

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pramuka merupakan ekstrakurikuler wajib yang di terapkan di SMAN 2 Kota Mojokerto yang berdasarkan pada adat ambalan pasal 13 ayat 5 yang menjelaskan tentang ambalan penegak yang wajib mengikuti latihan rutin selama satu tahun, pada hasil dari keputusan ini di tujukan pada siswa kelas 10 yang baru memasuki tahap sekolah menengah atas (Adat Ambalan Gugus Depan Soekarno – Fatmawati, 2018). SMAN 2 Kota Mojokerto selalu mengirim regu untuk lomba yang diselenggarakan oleh instansi. Pada saat ini di sekolah sulit untuk mendapatkan regu pramuka yang berkompeten di beberapa bidang. Anggota dipilih secara sepihak dikarenakan pembina atau guru pembimbing mengerti kemampuan anggota tidak secara menyeluruh hanya beberapa anggota saja. Sehingga sulit mendapatkan regu yang didalamnya mencakup semua bidang yang menjadi syarat dan biasanya yang dipilih dan diprioritaskan dewan ambalan tanpa melihat potensi anggota pramuka lainnya karena untuk dapat masuk dewan ambalan telah dilakukan tahap seleksi. Dalam bidang Informasi Komunikasi dan Teknologi dapat diselesaikan menggunakan sistem pendukung keputusan bermetode *Simple Multi Attribute Rating Technique*.

Simple Multi Attribute Rating Technique yang biasa dikenal dengan metode (SMART) merupakan metode yang dapat digunakan yaitu dengan menentukan alternatif, penentuan kriteria, penentuan bobot pada tiap kriteria, kemudian perhitungan dengan normalisasi pada tiap bobot pada kriteria yang ada, perhitungan nilai utility, mendapatkan nilai akhir.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang teridentifikasi diatas, maka dapat dirumuskan beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang dan mengimplementasikan aplikasi analisis pemilihan anggota pada oraganisasi pramuka di SMAN 2 Kota Mojokerto?

2. Bagaimana cara mengimplementasikan metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* untuk menentukan regu pramuka terbaik ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pembuatan aplikasi ini terdapat beberapa batasan dalam pembuatan yaitu sebagai berikut:

1. Data yang digunakan adalah data internal Pramuka SMAN 2 Kota Mojokerto yaitu data kelas 10 dan nilai tiap hari Jumat perminggu dalam kegiatan pramuka rutin.
2. Studi kasus pada penelitian ini adalah di SMAN 2 Kota Mojokerto
3. Metode yang digunakan yaitu *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART).
4. Kriteria yaitu yang digunakan ada 8 yaitu :
 - a) Absen
 - b) PBB
 - c) Semaphore
 - d) Cerdas Cermat
 - e) Sandi Kotak
 - f) Kompas
 - g) Morse
 - h) Pionering
5. Pengguna dalam penelitian ini adalah pembina dan guru pembimbing pramuka di SMAN 2 Kota Mojokerto.
6. Perancangan sistem ini berbasis *Website* yang menggunakan php, html, css, JavaScript, serta menggunakan metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART).

1.4 Tujuan

Berdasarkan masalah yang telah dirumuskan sebelumnya, maka tujuan yang dapat dicapai dalam pembuatan sistem pendukung keputusan ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan sistem pendukung keputusan dalam membantu guru pembimbing dan pembina pramuka di SMAN 2 Kota Mojokerto untuk menentukan nilai regu pramuka di SMAN 2 Kota Mojokerto.
2. Menerapkan sistem pendukung keputusan dengan metode SMART sebagai salah satu metode pengambilan keputusan pemecahan suatu masalah.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dihasilkan dapat membantu memberikan bantuan keputusan kepada pembina ataupun guru pramuka di SMAN 2 Kota Mojokerto dalam menentukan regu .
2. Membantu sekolah (SMAN 2 Kota Mojokerto) untuk mengenalkan website bermetodekan SMART.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mencapai keinginan dalam pembuatan sistem pendukung keputusan pemilihan anggota regu pramuka SMAN 2 Kota Mojokerto menggunakan metode SMART (*Simple Multi Attribute Rating Technique*) ini, maka perlu dilakukan dengan menggunakan metode penelitian. Adapun langkah-langkah pada metode penelitian adalah sebagai berikut:

1. Studi Literatur.

Penelitian ini dimulai dengan studi literatur yaitu pengumpulan data yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas sehingga dapat membantu penyelesaian masalah dalam perancangan sistem dari jurnal, web page dan karya tulis ilmiah.

2. Analisis Kebutuhan.

Data dan informasi yang telah diperoleh akan dianalisa agar didapatkan suatu kerangka yang digunakan untuk acuan perancangan perangkat lunak.

3. Perancangan Sistem.

Data-data yang telah terkumpul diimplementasikan kedalam sebuah sistem dengan metode SMART (*Simple Multi Attribute Rating Technique*).

4. Pengujian Sistem.

Pengujian sistem ini bertujuan untuk memastikan bahwa semua fungsi dari sistem dapat bekerja sesuai perancangan yang sudah dirancang.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan laporan ditujukan untuk memberikan gambaran dan uraian dari laporan skripsi secara garis besar yang meliputi bab-bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan ini berisikan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, pembatasan masalah tentang apa yang akan diberikan di dalam penulisan ini, tujuan dari penulisan, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas mengenai penelitian yang telah dilakukan sebelumnya dan teori-teori yang berkaitan dengan penyelesaian skripsi, yang didapatkan dari berbagai macam buku serta sumber-sumber terkait lainnya yang berhubungan dengan pembuatan skripsi.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem, meliputi desain pembangunan sistem informasi nilai, perancangan sistem, flowchart sistem, pemodelan proses, proses digitasi, perancangan *database*, konfigurasi sistem, serta desain *user interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menyajikan dan menjelaskan seluruh hasil dan analisa dalam pembuatan skripsi ini dan bagaimana proses analisa tersebut hingga dapat ditampilkan ke dalam sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang mencakup kesimpulan yang diperoleh selama melakukan pembangunan sistem dan saran-saran yang berkaitan dengan sistem ini untuk kepentingan pengembangan