

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEGAWAI
DI BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH
KABUPATEN GRESIK**

SKRIPSI



Disusun oleh:

KURNIAWAN ARIEFIN

04.12.570



**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2011**

GENERAL REPORT ON THE MANAGEMENT
OF THE NATIONAL ARCHIVES
OF THE UNITED STATES OF AMERICA

1971

GENERAL REPORT
ON THE MANAGEMENT
OF THE NATIONAL ARCHIVES

OF THE NATIONAL ARCHIVES
OF THE UNITED STATES OF AMERICA
GENERAL REPORT
ON THE MANAGEMENT
OF THE NATIONAL ARCHIVES
OF THE UNITED STATES OF AMERICA
1971

LEMBAR PERSETUJUAN

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEGAWAI
DI BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH KABUPATEN GRESIK**

SKRIPSI

*Disusun dan Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Teknik Komputer dan Informatika Strata Satu (S-1)*

Disusun oleh :

KURNIAWAN ARIEFIN

04.12.570

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Elektro S-1



Yusuf Ismail Nakhoda, MT
NIP.Y. 101 880 0189

Diperiksa dan Disetujui

Dosen Pembimbing I

M. Ibrahim Ashari, ST, MT.
NIP. P. 103 010 0358

Dosen Pembimbing II

Ahmad Faisol, ST.
NIP. P. 103 100 0431

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**

2011

ABSTRAKSI

Sistem Informasi Kepegawaian merupakan suatu sistem informasi yang dipergunakan untuk mengelola data-data kepegawaian di lingkungan Badan Kepegawaian Daerah (BKD) Kabupaten Gresik. Sistem informasi ini diperlukan adanya pengembangan untuk lebih menunjang pengelolaan data kepegawaian, dengan menambahkan fasilitas untuk mengelola data kepegawaian seperti data absensi, data pengajuan cuti serta proses persetujuannya, dan data indisipliner pegawai.

Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta sistem basis data MySQL. Metode pengembangan yang digunakan untuk menyelesaikan aplikasi ini yakni dengan metode pengembangan Waterfall, yang terdiri dari lima tahapan yaitu analisis dan definisi persyaratan, perancangan sistem dan perangkat lunak, implementasi dan pengujian unit, integrasi dan pengujian sistem serta operasi dan pemeliharaan.

Hasil proyek dari tugas akhir ini berupa aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian berbasis web. Dengan adanya pengembangan dari sistem informasi kepegawaian ini diharapkan dapat membantu kinerja pihak Pemerintahan Kabupaten Gresik.

Kata Kunci : Sistem Informasi Kepegawaian, Absensi, Cuti Pegawai, Hukum Disiplin

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang dengan segala Kasih dan Anugerah-Nya, telah memberikan kekuatan, kesabaran, bimbingan dan perlindungan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul :

“ PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN DI BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH PEMERINTAHAN KABUPATEN GRESIK ”

Pembuatan skripsi ini disusun guna memenuhi syarat akhir kelulusan pendidikan jenjang Strata I di Institut Teknologi Nasional Malang. Dalam penyusunan skripsi ini penulis banyak mendapat bantuan baik moril maupun materiil, saran dan dorongan semangat dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Abraham Lomi, MSEE selaku rektor ITN Malang.
2. Bapak Ir. H. Sidik Noertjahjono, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri.
3. Bapak Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro S-1 ITN Malang.
4. Bapak M Ibrahim Ashari, ST, MT selaku Dosen Pembimbing I.
5. Bapak Ahmad Faisol, ST selaku Dosen Pembimbing II.
6. Orang Tua penulis, yang selama ini telah mendukung penulis baik secara moril maupun materiil.
7. Keluarga besar Pemerintahan Kabupaten Gresik atas kesempatan dan kesediaannya yang telah diberikan kepada penulis untuk dapat mengambil data-data yang diperlukan demi kelancaran pembuatan Tugas Akhir.
8. Teman-teman kos penulis, yang memberikan banyak *support*.
9. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih terdapat banyak kekurangan yang perlu disempurnakan. Oleh sebab itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan.

Akhir kata, penulis mohon maaf kepada semua pihak bilamana selama proses penyusunan skripsi ini penyusun membuat kesalahan secara tidak sengaja dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Malang, February 2011

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metodologi	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II DASAR TEORI	6
2.1. Pengertian Dasar Sistem.....	6
2.1.1. Karakteristik Sistem.....	6
2.1.2. Klasifikasi Sistem	8
2.2. Pengertian Dasar Informasi	9
2.3. Sistem Informasi.....	10
2.4. Bahasa Pemrograman Web	11
2.4.1. HTML	12
2.4.2. Java Script.....	12
2.4.3. PHP	13

2.4.4. MySQL	14
2.4.5. Xampp.....	16
2.5. Perangkat Analisis dan Perancangan.....	16
2.6.1. Diagram Aliran Data.....	16
2.6.2. Pemodelan Data	17
2.6. Metode Pengembangan Sistem Waterfall	18
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	20
3.1. Gambaran Secara Umum Kantor Pemerintahan Kabupaten Gresik	20
3.2. Peraturan Kepegawaian kantor Pemerintahan Kabupaten Gresik	20
3.2.1. Peraturan Daftar Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan Pegawai Negeri Sipil	20
3.2.2. Peraturan Kenaikan Pangkat Pegawai Negeri Sipil	22
3.2.3. Peraturan Disiplin Pegawai Negeri Sipil	23
3.3. Analisa Kebutuhan Sistem	25
3.3.1. Pengguna Sistem	25
3.3.2. Spesifikasi Minimum Sistem	26
3.4. Perancangan Sistem	26
3.4.1. Diagram Konteks Sistem Informasi Pegawai	27
3.4.2. DFD Level 1	27
3.4.3. DFD Level 2	28
3.4.3.1. DFD Level 2 Proses 1	28
3.4.3.2. DFD Level 2 Proses 2	29
3.4.3.3. DFD Level 2 Proses 3	30
3.4.3.4 DFD Level 2 Proses 4	30
3.5. Perancangan Database	31
3.5.1. Entity Relationship Diagram (ER-Diagram)	31
3.5.2. Conceptual dan Physical Data Model	32
3.5.3. Struktur tabel-tabel yang digunakan	34

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	41
4.1. Implementasi Sistem	41
4.1.1. Koneksi Basis Data	41
4.1.2. Halaman Index	42
4.1.3. Halaman Utama	43
4.1.4. Halaman Menu Laporan	43
4.2. Validasi Input	44
4.3. Form Penginputan Data	44
4.3.1. Form Input Data	44
4.3.2. Form Cari Data	45
4.3.3. Form Informasi Cuti	46
4.3.4. Form Pengajuan Cuti	46
4.3.5. Laporan	47
4.4 Pengujian Aplikasi	47
4.4.1. Input Data	47
4.4.2. Update Data	48
4.4.3. Proses Searching Data	50
4.4.4. Proses Pengajuan Cuti Pegawai	51
4.4.5. Pengujian Proses Absensi	53
4.4.6. Pengujian Hak Akses Pengguna	54
4.4.7. Pengujian Laporan	56
 BAB V PENUTUP	 58
5.1. Kesimpulan	58
5.2. Saran	58
 DAFTAR PUSTAKA	 59
 LAMPIRAN	 60

DAFTAR GAMBAR

BAB II DASAR TEORI

Gambar 2.1 Model Air Terjun (Waterfall)	19
---	----

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Gambar 3.1 Diagram Konteks Sistem Informasi Kepegawaian	27
Gambar 3.2 DFD Level 1 Sistem Informasi Kegawaian	28
Gambar 3.3 DFD level 2 Proses 1 (<i>Proses Login</i>)	29
Gambar 3.4 DFD level 2 Proses 2 (<i>Proses Absensi</i>)	29
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3 (<i>Pengajuan Cuti</i>)	30
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4 (<i>Proses Indisipliner Pegawai</i>)	30
Gambar 3.7 Entity Relationship Pada Sistem Database	31
Gambar 3.8 Conceptual Data Model Pada Sistem Database	32
Gambar 3.9 <i>Physical Data Model</i> (PDM) Pada Sistem Database	33

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN HASIL

Gambar 4.1 Tampilan Halaman <i>Index</i>	42
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama	43
Gambar 4.3 Tampilan Menu Laporan	43
Gambar 4.4 Kesalahan Pada Form Login	44
Gambar 4.5 Input Data	45
Gambar 4.6 Form Search Data	45
Gambar 4.7 Form Informasi Cuti	46
Gambar 4.8 Form Pengajuan Cuti	46
Gambar 4.9 Laporan Data	47
Gambar 4.10 Input Data Pegawai	48
Gambar 4.11 Data Terjadi Kesalahan	48
Gambar 4.12 Tombol Update	48
Gambar 4.13 Data Sebelum Di Update	49
Gambar 4.14 Data Yang Akan Di Update	49
Gambar 4.15 Data Setelah Di Update	50

Gambar 4.16 Pencarian Data Berdasarkan NIP	50
Gambar 4.17 Hasil Pencarian Data NIP	50
Gambar 4.18 Tampilan <i>Form</i> Pengajuan Cuti	51
Gambar 4.19 Proses Validasi Permohonan Cuti	52
Gambar 4.20 Konfirmasi Permohonan Cuti	52
Gambar 4.21 Tampilan Informasi Absensi Pegawai	53
Gambar 4.22 Lihat Kehadiran Pegawai	54
Gambar 4.23 Menentukan Hak Akses Pengguna	54
Gambar 4.24 Login Sebagai Kepala Sub Bagian Kepegawaian	55
Gambar 4.25 Menu Aplikasi Berdasarkan Hak Akses Pengguna	55
Gambar 4.26 Laporan Cuti Per Tahun	56
Gambar 4.27 Hasil Search Laporan Cuti Per Tahun	56
Gambar 4.28 View Print Laporan	57

DAFTAR TABEL

BAB II DASAR TEORI

Tabel 2.1 Simbol Utama DFD	17
----------------------------------	----

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Tabel 3.1 Struktur Tabel Pegawai.....	34
Tabel 3.2 Struktur Tabel Keluarga	35
Tabel 3.3 Struktur Tabel Rwt_Jabatan	35
Tabel 3.4 Struktur Tabel Rwt_Pangkat	36
Tabel 3.5 Struktur Tabel Rwt_Pendidikan_Formal	36
Tabel 3.6 Struktur Tabel Rwt_Pendidikan_Dinas	37
Tabel 3.7 Struktur Tabel Cuti	37
Tabel 3.8 Struktur Tabel Absensi	38
Tabel 3.9 Struktur Tabel <i>Indisipliner</i>	38
Tabel 3.10 Struktur Tabel Jabatan	39
Tabel 3.11 Struktur Tabel Golongan	39
Tabel 3.12 Struktur Tabel Unit	39
Tabel 3.13 Struktur Tabel Jenis Cuti	39
Tabel 3.14 Struktur Tabel User.....	40
Tabel 3.15 Struktur Tabel Pesan	40

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem informasi kepegawaian merupakan sistem informasi yang dirancang dalam sebuah sistem yang terintegrasi baik data maupun dalam operasionalnya. Selain terintegrasi, sistem ini merupakan sistem yang dapat digunakan oleh beberapa user, sehingga dapat di implementasikan sesuai dengan kebutuhan pemakai.

Manfaat pencatatan data kepegawaian adalah sebagai sarana untuk penyimpanan data kepegawaian secara sistimatis, sehingga memudahkan pencarian kembali jika diperlukan. Data kepegawaian diolah menjadi informasi kepegawaian, sangat diperlukan. Kegiatan kepegawaian akan berpengaruh pada data perorangan pegawai maupun keseluruhan. Permasalahan terkait dengan data yang tersimpan secara tidak terstruktur atau terpisah-pisah seperti pengangkatan jabatan, pengajuan cuti. Akibatnya dampak yang ditimbulkan dari permasalahan di atas adalah terjadinya proses pengulangan pekerjaan dan masih adanya beberapa pengulangan data yang masih manual, akibatnya terjadi pekerjaan yang ditangani menjadi tidak efektif dan efisien, permasalahan kedua terkait dengan sistem informasi, dimana kebanyakan sistem informasi ini bersifat umum dan belum spesifik seperti informasi mengenai kenaikan pangkat, informasi memasuki masa pensiun, pegawai berhenti dan lain sebagainya.

1.2. Rumusan Masalah

Permasalahan-permasalahan tersebut muncul akibat data dan informasi pegawai tidak terstruktur dan terintegrasi dengan baik sehingga diperlukan suatu sistem informasi kepegawaian untuk menjamin data-data pegawai, sehingga proses-proses yang dijalankan oleh Sub Bag Kepegawaian lebih efisien, mudah dan akurat serta keefektifan waktu. Dengan data yang akurat dan senantiasa ter-*upgrade* diharapkan akan mendukung pembuatan berbagai laporan di Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Gresik.

1.3. Tujuan

Tujuan skripsi yang ingin di capai adalah untuk mengembangkan Sistem Informasi Kepegawaian dalam pengelolaan data informasi pegawai dan penyimpanan data yang terstruktur dan informatif yang membantu kelancaran pekerjaan di bidang kepegawaian.

1.4. Batasan Masalah

Agar permasalahan mengarah sesuai dengan tujuan maka pembahasan dibatasi oleh hal-hal berikut :

- a) Pengembangan sistem informasi ini di tingkat Kabupaten Gresik.
- b) Tidak membahas secara rinci mengenai sistem jaringan yang digunakan.
- c) Pengguna aplikasi ini hanya kalangan tertentu yang memiliki hak akses terhadap Aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian.
- d) Sistem dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan sistem basisdata server menggunakan MySQL.

1.5. Metodologi

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Data merupakan sumber atau bahan mentah yang sangat penting untuk proses menghasilkan informasi. Oleh karena itu dalam pengambilan data perlu dilakukan secara cermat dan hati-hati, sehingga data yang diperoleh dapat bermanfaat dan berkualitas.

Dalam pengumpulan data penyusun menggunakan metode sebagai berikut :

1. Studi Lapangan

Dengan metode ini data-data diperoleh langsung dari sumber yang bersangkutan, dimana peneliti berhadapan langsung dengan objek yang diteliti, yang dilakukan dengan cara :

a. *Survey*

Teknik pengumpulan data dengan cara terjun langsung dan mencatat secara sistematis terhadap objek masalah.

b. *Wawancara / Interview*

Teknik pengumpulan data dengan jalan mengadakan komunikasi langsung dengan pimpinan atau pegawai perusahaan tentang system yang diterapkan.

2. Studi Pustaka / *Listeratur*

Pengumpulan data ini dilakukan dengan cara mencari bahan-bahan kepustakaan sebagai landasan teori yang ada hubungannya dengan permasalahan yang dijadikan objek penelitian.

1.5.2. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan Sistem Informasi ini adalah :

1. Survey Sistem

Manfaat dari tahap ini adalah untuk menentukan problem-problem atau kebutuhan yang timbul. Melihat dan mengevaluasi permintaan suatu pengembangan sistem informasi. Selain itu dilakukan pengumpulan kebutuhan pada level sistem yaitu kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak, user dan

basis data. Pengumpulan kebutuhan ini penting dilakukan karena sistem informasi yang akan dibangun merupakan bagian dari sistem komputer.

2. Analisis Sistem

Tahap kedua adalah analisis yang berkaitan dengan proses dan data yang diperlukan oleh system serta keterkaitannya. Pemodelan yang digunakan pada analisis ini adalah dengan menggunakan *Data Flow Oriented* dengan *tool Data Flow Diagram(DFD)*.

3. Desain Sistem

Tahap kedua adalah desain system, dilakukan setelah mendapat gambaran yang jelas dari system yang akan dibuat. Tahapan desain system ini dilakukan untuk memberikan gambaran yang jelas kepada pengguna dan rancangan bangun yang lengkap tentang system yang akan dikembangkan kepada pihak-pihak yang terlibat dalam pengembangan system.

4. Implementasi Sistem

Setelah mendapatkan gambaran yang jelas tentang rancang bangun system, kemudian dilakukan implementasi rancangan system ke dalam kode-kode dalam bahasa pemrograman. Pada tahap ini dilakukan pembuatan komponen-komponen system yang meliputi implementasi modul-modul program, antarmuka dan basisdata.

5. Pengujian Sistem

Tujuan dari dilakukan tahap ini adalah untuk mendapatkan perangkat lunak yang benar-benar valid dan sesuai dengan kebutuhan yang telah dideskripsikan.

6. Pemeliharaan Sistem

Setelah dilakukan pengujian dan system diyakini benar-benar memenuhi persyaratan, selanjutnya system tersebut didistribusikan kepada pengguna. Pada tahap ini juga dilakukan evaluasi terhadap system yang baru untuk melihat apakah system telah memenuhi tujuan yang ingin dicapai. Dari hasil evaluasi ini memungkinkan dilakukan perubahan-perubahan yang perlu terhadap system yang ada.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, tujuan, permasalahan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan dari tugas akhir ini.

BAB II : DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang penjelasan teori-teori yang mendukung dalam perancangan system meliputi Penjelasan Bahasa Pemrograman Web, Penjelasan HTML, Penjelasan Java Script, Penjelasan PHP, Penjelasan MySQL, Penjelasan Xampp, Metode Pengembangan Sistem.

BAB III : PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

Bab ini berisi tentang perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Pegawai Di Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Gresik dan menjelaskan metode yang dilakukan.

BAB IV : HASIL DAN ANALISA

Bab ini berisi pembahasan hasil pengujian serta pembahasan dari hasil analisa mengenai cara kerja dari system.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil pembahasan dari kesimpulan ini.

BAB II

DASAR TEORI

2.1. Pengertian Dasar Sistem

Sistem adalah sekumpulan unsur atau elemen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan.

Pengertian sistem menurut Jerry FithGerald :

“Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu”.

Dalam mendefinisikan sistem, ada dua kelompok pendekatan yaitu:

1) Pendekatan Prosedur

Pendekatan system yang lebih menekankan pada prosedur mendefinisikan system sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

2) Pendekatan Komponen atau Elemen

Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada komponen atau elemen mendefinisikan sistem sebagai sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan.

2.1.1. Karakteristik Sistem

Sebuah sistem terdiri atas bagian-bagian yang saling berkaitan dan bervariasi bersama-sama untuk mencapai beberapa sasaran dan maksud. Sebuah sistem bukanlah seperangkat unsur yang tersusun secara teratur, tetapi terdiri atas unsur yang dapat dikenal yang saling melengkapi karena suatu maksud, tujuan dan sasaran.

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu :

a) Komponen Sistem (*Components*)

Suatu sistem terdiri atas sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang bekerjasama membentuk suatu kesatuan.

b) **Batas Sistem (*Boundary*)**

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem yang satu dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai suatu kesatuan yang tidak dapat dipisah-pisahkan.

c) **Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)**

Lingkungan luar dari sistem adalah apapun di luar ruang lingkup sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar dapat bersifat menguntungkan dan dapat pula bersifat merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi bagi sistem tersebut, yang dengan demikian lingkungan luar tersebut harus selalu dijaga dan dipelihara. Sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus dikendalikan, jika tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup sistem tersebut.

d) **Penghubung Sistem (*Interface*)**

Interface merupakan media penghubung antara suatu subsistem dengan subsistem lainnya. Penghubung ini memungkinkan sumber daya mengalir dari suatu subsistem ke subsistem lainnya. Keluaran (*Output*) dari suatu subsistem akan menjadi masukan (*Input*) untuk subsistem lainnya dengan melalui penghubung. Dengan demikian terjadi suatu integrasi sistem yang membentuk satu kesatuan.

e) **Masukan Sistem (*Input*)**

Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa pemeliharaan (*maintenance input*) dan sinyal (*signal input*). Sebagai contoh, di dalam suatu unit sistem komputer, "program" adalah maintenance input yang digunakan untuk mengoperasikan komputer sementara "data" adalah signal input yang akan diolah menjadi informasi.

f) **Keluaran Sistem (*Output*)**

Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran ini merupakan masukan untuk subsistem lain.

g) Pengolah Sistem (*Proses*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

h) Sasaran Sistem (*Objective*)

Suatu sistem mempunyai tujuan atau sasaran. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya.

2.1.2. Klasifikasi Sistem

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi di dalam sistem tersebut. Oleh karena itu sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, seperti :

a) Sistem abstrak dan sistem fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik, misalnya sistem teologia, yaitu sistem yang berupa pemikiran tentang hubungan antara manusia dengan Tuhan. Sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik, seperti sistem komputer, sistem penjualan, dan lain sebagainya.

b) Sistem alamiah dan sistem buatan manusia

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak dibuat oleh manusia, misalnya sistem perputaran bumi, terjadinya siang dan malam. Sedangkan sistem buatan manusia merupakan sistem yang melibatkan hubungan manusia dengan mesin, yang disebut dengan *human machine system*. Sistem informasi berbasis komputer merupakan contohnya, karena menyangkut penggunaan komputer yang berinteraksi dengan manusia.

c) Sistem deterministik dan sistem probabilistik

Sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi disebut sistem deterministik. Sistem komputer adalah contoh dari sistem yang tingkah lakunya dapat dipastikan berdasarkan program-program komputer yang dijalankan. Sedangkan sistem yang bersifat probabilistik adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi, karena mengandung unsur probabilitas.

d) **Sistem terbuka dan sistem tertutup**

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak dipengaruhi oleh lingkungan luarnya. Sistem ini bekerja secara otomatis tanpa ada campur tangan dari pihak luar. Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan dipengaruhi oleh lingkungan luarnya, yang menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk subsistem lainnya.

2.2. Pengertian Dasar Informasi

Menurut Davis (1999), informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

Data sering kali disebut sebagai bahan mentah informasi. Data menggambarkan suatu kejadian yang sedang terjadi, dimana data tersebut akan diolah dan diterapkan dalam sistem menjadi input yang berguna dalam suatu sistem.

Kualitas informasi tergantung dari 3 hal yang sangat dominan yaitu keakuratan informasi, ketepatan waktu informasi dan relevan.

a) **Keakuratan Informasi**

Informasi yang dihasilkan harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan bagi orang yang menerima informasi tersebut. Dalam penyampaiannya suatu informasi banyak sekali gangguan-gangguan yang datang yang dapat merubah isi dari informasi tersebut. Ketidakakuratan dapat terjadi karena sumber informasi (data) mengalami gangguan atau kesengajaan sehingga merusak informasi atau merubah data-data asli tersebut.

b) **Ketepatan Waktu Informasi**

Informasi yang diterima harus tepat pada waktunya, sebab jika informasi yang diterima terlambat maka informasi tersebut sudah tidak berguna. Informasi yang usang tidak mempunyai nilai yang baik, sehingga jika digunakan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan akan berakibat keasalahan dalam pengambilan keputusan atau tindakan.

c) **Relevan**

Informasi harus mempunyai manfaat bagi si penerima, sebab informasi ini

akan digunakan untuk pengambilan suatu keputusan dalam pemecahan suatu permasalahan. Relevansi informasi untuk tiap-tiap orang satu dengan yang lainnya berbeda.

2.3. Sistem Informasi

Dalam artian umum, sistem informasi merupakan interrelasi antara beberapa komponen yang menyimpan, mengambil, menerima, memproses, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung kegiatan pengambil keputusan, dan mengontrol sebuah organisasi. Sedangkan dalam arti khusus, sistem informasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk meningkatkan kinerja sebuah sistem dalam menangani informasi atau data.

Ada dua macam komponen dalam sistem informasi, yaitu :

1. Komponen dasar

- a) Input : meliputi elemen yang *dicapture*, dirakit yang masuk ke sistem untuk diproses.
- b) Proses : meliputi proses transformasi yang mengubah input menjadi output.
- c) Output : meliputi transfer elemen yang dihasilkan oleh proses ke tujuan.

2. Komponen tambahan

- a) Feedback : data yang menyatakan performansi sistem.
- b) Control : meliputi *monitoring* dan evaluasi *feedback* untuk menentukan apakah sistem mencapai tujuan. Fungsinya adalah membuat penyesuaian untuk input sistem dan pemrosesan komponen untuk memastikan sistem menghasilkan output yang tepat.

Dalam sistem informasi, ada tiga tahap yang harus dipenuhi, yaitu input, proses dan output, dimana output memungkinkan suatu umpan balik yang dapat merubah atau memodifikasi suatu input. Di sinilah suatu sistem informasi berperan sebagai pengambil keputusan dalam menangani suatu permasalahan.

Di dalam pengembangan sistem informasi, dikenal istilah *SDLC* (*System Development Life Cycle*) atau “Siklus Hidup Pengembangan Sistem”, yang terdiri dari enam tahap :

1. Perencanaan sistem
2. Analisis sistem

3. Rancangan sistem general atau konseptual
4. Evaluasi dan pemilihan sistem
5. Rancangan sistem terinci atau fungsional
6. Implementasi sistem

Empat tahap pertama disebut tahap *FRONT-END*, dua yang terakhir disebut tahap *BACK-END*. Setelah sistem baru dikembangkan dan dikonversikan ke operasi, selanjutnya menuju ke tahap pemeliharaan sistem yang berlangsung beberapa tahun, 10 sampai 20 tahun atau lebih lama. Jika sistem ini tidak lagi efisien dan efektif untuk tahap dipelihara, maka tidak dilanjutkan dan sistem baru dikembangkan untuk menggantikannya, *SDLC* mulai dari awal lagi.

2.4. Bahasa Pemrograman Web

Web adalah halaman informasi di internet, Saat ini web telah menjadi antarmuka pemakai untuk aplikasi basis data. Yaitu telah terjadi perubahan pada website, perubahan dari website berbasis pada HTML (*HyperText Markup Language*) statik menjadi website presentasi dinamis dan dapat berinteraksi dengan pemakai.

Isi statik efektif untuk mempresentasikan suatu jenis informasi tapi kurang fungsional menciptakan web interaktif. Kebutuhan web dinamis telah meningkat, mulai dari aplikasi katalog online sampai portal kepegawaian yang dapat dipersonalisasi. Perubahan ini terjadi karena perkembangan teknologi web scripting. Web tidak hanya berupa file HTML tapi malah berganti menjadi aplikasi (berbasis) web. Dalam pengembangan aplikasi web maka hal penting yang harus diselesaikan adalah memilih teknologi yang tepat agar aplikasi web sesuai konstrain dan maksud.

Dengan bahasa scripting, memungkinkan client-client meminta informasi yang spesifik server dan server dapat menerima masukan dari pemakai untuk diproses serta menampilkan data sesuai kebutuhan saat itu.

Saat ini, website tidak hanya menyimpan HTML statik tapi juga menyimpan data query (dengan SQL) terhadap server basis data, melakukan pemrosesan permintaan pemakai dan menciptakan dokumen berisi informasi yang diminta pemakai. Website yang dinamis ini tidak ubahnya seperti aplikasi pada umumnya.

Dengan semakin berkembangnya layanan informasi pada web, maka sistem pendukung keputusan dan pengolahan transaksi harus bertautan dengan web.

2.4.1. HTML

HTML adalah kependekan dari (*Hyper Text Markup Language*), merupakan sebuah bahasa scripting yang berguna untuk menuliskan halaman Web. Pada halaman Web, HTML dijadikan sebagai bahasa script dasar yang berjalan bersama berbagai bahasa scripting pemrograman lainnya. Semua bahasa scripting yang berjalan dibawah Web dapat didukung oleh HTML, biasanya bahasa-bahasa tersebut melakukan Embedded Script pada tag-tag HTML.

Model kerja HTML diawali dengan permintaan suatu halaman web oleh browser. Berdasarkan URL (*Uniform Resource Locator*) atau dikenal dengan sebutan alamat internet, browser mendapatkan alamat dari web server, mengidentifikasi halaman yang dikehendaki, dan menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan oleh web server. Informasi yang disampaikan ke web server antara lain adalah nama browser, versinya, dan sistem operasinya.

Selanjutnya web server akan mencarikan berkas yang diminta dan memberikan isinya ke browser. Browser yang mendapatkan isinya segera melakukan proses penerjemahan koda HTML dan menampilkannya ke layar pemakai.

2.4.2. Java Script

Java Script adalah bahasa pemrograman yang khusus digunakan untuk halaman web agar menjadi lebih hidup. Jika dilihat dari suku katanya, Java Script terdiri dari dua suku kata, yaitu Java dan Script. Java adalah bahasa pemrograman berorientasi objek, sedangkan script adalah serangkaian instruksi program.

Java Script dikembangkan oleh Netscape, sebagai bahasa pemrograman sederhana karena tidak dapat digunakan untuk membuat suatu aplikasi. Namun dengan java script, kita dapat membuat sebuah halaman web yang interaktif dengan mudah.

Setiap bahasa pemrograman pasti mempunyai kelebihan atau kekurangannya, begitu pun dengan java script. Adapun kelebihan pemrograman java script antara lain sebagai berikut :

- 1) Cepat, karena diletakkan di HTML, dan dapat langsung dicoba di browser.
- 2) Mudah, karena memiliki sedikit sintaks.
- 3) Ukurannya sangat kecil dibandingkan dengan program-program Java.

Sedangkan kekurangan dari bahasa pemrograman java script ini antara lain sebagai berikut :

- 1) Tidak dapat membuat program aplikasi secara tersendiri.
- 2) Script dapat disalin atau dicopy dari halaman web browser, sehingga setiap orang dapat menggunakan program java script yang kita buat.

2.4.3. PHP

PHP singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML. Penggunaan PHP memungkinkan web dapat dibuat dinamis sehingga *maintenance* situs web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien. PHP merupakan software *Open-Source* yang disebar dan dilisensikan secara gratis serta dapat didownload secara bebas dari situs resmi. Sebagai *engine* dari aplikasi web, PHP sangat cepat, *portable* dan sangat terintegrasi dengan berbagai aplikasi server dan database yang ada, seperti MySQL, MsSQL, Oracle dan Sybase. Lagi pula, PHP mudah dipelajari dan mudah pula dikembangkan fungsi-fungsinya atau *extensible*, banyak library baik dalam bentuk class, script dan lain-lain bertebaran di internet menunggu kita unduh.

Mengapa menggunakan bahasa program PHP dan Berbasis web dalam membuat program ini? Alasannya adalah

- 1) Bahasa program PHP terbukti sangat handal dalam membangun sebuah program berbasis web.
- 2) Waktu yang digunakan untuk memproses data dan menjalankan perintah-perintah query sangat cepat.
- 3) Dengan berjalan dalam sebuah web server maka secara otomatis program ini

bersifat multiuser.

- 4) Database MySQL dalam menyimpan data ditempatkan kedalam direktori khusus dan terpisah dengan file program PHP yang lain sehingga keamanan data dari orang yang tidak bertanggung jawab lebih terjamin.
- 5) Web server dan database server terpisah sehingga menyulitkan pihak luar yang tidak punya akses untuk mengakses data yang terdapat dalam database.
- 6) Bahasa program PHP dan database MySQL lebih fleksibel, karena dapat diakses dalam sistem operasi windows maupun linux.
- 7) Program dapat diakses dari komputer manapun tanpa harus menginstal program client. Program bantuan untuk mengakses sistem ini hanya sebuah browser yang mudah dicari.
- 8) Dalam pembuatan sebuah program aplikasi yang baik, pengolahan data merupakan kunci utama dari kesempurnaan fungsi. Dengan adanya pengolahan data yang baik maka anda dapat dengan mudah mengakses data yang dibutuhkan.

2.4.4. MySQL

MySQL merupakan salah satu perangkat lunak sistem manajemen basis data (*database management system*) atau DBMS yang menggunakan perintah standar SQL (*Structured Query Language*). Dimana MySQL mampu untuk melakukan banyak eksekusi perintah *query* dalam satu permintaan (*multithread*), baik itu menerima dan mengirimkan data. MySQL juga *multi-user* dalam arti dapat dipergunakan oleh banyak pengguna dalam waktu bersamaan. Dengan sekitar enam juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia dalam perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU *General Public Lisence* (GPL) dan juga menjual dalam lisensi komersial untuk keperluan jika penggunanya tidak cocok menggunakan lisensi GPL.(Wikipedia,2007) Penggunaan MySQL yang merupakan sebuah database server sekaligus dapat sebagai *client*, dan dapat berjalan di multi-OS (*operating system*) memiliki keunggulan lainnya (Nugroho,2005:4) seperti : *Open Source* sehingga penggunanya tidak perlu membayar lisensi kepada pembuatnya. Dapat mendukung database dengan kapasitas yang sangat besar. Merupakan database

management system (DBMS) yang mudah digunakan. Didukung oleh *driver* ODBC, sehingga database MySQL dapat diakses oleh aplikasi apa saja. Bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk mengakses MySQL diantaranya adalah dengan C, C++, Java, Perl, PHP, Python, dan APIs. (MySQL Internals Manual, 2007).

Sebagai database yang memiliki konsep database modern, MySQL memiliki banyak sekali keistimewaan. Berikut ini beberapa keistimewaan yang dimiliki oleh MySQL :

- 1) **Portability.** MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi di antaranya adalah seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac OS X server, Solaris, Amiga, HP-UX dan masih banyak lagi.
- 2) **Open Source.** MySQL didistribusikan secara open source (gratis), di bawah lisensi GPL.
- 3) **Multiuser.** MySQL dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik. Hal ini memungkinkan sebuah database server MySQL dapat diakses client secara bersamaan.
- 4) **Performance Tuning.** MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
- 5) **Security.** MySQL memiliki beberapa lapisan keamanan seperti level subnetmask, nama host, dan user dengan sistem perizinan yang mendetail serta password terenkripsi.
- 6) **Stability dan Limits.** MySQL mampu menangani database dalam skala besar, dengan jumlah records lebih dari 50 juta dan 60 ribu table serta 5 miliar baris. Selain itu, batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.
- 7) **Localisation.** MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan (error code) pada client dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.

Interface MySQL memiliki interface (antar muka) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (Application Programming Interface). Client dan Tools. MySQL dilengkapi dengan berbagai

tool yang dapat digunakan untuk administrasi database, dan pada setiap tool yang ada disertai petunjuk online.

2.4.5. Xampp

Xampp adalah perangkat lunak gratis, yang mendukung banyak sistem operasi. Merupakan kompilasi dari beberapa program untuk menjalankan fungsinya sebagai server yang berdiri sendiri. Yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MYSQL Database, dan penterjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Xampp adalah nama yang merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySql, PHP, dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU *General Public Licence* dan bebas. Merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat mampu melayani halaman dinamis. Saat ini Xampp tersedia untuk sistem operasi Microsoft Windows, Linux, Sun Solaris, dan Mac OS X.

Xampp merupakan Pengembangan dari LAMP (Linux Apache, MySQL, PHP dan Perl), Xampp ini merupakan Project Non-Profit yang dikembangkan Oleh Apache Friends yang didirikan Kai'Oswalad'Seidler dan Kay Vogelgesang pada tahun 2002. Project mereka ini bertujuan mempromosikan penggunaan Apache web server.

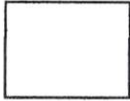
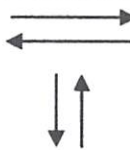
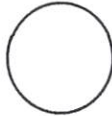

2.5. Perangkat Analisis dan Perancangan

2.5.1. Diagram Aliran Data

Diagram Aliran Data atau yang biasa disebut dengan *DFD (Data Flow Diagram)* merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional system kepada pemakai maupun pembuat program.

Ada beberapa simbol DFD yang banyak dipakai, yaitu :

Tabel 2.1 Simbol Utama DFD

No.	Simbol	Penjelasan
01		Kesatuan luar adalah lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, departemen atau sistem lain yang memberikan input ataupun menerima output dari sistem.
02		Arus data adalah aliran data yang mengalir diantara proses, simpanan data dan kesatuan luar.
03		Proses adalah kerja atau kegiatan yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer dari hasil suatu arus data yang masuk kedalam proses untuk dihasilkan arus data yang akan keluar dari proses.
04		Simpanan Data adalah merupakan simpanan data yang berupa file.

2.5.2. Pemodelan Data

Model data adalah sekumpulan cara atau peralatan atau *tool* untuk mendeskripsikan data-data, hubungannya satu sama lain, semantiknya, serta batasan konsistensi.

Ada dua model data, yaitu : *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan model relasional. Keduanya menyediakan cara untuk mendeskripsikan perancangan basis data pada peringkat logika.

Model ERD atau *Conceptual Data Model* (CDM) adalah model yang dibuat berdasarkan anggapan bahwa dunia nyata terdiri dari koleksi obyek-obyek dasar yang dinamakan entitas (*entity*) serta hubungan (*relationship*) antara entitas-entitas itu.

Model Relasional atau *Physical Data Model* (PDM) adalah model yang menggunakan sejumlah tabel untuk menggambarkan data serta hubungan antara data-data tersebut. Setiap tabel mempunyai sejumlah kolom di mana setiap kolom memiliki nama yang unik.

Di dalam ERD atau CDM maupun PDM, relasi (hubungan) setiap entitas mempunyai derajat hubungan (kardinalitas) yang menunjukkan jumlah maksimum entitas yang dapat berelasi dengan entitas yang lain. Relasi kardinalitas yang terjadi di antara dua himpunan entitas dapat berupa :

- a) 1 ke 1 (*one to one*), setiap entitas pada suatu himpunan entitas berhubungan paling banyak satu entitas pada himpunan entitas yang lain, begitu juga sebaliknya.
- b) 1 ke N (*one to many*), setiap entitas berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas yang lain, tetapi tidak sebaliknya.
- c) N ke 1 (*many to one*), setiap entitas berhubungan dengan paling banyak satu entitas pada himpunan entitas yang lain, tetapi tidak sebaliknya.
- d) N ke N (*many to many*), setiap entitas pada suatu himpunan dapat berhubungan dengan entitas pada himpunan entitas yang lain, demikian sebaliknya.

2.6. Metode Pengembangan Sistem *Waterfall*

Metode pengembangan sistem perangkat lunak menggunakan metodologi *waterfall*, dengan langkah - langkah sebagai berikut :

- 1) Requirements Analysis and Definition (Analisis Kebutuhan dan Pendefinisiannya)

Analisis merupakan proses pemecahan suatu masalah menjadi bagian terkecil sehingga dapat diteliti secara terfokus permasalahan sebenarnya. Data dan informasi yang diperoleh akan dianalisis untuk mengetahui definisi kebutuhan sistem dan identifikasi kebutuhan pemakai berdasarkan user akses sehingga didapatkan kerangka global guna pemahaman sistem.

- 2) System and Software Design (Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak)

Perancangan merupakan tahap penggambaran perangkat lunak yang akan dibangun. Tahapan ini berisi perancangan model fisik sistem baik perancangan spesifikasi program melalui *Concept Map*, *Use-Case Diagram*,

dan *Data Flow Diagram* (DFD) maupun perancangan basis data melalui *Entity Relationship Diagram* (ER-Diagram).

3) **Implementation and Unit Testing (Implementasi dan Uji coba Unit)**

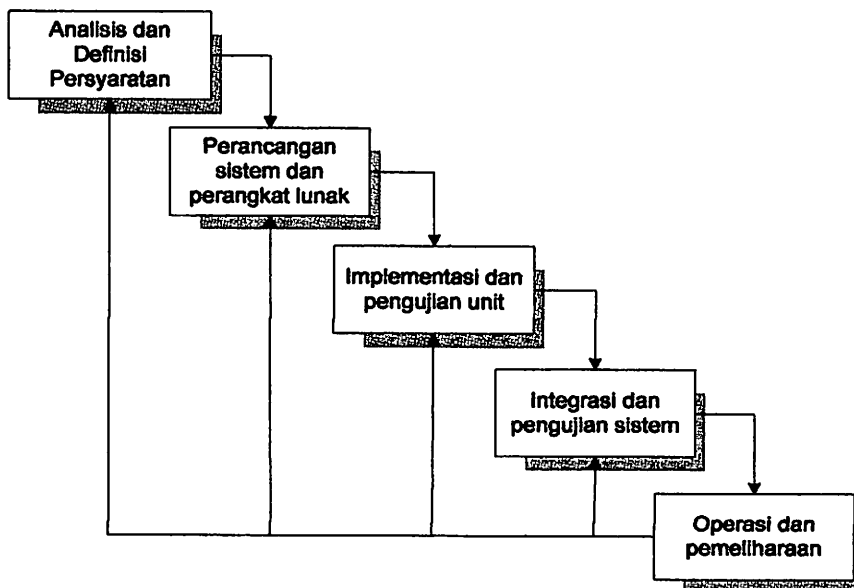
Desain program diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan. Dalam hal ini, dipergunakan PHP, database MySQL 5, dan Crystal Report. Program yang telah dibangun dapat langsung diuji dan disesuaikan dengan spesifikasi komputer.

4) **Integration and System Testing (Integrasi dan Pengujian Sistem)**

Pengujian program secara keseluruhan (*system testing*) yang difokuskan pada *logic* internal, fungsi eksternal dan pencarian kemungkinan kesalahan serta pemeriksaan kesesuaian sistem dengan hasil yang diinginkan.

5) **Operasi dan pemeliharaan**

Biasanya (walaupun tidak seharusnya), ini merupakan fase siklus hidup yang paling lama. Sistem diinstal dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai kesalahan yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit system dan pengembangan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.



Gambar 2.1 Model Air Terjun (*Waterfall*)^[2]

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Gambaran Secara Umum Kantor Pemerintahan Kabupaten Gresik.

Kantor Pemerintahan Kabupaten Gresik adalah salah satu kantor yang bergerak dalam dalam penyusunan dan pelaksanaan kebijakan daerah di bidang kepegawaian. Salah satu kebijakan pengumpulan, pengelolaan dan pengendalian data berbetuk database serta analisa data untuk penyusunan program kegiatan, perencanaan strategis pada Badan Kepegawaian Daerah, penyelenggaraan urusan pemerintahan dan pelayanan umum bidang kepegawaian, pembinaan dan pelaksanaan tugas bidang kepegawaian, pelaksanaan, pengawasan, pengendalian serta evaluasi dan pelaporan penyelenggaraan bidang kepegawaian. Pembangunan sistem informasi kepegawaian perpajakan yang mampu mengintegrasikan seluruh pengumpulan kepegawaian tidak hanya yang dilakukan di kantor kota madya Gresik tetapi dapat dilakukan di kantor Pemerintahan Kabupaten Gresik.

3.2. Peraturan Kepegawaian Kantor Pemerintahan Kabupaten Gresik.

3.2.1. Peraturan Daftar Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan Pegawai Negeri Sipil

a. Latar Belakang

Dalam rangka pembinaan Pegawai Negeri Sipil berdasarkan sistem karier dan sistem prestasi kerja, maka perlu diadakan Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan Pegawai Negeri Sipil. Oleh karena itu, yang berwenang membuat penilaian pekerjaan Pegawai Negeri Sipil adalah Pejabat Penilai, yaitu atasan langsung dari Pegawai Negeri Sipil yang bersangkutan dengan ketentuan serendah-rendahnya Kepala Seksi atau pejabat lain yang setingkat dengan itu. Diharapkan dengan adanya ketentuan tersebut di atas, Pejabat Penilai benar-benar mengenal secara pribadi Pegawai Negeri Sipil yang dinilai sehingga penilaian dapat dilakukan lebih objektif.

b. Unsur-unsur yang Dinilai

Menurut Pasal 4 Peraturan Pemerintah Nomor 10 Tahun 1979, unsur-unsur penilaian dalam Daftar Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan meliputi :

a) Kesetiaan

1. Kesetiaan adalah tekad dan kesanggupan mentaati, melaksanakan, dan mengamalkan sesuatu yang ditaati dengan penuh kesadaran dan tanggung jawab. Tekad dan kesanggupan tersebut harus dibuktikan dalam sikap dan tingkah laku sehari-hari serta dalam perbuatan dalam melaksanakan tugas.
2. Pengabdian adalah penyumbangan pikiran dan tenaga secara ikhlas dengan mengutamakan kepentingan umum di atas kepentingan golongan atau pribadi.

b) Prestasi Kerja

1. Prestasi kerja adalah hasil kerja yang dicapai oleh seorang Pegawai Negeri Sipil dalam melaksanakan tugas yang dibebankan kepadanya.
2. Pada umumnya, prestasi kerja seorang Pegawai Negeri Sipil antara lain dipengaruhi oleh kecakapan dan kesungguhan Pegawai Negeri Sipil yang bersangkutan.

c) Tanggung Jawab

Tanggung jawab adalah kesanggupan seorang Pegawai Negeri Sipil menyelesaikan pekerjaan yang diserahkan kepadanya dengan sebaik-baiknya dan tepat pada waktunya serta berani memikul risiko atas keputusan yang diambilnya atau tindakan yang dilakukannya.

d) Ketaatan

Ketaatan adalah kesanggupan seorang Pegawai Negeri Sipil, untuk mentaati segala peraturan perundang-undangan dan peraturan kedinasan yang berlaku, mentaati perintah kedinasan yang diberikan oleh atasan yang berwenang, serta kesanggupan untuk tidak melanggar larangan yang ditentukan.

e) Kejujuran

Kejujuran adalah suatu ketulusan hati seorang Pegawai Negeri Sipil dalam melaksanakan tugas dan kemampuan untuk tidak menyalahgunakan wewenang yang diberikan kepadanya.

f) **Kerjasama**

Kerja sama adalah kemampuan seseorang Pegawai Negeri Sipil untuk bekerja bersama-sama dengan orang lain dalam menyelesaikan sesuatu tugas yang ditentukan sehingga mencapai daya guna dan hasil guna yang sebesar-besarnya.

g) **Prakarsa**

Prakarsa adalah kemampuan seorang Pegawai Negeri Sipil untuk mengambil keputusan, langkah-langkah, atau melaksanakan sesuatu tindakan yang diperlukan dalam melaksanakan tugas pokok tanpa menunggu perintah dari atasan.

h) **Kepemimpinan**

Kepemimpinan adalah kemampuan seorang Pegawai Negeri Sipil untuk meyakinkan orang lain sehingga dapat dikerahkan secara maksimal untuk melaksanakan tugas pokok. Penilaian unsur kepemimpinan hanya dikenakan bagi Pegawai Negeri Sipil yang berpangkat Pengatur Muda golongan ruang II/a ke atas yang memangku suatu jabatan.

3.2.2. Peraturan Kenaikan Pangkat Pegawai Negeri Sipil

1. **Dasar Hukum**

- a. Peraturan Pemerintah Nomor 99 Tahun 2000 tentang Kenaikan Pangkat Pegawai Negeri Sipil.
- b. Peraturan Pemerintah Nomor 12 Tahun 2002 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah Nomor 99 Tahun 2000 tentang Kenaikan Pangkat Pegawai Negeri Sipil.

2) **Pengertian**

Pada Pasal 1 PP no. 99 Tahun 2000 Tentang Kenaikan Pangkat Pegawai Negeri Sipil disebutkan mengenai :

- a. Pangkat adalah kedudukan yang menunjukkan tingkat seseorang Pegawai Negeri Sipil berdasarkan jabatannya dalam rangkaian susunan kepegawaian dan digunakan sebagai dasar penggajian.
- b. Kenaikan pangkat adalah penghargaan yang diberikan atas prestasi kerja dan pengabdian Pegawai Negeri Sipil terhadap negara.

3) Pokok-pokok kenaikan Pangkat

- a) Masa dan jenis kenaikan pangkat
- b) Masa kenaikan pangkat ditetapkan dalam 2 periode setiap tahun yaitu terhitung mulai tanggal 1 April dan 1 Oktober setiap tahun
- c) Kenaikan pangkat dilaksanakan berdasarkan sistem :
 - i. Kenaikan Pangkat Reguler
Kenaikan pangkat reguler diberikan kepada :
Pegawai Negeri Sipil yang tidak menduduki jabatan struktural atau fungsional tertentu.
 - ii. Kenaikan Pangkat Pilihan
Kenaikan Pangkat pilihan diberikan kepada :
Pegawai Negeri Sipil yang menunjukkan prestasi kerja luar biasa baiknya.
 - iii. Kenaikan Pangkat Anumerta
Kenaikan pangkat anumerta setingkat lebih tinggi diberikan kepada Pegawai Negeri Sipil yang dinyatakan tewas.
 - iv. Kenaikan Pangkat Pengabdian.
Pegawai Negeri Sipil yang meninggal dunia atau diberhentikan dengan hormat dengan hak pensiun karena mencapai batas usia pensiun, dapat diberikan kenaikan pangkat pengabdian setingkat lebih tinggi.

3.2.3. Peraturan Disiplin Pegawai Negeri Sipil.

a. Dasar Hukum

Peraturan Pemerintah Nomor 30 Tahun 1980 tentang Peraturan Disiplin Pegawai Negeri Sipil.

b. Latar Belakang

Membina Pegawai Negeri Sipil, antara lain diperlukan adanya peraturan disiplin yang memuat pokok-pokok kewajiban, larangan, dan sanksi apabila kewajiban tidak ditaati atau larangan dilanggar. Tujuan hukuman disiplin adalah untuk memperbaiki dan mendidik Pegawai Negeri Sipil yang melakukan pelanggaran disiplin. Hukuman disiplin yang dijatuhkan haruslah

setimpal dengan pelanggaran disiplin yang dilakukan sehingga hukuman disiplin itu dapat diterima oleh rasa keadilan.

c. Pengertian

Pasal 1 Peraturan Pemerintah Nomor 30 Tahun 1980 (PP No. 30 Tahun 1980), menyebutkan bahwa:

- Pelanggaran disiplin adalah setiap ucapan, tulisan, atau perbuatan Pegawai Negeri Sipil yang melanggar ketentuan Peraturan Disiplin Pegawai Negeri Sipil, baik yang dilakukan di dalam maupun di luar jam kerja.
- Pejabat yang berwenang menghukum adalah pejabat yang diberi wewenang menjatuhkan hukuman disiplin Pegawai Negeri Sipil.

d. Hukuman Disiplin

- Pelanggaran Disiplin (Pasal 4 PP No. 30 Tahun 1980)

Pelanggaran Disiplin adalah setiap ucapan, tulisan, atau perbuatan Pegawai Negeri Sipil yang melanggar ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 dan Pasal 3 PP No. 30 Tahun 1980.

Ucapan adalah setiap kata-kata yang diucapkan di hadapan atau dapat didengar oleh orang lain, seperti dalam rapat, ceramah, diskusi, melalui telepon, radio, televisi, rekaman atau alat komunikasi lainnya.

Tulisan adalah pernyataan pikiran dan atau perasaan secara tertulis baik dalam bentuk tulisan maupun dalam bentuk gambar, karikatur, coretan, dan lain-lain yang serupa dengan itu.

Perbuatan adalah setiap tingkah laku, sikap atau tindakan. Termasuk pelanggaran

Disiplin adalah setiap perbuatan memperbanyak, mengedarkan, mempertontonkan, menempelkan, menawarkan, menyimpan, memiliki tulisan atau rekaman yang berisi anjuran atau hasutan untuk melanggar ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 dan Pasal 3 Peraturan Pemerintah Nomor 30 Tahun 1980, kecuali apabila hal itu dilakukan untuk kepentingan dinas.

3.3. Analisa Kebutuhan Sistem

Melihat poin-poin gambaran umum diatas maka, desain antar muka sistem yang lama perlu dikembangkan atau di tambahkan lagi agar proses masukan data secara kompetibel dan terstruktur sehingga lebih memudahkan dalam mendapatkan informasi pegawai itu sendiri.

Penulis mencoba mengembangkan sistem yang lama dengan mengacu pada poin gambaran umum diatas, penerapan kerja dari sistem yang baru dilakukan pada sistem absensi pegawai yang masih menggunakan sistem pencatatan absensi secara manual. Pada poin pengajuan cuti, cuti pegawai dapat dilakukan dengan melihat syarat yang berlaku sesuai dengan jenis cuti dan validasinya dilakukan oleh pejabat yang berwenang memberikan cuti pada pegawai di Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Gresik ini. Dan yang terakhir pada poin pelanggaran pegawai ini, dilakukan oleh atasan dari pegawai yang bersangkutan dengan melihat pelanggaran apa saja yang dilakukan oleh pegawai bawahannya.

3.3.1. Pengguna Sistem

Pengguna sistem dibedakan berdasarkan *role ID* atau hak akses yang telah diberikan oleh *administrator*, hal ini berfungsi agar dapat menjaga keutuhan data pada sistem informasi kepegawaian ini. Pengguna dari sistem informasi kepegawaian ini adalah :

1. *Administrator*, dalam sistem informasi tugas *administrator* adalah untuk menginputkan dan memberikan hak akses kepada *user* serta menginputkan data awal yang lainnya.
2. Kepala Sub Bidang Kepegawaian diberikan akses untuk *view* data pegawai, laporan-laporan serta penandatanganan surat cuti maupun surat peringatan.
3. Kepala Sub Bidang Penyajian Informasi diberikan akses untuk validasi data absensi dan laporan-laporan.
4. Staff Sub Bidang Pengolahan Data diberikan akses untuk input data absensi, input pelanggaran pegawai, pembuatan surat cuti, pembuatan surat peringatan pegawai, proses *input* dan *update* data pegawai dan pembuatan laporan yang berkaitan dengan pegawai.

5. Pegawai diberikan akses untuk *view* data pribadi, maupun usulan pengajuan cuti.

3.3.2. Spesifikasi Minimum Sistem

Sistem informasi kepegawaian akan dapat berjalan normal dengan memenuhi spesifikasi dibawah ini :

- Menggunakan sistem operasi : XP service pack 3.
- Browser web yang digunakan : IE ver 8, mozilla firefox 3.05, opera ver 9.25 for windows.
- Minimum sistem perangkat keras : Prosesor Pentium 4, memory 1G, HDD 80G.

Minimum sistem perangkat lunak : web server xampp 1.67 support innodb termasuk di dalamnya apache ver 2, php ver 5, MySql ver 5.

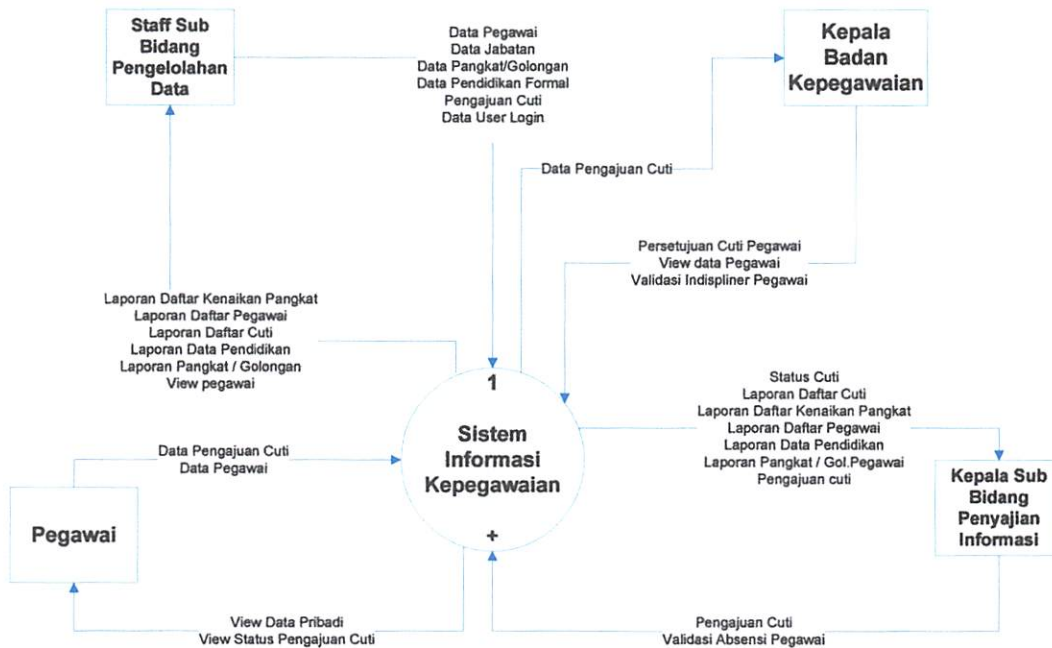
3.4. Perancangan Sistem

Sebuah proses untuk mendokumentasikan struktur dan aliran data melalui proses sistem, logika, kebijakan, dan prosedur yang akan di implementasikan oleh proses sistem.

Sebelum mengimplementasikan program, maka dilakukan pembuatan DFD atau *Data Flow Diagram*. DFD adalah suatu grafik yang menjelaskan sebuah sistem dengan menggunakan bentuk-bentuk atau symbol untuk menggambarkan aliran data dari proses-proses yang saling berhubungan. DFD menggambarkan input, proses, dan output yang terjadi dalam suatu sistem. DFD juga menggambarkan aliran data dalam sebuah sistem. Dalam mendokumentasikan sebuah sistem, DFD mempunyai level-level mulai dari yang terkecil ,yaitu level 0 atau sering disebut *context diagram*. *Context diagram* ini merupakan gambaran paling umum dari sistem, yang hanya memiliki satu proses saja untuk mewakili seluruh sistem. Semakin bertambahnya *level* dalam DFD akan semakin detail digambarkan proses-proses yang ada pada sistem, tetapi yang boleh bertambah hanya proses dan *data flow* saja. Sedangkan untuk *data source*, jumlahnya harus tetap dengan yang ada pada *context diagram*. Khusus untuk *data store*, pada *context diagram* masih belum digambarkan, akan tampak pada level 1 dan konsisten jumlahnya sampai pada level berikutnya.

3.4.1. Diagram Konteks Sistem Informasi Kepegawaian

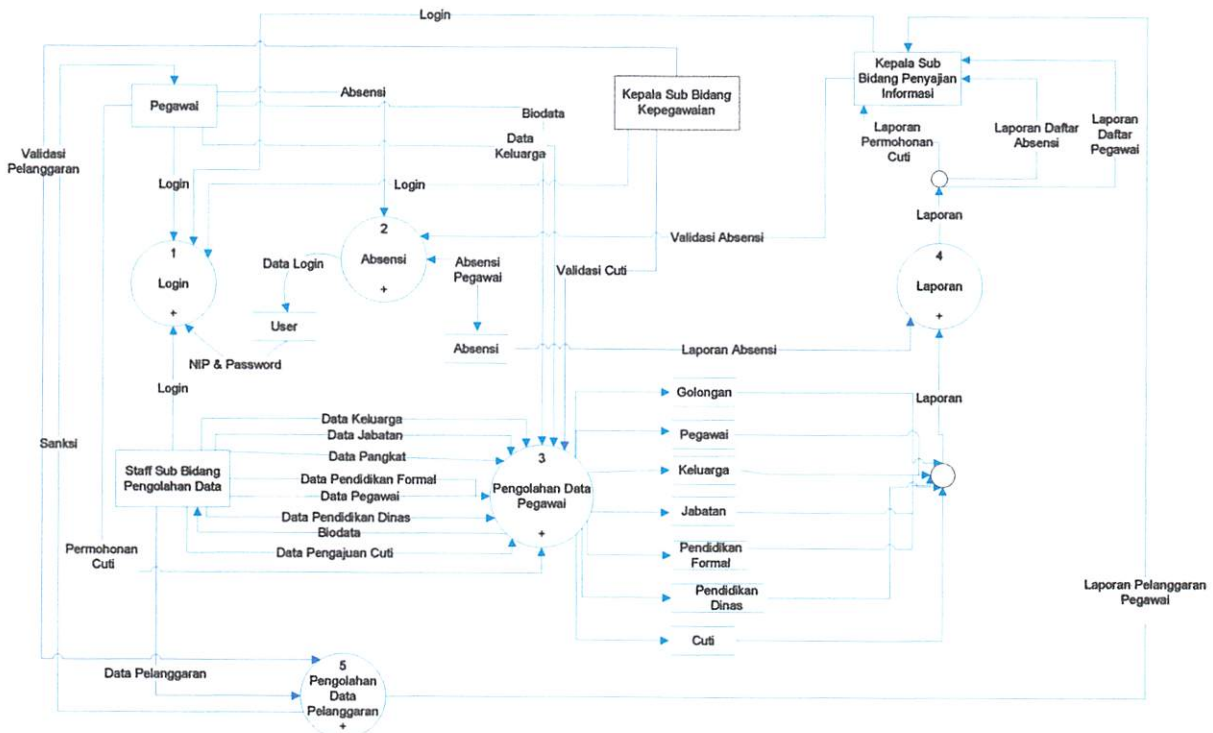
Context Diagram menggambarkan struktur dasar dari sistem informasi kepegawaian yang dirancang. Sistem informasi kepegawaian ini melibatkan 4 *external entity*, yaitu pegawai, kepala sub bidang kepegawaian, staff sub bidang pengolahan data, dan kepala sub bidang penyajian informasi. *Context diagram* sistem informasi kepegawaian dapat di lihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.1 Diagram Konteks Sistem Informasi Pegawai

3.4.2. DFD Level 1

DFD *level 1* merupakan penjabaran proses pada diagram konteks (*context diagram*) yang memuat proses-proses yang ada dalam sistem secara garis besar dan keseluruhan. Diagram arus data *level 1* juga mencantumkan kesatuan luar yang berhubungan dengan sistem. Diagram arus data *level 1* ini ditunjukkan pada gambar 3.2 di bawah ini.



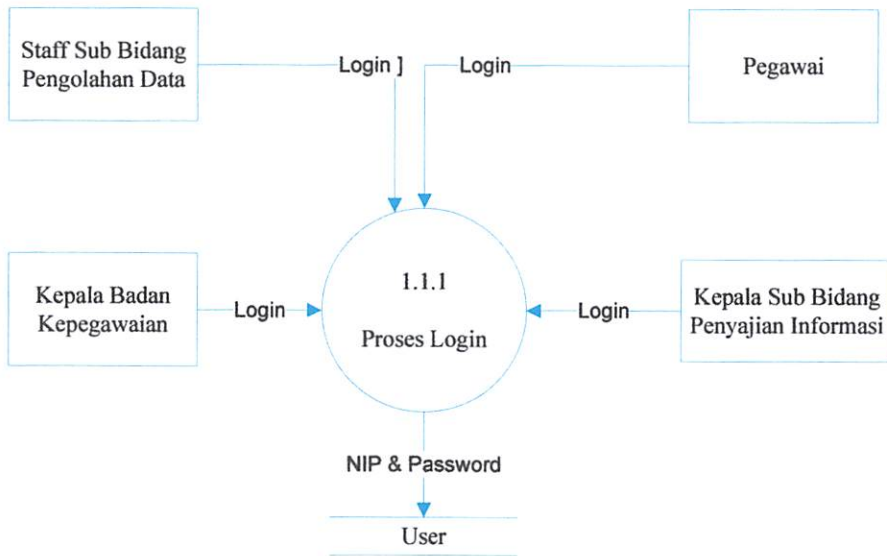
Gambar 3.2 DFD Level 1 Sistem Informasi Kegawaian

3.4.3. DFD Level 2

DFD *level 2* merupakan penjabaran dari tiap-tiap proses perancangan pada DFD *level 1* diatas. Dimana DFD *level 2* ini, berupa gambaran proses kompleks secara detail.

3.4.3.1.DFD Level 2 Proses 1

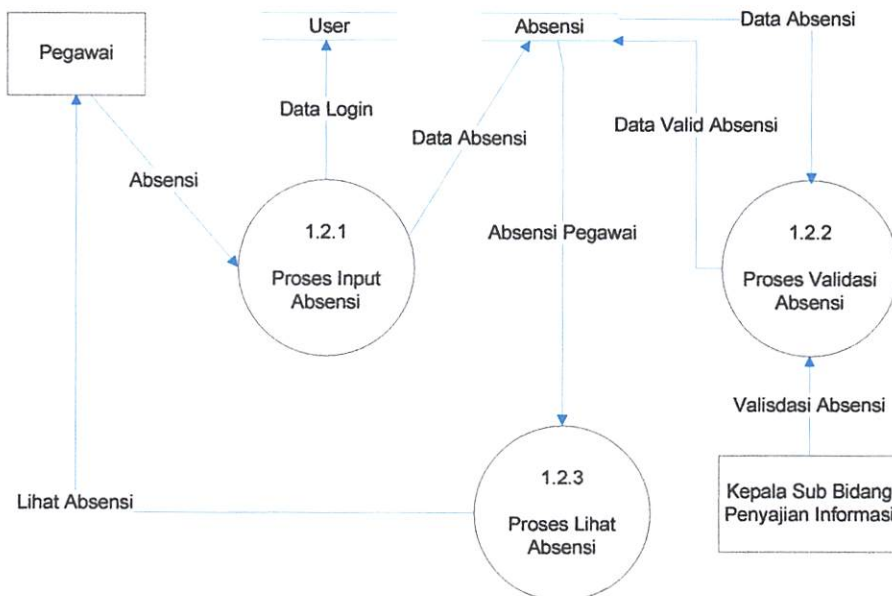
DFD *level 2* proses 1 adalah proses *login* yang bertujuan agar tidak semua orang dapat mengakses sistem informasi ini. Pada proses ini juga akan dilakukan pengecekan terhadap hak akses dari setiap pengguna yang melakukan *login* tersebut. Berikut adalah detail dari DFD *level 2* proses 1



Gambar 3.3 DFD level 2 Proses 1 (*Proses Login*)

3.4.3.2.DFD Level 2 Proses 2

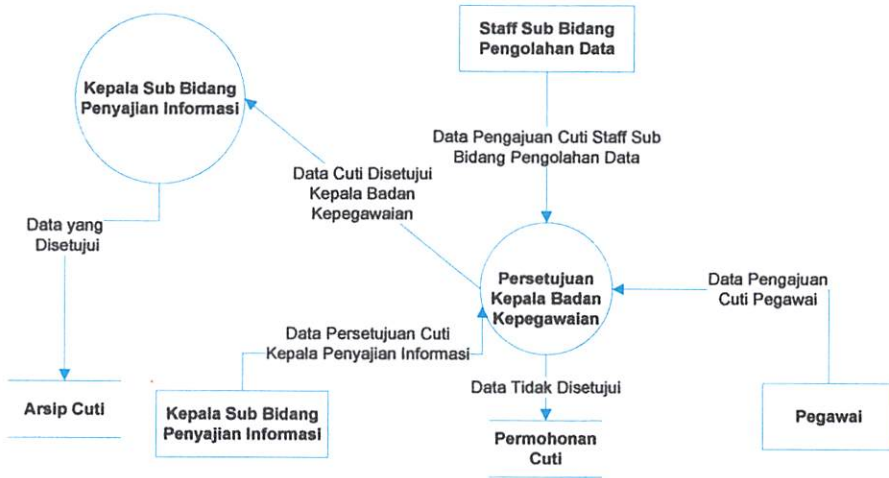
DFD *level 2* proses 2 adalah proses absensi pegawai dimana pegawai menginputkan data absensi, kemudian data tersebut harus divalidasi oleh kepala pegawai yang bekerja di unit kepegawaian. Berikut adalah detail DFD *level 2* proses 2.



Gambar 3.4 DFD level 2 Proses 2 (*Proses Absensi*)

3.4.3.3 DFD Level 2 Proses 3

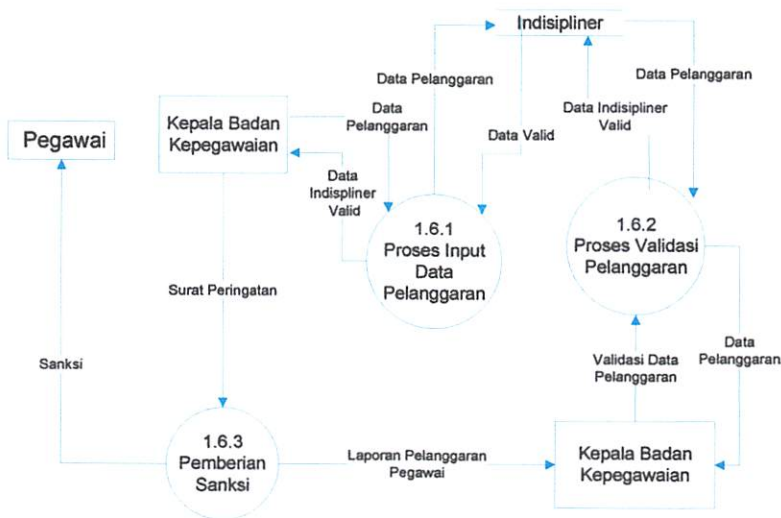
DFD level 2 proses 3 adalah proses pengambilan cuti pegawai dimana pegawai menginputkan data cuti, kemudian data tersebut harus divalidasi oleh kepala pegawai yang bekerja di unit kepegawaian. Berikut adalah detail DFD level 2 proses 3.



Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3 (Pengajuan Cuti)

3.4.3.4. DFD Level 2 Proses 4

DFD level 2 proses 4 merupakan proses hukum disiplin pegawai atau *indisipliner*, dimana pegawai yang melakukan pelanggaran akan dikenakan sanksi sesuai dengan pelanggaran yang telah dibuat. Berikut adalah gambaran dari proses *indisipliner* pegawai.



Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4 (Proses Indisipliner Pegawai)

3.5. Perancangan Database

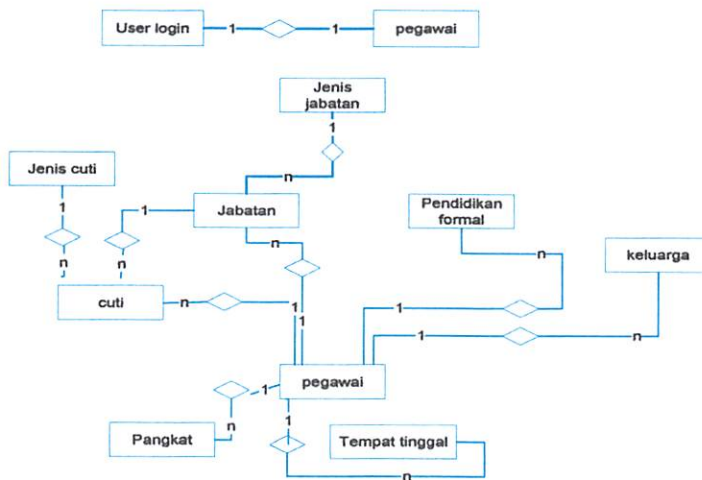
Model sistem memainkan peranan penting dalam pengembangan sistem yang akan diimplementasikan sebagai sebuah database.

3.5.1. Entity Relationship Diagram (ER-Diagram)

Database di buat menggunakan MySQL. Proses pembuatan database beserta table-tabelnya menggunakan fasilitas dari phpmyadmin nama *database* adalah 'db_kppitn'.

Entity relationship diagram (ER-Diagram) adalah sebuah diagram yang menggambarkan hubungan atau relasi antar *Entitas (Entity)*, dan setiap Entity terdiri atas satu atau lebih atribut yang mempresentasikan seluruh kondisi (fakta) yang kita tinjau. Dengan ER-Diagram kita berusaha untuk mentransformasikan keadaan kedalam bentuk basis data. Entity atau entitas merupakan individu yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan. Atribut header atau field yang mendeskripsikan karakteristik entitas.

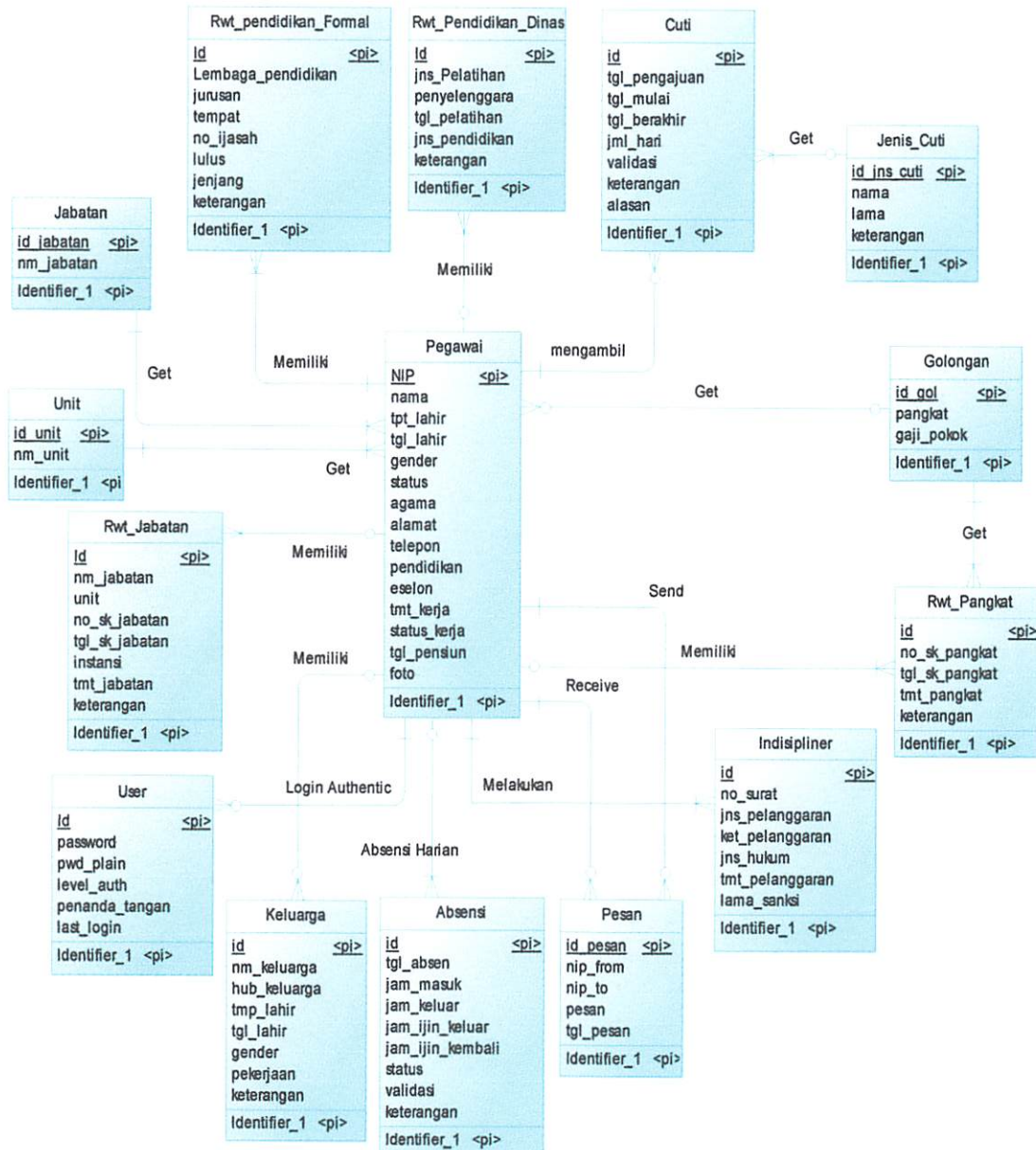
Entity relationship diagram (ER-Diagram) pada sistem informasi kepegawaian Pemerintahan Kabupaten Gresik sebagai berikut :



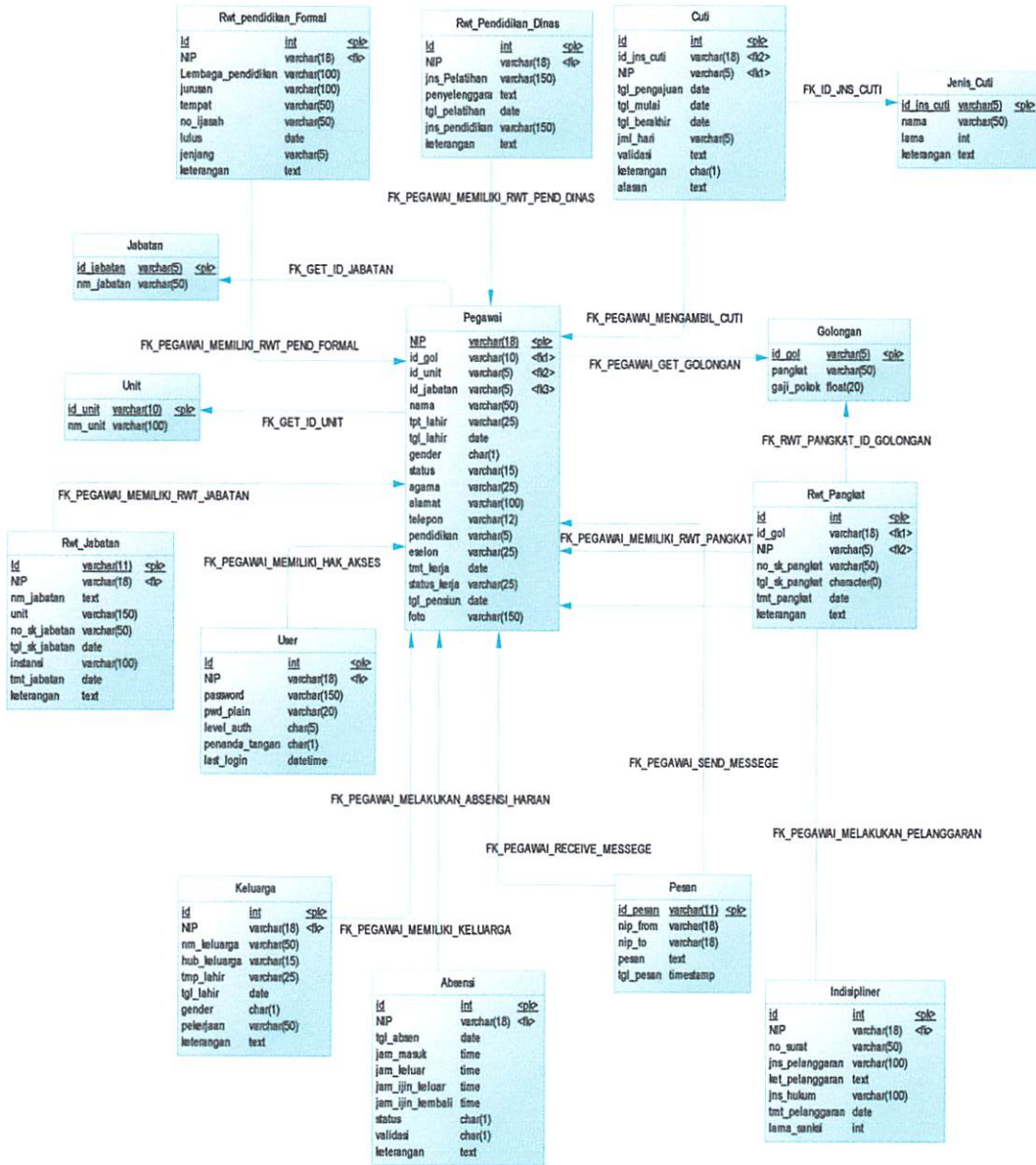
Gambar 3.7 Entity Relationship Pada Sistem Database

3.5.2. Conceptual Dan Physical Data Model

Relasi antar tabel pada sistem informasi kepegawaian ini digambarkan dalam bentuk konsep atau *Conceptual Data Model* (CDM) dan fisik atau *Physical Data Model* (PDM) seperti ditunjukkan pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.8 Conceptual Data Model Pada Sistem Database



Gambar 3.9 Physical Data Model (PDM) Pada Sistem Database

3.5.3. Struktur tabel – tabel yang digunakan.

Dalam perancangan sistem ini, ada beberapa tabel yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Tabel Pegawai

Tabel pegawai digunakan untuk menyimpan data-data yang berhubungan dengan pegawai.

Tabel 3.1 Struktur Tabel Pegawai

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	NIP	Varchar(18)	Primary Key(PK)
2.	Id_unit	Varchar(10)	Foreign Key(FK), ID Unit
3.	Id_jabatan	Varchar(5)	Foreign Key(FK), ID Jabatan
4.	Id_golongan	Varchar(5)	Foreign Key(FK), ID Golongan
5.	Nama	Varchar(50)	Nama Pegawai
6.	Tmp_lahir	Varchar(25)	Tempat Kelahiran
7.	Tgl_lahir	Date	Tanggal Kelahiran
8.	Gender	Enum	Jenis Kelamin
9.	Status	Varchar(15)	Status perkawinan
10.	Agama	Varchar(25)	Agama
11.	Alamat	Varchar(100)	Alamat Pegawai Sekarang
12.	Telepon	Varchar(12)	Nomor Telepon
13.	Pendidikan	Varchar(5)	Pendidikan terakhir
14.	Eselon	Varchar(25)	Eselon pegawai
15.	Tmt_kerja	date	Tanggal mulai kerja pegawai
16.	Status_kerja	Varchar(25)	Status kerja (aktif/tidak aktif)
17.	Tgl_pensiun	Date	Tanggal pensiun pegawai
18.	Foto	Varchar(150)	Tautan direktori foto

2. Tabel Keluarga

Tabel keluarga digunakan untuk menyimpan data-data yang berhubungan dengan keluarga pegawai.

Tabel 3.2 Struktur Tabel Keluarga

No.	Fields	Type Data	Keterangan
1.	Id	Integer(11)	Primary Key(PK),
2.	NIP	Varchar(18)	Foreign Key(FK), NIP pegawai
3.	Nm_keluarga	Varchar(50)	Nama anggota keluarga
4.	Hub_keluarga	Varchar(15)	Status hubungan dalam keluarga
5.	Tmp_lahir	Varchar(25)	Tempat lahir anggota keluarga
6.	Tgl_lahir	Date	Tanggal lahir anggota keluarga
7.	Gender	Enum	Jenis kelamin
8.	Pekerjaan	Varchar(50)	Pekerjaan anggota keluarga
9.	Keterangan	Text	Keterangan lainnya

3. Tabel Rwt_Jabatan

Tabel riwayat jabatan digunakan untuk menyimpan jabatan apa saja yang sebelumnya sudah pernah dijabat oleh pegawai bersangkutan.

Tabel. 3.3 Struktur Tabel Rwt_Jabatan

No.	Fields	Type Data	Keterangan
1.	Id	Integer(11)	Primary Key(PK),
2.	Id_unit	Varchar(10)	Foreign Key(FK), ID unit
3.	Id_jabatan	Varchar(5)	Foreign Key(FK), ID jabatan
4.	NIP	Varchar(18)	Foreign Key(FK), NIP pegawai
5.	Tgl_sk_jabatan	Date	Tanggal SK jabatan
6.	No_sk_jabatan	Varchar(50)	Nomor surat SK jabatan
7.	Instansi	Varchar(100)	Instansi tempat bekerja
8.	Tmt_jabatan	Date	Tanggal mulai jabatan
9.	Keterangan	Text	Keterangan lainnya

4. Tabel Rwt_Pangkat

Tabel riwayat pangkat digunakan untuk menyimpan pangkat apa saja yang sebelumnya sudah pernah didapat oleh pegawai bersangkutan.

Tabel 3.4 Struktur Tabel Rwt_Pangkat

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	Id	Integer(11)	Primary Key(PK),
2.	NIP	Varchar(18)	Foreign Key(FK), NIP pegawai
3.	Id_gol	Varchar(5)	Foreign Key(FK), ID golongan
4.	Sk_pangkat	Varchar(50)	Nomor surat SK pangkat
5.	Tgl_sk_pangkat	Date	Tanggal SK pangkat
6.	Tmt_pangkat	Date	Tanggal mulai pangkat
7.	Keterangan	Text	Keterangan lainnya

5. Tabel Rwt_Pendidikan_Formal

Tabel riwayat pendidikan formal digunakan untuk menyimpan pendidikan formal yang pernah diikuti oleh pegawai yang bersangkutan, mulai dari SD, SMP, SMA dan seterusnya.

Tabel 3.5 Struktur Tabel Rwt_Pendidikan_Formal

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	Id	Integer(11)	Primary Key(PK),
2.	NIP	Varchar(18)	Foreign Key(FK), NIP pegawai
3.	Lembaga_pendidikan	Varchar(100)	Tempat penyelenggara pendidikan
4.	Jurusan	Varchar(100)	Jurusan pendidikan
5.	Tempat	Varchar(50)	Tempat pendidikan
6.	No_ijazah	Varchar(50)	Nomor Ijazah pendidikan
7.	Lulus	Date	Tanggal lulus pendidikan
8.	Jenjang	Varchar(5)	Jenjang pendidikan
9.	Keterangan	Text	Keterangan lainnya

6. Tabel Rwt_Pendidikan_Dinas

Tabel riwayat pendidikan dinas digunakan untuk menyimpan data pendidikan dinas yang pernah diikuti oleh pegawai bersangkutan.

Tabel 3.6 Struktur Tabel Rwt_Pendidikan_Dinas

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	Id	Integer(11)	Primary Key(PK),
2.	NIP	Varchar(18)	Foreign Key(FK), NIP pegawai
3.	Jns_pelatihan	Varchar(150)	Jenis pelatihan yang diikuti
4.	Penyelenggara	text	Penyelenggara pelatihan
5.	Tgl_pelatihan	Date	Tanggal dilangsungkan pelatihan
6.	Jns_pendidikan	Varchar(150)	Jenis pelatihan yang diikuti
7.	Keterangan	Text	Keterangan lainnya

7. Tabel Cuti

Tabel cuti digunakan untuk menyimpan data pegawai yang mengambil cuti.

Tabel 3.7 Struktur Tabel Cuti

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	Id	Integer(11)	Primary Key(PK),
2.	NIP	Varchar(18)	Foreign Key(FK), NIP pegawai
3.	Id_jns_cuti	Varchar(50)	Foreign Key(FK), id jenis cuti
4.	Tgl_pengajuan	Date	Tanggal pengajuan cuti
5.	Tgl_mulai	Date	Tanggal mulai cuti
6.	Tgl_berakhir	Date	Tanggal berakhirnya cuti
7.	Jml_hari	Varchar(5)	Lama pengambilan cuti
8.	Alasan	Text	Alasan pengambilan cuti
9.	Validasi	Enum	Validasi cuti
10.	Keterangan	Text	Keterangan lainnya

8. Tabel Absensi

Tabel absensi digunakan untuk menyimpan data absensi pegawai setiap harinya.

Tabel 3.8 Struktur Tabel Absensi

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	Id	Integer(11)	Primary Key(PK),
2.	NIP	Varchar(18)	Foreign Key(FK), NIP pegawai
3.	Tgl_absen	Date	Tanggal absen pegawai
4.	Jam_masuk	Time	Jam masuk kerja
5.	Jam_keluar	Time	Jam pulang kerja
6.	Jam_izin_keluar	Time	Jam izin keluar pegawai
7.	Jam_izin_kembali	Time	Jam izin kembali pegawai
8.	Status	Char(1)	Status absensi
9.	Validasi	Enum	Validasi absensi
10.	Keterangan	Text	Keterangan lainnya

9. Tabel *Indisipliner*

Tabel *indisipliner* digunakan untuk menyimpan data pelanggaran yang pernah dilakukan oleh pegawai.

Tabel 3.9 Struktur Tabel *Indisipliner*

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	Id	Integer(11)	Primary Key(PK),
2.	NIP	Varchar(18)	Foreign Key(FK), NIP pegawai
3.	No_surat	Varchar(50)	Nomor surat pelanggaran
4.	Jns_pelanggaran	Varchar(100)	Jenis pelanggaran yang dilakukan
5.	Ket_pelanggaran	Text	Keterangan pelanggaran
6.	Jns_hukuman	Varchar(100)	Jenis sanksi yang diberikan
7.	Tmt_pelanggaran	Date	Tanggal mulai pelanggaran
8.	Lama_sanksi	Integer(11)	Lama sanksi pelanggaran

10. Tabel Jabatan

Tabel jabatan digunakan sebagai data awal yang berisi jenis-jenis jabatan yang ada di lingkungan Pemerintahan Kabupaten Gresik.

Tabel 3.10 Struktur Tabel Jabatan

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	Id_jabatan	Varchar(5)	Primary Key(PK),
2.	Nm_jabatan	Varchar(50)	Nama jabatan

11. Tabel Golongan

Tabel golongan digunakan untuk menyimpan data golongan atau pangkat.

Tabel 3.11 Struktur Tabel Golongan

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	Id_golongan	Varchar(5)	Primary Key(PK),
2.	Pangkat	Varchar(50)	Nama golongan
3.	Gaji_pokok	Float(20)	Gaji pokok pegawai

12. Tabel Unit

Tabel unit digunakan untuk menyimpan data unit atau departemen tempat pegawai tersebut bekerja

Tabel 3.12 Struktur Tabel Unit

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	Id_unit	Varchar(5)	Primary Key(PK),
2.	Nm_unit	Varchar(100)	Nama unit

13. Tabel Jenis Cuti

Tabel jenis cuti digunakan untuk menyimpan jenis cuti yang akan diambil oleh pegawai yang bersangkutan

Tabel 3.13 Struktur Tabel Jenis Cuti

No.	Fields	Tipe Data	Keterangan
1.	Id_jns_cuti	Varchar(5)	Primary Key(PK),
2.	Nama	Varchar(150)	Nama jenis cuti
3.	Lama	Integer(11)	Maksimal pengambilan cuti
4.	Keterangan	Text	Keterangan jenis cuti

14. Tabel User

Tabel user digunakan untuk menyimpan *username* dan *password* serta hak akses untuk proses *login*.

Tabel 3.14 Struktur Tabel User

No.	Fields	Type Data	Keterangan
1.	Uid	Integer(11)	Primary Key(PK),
2.	NIP	Varchar(18)	Foreign Key(FK), NIP pegawai
3.	password	Varchar(150)	<i>Encrypted password</i>
4.	Pwd_plain	Varchar(20)	Password user
5.	Level_auth	Char(5)	Level hak akses
6.	Penanda_tangan	Char(1)	Penandatanganan surat
7.	Last_login	Datetime	Login terakhir dari user

15. Tabel Pesan

Tabel pesan digunakan untuk menyimpan data pesan yang dikirimkan ke pegawai yang lainnya.

Tabel 3.15 Struktur Tabel Pesan

No.	Fields	Type Data	Keterangan
1.	Id_pesan	Varchar(11)	Primary Key(PK),
2.	Nip_from	Varchar(18)	Foreign Key(FK), NIP pegawai
3.	Nip_to	Varchar(18)	Foreign key(FK), NIP pegawai
4.	Pesan	Text	Isi pesan
5.	Tgl_pesan	Date	Tanggal pengiriman pesan

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Implementasi Sistem

Tahap implementasi pengembangan perangkat lunak merupakan proses pengubahan spesifikasi sistem menjadi sistem yang dapat dijalankan. Tahap ini merupakan lanjutan dari proses perancangan, yaitu proses pemrograman perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi dan desain sistem.

Aplikasi sistem informasi kepegawaian ini menggunakan sistem basis data *MySQL 5.0* yang berfungsi sebagai media penyimpanan data atau informasi. Untuk menjembatani antara antarmuka aplikasi dan sistem basis data tersebut maka digunakan bahasa pemrograman *PHP*, serta program bantu untuk mendesain antar muka aplikasi yakni menggunakan *Adobe Dreamweaver*.

Ada beberapa proses interaksi program yang utama agar aplikasi ini dapat berjalan seutuhnya, diantaranya yakni koneksi basis data, penambahan data, pengubahan data serta penghapusan data. Selain proses interaksi program, implementasi dari desain rancangan sistem juga akan dijabarkan secara umum, seperti desain halaman *index*, halaman utama, serta tampilan dari halaman menu laporan seperti yang sudah di gambarkan pada bab III. Untuk penjelasan lebih lanjut akan dilakukan pada poin berikutnya pada bab ini yakni poin pengujian hasil.

4.1.1. Koneksi Basis Data

Untuk dapat mengakses tabel-tabel yang ada pada *database* maka perlu dilakukan koneksi ke *database MySQL* dan melakukan *query* untuk meminta data yang diperlukan. Untuk melakukan koneksi ke *database MySQL* diperlukan sebuah deklarasi *file* yang bersifat global untuk setiap halaman *web* sistem informasi. *File* ini di buat untuk mempermudah pengaturan konfigurasi pada *database MySQL*. Berikut adalah *script* dari *file* yang dimaksudkan. *File* ini diberi nama dengan *config.php* :

```
<?php
```

```

$host = "localhost"; //web host

$user = "root"; //db user

$pass = ""; //db password, default xampp is null

$db = "simpeg"; //required database name on mysql

mysql_connect($host,$user,$pass,$db) or die('<b>Tidak Bisa
Terhubung dengan server</b> <br />'.mysql_error());

mysql_select_db($db) or die('<b>Database tidak bisa diakses</b> <br
/>'.mysql_error());

?>

```

4.1.2. Halaman *Index*

Halaman *index* merupakan tampilan awal saat *user* pertama kali mengakses sistem informasi kepegawaian ini. Pada tampilan halaman user ini disediakan tampilan informasi secara global dan *form* untuk mengakses halaman internal. Berikut adalah tampilan dari halaman utama sistem informasi kepegawaian ini.

The screenshot shows the SIMPEG (Sistem Informasi Kepegawaian) web application interface for the Government of Gresik. The page features a header with the logo and name of the system, a navigation menu, and a main content area divided into a login section and a news section.

Header: SIMPEG Sistem Informasi Kepegawaian PEMERINTAH KABUPATEN GRESIK

Navigation: Informasi, Lihat Kehadiran, Buku Tamu

User Login Section: Masukan NIP dan Password Anda! NIP: [input field] Password: [input field] Login Reset

News Section:

- 13 Agustus 2010 PERATURAN PEMERINTAH NO. 30 TAHUN 1980 peraturan pemerintah no. 30 tahun 1980 tentang hukum disiplin pegawai... [Read More]
- 06 Agustus 2010 PERATURAN PEMERINTAH NO 9 TAHUN 2007 Ada perubahan peraturan pemerintah no. 9 tahun 2007 tentang peraturan 20 pegawai negeri sipil... [Read More]
- 15 Juli 2010 RI Rampungkan Masalah Perbatasan JAKARTA - Pemerintah Indonesia mulai merampungkan persoalan perbatasan yang selama ini selalu menjadi perm... [Read More]
- 15 Juli 2010 Saatnya Satgas Antimafia Hukum Tangani Kasus Sismimbakum JAKARTA - Kasus hukum Sismimbakum ditangani penuh rekayasa. Jaksa pun diduga kuat melakukan manipulasi fak... [Read More]
- 15 Juli 2010 Pesawat Delay Karena UFO Lewat? SHANGHAI - Sebuah Unidentified Flying Object (UFO) atau benda terbang tidak dikenal, mengganggu lalu lintas ... [Read More]

Halaman : [1] :

Gambar 4.1 Tampilan Halaman *Index*

4.1.3. Halaman Utama

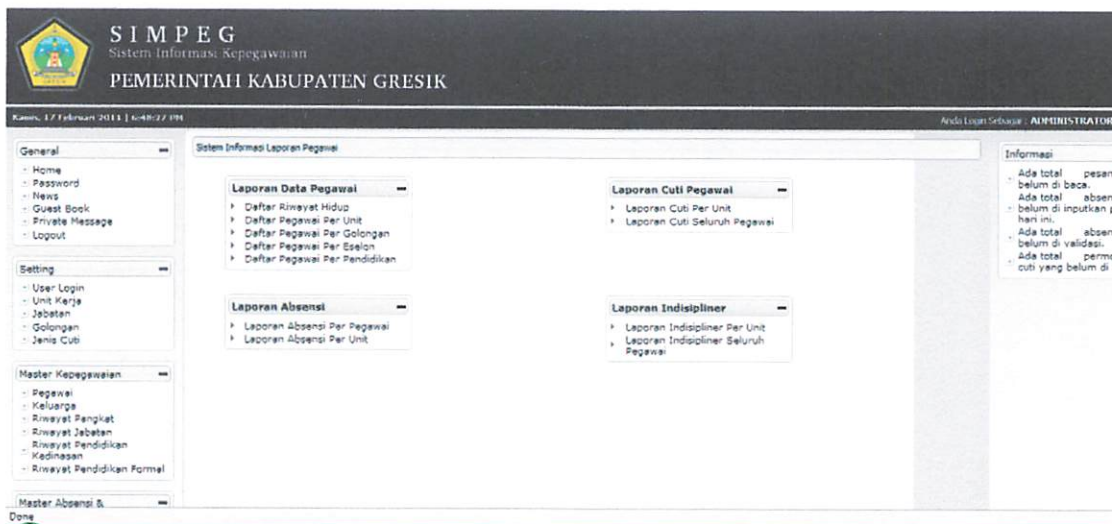
Halaman utama merupakan halaman yang pertama kali ditampilkan saat *user* berhasil melakukan *login* ke sistem. Halaman utama dari sistem informasi ini menampilkan interaksi langsung antara *user* dan modul aplikasi sistem informasi. Interaksi halaman utama dari setiap *user* berbeda sesuai dengan hak akses yang telah diberikan. Berikut adalah tampilan halaman utama dengan hak akses *administrator*.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama

4.1.4. Halaman Menu Laporan

Halaman menu laporan berfungsi untuk menampilkan pilihan laporan yang terdiri dari beberapa kategori yang sudah dikelompokkan. Berikut adalah implementasi dari menu laporan yang sebelumnya sudah dirancang.



Gambar 4.3 Tampilan Menu Laporan

4.2. Validasi Input

Sering kali dalam pengisian data terjadi kesalahan pengentrian. Misalnya saja data yang seharusnya diisi dengan angka, tetapi secara tak sengaja terisi dengan huruf atau karakter selain angka. Hal ini jelas merupakan kesalahan, dan harus ada sesuatu yang dapat memeriksa masuknya data melalui form. Dengan kata lain, dibutuhkan suatu validasi nilai terhadap masukan dari komponen-komponen form, seperti *text box*, *combo box*, dan sebagainya. Masukan dari komponen form tersebut merupakan parameter-parameter. Parameter inilah yang akan divalidasi nilainya. Berikut contoh kesalahan pada saat login.



Gambar 4.4 Kesalahan Pada Form Login

4.3. Form Penginputan Data

Berikutnya adalah membuat media penginputan data yang nantinya akan disimpan di database. Form ini di bangun dengan kombinasi skrip HTML dan PHP.

4.3.1. Form Input Data

Form input data berfungsi untuk memasukkan data dan disimpan kedalam database. Tampilan input data sama dengan penginputan data lainnya seperti Input data jabatan, user login, Tempat tinggal, Pangkat, Pendidikan formal, keluarga, Jenis jabatan, Jenis cuti, Berikut tampilanya sebagai contoh input data pegawai :

Master Pegawai > Tambah Data Pegawai

Identitas Pegawai

NIP

Unit Kerja

Jabatan

Golongan

Nama Lengkap

Tempat Lahir

Tanggal Lahir: 01 Desember 2010

Jenis Kelamin: L P

Status Perkawinan

Agama

Alamat

Telepon

Pendidikan Terakhir

Eselon

TMT Kerja: 01 Desember 2010

Status Kerja

Tanggal Pensiun: 01 Desember

Foto: Choose File No file chosen

Simpan Back Simpan & Lanjut

Gambar 4.5 Input Data

4.3.2. Form Cari Data

Fom cari data berfungsi untuk mencari data pegawai

Pencarian Data

Kriteria : NIP Pegawai

Kata Kunci :

Status : Semua
 Aktif
 Pensiun

Cari

Tampilkan Kolom Aksi

Gambar 4.6 Form Search Data

4.3.3. Form Informasi Cuti

Form informasi cuti berfungsi untuk menampilkan informasi cuti pegawai yang telah di ambil.

No.	Kode Jenis Cuti	Nama Jenis Cuti	Lama Pengambilan Cuti	Aksi
1	CAP	Cuti Alasan Penting	60	EDIT DEL
2	CB	Cuti Besar	90	EDIT DEL
3	CH	Cuti Bersalin	90	EDIT DEL
4	CS	Cuti Sakit	365	EDIT DEL
5	CT	Cuti Tahunan	12	EDIT DEL
6	CTLN	Cuti Diluar Tanggungan Negara	1095	EDIT DEL

Permohonan Cuti Tahun 2010					
No.	NIP	Jenis Cuti	Tanggal Pengajuan	Tanggal Cuti	Status
1	1000050001	Cuti Alasan Penting	14-06-2010	14-06-2010 s/d 25-06-2010	Di Setujui
2	1000050002	Cuti Bersalin	14-06-2010	14-06-2010 s/d 30-07-2010	Di Setujui
3	1000050004	Cuti Alasan Penting	15-07-2010	15-07-2010 s/d 30-07-2010	Di Setujui
4	1000050004	Cuti Alasan Penting	20-07-2010	20-07-2010 s/d 26-07-2010	Di Setujui
5	1000050004	Cuti Diluar Tanggungan Negara	10-08-2010	10-08-2010 s/d 30-08-2010	Di Setujui


Gambar 4.7 Form Informasi Cuti

4.3.4. Form Pengajuan Cuti

Form pengajuan cuti berfungsi untuk melakukan pengajuan cuti dengan mengisi formulir secara online.

Pengajuan Cuti Pegawai

Data Pegawai



NIP: 1000050050
 Nama Lengkap: Kurniawan Ariefin
 Unit Kerja: Sub Bagian Kepegawaian
 Jabatan: Kepala Sub Bidang Kepegawaian
 Pangkat/Gol. Ruang/TMT Tanggal: Penata - III/c - 24-12-2010

Permohonan Cuti

Jenis Cuti: -- Pilih Jenis Cuti --

Tanggal Awal Cuti: Desember 29 2010

Tanggal Akhir Cuti: Desember 29 2010

Keperluan Cuti:

Keterangan:

Gambar 4.8 Form Pengajuan Cuti

4.3.5. Laporan

Menu ini adalah untuk menampilkan informasi data melalui media cetak. Laporan yang akan diprint out adalah laporan Daftar Kenaikan Pangkat, Daftar Disiplin Pegawai, Daftar Pegawai, Daftar Cuti, Daftar Tempat Tinggal, Daftar Pendidikan Formal, Daftar Jabatan Pertahun, Daftar Pensiun, Dinas Perpegawai, Pegawai, Keluarga Perpegawai, Pangkat Perpegawai. Berikut ini contoh tampilan *printout* laporan :



LAPORAN DAFTAR CUTI SELURUH PEGAWAI TAHUN 2010

Formulir

: 1

No.	NIP	Nama	Pangkat		Jabatan		Jenis Pengajuan Cuti	Tanggal Pengajuan	TMT Cuti	Lama Pengambilan (hari)	Alasan Cuti	Keterangan
			Golongan	TMT Tanggal	Nama	TMT Tanggal						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1	1000090001	Drajad Setno Ajie	IV/c	--	Kepala Sub Bidang Penyajian Informasi	17-07-2009	Cuti Alasan Penting	14-06-2010	14-06-2010 s/d 23-06-2010	11	Jenguk Keluarga Sakit	sakit ami
2	1000090002	putra satriomul	IV/c	--	Kepala Sub Bidang Pengolahan Data	17-09-2001	Cuti Bersalin	14-06-2010	14-06-2010 s/d 30-07-2010	46	Melahirkan	Melakukan Perseoline
3	1000090004	rani okta	IV/d	--	Staff Bagian Kepegawaian	01-07-1997	Cuti Alasan Penting	15-07-2010	15-07-2010 s/d 30-07-2010	15	Jenguk Keluarga Sakit	Butuh Cec
4	1000090004	rani okta	IV/d	--	Staff Bagian Kepegawaian	01-07-1997	Cuti Alasan Penting	20-07-2010	20-07-2010 s/d 26-07-2010	6	Jenguk Keluarga Sakit	Butuh Cec
5	1000090004	rani okta	IV/d	--	Staff Bagian Kepegawaian	01-07-1997	Cuti Alasan Penting	10-08-2010	10-08-2010 s/d 30-08-2010	20	asdfsd	sadfsadi
6	1000090090	Kurniawan Ariefin	III/c	--	Kepala Bagian Kepegawaian	--	Cuti Sakit	29-12-2010	29-12-2010 s/d 03-01-2011	5	operasi usus buntu	sakit usu buntu
7	1000090005	edhyta sukma	IV/b	--	Kepala Tata Usaha	--	Cuti Alasan Penting	30-12-2010	30-12-2010 s/d 03-01-2011	4	ada urusan keluarga di luar kota	
8	1000090001	Drajad Setno Ajie	IV/c	--	Kepala Sub Bidang Penyajian Informasi	17-07-2009	Cuti Alasan Penting	30-12-2010	30-12-2010 s/d 02-01-2011	3	sakit demam berdarah	
9	1000090003	akhmads	IV/c	--	Staff Bagian Keuangan	--	Cuti Alasan Penting	30-12-2010	03-01-2011 s/d 08-01-2011	9	menghadiri acara rapat penting di luar kota	
10	1000090003	akhmads	IV/c	--	Staff Bagian Keuangan	--	Cuti Alasan Penting	30-12-2010	30-12-2010 s/d 03-01-2011	4	Sakit Demam n Influenza	

Gambar 4.9 Laporan Data

4.4. Pengujian Aplikasi

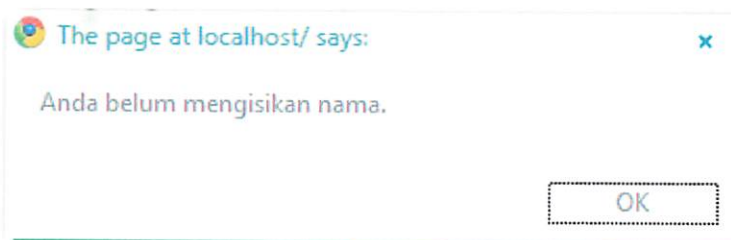
Pengujian aplikasi untuk melihat proses data dan alur proses kerja aplikasi berikut ini sebagian contoh input data dan pengajuan baik cuti dan informasi jam kerja dari sekian banyak masukan data.

4.4.1. Input Data

Sebagai contoh akan melakukan input data pegawai untuk mewakili input data yang lain seperti input data jabatan, user login, Tempat tinggal, Pangkat, Pendidikan formal, Pendidikan Kedinasan, keluarga, Jenis cuti, Jenis pendidikan kedinasan, Berikut tampilannya sebagai contoh input data pegawai :

Gambar 4.10 Input Data Pegawai

Jika *field* ada yang salah memasukkan data maka akan menampilkan pesan kesalahan sesuai dengan kesalahan memasukkan data, berikut contoh kesalahan jika nama pegawai belum di isi :



Gambar 4.11 Data Terjadi Kesalahan


4.4.2. Update Data

Update data digunakan untuk mengubah sebagian data yang perlu di ubah, dengan menekan tombol Update disamping list data, berikut tampilannya :

NIP	Nama Pegawai	Aksi
1000050050	Kurniawan Ariefin	Edit Hapus


Gambar 4.12 Tombol Update

Master Pegawai » Update Data Pegawai

Identitas Pegawai	
	
NIP	1000050050
Unit Kerja	Sub Bagian Kepegawaian Dan Umum
Jabatan	Kepala Bagian Kepegawaian
Golongan	III/c - Penata
Nama Lengkap	Kurniawan Ariefin
Tempat Lahir	Surabaya
Tanggal Lahir	12 Juli 1985
Jenis Kelamin	<input checked="" type="radio"/> L <input type="radio"/> P
Status Perkawinan	<input type="radio"/> Belum Menikah
Agama	<input type="radio"/> Islam
Alamat	JL. PALANGKARAYA III/5 GKB
Telepon	085648100442
Pendidikan Terakhir	S1
Eselon	Fungsional
TMT Kerja	24 Desember 2010
Status Kerja	Aktif
Tanggal Pensiun	01 Desember 2055
Foto	<input type="button" value="Choose File"/> No file chosen
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Back"/>	

Gambar 4.13 Data Sebelum Di Update

Master Pegawai » Update Data Pegawai


Identitas Pegawai	
	
NIP	1000050050
Unit Kerja	Sub Bagian Kepegawaian Dan Umum
Jabatan	Kepala Bagian Kepegawaian
Golongan	III/c - Penata
Nama Lengkap	Kurniawan Ariefin
Tempat Lahir	Malang
Tanggal Lahir	12 Juli 1985
Jenis Kelamin	<input checked="" type="radio"/> L <input type="radio"/> P
Status Perkawinan	<input type="radio"/> Belum Menikah
Agama	<input type="radio"/> Islam
Alamat	JL. PALANGKARAYA III/5 GKB
Telepon	085648100442
Pendidikan Terakhir	S1
Eselon	Fungsional
TMT Kerja	24 Desember 2010
Status Kerja	Aktif
Tanggal Pensiun	01 Desember 2055
Foto	<input type="button" value="Choose File"/> No file chosen
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Back"/>	

Gambar 4.14 Data Yang Akan Di Update

setelah tombol ubah data di tekan maka akan di tampilkan proses yang menyatakan data berhasil di update, berikut tampilannya :

Master Pegawai > Detail Pegawai

Identitas Pegawai



NIP	1000050050
Nama Lengkap	Kurniawan Ariefin
Tempat/Tanggal Lahir	Melang, 12 Juli 1986
Unit Kerja	Sub Bagian Kepegawaian
Jabatan/Eselon	Kepala Sub Bidang Kepegawaian / Fungsional
Pangkat/Gol. Ruang/TMT Tanggal	Penata - III/c - 24-12-2010
Agama	Islam
Status Perkawinan	Belum Menikah
Tanggal Pensiun	01 Desember 2055

[Back](#)

Gambar 4.15 Data Setelah Di Update

4.4.3. Proses Searching Data

Proses pencarian data digunakan untuk mencari data-data yang telah lalu berdasarkan *option* yang di cari. Berikut ini contoh tampilan proses pencarian data pada jabatan pegawai.

Tambah Pegawai

Pencarian Data

Kriteria : NIP Pegawai

Kata Kunci : NIP Pegawai
Nama Pegawai

Status : Semua
 Aktif
 Pensiun

Tampilkan Kolom Aksi

Gambar 4.16 Pencarian Data Berdasarkan NIP.

Tambah Pegawai

Pencarian Data

Kriteria : NIP Pegawai

Kata Kunci : 1000050050

Status : Semua
 Aktif
 Pensiun

Tampilkan Kolom Aksi

NIP	Nama Pegawai	Aksi
1000050050	Kurniawan Ariefin	Edit Hapus


Gambar 4.17 Hasil Pencarian Data NIP

4.4.4. Proses Pengajuan Cuti Pegawai

Untuk proses pengajuan cuti pada sistem yang lama, proses dilakukan dengan mengisi formulir pengajuan cuti dan menyerahkannya ke unit bagian kepegawaian, dan menunggu proses konfirmasi dari pejabat yang berwenang memberikan cuti. Proses ini dapat berlangsung cukup lama apabila pejabat yang berwenang memberikan cuti tersebut sibuk atau berhalangan kerja. Sedangkan pada sistem yang baru ini pegawai yang akan mengajukan cuti cukup mengisi *form* yang sudah disediakan di sistem informasi kepegawaian ini, dan dapat mengetahui proses konfirmasinya langsung dari sistem informasi. Berikut adalah tampilan dari proses pengajuan cuti.

Pengajuan Cuti Pegawai

Data Pegawai



NIP 1000050050
 Nama Lengkap Kurniawan Ariefin
 Unit Kerja Sub Bagian Kepegawaian
 Jabatan Kepala Sub Bidang Kepegawaian
 Pangkat/Gol. Ruang/TMT Tanggal Penata - III/c - 24-12-2010

Permohonan Cuti

Jenis Cuti -- Pilih Jenis Cuti --
 Tanggal Awal Cuti Januari 12 2011
 Tanggal Akhir Cuti Januari 12 2011
 Keperluan Cuti
 Keterangan

Simpan Back


Gambar 4.18 Tampilan *Form* Pengajuan Cuti

Dari hasil tampilan diatas, pegawai bersangkutan cukup mengisi *form* permohonan cuti dan menunggu konfirmasi dari pejabat yang berwenang memberikan cuti. Berikut adalah tampilan proses validasi dari cuti pegawai yang telah diajukan.

Validasi Data Cuti » Update Permohonan Cuti

Tampilkan Seluruh Pegawai Filter Tahun 2011

Data Pegawai



NIP: 1000050050

Nama Lengkap: Kurniawan Arlefin

Unit Kerja: Sub Bagian Kepegawaian

Jabatan: Kepala Sub Bidang Kepegawaian

Pangkat/Gol. Ruang/TMT Tanggal: Penata - III/c - 24-12-2010

Masa Kerja: 0 Tahun, 0 Bulan

Permohonan Cuti Yang Diajukan

Jenis Cuti	Cuti Alasan Penting
Tanggal Pengajuan	12 Januari 2011
Tanggal Cuti	13 Januari 2011 s/d 16 Januari 2011
Lama Pengambilan Cuti	3 hari
Keperluan Cuti / Keterangan	ada keperluan keluarga di luar kota / menghadiri resepsi pernikahan saudara yang berada di luar kota
Validasi	<input type="text" value="Sebaiknya"/>

Informasi Cuti Yang Diajukan

Jenis Cuti : Cuti Alasan Penting
Maksimal Pengambilan Cuti : 30 hari

Syarat Pengajuan Cuti :

1. Pegawai berhak atas cuti karena alasan penting.
2. Cuti diberikan maksimal 2(dua) bulan oleh pejabat yang berwenang memberikan cuti.
3. Cuti dapat diambil karena Ibu, Bapak, Istri/Suami, Anak, Saudara Kandung, Mertua, Menantu sakit keras atau meninggal dunia.
4. Melaksanakan pertawinan pertama.

Gambar 4.19 Proses Validasi Permohonan Cuti

Dari hasil tampilan diatas pejabat yang berwenang memberikan cuti dapat mempertimbangkan permohonan cuti yang diajukan oleh pegawai bersangkutan. Apabila syarat cuti yang diajukan tidak terpenuhi maka pejabat yang berhak memberikan cuti dapat menolak permohonan cuti tersebut. Berikut adalah tampilan konfirmasi dari proses cuti yang diajukan.

Pengajuan Cuti Pegawai » View Data Cuti

Permohonan Cuti Yang Diambil

Jenis Cuti	Cuti Alasan Penting
Tanggal Pengajuan	12 Januari 2011
Tanggal Cuti	13 Januari 2011 s/d 16 Januari 2011
Keperluan Cuti / Keterangan	ada keperluan keluarga di luar kota; menghadiri resepsi pernikahan saudara yang berada di luar kota
Lama Pengambilan Cuti	3 hari
Status	Di Terima

Gambar 4.20 Konfirmasi Permohonan Cuti

4.4.5. Pengujian Proses Absensi

Untuk proses absensi pada sistem yang lama, proses pencatatan absensi masih dilakukan pada kertas absensi, kemudian proses pengarsipan dilakukan dengan mencatatkan hasil absensi pegawai tersebut ke dalam komputer.

Untuk proses pada sistem yang dibuat oleh penulis, absensi pegawai dilakukan dengan media *web*. Pegawai tinggal melakukan *login* ke dalam sistem kemudian secara otomatis dapat langsung melakukan proses absensi. Berikut adalah tampilan proses absensi, yang tertera pada halaman *home* masing-masing *user*.

Informasi Kehadiran	
	NIP : 1000050050
	Nama : Kurniawan Ariefin
	Jam Masuk : 21:02
	Jam Pulang : 22:58
<hr/>	
Jadwal Masuk	: 08:00 WIB.
Jadwal Pulang	: 16:00 WIB.

Gambar 4.21 Tampilan Informasi Absensi Pegawai

Pada gambar diatas ditunjukkan proses absensi setelah pegawai bersangkutan melakukan *login*, otomatis data absensi akan langsung masuk ke dalam *database*, begitu juga untuk proses absensi pulang, pegawai harus melakukan *login* lagi untuk melakukan absensi pulang.

Untuk melihat data kehadiran dapat dilihat di halaman *index* pada *tab* lihat kehadiran absensi, pada *tab* tersebut terlihat siapa saja pegawai yang telah melakukan proses absensi. Berikut adalah tampilannya :

Absensi tanggal 30 Desember 2010					
NIP	Nama	Absensi		Keterlambatan	Pulang Cepat
		Jam Masuk	Jam Pulang		
1000050001	Drajad Satrio Aje	07:21:38			
1000050002	putra sitompul	07:20:32			
1000050003	akhmanda	07:22:36			
1000050004	roni okta	07:21:11			
1000050005	adthya sukma	07:23:13			
1000050050	Kurniawan Ariefin	07:17:54			

Gambar 4.22 Lihat Kehadiran Pegawai

4.4.6. Pengujian Hak Akses Pengguna


Setiap pengguna sistem informasi kepegawaian ini dibatasi oleh hak akses aplikasi kecuali *administrator* yang memiliki hak akses penuh termasuk menentukan hak akses pengguna maupun menambah pengguna sistem.

Batasan hak akses ini diatur pada saat ada data pegawai baru ditambahkan. Pengujian pemberian hak akses dilakukan pada data yang telah *diinputkan* dari contoh diatas.

Setting Hak Akses User » Update Hak Akses User

Tampilkan Seluruh Pegawai Search Pegawai Search

Identitas Pegawai



NIP: 1000050050
 Nama Lengkap: Kurniawan Ariefin
 Unit Kerja: Sub Bagian Kepegawaian
 Jabatan/Eselon: Kepala Sub Bidang Kepegawaian / Fungsional

Setting Hak Akses

Password: 120786

Role ID:

Tanda Tangan:

Gambar 4.23 Menentukan Hak Akses Pengguna

Selanjutnya pengujian dilakukan dengan menggunakan NIP pegawai bersangkutan sebagai *username* untuk *login* pada aplikasi sistem informasi kepegawaian ini.



USER LOGIN

Masukan NIP dan Password Anda!

NIP 1000050050

Password

Login Reset

Gambar 4.24 Login Sebagai Kepala Sub Bagian Kepegawaian



SIMPEG
Sistem Informasi Kepegawaian
PEMERINTAH KABUPATEN GRESIK

Anda login sebagai: Kurmanan Anafin

Home

Informasi | Validasi dan Map

Informasi Kehadiran

NIP : 1000050050
Nama : Kurmanan Anafin
Jam Masuk : 21:02
Jam Pulang : 22:58

Jadwal Masuk : 08:00 WIB
Jadwal Pulang : 16:00 WIB

Anda terlambat 13:02 dari jadwal masuk.

General
- Home
- Password
- Logout

Menu Pegawai
- Absensi
- Permohonan Cuti
- Private Message
- View Biodata
- View Informasi Cuti

Validasi
- Cuti
- Indisipliner

Laporan
- Laporan & Grafik

Informasi

Gambar 4.25 Menu Aplikasi Berdasarkan Hak Akses Pengguna

Dari gambar di atas, setelah pengguna *login* dan masuk ke halaman utama, menu yang ditampilkan adalah menu sesuai dengan hak akses pengguna yang telah ditentukan pada pengujian sebelumnya.

4.4.7. Pengujian Laporan

Berikut ini salah satu contoh laporan dari sekian banyak laporan yang dibuat, disini contoh laporan cuti pada tahun ini :

Gambar 4.26 Laporan Cuti Per Tahun

Setelah dipilih option tahun ini kemudian untuk melihat hasilnya dengan menekan tombol Pilih, berikut tampilannya :

No.	NIP	Nama	Pangkat		Jabatan		Jenis Pengajuan Cuti	Tanggal Pengajuan	TMT Cuti	Lama Pengamb (hari)
			Golongan	TMT Tanggal	Nama	TMT Tanggal				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	1000050001	Drajad Satrio Ajie	IV/c	--	Kepala Sub Bidang Penyajian Informasi	17-07-2009	Cuti Alasan Penting	14-06-2010	14-06-2010 s/d 25-06-2010	11
2	1000050002	putra sitompul	IV/c	--	Kepala Sub Bidang Pengolahan Data	17-09-2001	Cuti Bersalin	14-06-2010	14-06-2010 s/d 30-07-2010	46
3	1000050004	roni okta	IV/d	--	Staff Bagian Kepegawaian	01-07-1997	Cuti Alasan Penting	15-07-2010	15-07-2010 s/d 30-07-2010	15
4	1000050004	roni okta	IV/d	--	Staff Bagian Kepegawaian	01-07-1997	Cuti Alasan Penting	20-07-2010	20-07-2010 s/d 26-07-2010	6
5	1000050004	roni okta	IV/d	--	Staff Bagian Kepegawaian	01-07-1997	Cuti Alasan Penting	10-08-2010	10-08-2010 s/d 30-08-2010	20
6	1000050050	Kurniawan Ariefin	III/c	--	Kepala Bagian Kepegawaian	--	Cuti Sakit	29-12-2010	29-12-2010 s/d 03-01-2011	5

Gambar 4.27 Hasil Search Laporan Cuti Per Tahun

Setelah tampil view cuti, untuk melakukan *PrintOut* pelaksana cukup menekan tombol Print. Berikut Tampilanya :



**LAPORAN DAFTAR CUTI SELURUH PEGAWAI
TAHUN 2010**

Formulir : 1

No.	NIP	Nama	Pangkat		Jabatan		Jenis Pengajuan Cuti	Tanggal Pengajuan	TMT Cuti	Lama Pengambilan (hari)	Alasan Cuti	Keterangan
			Golongan	TMT Tanggal	Nama	TMT Tanggal						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1	1000050001	Drajad Setri Aja	IV/c	--	Kepala Sub Bidang Penyajian Informasi	17-07-2009	Cuti Alasan Penting	14-06-2010	14-06-2010 s/d 25-06-2010	11	Jenguk keluarga Sakit	saiful anwar
2	1000050002	Dutra sitompul	IV/c	--	Kepala Sub Bidang Pengolahan Data	17-09-2001	Cuti Bersalin	14-06-2010	14-06-2010 s/d 30-07-2010	46	Melahirkan	Melakukan Persalinan
3	1000050004	roni okta	IV/d	--	Staff Bagian Kepegawaian	01-07-1997	Cuti Alasan Penting	15-07-2010	15-07-2010 s/d 30-07-2010	15	Jenguk keluarga Sakit	Butuh Cepat
4	1000050004	roni okta	IV/d	--	Staff Bagian Kepegawaian	01-07-1997	Cuti Alasan Penting	20-07-2010	20-07-2010 s/d 28-07-2010	6	Jenguk keluarga Sakit	Butuh Cepat
5	1000050004	roni okta	IV/d	--	Staff Bagian Kepegawaian	01-07-1997	Cuti Alasan Penting	10-08-2010	10-08-2010 s/d 30-08-2010	20	asdfsd	sadfasdf
6	1000050050	Kurniawan Arifin	III/c	--	Kepala Bagian Kepegawaian	--	Cuti Sakit	29-12-2010	29-12-2010 s/d 03-01-2011	5	operasi usus buntu	sakit usus buntu

Gambar 4.28 View Print Laporan

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang dilakukan, dan dari uraian yang telah dikemukakan sebelumnya, dapat diambil kesimpulan antara lain :

1. Untuk melakukan proses absensi, pegawai tinggal memasukan NIP dan *password* pada halaman *login* dan secara otomatis data absensi pegawai akan masuk ke dalam *database*.
2. Dari proses pengelolaan data pegawai tersebut, dapat dijadikan acuan dalam pelaksanaan administrasi kepegawaian dan juga dapat dijadikan sumber informasi untuk membantu dalam pembuatan kebijakan kepegawaian.
3. Dengan dikembangkannya sistem informasi kepegawaian ini dapat memudahkan pengelolaan data kepegawaian sehingga menjadi lebih terstruktur, informatif serta dapat memberikan layanan informasi kepada pengguna sistem informasi kepegawaian ini.

5.2. Saran

Disadari bahwa sistem informasi ini masih terdapat banyak kekurangan, disebabkan karena keterbatasan waktu pembuatan serta luasnya cakupan dari sistem kepegawaian itu sendiri. Oleh karena itu perlu adanya pengembangan lebih lanjut dari sistem, diantaranya :

1. Diupayakan pengembang sistem mampu membuat aplikasi yang lebih fleksibel dalam pengaksesan data.
2. Menambahkan modul-modul pengelolaan data pegawai seperti modul pengajuan angka kredit, mutasi, dan pensiun pegawai.
3. Mempersiapkan sistem sekuriti yang benar-benar handal sebelum aplikasi ini dihubungkan dengan data-data interen di Pemerintahan Kabupaten Gresik.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [2] HM, Jogyanto. 2001. *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*.
- [3] Davis, Gordon B. 2000. *Management Information System*, McGraw-Hill Kogakusho: Tokyo.
- [4] Kroenke, David M. 2004. *Database Processing: Dasar-Dasar, Desain, Dan Implementasi*. Jakarta: Penerbit. Erlangga.
- [5] Leman. 1998. *Metode Pengembangan Sistem Informasi*. Jakarta: Penerbit Elex Media Komputindo-Gramedia.
- [6] Limpraptono, Yudi. 2006 *Diktat Perkuliahan System Basis Data*. ITN Malang.
- [7] Watequlis, Yan. 2007. *Diktat Kuliah Sistem Informasi*. ITN Malang.
- [8] Kadir, Abdul. 2001. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [9] Kadir, Abdul. 2009. *Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database MySQL*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [10] Kadir, Abdul. 2009. *Mastering Ajax dan PHP*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [11] Anonymous. 11 Maret 2010. *PHP Manual References*. <http://www.php.net/download-docs.php>.
- [12] http://id.wikipedia.org/wiki/pegawai_negeri. 23 Juni 2010.
- [13] <http://fafaahmad.wordpress.com/2010/04/28/cuti-pegawai-negeri-sipil/>. 04 Mei 2010.
- [14] http://dewey.petra.ac.id/jiunkpe_dg_4678.html/jiunkpe-ns-s1-2004-26400139-4678-i_tsun-chapter2_11_high. 16 April 2010.

LAMPIRAN



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN

PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No.2 Telp.(0341)551431(Hunting),Fax. (0341) MALANG 553015 Malang 65145

Kampus II : Jl. Raya Karanglo,Km 2 Telp.(0341) 417636 Fax. (0341) 417634

**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

Nama : Kurniawan Ariefin
NIM : 04.12.570
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer dan Informatika
Judul Skripsi : **PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEGAWAI DI
BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH KABUPATEN**

Dipertahankan di hadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :

Hari : Jum'at

Tanggal : 18 February 2011

Dengan Nilai : **75,45 (B+) *o***

Panitia Ujian Skripsi :

Ketua Majelis Penguji

Ir. Yusuf Ismail Nakhoda MT.

NIP. Y. 101 890 0189

Sekretaris Majelis Penguji

Dr. Eng. Arvanto Soetedjo, ST, MT.

NIP. Y. 103 080 0417

Anggota Penguji :

Penguji I

Dr. Eng. Arvanto Soetedjo, ST, MT.

NIP. Y. 103 080 0417

Penguji II

Setyohadi, ST.

NIP. Y. 103 970 0309



**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK**

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No.2 Telp.(0341)551431(Hunting),Fax. (0341) MALANG 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo,Km 2 Telp.(0341) 417636 Fax. (0341) 417634

FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan ujian skripsi jenjang Strata Satu (S-1) Jurusan Teknik Elektro Konsentrasi Teknik Komputer dan Informatika, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

Nama : Kurniawan Ariefin
NIM : 04.12.570
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer dan Informatika
Masa Bimbingan : 17 Juni 2010 s/d 17 Desember 2010
Judul Skripsi : **PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEGAWAI DI
BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH KABUPATEN GRESIK**

Tanggal	Uraian	Paraf
18 February 2011	Informasi terbaru di kanan atas belum memuat di setiap hak akses yang bersesuaian.	
	Validasi absen => tidak perlu.	

Disetujui :

Dosen penguji I

Dr. Eng. Aryanto Soetedjo, ST, MT.

NIP. Y. 103 080 0417

Mengetahui :

Dosen pembimbing I

M. Ibrahim Ashari, ST, MT.

NIP. Y. 103 010 0358

Dosen pembimbing II

Ahmad Faisal, ST.



FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : KURNIAWAN ARIEFIN
Nim : 04.12.570
Masa Bimbingan : 17 JUNI 2010 s/d 17 DESEMBER 2010 ✕
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEGAWAI DI BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH (BKD) KABUPATEN GRESIK

NO.	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1.	12 nov 10	Revisi Bab I dan Bab II	
2.	15 nov 10	acc Bab I dan II	
3.	11 Des 10	Acc Bab III.	
4.	29 Des 10	Acc Bab IV.	
5.	7 Jan 10	Acc Bab V	
6.	1 Jan 11	acc narasi seminar	
7.			
8.			
9.			
10.			

Malang,

Dosen Pembimbing

M. Ibrahim Ashari, ST, MT
NIP. P 103.010.0358



FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : KURNIAWAN ARIEFIN
Nim : 04.12.570
Masa Bimbingan : 17 JUNI 2010 s/d 17 DESEMBER 2010
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEGAWAI DI BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH (BKD) KABUPATEN GRESIK

NO.	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1.	10 Nop'10	Ace Bab I + II	
2.	15 Nop'10	Revisi DTD Bab II	
3.	1 Des '10	Ace Program	
4.	12 Des'10	Ace Bab III, IV, V	
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

Malang,

Dosen Pembimbing

Ahmad Faisol, ST



PERMOHONAN PERSETUJUAN SKRIPSI

Yang betanda tangan dibawah ini :

Nama : Kurniawan Ariefin
 NIM : 0912570
 Semester : IX
 Fakultas : Teknologi Industri
 Jurusan : Teknik Elektro S-1
 Konsentrasi : **TEKNIK ELEKTRONIKA**
TEKNIK ENERGI LISTRIK
TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
 Alamat : Jl. Candi Mendut Barat A:50 Malang...

Dengan ini kami mengajukan permohonan untuk mendapatkan persetujuan untuk membuat **SKRIPSI Tingkat Sarjana**. Untuk melengkapi permohonan tersebut, bersama kami lampirkan persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi.

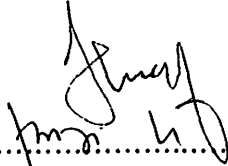
Adapun persyaratan-persyaratan pengambilan **SKRIPSI** adalah sebagai berikut :


1. Telah melaksanakan semua praktikum sesuai dengan konsentrasinya (.....)
2. Telah lulus dan menyerahkan Laporan Praktek Kerja (.....)
3. Telah lulus seluruh mata kuliah keahlian (MKB) sesuai konsentrasinya (.....)
4. Telah menempuh mata kuliah ≥ 134 sks dengan IPK ≥ 2 dan tidak ada nilai E (.....) -1
5. Telah mengikuti secara aktif kegiatan seminar skripsi yang diadakan Jurusan (.....)
6. Memenuhi persyaratan administrasi (.....)

Demikian permohonan ini untuk mendapatkan penyelesaian lebih lanjut dan atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Telah diteliti kebenaran data tersebut diatas
 Recording Teknik Elektro


Malang, 15-10-.....2008
 Pemohon


 (.....)


 (..Kurniawan Ariefin.....)

Disetujui
 Ketua Jurusan Teknik Elektro

Mengetahui
 Dosen Wali


 Ir. F. Yudi Limpraptono, MT
 NIP. Y. 1039500274


 (Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT)

Catatan :

Bagi mahasiswa yang telah memenuhi persyaratan mengambil SKRIPSI agar membuat proposal dan mendapat persetujuan dari Ketua Jurusan/Sekretaris Jurusan T. Elektro S-1

1. L.P.R. 380 / 138 2-75
2.
3. MR Demr ber.bs.web → E

SURAT PERNYATAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Kurniawan Ariefin

NIM : 04.12.570

Jurusan : Teknik Komputer dan Informatika S1

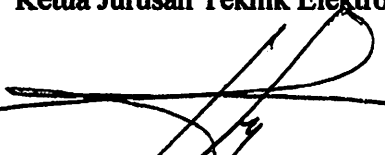
Dengan ini mengajukan surat pernyataan untuk Permohonan Persetujuan Skripsi, dengan beban yang masih ditanggung, yaitu :

- **Masih terdapat nilai E dalam mata kuliah Pemrograman Berbasis Web**

Demikian permohonan ini untuk mendapat penyelesaian lebih lanjut dan atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Elektro


Ir. F. Yudi Limpraptono, MT
NIP.Y.1039500274

Malang, 16 Oktober 2008

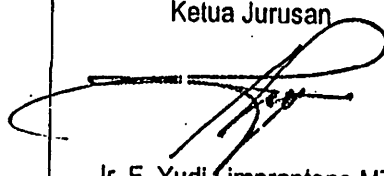
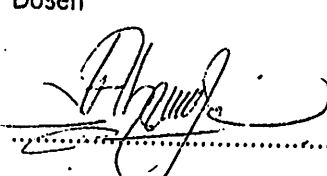
Pemohon


Kurniawan Ariefin



LEMBAR PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1

Konsentrasi : ~~Teknik Energi Listrik~~ / ~~Teknik Elektronika~~ / Teknik Komputer & Informatika*)

1.	Nama Mahasiswa: <u>Kurniawan Ariefin</u>		Nim: <u>0412570</u>	
2.	Waktu Pengajuan:	Tanggal: <u>20</u>	Bulan: <u>11</u>	Tahun: <u>2018</u>
3.	Spesifikasi Judul (berilah tanda silang)**)			
	<input type="checkbox"/> a. Sistem Tenaga Elektrik <input type="checkbox"/> b. Energi & Konversi Energi <input type="checkbox"/> c. Tegangan Tinggi & Pengukuran <input type="checkbox"/> d. Sistem Kendali Industri	<input type="checkbox"/> e. Elektronika & Komponen <input type="checkbox"/> f. Elektronika Digital & Komputer <input type="checkbox"/> g. Elektronika Komunikasi <input type="checkbox"/> h. lainnya		
4.	Konsultasikan judul sesuai materi bidang ilmu kepada Dosen*) <u>Fuad ST</u>		Ketua Jurusan  <u>Ir. F. Yudi Limpraptono.MT</u> NIP. P. 1039500274	
5.	Judul yang diajukan mahasiswa:	<u>Perembangan sistem informasi tenaga watan di BKD Kabupaten Gresik</u>		
6.	Perubahan judul yang disetujui Dosen sesuai materi bidang ilmu		
Catatan:				
7.	Persetujuan Judul skripsi yang dikonsultasikan kepada Dosen materi bidang ilmu		Disetujui Dosen 200 	

Perhatian:

1. Formulir pengajuan ini harap dikembalikan kepada jurusan paling lambat satu minggu setelah disetujui kelompok dosen keahlian dengan dilampirkan proposal skripsi beserta persyaratan skripsi sesuai form S-1
2. Keterangan: *) Coret yang tidak perlu
**) dilingkari a, b, c, atau g sesuai bidang keahlian

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2
MALANG

Lampiran : 1 (satu) berkas
Pembimbing Skripsi

Kepada : Yth. Bapak Ibrahim Ashari, ST, MT.
Dosen Institut Teknologi Nasional
MALANG

Sesuai permohonan dari mahasiswa/i :

Nama : Kurniawan Ariefin
Nim : 04.12.570
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik (Komputer & Informatika)

Dengan ini mengajukan permohonan, kiranya Bapak/Ibu bersedia menjadi Dosen Pembimbing Utama / Pendamping *), untuk penyusunan Skripsi dengan judul (proposals terlampir) :

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEGAWAI DI BKD
KABUPATEN GRESIK**

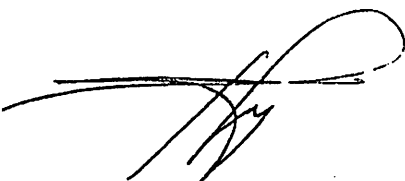
Adapun tugas tersebut sebagai salah satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik.

Demikian permohonan kami dan atas kesediaan Bapak/Ibu kami ucapkan terima kasih.

Malang, 4 Juni 2010

Hormat kami,

Mengetahui
Ketua Jurusan Teknik Elektro


r. F. Yudi Limpraptono, MT
NIP.Y. 1039 5900274



Kurniawan Ariefin

Coret yang tidak perlu

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2
MALANG

Lampiran : 1 (satu) berkas
Pembimbing Skripsi

Kepada : Yth. Bapak Ahmad Faisol, ST.
Dosen Institut Teknologi Nasional
MALANG

Sesuai permohonan dari mahasiswa/i :

Nama : Kurniawan Ariefin
Nim : 04.12.570
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : ~~Teknik~~ (Komputer & Informatika)

Dengan ini mengajukan permohonan, kiranya Bapak/Ibu bersedia menjadi Dosen Pembimbing ~~Utama~~ / Pendamping *), untuk penyusunan Skripsi dengan judul (proposals terlampir) :

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEGAWAI DI BKD
KABUPATEN GRESIK**


Adapun tugas tersebut sebagai salah satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik.

Demikian permohonan kami dan atas kesediaan Bapak/Ibu kami ucapkan terima kasih.

Malang, 4 Juni 2010

Hormat kami,

Mengetahui
Ketua Jurusan Teknik Elektro



Ir. F. Yudi Limpraptono, MT
NIP.Y. 1039 5900274



Kurniawan Ariefin

*) Coret yang tidak perlu

PERNYATAAN KESEDIAAN DALAM PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Sesuai permohonan dari mahasiswa/i :

- Nama : Kurniawan Ariefin
- Nim : 04.12.570
- Semester : 12 (dua belas)
- Jurusan : Tekpik Elektrc S-1
- Konsentrasi : Teknik (Komputer & Informatika)

Dengan ini menyatakan bersedia / tidak=bersedia *) Membimbing Skripsi dari Mahasiswa tersebut dengan judul :

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEGAWAI DI BKD
KABUPATEN GRESIK**

Demikian surat pernyataan ini kami buat agar dapat dipergunakan seperlunya.

Malang, 27 Mei 2010

Kami yang membuat pernyataan,



Ibrahim Ashari, ST,MT

NIP.

Catatan :
Setelah disetujui agar formulir ini
Diserahkan mahasiswa/i yang bersangkutan
Kepada Jurusan untuk diproses lebih lanjut.

*) Coret yang tidak perlu

PERNYATAAN KESEDIAAN DALAM PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Sesuai permohonan dari mahasiswa/i :

Nama : Kurniawan Ariefin

Nim : 04.12.570

Semester : 12 (dua belas)

Jurusan : Teknik Elektro S-1

Konsentrasi : Teknik (Komputer & Informatika)

Dengan ini menyatakan bersedia / tidak-bersedia *) Membimbing Skripsi dari Mahasiswa tersebut dengan judul :

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEGAWAI DI BKD

KABUPATEN GRESIK

Demikian surat pernyataan ini kami buat agar dapat dipergunakan seperlunya.

Malang, 3 Juni 2010

Kami yang membuat pernyataan,

Catatan :

Setelah disetujui agar formulir ini diserahkan mahasiswa/i yang bersangkutan kepada Jurusan untuk diproses lebih lanjut.

) Coret yang tidak perlu



Ahmad Faisol, ST.

NIP.



**BERITA ACARA SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI
 PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO S1**

KONSENTRASI T. KOMPUTER & INFORMATIKA S-1

1.	Nama Mahasiswa	KURNIAWAN ARIEFIN	NIM	04.12.570
2.	Keterangan	Tanggal	Waktu	Tempat / Ruang
	Pelaksanaan	17 JUNI 2010	09.00 s/d Selesai	56MINIAR LANTAI 1

Spesifikasi Judul (berilah tanda silang *)						
3.	a.	Sistem Tenaga Elektrik	e.	Embedded System	<input checked="" type="checkbox"/>	Sistem Informasi
	b.	Konversi Energi	f.	Antar Muka	<input type="checkbox"/>	Jaringan Komputer
	c.	Sistem Kendali	g.	Elektronika Telekomunikasi	<input type="checkbox"/>	Web
	d.	Tegangan Tinggi	h.	Elektronika Instrumentasi	<input type="checkbox"/>	Algoritma Cerdas

4. Judul Proposal yang diseminarkan Mahasiswa
 PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PECAHAWAN
 DI BKD KABUPATEN GRESIK

5. Perubahan Judul yang diusulkan oleh Kelompok Dosen Keahlian

6. Catatan :

7. Catatan :

Persetujuan Judul Skripsi				
7.	Disetujui, Dosen Keahlian I		Disetujui, Dosen Keahlian II	
	Mengetahui, Ketua Jurusan.		Disetujui, Calon Dosen Pembimbing	
			Pembimbing I	Pembimbing II
		Ir. F. Yudi Lipraptono, MT NIP. Y. 1039500274		

Keterangan :
 *) dilingkari a, b, c, sesuai dengan bidang keahlian

Home.php

```
<?php
    $action = $_GET['ket'];
    $sid = $_SESSION['username'];
    $sql = @mysql_query("SELECT *, DATE('last_login') AS tgl_login, TIME('last_login') AS
waktu_login FROM user WHERE NIP = '". $sid. "' ) or die(mysql_error());
    $result2 = mysql_fetch_array($sql);
?>
<script type="text/javascript" src="js/disableRightClick.js"></script>
<link href="css/news.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
<div class="ui-widget-default ui-state-focus ui-corner-all headtoolbar"><a href="?sl=home"><?php echo
"Home"; ?></a></div><br />
<table cellpadding="5" cellspacing="0" align="left" width="100%" id="table_subtoolbar">
<tbody>
<tr>
    <td><div class="link" align="left"><a href="?sl=home&ket=info" title="Berita /
Informasi">Informasi</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a href="?sl=home&ket=visi_misi" title="Visi dan Misi">Visi
dan Misi</a></div>
    </td>
</tr>
</tbody>
</table>
<p>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p>
<?php
    switch($action) {
    default :
        if(strtolower($sid) == 'administrator') {
?>
<table cellpadding="5" cellspacing="0" align="center" width="45%" id="table_subtoolbar">
<tbody>
<tr>
    <td></td>
    <td align="justify" valign="top">
        Selamat datang di Halaman Internal Sistem Informasi Kepegawaian Kabupaten Gresik,
        sistem ini digunakan untuk kemudahan pengelolaan data pegawai. Jika anda mengalami kesulitan harap
        hubungi Administrator.
    </td>
</tr>
<tr>
    <td /><td align="left">Login Terakhir : <label><?php echo indate($result2['tgl_login']).' |
'. $result2['waktu_login']; ?> WIB.</label> </td>
</tr>
</tbody>
</table>

<?php
    } else {
        $sql = @mysql_query("SELECT NIP, nama, foto FROM pegawai WHERE NIP = '". $sid. "'
") or die(mysql_error());
        $result = mysql_fetch_array($sql);
        $sql1 = @mysql_query("SELECT *, TIME_FORMAT('jam_masuk', '%H:%i') AS
jam_masuk, TIME_FORMAT('jam_pulang', '%H:%i') AS jam_pulang FROM absensi WHERE NIP =
'". $sid. "'AND tgl_absen = CURDATE() ") or die(mysql_error());
        $result1 = mysql_fetch_array($sql1);
```

```

        $sql3 = mysql_query("SELECT absensi.*, TIME_FORMAT(TIMEDIFF('jam_masuk',
'08:00:00'), '%H:%i') AS keterlambatan, TIME_FORMAT(TIMEDIFF('16:00:00', `jam_pulang`), '%H:%i')
AS plg_cepat FROM absensi WHERE NIP = ".$id." AND tgl_absen = CURDATE() ");
        $result3 = mysql_fetch_array($sql3);

```

```

?>
    <table width="100%">
    <tr>
    <td>
        <table cellpadding="2" cellspacing="2" align="center" width="50%" border="0" class="ui-widget-
default ui-state-focus ui-corner-all">
        <tbody>
        <tr align="center" colspan="2" class="row_bar">Informasi Kehadiran</tr>
        <tr>
        <td valign="top" width="5%">
            <table>
            <tr>
                <td align="center" colspan="3" bgcolor="#FFFFFF">" class="foto"/></td>
            </tr>
            </table>
        </td>
        <td valign="top" width="45%">
            <table class="ui-widget-default ui-state-active ui-corner-all" border="0" cellpadding="5"
cellspacing="0" style="color:#333;" width="100%">
            <tr>
                <td align="left">NIP</td><td>.</td><td align="left"><?php echo $result['NIP']; ?> </td>
            </tr>
            <tr>
                <td align="left">Nama </td><td>.</td><td align="left"><label><?php echo
$result['nama']; ?></label></td>
            </tr>
            <tr>
                <td align="left">Jam Masuk </td><td>.</td><td align="left"><label><?php echo
$result1['jam_masuk']; ?> </label></td>
            </tr>
            <tr>
                <td align="left">Jam Pulang </td><td>.</td><td align="left"><label><?php echo
$result1['jam_pulang']; ?> </label></td>
            </tr>
            </table>
        </td>
        </tr>
        </tr>
        <td>
            <table cellpadding="2" cellspacing="2" align="center" width="50%" border="0" class="ui-widget-
default ui-state-focus ui-corner-all">
            <tbody>
            <tr>
            <td>
                <table class="ui-widget-default ui-state-active ui-corner-all" border="0" cellpadding="5"
cellspacing="0" style="color:#333;" width="100%">
                <tr>

```

```

        <td align="left">Jadwal Masuk</td><td>:</td><td align="left"><label>08:00 WIB.
</label></td>
    </tr>
    <tr>
        <td align="left">Jadwal Pulang </td><td>:</td><td align="left"><label> 16:00
WIB.</label></td>
    </tr>
    <?php
        if($result3['keterlambatan'] > 0) {
    ?>
    <tr>
        <td align="center" class="ui-widget-default ui-state-error ui-comer-all" colspan="3">Anda
terlambat <b><?php echo $result3['keterlambatan']; ?></b> dari jadwal masuk.&nbsp;</td>
    </tr>
    <?php
        } else {
            echo "&nbsp;";
        }
    ?>
    <?php
        if($result3['plg_cepat'] > 0) {
    ?>
    <tr>
        <td align="center" class="ui-widget-default ui-state-error ui-comer-all" colspan="3">Anda
pulang lebih awal <b><?php echo abs($result3['plg_cepat']); ?></b> dari jadwal pulang.&nbsp;</td>
    </tr>
    <?php
        } else {
            echo "&nbsp;";
        }
    ?>
    </table>
</td>
</tr>
</tbody>
</table>
</td>
</tr>
</table>
<?php
}
?>
<?php
    break;
    case('info'):
        include('system/informasi.php');
    break;
    case('visi_misi'):
        include('system/visi_misi.php');
    break;
}
?>

```

Menu.php

```
<div class="coloum-holder">
<div class="holder">
  <div class="holder-header">General</div>
  <div class="holder-content">
    <ul class="nav">
      <li class="linav"><a href="?sl=home" title="Halaman Utama">Home</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=changepassword" title="Perubahan Password">Password</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=news" title="Manajemen Berita">News</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=guestbook" title="Manajemen Buku Tamu">Guest Book</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=privatemessage" title="Kirim Pesan Privasi ke Pegawai">Private
Message</a></li>
      <li class="linav"><a href="lib/logout.php" title="Logout User">Logout</a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
<div class="holder">
  <div class="holder-header">Setting</div>
  <div class="holder-content">
    <ul class="nav">
      <li class="linav"><a href="?sl=useraccess" title="Manajemen User">User Login</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=setunit" title="Setting Unit Kerja">Unit Kerja</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=setjabatan" title="Setting Jabatan">Jabatan</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=setgol" title="Setting Golongan">Golongan</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=setjnscuti" title="Setting Jenis Cuti">Jenis Cuti</a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
<div class="holder">
  <div class="holder-header">Master Kepegawaian</div>
  <div class="holder-content">
    <ul class="nav">
      <li class="linav"><a href="?sl=pegawai" title="Manajemen Pegawai">Pegawai</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=keluarga" title="Manajemen Keluarga Pegawai">Keluarga</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=rwtpangkat" title="Manajemen Riwayat Pangkat">Riwayat
Pangkat</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=rwtjabatan" title="Manajemen Riwayat Jabatan">Riwayat
Jabatan</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=rwtpendidikandinas" title="Manajemen Riwayat Pendidikan
Dinas">Riwayat Pendidikan Kedinasan</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=rwtpendidikanformal" title="Manajemen Riwayat Pendidikan
Formal">Riwayat Pendidikan Formal</a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
<div class="holder">
  <div class="holder-header"><span>Master Absensi & Indisipliner</span></div>
  <div class="holder-content">
    <ul class="nav">
      <li class="linav"><a href="?sl=masterabsensi" title="Input Absensi Pegawai Yang
Tidak/Berhalangan Hadir">Absensi</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=indisipliner" title="Hukum Disiplin Pegawai">Indisipliner</a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
```

```

<div class="holder">
  <div class="holder-header">Validasi</div>
  <div class="holder-content">
    <ul class="nav">
      <li class="linav"><a href="?sl=validasiabsen" title="Validasi Absensi Pegawai">Absensi</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=validasicuti" title="Validasi Permohonan Cuti
Pegawai">Cuti</a></li>
      <!-- <li class="linav"><a href="?sl=validasigaji" title="Validasi Gaji Pegawai">Gaji</a></li> -->
      <li class="linav"><a href="?sl=validasiindisipliner" title="Validasi Pelanggaran
Pegawai">Indisipliner</a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
<div class="holder">
  <div class="holder-header">Utility</div>
  <div class="holder-content">
    <ul class="nav">
      <li class="linav"><a href="?sl=surat_cuti" title="Surat Cuti Pegawai">Surat Cuti</a></li>
      <li class="linav"><a href="?sl=surat_peringatan" title="Surat Peringatan Pegawai">Surat
Peringatan</a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
<div class="holder">
  <div class="holder-header">Laporan</div>
  <div class="holder-content">
    <ul class="nav">
      <li class="linav"><a href="?sl=laporan" title="Data Laporan">Laporan</a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
</div>
<!-- style and script -->
<style type="text/css">
  .nav { padding: 0; margin: 0; list-style:none; }
  .linav { margin: 0; padding: 0.1em; background: transparent url(images/arrowbullet.gif) 0 50% no-
repeat; padding-left: 1.5em; }
  .linav a { text-decoration:none; }
  .linav a:hover { text-decoration:underline; color: #247acf; }
  .linav a:focus, a:active { text-decoration:none; color: #ff0000; }
  .linav a:selected { text-decoration:underline; text-shadow: 2px 2px 2px #aaa; color:#ff0000; }
  .coloum-holder { width:200px; padding:0; margin-top:10px; }
  .holder { margin: 0 1em 1em 0; margin-right: 0.5em; margin-left: 0.5em; }
  .holder-header { text-shadow: 2px 2px 2px #aaa; margin: 0.3em; padding-left: 0.2em; padding-
top:0.2em; padding-bottom:0.2em; font-size:11px; text-align:left; }
  .holder-header .ui-icon { float: right; margin-top:-0.2em; }
  .holder-content { padding: 0.5em; margin-top:-4px; font-size:11px; text-align:left; }
</style>
<script type="text/javascript">
  $(function() {
    $(".holder").addClass("ui-widget ui-widget-content ui-helper-clearfix ui-corner-all")
      .find(".holder-header")
        .addClass("ui-state-focus ui-corner-all")
        .prepend('<span class="ui-icon ui-icon-minusthick"></span>')
        .end()
      .find(".holder-content");
  });

```

```

        $(".holder-header .ui-icon").click(function() {
            $(this).toggleClass("ui-icon-minusthick").toggleClass("ui-icon-plusthick");
            $(this).parents(".holder:first").find(".holder-content").toggle();
        });
        $(span, a).hoverbox();
    });
</script>
<!--end style and script-->

```

Laporan.php

```

<?php
    $action = $_GET['kriteria'];
    //config toolbar link
    switch($action) {
        default:
            $header = "Sistem Informasi Laporan Pegawai";
            break;
        case('laporan_data_pegawai'):
            $header = "Laporan Data Pegawai";
            break;
        case('laporan_cuti_pegawai'):
            $header = "Laporan Cuti Pegawai";
            break;
        case('laporan_absensi_pegawai'):
            $header = "Laporan Absensi Pegawai";
            break;
        case('laporan_indisipliner_pegawai'):
            $header = "Laporan Hukum Disiplin Pegawai";
            break;
    }
?>
<div class="ui-widget-default ui-state-focus ui-corner-all headtoolbar">
<table cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%">
    <tbody>
        <tr>
            <td align="left">
                <?php echo $header, ?>
            </td>
            <td align="right">
                <?php
                    if($header == "Sistem Informasi Laporan Pegawai") {
                        echo " ";
                    } else {
                        echo "<a href='?sl=laporan' title='kembali ke halaman laporan'>Back</a>";
                    }
                ?>
            </td>
        </tr>
    </tbody>
</table>
</div>
<br />
<?php

```

```

switch($action) {
    default:
        include('menu_laporan.php');
        break;
    case('laporan_data_pegawai'):
        include('laporan_data_pegawai.php');
        break;
    case('laporan_cuti_pegawai'):
        include('laporan_cuti_pegawai.php');
        break;
    case('laporan_absensi_pegawai'):
        include('laporan_absensi_pegawai.php');
        break;
    case('laporan_indisipliner_pegawai'):
        include('laporan_indisipliner_pegawai.php');
        break;
}
?>

```

Logout.php

```

<?php
    session_start();
    if(isset($_SESSION['username'])) {
        unset($_SESSION['username']);
    }
    if(isset($_SESSION['password'])) {
        unset($_SESSION['password']);
    }
    if(isset($_SESSION['level'])) {
        unset($_SESSION['level']);
    }
    session_start();
    session_destroy();
    header('Location: ../index.php');
    exit();
?>

```

guestbook.php

```

<?php
    $action = $_GET['aksi'];
    //config toolbar link

?>
    <div class="ui-widget-default ui-state-focus ui-corner-all headtoolbar">Manajemen Buku
    Tamu</div><br />
<?php
    //paging proses
    $per_halaman = 10;
    $halaman = new paging($per_halaman);
    $view_data = "SELECT * FROM buku_tamu ORDER BY id_btamu";
    $jumlah_data = mysql_query($view_data);
    $jumlah_baris = mysql_num_rows($jumlah_data);
    $halaman->tentukan_total_baris($jumlah_baris);

```



```

    $awal_record = $shalaman->peroleh_awal_record();
    $sql = "SELECT * FROM buku_tamu ORDER BY id_btamu LIMIT $awal_record, $per_halaman";
    $result = @mysql_query($sql) or die(mysql_error());
    $sno = $awal_record;
?>
    <table id="tblnews" class="tbllogcontent" cellpadding="0" cellspacing="0" width="90%">
    <tbody>
        <th width="3%" style="color:black;">No.</th>
        <th width="20%" style="color:black;">Nama</th>
        <th width="40%" style="color:black;">Komentar</th>
        <th width="12%" style="color:black;">Tgl. Posting</th>
        <th width="8%" style="color:black;">Aksi</th>
    <?php
        while($srow = mysql_fetch_array($result)) {
            $snomor = $sno + 1;
            $komentar = htmlentities(strip_tags($srow['isi']));
            $vkomentar = substr($komentar, 0, 50)."...";
            $sisi = anti_injection($srow['isi']);
            //row coloring
            if($sno % 2 == 0) {
                $style = "#f7f7f7";
            } else {
                $style = "#fefefe";
            }
?>
            <tr bgcolor="<?php echo $style; ?>">
                <td><?php echo $snomor; ?></td>
                <td><?php echo $srow['nama']; ?></td>
                <td><?php echo "<span title='Sisi'>".$vkomentar."</span>"; ?></td>
                <td><?php echo mysql_datetoiddate($srow['tgl_posting']); ?></td>
                <td><?php
                    echo
                    <a
href='system/action_guestbook.php?sl=guestbook&aksi=delete&id=".$srow['id_btamu']."'
onclick='return confirm("\ Apakah data ini akan dihapus ? \")><img src='images/del.jpg' title='Hapus'></a>";
?></td>
            </tr>
    <?php
        $sno++;
    }
?>
    </tbody>
    </table><br />
    <?php
        $shalaman->tampilkan_link_halaman2();
?>
    <!--script here-->
    <script type="text/javascript">
        $(document).ready(function() {
            with($("#tblnews")) {
                highlight('tr')
                highlight('tr', 'highlight-selected', 'mousedown')
            }

            $('input').hoverbox();
        });
    </script>
    <!--end script-->

```

menu_eksekutif.php

```
<?php
    @session_start();
    $level = $_SESSION['level'];
?>

<div class="coloum-holder">
<div class="holder">
    <div class="holder-header">General</div>
    <div class="holder-content">
        <ul class="nav">
            <li class="linav"><a href="?sl=home" title="Halaman Utama">Home</a></li>
            <li class="linav"><a href="?sl=changepassword" title="Perubahan Password">Password</a></li>
            <li class="linav"><a href="lib/logout.php" title="Logout User">Logout</a></li>
        </ul>
    </div>
</div>
</div>

<div class="holder">
    <div class="holder-header"><span>Menu Pegawai</span></div>
    <div class="holder-content">
        <ul class="nav">
            <li class="linav"><a href="?sl=absensi" title="Absensi Harian">Absensi</a></li>
            <li class="linav"><a href="?sl=cuti" title="Permohonan Cuti">Permohonan Cuti</a></li>
            <li class="linav"><a href="?sl=privatemessage" title="Kirim Pesan Privasi ke Pegawai">Private
Message</a></li>
            <li class="linav"><a href="?sl=biodata" title="Data Diri Pegawai">View Biodata</a></li>
            <li class="linav"><a href="?sl=info_cuti" title="Lihat Daftar Informasi Cuti Pegawai">View
Informasi Cuti</a></li>
        </ul>
    </div>
</div>

<div class="holder">
    <div class="holder-header">Validasi</div>
    <div class="holder-content">
        <ul class="nav">
<?php
    if($level == 3) {
?>
        <li class="linav"><a href="?sl=validasicuti" title="Validasi Permohonan Cuti
Pegawai">Cuti</a></li>
<?php
    }
    if($level == 2) {
?>
        <li class="linav"><a href="?sl=validasicuti" title="Validasi Permohonan Cuti
Pegawai">Cuti</a></li>
        <li class="linav"><a href="?sl=validasiindisipliner" title="Validasi Pelanggaran
Pegawai">Indisipliner</a></li>
<?php
    }
?>
        </ul>
    </div>
</div>
```

```

</div>

<?php
    if($level == 2 || $level == 3) {
?>
<div class="holder">
    <div class="holder-header">Laporan</div>
    <div class="holder-content">
        <ul class="nav">
            <li class="linav"><a href="?s!laporan" title="Data Laporan">Laporan</a></li>
        </ul>
    </div>
</div>
<?php
    }
?>
</div>

<!--style and script-->

<style type="text/css">
    .nav { padding: 0; margin: 0; list-style:none; }
    .linav { margin: 0; padding: 0.1em; background: transparent url(images/arrowbullet.gif) 0 50% no-repeat; padding-left: 1.5em; }
    .linav a { text-decoration:none; }
    .linav a:hover { text-decoration:underline; color: #247acf; }
    .linav a:focus, a:active { text-decoration:none; color: #ff0000; }
    .linav a:selected { text-decoration:underline; text-shadow: 2px 2px 2px #aaa; color:#ff0000; }
    .coloum-holder { width:200px; padding:0; margin-top:10px; }
    .holder { margin: 0 1em 1em 0; margin-right: 0.5em; margin-left: 0.5em; }
    .holder-header { text-shadow: 2px 2px 2px #aaa; margin: 0.3em; padding-left: 0.2em; padding-top:0.2em; padding-bottom:0.2em; font-size:11px; text-align:left; }
    .holder-header .ui-icon { float: right; margin-top:-0.2em; }
    .holder-content { padding: 0.5em; margin-top:-4px; font-size:11px; text-align:left; }
</style>
<script type="text/javascript">
    $(function() {
        $(".holder").addClass("ui-widget ui-widget-content ui-helper-clearfix ui-corner-all")
            .find(".holder-header")
                .addClass("ui-state-focus ui-corner-all")
                .prepend('<span class="ui-icon ui-icon-minusthick"></span>')
                .end()
            .find(".holder-content");
        $(".holder-header .ui-icon").click(function() {
            $(this).toggleClass("ui-icon-minusthick").toggleClass("ui-icon-plusthick");
            $(this).parents(".holder:first").find(".holder-content").toggle();
        });
        $('span, a').hoverbox();
    });
</script>

<!--end style and script-->

```

authlogin.php

```
<?php
    include_once('../lib/config.php');
    session_start();
    //READ username
    //READ password

    $username = mysql_real_escape_string($_POST['simpeg_username']);
    $password = mysql_real_escape_string(md5($_POST['simpeg_password']));
    $page_url = $_POST['page_url'];
    // GET username, password, and level_auth from database
    $sql = "SELECT * FROM user WHERE NIP = '$username' AND password = '$password'";
    $result = mysql_query($sql) or die('Query failed. ' . mysql_error());
    //IF GET username, password, and usertype from database true
    if (mysql_num_rows($result) == 1) {

        $values = mysql_fetch_array($result, MYSQL_ASSOC) or die(mysql_error());
        //create session
        $_SESSION['username'] = $username;
        $_SESSION['password'] = $values['password'];
        $_SESSION['level'] = $values['level_auth'];

        mysql_query("UPDATE user SET last_login = sysdate() WHERE NIP = '$username'") or
die(mysql_error());
        if($username != 'administrator' && !empty($username)) {
            $sqlcekabsen = @mysql_query("SELECT * FROM absensi WHERE NIP =
''.$username.'" AND tgl_absen = CURDATE() ") or die(mysql_error());
            $result = mysql_fetch_array($sqlcekabsen);
            $count = mysql_num_rows($sqlcekabsen);
            if(empty($count)) {
                mysql_query("INSERT INTO absensi (NIP, tgl_absen, jam_masuk, logged_in,
status) VALUES ('".$username."', CURDATE(), '$_POST[time]', '1', 'H' ");
            } else {
                if(strtotime($_POST['time']) > strtotime("16:00:00") && $result['logged_out'] != 1
) {
                    mysql_query("UPDATE absensi SET jam_pulang = '$_POST[time]', logged_out =
'1' WHERE NIP = ''.$username.'" AND tgl_absen= CURDATE() ");
                }
            }
        }
        if($_SESSION['level'] == 1) { header("Location: ../index_admin.php?sl=home"); }
        elseif($_SESSION['level'] == 8) { header("Location: ../index_pegawai.php?sl=home"); }
        elseif($_SESSION['level'] == 5 || $_SESSION['level'] == 7) { header("Location:
../index_keuangan.php?sl=home"); }
        elseif($_SESSION['level'] == 4 || $_SESSION['level'] == 6) { header("Location:
../index_kepegawaian.php?sl=home"); }
        elseif($_SESSION['level'] == 2 || $_SESSION['level'] == 3) { header("Location:
../index_eksekutif.php?sl=home"); }

    } else {
        //close session
        if (isset($_SESSION['username']))
        {
            unset($_SESSION['username']);
        }
    }
}
```

```

        if (isset($_SESSION['password']))
        {
            unset($_SESSION['password']);
        }
        if (isset($_SESSION['level']))
        {
            unset($_SESSION['level']);
        }

        session_destroy();
        //close connection
        //return gagal
        header("Location: $page_url?error_auth=1");
    }

```

?>

print cuti seluruh pegawai.php

```

<?php
    session_start();
    include('../lib/config.php');
    include('../lib/library.php');
    include('../lib/func.date.php');
    if($_SESSION['level'] == 1 || $_SESSION['level'] == 2 || $_SESSION['level'] == 3 ||
    $_SESSION['level'] == 4 || $_SESSION['level'] == 5) && (!(empty($_SESSION['username']))) {

        $sid = $_POST['id_tahun'];
        $formulir = $_POST['formulir'];
    }

```

?>

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C/DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>SIMPEG Kabupaten Gresik - Print Laporan Daftar Cuti Seluruh Pegawai</title>
<link rel="icon" href="../favicon.ico" type="image/x-icon">
<link href="print_style.css" type="text/css" />
<!--[if IE 7 | IE 6]>
<style>
    #wrapper.wrap_header { padding-top:10px; }
    .ietable { width:98%;margin-left:auto;margin-right:auto; }
</style>
<![endif]-->
<link href="print_style.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>
<script src="../js/jquery-1.4.2.js" type="text/javascript"></script>
<script src="../js/jquery.pngFix.js" type="text/javascript"></script>
<script language="javascript">
$(document).ready(function() {
    $(document).pngFix();
});
</script>
</head>

```

```

<body onload="window.print()">
<div id="wrapper">
<div class="wrap_header" style="line-height:10px;">
<table width="90%" align="center">
<tr>
<td width="10%" align="right">

</td>
<td width="70%" align="center">
<p class="header_h1_bold">LAPORAN DAFTAR CUTI SELURUH PEGAWAI</p>
<p class="header_h1_bold">TAHUN <?php echo $id; ?></p>
</td>
</tr>
</table>
</div><br />
<table width="98%" align="center" class="ietable">
<?php
//----- query -----//
    $sql = "SELECT cuti.*, pegawai.* FROM cuti, pegawai WHERE cuti.NIP = pegawai.NIP
AND YEAR(cuti.tgl_pengajuan) = ".$id." ";
    $r = mysql_query($sql) or die (mysql_error());
    $no = 1;
    $r_num = mysql_num_rows($r);
//-----//

?>
<tr align="left">
<td width="115">Formulir</td>
<td width="11"></td>
<td width="1064"><?php echo $formulir; ?></td>
</tr>
<tr><td><br /></td></tr>
<tr>
<td colspan="3">
<table id="view_frame_table" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%">
<tbody>
<tr align="center">
<th rowspan="2">No.</th>
<th rowspan="2">NIP</th>
<th rowspan="2">Nama</th>
<th colspan="2">Pangkat</th>
<th colspan="2">Jabatan</th>
<th rowspan="2">Jenis Pengajuan Cuti</th>
<th rowspan="2">Tanggal Pengajuan</th>
<th rowspan="2">TMT Cuti</th>
<th rowspan="2">Lama Pengambilan (hari)</th>
<th rowspan="2">Alasan Cuti</th>
<th rowspan="2">Keterangan</th>
</tr>
<tr align="center">
<th>Golongan</th>
<th>TMT Tanggal</th>
<th>Nama</th>
<th>TMT Tanggal</th>
</tr>
</tbody>
</table>

```

```

<td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td>
<td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td>
</tr>
<?php
    if($r_num == 0) {

?>
<tr align="center" height="140">
    <td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td>
</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td></tr>
<?
    } else {
        while($row = mysql_fetch_array($r)) {
            $sql_pangkat = mysql_query("SELECT tmt_pangkat FROM rwt_pangkat, pegawai
WHERE rwt_pangkat.NIP = pegawai.NIP AND pegawai.id_gol = rwt_pangkat.id_gol AND pegawai.NIP =
'$row[NIP]'");
            $r_pangkat = mysql_fetch_array($sql_pangkat);
            $sql_jabatan = mysql_query("SELECT nm_jabatan FROM jabatan, pegawai WHERE
jabatan.id_jabatan = pegawai.id_jabatan AND pegawai.NIP = '$row[NIP]'");
            $r_jabatan = mysql_fetch_array($sql_jabatan);
            $sql_tgljabatan = mysql_query("SELECT tmt_jabatan FROM rwt_jabatan, pegawai
WHERE rwt_jabatan.NIP = pegawai.NIP AND pegawai.NIP = '$row[NIP]'");
            $r_tgljabatan = mysql_fetch_array($sql_tgljabatan);
            $sql_jns_cuti = mysql_query("SELECT nama FROM jenis_cuti, cuti WHERE
cuti.id_jns_cuti = jenis_cuti.id_jns_cuti AND cuti.NIP = '$row[NIP]'");
            $r_sql_jns_cuti = mysql_fetch_array($sql_jns_cuti);
?>
            <tr align="center">
                <td><?php echo $no; ?></td>
                <td><?php echo $row['NIP']; ?></td>
                <td><?php echo $row['nama']; ?></td>
                <td><?php echo $row['id_gol']; ?></td>
                <td><?php echo mysqldate($r_pangkat['tmt_pangkat']); ?></td>
                <td><?php echo $r_jabatan['nm_jabatan']; ?></td>
                <td><?php echo mysqldate($r_tgljabatan['tmt_jabatan']); ?></td>
                <td><?php echo $r_sql_jns_cuti['nama']; ?></td>
                <td><?php echo mysqldate($row['tgl_pengajuan']); ?></td>
                <td><?php echo mysqldate($row['tgl_mulai']).' s/d '.mysqldate($row['tgl_berakhir']);
?></td>
                <td><?php echo $row['jml_hari']; ?></td>
                <td><?php echo $row['alasan']; ?></td>
                <td><?php echo $row['keterangan']; ?></td>
            </tr>
        <?php
            $no++;
        }
    }
?>
</tbody>
</table>
</td>

```



```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

```
<?php
```

```
    } else {
```

```
        header("HTTP/1.1 301 Moved Permanently");
```

```
        header("Location: http://localhost/simpeg.pusdiklat.go.id/index.php");
```

```
        exit;
```

```
    }
```

```
?>
```