

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] bpcbambi, (2014). Apa Itu Candi?.  
<https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/bpcbambi/apa-itu-candi/>
- [2] Syahrin Alfi, Apriyani Meyti Eka, (2016). Analisis Dan Implementasi Metode *Marker Based Tracking* Pada Augmented Reality Pembelajaran Buah-buahan. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika. Vol. 5, No. 1, Maret 2016 ISSN: 2089-9033
- [3] Siswanti Sri Desy, Titoyan, (2016) Deteksi KeyPoint Pada Markerless Augmented Reality Untuk Design Furniture Room. Jurnal Komputer Terapan Vol 2 No 2 November 2016. ISSN: 2580-409X
- [4] Pramono Anang, Setiawan Martin Dwiky, (2019). Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Buah-Buahan. INTENSIF, Vol.3 No.1 February 2019. ISSN: 2580-409X
- [5] Barkah Muhammad Avief, Rini Agustina, (2017). PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY (AR) SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN CANDI – CANDI DI MALANG RAYA BERBASIS MOBILE ANDROID
- [6] Novitasari Ayu Lutfi, (2019). Aplikasi Pengenalan Senjata Tradisional Indonesia Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika) Vol 3 No 2 September 2019
- [7] Apriyani Meyti Eka, Gustianto Robie. 2015 Augmented Reality sebagai Alat Pengenalan Hewan Purbakala dengan Animasi 3D menggunakan Metode Single Marker. Jurnal Infotel Vol.7 No.1 Mei 2015. ISSN : 2085-3688
- [8] Ilham Efendi. Di akses 13 Januari 2020, Pengertian Augmented Reality(AR). <https://www.it-jurnal.com/pengertian-augmented-realityar/>

- [9] Achmed Islamic Hernawan. (2018), Apa itu Android? Penjelasan Super Lengkap Android Ada Disini!, <https://windowsku.com/apa-itu-android-adalah/>
- [10] Auliasari, Orisa. 2015 Pengembangan Aplikasi Baby Care Menggunakan Metode User-Centered Design
- [11] Perwitasari Ika Devy, (2018) Teknik Marker Based Tracking Augmented Reality Untuk Visualisasi Anatomi Organ Tubuh Manusia Berbasis Android
- [12] Ramdhan Khemal Rizky, Nurhasanah Youllia Indrawaty, Utoro Rio Korio. Aplikasi Media Pembelajaran Tulang Manusia Menggunakan *Augmented Reality* (AR) Berbasis Android. Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi Vol. 3 No.3. 2443-2229
- [13] Asrin Simulasi Digital : Makalah Aplikasi Blender [https://www.academia.edu/12120254/Simulasi\\_Digital\\_Makalah\\_Aplikasi\\_Blender](https://www.academia.edu/12120254/Simulasi_Digital_Makalah_Aplikasi_Blender)
- [14] Andriyat Rio (2018). Pengenalan 3D Unity. <https://staff.uniku.ac.id/rioandriyat/pengenalan-3d-unity/>
- [15] Anonymous. (2017). Pengertian Flowchart Dan Jenis-Jenisnya <https://informatikalogi.com/pengertian-flowchart-dan-jenis-jenisnya/>
- [16] T.M. Rita Istari. 2015. RAGAM HIAS CANDI-CANDI DI JAWA Motif Dan Maknanya. Yogyakarta. Kepel Press.
- [17] Anonymous. (2017). Candi Dadi. <https://tulungagung.go.id/?p=3427>
- [18] Fitrianto Heri Agung, (2015). Gerbang Kerajaan Majapahit di Candi Wringin Lawang. [https://www.kompasiana.com/jelajah\\_nesia/552a3708f17e61996ad62412/gerbang-kerajaan-majapahit-di-candi-wringin-lawang](https://www.kompasiana.com/jelajah_nesia/552a3708f17e61996ad62412/gerbang-kerajaan-majapahit-di-candi-wringin-lawang)
- [19] Anonymous. Candi Purwo Banyuwangi. <https://situsbudaya.id/candi-alas-purwo-banyuwangi/>