

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Syahputra, Siswan. (2017). Penentuan Rute Terpendek Pendistribusian Naskah Ujian Nasional Menggunakan Algoritma Dijkstra (Dinas Pendidikan Dan Pengajaran Kota Binjai). *Penentuan Rute Terpendek Pendistribusian Naskah Ujian Nasional*.
- [2] Sulistiani, Heni dan Danang Ari Wibowo. (2018). Perbandingan Algoritma A* dan Dijkstra dalam Pencarian Kecamatan dan Kelurahan di Bandar Lampung. *Perbandingan Algoritma A* dan Dijkstra*.
- [3] Pratiarso, Aries dkk. (2010). Perbandingan Metode Ant Colony Optimization dan Dijkstra untuk Pengembangan Sistem Pengiriman Barang di Kantor Pos Area Surabaya Timur Berbasis J2ME. *Perbandingan Metode Ant Colony Optimization dan Dijkstra*.
- [4] Joni Luh Erawati Dewi. (2010). PENCARIAN RUTE TERPENDEK TEMPAT WISATA DI BALI DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA DIJKSTRA. *Pencarian Rute Terpendek*.
- [5] Saputra, Ragil. (2011). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PENCARIAN RUTE OPTIMUM OBYEK WISATA KOTA YOGYAKARTA DENGAN ALGORITMA FLOYD-WARSHALL. *Sistem Informasi Geografis Pencarian Rute*.
- [6] Musabbichin, Laylul. Mula'ab., dan Rika Yunitarini. (2015). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS (SIG) PENENTUAN JALUR TERPENDEK UNTUK MENGHINDARI DAERAH RAWAN BANJIR (STUDI KASUS PROPINSI JAWA TIMUR). *Sig Penentuan Jalur Terpendek*.
- [7] Syukriyah, Yenie. Falahah., dan Hermi Solihin. (2016). PENERAPAN ALGORITMA A* (STAR) UNTUK Mencari Rute Tercepat Dengan Hambatan. *Penerapan Algoritma A**.

- [8] Juniawan, Panca Fransiskus. Dwi Yuny Sylfania., dan Eza Budi Perkasa. (2017). Pemanfaatan Algoritme A* Menggunakan AIspace Dalam Pencarian Rute Terpendek. *Pemanfaatan Algoritme A**.
- [9] Fatkhurrozi, Bagus dan Ika Setyowati. PENCARIAN RUTE TERPENDEK OBJEK WISATA DI MAGELANG MENGGUNAKAN ANT COLONY OPTIMIZATION (ACO). *Pencarian Rute Terpendek*.
- [10] Andriani, Anik. (2014). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUTE WISATA TERPENDEK BERBASIS ALGORITMA FLOYD-WARSHALL. *Rancang Bangun Sistem Informasi Rute Wisata Terpendek*.
- [11] Aini, Anisah (2007). Artikek Mengenai Sistem Informasi Geografis Pengertian Dan Aplikasinya.
- [12] Putri, W.R., 2012. Artikel Mengenai Pemrograman Web. Diambil dari:<http://ilmukomputer.org/wpcontent/uploads/2012/10/windapemrograman-web.pdf> . Diakses pada 7 Agustus 2018.
- [13] komunitasfisika,2015 Penerapan Algoritma A(A Star) Pada Permainan Halma.Diambildari<http://komunitasfisika.blogspot.com/2015/12/penerapan-algoritma-a-star-pada.html>. Diakses pada 14 Januari 2020