

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pramono, A. (2017). Media Pendukung Pembelajaran Rumah Adat Indonesia Menggunakan Augmented Reality. *Jurnal Eltek*, 11(1), 122-132.
- [2] Hanief, S., & Masurya, I. M. N. (2014). Augmented Reality Book Pengenalan Busana Pernikahan Adat Bali Berbasis Multimedia. *Jurnal Sistem dan Informatika (JSI)*, 9(1), 52-62.
- [3] Angkoso, C. V., Fuad, M., & Hadiwineka, D. R. (2016). Pengenalan Abjad Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI) Berbasis Kamera Depth. *LINK*, 24(1), 6-6.
- [4] Dhiyatmika, I. D. G. W., Putra, I. K. G. D., & Mandenni, N. M. I. M. (2015). Aplikasi Augmented Reality Magic Book Pengenalan Binatang untuk Siswa TK. *Lontar Komputer: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 120-127.
- [5] Rahman, L., Sofwan, A., & Christyono, Y. (2017). Implementasi Teknologi Augmented Reality Sebagai Panduan Salat Berbasis Sistem Operasi Android. *Transmisi*, 19(2), 89-94.
- [6] Apriyani, M. E., & Gustianto, R. (2015). Augmented Reality sebagai Alat Pengenalan Hewan Purbakala dengan Animasi 3D menggunakan Metode Single Marker. *Jurnal Infotel*, 7(1), 47-52.
- [7] Adami, F. Z., & Budihartanti, C. (2016). Penerapan Teknologi Augmented Reality pada Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Komputer*, 2(1), 122-131.
- [8] Nugraha, I. G. A., Putra, I. K. G. D., & Sukarsa, I. M. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Augmented Reality Museum Bali Berbasis Android Studi Kasus Gedung Karangasem dan Gedung Tabanan. *Lontar Komputer: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 93-103.
- [9] Karundeng, C. O., Mamahit, D. J., & Sugiarto, B. A. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Satwa Langka di Indonesia Menggunakan Augmented Reality. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(1).
- [10] Nugraha, I. S., Satoto, K. I., & Martono, K. T. (2014). Pemanfaatan Augmented Reality untuk pembelajaran pengenalan alat musik piano. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 2(1), 62-70.

- [11] Ramdhan, K. R., Nurhasanah, Y. I., & Korio Utoro, R. (2017). Aplikasi Media Pembelajaran Tulang Manusia Menggunakan Augmented Reality (AR) Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 3(3).
- [12] Buntaro, dkk. (2015). Panduan praktis keselamatan & kesehatan kerja untuk industri. Yogyakarta: Pustakabarupress.
- [13] Gunara, Santoso (2017). *Buku pedoman pelaksanaan keselamatan dan kesehatan kerja*. Makalah. Dikutip dari <http://scbd.com>. 4 Oktober.