

DAFTAR PUSTAKA

- Annisa Fardani, Kusuma Artiani, Fuad Achmad, Nandhita Arifka. 2018. 3D MODELLING AUGMENTED REALITY FOR TOGA PLANTS. Jurnal Teknologi dan Terapan Bisnis. ISSN(p): 2615-8817
- Apriyani Meyti Eka, Gustianto Robie. 2015. Augmented Reality Sebagai Alat Pengenalan Hewan Purbakala dengan Animasi 3D Menggunakan Metode Single Marker. Vol 7 No. 1 Mei 2015
- Auliasari Karina, Orisa Mira. 2015. Pengembangan Aplikasi Baby Care Menggunakan Metode User-Centered Design. ISSN: 2407-7534
- Nunditya Devina Mirza, Somantri Maman, Christyono Yuli. 2017. Aplikasi Naturar Pergerakan Tanaman berbasis Augmented Reality pada perangkat Bergerak Android. Vol 6, No.2, Juni 2017. ISSN: 2302-9927,241
- Pamoedji Kurniawan, Maryuni, Sanjaya Ridwan. 2017. Mudah Membuat Game Augmented Reality dan Virtual Reality dengan Unity 3D. Elex Media Komputindo.
- Perwitasari Ika Devi. 2018. Teknik Marker Based Tracking Augmented Reality Untuk Visualisasi Anatomi Organ Tubuh Manusia Berbasis Android
- Pranata Arya, Pamoedji Kurniawan, Sanjaya Ridwan. 2015. Mudah Membuat Game dan Potensi Finansialnya dengan Unity 3D. Elex Media Komputindo.
- Putra Satria. 2015. Kitab Herbal Nusantara. Kata Hati. Yogyakarta.
- Ramdhan Khemal Rizky, Nurhazanah Youllia Indrawaty, Utoro Rio Kario . 2017. Aplikasi Media Pembelajaran Tulang Manusia Menggunakan Augmented Reality (AR) Berbasis Android. Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi Vol. 3 No.3. 2443-2229.
- Saurina Nia. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Menggunakan Augmented Reality. Jurnal IPTEK. Vol 20 No. 1 Mei 2016

- Sembiring Evaliata Br, Sapriadi, Brahmana Yoel C. 2016. Rancang Bangun dan Analisis Aplikasi Augmented Reality pada Produk Furniture. Jurnal Integrasi. Vol 8, No. 1 April 2016. ISSN:2085-3858
- Suhendar Akip, Fernando Aditya. 2016. Aplikasi Virtual Tour Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max. Jurnal ProTekInfo. Vol 3 No. 1 September 2016
- Tim Trubus. 2012. Herbal Indonesia Berkhasiat Vol. 10. PT Trubus Swadaya.
- Wadi Hamzan. 2016. PEMROGRAMAN ANDROID : Untuk Pelajar & Mahasiswa.
- Widaryanto Eko, Azizah Nur. 2018. PERSPEKTIF TANAMAN OBAT BERKHASIAT (Peluang, Budidaya, Pengolahan Hasil, dan Pemanfaatan). UB Press.
- Wiguna Yusuf. 2019. Pengenalan Alat Musik Tradisional Indonesia Menggunakan Augmented Reality. JATI. Vol No.1 Maret 2019