

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wibowo, Joko Endro.,2013. *Media pembelajaran interaktif matematika untuk siswa sekolah dasar kelas iv*
- [2] Maskur, Rubhan, Dkk.,2017 *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash*
- [3] Safitri Meilani.,2013. *Pengembangan media pembelajaran matematika pokok bahasan segitiga menggunakan macromedia flash untuk siswa kelas vii smp.*
- [4] Hartanto Agus.,2013. *pembelajaran matematika materi bangun ruang balok dengan aplikasi multimedia interaktif di sd negeri teguhan sragen*
- [5] Arindiono, Yulio Rudi.,2013. *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika untuk siswa kelas 5 SD.*
- [6] Irawan, Dedy Joseph, Dkk.,2019. *Ruang Kuliah Pintar Pemantau Tingkat Efektifitas Pembelajaran Yang dapat Mendeteksi Mahasiswa Bosan dan Mengantuk.*
- [7] Wibowo, Adi Suryo, Dkk.,2018. *Pelatihan Pemanfaatan Microsoft Office Pada Staff Pengajar di Sekolah Menengah Pertama Luar Biasa Negeri Kota Malang.*
- [8] Zakky. 2018. Pengertian Media Pembelajaran Menurut Para Ahli dan Secara Umum.<https://www.zonareferensi.com/pengertian-media-pembelajaran/> (Sabtu, 24 Agustus 2019 , 13.29)
- [9] Hobri, Susanto. Dkk. 2018. *Senang Belajar Matematika Kelas 4 SD*. Pusat Kurikulum dan Pembukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- [10] Wikipedia. Adobe Flash. https://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash (Sabtu, 24 Agustus 2019 , 13.30)
- [11] Wikipedia. ActionScript. <https://id.wikipedia.org/wiki/ActionScript> (Sabtu, 24 Agustus 2019 , 13.31)
- [12] Wikipedia. Desktop. https://id.wikipedia.org/wiki/Komputer_meja (Minggu, 01 Desember 2019 , 16.11)
- [13] <https://informatikalogi.com/pengertian-flowchart-dan-jenis-jenisnya/> (Sabtu, 24 Agustus 2019 , 13.32)