

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Candra. (2014), Perancangan Sistem Interaksi Berbasis Teknologi Augmented Reality pada Sampul Media Promosi Cetak, Jurnal Teknologi Informasi ISSN : 1907 – 2430, volume 6, Nomor 18, Nopember 2011
- [2] Yosep Agus, Suryo Adi Wibowo, Miftahur Rokhman, dan Kartiko Ardi “Implementasi Aplikasi Penghitungan Kebutuhan Kalori Penderita Diabetes Melitus Di Lingkungan Klinik” pada Sampul Cetak MNEMONIC, Jurnal MNEMONIC Vol. 1, No. 2, September 2018
- [3] Latius Hermawan, Mochamad Hariadi,” Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Informasi Kampus Menggunakan Brosur Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2015 (SENTIKA 2015) ISSN: 2089-9815 Yogyakarta, 28 Maret 2015
- [4] Muhammad Afif Anshari (2018), Display Produk Daihatsu Menggunakan *Augmented Reality Berbasis Android*, JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika) Vol. 2 No. 2, September 2018.
- [5] Qumillaila, Baiq Hana Susanti, dan Zulfiani, Pengembangan Augmented Reality Versi Android Sebagai Media Pembelajaran Sistem Ekskresi Manusia , Februari 2017, Th. XXXVI, No. 1.
- [6] Tgk. Muhammad Iqbal(2019). Mengenal Huruf Hijaiyah Arab latin dan caramembaca.https://hasana.id/hurufhijaiyah/#Mengenal_Huruf_Hijaiyah_Arab_latin_dan_cara_membacanya(Kamis, 23 May 2019 11.10 AM).
- [7] S. Feiner, B. Macintyre, and D. Seligmann, “Knowledge-based Augmented Reality,” *Commun ACM*, vol. 36, no. 7, pp. 53–62, Jul. 1993.
- [8] Pratikno Heri. Kontrol Gerakan Objek 3D *Augmented Reality* Berbasis Titik Fitur Wajah dengan POSIT. *JNTETI*, Vol. 4, No.1. 2301 – 4156.
- [9] Wikipedia.Android(sistemoperasi).
[https://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)) (Rabu, 10 May 2019 09.47 PM).
- [10] Rudisantoso. (2016). [jbptunikompp-gdl-rudisantoso-35430-7-unikom_r-i](https://elib.unikom.ac.id/download.php?id=257620).
<https://elib.unikom.ac.id/download.php?id=257620> (Selasa, 4 Juni 2019 11.12 PM).
- [11] Tin Megali (2017). Tips dan Trik Augmented Reality Dengan Unity dan Vuforia.<https://gamedevelopment.tutsplus.com/id/tutorials/vuforia-tips-and-tricks-on-unity--cms-28744>(Selasa, 14 May 2019 10.11PM).

- [12] Wikipedia.Android(sistemoperasi).
[https://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)) (Rabu, 10 May 2019 09.47 PM).
- [13] Yulianto, Nanang (2012), Pembuatan Game 3 Dimensi Lost In Jungle dengan Menggunakan Unity 3D Game Engine, Diakses 21 September 2018,darihttp://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_10.21.0535(Rabu, 4 Juli 2019 09.45 PM).
- [14] Unity3d(Version) <https://unity3d.com/unity/qa/lts-releases>(Kamis, 24 May 2019 11.46 PM).
- [15] Bunny, D. (2016). Sejarah dan pengertian dan kegunaan dari aplikasi blender.<https://dsbunny.wordpress.com/2015/05/26/sejarah-pengertiandan-kegunaan-dari-aplikasi-blender-3d/>(Kamis, 23 May 2019 1.54 PM).
- [16] <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&page=1&query=icon%20button&sort=popular> (Senin, 4 November 2019 10.49 AM).