

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Badan Pengembangan Bahasa dan Perbukuan, 2016. KBBI. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia :  
<https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/bahasa>
- [2] Somya, Ramos, Valenciana Tjahjono, 2016. Pembuatan Media Pembelajaran Dasar Bahasa Korea Menggunakan AndEngine Berbasis Android. Jurnal Buana Informatika, Volume 7, Nomor 2: 105-114
- [3] Dinata, Andra Bagus Junian, 2018. MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MATERI BAHASA JEPANG LEVEL DASAR. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika) Vol. 2 No. 1
- [4] Sambani, Egi Badar, Nensi Mardhiani Surgawi, Widya Octaviani, 2016. Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Bahasa Jerman Untuk Siswa Kelas X Di SMAN 4 Tasikmalaya. Jurnal VOI STMIK Tasikmalaya Vol.5, No.1
- [5] Suryaningsih, Sarah, Yuningsih, Wawa Wikusna, 2017. APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA KOREA UNTUK UMUM BERBASIS ANDROID. e-Proceeding of Applied Science: Vol.3, No.3
- [6] H. Nazruddin Safaat, Oktariani Sari, 2016 Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Kinect. jurnal CoreIT, Vol.2, No.1
- [7] Pamungkas, Setiawan Agung., 2019. Jago Bahasa Korea Gampaaang. Klaten: Tim Semesta Hikmah
- [8] Simbar, Frylyndese K., 2017. Fenomena Konsumsi Budaya Korea Pada Anak Muda Di Kota Manado. Jurnal Holistik, Tahun X No. 18
- [9] Supobro, Danu., 2020. Kosakata Percakapan Sehari-hari Bahasa Korea. Surabaya: Genta Group Production.

- [10] Firstantin, Theresia Avila Rencidiptya Gitanati, 2019. Analisis Kefasihan Pembelajar Bahasa Korea dalam Membaca Teks Berbahasa Korea. *Jurnal Lingua Applicata* Volume 2 Nomor 2.
- [11] Adam, Steffi dan Muhammad Taufik Syastra., 2015. Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam. Dalam *CBIS Journal*, Volume 3 No 2: 79
- [12] Purwono, Joni, dkk., 2014. Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. Dalam *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran* Vol.2, No.2: 127
- [13] Dinata, Andra Bagus Junian, 2018. Media Pembelajaran Interaktif Untuk Materi Bahasa Jepang Level Dasar. Dalam *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* Vol. 2 No.1
- [14] Alfarisi, Muhammad Ardi, 2018. Aplikasi Media Pembelajaran Unsur-unsur Kimia Berbasis Android. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* Vol. 2 No. 1
- [15] Tafonao, Talizaro, 2018. Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol.2 No.2
- [16] XML, W., 2016. Extensible Markup Language. W3C World Wide Web Consortium: <https://www.w3.org/XML/>
- [17] Mushtaq, Waqas, 2019. What Is XML (Extensible Markup Language)? And history of XML. Consortium: <https://www.acodiz.com/xml/>
- [18] Hartati, Sri dan Eri Zuliarso, 2008. Aplikasi Pengolah Bahasa Alami untuk Query Basisdata XML. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK* Volume XIII, No.2

- [19] Yudhanto, Yudha & Ardi Wijayanto., 2018. Mudah membuat berbisnis aplikasi android dengan android studio. Jakarta: PT Exel Media Komputindo.
- [20] Maiyana, Efmi, 2018. Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. Jurnal Sains Dan Informatika Research of Science and Informatic V4.I1 (54-67)
- [21] Juansyah, Andi, 2015. Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) 1 Edisi. 1 Volume.