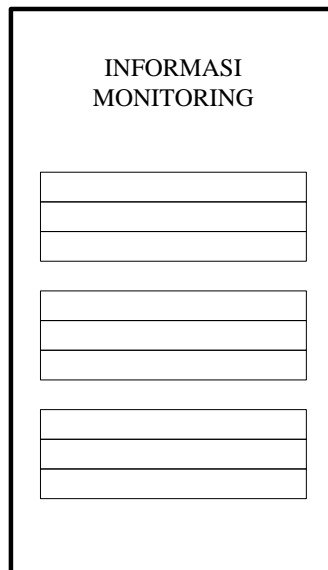
Tampilan ini menunjukkan sub menu dari menu media pembelajaran yaitu sub menu materi dan kuis tugas rumah.



Gambar 3.6 Desain menu media pembelajaran (user)

4. Desain Informasi Monitoring

Tampilan ini menunjukkan informasi Monitoring berupa tabel atau listview.

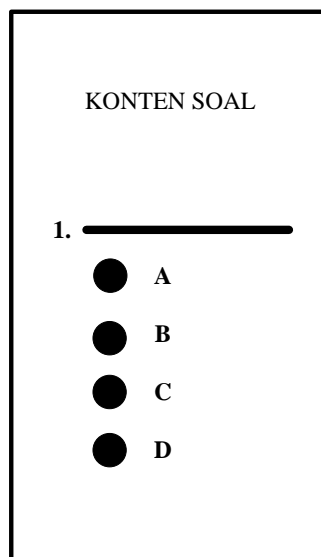


INFORMASI
MONITORING

Gambar 3.7 Desain informasi Monitoring (user)

5. Desain Konten Soal Media Pembelajaran

Tampilan ini menunjukkan konten soal pilihan ganda.



KONTEN SOAL

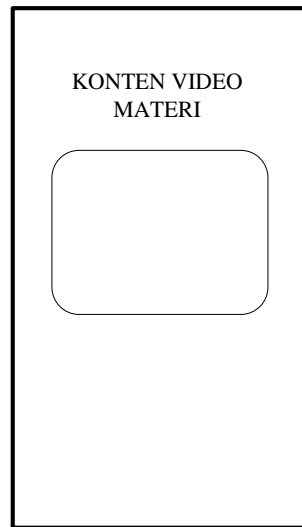
1. _____

- A
- B
- C
- D

Gambar 3.8 Desain konten soalmedia pembelajaran

6. Desain Materi Video Media Pembelajaran

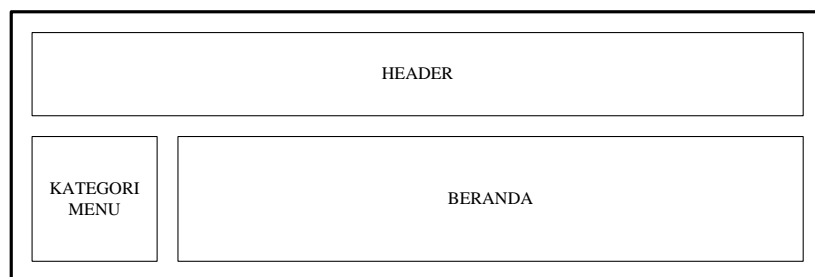
Tampilan ini menunjukkan konten materi media pembelajaran berupa video animasi.



Gambar 3.9 Desain konten video tutorial ibadah media pembelajaran

7. Desain Beranda Website (Admin)

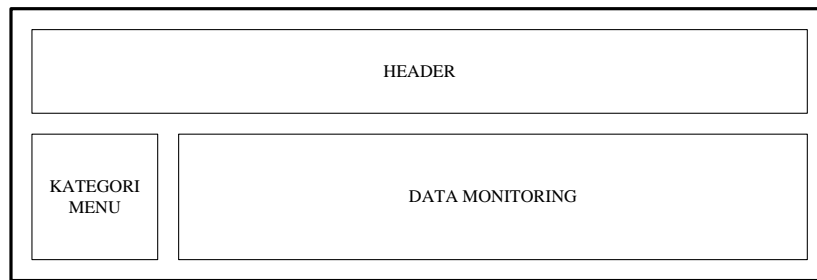
Tampilan menunjukkan informasi singkat tentang website.



Gambar 3.10 Desain beranda website (admin)

8. Desain Data Monitoring (Admin)

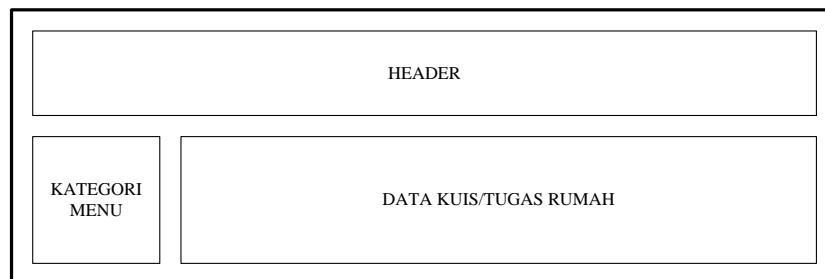
Tampilan ini menunjukkan menu data Monitoring untuk pengolahan data Monitoring.



3.11 Gambar Desain data Monitoring (admin)

9. Desain Data Kuis

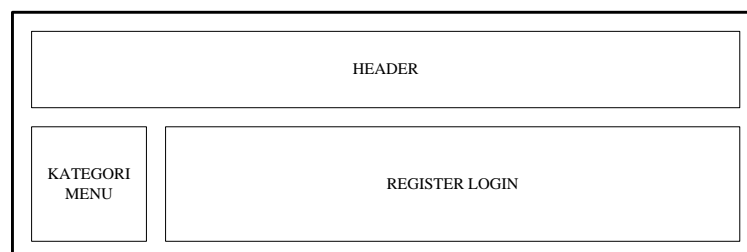
Tampilan ini menunjukkan menu data kuis, untuk pengolahan data kuis.



3.12 Gambar Desain data kuis

10. Desain Register Login (Admin)

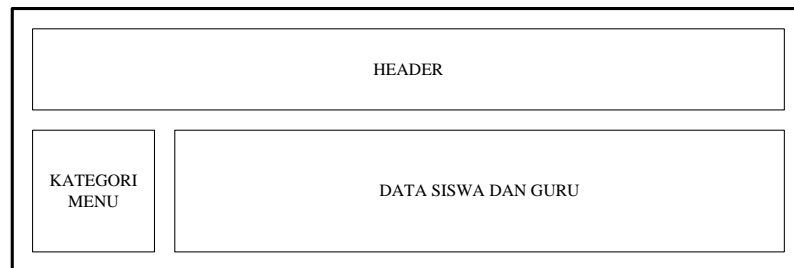
Tampilan ini menunjukkan menu register login, berfungsi untuk penginputan username dan password bagi wali kelas.



3.13 Gambar Desain register login (admin)

11. Desain Data Siswa Dan Guru (Admin)

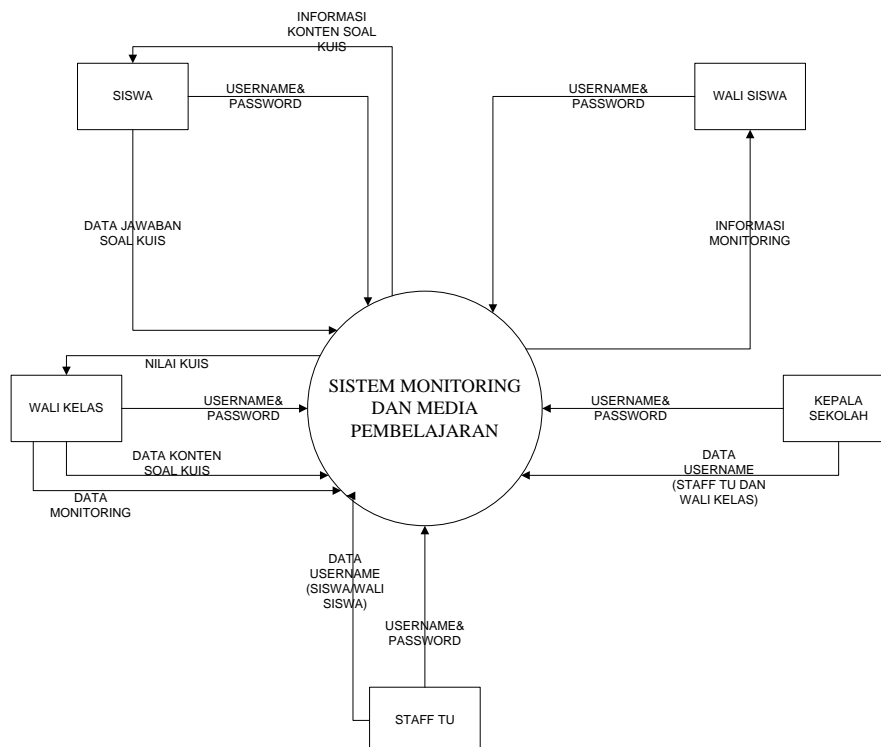
Tampilan ini menunjukkan menu data siswa dan guru berfungsi untuk pengolahan data.



3.14 Gambar Desain data siswa dan guru (admin)

3.3 Data Flow Diagram

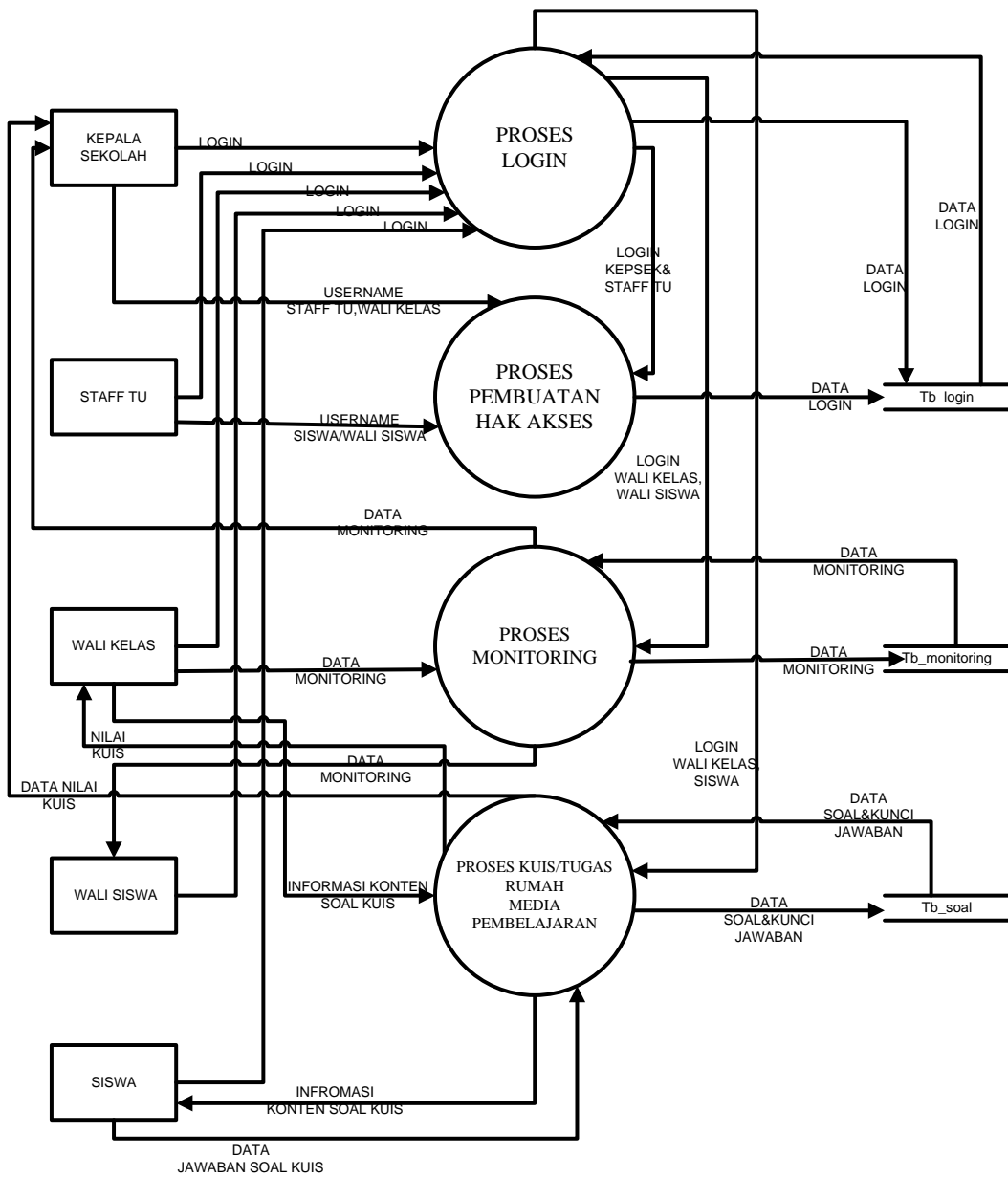
Data Flow Diagram atau sering disingkat DFD adalah perangkat – perangkat analisis dan perancangan yang terstruktur sehingga memungkinkan penganalisis sistem memahami sistem dan subsistem secara visual sebagai suatu rangkaian aliran data yang saling berkaitan.



Gambar 3.15 Dfd level 0

Penjelasan dari gambar 3.15 dfd level 0 adalah :

1. Kepala sekolah menginputkan username staf tu dan wali kelas ke sistem selanjutnya di simpan pada tabel login.
2. Staff Tu melakukan login ke sistem, jika login sukses maka staf tu dapat melakukan crud data siswa dan selanjutnya di simpan pada tabel login.
3. Wali kelas melakukan login ke sistem, jika login sukses maka wali kelas dapat melakukan penginputan data Monitoring yang selanjutnya di simpan pada tabel data Monitoring dan melakukan penginputan data soal kuis ke sistem yang selanjutnya oleh sistem di simpan pada tabel data soal.
4. Wali murid melakukan login ke sistem, jika sukses dapat menampilkan informasi Monitoring perkembangan siswa.
5. Siswa melakukan login ke sistem, jika sukses siswa dapat mengakses media pembelajaran soal kuis atau tugas rumah dan dapat menjawab konten kuis yang sudah di inputkan oleh wali kelas.



Gambar 3.16 Dfd level 1

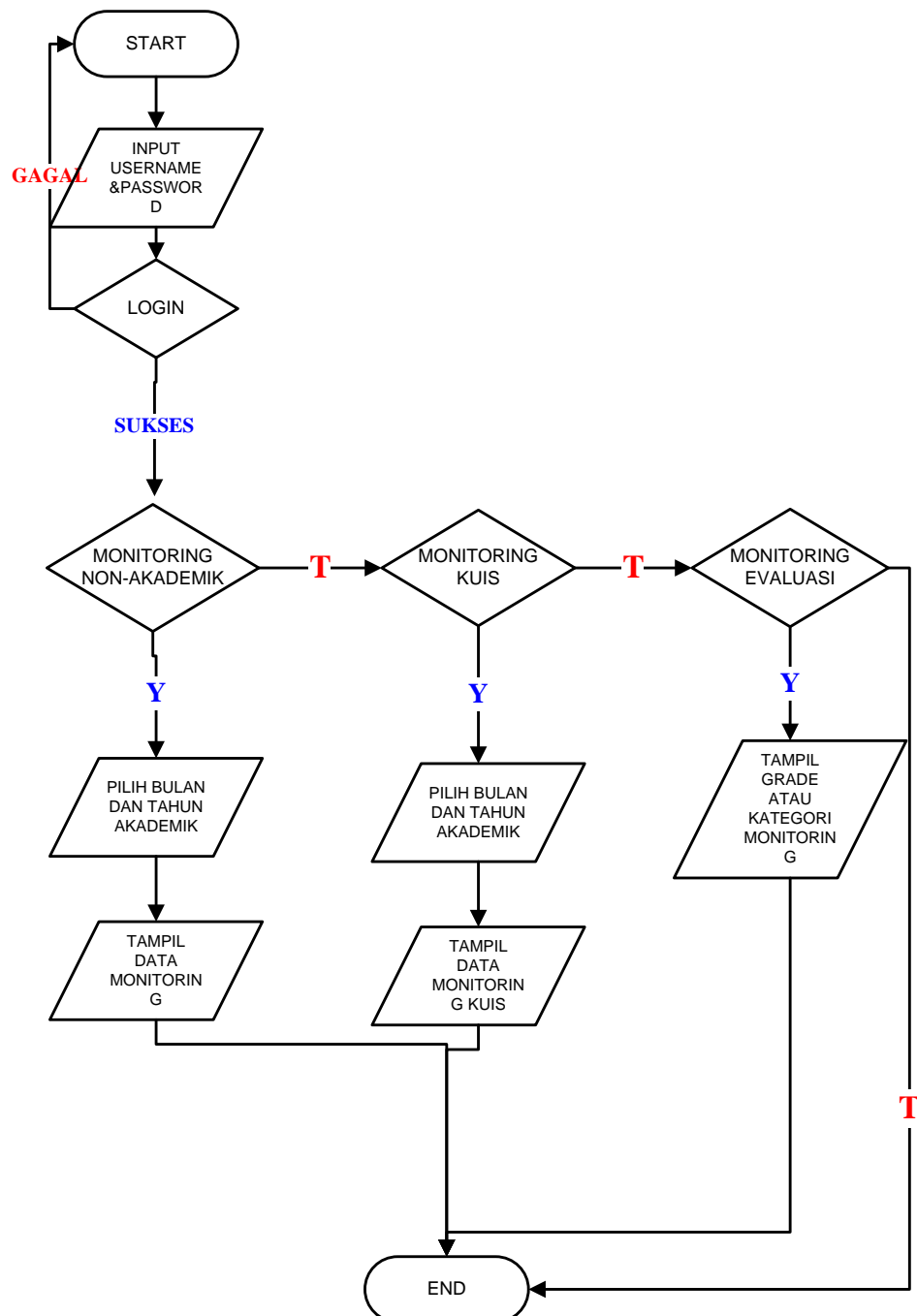
Penjelasan dari gambar 3.16 dfd level 1 adalah :

1. Proses pembuatan hak akses, proses ini berfungsi untuk mendaftarkan username agar dapat mengakses menu dan fitur yang sudah di sediakan, username setiap user berbeda dan di sesuaikan dengan hak akses user tersebut.
2. Proses login berfungsi untuk mengetahui hak akses user yang sudah terdaftar pada database, sehingga untuk meminimalisir penyalagunaan hak akses oleh user, jika proses login sukses maka otomatis di lanjutkan ke proses selanjutnya yang sesuai dengan hak aksesnya.
3. Proses Monitoring berfungsi untuk proses penginputan data Monitoring oleh wali siswa dan data tersebut akan diteruskan pada wali murid agar mengetahui informasi Monitoring perkembangan siswa.
4. Proses kuis media pembelajaran, berfungsi untuk penginputan kuis yang selanjutnya konten kuis di jawab oleh siswa, pada proses ini nilai kuis akan dihitung secara langsung oleh sistem, sehingga wali kelas dapat mengetahui secara langsung tanpa menghitung manual nilai yang di dapat oleh siswa.

3.4 Flowchart

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah – langkah dan urutan – urutan prosedur dari program yang akan dibuat tugas akhir ini. Adapun flowchart akan dibagi menjadi tiga yaitu flowchart admin, flowchart user.

1. Flowchart Wali Siswa

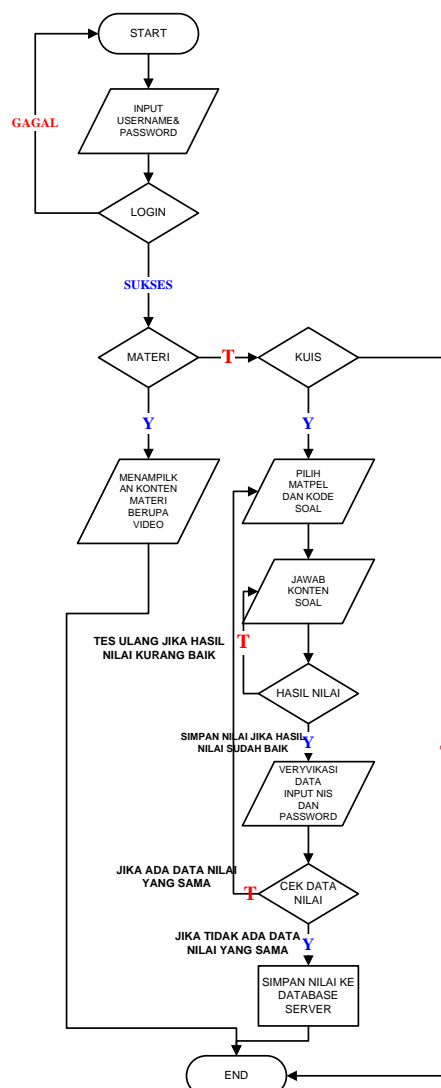


Gambar 3.17 Flowchart wali murid

Penjelasan dari gambar 3.17 flowchart wali murid adalah :

1. Wali murid melakukan login pada aplikasi android, jika login sukses maka menu dan fitur yang ada akan dapat diakses.
2. Pada menu Monitoring terdapat tiga sub menu yaitu sub menu Monitoring sikap, ibadah hafalan. Monitoring kuis dan Monitoring evaluasi.
3. Pada saat memilih salah satu sub menu Monitoring user akan memilih bulan dan tahun akademik, dan selanjutnya informasi Monitoring akan muncul sesuai dengan bulan dan tahun akademik yang telah dipilih.

2. Flowchart Siswa

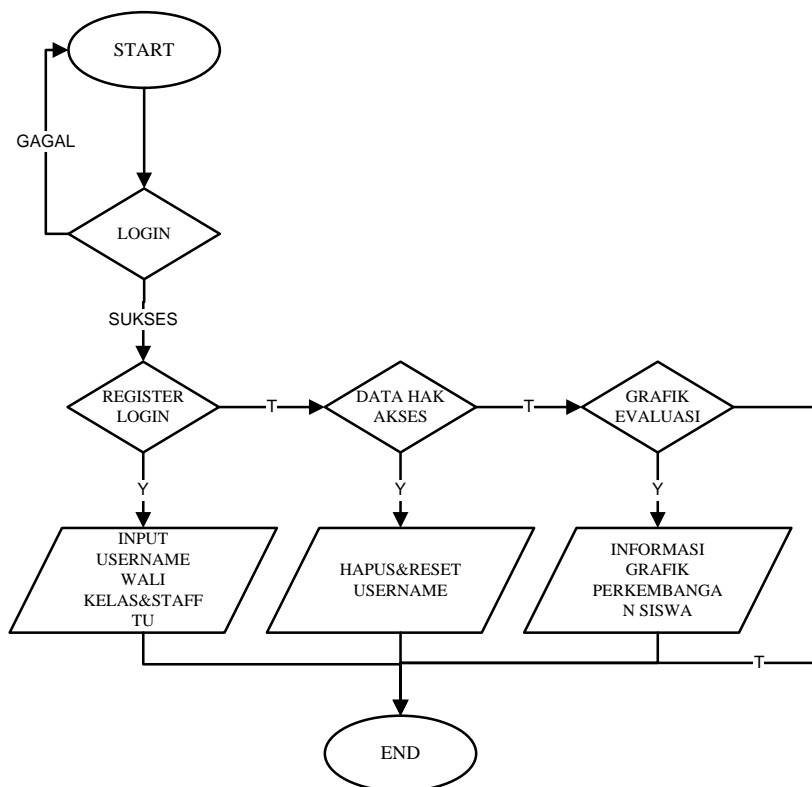


Gambar 3.18 Flowchart siswa

Penjelasan dari gambar 3.18 flowchart siswa adalah :

1. Siswa melakukan login pada aplikasi android, jika login sukses menu dan fitur pada aplikasi dapat diakses.
2. Pada menu media pembelajaran terdapat dua sub menu yaitu sub menu materi dan sub menu kuis.
3. Sub menu materi terdapat konten video animasi tutorial gerakan dan doa sholat yang dapat di akses oleh semua siswa.
4. Sub menu kuis terdapat konten soal kuis tugas rumah yang sudah di inputkan oleh wali kelas, saat mengakses sub menu siswa, siswa melakukan pemilihan mata pelajaran dan kode soa yang sudah di sediakan oleh wali kelas, konten soal di sesuaikan dengan tingkat kelas masing-masing siswa saat melakukan login pada aplikasi ini.

3. Flowchart Kepala Sekolah

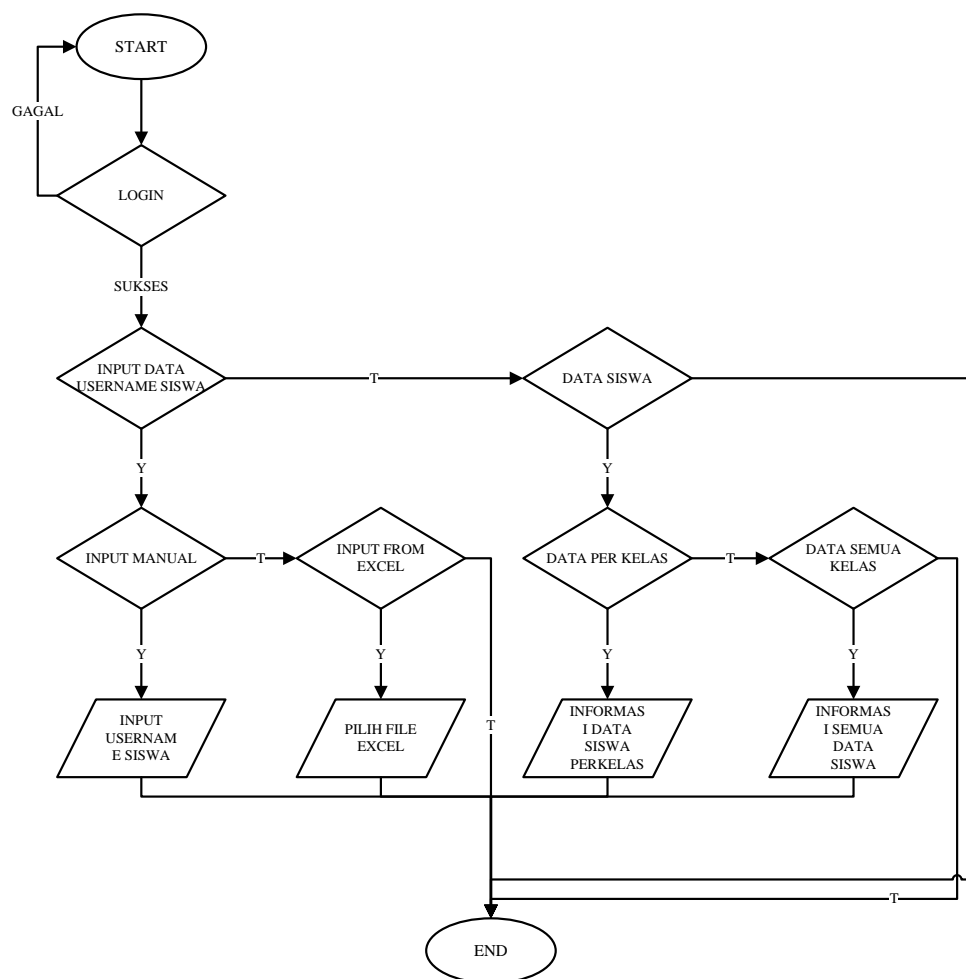


Gambar 3.19 Flowchart kepala sekolah

Penjelasan dari gambar 3.19 flowchart kepala sekolah adalah :

Kepala sekolah akan melakukan registrasi username staf tu dan wali kelas, agar staf tu dan wali kelas dapat mengakses website dan username di sesuaikan dengan hak akses masing – masing agar tidak terjadi penyalahgunaan hak akses.

4. Flowchart Staff TU

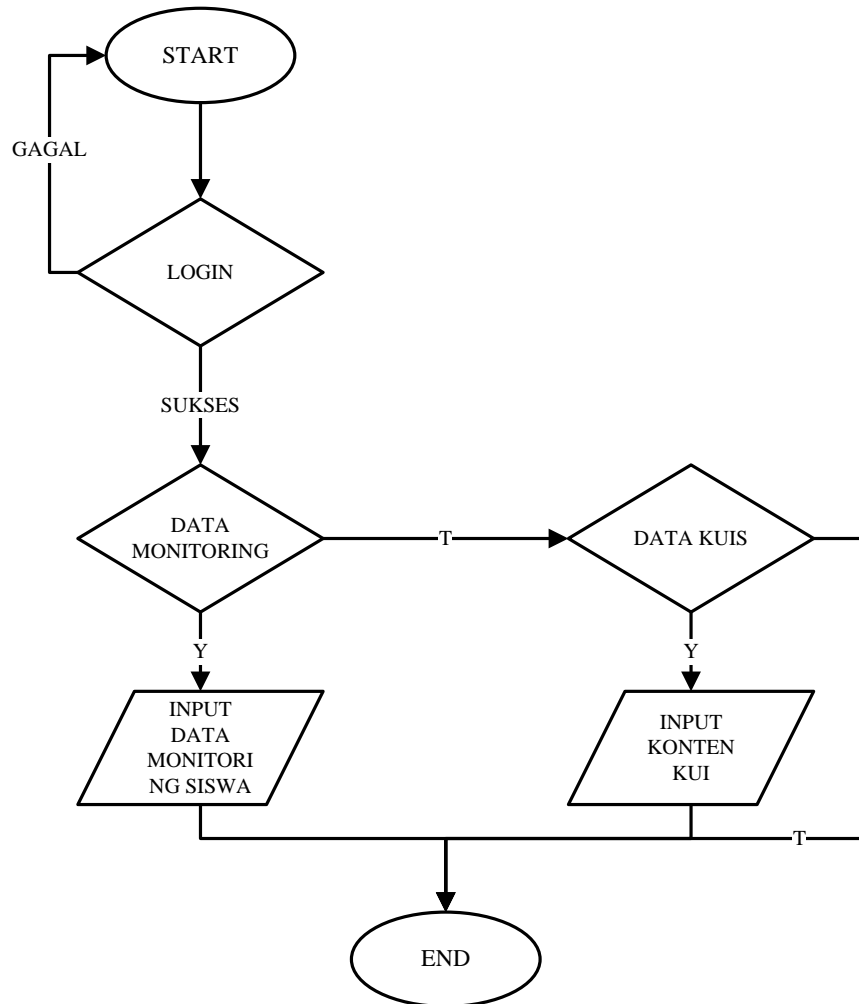


Gambar 3.20 Flowchart staf tu

Penjelasan dari gambar 3.20 flowchart staff tu adalah :

Staff tu melakukan penginputan username siswa dan wali siswa, agar siswa dan wali siswa dapat mengakses manu dan fitur yang ada pada aplikasi android

5. Flowchart Wali Kelas



Gambar 3.21 Flowchart wali kelas

Penjelasan dari gambar 3.21 flowchart wali kelas adalah :

Wali siswa melakukan penginputan data Monitoring siswa setiap bulan dan penginputan data konten soal, untuk selanjutnya dapat dikerjakan oleh siswa.

3.5 Database

Pada program ini memiliki satu database yang bernama 'db_monitoting_elearning' dan memiliki delapan tabel yaitu sebagai berikut:

Tabel 3.1 tb_login

Name	Type	Values	Ket
username	Int	20	Primary Key
password	Int	20	
Status	Varchar	100	

Pada tabel 3.1 tb_login berfungsi untuk menyimpan data username, password dan status hak akses, agar dapat melakukan login saat pemakaian aplikasi dan agar dapat di bedakan hak akses setiap user yang sesuai dengan kebutuhan dan fungsinya.

Table 3.2 tb_sikap

Name	Type	Values	Ket
nis	Int	20	Foreign Key
tingkah_laku	Int	20	
kebersihan	Int	20	
keaktifan	Int	20	
bulan	Int	20	
tahun	Int	20	
kelas	Int	20	

Pada tabel 3.2 tb_sikap berfungsi untuk menyimpan nilai data Monitoring tingkah laku, kebersihan dan keaktifan dan terdapat kolom bulan, tahun, kelas agar saat pencarian data mudah untuk ditemukan.

Table 3.3 tb_perkembangan_ibadah

Name	Type	Values	Ket
Nis	Int	20	Foreign Key
Subuh	Int	20	
Dhuhur	Int	20	
Ashar	Int	20	
Maggrib	Int	20	
Isya	Int	20	
Bulan	Int	20	
Tahun	Int	20	
Kelas	Int	20	

Pada tabel 3.3 tb_perkembangan_ibadah berfungsi untuk menyimpan nilai data perkembangan ibadah seperti ibadah sholat subuh, dhuhur, ashar, magrib, dan isya, data tersebut akan di jadikan data Monitoring perkembangan ibadah.

Tabel 3.4 tb_nilai_kuis

Name	Type	Values	Ket
Nis	Int	20	Foreign Key
matpel	Varchar	100	
Nilai	Int	20	
bulan	Int	20	
tahun	Int	20	
kelas	Int	20	

Pada tabel 3.4 tb_nilai_kuis berfungsi untuk menyimpan nilai kuis yang telah diperoleh siswa, nilai kuis akan tersimpan otomatis pada database saat siswa telah mengerjakan konten soal kuis yang ada pada aplikasi android.

Tabel 3.5 tb_nilai_hafalan

Name	Type	Values	Ket
Nis	Int	20	Foreign Key
hafalan	Varchar	100	
Nilai	Int	20	
bulan	Int	20	
tahun	Int	20	
kelas	Int	20	

Pada tabel 3.5 tb_nilai_hafalan berfungsi untuk menyimpan informasi nilai hafalan surat pendek dan nama surat nya, data tersebut akan dijadikan data Monitoring perkembangan siswa yang setiap bulan dilakukan penginputan perkembangannya.

Tabel 3.6 konten_soal

Name	Type	Values	Ket
Matpel	Varchar	100	
kode_soal	Varchar	100	
Kelas	Varchar	100	
id_soal	Int	20	
A	Varchar	100	
B	varchar	100	
C	varchar	100	
D	varchar	100	
Aktif	varchar	1	
knc_jwb	varchar	1	

Pada tabel 3.6 konten_soal berfungsi untuk menyimpan konten soal yang telah diinputkan oleh wali kelas dan selanjutnya di kerjakan oleh siswa, pada tabel ini di sertakan kunci jawaban di setiap pertanyaan agar dapat membandingkan jawaban dari siswa dan kunci jawaban yang nantinya akan dilakukan proses perhitungan nilai.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Hasil

Implementasi dari pembuatan rancang bangun sistem Monitoring dan Media Pembelajaran Sholat MI Muhammadiyah 5 Jombang dibagi menjadi dua bagian yaitu, implementasi pada aplikasi user yang berbasis android dan implementasi aplikasi admin yang berbasis website.

4.2 Impelentasi Pada User

4.2.1 Tampilan Menu Utama

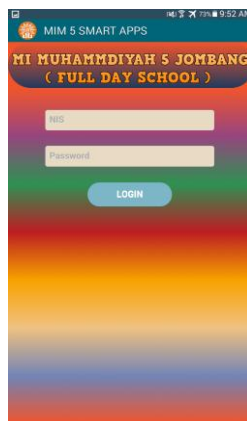
Menu utama menampilkan pilihan menu yaitu menu Monitoring dan media pembelajaran serta menu login, untu menu Monitoring wali murid dapat melihat nilai perkembangan siswa dan menu media pembelajaran dapat digunakan siswa untuk mempelajari tutorial gerakan dan doa sholat dengan video animasi dan dapat mengerjakan tugas rumah yang telah di berikan oleh masing – masing guru.



Gambar 4.1 Menu utama

4.2.2 Tampilan Login

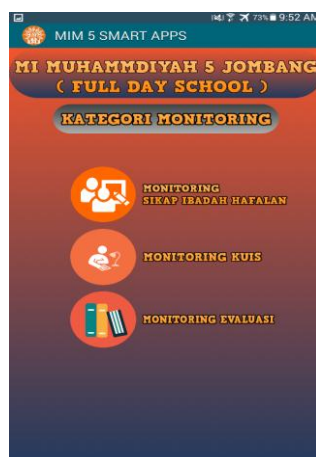
Pada menu login wali murid atau siswa harus memasukkan nis sebagai username dan password, agar user dapat mengakses fitur – fitur yang ada pada aplikasi, jika user tidak melakukan login maka fitur – fitur yang ada pada aplikasi tidak dapat diakses.



Gambar 4.2 Login

4.2.3 Tampilan Menu Monitoring

Pada menu Monitoring terdapat 3 sub menu yaitu sub menu Monitoring non akademik, sub menu Monitoring kuis dan sub menu Monitoring evaluasi, setiap sub menu Monitoring mempunyai konten nilai yang berbeda – beda, sehingga user dapat memilih konten Monitoring yang diinginkan



Gambar 4.3 Menu Monitoring

4.2.4 Tampilan Informasi Monitoring

Pada tampilan konten informasi Monitoring berupa tabel yang berisi tentang nilai Monitoring perkembangan siswa, kategori informasi Monitoring yang di tampilkan adalah Monitoring non-akademik yaitu tingkah laku, kebersihan, keaktifan, perkembangan ibadah sholat wajib, perkembangan hafalan surat pendek. Monitoring nilai akademik di ambil dari nilai dari tugas rumah yang di kerjakan siswa secara Online pada aplikasi ini, dan Monitoring evaluasi adalah nilai rata – rata setiat dua semester atau satu tahun yang nantinya untuk pertimbangan guru dalam kenaikan kelas.

MIM 5 SMART APPS	
MI MUHAMMADIYAH 5 JOMBANG (FULL DAY SCHOOL)	
NIS	1123
NAMA	NUR LAILA
BULAN	MARCH
TAHUN AKADEMIK	2017
PERKEMBANGAN SIKAP	
TINGKAH LAKU	CUKUP
KEBERSIHAN	KURANG
KEAKTIFAN	CUKUP
PERKEMBANGAN IBADAH SHOLAT	
IBADAH SHOLAT SUBUH	25 Kali
IBADAH SHOLAT DHUHUHUR	27 Kali

Gambar 4.4 Informasi Monitoring

4.2.5 Tampilan Menu Media Pembelajaran

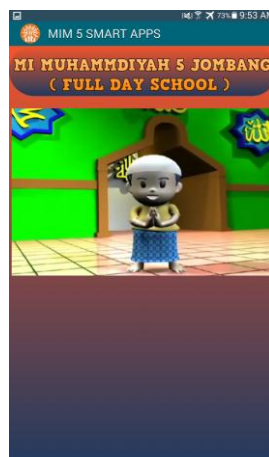
Pada menu media pembelajaran di peruntukkan kepada siswa –siswi agar menunjang proses belajar, menu media pembelajaran mempunyai dua sub menu yaitu sub menu materi dan sub menu kuis atau tugas rumah.



Gambar 4.5 Menu media pembelajaran

4.2.6 Tampilan Menu Materi

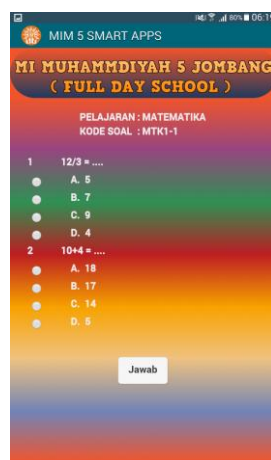
Pada sub menu materi terdapat video animasi tentang tutorial gerakan dan doa sholat yang dapat di akses semua siswa dari tingkat kelas satu samapai tingkat kelas 6, agar lebih memahami gerakan dan doa sholat.



Gambar 4.6 Menu materi

4.2.7 Tampilan Menu Kuis/Tugas Rumah

Pada menu kuis atau tugas rumah terdapat konten soal random yang diberikan oleh guru masing –masing kelas dan siswa – siswa dapat mengerjakan soal tersebut dengan menggunakan aplikasi dan siswa dapat mengetahui nilai yang di dapatkannya, jika siswa kurang puas dengan nilai yang sudah di dapatkan siswa dapat mengulangi menjawab soal tersebut sampai mendapat nilai yang bagus dan selanjutnya nilai di simpan pada database server.



Gambar 4.7 Menu kuis/ tugas rumah

4.2.8 Tampilan Informasi

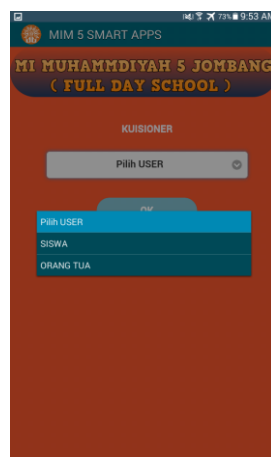
Pada tampilan informasi menampilkan informasi biodata pembuat aplikasi serta informasi instansi yang terkait yaitu tempat study kasus di MI Muhammadiyah 5 Jombang dan instansi kampus yang membantu dalam penelitian ini di Institut Teknologi Nasional Malang.



Gambar 4.8 Informasi

4.2.9 Tampilan Kuisisioner

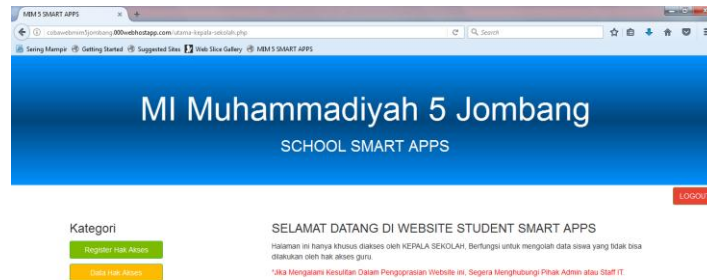
Pada menu kuisisioner adalah bertujuan untuk mengetahui penilaian dari user tentang aplikasi Monitoring dan media pembelajaran, penilaian dari user agar di jadikan bahan untuk perbaikan aplikasi agar dapat menjadi lebih baik dari versi yang sekarang.



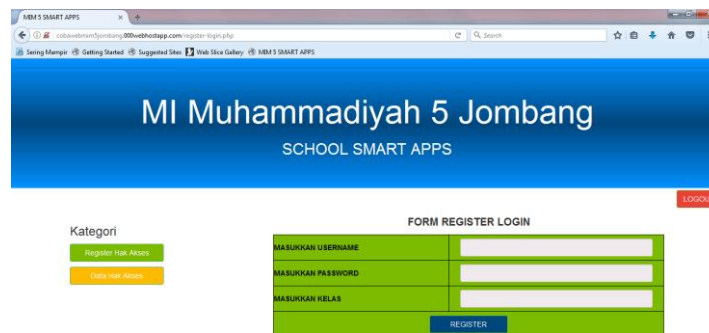
Gambar 4.9 Kuisisioner

4.3 Implementasi Pada Admin

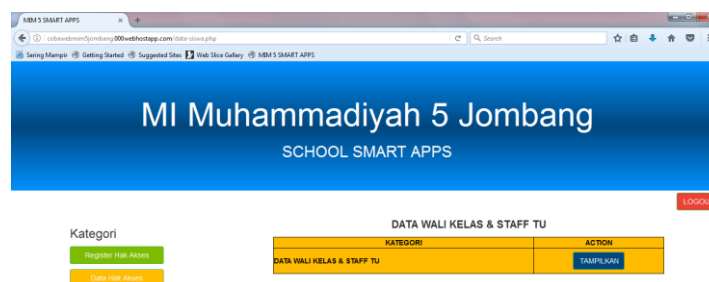
4.3.1 Tampilan Website Hak Akses Kepala Sekolah



Gambar 4.10 Tampilan beranda pada website kepala sekolah



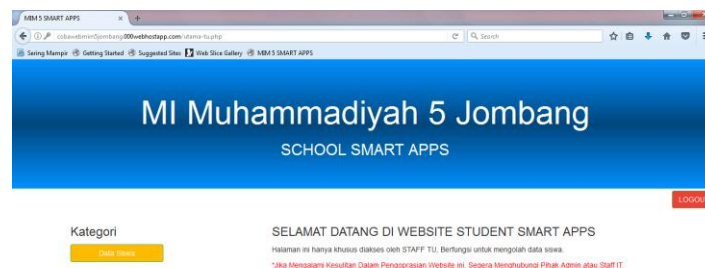
Gambar 4.11 Tampilan register hak akses pada website kepala sekolah



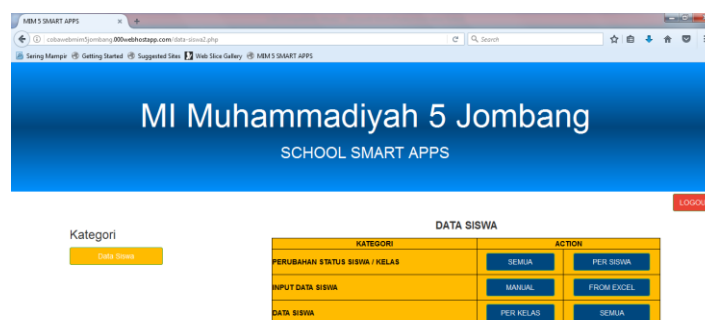
Gambar 4.12 Tampilan data hak akses pada website kepala sekolah

Pada website hak akses kepala sekolah berfungsi untuk menginputkan username dan password staf tu dan wali kelas, yang nantinya dapat digunakan untuk login ke website tersebut, staf tu dan wali kelas akan menginputkan sendiri username dan password di halaman hak akses kepala sekolah pada menu registrasi hak akses dan data hak akses berisi username staf tu dan wali kelas, jika staf tu dan wali kelas lupa dengan passwordnya kepala sekolah dapat mereset kembali passwordnya.

4.3.2 Tampilan Website Hak Akses Staff TU



Gambar 4.13 Tampilan beranda pada website staff tu



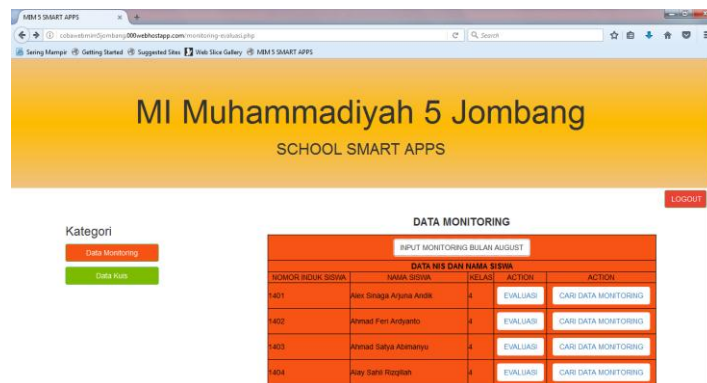
Gambar 4.14 Tampilan data siswa pada website staff tu

Pada tampilan website hak akses staf tu terdapat menu data siswa, menu tersebut untuk menginputkan username dan password siswa agar dapat login pada aplikasi android, jika username belum di daftarkan siswa dan wali murid tidak dapat lgon pada aplikasi android dan tidak dapat mengakses fitur – fitur yang ada pada aplikasi android tersebut.

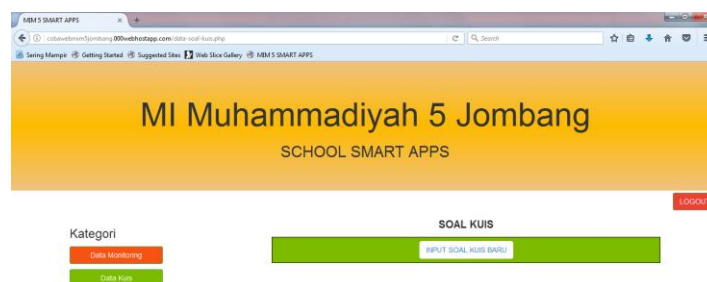
4.3.3 Tampilan Website Hak Akses Wali Kelas



Gambar 4.15 Tampilan beranda pada website wali kelas



Gambar 4.16 Tampilan data monitoring pada website wali kelas



Gambar 4.17 Tampilan data kuis pada website wali kelas

Pada website hak akses wali kelas terdapat dua menu yaitu menu data Monitoring dan data kuis, pada data Monitoring berfungsi untuk menginputkan nilai Monitoring setiap bulannya dan berfungsi untuk menampilkan nilai siswa setiap bulannya, dan menu data kuis berfungsi untuk menginputkan konten soal kuis yang nantinya dapat di kerjakan oleh siswa – siswi pada aplikasi android serta menampilkan nilai kuis yang didapat oleh masing – masing siswa.

4.4 Pengujian Sistem

Pengujian sistem adalah sebuah tahapan yang di lakukan untuk mengetahui dari implementasi sistem yang sudah dibuat dalam hal ini adalah Sistem Monitoring dan Media Pembelajaran Sholat MI Muhammadiyah 5 Jombang yang bertujuan untuk mengidentifikasi tingkat keberhasilan sistem setelah di jalankan.

4.4.1 Pengujian Fungsional

Hasil pengujian fungsional di tunjukkan pada tabel 4.1 dan tabel 4.2

Tabel 4.1 Pengujian fungsional sistem Android

NO	FUNGSI	A	B	C
ANDROID				
1	Menampilkan menu utama	Sukses	Sukses	Sukses
2	Menampilkan informasi monitoring non-akademik dan monitoring nilai kuis	Sukses	Sukses	Sukses
3	Dapat menampilkan konten soal media pembelajaran	Sukses	Sukses	Sukses
4	Menampilkan video animasi materi media pembelajaran	Sukses	Sukses	Sukses
5	Dapat terkoneksi dengan database server	Sukses	Sukses	Sukses

Berdasarkan tabel 4.1 dapat di simpulkan bahwa aplikasi client dapat berjalan baik tanpa ada kendala apapun pada tiga device smartphone dengan versi os android, ukuran layar yang berbeda.

Keterangan :

A. SAMSUNG Galaxy Grand 2

Ukuran Layar : 5.25 inci

Ram : 1.5 Gb

Os : Jelly Bean

CPU : Qualcomm MSM8226 Snapdragon

B. XIAOMI Redmi 3S

Ukuran Layar : 5.00 inci

Ram : 3 Gb

Os : MIU 5

CPU : Qualcomm Snapdragon 430 octa-core 1,4 GHz

C. SONY Experia Z3

Ukuran Layar : 5.20 inci

Ram : 3 Gb

Os : Kitkat

CPU : Qualcomm MSM874AC Snapdragon

Tabel 4.2 Pengujian fungsional sistem Website

WEBSITE		
NO	FUNGSI	HASIL
1	Fungsi Login Pada Website Dengan 3 Hak Akses	SUKSES
2	Fitur Registrasi Username Dan Password Staf Tu, Wali Kelas, Wali Siswa, Siswa	SUKSES
3	Input Data Monitoring Dan Konten Soal Oleh Wali Kelas	SUKSES
4	Repot Grafik Perkembangan Monitoring Siswa	SUKSES

Berdasarkan tabel 4.2 dapat di simpulkan bahwa website dapat berjalan baik tanpa ada kendala pada browser Mozilla Firefox

4.4.2 Pengujian User

Hasil pengujian 25 responden siswa dan 25 responden wali murid yang dilakukan dengan penilaian kuisioner Online yang tersedia pada aplikasi android di tunjukkan pada tabel 4.3

Tabel 4.3 Hasil pengujian 25 responden siswa

SISWA				
NO	PERTANYAAN	IYA	CUKUP	KURANG
1	APAKAH TAMPILAN APLIKASI INI MENARIK ?	17	6	2
2	APAKAH APLIKASI INI BERJALAN TANPA KENDALA PADA SMARTPHONE ANDA?	25	0	0
3	APAKAH APLIKASI INI MUDAH DI GUNAKAN ?	23	2	0
4	APAKAH RESPON DARI APLIKASI INI CEPAT SAAT MELAKUKAN PROSES ATAU LOADING?	15	10	0
5	APAKAH MENU MEDIA PEMBELAJARAN YANG TERSEDIA PADA APLIKASI INI SUDAH MEMENUHI KEBUTUHAN SISWA DALAM PROSES BELAJAR?	9	16	0
6	APAKAH APLIKASI INI BERMANFAAT UNTUK PENUNJANG PROSES BELAJAR?	25	0	0

Tabel 4.4 Hasil pengujian 25 responden wali murid

WALI SISWA				
NO	PERTANYAAN	IY A	CUKU P	KURAN G
1	APAKAH TAMPILAN APLIKASI INI MENARIK ?	20	5	0
2	APAKAH APLIKASI INI BERJALAN TANPA KENDALA PADA SMARTPHONE ANDA?	25	0	0
3	APAKAH APLIKASI INI MUDAH DI GUNAKAN ?	18	7	0
4	APAKAH RESPON DARI APLIKASI INI CEPAT SAAT MELAKUKAN PROSES ATAU LOADING?	15	10	0
5	APAKAH MENU MONITORING DAPAT MEMUDAHKAN WALI SISWA DALAM PENGAWASAN PERKEMBANGAN SISWA?	25	0	0
6	APAKAH APLIKASI INI BISA DIANDALKAN UNTUK PENGAWASAN PERKEMBANGAN SISWA?	14	11	0

Tabel 4.5 Hasil perhitungan pengujian

USER	PERTANYAAN 1			PERTANYAAN 2			PERTANYAAN 3			PERTANYAAN 4			PERTANYAAN 5			PERTANYAAN 6			BAIK	CUKUP	KURANG	JUMLAH DATA
	Y	C	K	Y	C	K	Y	C	K	Y	C	K	Y	C	K	Y	C	K				
SISWA	17	6	2	25	0	0	23	2	0	15	10	0	9	16	0	25	0	0	76 %	23 %	1 %	100 %
ORANG TUA	20	5	0	25	0	0	18	7	0	15	10	0	25	0	0	14	11	0	78 %	22 %	0 %	100 %
JUMLAH DATA RESPONDEN YANG MASUK																						
SISWA	25 RESPONDEN																					
ORANG TUA	25 RESPONDEN																					

Dari hasil penilaian di atas dapat di simpulkan bahwa ada 50 responden yang terbagi dua yaitu 25 responden siswa dan 25 responden wali siswa, responden siswa memberi penilaian untuk aplikasi adalah 76% Baik, 23% Cukup, 1% Kurang, dan responden wali siswa adalah 78% Baik, 22% Cukup, 0% Kurang.

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini, sebagai berikut :

1. Fungsi login pada aplikasi android dan website berjalan sukses digunakan oleh semua hak akses.
2. Informasi Monitoring yang tampil pada aplikasi android, sesuai dengan data yang diinputkan oleh wali kelas pada aplikasi website.
3. Konten media pembelajaran pada android berupa video animasi dan konten soal berjalan dengan lancar pada aplikasi android yang di uji coba pada 3 smartphome yang berbeda.
4. Pada pengujian fungsional aplikasi android dengan 3 smartphome android yang mempunyai spesifikasi yang berbeda 100% aplikasi berjalan dengan lancar.
5. Pada pengujian fungsional website 100% program berjalan sukses pada windows 8 dan windows 7.

5.2 SARAN

Saran yang dapat dijadikan untuk mengembangkan aplikasi ini adalah ditambahkan fitur seleksi siswa baru dengan menggunakan metode SAW.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, & Gregorius. (2012). *Buku Pintar HTML5 + CSS3 + DreamWeaver CS6*. Yogyakarta: Jubilee Enterprise.
- Hadi, A. T. (2015). *Memahami Fikih 2*. Solo: PT Tiga Serangkai Pustaka Mandiri.
- Heni, A., & puspitosari. (2010). *Pemrograman Web Database dengan PHP dan Mysql Tingkat Lanjut*. MALANG: Skripta.
- Kadir, A. (2009). *From Zero To A Pro Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Muginoputro. (1998). *Teknik Monitoring dan Evaluasi*. Jakarta: Departemen Sosial RI, Badan Penelitian dan Pengembangan Kesejahteraan Sosial, Balai Besar Penelitian dan Pengembangan, Pelayanan Kesejahteraan Sosial.
- Muhammadiyah, P. P. (2016). *HIMPUNAN PUTUSAN TARJIH*. Yogyakarta: Penerbit Suara Muhammadiyah.
- Prambudi, F. S., Arifin, M., & Nurcahyawanti, V. (2013). *Sistem Monitoring Siswa Bermasalah Berbasis Web dan SMS Getway*. Surabaya: S1 sistem Informasi, SekolahTinggi Manajemen Informatika dan Teknik Komputer Surabaya.
- Rudyanto, M., & Arief. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Triadi, D. (2013). *Bedah Tuntas Future Android*. Yogyakarta: Jogja Great .

LAMPIRAN



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
JL. Karanglo, Km.2 Malang

**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

NAMA : Rifqi Syahrizal Amrullah

NIM : 1318188

PROGRAM STUDI : Teknik Informatika S-1

JUDUL : Pengembangan Sistem Monitoring Kegiatan Belajar Mengajar Dan Media Pembelajaran Sholat

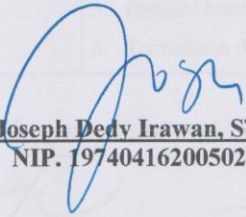
bertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :

Hari : Sabtu

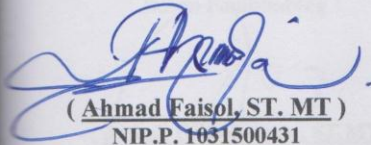
Tanggal : 5 Agustus 2017

Waktu : 83 (A)

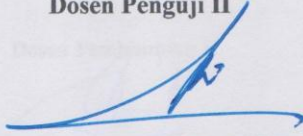
Panitia Ujian Skripsi :
Ketua Majelis Penguji


(Joseph Dedy Irawan, ST. MT)
NIP. 197404162005021002

Dosen Penguji I


(Ahmad Faisol, ST. MT)
NIP.P. 1031500431

Dosen Penguji II


(Karina Auliasari, ST. M.Eng)
NIP.P. 1031500426



FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan ujian skripsi jenjang Strata 1 Program Studi Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

NAMA : Rifqi Syahrizal Amrullah
 NIM : 1318188
 JURUSAN : Teknik Informatika S-1
 JUDUL : Pengembangan Sistem Monitoring Kegiatan Belajar Mengajar Dan Media Pembelajaran Sholat

No	Penguji	Tanggal	Uraian	Paraf
1	Penguji I		1. Tambahkan fitur reset password dan password harus di enkripsi 2. Tambahkan report (Laporan kemajuan siswa + grafik di web dan android) 3. Hilangkan Tombol login di android 4. Perbaiki Flowchart	
2	Penguji II		1. Ditambahkan arsitektur sistem 2. DFD diperbaiki level 0 & 1 3. Perbaiki tampilan login pada website 4. Tambahkan dan perbaiki pengujian user, detailkan penjelasannya 5. Perbaiki kesimpulan 6. Tambahkan daftar pustaka	

Dosen Penguji I

(Ahmad Faisol, ST.MT)
 NIP.P. 1031500431

Dosen Penguji II

(Karina Auliasari, ST.M.Eng)
 NIP.P. 1031500426

Dosen Pembimbing I

(Joseph Dedy Irawan, ST.MT)
 NIP. 197404162005021002

Dosen Pembimbing II

(Moh. Miftakhur Rokhman, S.Kom.M.Kom)
 NIP.P. 1031500479



PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65146
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 3 April 2017

Nomor : ITN-924/IV.INF/TA/2017
Lampiran : ---
Perihal : Bimbingan Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Joseph Dedy Irawan, ST.MT
Dosen Pembina Program Studi Teknik Informatika S-1
Institut Teknologi Nasional
Malang

Dengan Hormat,

Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam proposal skripsi untuk mahasiswa :

Nama : RIFQI SYAHRIZAL AMRULLAH
Nim : 1318188
Prodi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

3 April 2017 S/D 3 Oktober 2017

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S-1.


Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Program Studi Teknik Informatika S-1
Ketua,


Joseph Dedy Irawan, ST., MT.
NIP. 197404162005021002

Form S-4a





PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 3 April 2017

Nomor : ITN-924/IV.INF/TA/2017
Lampiran : ---
Perihal : Bimbingan Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Moh.Miftakhur Rokhman,S.Kom.M.Kom
Dosen Pembina Program Studi Teknik Informatika S-1
Institut Teknologi Nasional
Malang

Dengan Hormat,
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam proposal skripsi untuk mahasiswa :


Nama : RIFQI SYAHRIZAL AMRULLAH
Nim : 1318188
Prodi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

3 April 2017 S/D 3 Oktober 2017




Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S-1.
Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Program Studi Teknik Informatika S-1
Ketua,



Joseph Dedy Irawan, ST., MT.
NIP. 197404162005021002

Form S-4a








INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
 FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
 PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1

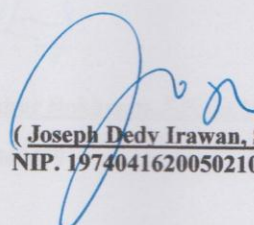
FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : RIFQI SYAHRIZAL AMRULLAH
 Nim : 13.18.188
 Masa Bimbingan : 03 April 2017 – 03 Oktober 2017
 Judul Skripsi : Pengembangan Sistem Monitoring Kegiatan Belajar Mengajar Dan Media Pembelajaran Sholat

No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	10-01-2017	Struktur Menu	
2	17-04-2017	Desain Ui Android	
3	03-05-2017	Demo Fitur Monitoring	
4	04-05-2017	Konsultasi SEMHAS	
5	08-05-2017	Demo Aplikasi Website	
6	11-05-2017	Konsultasi Kuisisioner	
7	10-07-2017	Konsultasi Laporan Bab 1 Dan Bab 4	
8	02-08-2017	Revisi Laporan Bab 1 Dan Bab 4	
9	03-08-2017	Konsultasi Kompre	

Malang, 20 Agustus 2017

Dosen Pembimbing I


 (Joseph Dedy Irawan, ST.MT)
 NIP. 197404162005021002



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
 FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
 PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : RIFQI SYAHRIZAL AMRULLAH
Nim : 13.18.188
Masa Bimbingan : 03 April 2017 – 03 Oktober 2017
Judul Skripsi : Pengembangan Sistem Monitoring Kegiatan Belajar Mengajar Dan Media Pembelajaran Sholat

No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	10-01-2017	Struktur Menu	
2	17-04-2017	Desain Ui Android	
3	03-05-2017	Demo Fitur Monitoring	
4	04-05-2017	Konsultasi Bab 1 Dan Bab 2	
5	08-05-2017	Revisi Bab 1 Dan Bab 2	
6	11-05-2017	Konsultasi Bab 3 Dan Bab 4, Progres	
7	10-07-2017	Konsultasi Semhas	
8	02-08-2017	Revisi Dfd Level 0 Dan Level 1	
9	03-08-2017	Konsultasi Kompre	

Malang, 20 Agustus 2017

Dosen Pembimbing II

(Moh. Miftakhur Rokhman, S.Kom.M.Kom)

NIP.P. 1031500479

Source Code login :

```

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, user-scalable=no">

<link rel="stylesheet" href="jquery/jquery.mobile-1.4.5.min.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style-table-result-evaluasi.css">

<link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css">

<script src="https://code.jquery.com/jquery-1.11.3.min.js"></script>

<script src="jquery/jquery.mobile-1.4.5.js"></script>

<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min.js"></script>

</head>

<body style="background: linear-gradient(#F2552C , #994680, #2f9254, #bd1e24, #f8a300,
#f0c282, #7284b7, #F2552C);">

<div data-role="page" style="background:none;">

<div data-role="main" class="ui-content" style="margin-top:1%;width:75%;margin-
left:12%;background:#none;">

<form name="form" method="post" action="proses-login-general.php">

<div class="ui-field-contain">

<input type="text" name="nis" id="nis" placeholder="NIS" style="background:#e9dac3;color:
#000000;font-weight : bold;font-size:12pt;">

<div>

<div class="ui-field-contain">

```

```

<input type="password" name="tgl_lahir" id="tgl_lahir"
placeholder="Password" style="background:#e9dac3;color: #000000;font-weight : bold;font-
size:12pt;">

<div>

<div class="ui-field-contain">

<button type="submit" style="background:#7db7c7;width: 50%;margin-left:25%;border-
radius: 50px;color: #ffffff;font-size:12pt;border: 0px;">LOGIN</button>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

```

Source Code Monitoring non akademik :

```

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
user-scalable=no">

<link rel="stylesheet" href="jquery/jquery.mobile-1.4.5.min.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style-table-
result-evaluasi.css">

<link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.m
in.css">

<script src="https://code.jquery.com/jquery-1.11.3.min.js"></script>

<script src="jquery/jquery.mobile-1.4.5.js"></script>

```

```
<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min
.js"></script>

</head>

<body style="background: linear-gradient(#F2552C , #994680, #2f9254,
#bd1e24, #f8a300, #f0c282, #7284b7, #F2552C);margin-bottom: 3%;">

<div data-role="page" style="background:none;">

<div data-role="main" class="ui-content" style="margin-
top:0.0em;margin-bottom: 3%;">

<?php

    include "koneksi.php";

    //get the nama value from form

    $bulan= $_POST['bulan'];

    $tahun= $_POST['tahun'];

    $nis= $_POST['nis'];

    $tgl_lahir= $_POST['tgl_lahir'];

    if(empty($nis) || empty($tgl_lahir))

    {

    echo"

<script>

window.location='alert-database-not-found.php';

</script>

";

    }

?>

<?php

    $nis= $_POST['nis'];

    $bulan= $_POST['bulan'];
```

```

    $tahun= $_POST['tahun'];

    $con1
mysql_i_connect("localhost","id1333945_mim5jombang","12345","id1333945
_db_sekolahan");

    $result1 = mysql_i_query($con1,"SELECT tingkah_laku AS
TINGKAH_LAKU FROM `tb_sikap` WHERE nis='$nis' AND bulan='$bulan' AND
tahun='$tahun'");

    $row1= mysql_i_fetch_assoc($result1);

    $TINGKAH_LAKU=$row1['TINGKAH_LAKU'];

    $rata_tingkah_laku=($TINGKAH_LAKU);

    if ($rata_tingkah_laku<=100 AND $rata_tingkah_laku>=95)

    $grade_tingkah_laku="SANGAT BAIK";

    else if ($rata_tingkah_laku<=94 AND $rata_tingkah_laku>=80)

    $grade_tingkah_laku="BAIK";

    else if ($rata_tingkah_laku<=79 AND $rata_tingkah_laku>=65)

    $grade_tingkah_laku="CUKUP";

    else if ($rata_tingkah_laku<=64 AND $rata_tingkah_laku>50)

    $grade_tingkah_laku="KURANG";

    else

    $grade_tingkah_laku="SANGAT KURANG";

    ?>

<?php

    $nis= $_POST['nis'];

    $con2
mysql_i_connect("localhost","id1333945_mim5jombang","12345","id1333945
_db_sekolahan");

    $result2 = mysql_i_query($con2,"SELECT kebersihan AS KEBERSIHAN
FROM `tb_sikap` WHERE nis='$nis' AND bulan='$bulan' AND
tahun='$tahun'");

    $row2 = mysql_i_fetch_assoc($result2);

```



```

$KEBERSIHAN=$row2['KEBERSIHAN'];

$rata_kebersihan=($KEBERSIHAN);

if ($rata_kebersihan<=100 AND $rata_kebersihan>=95)

$grade_kebersihan="SANGAT BAIK";

else if ($rata_kebersihan<=94 AND $rata_kebersihan>=80)

$grade_kebersihan="BAIK";

else if ($rata_kebersihan<=79 AND $rata_kebersihan>=65)

$grade_kebersihan="CUKUP";

else if ($rata_kebersihan<=64 AND $rata_kebersihan>50)

$grade_kebersihan="KURANG";

else

$grade_kebersihan="SANGAT KURANG";

?>

<?php

$con3 =
mysqli_connect("localhost","id1333945_mim5jombang","12345","id1333945
_db_sekolahan");

$result3 = mysqli_query($con3,"SELECT keaktifan AS KEAKTIFAN
FROM `tb_sikap` WHERE nis='$nis' AND bulan='$bulan' AND
tahun='$tahun'");

$row3 = mysqli_fetch_assoc($result3);

$KEAKTIFAN=$row3['KEAKTIFAN'];

$rata_keaktifan=($KEAKTIFAN);

if ($rata_keaktifan<=100 AND $rata_keaktifan>=95)

$grade_keaktifan="SANGAT BAIK";

else if ($rata_keaktifan<=94 AND $rata_keaktifan>=80)

$grade_keaktifan="BAIK";

else if ($rata_keaktifan<=79 AND $rata_keaktifan>=65)

```

```

    $grade_keaktifan="CUKUP";

    else if ($rata_keaktifan<=65 AND $rata_keaktifan>50)

    $grade_keaktifan="KURANG";

    else

    $grade_keaktifan="SANGAT KURANG";

    ?>
<table>
<?php
include "koneksi.php";
$nis= $_POST['nis']; //get the nama value from form
$tgl_lahir= $_POST['tgl_lahir'];
$bulan= $_POST['bulan'];
$tahun= $_POST['tahun'];
$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * FROM tb_siswa where
nis='$nis'and tgl_lahir='$tgl_lahir'");
$count = mysqli_num_rows($sql);

    if ($count == 0) {

        echo "";

    }

    else{

    if ($data = mysqli_fetch_array($sql)) {

    echo "

    <tr>

    <td> <big><strong>NIS</strong></big> <br> <big>$data[nis]<big>
</td>

    <td> <big><strong>NAMA</strong></big> <br><big>$data[nama]<big>
</td>

    <td> <big><strong>BULAN</strong></big> <br><big>$bulan<big>
</td>

    <td> <big><strong>TAHUN <strong></big> <big><strong>AKADEMIK</strong></big>

```

```

<br><big>$tahun<big> </td>

    </tr>";}}

?>

<?php
include "koneksi.php";

$nis= $_POST['nis']; //get the nama value from form

$tgl_lahir= $_POST['tgl_lahir'];

$bulan= $_POST['bulan'];

$tahun= $_POST['tahun'];

$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * FROM tb_sikap where
nis='$nis'and bulan='$bulan' and tahun='$tahun'");

$count = mysqli_num_rows($sql);

    if ($count == 0) {

        echo "";

    }

    else{

        if ($data = mysqli_fetch_array($sql)) {

            echo "

            <tr>

                <td><center><big><strong>PERKEMBANGAN
SIKAP</strong></big></center></td>

                <td>                <big><strong>TINGKAH                LAKU</strong></big>
<br><big>$grade_tingkah_laku<big> </td>

                <td>                <big><strong>KEBERSIHAN</strong></big>
<br><big>$grade_kebersihan<big> </td>

                <td>                <big><strong>KEAKTIFAN</strong></big>
<br><big>$grade_keaktifan<big> </td>

            </tr>";}}

?>

```

```

<?php
include "koneksi.php";

$nis= $_POST['nis']; //get the nama value from form

$tgl_lahir= $_POST['tgl_lahir'];

$bulan= $_POST['bulan'];

$tahun= $_POST['tahun'];

$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * FROM tb_siswa JOIN
tb_perkembangan_sholat ON tb_perkembangan_sholat.NIS = tb_siswa.NIS
where

tb_perkembangan_sholat.nis='$nis' and
tb_perkembangan_sholat.bulan='$bulan' and
tb_perkembangan_sholat.tahun='$tahun'");

$count = mysqli_num_rows($sql);

    if ($count == 0) {

        echo "";

    }

    else{

        if ($data = mysqli_fetch_array($sql)) {

            echo "

            <tr>

                <td><center><big><strong>PERKEMBANGAN IBADAH
SHOLAT</strong></big></center></td>

                <td> <big><strong>IBADAH SHOLAT SUBUH</strong></big>
<br><big>$data[subuh] Kali<big> </td>

                <td> <big><strong>IBADAH SHOLAT DHUHUR</strong></big>
<br><big>$data[dhuhur] Kali<big> </td>

                <td> <big><strong>IBADAH SHOLAT ASHAR</strong></big>
<br><big>$data[ashar] Kali<big></td>

                <td> <big><strong>IBADAH SHOLAT MAGGRIB</strong></big>
<br><big>$data[manggrib] Kali<big></td>

                <td> <big><strong>IBADAH SHOLAT ISYA</strong></big>

```

```

<br><big>$data[isya] Kali<big></td>

    </tr>";}}

?>

<?PHP
include "koneksi.php";
$nis= $_POST['nis']; //get the nama value from form
$tgl_lahir= $_POST['tgl_lahir'];
$bulan= $_POST['bulan'];
$tahun= $_POST['tahun'];

$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * FROM tb_hafalan where nis='$nis'
and bulan='$bulan' and tahun='$tahun' ");

$count = mysqli_num_rows($sql);

    if ($count == 0) {

        echo "";

    }

    else{

        while ($data = mysqli_fetch_array($sql)) {

            echo "

                <td>                                <big><strong>HAFALAN</strong></big>
<br><big>$data[hafalan]</big><br><big><strong>NILAI</strong></big>
<br><big>$data[nilai_hafalan]</big> </td>";

                echo "<br />";}}

?>

</table>

<div class="ui-field-contain">

<form name="formcari" method="post"  action="form-date.php">

```

```

<input name="nis" type="hidden" value="<?php echo "$_POST[nis]"; ?>">

<input      name="tgl_lahir"      type="hidden" value="<?php      echo
"$_POST[tgl_lahir]"; ?>" >

<?PHP

include "koneksi.php";

$nis= $_POST['nis']; //get the nama value from form

$tgl_lahir= $_POST['tgl_lahir'];

$bulan= $_POST['bulan'];

$tahun= $_POST['tahun'];

$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * FROM tb_siswa JOIN tb_sikap ON
tb_sikap.NIS = tb_siswa.NIS  where

tb_siswa.nis='$nis'and      tb_siswa.tgl_lahir='$tgl_lahir'      and
tb_sikap.nis='$nis'");

$count = mysqli_num_rows($sql);

    if ($count == 0) {

        echo "";

    }

    else{

    echo "

    <button      type='submit' style='background:#7db7c7;width:
50%;margin-left:25%;border-radius:      50px;color:#ffffff;font-
size:12pt;border: 0px;'>HISTORY</button>

    ";}

?>

</form>

</div>

</div>

</div>

</body>

```

```
</html>
```

Source Code Monitoring kuis :

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
user-scalable=no">

<link rel="stylesheet" href="jquery/jquery.mobile-1.4.5.min.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style-table-
result-evaluasi.css">

<link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.m
in.css">

<script src="https://code.jquery.com/jquery-1.11.3.min.js"></script>

<script src="jquery/jquery.mobile-1.4.5.js"></script>

<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min
.js"></script>

</head>

<body style="background: linear-gradient(#F2552C , #994680, #2f9254,
#bd1e24, #f8a300, #f0c282, #7284b7, #F2552C);margin-bottom: 3%;">

<div data-role="page" style="background:none;">

<div data-role="main" class="ui-content" style="margin-top:-
2.0em;background:none;">

<table>

<?php

include "koneksi.php";

$nis= $_POST['nis']; //get the nama value from form

$tgl_lahir= $_POST['tgl_lahir'];

$bulan= $_POST['bulan'];
```

```

$tahun= $_POST['tahun'];

$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * FROM tb_siswa where
nis='$nis'and tgl_lahir='$tgl_lahir'");

$sql2 = mysqli_query ($conn,"SELECT * FROM nilai_kuis where
nis='$nis' AND bulan='$bulan' AND tahun ='$tahun'");

$count = mysqli_num_rows($sql2);

    if ($count == 0) {

        echo "";

    }

    else{

        if ($data = mysqli_fetch_array($sql)) {

            echo "

            <tr>

            <td> <big><strong>NIS</strong></big> <br> <big>$data[nis]<big>
</td>

            <td> <big><strong>NAMA</strong></big> <br><big>$data[nama]<big>
</td>

            <td> <big><strong>BULAN</strong></big> <br><big>$bulan<big>
</td>

            <td> <big><strong>TAHUN <strong>AKADEMIK</strong></big>
<br><big>$tahun<big> </td>

            </tr>";}}

?>

<?PHP

include "koneksi.php";

$nis= $_POST['nis']; //get the nama value from form

$tgl_lahir= $_POST['tgl_lahir'];

$bulan= $_POST['bulan'];

$tahun= $_POST['tahun'];

$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * FROM nilai_kuis WHERE nis='$nis'

```



```

AND bulan='$bulan' AND tahun ='$tahun' ");
$count = mysqli_num_rows($sql);
    if ($count == 0) {
        echo "
<script>
window.location='alert-database-kuis-not-found.php';
</script>
";
    }
    else{
        while ($data = mysqli_fetch_array($sql)) {
            echo "
<tr>
<td>      <big><strong>MATA      PELAJARAN</strong></big>      <br>
<big>$data[matpel]<big> </td>
<td>          <big><strong>KODE          SOAL</strong></big>
<br><big>$data[kode_soal]<big> </td>
<td>          <big><strong>NILAI</strong></big>
<br><big>$data[nilai]<big> </td>
</tr>
";
            echo "<br />";}}
?>
</table>
<div class="ui-field-contain">
<form name="formcari" method="post" action="form-date-kuis.php">
<input name="nis" type="hidden" value="<?php echo "$_POST[nis]"; ?>">
<input      name="tgl_lahir"      type="hidden" value="<?php      echo
"$_POST[tgl_lahir]"; ?>" >

```

```
<?PHP
include "koneksi.php";
$nis= $_POST['nis']; //get the nama value from form
$tgl_lahir= $_POST['tgl_lahir'];
$bulan= $_POST['bulan'];
$tahun= $_POST['tahun'];
$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * FROM nilai_kuis WHERE nis='$nis'
AND bulan='$bulan' AND tahun ='$tahun' ");
$count = mysqli_num_rows($sql);
    if ($count == 0) {
        echo "
        <script>
        window.location='alert-database-kuis-not-found.php';
        </script>
        ";
    }
    else{
        echo "
        <button type='submit' style='background:#7db7c7;width:
50%;margin-left:25%;border-radius: 50px;color:#ffffff;font-
size:12pt;border: 0px;'>BACK</button>
        ";}
?>
</div>
</div>
</body>
</html>
```

Source Code Monitoring evaluasi :

```

<!DOCTYPE html>

<html>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />

<head>

<title>Grafik Perkembangan</title>

<script src="js/jquery-1.9.1.min.js" type="text/javascript"></script>

<script src="js/highcharts.js" type="text/javascript"></script>

<script src="js/exporting.js" type="text/javascript"></script>

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
user-scalable=no">

<link rel="stylesheet" href="jquery/jquery.mobile-1.4.5.min.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style-table-
result-evaluasi.css">

<link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.m
in.css">

<script src="https://code.jquery.com/jquery-1.11.3.min.js"></script>

<script src="jquery/jquery.mobile-1.4.5.js"></script>

<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min
.js"></script>

</head>

<body style="background: linear-gradient(#F2552C , #994680, #2f9254,
#bd1e24, #f8a300, #f0c282, #7284b7, #F2552C);">

<?php
session_start();

if(isset($_SESSION["nis"]) && isset ($_SESSION["tgl_lahir"])&& isset
($_SESSION["kelas"]))

{

```

```
?>
<?PHP
$tahun=date("Y");
?>
<script type="text/javascript">
    var chart1; // globally available
$(document).ready(function() {
    chart1 = new Highcharts.Chart({
        chart: {
            renderTo: 'container',
            type: 'column'
        },
        title: {
            text: 'Perkembangan Sikap'
        },
        xAxis: {
            categories: ['TAHUN AKADEMIK <?php echo $tahun; ?>']
        },
        yAxis: {
            title: {
                text: 'Nilai Rata-Rata'
            }
        },
        series:
        [
<?php
// file koneksi php
```

```

$server = "localhost";
$username = "id1333945_mim5jombang";
$password = "12345";
$database = "id1333945_db_sekolahan";
mysql_connect($server,$username,$password) or die("Koneksi gagal");
mysql_select_db($database) or die("Database tidak bisa dibuka");
$nis=$_SESSION["nis"];
$sql      = "SELECT * from tb_sikap where nis='$nis' and
tahun='$tahun'"; // file untuk mengakses ke tabel database
$query = mysql_query( $sql ) or die(mysql_error());
while($ambil = mysql_fetch_array($query)){
    $bulan=$ambil['bulan'];
    $sql_jumlah = "SELECT * from tb_sikap where bulan='$bulan'
and nis='$nis' and tahun='$tahun'";
    $query_jumlah = mysql_query( $sql_jumlah ) or
die(mysql_error());
    while( $data = mysql_fetch_array( $query_jumlah ) ){
        $tingkah_laku =
($data['tingkah_laku']+$data['kebersihan']+$data['keaktifan'])/3;
    }
    ?>
    {
        name: '<?php echo $bulan; ?>',
        data: [<?php echo $tingkah_laku; ?>]
    },
    <?php } ?>
}
});

```

```
});  
  
</script>  
  
<script type="text/javascript">  
    var chart1; // globally available  
$(document).ready(function() {  
    chart1 = new Highcharts.Chart({  
        chart: {  
            renderTo: 'container2',  
            type: 'column'  
        },  
        title: {  
            text: 'Perkembangan Ibadah Sholat'  
        },  
        xAxis: {  
            categories: ['TAHUN AKADEMIK <?php echo $tahun; ?>']  
        },  
        yAxis: {  
            title: {  
                text: 'Nilai Rata-Rata'  
            }  
        },  
        series:  
        [  
  
<?php  
// file koneksi php  
$server = "localhost";
```

```

$username = "id1333945_mim5jombang";
$password = "12345";
$database = "id1333945_db_sekolahan";
mysql_connect($server,$username,$password) or die("Koneksi gagal");
mysql_select_db($database) or die("Database tidak bisa dibuka");
$nis=$_SESSION["nis"];
$sql      = "SELECT * from tb_perkembangan_sholat where nis='$nis' and
tahun='$tahun'"; // file untuk mengakses ke tabel database
$query    = mysql_query( $sql ) or die(mysql_error());
while($ambil = mysql_fetch_array($query)){
    $bulan=$ambil['bulan'];
    $sql_jumlah      = "SELECT * from tb_perkembangan_sholat where
bulan='$bulan' and nis='$nis' and tahun='$tahun'";
    $query_jumlah    =      mysql_query(      $sql_jumlah      )      or
die(mysql_error());
    while( $data = mysql_fetch_array( $query_jumlah ) ){
        $ibadah
        =
($data['subuh']+$data['dhuhur']+$data['ashar']+$data['manggrib']+$dat
a['isya'])/5;
    }

    ?>
    {
        name: '<?php echo $bulan; ?>',
        data: [<?php echo $ibadah; ?>]
    },
    <?php } ?>
}
});
});

```

```
</script>

<script type="text/javascript">
    var chart1; // globally available
$(document).ready(function() {
    chart1 = new Highcharts.Chart({
        chart: {
            renderTo: 'container3',
            type: 'column'
        },
        title: {
            text: 'Perkembangan Hafalan'
        },
        xAxis: {
            categories: ['TAHUN AKADEMIK <?php echo $tahun; ?>']
        },
        yAxis: {
            title: {
                text: 'Nilai Rata-Rata'
            }
        },
        series:
        [
<?php
// file koneksi php
$server = "localhost";
$username = "id1333945_mim5jombang";
```



```

$password = "12345";

$database = "id1333945_db_sekolahan";

mysql_connect($server,$username,$password) or die("Koneksi gagal");

mysql_select_db($database) or die("Database tidak bisa dibuka");

$nis=$_SESSION["nis"];

$sql      = "SELECT * from tb_hafalan where nis='$nis' and
tahun='$tahun'"; // file untuk mengakses ke tabel database

$query = mysql_query( $sql ) or die(mysql_error());

while($ambil = mysql_fetch_array($query)){

    $bulan=$ambil['bulan'];

    $sql_jumlah = "SELECT * from tb_hafalan where bulan='$bulan'
and nis='$nis' and tahun='$tahun'";

    $query_jumlah = mysql_query( $sql_jumlah ) or
die(mysql_error());

    while( $data = mysql_fetch_array( $query_jumlah ) ){

        $hafalan=$data['nilai_hafalan'];

    }

    ?>

    {

        name: '<?php echo $bulan; ?>',

        data: [<?php echo $hafalan; ?>]

    },

    <?php } ?>

}

});

});

</script>

```

```
<script type="text/javascript">
    var chart1; // globally available
$(document).ready(function() {
    chart1 = new Highcharts.Chart({
        chart: {
            renderTo: 'container4',
            type: 'column'
        },
        title: {
            text: 'Perkembangan Nilai Kuis'
        },
        xAxis: {
            categories: ['TAHUN AKADEMIK <?php echo $tahun; ?>']
        },
        yAxis: {
            title: {
                text: 'Nilai Rata-Rata'
            }
        },
        series:
        [
<?php
// file koneksi php
$server = "localhost";
$username = "id1333945_mim5jombang";
$password = "12345";
$databse = "id1333945_db_sekolahan";
```

```

mysql_connect($server,$username,$password) or die("Koneksi gagal");
mysql_select_db($database) or die("Database tidak bisa dibuka");
$nis=$_SESSION["nis"];

$sql      = "SELECT * from nilai_kuis where nis='$nis' and
tahun='$tahun'"; // file untuk mengakses ke tabel database

$query = mysql_query( $sql ) or die(mysql_error());

while($ambil = mysql_fetch_array($query)){

    $bulan=$ambil['bulan'];

    $sql_jumlah = "SELECT * from nilai_kuis where bulan='$bulan'
and nis='$nis' and tahun='$tahun'";

    $query_jumlah = mysql_query( $sql_jumlah ) or
die(mysql_error());

    while( $data = mysql_fetch_array( $query_jumlah ) ){

        $kuis=$data['nilai'];

    }

    ?>

    {

        name: '<?php echo $bulan; ?>',

        data: [<?php echo $kuis; ?>]

    },

    <?php } ?>

]

});

});

</script>

<div data-role="page" style="background:none;">

<div data-role="main" class="ui-content" style="margin-
top:1%;width:100%;margin-left:0%;background:none;">

```

```
<!-- fungsi yang di tampilkan dibrowser -->
<?PHP
include "koneksi.php";

$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * from tb_sikap where nis='$nis'
and tahun='$tahun'");

$count = mysqli_num_rows($sql);

    if ($count == 0) {

        echo "";

    }

    else{

        while ($data = mysqli_fetch_array($sql)) {

            echo "

<div id='container'></div><br>";}}

?>

<?PHP
include "koneksi.php";

$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * from tb_perkembangan_sholat
where nis='$nis' and tahun='$tahun'");

$count = mysqli_num_rows($sql);

    if ($count == 0) {

        echo "";

    }

    else{

        while ($data = mysqli_fetch_array($sql)) {

            echo "

<div id='container2'></div><br>";}}

?>

<?PHP
```

```

include "koneksi.php";

$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * from tb_hafalan where nis='$nis'
and tahun='$tahun'");

$count = mysqli_num_rows($sql);

    if ($count == 0) {

        echo "";

    }

    else{

        while ($data = mysqli_fetch_array($sql)) {

            echo "

<div id='container3'></div><br>";}}

?>

<?PHP

include "koneksi.php";

$sql = mysqli_query ($conn,"SELECT * from nilai_kuis where nis='$nis'
and tahun='$tahun'");

$count = mysqli_num_rows($sql);

    if ($count == 0) {

        echo "";

    }

    else{

        while ($data = mysqli_fetch_array($sql)) {

            echo "

<div id='container4'></div><br>";}}

?>

<a      href="grafik-evaluasi.php">      <button      type="submit"
style="background:#f1eae;width: 60%;margin-left:19.7%;border-radius:
50px;color:      #000000;font-size:12pt;border:      0px;">RATA-RATA
NILAI</button></a>

</div>

```

```
</div>
<?php
}
else
{
echo"
<script>
window.location='alert-login.php';
</script>
";
}
?>
</body>
</html>
```

Source Code Soal Kuis :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
user-scalable=no">
<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min
.js"></script>
<link rel="stylesheet"
href="https://code.jquery.com/mobile/1.4.5/jquery.mobile-
1.4.5.min.css">
<script src="https://code.jquery.com/jquery-1.11.3.min.js"></script>
<script src="jquery/jquery.mobile-1.4.5.js"></script>
```

```

<link rel="stylesheet" href="jquery/jquery.mobile-1.4.5.min.css">
</head>
<body style="background:#F2552C;">
<?php
session_start();

if(isset($_SESSION["nis"]) && isset ($_SESSION["tgl_lahir"])&& isset
($_SESSION["kelas"]))
{
?>
<?php
$nis=$_SESSION['nis'];
$tgl_lahir=$_SESSION['tgl_lahir'];
$kelas=$_SESSION['kelas'];
?>
<div data-role="page" style="background:none;">
<div data-role="main" class="ui-content" style="margin-top:
1%;width:75%;margin-left:10%;background:none;">
<form name="formcari" method="GET" action="content-kuis-
pilihan.php">
<div class="ui-field-contain"style="background:none;">
<select name="matpel"style="background:#e9dac3;color: #000000;font-
weight : bold;font-size:12pt;">
<?php
error_reporting(1);

$con =
mysqli_connect("localhost","id1333945_mim5jombang","12345","id1333945
_db_sekolahan");

$result = mysqli_query($con,"SELECT DISTINCT matpel from
kuis_tambahan WHERE NOT matpel='TUTORIAL' AND aktif='Y' AND
kelas='$kelas'");

echo "<option value='' selected>Pilih MATPEL</option>";

```

```

        while($row = mysqli_fetch_assoc($result))
        {
            echo "<option>$row[matpel]</option>";
        }
    ?>

</select>
</div>

<div class="ui-field-contain" style="background:none;">

<select          name="kode_soal" style="background:#e9dac3;color:
#000000;font-weight : bold;font-size:12pt;">

    <?php
error_reporting(1);

    $con          =
mysqli_connect("localhost","id1333945_mim5jombang","12345","id1333945
_db_sekolahan");

    $result = mysqli_query($con,"SELECT DISTINCT kode_soal
from kuis_tambahan WHERE NOT kode_soal='TUTORIAL' AND aktif='Y' AND
kelas='$kelas'");

    echo "<option value='' selected>Kode Soal</option>";

    while($row = mysqli_fetch_assoc($result))
    {
        echo "<option>$row[kode_soal]</option>";
    }
    ?>

</select>

</div>

<div class="ui-field-contain" style="background:none;">

<button type="SUBMIT" name="SUBMIT" style="background:#7db7c7;width:
50%;margin-left:25%;border-radius:      50px;color:      #ffffff;font-
size:12pt;border: 0px;">OK</button>

```



```
</div>
</form>
</div>
</div>
<?php
}
else
{
echo"
<script>
window.location='alert-login.php';
</script>
";
}
?>
</body>
</html>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
user-scalable=no">
<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min
.js"></script>
<link                                rel="stylesheet"
href="https://code.jquery.com/mobile/1.4.5/jquery.mobile-
1.4.5.min.css">
<script src="https://code.jquery.com/jquery-1.11.3.min.js"></script>
<script src="jquery/jquery.mobile-1.4.5.js"></script>
```

```

<link rel="stylesheet" href="jquery/jquery.mobile-1.4.5.min.css">
</head>
<body style="background:#F2552C">
<?php
$matpel= $_GET['matpel'];
$kode_soal= $_GET['kode_soal'];
if(empty($matpel) || empty($kode_soal))
{
echo"
<script>
window.location='alert-content-kuis-database-not-found.php';
</script>
";
}
?>
<div data-role="page" style="background:none;">
<div data-role="main" class="ui-content" style="margin-top:
1%;width:90%;margin-left:1%;background:none;">
<a style=font-weight:bold;color:#f2ebf0>
<form name="form1" method="GET" action="result-kuis-pilihan.php">
<td><input name="matpel" type="hidden" class="textbox2" value="<?php
echo "$_GET[matpel]"; ?>" size="10" maxlength="10"
readonly="readonly" ></td>
<td><input name="kode_soal" type="hidden" class="textbox2"
value="<?php echo "$_GET[kode_soal]"; ?>" size="10" maxlength="10"
readonly="readonly"></td>
<table border="0" align=center>
<tr>
<td><strong>PELAJARAN</strong></td>
<td></td>

```

```

<td><?php echo "$_GET[matpel]"; ?></td>

</tr>

<tr>

<td><strong>KODE SOAL</strong></td>

<td>:</td>

<td><?php echo "$_GET[kode_soal]"; ?></td>

</tr>

</table>

<h2>

<?php

$matpel= $_GET['matpel'];

$kode_soal= $_GET['kode_soal'];

    echo "<h3></h3>

    <b></b>";

echo " <div style='width:100\%; border: 0px solid #EBEBEB;height:700px;'>";

    echo '<table width="100%" border="0" cellspacing="10">';

        $con12
        =
mysqli_connect("localhost","id1333945_mim5jombang","12345","id1333945
_db_sekolahan");

        $hasil=mysqli_query($con12,"select * from kuis_tambahan WHERE
matpel='$matpel' and kode_soal='$kode_soal' ORDER BY RAND () LIMIT
2");

        $jumlah=mysqli_num_rows($hasil);

        $urut=0;

        $count = mysqli_num_rows($hasil);

if ($count == 0) {

    echo "

<script>

window.location='alert-content-kuis-database-not-found.php';

```



```
value="Jawab"></td>
        </tr></table></center>

</p>
</center>
</form>
</div>
</div>
</body>
</html>
// <!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
user-scalable=no">
<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min
.js"></script>
<link                                rel="stylesheet"
href="https://code.jquery.com/mobile/1.4.5/jquery.mobile-
1.4.5.min.css">
<script src="https://code.jquery.com/jquery-1.11.3.min.js"></script>
<script src="jquery/jquery.mobile-1.4.5.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="jquery/jquery.mobile-1.4.5.min.css">
</head>
<body style="background: linear-gradient(#F2552C , #994680, #2f9254,
#bd1e24, #f8a300, #f0c282, #7284b7, #F2552C);">
<?php
session_start();
```

```

if(isset($_SESSION["nis"]) && isset ($_SESSION["tgl_lahir"])&& isset
($_SESSION["kelas"]))

{

?>

<?php

$nis=$_SESSION['nis'];

$tgl_lahir=$_SESSION['tgl_lahir'];

$kelas=$_SESSION['kelas'];

?>

<div data-role="page" style="background:none;">

<div data-role="main" class="ui-content" style="margin-top:
1%;width:80%;margin-left:7.5%;background:#a6001a;border-
radius:25px;font-weight:bold;color:#f2ebf0;">

<?php

error_reporting (0);

$con12 =
mysqli_connect("localhost","id1333945_mim5jombang","12345","id1333945
_db_sekolahan");

    if(isset($_GET['submit'])) {

        $pilihan=$_GET["pilihan"];

        $id_soal=$_GET["id"];

        $jumlah=$_GET['jumlah'];

            $matpel= $_GET['matpel'];

        $kode_soal= $_GET['kode_soal'];

        $score=0;

        $benar=0;

        $salah=0;

        $kosong=0;

```

```
for ($i=0;$i<$jumlah;$i++){  
    //id nomor soal  
    $nomor=$id_soal[$i];  
  
    //jika user tidak memilih jawaban  
    if (empty($pilihan[$nomor])){  
        $kosong++;  
    }else{  
        //jawaban dari user  
        $jawaban=$pilihan[$nomor];  
  
        //cocokkan jawaban user dengan jawaban di database  
        $query=mysqli_query($con12,"select * from  
kuis_tambahan WHERE kode_soal='$kode_soal' and id_soal='$nomor' and  
knc_jawaban='$jawaban'");  
  
        $cek=mysqli_num_rows($query);  
  
        if($cek){  
            //jika jawaban cocok (benar)  
            $benar++;  
        }else{  
            //jika salah  
            $salah++;  
        }  
    }  
}  
  
/*RUMUS  
Jika anda ingin mendapatkan Nilai 100, berapapun
```



```

jumlah soal yang ditampilkan

        hasil= 100 / jumlah soal * jawaban yang benar

        */

        $result=mysqli_query($con12,"select      *      from
kuis_tambahan WHERE kode_soal='$kode_soal' ORDER BY RAND () LIMIT
2");

        $jumlah_soal=mysqli_num_rows($result);

        $score = 100/$jumlah_soal*$benar;

        $hasil = number_format($score,1);

    }

}

?>

<?php

$con13
mysqli_connect("localhost","id1333945_mim5jombang","12345","id1333945
_db_sekolahan");

$matpel= $_GET['matpel'];

$kode_soal= $_GET['kode_soal'];

$kelas=$_SESSION['kelas'];

?>

<form name="form1" method="GET" action="proses-save-nilai-kuis.php">

<td><input      name="kode_soal"      type="hidden"      class="textbox2"
value="<?php echo  "$_GET[kode_soal]"; ?>" size="10" maxlength="10"
readonly="readonly" ></td>

<td><input name="matpel" type="hidden" class="textbox2" value="<?php
echo      "$_GET[matpel]";      ?>"      size="10"      maxlength="10"
readonly="readonly" ></td>

```

```

<td><input name="nilai" type="hidden" class="textbox2" value="<?php
echo "$hasil " ?>" size="10" maxlength="10" readonly="readonly"
></td>

<td><input name="kelas" type="hidden" class="textbox2" value="<?php
echo "$kelas " ?>" size="10" maxlength="10" readonly="readonly"
></td>

<td><input name="nis" type="hidden" class="textbox2" value="<?php
echo "$nis " ?>" size="10" maxlength="10" readonly="readonly" ></td>

<td><input name="tgl_lahir" type="hidden" class="textbox2"
value="<?php echo "$tgl_lahir " ?>" size="10" maxlength="10"
readonly="readonly" ></td>

<table border="0" align=center>

<tr>

<td><strong>NIS</strong></td>

<td>:</td>

<td><?php echo "$nis"; ?></td>

</tr>

<tr>

<td><strong>KELAS</strong></td>

<td>:</td>

<td><?php echo "$kelas"; ?></td>

</tr>

<tr>

<td><strong>MATA PELAJARAN</strong></td>

<td>:</td>

<td><?php echo "$_GET[matpel]"; ?></td>

</tr>

<tr>

<td><strong>KODE SOAL</strong></td>

<td>:</td>

```

```

<td><?php echo "$_GET[kode_soal]"; ?></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>BENAR</strong></td>
<td>:</td>
<td><?php echo "$benar " ?></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>SALAH</strong></td>
<td>:</td>
<td><?php echo "$salah " ?></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>KOSONG</strong></td>
<td>:</td>
<td><?php echo "$kosong " ?></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>NILAI</strong></td>
<td>:</td>
<td><?php echo "$hasil " ?></td>
</tr>
</table>
</div>
<table align=center>
<td><button type="SUBMIT" name="SUBMIT"
style="background:#34A853;width: 100%;margin-left:0%;border-radius:
50px;color: #ffffff;font-size:12pt;border: 0px;">SIMPAN</button></td>

```

```

        </table>
</form>

<form name="ulang" method=GET action="content-kuis-pilihan.php">
    <td><input name="matpel" type="hidden" value="<?php echo
    "$_GET[matpel]"; ?>"></td>

    <td><input name="kode_soal" type="hidden" value="<?php echo
    "$_GET[kode_soal]"; ?>"></td>

    <td><input name="nilai" type="hidden" value="<?php echo "$hasil
    " ?>"></td>

    <td><center><button type="SUBMIT" name="SUBMIT" align=center
    style="background:#FBBC05;width:30%;margin-left:0%;border-radius:
    50px;color: #ffffff;font-size:12pt;border: 0px;">TES
    ULANG</button></center></td>

        </table>
    </form>
</div>
<?php
}
else
{
echo"
<script>
window.location='login-general.php';
</script>
";
}
?>
</body>
</html>

```

Source Code UI Android

```

#Region Project Attributes
    #ApplicationLabel: MIM5 SMART APPS
    #VersionCode:1
    #VersionName:1.0
    'SupportedOrientations possible values: unspecified, landscape
or portrait.
    #SupportedOrientations: portrait
    #CanInstallToExternalStorage: True
#End Region

#Region Activity Attributes
    #FullScreen: False
    #IncludeTitle: True
#End Region

Sub Process_Globals
    'These global variables will be declared once when the
application starts.
    'These variables can be accessed from all modules.
    Private Timer1 As Timer
End Sub

Sub Globals
    'These global variables will be redeclared each time the
activity is created.
    'These variables can only be accessed from this module.
    Dim Button1 As Button
    Dim Button2 As Button
    Dim Button3 As Button
    Dim Button4 As Button
    Private Label1 As Label
    Private ImageView2 As ImageView
    Private ImageView1 As ImageView
    Private ImageView5 As ImageView
    Private ImageView3 As ImageView
    Private ImageView4 As ImageView
    Private Button5 As Button
End Sub

Sub Activity_Create(FirstTime As Boolean)
    'Do not forget to load the layout file created with the visual
designer. For example:
    'Activity.LoadLayout("Layout1")
    Activity.LoadLayout("main")
    Activity.Title = "MIM 5 SMART APPS"
    ImageView1.Visible=True
    ImageView5.Visible=True
    Button4.Visible=False
    Button3.Visible=False
    Button1.Visible=False
    Button2.Visible=False
    Button5.Visible=False

```

```

Label1.Visible=False
ImageView2.Visible=False
ImageView3.Visible=False
ImageView4.Visible=False
Timer1.Initialize("Timer1", 8000)
Timer1.Enabled=True

Dim p As Phone
p.SetScreenOrientation(1)
End Sub
Sub Timer1_tick
ProgressDialogHide
ImageView1.Visible=False
ImageView5.Visible=False
Timer1.Enabled = False
Button4.Visible=True
Button3.Visible=True
Button1.Visible=True
Button2.Visible=True
Button5.Visible=True
Label1.Visible=True
ImageView2.Visible=True
ImageView3.Visible=True
ImageView4.Visible=True

End Sub
Sub Activity_Resume
End Sub

Sub Activity_Pause (UserClosed As Boolean)

End Sub
Sub Button1_Click
StartActivity(pilih_monitoring)
End Sub
Sub Button2_Click
StartActivity(media_belajar)
End Sub

Sub Button3_Click
Dim job1 As HttpJob
job1.Initialize("job1", Me)

job1.Download2("http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5
/login-general.php", _
Array As String())
ProgressDialogShow("Loading...")
End Sub

Sub JobDone (Job As HttpJob)
ProgressDialogHide
Log("JobName = " & Job.JobName & ", Success = " & Job.Success)
If Job.Success = True Then
Select Job.JobName
Case ("job1")
StartActivity (login_general)

```

```

        End Select
    Else
        Log("Kesalahan: " & Job.ErrorMessage)
        ToastMessageShow("KONEKSI GAGAL ", True)
    End If
    Job.Release
End Sub

Sub Button4_Click
    StartActivity (information)
End Sub

Sub Button5_Click
    StartActivity(help)
End Sub

#Region Activity Attributes
    #FullScreen: False
    #IncludeTitle: True
#End Region

Sub Process_Globals
    'These global variables will be declared once when the
application starts.
    'These variables can be accessed from all modules.
    Private Timer1 As Timer
End Sub

Sub Globals
    'These global variables will be redeclared each time the
activity is created.
    'These variables can only be accessed from this module.
    Private Label1 As Label
    Private ImageView2 As ImageView
    Private WebView1 As WebView
End Sub

Sub Activity_Create(FirstTime As Boolean)
    'Do not forget to load the layout file created with the visual
designer. For example:
    'Activity.LoadLayout("Layout1")
    Activity.LoadLayout("login_general")
    Activity.Title = "MIM 5 SMART APPS"
    WebView1.LoadURL
("http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5/informasi-
user.php")

    Dim job1 As HttpJob
    job1.Initialize("job1", Me)

    job1.Download2("http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5
/informasi-user.php", _
        Array As String())
    ProgressDialogShow("Menghubung ke Server...")
    WebView1.Visible=False

```

```

        Timer1.Initialize("Timer1", 7000)
        Timer1.Enabled=True
        WebView1.JavaScriptEnabled = True
End Sub

Sub Timer1_tick
ProgressDialogHide
WebView1.Visible=True
Timer1.Enabled = False
End Sub

Sub JobDone (Job As HttpJob)
Log("JobName = " & Job.JobName & ", Success = " & Job.Success)
If Job.Success = True Then
Else
Log("Kesalahan: " & Job.ErrorMessage)
ToastMessageShow("KONEKSI GAGAL ", True)
    Activity.Finish
End If
Job.Release
End Sub

Sub Activity_Resume

End Sub

Sub Activity_Pause (UserClosed As Boolean)

End Sub
#Region Activity Attributes
    #FullScreen: False
    #IncludeTitle: True
#End Region

Sub Process_Globals
    'These global variables will be declared once when the
application starts.
    'These variables can be accessed from all modules.
    Private Timer1 As Timer

End Sub

Sub Globals
    'These global variables will be redeclared each time the
activity is created.
    'These variables can only be accessed from this module.
    Private WebView1 As WebView
    Private ImageView2 As ImageView
    Private Label1 As Label
End Sub

Sub Activity_Create(FirstTime As Boolean)
    'Do not forget to load the layout file created with the visual
designer. For example:
    'Activity.LoadLayout("Layout1")
    Activity.LoadLayout("monitoring")

```



```

        Activity.Title = "MIM 5 SMART APPS"
        WebView1.LoadURL
        ("http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5/form-
        date.php")

        Dim job1 As HttpJob
        job1.Initialize("job1", Me)

job1.Download2("http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5
/form-date.php", _
        Array As String())
        ProgressDialogShow("Menghubung ke Server...")
        WebView1.Visible=False

        Timer1.Initialize("Timer1", 7000)
        Timer1.Enabled=True
        WebView1.JavaScriptEnabled = True
End Sub

Sub Timer1_tick
ProgressDialogHide
WebView1.Visible=True
Timer1.Enabled = False
End Sub

Sub JobDone (Job As HttpJob)
Log("JobName = " & Job.JobName & ", Success = " & Job.Success)
If Job.Success = True Then
Else
Log("Kesalahan: " & Job.ErrorMessage)
ToastMessageShow("KONEKSI GAGAL ", True)
        Activity.Finish
End If
Job.Release
End Sub

Sub Activity_Resume
End Sub

#Region Activity Attributes
        #FullScreen: False
        #IncludeTitle: True
#End Region

Sub Process_Globals
        'These global variables will be declared once when the
        application starts.
        'These variables can be accessed from all modules.

End Sub

Sub Globals
        'These global variables will be redeclared each time the
        activity is created.
        'These variables can only be accessed from this module.

```

```

Private Label1 As Label
Private Button1 As Button
Private Button2 As Button
Private ImageView2 As ImageView
Private Label2 As Label
Private ImageView1 As ImageView
Private ImageView3 As ImageView
End Sub

Sub Activity_Create(FirstTime As Boolean)
'Do not forget to load the layout file created with the visual
designer. For example:
'Activity.LoadLayout("Layout1")
Activity.LoadLayout("kuis")
Activity.Title = "MIM 5 SMART APPS"

End Sub

Sub Activity_Resume

End Sub

Sub Activity_Pause (UserClosed As Boolean)

End Sub

Sub Button1_Click
Dim job1 As HttpJob
job1.Initialize("job1", Me)

job1.Download2("http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5
/e-learning/content-kuis-tutorial.php", _
Array As String())
ProgressDialogShow("Loading...")
End Sub

Sub JobDone (Job As HttpJob)
ProgressDialogHide
Log("JobName = " & Job.JobName & ", Success = " & Job.Success)
If Job.Success = True Then
Select Job.JobName
Case ("job1")
StartActivity(kuis_tutorial)
Case ("job2")
StartActivity(kuis_pilihan)
End Select
Else
Log("Kesalahan: " & Job.ErrorMessage)
ToastMessageShow("KONEKSI GAGAL ", True)
End If
Job.Release
End Sub

```

```

Sub Button2_Click
    Dim job2 As HttpJob
    job2.Initialize("job2", Me)

    job2.Download2("http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5
/e-learning/form-login-content-kuis-pilihan.php", _
        Array As String())
        ProgressDialogShow("Loading...")
End Sub

#Region Activity Attributes
    #FullScreen: False
    #IncludeTitle: True
#End Region

Sub Process_Globals
    'These global variables will be declared once when the
application starts.
    'These variables can be accessed from all modules.
    Private Timer1 As Timer

End Sub

Sub Globals
    'These global variables will be redeclared each time the
activity is created.
    'These variables can only be accessed from this module.
    Private WebView1 As WebView
    Private ImageView2 As ImageView
    Private Label1 As Label
End Sub

Sub Activity_Create(FirstTime As Boolean)
    'Do not forget to load the layout file created with the visual
designer. For example:
    'Activity.LoadLayout("Layout1")
    Activity.LoadLayout("evaluasi")
    Activity.Title = "MIM 5 SMART APPS"
    WebView1.LoadURL
("http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5/result-
evaluasi.php")

    Dim job1 As HttpJob
    job1.Initialize("job1", Me)

    job1.Download2("http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5
/result-evaluasi.php", _
        Array As String())
        ProgressDialogShow("Menghubung ke Server...")
        WebView1.Visible=False

        Timer1.Initialize("Timer1", 7000)
        Timer1.Enabled=True
End Sub

```

```

Sub Timer1_tick
ProgressDialogHide
WebView1.Visible=True
Timer1.Enabled = False
End Sub

Sub JobDone (Job As HttpJob)
Log("JobName = " & Job.JobName & ", Success = " & Job.Success)
If Job.Success = True Then
Else
Log("Kesalahan: " & Job.ErrorMessage)
ToastMessageShow("KONEKSI GAGAL ", True)
Activity.Finish
End If
Job.Release
End Sub

Sub Activity_Resume
End Sub

#Region Activity Attributes
#FullScreen: False
#IncludeTitle: True
#End Region

Sub Process_Globals
'These global variables will be declared once when the
application starts.
'These variables can be accessed from all modules.
Dim Timer1 As Timer

End Sub

Sub Globals
'These global variables will be redeclared each time the
activity is created.
'These variables can only be accessed from this module.
Private WebView1 As WebView
Private Label1 As Label
Private ImageView2 As ImageView

End Sub

Sub Activity_Create(FirstTime As Boolean)
'Do not forget to load the layout file created with the visual
designer. For example:
'Activity.LoadLayout("Layout1")
Activity.LoadLayout("kuis_pilihan")
Activity.Title = "MIM 5 SMART APPS"
WebView1.LoadURL (
"http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5/e-
learning/form-login-content-kuis-pilihan.php")

Dim job1 As HttpJob
job1.Initialize("job1", Me)

job1.Download2("http://cobawebmim5jombang.000webhostapp.com/MIM5/MIM5

```

```
/e-learning/form-login-content-kuis-pilihan.php", _
    Array As String())
    ProgressDialogShow("Menghubung ke Server...")
    WebView1.Visible=False

    Timer1.Initialize("Timer1", 7000)
    Timer1.Enabled=True
End Sub

Sub Timer1_tick
    ProgressDialogHide
    WebView1.Visible=True
    Timer1.Enabled = False
End Sub

Sub JobDone (Job As HttpJob)
    Log("JobName = " & Job.JobName & ", Success = " & Job.Success)
    If Job.Success = True Then
        WebView1.Visible=False
        Timer1.Initialize("Timer1", 1000)
        Timer1.Enabled=True
    Else
        Log("Kesalahan: " & Job.ErrorMessage)
        ToastMessageShow("KONEKSI GAGAL ", True)
    End If
    Job.Release
End Sub

Sub Activity_Resume

End Sub

Sub Activity_Pause (UserClosed As Boolean)

End Sub
```