

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pariwisata merupakan sektor yang ikut berperan penting dalam usaha peningkatan pendapatan. Indonesia merupakan negara yang memiliki keindahan alam dan keanekaragaman budaya, sehingga perlu adanya peningkatan sektor pariwisata. Hal ini dikarenakan pariwisata merupakan sektor yang dianggap menguntungkan dan sangat berpotensi untuk dikembangkan sebagai salah satu aset yang di gunakan sebagai sumber yang menghasilkan bagi Bangsa dan Negara.

Kekayaan potensi pariwisata tidak hanya dimiliki daerah-daerah tertentu melainkan salah satu kabupaten yang letaknya di sebelah Utara pulau Timor Provinsi Nusa Tenggara Timur, yakni Kabupaten Timor Tengah Utara juga memiliki potensi dan daya tarik wisata yang unik dan menarik. Letaknya yang berada persis berbatasan langsung dengan Distrik Oekusi, Timor Leste, membuat Kabupaten Timor Tengah Utara, Nusa Tenggara Timur (NTT), saat ini mulai berbenah diri, terutama pada sektor pariwisata. Pengembangan pariwisata di kabupaten Timor Tengah Utara atau yang biasa disebut kabupaten TTU masih dikatakan sangat minim dan akses menuju lokasi pariwisata sering terkendala oleh lokasi yang belum diketahui dan jalur perjalanan yang ingin dilewati. Selama ini, jika ingin mengunjungi tempat pariwisata yang ada di kabupaten TTU, seorang calon wisatawan dapat bertanya pada orang lain maupun *browsing* di internet. Hal ini kadang menjadi kendala jika terdapat banyak rute yang harus dilewati karena akan menyusahkan atau menghambat wisatawan jika terdapat informasi yang salah atau keliru.

Pada skripsi ini akan dibuat aplikasi *mobile* dengan menggunakan konsep/metode *Location Based Service* (LBS) di *platform* android. *Location based services* adalah layanan berbasis lokasi atau istilah umum yang sering digunakan untuk menggambarkan teknologi yang digunakan untuk menemukan lokasi perangkat yang pengguna gunakan. Layanan ini menggunakan teknologi *global positioning service* (GPS) dan *cell-based location* dari Google. Dengan layanan GPS pada aplikasi ini akan mempermudah wisatawan mencari lokasi dan mampu menampilkan lokasi yang dipilih dan juga informasi peta maupun rute perjalanan menuju ke lokasi wisata alam dan hotel yang ada di wilayah kabupaten Timor Tengah Utara.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan peta dan rute perjalanan menuju lokasi wisata atau hotel yang dipilih pada kabupaten Timor Tengah Utara?
2. Bagaimana membuat aplikasi mobile untuk mempermudah wisatawan mencari lokasi wisata yang ingin dituju dengan menggunakan teknologi *Location Based Service (LBS)* di *platform* Android?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi yang dapat menampilkan peta dan rute perjalanan menuju lokasi wisata atau hotel yang dipilih pada kabupaten Timor Tengah Utara.
2. Membuat aplikasi mobile untuk mempermudah wisatawan mencari lokasi wisata yang ingin dituju dengan menggunakan teknologi *Location Based Service (LBS)* di *platform* Android.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi agar menjadi sistematis yang mudah di mengerti, maka akan diterapkan beberapa batasan masalah. Adapun batasan masalah ini meliputi :

1. Pada penelitian ini hanya mengembangkan algoritma pemrograman sesuai dengan metode *Location Based Service(LBS)* pada perangkat berbasis android.
2. Data yang diambil pada penelitian ini yaitu data tentang pariwisata dan data tentang hotel dan juga data titik koordinat dari lokasi tempat wisata atau hotel tersebut.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan sistem adalah bahasa pemrograman *Java, Xml,* dan Database *Mysql.*
4. Pembuatan aplikasi menggunakan Android Studio.