

SKRIPSI

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOSERBA "MANFAAT" YANG DILENGKAPI FASILITAS WEB



Oleh :

Bayu Susanto

04.12.623

MILIK
PERPUSTAKAAN
ITN MALANG

**KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2009**

SECRET

AGENCY INFORMATION REPORTS: UNITED STATES DEPARTMENT OF
STATE INFORMATION REPORTS

SECRET

SECRET

AGENCY INFORMATION REPORTS: UNITED STATES DEPARTMENT OF
STATE INFORMATION REPORTS
SECRET

LEMBAR PERSETUJUAN



PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOSERBA "MANFAAT" YANG DILENGKAPI FASILITAS WEB

SKRIPSI

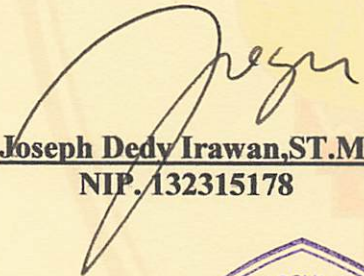
*Disusun dan Diajukan sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Teknik Komputer Dan Informatika Strata Satu (S-1)*

Disusun Oleh :


Bayu Susanto 04.12.623

Diperiksa dan Disetujui

Dosen Pembimbing I


Joseph Dedy Irawan, ST.MT
NIP. 132315178

Dosen Pembimbing II


M. Ashar, ST .MT
NIP. P. 1030500408

Mengetahui



Ketua Jurusan Teknik Elektro S-1


Ir. F. Yudi Limpraptono, MT
NIP Y. 1039500274

**KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2009**

KATA PENGANTAR



Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga dapat terselesaikanya laporan Skripsi ini dengan baik dan lancar.

Laporan Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan akademik dalam menyelesaikan program Strata 1 Jurusan Teknik Elektro, Konsentrasi Komputer & Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang. Adapun judul laporan Skripsi ini adalah:

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOSERBA “MANFAAT” YANG DILENGKAPI FASILITAS WEB

Oleh karena itu pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati, perkenankan untuk mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah Robbul’Alamiin, atas segala rahmat, hidayah dan izin-Nya, sehingga masih diberi kesempatan untuk bernaung dibawah lindungan-Nya dan diberi kesempatan untuk menyelesaikan laporan Skripsi ini.
2. Nabi Muhammad S.A.W, yang telah membawa umat manusia dari kehidupan jahiliyah menuju kehidupan dengan kejayaan Islam.
3. Kedua orang tua, serta keluarga kami yang telah memberikan dorongan baik secara moril maupun materiil untuk menyelesaikan laporan Skripsi ini.
4. Untuk kakak ku, adik-adik ku dan semua temen-temen yang telah memberikan semangat dan Do’a untuk kelancaran penyelesaian Laporan Skripsi ini.

5. Prof. Dr. Abraham Lomi, MSEE, selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
6. Bapak Ir. F. Yudi Limpraptono, MT, selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Konsentrasi Komputer & Informatika S-1 Institut Teknologi Nasional Malang.
7. Bapak Ir. Yusup Ismail Nahkoda, MT, selaku Sekertaris Jurusan Teknik Elektro S-1 Institut Teknologi Nasional Malang.
8. Bapak Joseph Dedy Irawan, ST, MT, selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing serta mengarahkan dalam pembuatan Skripsi ini.
9. Bapak M. Ashar, ST.MT, selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing dan mengarahkan dalam pembuatan Skripsi ini.
10. Serta semua pihak yang telah membantu, yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Kami berharap agar buku laporan Skripsi ini dapat memberikan banyak manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan, khususnya bagi rekan-rekan mahasiswa. Kami menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih banyak kekurangan, oleh karena itu mohon maaf apabila dalam buku ini terdapat hal-hal yang kurang berkenan dihati para pembaca.

Kami juga mengharap koreksi, kritik serta saran-saran yang bermanfaat demi kesempurnaan buku Laporan Skripsi ini.

Malang, Maret 2009

Penyusun

DAFTAR ISI

| | |
|--|------------|
| LEMBAR PERSETUJUAN | i |
| KATA PENGANTAR..... | ii |
| DAFTAR ISI..... | iv |
| DAFTAR GAMBAR..... | vii |
| ABSTRAK | ix |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Tujuan | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.5 Metode Penelitian..... | 3 |
| 1.5.1 Metode Pengumpulan Data | 3 |
| 1.5.2 Analisa Kebutuhan Sistem | 4 |
| 1.5.3 Perancangan Sistem | 4 |
| 1.5.4 Implementasi | 4 |
| 1.5.5 Uji coba dan Evaluasi..... | 5 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1 Pengertian Dasar Sistem | 6 |
| 2.1.1 Pengertian Sistem Informasi | 7 |
| 2.1.2 Karakteristik Sistem Informasi | 9 |

| | | |
|-------|----------------------------------|----|
| 2.2 | Database | 11 |
| 2.3 | Sistem Informasi Penjualan..... | 13 |
| 2.4 | Desain Sistem Informasi | 14 |
| 2.4.1 | Komponen-komponen DFD..... | 15 |
| 2.4.2 | Entity Relationship Diagram..... | 20 |

BAB III PERANCANGAN DAN ANALISIS SISTEM

| | | |
|-------|--|----|
| 3.1 | Kebutuhan Sistem | 23 |
| 3.1.1 | Client Server..... | 23 |
| 3.1.2 | Browser dan Web Server..... | 23 |
| 3.2 | Lokasi Toserba | 24 |
| 3.2.1 | Pengguna Sistem | 24 |
| 3.3 | Desain Sistem..... | 24 |
| 3.3.1 | Data Flow Diagram (DFD) | 24 |
| 3.3.2 | Entity Relationship Diagram (ERD)..... | 26 |

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

| | | |
|-------|--|----|
| 4.1 | Implementasi Sistem | 27 |
| 4.2 | Pengujian Hasil | 27 |
| 4.2.1 | Pengujian Halaman Client..... | 28 |
| 4.2.2 | Pengujian Halaman Admin | 32 |
| 4.2.3 | Pengujian Halaman Server | 36 |
| 4.2.4 | Pengujian Pada Beberapa Web Browser..... | 37 |

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan 39

5.2 Saran..... 39

DAFTAR PUSTAKA 40

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

BAB I PENDAHULUAN

BAB II LANDASAN TEORI

| | | |
|-----|---|----|
| 2.1 | Karakteristik Sistem..... | 11 |
| 2.2 | Komponen-komponen DFD..... | 15 |
| 2.3 | Komponen Terminator..... | 16 |
| 2.4 | Komponen Proses dengan 1 Input & 1 Output dan 1 Input & Banyak Output | 17 |
| 2.5 | Komponen Proses dengan Banyak Input & 1 Output dan Banyak Input & Banyak Output | 17 |
| 2.6 | Contoh Proses yang Salah..... | 18 |
| 2.7 | Implementasi Data Store..... | 19 |
| 2.8 | Komponen-komponen ERD..... | 20 |

BAB III PERANCANGAN DAN ANALISIS SISTEM

| | | |
|-----|---|----|
| 3.1 | Data Flow Diagram Level 0..... | 25 |
| 3.2 | Data Flow Diagram Level 1 | 25 |
| 3.3 | Entity Relationship Diagram (ERD) | 26 |

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

| | | |
|-----|---------------------------|----|
| 4.1 | Halaman Utama Client..... | 28 |
| 4.2 | Halaman Contact Us | 28 |
| 4.3 | Halaman Rumah Tangga..... | 29 |

| | | |
|------|---|----|
| 4.4 | Halaman Makanan Dan Minuman | 29 |
| 4.5 | Halaman Mandi | 30 |
| 4.6 | Halaman Obat-obatan..... | 30 |
| 4.7 | Halaman Anak-anak..... | 31 |
| 4.8 | Halaman Kantor | 31 |
| 4.9 | Halaman Lain-lain..... | 32 |
| 4.10 | Tampilan Login Area | 32 |
| 4.11 | Halaman Personalia..... | 33 |
| 4.12 | Gaji Pegawai | 33 |
| 4.13 | Halaman Biodata..... | 34 |
| 4.14 | Halaman Administrasi | 34 |
| 4.15 | Halaman Admin | 35 |
| 4.16 | Halaman Absen Toserba | 35 |
| 4.17 | Halaman Absen | 36 |
| 4.18 | Halaman Server | 36 |
| 4.19 | Halaman Basisdata Server..... | 37 |
| 4.20 | Tampilan Aplikasi Pada Mozila Firefox | 37 |
| 4.21 | Tampilan Aplikasi Pada Opera | 38 |
| 4.22 | Tampilan Aplikasi Pada Internet Explorer..... | 38 |

BAB V PENUTUP

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOSERBA “MANFAAT” YANG DILENGKAPI FASILITAS WEB

Bayu Susanto

Jurusan Teknik Elektro S-1, Fakultas Teknik Komputer dan Informatika

Institut Teknologi Nasional Malang

Jl. Raya Karanglo Km.02 Malang, Indonesia

Email : santochan_begler@yahoo.co.id

ABSTRAK

Toserba “Manfaat” merupakan salah satu perusahaan yang berada di wilayah Tarakan, Kalimantan Timur. Dimana toserba ini memiliki usaha pertokoan penjualan barang-barang yang diperlukan oleh masyarakat seperti kebutuhan sehari-hari. Banyak transaksi yang terjadi setiap hari pada toserba tersebut. Dari transaksi yang dilakukan, diperoleh data transaksi yang harus dicatat, disimpan, dan diolah oleh karyawan, untuk menghasilkan sebuah laporan. Namun belum ada aplikasi komputer dengan database yang mendukung kegiatan pengolahan data-data transaksi tersebut. Skripsi ini membahas pengembangan aplikasi sistem informasi pada toserba “Manfaat”. Pengembangan aplikasi ini diharapkan dapat menunjang kinerja karyawan dalam bertransaksi.

Kata kunci : Sistem Informasi, Aplikasi Komputer, Database, Toserba”Manfaat.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi merupakan kebutuhan yang sangat penting bagi organisasi, perusahaan maupun lembaga pendidikan. Keunggulan dalam mengolah dan mendapatkan informasi adalah kemudahan akses, data yang up to date dan keamanan data. Sebagai sebuah perusahaan yang bergerak di bidang perniagaan, TOSERBA mempunyai aktivitas rutin administrasi dengan volume pekerjaan yang cukup tinggi. Permasalahan yang ada pada TOSERBA ini adalah kurangnya akses informasi, data yang kurang lengkap dan kurang amannya data karena arsipasi yang masih manual. Rumitnya pengelolaan data barang membuat lambatnya pengambilan kebijakan dan sulit tercapainya kualitas kontrol yang baik. Selain itu pemilik butuh waktu yang lama untuk mendapatkan transaksi yang di inginkan.

Pengelolaan data barang terkomputerisasi diharapkan mampu mengurangi masalah ini. Saat ini TOSERBA belum menggunakan teknologi komputerisasi yang seharusnya dalam mengelola data barang-barang yang tersedia. Dalam pelaksanaannya masih banyak kendala yang dihadapi. Adanya kendala dan kelemahan ini apabila tidak diperbaiki tidak akan mampu mengikuti perkembangan dan kebutuhan TOSERBA ini di kemudian hari.

Untuk mengatasi masalah dan kendala ini perlu dikembangkan sistem pengolah data barang yang didukung software untuk menyajikan informasi data barang secara cepat, tepat dan akurat yang bisa membantu pekerjaan menjadi lebih efektif

dan efisien serta mampu menjawab perkembangan zaman sehingga mendukung dan memperlancar proses pengambilan keputusan bagi pemilik toko dan nyaman bagi para pegawai dalam mengaksesnya. Dengan adanya Sistem Informasi data ini diharapkan dapat digunakan sebagai sarana untuk mengolah data-data informasi transaksi TOSERBA .

1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan hal di atas maka timbul suatu permasalahan bagaimana mengembangkan suatu aplikasi Sistem Informasi untuk membuat kemudahan bagi TOSERBA.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari skripsi ini adalah mengembangkan informasi agar mendapatkan kemudahan dalam mengolah data yang terstruktur dan informatif.

1.4 Batasan Masalah

Agar permasalahan mengarah sesuai dengan tujuan maka pembahasan dalam skripsi ini dibatasi pada hal-hal sebagai berikut :

1. Tidak membahas mengenai sistem jaringan yang digunakan.
2. Pengguna aplikasi ini hanya kalangan tertentu yang memiliki hak akses terhadap program.
3. Secara garis besar sistem informasi ini memiliki beberapa modul aplikasi, dalam hal ini dibatasi hanya pada Modul Internal Data barang.

4. Sistem dikembangkan dengan menggunakan aplikasi sistem basisdata server menggunakan My SQL, Personal Home Page dan (PHP) versi 5.2.3 .

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam metodologi penelitian ini metode yang digunakan untuk menyelesaikan skripsi ini meliputi :

- **Metode Pengumpulan Data**

Data merupakan sumber atau bahan mentah yang sangat berharga bagi proses menghasilkan informasi. Oleh sebab itu dalam pengambilan data perlu dilakukan penanganan secara cermat dan hati-hati, sehingga data yang diperoleh dapat bermanfaat dan berkualitas.

Dalam pengumpulan data penyusun menggunakan metode sebagai berikut:

1. Studi Lapangan

Dengan metode ini data-data diperoleh langsung dari sumber yang bersangkutan, dimana peneliti berhadapan langsung dengan obyek yang diteliti, yang dilakukan dengan cara :

- a. Survey

Teknik pengumpulan data dengan cara terjun secara langsung dan mencatat secara sistematis terhadap obyek masalah.

- b. Wawancara / Interview

Teknik pengumpulan data dengan jalan mengadakan komunikasi langsung dengan pemilik tentang system yang diterapkan.

2. Studi Pustaka / Literatur

Pengumpulan data ini dilakukan dengan cara mencari bahan-bahan kepustakaan sebagai landasan teori yang ada hubungannya dengan permasalahan yang dijadikan obyek penelitian.

- **Analisa Kebutuhan Sistem**

Data dan informasi yang diperoleh akan dianalisa agar didapatkan kerangka global yang bertujuan untuk memahami sistem, mengidentifikasi kebutuhan pemakai, dan mengidentifikasi kebutuhan sistem. Dimana nantinya akan digunakan sebagai acuan pemodelan sistem.

- **Perancangan Sistem**

Tahap ini merupakan tahap perancangan model fisik sistem baik perancangan spesifikasi program, perancangan basis data, maupun perancangan sistem. Spesifikasi software yang dihasilkan dari tahap analisa di transformasikan kedalam bentuk arsitektur yang memiliki karakteristik yang mudah di mengerti dan tidak sulit untuk diimplementasikan.

- **Implementasi**

Tahap ini menerjemahkan hasil rancangan spesifikasi program dari tahapan sebelumnya kedalam bahasa pemrograman dalam hal ini menggunakan personal home page (PHP) versi 5.2.3 dan My SQL .

- **Uji coba dan Evaluasi**

Aplikasi yang telah selesai diimplementasikan akan di uji coba, yaitu pengujian berdasarkan fungsionalitas program dan akan dilakukan koreksi dan penyempurnaan program jika diperlukan.

1.6 Sitematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memahami pembahasan skripsi ini, maka peneliti menyajikan secara sistematis sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, tujuan, permasalahan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan dari skripsi ini.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi penjelasan tentang tinjauan umum Sistem Informasi Data barang dan teori-teori yang mendukung dalam perancangan dan pembuatan sistem yang meliputi Basis Data, My SQL dan Personal Home Page (PHP) versi 5.2.3 .

BAB III : PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

Bab ini berisi tentang perencanaan dan pembuatan Sistem Informasi Data barang dan menjelaskan metode yang dilakukan mulai dari perancangan database sampai design user interface.

BAB IV : HASIL DAN ANALISA

Bab ini berisi pembahasan hasil pengujian dan analisa mengenai cara kerja dari sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil pembahasan pada skripsi ini.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Dasar Sistem

Secara sederhana suatu sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Teori sistem secara umum pertama kali diuraikan oleh Kenneth Boulding, terutama menekankan pentingnya perhatian terhadap setiap bagian yang membentuk sebuah sistem.

Teori sistem mengatakan bahwa setiap unsur pembentuk organisasi adalah penting dan harus mendapat perhatian yang utuh. Unsur atau komponen pembentuk organisasi di sini bukan hanya bagian-bagian yang tampak secara fisik, tetapi juga hal-hal yang mungkin bersifat abstrak atau konseptual, seperti misi, pekerjaan, kegiatan, kelompok informal dan lain sebagainya.

Unsur-unsur yang mewakili suatu sistem secara umum adalah masukan (input), pengolahan (processing), dan keluaran (output). Di samping itu suatu sistem dapat pula dikembangkan hingga menyertakan media penyimpanan. Sistem dapat terbuka dan tertutup. Sistem informasi biasanya adalah sistem terbuka, yang berarti menerima berbagai masukan dari lingkungan sekitarnya.

Seperti halnya suatu sistem yang digunakan setelah mendapatkan informasi dalam salah satu bentuk sumber daya utama pada suatu organisasi yang dipakai atau digunakan oleh manager untuk memproses informasi tersebut kemudian mengolahnya dan selanjutnya memberikan output atau keluaran yang

digunakan untuk mengendalikan perusahaan guna mencapai tujuan yang diinginkan.

2.1.1 Pengertian Sistem Informasi

Dalam artian umum, sistem informasi merupakan interrelasi antara beberapa komponen yang menyimpan, mengambil, menerima, memproses, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung kegiatan pengambil keputusan, dan mengontrol sebuah organisasi. Sedangkan dalam arti khusus, sistem informasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk meningkatkan kinerja sebuah sistem dalam menangani informasi atau data.

Ada dua macam komponen dalam sistem informasi, yaitu :

1. Komponen dasar

- a. Input : meliputi elemen yang *dicapture*, dirakit yang masuk ke sistem untuk diproses.
- b. Proses : meliputi proses transformasi yang mengubah input menjadi output.
- c. Output : meliputi transfer elemen yang dihasilkan oleh proses ke tujuan.

2. Komponen tambahan

- a. Feedback : data yang menyatakan performansi sistem.
- b. Control : meliputi *monitoring* dan evaluasi *feedback* untuk menentukan apakah sistem mencapai tujuan. Fungsinya adalah membuat penyesuaian untuk input sistem dan pemrosesan

komponen untuk memastikan sistem menghasilkan output yang tepat.

Dalam sistem informasi, ada tiga tahap yang harus dipenuhi, yaitu input, proses dan output, dimana output memungkinkan suatu umpan balik yang dapat merubah atau memodifikasi suatu input. Di sinilah suatu sistem informasi berperan sebagai pengambil keputusan dalam menangani suatu permasalahan.

Di dalam pengembangan sistem informasi, dikenal istilah *SDLC (System Development Life Cycle)* atau “Siklus Hidup Pengembangan Sistem”, yang terdiri dari enam tahap :

1. Perencanaan sistem
2. Analisis sistem
3. Rancangan sistem general atau konseptual
4. Evaluasi dan pemilihan sistem
5. Rancangan sistem terinci atau fungsional
6. Implementasi sistem

Empat tahap pertama disebut tahap *FRONT-END*, dua yang terakhir disebut tahap *BACK-END*. Setelah sistem baru dikembangkan dan dikonversikan ke operasi, selanjutnya menuju ke tahap pemeliharaan sistem yang berlangsung beberapa tahun, 10 sampai 20 tahun atau lebih lama. Jika sistem ini tidak lagi efisien dan efektif untuk tahap dipelihara, maka tidak dilanjutkan dan sistem baru dikembangkan untuk menggantikannya, *SDLC* mulai dari awal lagi.

2.1.2 Karakteristik Sistem Informasi

Sebuah sistem terdiri atas bagian-bagian yang saling berkaitan dan bervariasi bersama-sama untuk mencapai beberapa sasaran dan maksud. Sebuah sistem bukanlah seperangkat unsur yang tersusun secara teratur, tetapi terdiri atas unsur yang dapat dikenal yang saling melengkapi karena suatu maksud, tujuan dan sasaran.

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu :

a. **Komponen Sistem (*Components*)**

Suatu sistem terdiri atas sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang bekerjasama membentuk suatu kesatuan.

b. **Batas Sistem (*Boundary*)**

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem yang satu dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai suatu kesatuan yang tidak dapat dipisah-pisahkan.

c. **Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)**

Lingkungan luar dari sistem adalah apapun di luar ruang lingkup sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar dapat bersifat menguntungkan dan dapat pula bersifat merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi bagi sistem tersebut, yang dengan demikian lingkungan luar tersebut harus selalu dijaga dan dipelihara. Sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus

dikendalikan, jika tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup sistem tersebut.

d. **Penghubung Sistem (*Interface*)**

Interface merupakan media penghubung antara suatu subsistem dengan subsistem lainnya. Penghubung ini memungkinkan sumber daya mengalir dari suatu subsistem ke subsistem lainnya. Keluaran (*Output*) dari suatu subsistem akan menjadi masukan (*Input*) untuk subsistem lainnya dengan melalui penghubung. Dengan demikian terjadi suatu integrasi sistem yang membentuk satu kesatuan.

e. **Masukan Sistem (*Input*)**

Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa pemeliharaan(*maintenance input*) dan sinyal(*signal input*). Sebagai contoh, di dalam suatu unit sistem komputer, “program” adalah maintenance input yang digunakan untuk mengoperasikan komputer sementara “data” adalah signal input yang akan diolah menjadi informasi.

f. **Keluaran Sistem (*Output*)**

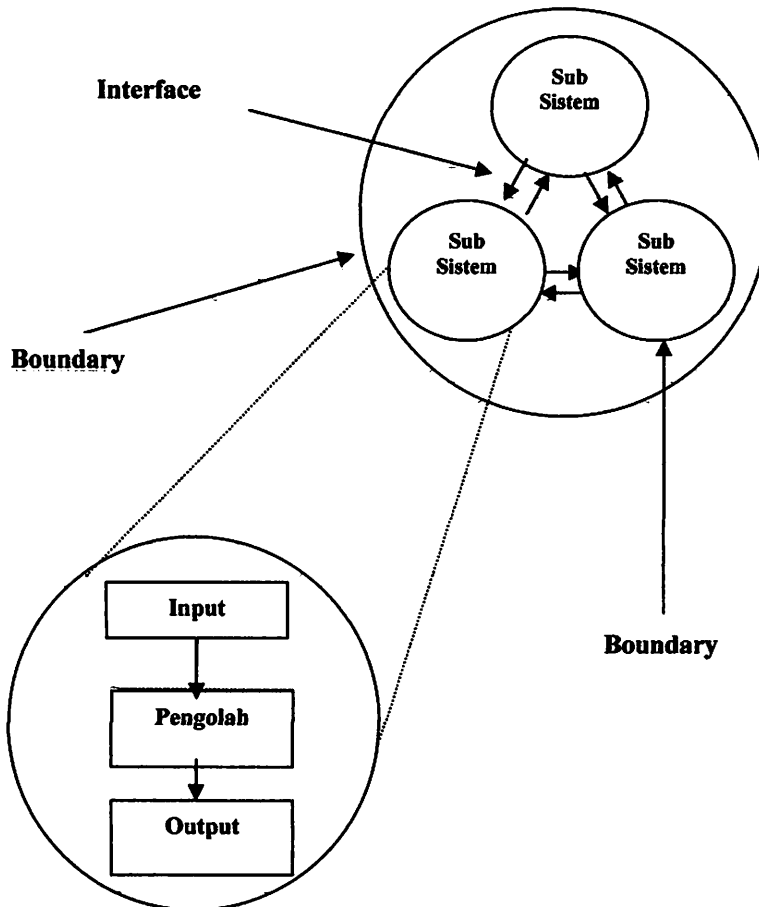
Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran ini merupakan masukan untuk subsistem lain.

g. **Pengolah Sistem (*Proses*)**

Suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

h. Sasaran Sistem (*Objective*)

Suatu sistem mempunyai tujuan atau sasaran. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya.



Gambar 2.1 Karakteristik Sistem^[7]

2.2 Database

Basisdata secara umum dianalogikan sebagai lemari dokumen atau sekumpulan lemari dokumen (Beynon-Davies, 1991). Basis data (*database*) adalah suatu pengorganisasian sekumpulan data yang saling terkait sehingga

memudahkan aktivitas untuk memperoleh informasi. Basis data dimaksudkan untuk mengatasi problem pada sistem yang memakai pendekatan berbasis berkas.

Sebuah konsep database memiliki beberapa hal sebagai berikut :

- Entitas : merupakan tempat informasi direkam, dapat berupa orang, tempat, kejadian dan lain-lain. Sebagai contoh dalam kasus administrasi siswa maka terdapat entity siswa, mata kuliah, guru, pembayaran.
- Atribut : disebut juga data elemen, data field, atau data item yang digunakan untuk menerangkan suatu entitas dan mempunyai harga tertentu, misalnya atribut dari entitas siswa diterangkan oleh, nama, tanggal lahir, alamat.
- Data Value : informasi atau data aktual yang disimpan pada tiap data, elemen, atau atribut.
- File/Tabel : kumpulan record sejenis yang mempunyai panjang elemen yang sama, atribut yang sama, namun berbeda nilai datanya.
- Record/Tuple : kumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan menginformasikan tentang suatu entitas secara lengkap. Satu record mewakili satu data atau informasi.

Untuk mengelola basis data diperlukan perangkat lunak yang disebut DBMS. DBMS adalah perangkat lunak sistem yang memungkinkan para pemakai membuat, memelihara, mengontrol, dan mengakses basis data dengan cara yang praktis dan efisien.

2.3 Sistem Informasi Penjualan

Sistem Informasi Toserba adalah suatu aplikasi sistem informasi untuk mengelola data barang yang didukung software untuk menyajikan informasi data barang secara cepat, tepat dan akurat yang bisa membantu pekerjaan menjadi lebih efektif dan efisien.

Sesuai perkembangan sekarang, perusahaan yang menggunakan TPS(transaction processing unit, database yang ada dapat digabungkan dengan database non transaksi yang berasal dari sistem informasi fungsional. Gabungan database ini dapat digunakan oleh manajer semua level untuk membuat laporan, salah satu sistem fungsional yang akan kita bahas sekarang adalah sistem informasi penjualan.

Sistem informasi penjualan selalu digunakan oleh bagian penjualan dalam sebuah perusahaan untuk menjual produk-produk perusahaan tersebut. Sistem informasi ini mempunyai beberapa fungsi dan sasaran penjualan :

1. Mendapatkan keuntungan dari penjualan
2. Menjalinkan rekan bisnis yang luas

Sedangkan sasaran penjualan dari sistem informasi ini adalah untuk mencapai pendapatan yang seoptimal mungkin dan mencapai tingkat pendapatan yang telah ditentukan sebelumnya. Untuk mencapai sasaran tersebut maka dibutuhkan perencanaan penjualan agar dapat berjalan dengan lancar tanpa hambatan. Akan tetapi perencanaan yang dibuat harus dipersiapkan sebaik mungkin atau lebih dimatangkan agar sasaran yang ingin dicapai tidak terlalu mengalami hambatan yang berarti.

2.4 Desain Sistem Informasi

Untuk melakukan pendesainan sistem informasi , maka digunakan DFD (Data Flow Diagram) sebagai pemodelannya. Dengan DFD maka kita akan lebih mengetahui proses alur dari data yang ada di dalam sistem informasi tersebut.

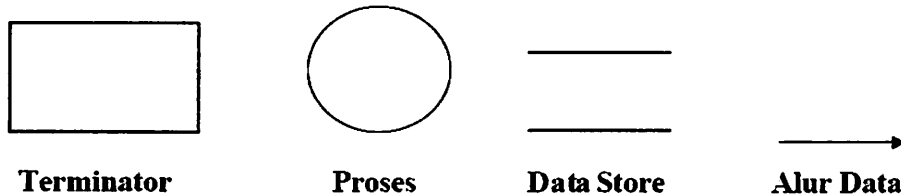
Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi. DFD ini sering disebut juga dengan nama Bubble chart, Bubble diagram, model proses, diagram alur kerja, atau model fungsi. DFD ini adalah salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks dari pada data yang dimanipulasi oleh sistem.

Dengan kata lain, DFD merupakan alat diagram yang menggunakan notasi-notasi atau simbol-simbol untuk menggambarkan sistem jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran penyimpanan data. DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

Pada prinsipnya DFD merupakan salah satu pemodelan yang digunakan untuk mendesain sistem informasi yang dengan mudah dapat dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai ataupun juga pembuat atau penghasil suatu program

2.4.1 Komponen-komponen DFD^[7]

Komponen-komponen DFD terdiri atas :



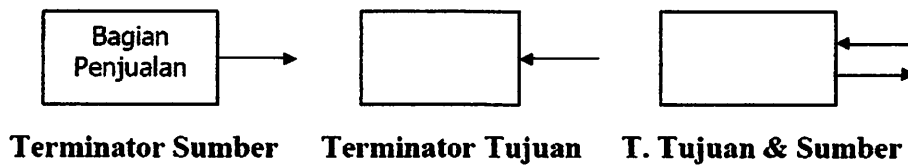
Gambar 2.2 Komponen-komponen DFD

1. Komponen Terminator

Terminator dapat disebut juga ‘Kesatuan Luar,’ yaitu suatu unit kerja/jabatan, atau sejenisnya yang berada di luar sistem tetapi memberi andil atas pemberian atau penerimaan data dari sistem secara langsung. Terminator dapat pula disebut dengan Sumber Pemberi Data (input), maupun ‘Tujuan Pemberian Data (output). Pemberi data dan penerima data yang dimaksud adalah pihak yang sangat dekat dan memiliki hubungan langsung dengan sistem. Adapun pihak luar yang berhubungan dengan pihak luar lainnya tidak boleh digambarkan.

Terdapat dua jenis terminator :

- Terminator Sumber (*source*) : merupakan terminator yang menjadi sumber.
- Terminator Tujuan (*sink*) : merupakan terminator yang menjadi tujuan data / informasi sistem.



Gambar 2.3 Komponen Terminator

Terminator dapat berupa orang, sekelompok orang, organisasi, departemen di dalam organisasi, atau perusahaan yang sama tetapi di luar kendali sistem yang sedang dibuat modelnya. Terminator dapat juga berupa departemen, divisi atau sistem di luar sistem yang berkomunikasi dengan sistem yang sedang dikembangkan.

Komponen terminator ini perlu diberi nama sesuai dengan dunia luar yang berkomunikasi dengan sistem yang sedang dibuat modelnya, dan biasanya menggunakan kata benda, misalnya *Bagian Penjualan, Dosen, Mahasiswa*.

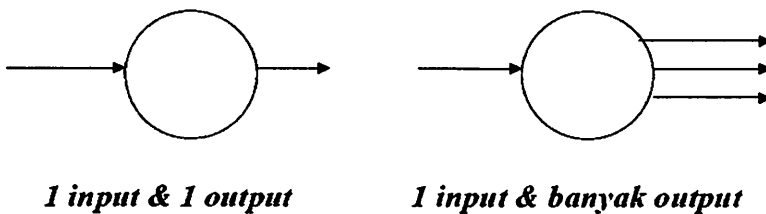
Ada tiga hal penting yang harus diingat tentang terminator :

- Terminator merupakan bagian/lingkungan luar sistem. Alur data yang menghubungkan terminator dengan berbagai proses sistem, menunjukkan hubungan sistem dengan dunia luar
- Profesional Sistem Tidak berhak mengubah isi atau cara kerja organisasi atau prosedur yang berkaitan dengan terminator
- Hubungan yang ada antar terminator yang satu dengan yang lain tidak digambarkan pada DFD.

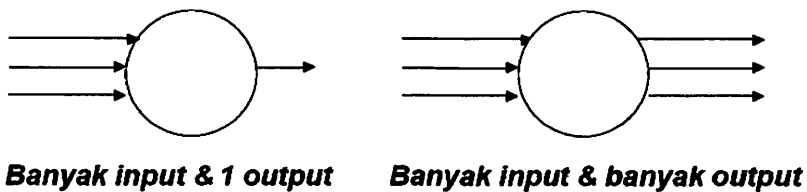
2. Komponen Proses

Proses adalah suatu tindakan yang akan diambil terhadap data yang masuk. Komponen proses menggambarkan bagian dari sistem yang mentransformasikan input menjadi output. Proses diberi nama untuk menjelaskan proses/kegiatan apa yang sedang/akan dilaksanakan. Pemberian nama proses dilakukan dengan menggunakan kata kerja transitif (kata kerja yang membutuhkan obyek), seperti *Menghitung Gaji, Mencetak KRS, Menghitung Jumlah SKS*.

Ada empat kemungkinan yang dapat terjadi dalam proses sehubungan dengan input dan output :



Gambar 2.4 Komponen Proses dengan 1 Input & 1 Output dan 1 Input & Banyak Output

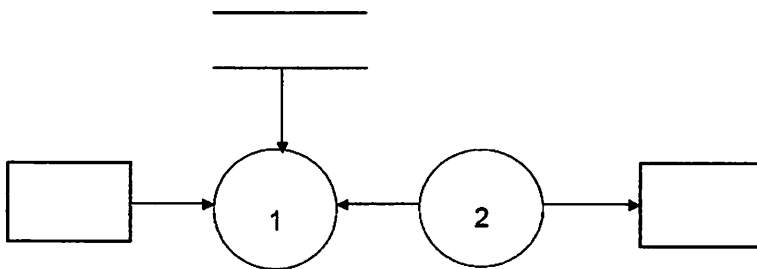


Gambar 2.5 Komponen Proses dengan Banyak Input & 1 output dan Banyak Input & Banyak Output

Ada beberapa hal yang perlu diperhatikan tentang proses :

- Proses harus memiliki input dan output
- Proses dapat dihubungkan dengan komponen terminator, data store atau proses melalui alur data
- Sistem/bagian/divisi/departemen yang sedang dianalisis oleh profesional sistem digambarkan dengan komponen proses.

Berikut ini merupakan contoh proses yang salah:



Gambar 2.6 Contoh Proses Yang Salah

Umumnya kesalahan proses di DFD adalah :

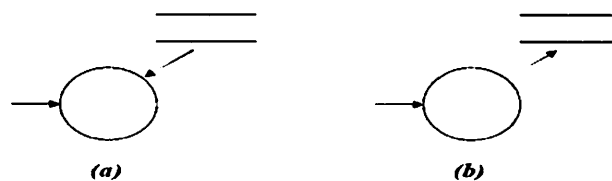
- Proses mempunyai input tetapi tidak menghasilkan output. Kesalahan ini disebut dengan **black hole** (lubang hitam), karena data masuk ke dalam proses dan lenyap tidak berbekas seperti dimasukkan ke dalam lubang hitam (*lihat proses 1*).
- Proses menghasilkan output tetapi tidak pernah menerima input. Kesalahan ini disebut dengan **miracle** (ajaib), karena ajaib dihasilkan output tanpa pernah menerima input (*lihat proses 2*).

3. Komponen Data Store

Komponen ini digunakan untuk membuat model sekumpulan paket data dan diberi nama dengan kata benda jamak, misalnya *Mahasiswa*. Data store ini biasanya berkaitan dengan penyimpanan-penyimpanan, seperti file atau database yang berkaitan dengan penyimpanan secara komputerisasi, misalnya file disket, file harddisk, file pita magnetik. Data store juga berkaitan dengan penyimpanan secara manual seperti buku alamat, file folder, dan agenda.

Suatu data store dihubungkan dengan alur data hanya pada komponen proses, tidak dengan komponen DFD lainnya. Alur data yang menghubungkan data store dengan suatu proses mempunyai pengertian sebagai berikut :

- Alur data dari data store yang berarti sebagai pembacaan atau pengaksesan satu paket tunggal data, lebih dari satu paket data, sebagian dari satu paket tunggal data, atau sebagian dari lebih dari satu paket data untuk suatu proses (*lihat gambar 2.7 (a)*).
- Alur data ke data store yang berarti sebagai pengupdatean data seperti menambah satu paket data baru atau lebih, menghapus satu paket atau lebih, atau mengubah/modifikasi satu paket data atau lebih (*lihat gambar 2.7 (b)*).



Gambar 2.7 Implementasi Data Store

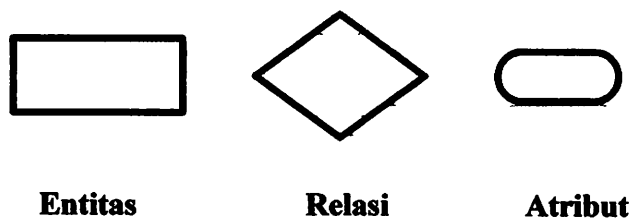
4. **Komponen Alur Data (*Data Flow*)**

Suatu alur data digambarkan dengan anak panah, yang menunjukkan arah menuju ke dan keluar dari suatu proses. Alur data ini digunakan untuk menerangkan perpindahan data atau paket data/informasi dari satu bagian sistem ke bagian lainnya atau yang mengalir dari terminator ke proses atau dari proses ke proses lainnya. Data yang dibawa oleh alur data harus disebutkan dan diletakkan di atas lambang alur data dan bila alur data digambar panjang, sebaiknya penulisan data mendekati lambang anak panahnya. Alur data perlu diberi nama sesuai dengan data/informasi yang dimaksud, biasanya pemberian nama pada alur data dilakukan dengan menggunakan kata benda, contohnya *Laporan Penjualan*.

2.4.2 ***Entity Relationship Diagram (ERD)***

ERD adalah gambaran mengenai berelasinya antarentitas. Sistem adalah kumpulan elemen yang setiap elemen memiliki fungsi masing-masing dan secara bersama-sama mencapai tujuan dari sistem tersebut. 'Kebersama-sama'-an dari sistem di atas dilambangkan dengan saling berelasinya antara satu entitas dengan entitas lainnya. Entitas (*entity/ entity set*), memiliki banyak istilah di dalam ilmu komputer, seperti tabel (*table*), berkas (*data file*), penyimpanan data (*data store*), dan sebagainya.

ERD memiliki komponen-komponen :



Gambar 2.8 Komponen-komponen ERD

1. Entitas dan Atribut

Seperti telah dijelaskan di atas, entitas adalah tempat penyimpanan data, maka entitas yang digambarkan dalam ERD ini merupakan *data store* yang ada di DFD dan akan menjadi *file* data di komputer. Entitas adalah suatu objek dan memiliki nama. Secara sederhana dapat dikatakan bahwa jika objek ini tidak ada di suatu *enterprise* (lingkungan tertentu), maka *enterprise* tersebut tidak dapat berjalan normal.

2. Relasi

Relasi adalah penghubung antara satu entitas (*master file*) dengan entitas lain di dalam sebuah sistem komputer. Pada akhirnya, relasi akan menjadi *file* transaksi (*transaction file*) di komputer.

3. Derajat Kardinalitas (*Cardinality Degree*)

Hubungan antarentitas ditandai pula oleh derajat kardinalitas. Fungsi dari derajat kardinalitas ini adalah untuk menentukan entitas kuat dan entitas lemah.

Tiga jenis derajat kardinalitas adalah :

- a. *One to one*, Setiap entitas pada himpunan entitas A berhubungan dengan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan entitas B, begitupun sebaliknya.
- b. *One to many*, Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, tetapi tidak sebaliknya, dimana setiap entitas pada himpunan entitas B berhubungan dengan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan entitas A.

- c. Banyak ke Satu(*Many to One*), Setiap entitas pada himpunan entitas A berhubungan dengan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan entitas B, tetapi tidak sebaliknya dengan entitas B.
- d. Banyak ke Banyak(*Many to Many*), Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, dan demikian sebaliknya, dimana setiap entitas pada himpunan entitas B dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas A.

4. Penentuan Primary Key

Di setiap entitas di dalam ERD, seharusnya ada atribut (*field*) yang dipilih untuk dijadikan kunci utama atribut (*primary key/ key field*), yaitu satu atau gabungan dari beberapa atribut yang membedakan semua baris data dalam table secara unik. Artinya jika suatu atribut dijadikan primary key, maka tidak boleh ada dua atau lebih basisdata dengan nilai yang sama untuk atribut tersebut.

Penulisan kunci utama atribut di dalam ERD harus dibedakan dengan atribut lainnya, misalkan dengan pemberian tanda '*' di depan nama atributnya, atau digarisbawahi atributnya. Secara logika, memang mudah menentukan sebuah atribut kunci, namun sesungguhnya, kunci utama diperoleh dari kunci kandidat, dan kunci kandidat diperoleh dari kunci super. Kunci super adalah satu atau lebih *field* yang dapat dipilih untuk membedakan (mengkarakteristikkan) antara satu *record* dengan *record* lainnya. Sedangkan kunci kandidat adalah kunci super dengan jumlah *field* paling sedikit. (www.dwiantoro.com/documents/Modul_juni07_9.pdf)

BAB III

PERANCANGAN DAN ANALISIS SISTEM

3.1 Kebutuhan Sistem

Pada perancangan dan analisis sistem pembuatan sistem informasi ini terdapat beberapa kebutuhan sistem yang sangat mendasar, yaitu client server dan web server.

3.1.1 Client Server

Keuntungan utama dari sistem berbasis client server adalah bahwa perangkat keras dan perangkat lunak bisa ditempatkan di mana saja mereka bisa bekerja secara lebih optimal.

Akan tetapi pada sistem informasi ini client server terdapat kekurangan, yaitu dari manajemen dan perawatan mesin-mesin client yang membutuhkan upgrading serta proses konfigurasi yang memakan waktu dan tenaga. Semua program client, misalnya front-end untuk suatu database, harus dipasang satu persatu di setiap komputer client, dan apabila pada suatu saat program client tersebut harus diubah atau dikembangkan, prosesnya harus diulang di setiap komputer client. Dan itu akan memperlambat kinerja dari sistem informasi yang terjadi pada toserba “Manfaat” itu sendiri.

3.1.2 Browser dan web Server

Dalam hal ini, perangkat lunak *client*, yaitu *browser* web mempunyai tugas menterjemahkan informasi yang diterima dari *server* web dan menampilkannya pada layar komputer pengguna. Oleh karena HTTP memungkinkan *server* web mengirimkan beragam data, seperti teks atau gambar, *browser* dapat mengenali berbagai macam data yang diberikan atau diterimanya akan diterimanya, dan selanjutnya menampilkannya dengan

benar. Misalnya Teks harus ditampilkan sebagai teks dan gambar harus ditampilkan sebagai gambar.

3.2 Lokasi Toserba

Toserba “Manfaat” merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang untuk kebutuhan sehari-hari atau primer maupun kebutuhan tambahan atau sekunder dan juga kebutuhan lainnya. Toserba “Manfaat” berlokasi di jalan Pulau Nias No.15 Tarakan, Kalimantan Timur. Dengan no.telp (0551) 23486.

3.2.1 Pengguna Sistem

Pengguna sistem informasi manajemen ini antara lain :

- a. Pemilik yaitu pengguna yang memiliki hak akses penuh terhadap sistem informasi ini.
- b. Pegawai/Admin, yaitu pengguna yang memiliki hak akses untuk menggunakan aplikasi dan memasukkan data-data ke aplikasi setelah mendapat kewenangan oleh pemilik toserba.
- c. Customer, selaku konsumen yang akan mendapatkan informasi dari sistem ini sesuai dengan yang mereka butuhkan.

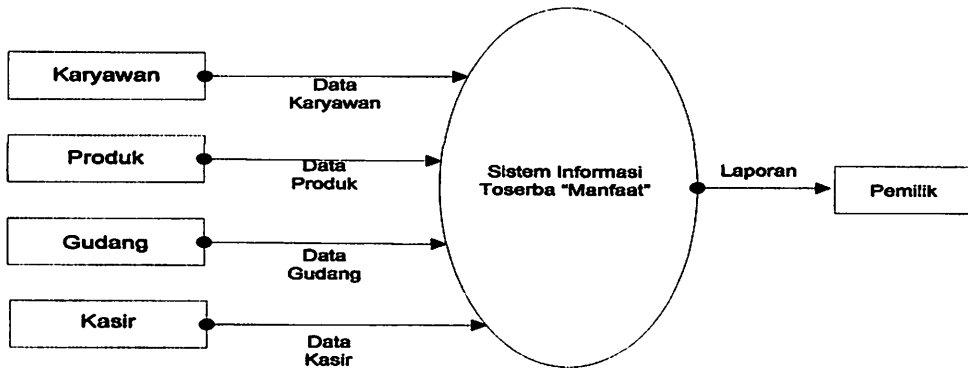
3.3 Desain Sistem

Desain sistem adalah rancangan yang akan kita buat dalam bentuk gambar dan tulisan yang menunjukkan bagaimana alur kerja sistem informasi secara nyata.

3.3.1 Data Flow Diagram (DFD)

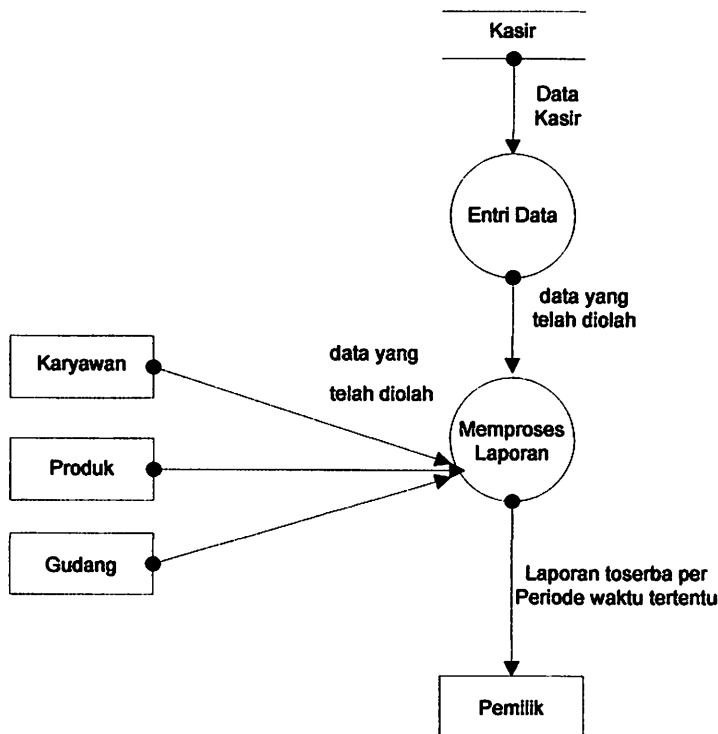
Rancangan Data Flow Diagram (DFD) dalam sistem ini menggambarkan DFD mulai dari level-0 atau Diagram context sampai pada DFD dengan level yang dianggap

mengakomodasi kebutuhan sistem yang akan dibuat. Sebagai perancangan awal, Diagram Context dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.1 Data Flow Diagram Level 0

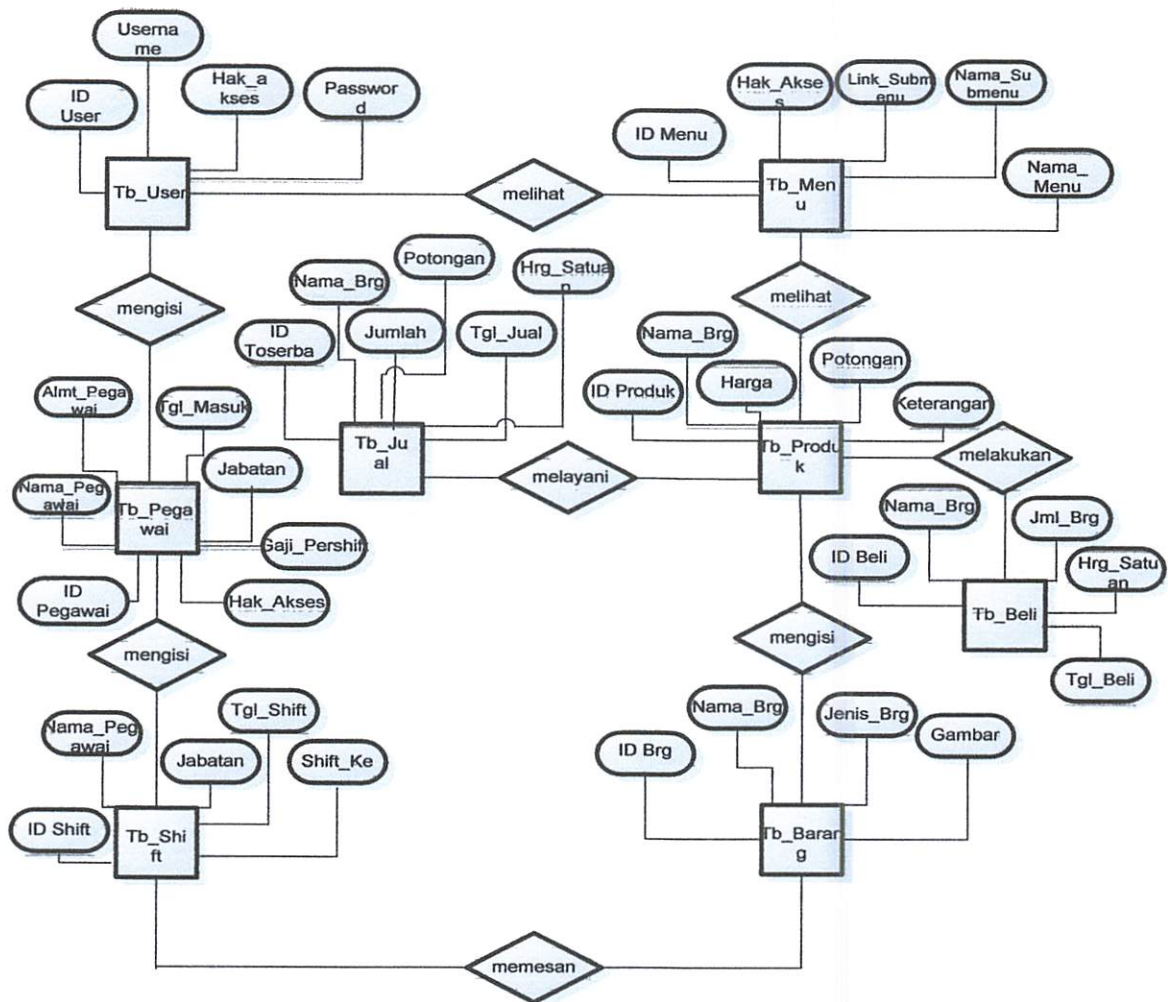
Perancangan selanjutnya yaitu, DFD level-1 dengan diagram context dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.2 Data Flow Diagram Level 1

3.3.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Dalam perancangan awal ERD Sistem Informasi Manajemen Toserba “Manfaat”, terdapat entitas-entitas yang saling berhubungan yaitu: karyawan, produk, gudang, dan pemilik. Tiap-tiap entitas dalam rancangan ERD ini mempunyai *identification number* (*identifier*) dan relationship (*kardinalitas*) dengan entitas lain yang dikonsepsikan sebagai berikut:



Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi pengembangan perangkat lunak merupakan proses pengubahan spesifikasi sistem menjadi sistem yang dapat dijalankan. Tahap ini merupakan lanjutan dari proses perancangan dan analisis sistem, yaitu proses pemrograman perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi dan desain sistem.

Aplikasi sistem informasi toserba ini menggunakan basis data MY SQL yang berfungsi sebagai media penyimpanan data atau informasi yang terkumpul, yang terdiri dari beberapa tabel yang saling berhubungan. Sedangkan untuk menjembatani antara informasi yang akan dibuat dengan basis data yang ada, digunakan (PHP) versi 5.2.3. Implementasi dari desain aplikasi berupa implementasi struktur data dari masing-masing proses.

4.2 Pengujian Hasil

Sistem informasi pada toserba “Manfaat” merupakan aplikasi untuk pelaporan dan pendataan tentang toserba. Pengoperasian aplikasi berupa halaman untuk client, halaman admin yang terdiri dari beberapa hak akses personalia, administrasi, admin, absen, serta halaman server. Oleh karena itu, pengujian hasil difokuskan pada halaman Client, halaman admin, server dan pengujian hasil pada *web browser*.

4.2.1 Pengujian Halaman Client

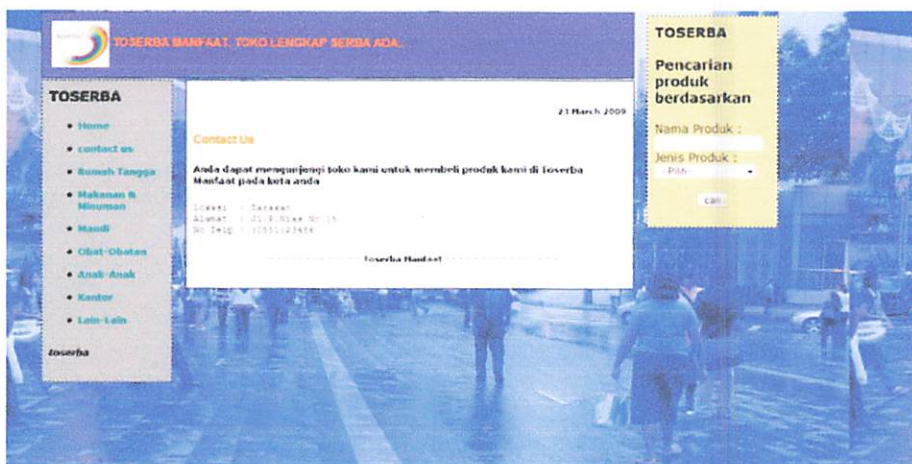
Halaman client toserba meliputi halaman utama yang langsung dapat di akses oleh calon pelanggan toserba yang memiliki beberapa submenu atau link pada halaman tersebut.

Berikut merupakan gambaran dari halaman utama client setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.1 Halaman Utama Client

Berikut merupakan gambaran dari halaman contact us dari client setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.2 Halaman Contact Us

Berikut merupakan gambaran dari halaman Rumah Tangga dari client setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.3 Halaman RumahTangga

Berikut merupakan gambaran dari halaman Rumah Tangga dari client setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.4 Halaman Makanan Dan Minuman

Berikut merupakan gambaran dari halaman Mandi dari client setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.5 Halaman Mandi

Berikut merupakan gambaran dari halaman Obat-obatan dari client setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.6 Halaman Obat-obatan

Berikut merupakan gambaran dari halaman Anak-anak dari client setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.7 Halaman Anak-anak

Berikut merupakan gambaran dari halaman Kantor dari client setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.8 Halaman Kantor

Berikut merupakan gambaran dari halaman Kantor dari client setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.9 Halaman Lain-lain

4.2.2 Pengujian Halaman Admin

Proses pengujian hal admin dilakukan setelah melewati proses login dimana setiap user memiliki hak akses yang berbeda terhadap sistem informasi toserba ini. Tetapi setiap user dapat memiliki hak akses lebih dari satu, tetapi memiliki username yang berbeda untuk setiap hak aksesnya. Walaupun memiliki kode password yang sama dari setiap username yang berbeda. Berikut merupakan gambaran atau tampilan dari halaman login yang di sediakan :



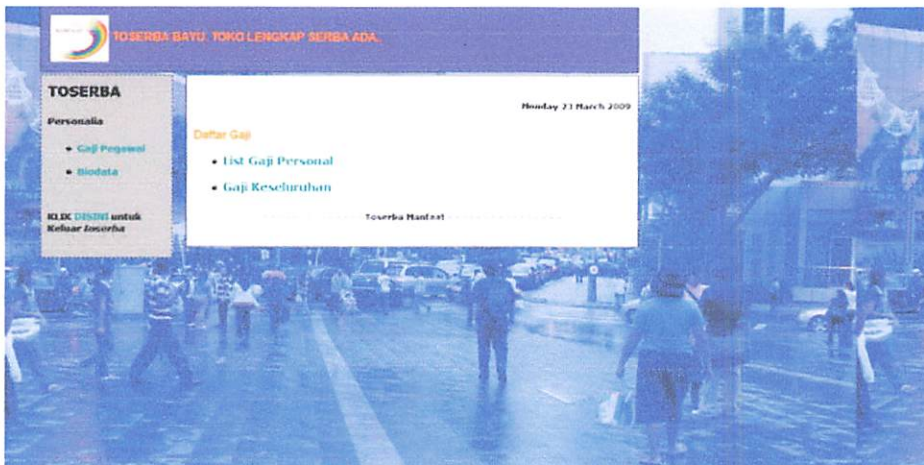
Gambar 4.10 Tampilan Login Area

Setelah berhasil melakukan login, maka setiap user dapat melakukan kegiatan pada halaman yang disediakan khusus untuk user yang bersangkutan. Berikut merupakan tampilan dari hak akses untuk halaman personalia beserta dengan link yang tersedia di dalamnya.



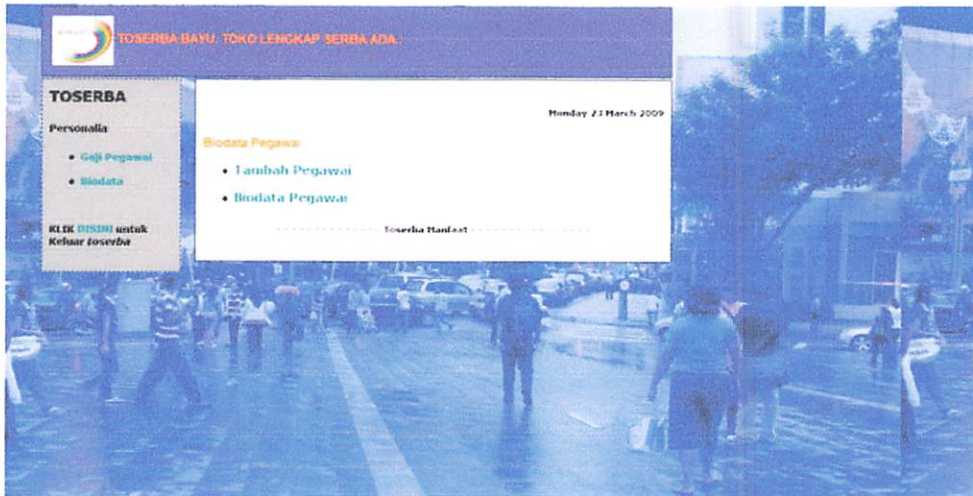
Gambar 4.11 Halaman Personalia

Berikut merupakan gambaran dari halaman Gaji Pegawai dari Personalia setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.12 Gaji Pegawai

Berikut merupakan gambaran dari halaman Biodata dari Personalia setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.13 Halaman Biodata

Hak akses yang kedua adalah Administrasi yang berhubungan dengan link stok barang, penjualan, keuntungan, serta iklan. Berikut tampilan dari halaman administrasi.



Gambar 4.14 Halaman Adminstrasi

Hak akses admin adalah hak akses yang memiliki kewenangan ganda atau double, yaitu hak akses personalia dan administrasi termasuk beberapa link yang tersedia pada masing-masing hak akses yang ada.



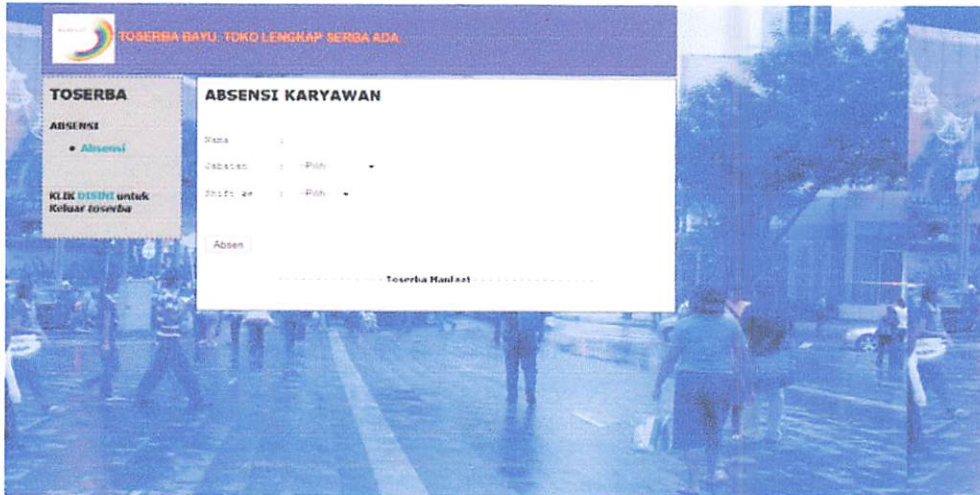
Gambar 4.15 Halaman Admin

Sedangkan pada halaman absensi atau absen merupakan form atau tampilan khusus untuk para karyawan atau pegawai, yang tersedia di sini adalah hanya link absensi. Berikut merupakan tampilan dari halaman absen



Gambar 4.16 Halaman Absen toseba

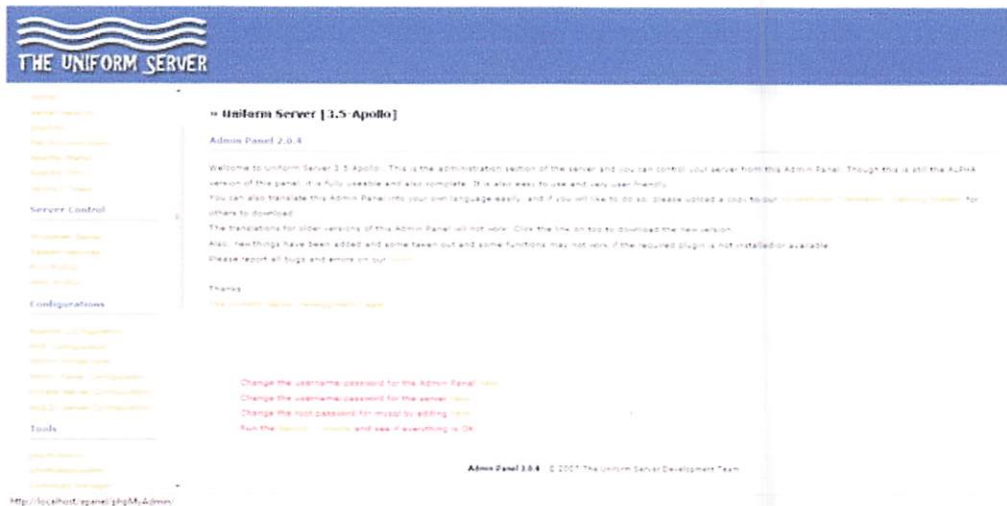
Berikut merupakan gambaran dari halaman Absensi dari absen toserba setelah dilakukan pengujian :



Gambar 4.17 Halaman Absensi

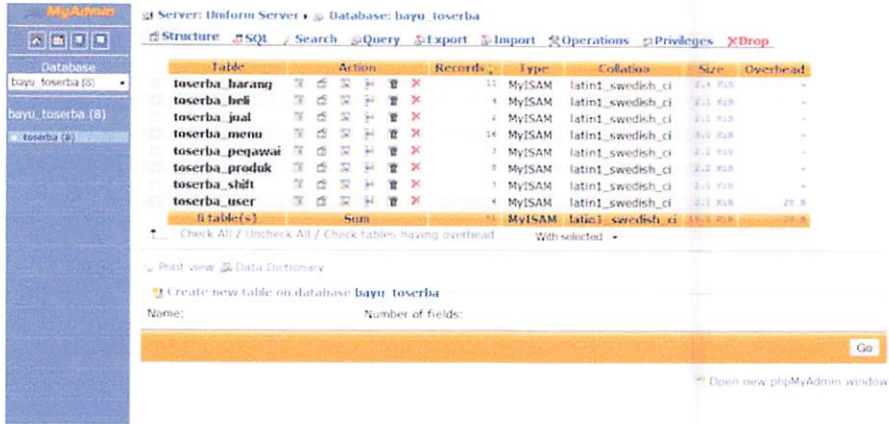
4.2.3 Pengujian Halaman Server

Halaman server terdapat beberapa fungsi menu transaksional database untuk kebutuhan sistem informasi ini. Berikut merupakan tampilan dari halaman server.



Gambar 4.18 Halaman Server

Selanjutnya merupakan tampilan dari table database yang digunakan pada sistem informasi toserba “Manfaat” .

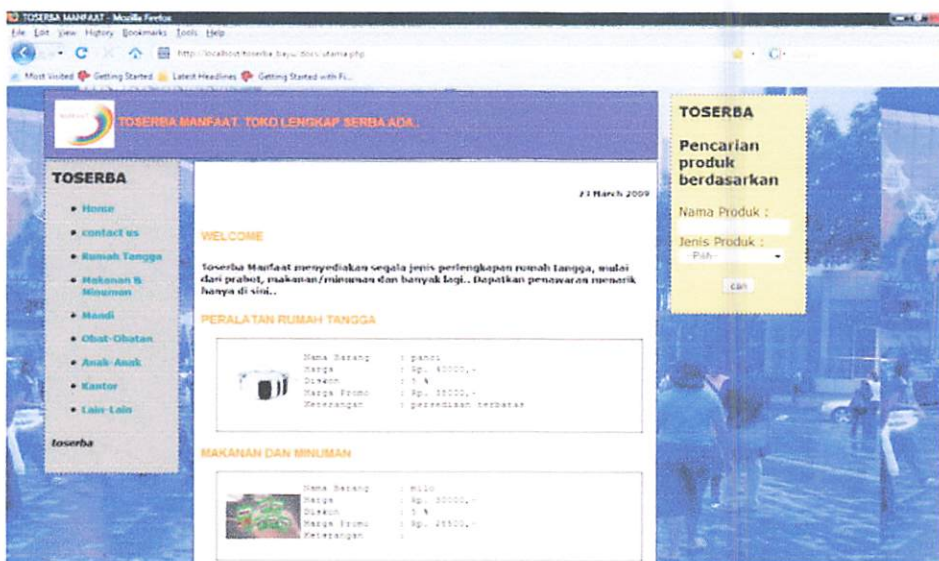


Gambar 4.19 Halaman Basisdata Server

4.2.4 Pengujian pada Beberapa Web Browser

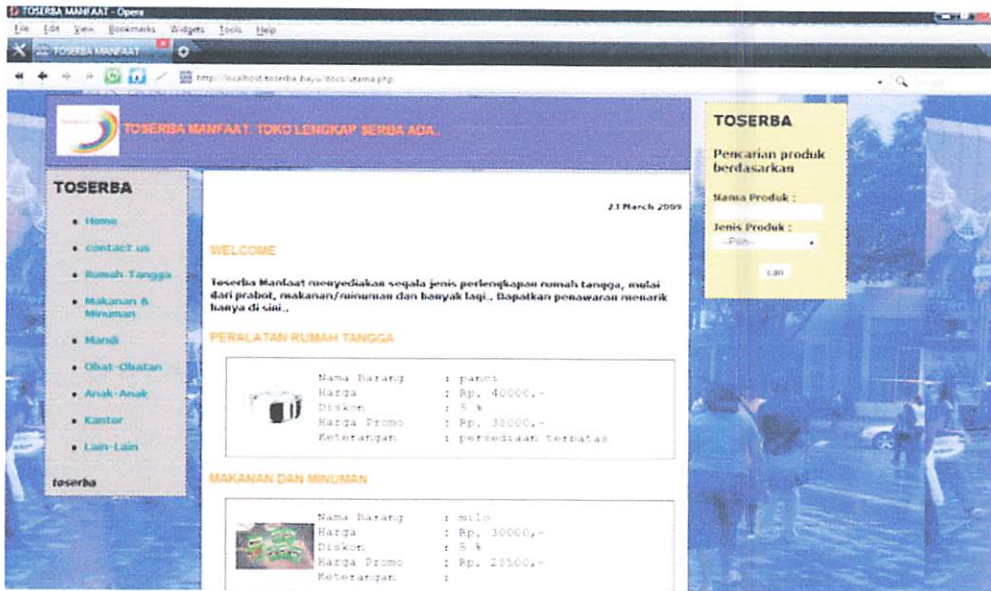
Berikut merupakan tampilan dari beberapa hasil pengujian pada tiap web browser yang tersedia.

- Mozilla Firefox :



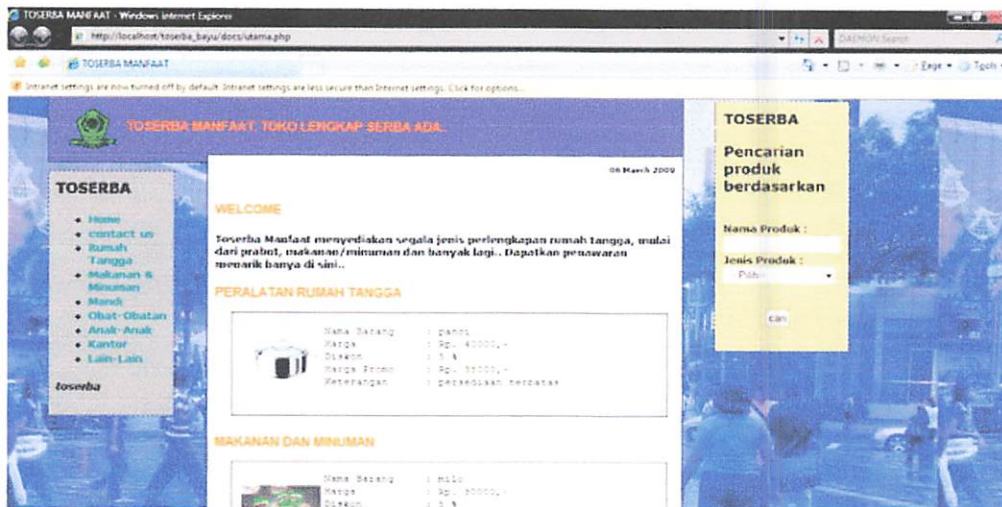
Gambar 4.20 Tampilan aplikasi pada Mozilla Firefox

- Opera :



Gambar 4.21 Tampilan aplikasi pada Opera

- Internet Explorer :



Gambar 4.22 Tampilan aplikasi pada Internet Explorer

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang dilakukan, dapat diambil kesimpulan beberapa hal antara lain :

1. Dengan menggunakan fasilitas aplikasi ini, waktu yang dibutuhkan untuk menghasilkan informasi relatif lebih cepat. Otomatis pembuatan laporan berbagai transaksi akan relatif lebih lebih cepat pula sehingga dapat mendukung kegiatan pengambilan keputusan.
2. Setelah dilakukan pengujian, aplikasi ini dapat dijalankan pada beberapa browser, seperti Mozilla Firefox, Opera dan Internet Explorer.
3. Tidak dibutuhkan tenaga khusus untuk mengolah data secara manual, yang berarti toserba “manfaat” dapat menghemat biaya tenaga kerja.

5.2 Saran

Sistem informasi toserba ini masih dapat dikembangkan lebih jauh lagi karena dalam pembuatannya masih banyak menggunakan batasan karena pertimbangan luasnya sistem dan sumber daya manusia yang akan menggunakan sistem ini. Untuk pengembangan lebih lanjut dari aplikasi ini dapat ditambahkan fasilitas untuk *backup* data, sehingga jika terjadi kerusakan data atau sistem pada server, data dapat dikembalikan seperti sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] **Bunafit, Nugroho.** *PHP dan MySQL dengan Editor Dreamweaver MX*, Andy Offset, Yogyakarta. 2004.
- [2] **C. Lucas Jr, Henry.** *Analisis, Desain, Dan Implementasi Sistem Informasi*. Erlangga, Jakarta. 1993.
- [3] **Kurniawan, Yahya.** *Aplikasi Web Database dengan PHP dan MySQL*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta. 2002.
- [4] **Didik Prasetyo** 2003. *Tip dan Trik Kolaborasi PHP dan My SQL Untuk Membuat Data Base yang Interaktif*, Jakarta: Penerbit PT Elex Media Komputindo.
- [5] **Lukmanul Hakim.** 2008. *Mengolah Membongkar Trik Rahasia Para Master PHP*, Yogyakarta : Loko Media.
- [6] **Sudarman. S.Kom** 2003. *Seri Pemrograman Web, Membangun Aplikasi Web Dengan PHP dan My SQL*, Yogyakarta. Penerbit Graha Ilmu.
- [7] **Sutabri, Tata,** *Analisa Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta, 2004
- [8] **[http : // www.php.net](http://www.php.net)**

LAMPIRAN



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER & INFORMATIKA

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

1. Nama : BAYU SUSANTO
2. NIM : 04.12.623
3. Jurusan : Teknik Elektro S-1
4. Konsentrasi : Teknik Komputer dan Informatika
5. Judul Skripsi : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN TOSERBA "MANFAAT" YANG
DILENGKAPI FASILITAS WEB

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :

Hari : Jum'at
Tanggal : 20 Maret 2009
Dengan Nilai : 76,995 (B+) *By*

Panitia Ujian Skripsi

Ketua Majelis Penguji

Ir. H. Sidik Noertjahjono, MT
NIP. Y. 1028700163

Sekretaris Majelis Penguji

Ir. F. Yudi Limpraptono, MT
NIP. P. 1039500274

Anggota Penguji

Penguji I

Dr. Eng. Aryuanto, S, ST, MT
NIP. P. 1030800417

Penguji II

Sotyohadi, ST
NIP. Y. 1039700309

Formulir Perbaikan Skripsi

Dalam pelaksanaan ujian skripsi jenjang Strata satu (S-1) jurusan Teknik Elektro konsentrasi Teknik Komputer dan Informatika, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

Nama : Bayu Susanto



NIM : 0412623

Jurusan : Teknik Elektro

Konsentrasi : Teknik Komputer dan Informatika

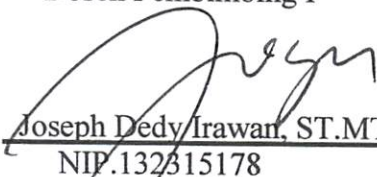
Masa Bimbingan : 11 Desember 2008 s/d 11 Juni 2009

Judul Skripsi : Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Toserba "MANFAAT"
Yang Dilengkapi Fasilitas Web


| NO | Tanggal | Uraian | Paraf |
|----|---------------|-------------------------------------|---|
| 1 | 20 Maret 2009 | DFD 0 dan DFD 1 tidak sinkron |  |
| | | Kurang detil dalam penentuan entity |  |

Mengetahui ,

Dosen Pembimbing I



Joseph Dedy Irawan, ST.MT
NIP.132315178

Dosen Pembimbing II



M. Ashar, ST.MT
NIP.P.1030500408

Dosen Penguji ,

Penguji I


Dr. Eng. Aryuanto, S, ST.MT
NIP.P.1030800417

Penguji II


Sotyohadi, ST
NIP.Y.1039700309



PERMOHONAN PERSetujuan SKRIPSI

Yang beranda tanggal diarsipkan ini:

| | |
|--|---|
| Nama : NIM : Semester : Fakultas : Jurusan : Konsentrasi : Nama : NIM : Semester : Fakultas : Jurusan : Konsentrasi : | Nama : NIM : Semester : Fakultas : Jurusan : Konsentrasi : |
|--|---|

Diingat ini untuk mengajukan permohonan untuk mendapatkan persetujuan untuk
 membuat & AKRISI Yang akan digunakan untuk mengajukan permohonan tersebut dan
 akan digunakan persyaratannya-persyaratan yang harus dipenuhi.
 Adapun persyaratan persyaratannya persyaratannya adalah sebagai berikut:

1. Telah melampirkan surat pernyataan kesediaan dengan konsentrasinya
 2. Telah lulus dan menyelesaikan tugas-tugas kuliah
 3. Telah lulus seluruh mata kuliah keahliannya (MKB) sesuai konsentrasinya
 4. Telah melampirkan surat kuliah 2 (dua) semester dengan IPK > 2,00 tidak ada nilai E
 5. Telah mengikuti secara aktif kegiatan-kegiatan akademik yang diadakan jurusan
 6. Menyetujui persyaratan administrasi
- Demikian permohonan ini untuk mendapatkan persetujuan lebih lanjut dan
 perhatian yang kami harapkan dengan hormat.

Tulis dan ditandatangani dan tanggal di atas
 Revisi Teknik Listrik
 Nama :
 NIM :
 Tanggal :

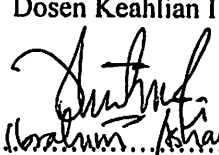

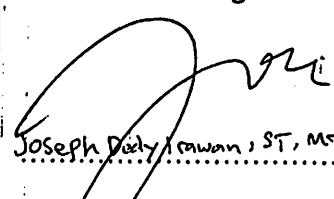
Tulis dan ditandatangani dan tanggal di atas
 Revisi Teknik Listrik
 Nama :
 NIM :
 Tanggal :

Dibaca dan
 Disetujui
 Nama :
 NIM :
 Tanggal :

Dibaca dan
 Disetujui
 Nama :
 NIM :
 Tanggal :



BERITA ACARA SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO S1

| | | | | | | |
|---|--|---|--|----------------------------|--|-------------------|
| KONSENTRASI | TEKNIK KOMPUTER & INFORMATIKA S-1 | | | | | |
| 1. | Nama Mahasiswa | Bayu Susanto | NIM | 0412623 | | |
| 2. | Keterangan | Tanggal | Waktu | Tempat / Ruang | | |
| | Pelaksanaan | 11-12-2008 | | Seminar Lanjut I | | |
| 3. | Spesifikasi Judul (berilah tanda silang *) | | | | | |
| | a. | Sistem Tenaga Elektrik | e. | Embedded System | <input checked="" type="checkbox"/> i. | Sistem Informasi |
| | b. | Konversi Energi | f. | Antar Muka | j. | Jaringan Komputer |
| | c. | Sistem Kendali | g. | Elektronika Telekomunikasi | k. | Web |
| | d. | Tegangan Tinggi | h. | Elektronika Instrumentasi | l. | Algoritma Cerdas |
| 4. | Judul Proposal yang diseminarkan Mahasiswa | Pengembangan Sistem Informasi Tersepa "MANFAAT" Yang Dilengkapi Fasilitas Web | | | | |
| 5. | Perubahan Judul yang diusulkan oleh Kelompok Dosen Keahlian | | | | | |
| 6. | Catatan : | | | | | |
| | | | | | | |
| 7. | Catatan : | | | | | |
| | Persetujuan Judul Skripsi | | | | | |
| | Disetujui, Dosen Keahlian I | | Disetujui, Dosen Keahlian II | | | |
| |  M. Ibrahim Khan | |  | | | |
| Mengetahui, Ketua Jurusan. | | Disetujui, Calon Dosen Pembimbing | | | | |
| Ir. F. Yudi Limpraptono, MT NIP. Y. 1039500274 | | Pembimbing I | Pembimbing II | | | |
| | |  Joseph Dedy Arawan, ST, MT | M. Ashar, ST, MT | | | |

Keterangan :

*) dilingkari a, b, c, sesuai dengan bidang keahlian



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

T. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 17 Desember 2008

Nomor : ITN-548/I.TA/2/08
Lampiran : -
Perihal : BIMBINGAN SKRIPSI

Kepada : Yth. Sdr. **JOSEPH DEDY IRAWAN, ST, MT**
Dosen Institut Teknologi Nasional Malang

Dosen Pembimbing
Jurusan Teknik Elektro S-1
di
Malang

Dengan hormat
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi
Untuk Mahasiswa :

Nama : BAYU SUSANTO
Nim : 0412623
Fakultas : Teknologi Industri
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik **Komputer & Informatika**

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya
kepada Saudara/i selama masa waktu (enam) 6 bulan, terhitung mulai
tanggal :

11 Desember 2008 s/d 11 Juni 2009

Sebagai satu syarat untuk menempuh ujian Sarjana Teknik,
Jurusan Teknik Elektro S-1
Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan
terima kasih



Ketua Jurusan
Teknik Elektro S-1

Ir. F. Yudi Limpraptono, MT *BY*
Nip. Y. 1039500274

Tembusan Kepada Yth :

1. Mahasiswa Yang Bersangkutan
2. Arsip

Form S 4a



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 17 Desember 2008

Nomor : ITN-549/I.TA/2/08
Lampiran : -
Perihal : BIMBINGAN SKRIPSI

Kepada : Yth. Sdr. **M. ASHAR, ST, MT**
Dosen Institut Teknologi Nasional Malang

Dosen Pembimbing
Jurusan Teknik Elektro S-1
di
Malang

Dengan hormat
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi
Untuk Mahasiswa :

Nama : BAYU SUSANTO
Nim : 0412623
Fakultas : Teknologi Industri
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik **Komputer & Informatika**

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya
kepada Saudara/i selama masa waktu (enam) 6 bulan, terhitung mulai
tanggal :

11 Desember 2008 s/d 11 Juni 2009

Sebagai satu syarat untuk menempuh ujian Sarjana Teknik,
Jurusan Teknik Elektro S-1
Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan
terima kasih



Ketua Jurusan
Teknik Elektro S-1

Ir. F. Yudi Liriprptono, MT *BY*
Nip. Y. 1039500274

Tembusan Kepada Yth :

1. Mahasiswa Yang Bersangkutan
2. Arsip

Form S 4a

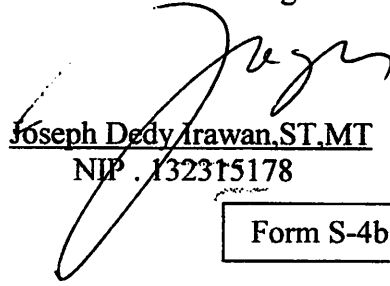


FORM BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Bayu Susanto
NIM : 04.12.623
Masa Bimbingan : 11 Desember 2008 s/d 11 Juni 2009
Judul : Pengembangan Sistem Informasi Toserba "MANFAAT" Yang Dilengkapi Fasilitas Web

| NO | Tanggal | Uraian | Paraf |
|----|---------|--|-------|
| 1 | | Bab I, II, III (Revisi) | J |
| 2 | | Perancangan System | J |
| 3 | | Model System | J |
| 4 | | DFD level 0 & level 1 | J |
| 5 | | Analisa System | J |
| 6 | | Bab IV & V (Revisi) | J |
| 7 | | Makalah Hasil | J |
| 8 | | JUDUL DITAMBAH SISTEM INFORMASI RENTUNGAN | J |
| 9 | | ACC KOMPLEK | J |
| 10 | | | |

Malang, 2009
Dosen Pembimbing


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 132315178



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
Jl. Raya Karanglo Km 2
MALANG

FORM BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Bayu Susanto
NIM : 04.12.623
Masa Bimbingan : 11 Desember 2008 s/d 11 Juni 2009
Judul : Pengembangan Sistem Informasi Toserba "MANFAAT" Yang Dilengkapi Fasilitas Web

| NO | Tanggal | Uraian | Paraf |
|----|---------|--------------------|-------|
| 1 | | Bab I, II (Revisi) | |
| 2 | | Bab III (Revisi) | |
| 3 | | Perancangan System | |
| 4 | | Model system | |
| 5 | | Data Flow Diagram | |
| 6 | | DFD Level 0 & 1 | |
| 7 | | Analisa system | |
| 8 | | Bab IV (Revisi) | |
| 9 | | Makalah Hasil | |
| 10 | | Konsep | |

Malang, 2009
Dosen Pembimbing

M. Ashar, ST, MT
NIP.Y.1030500408

- **Form Login**

```
<?
```

```
$uname_error = "";
```

```
$pass_error = "";
```

```
if (isset($_POST['ok']))
```

```
{
```

```
$username = trim($_POST['username']);
```

```
$password = trim($_POST['password']);
```

```
if (!empty($username))
```

```
{
```

```
if (!empty($password))
```

```
{
```

```
include ("../include/dbase.php");
```

```
$sqlmenu = "select * from toserba_user where username='".$username.'" and  
password  ='".$password.'";"
```

```
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");
```

```
while ($row=mysql_fetch_object($result))
```

```
{
```

```
$_SESSION['hak_akses'] = $row->hak_akses;
```

```
$_SESSION['id_login'] = $row->id_user;
```

```
}
```

```
?>
```

```
<script>
```

```
history.go(-1);
```

```
</script>
```

```
<?
```

```
}  
else  
{  
$pass_error="password harus di isi";  
}  
  
}  
else  
{  
if (empty($password))  
{  
$pass_error="password harus di isi";  
}  
$uname_error="Username harus di isi";  
}  
}  
  
if (empty($id_login))  
{  
  
?>  
  
<div align="center">  
<h3>LOGIN AREA</h3>  
<form action="<? $_SERVER['PHP_SELF'] ?>" method="POST">  
<br />  
Username:
```

```
<input type="text" name="username">
<br />
<font color = "red" size = "1"> <? echo $uname_error; ?> </font>
<br />
Password:
<input type="password" name="password">
<br />
<font color = "red" size = "1"> <? echo $pass_error; ?> </font>
<br />
<input type="submit" name="ok" value="Login">
</pre>
</div>
<?
}
else
{
include ("../common/setting.php");
include ("../template/admin/kiri.php");
include ("../template/admin/main.php");
include ("../template/admin/header.php");
include ("../template/admin/tengah.php");

}

?>
```

- **Form Logout**

```
<?
session_destroy();
?>
<script>
history.go(-1);
</script>
```

- **Form Biodata Pegawai**

```
<?
$sql="SELECT
`toserba_pegawai`.`nama_pegawai`,
`toserba_pegawai`.`alamat_pegawai`,
`toserba_pegawai`.`tanggal_masuk`,
`toserba_pegawai`.`jabatan`,
`toserba_pegawai`.`gaji_pershift`
FROM
`toserba_pegawai`";
```

```
if ($res=mysql_query($sql))
```

```
{
?>
```

```
<h4>BIODATA PEGAWAI</h4>
```

```
<table border="1" cellpadding="2" width="450">
```

```
<tr>
```

```
<th><font size=1>Nama</font></th>
```

```
<th><font size=1>Alamat</font></th>
```

```
<th><font size=1>Jabatan</font></th>
```

```
<th><font size=1>Tanggal Masuk</font></th>
```

```
<th><font size=1>Gaji Pershift</font></th>
```

```
</tr>
```

```
<?>
```

```
while ($r=mysql_fetch_array($res))
```

```
{
```

```
$idx = "id = $r[0]";
```

```
?>
```

```
<tr align="right">
```

```
<td align="left"><font size=2><?= $r[0]; ?></font></td>
```

```
<td><font size=2><?= $r[1]; ?></font></td>
```

```
<td><font size=2><?= $r[3]; ?></font></td>
```

```
<td><font size=2><?= $r[2]; ?></font></td>
<td><font size=2><?= $r[4]; ?></font></td>
</tr>
```

```
<?
}
?>
</table>
```

```
<?
}?>
<br />
<br />
```

```
<div align="center">
<a href="#" onclick="history.go(-1);">Back</a>
</div>
```

- **Form Gaji Personal**

```
<?
if (isset($_POST['ok2']))
{
$x_tahun=$_POST['x_tahun'];
$x_bulan=$_POST['x_bulan'];
$x_nama=$_POST['x_nama'];
$x_jabatan=$_POST['x_jabatan'];

$page=$_SERVER['PHP_SELF'];
$sql="SELECT
`toserba_shift`.`tanggal_shift`,
`toserba_shift`.`shift_ke`
FROM
`toserba_shift`
Inner Join `toserba_pegawai` ON `toserba_shift`.`nama_pegawai` =
`toserba_pegawai`.`nama_pegawai`
where year(`toserba_shift`.`tanggal_shift`)='".$x_tahun.'" and
month(`toserba_shift`.`tanggal_shift`)='".$x_bulan.'"
and `toserba_shift`.`nama_pegawai`='".$x_nama.'"
and `toserba_shift`.`jabatan`='".$x_jabatan.'"
";

if ($res=mysql_query($sql))
```

```
{
?>
<h4>DETAIL LAPORAN GAJI PEGAWAI BULAN <?= $x_bulan; ?> TAHUN <?=
$x_tahun; ?></h4>
```

```
<pre>
```

```
Nama : <?= $x_nama; ?>
```

```
Jabatan : <?= $x_jabatan; ?>
```

```
</pre>
```

```
<DIV ALIGN="CENTER"><H5>TABEL&nbsp;&nbsp;&nbsp;DAFTAR&nbsp;&nbsp;&nbsp;GAJI</H5>
```

```
<table border="1" cellpadding="2" width="450">
```

```
<tr>
```

```
<th rowspan="1"><font size=1>Shift ke</font></th>
```

```
<th colspan="1"><font size=1>Tanggal Masuk</font></th>
```

```
</tr>
```

```
<?>
```

```
while ($r=mysql_fetch_array($res))
```

```
{
```

```
$idx = "id = $r[0]";
```

```
?>
```

```
<tr align="right">
```

```
<td align="left"><font size=1><?= $r[1]; ?></font></td>
```

```
<td><font size=1><?= $r[0]; ?></font></td>
```

```
</tr>
```

```
<?>
```

```
}
```

```
?>
```

```
</table>
```

```
</DIV>
```

```
<?>
```

```
}?>
```

```
<br />
```

```
<br />
```

```
<div align="center">
```

```
<a href="#" onclick="history.go(-1);">Back</a>
```

```
</div>
```

```
<?>
```

```
}
```


- **Form Gaji Umum**

```
<?
if (isset($_POST['ok2']))
{
$x_tahun=$_POST['x_tahun'];
$x_bulan=$_POST['x_bulan'];

$page=$_SERVER['PHP_SELF'];
$sql="SELECT
count(`toserba_shift`.`shift_ke`)*`toserba_pegawai`.`gaji_pershift` as gaji,
`toserba_shift`.`nama_pegawai`,
`toserba_shift`.`jabatan`
FROM
`toserba_shift`
Inner Join `toserba_pegawai` ON `toserba_shift`.`nama_pegawai` =
`toserba_pegawai`.`nama_pegawai`
where year(`toserba_shift`.`tanggal_shift`)=".$x_tahun." and
month(`toserba_shift`.`tanggal_shift`)=".$x_bulan."
group by `toserba_shift`.`nama_pegawai`";

if ($res=mysql_query($sql))
{
?>
<h4>LAPORAN GAJI PEGAWAI BULAN <?=$x_bulan; ?> TAHUN <?=$x_tahun; ?></h4>
<table border="1" cellpadding="2" width="450">

<tr>
<th rowspan="1"><font size=1>Nama Pegawai</font></th>
<th colspan="1"><font size=1>Jabatan</font></th>
<th colspan="1"><font size=1>Gaji</font></th>
</tr>
<?
while ($r=mysql_fetch_array($res))
{
$id = "id = $r[0]";
?>
<tr align="right">
<td align="left"><font size=1><?=$r[1]; ?></font></td>
<td><font size=1><?=$r[2]; ?></font></td>
<td><font size=1><?=$r[0]; ?></font></td>
</tr>
```



```
`toserba_jual`.`harga_satuan`*`toserba_jual`.`jumlah`*(100-
`toserba_jual`.`potongan`)/100 as total
```

```
FROM
```

```
`toserba_jual`
```

```
Inner Join `toserba_barang` ON `toserba_jual`.`nama_barang` =
```

```
`toserba_barang`.`nama_barang`
```

```
where year(`toserba_jual`.`tanggal_jual`)=".$x_tahun." and
```

```
month(`toserba_jual`.`tanggal_jual`)=".$x_bulan." ";
```

```
if ($res=mysql_query($sql))
```

```
{
```

```
?>
```

```
<h4>LAPORAN Penjualan Bulan <?=$x_bulan; ?> Tahun <?=$x_tahun; ?></h4>
```

```
<table border="1" cellpadding="2" width="600">
```

```
<tr>
```

```
<th><font size=1>Nama Barang</font></th>
```

```
<th><font size=1>Jumlah</font></th>
```

```
<th><font size=1>Harga Satuan</font></th>
```

```
<th><font size=1>Potongan</font></th>
```

```
<th><font size=1>Total</font></th>
```

```
</tr>
```

```
<?>
```

```
while ($r=mysql_fetch_array($res))
```

```
{
```

```
$idx = "id = $r[0]";
```

```
$total = $total + $r[4];
```

```
?>
```

```
<tr align="right">
```

```
<td align="left"><font size=2><?=$r[1]; ?></font></td>
```

```
<td><font size=2><?=$r[2]; ?></font></td>
```

```
<td><font size=2><?=$r[0]; ?></font></td>
```

```
<td><font size=2><?=$r[3]; ?></font></td>
```

```
<td><font size=2><?=$r[4]; ?></font></td>
```

```
</tr>
```

```
<?>
```

```
}
```

```
?>
```

```
<br />
```

```
<br />
```

```
<td align="left"><font size=2><?= $r[1]; ?></font></td>
<td><font size=2><?= $r[2]; ?></font></td>
<td><font size=2><?= $r[0]; ?></font></td>
<td><font size=2><?= $r[3]; ?></font></td>
<td><font size=2><?= $r[4]; ?></font></td>
</tr>
```

```
<?
}
?>
<br />
<br />
<tr align="right">
<td align="left"></td>
<td></td>
<td></td>
<td><font size=2>Total</font></td>
<td><font size=2><?= $total; ?></font></td>
</tr>
```

```
</table>
```

```
<?
}?>
<br />
<br />
```

```
<div align="center">
```

```
<a href="#" onclick="history.go(-1);">Back</a>
```

```
</div>
```

```
<?
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
?>
```

```
<h3>Laporan Penjualan Bulanan</h3>
```

```
<form action="<? $_SERVER['PHP_SELF'] ?>" method="POST">
```

```
<pre>
```

```
Tanggal : <SELECT NAME="x_tanggal">
```

```
<OPTION VALUE="0" SELECTED
```

```
>&nbsp;&nbsp;&nbsp;Tanggal&nbsp;&nbsp;&nbsp;
```

```
$total = 0;
$x_tahun=$_POST['x_tahun'];
$x_bulan=$_POST['x_bulan'];
$x_tanggal=$_POST['x_tanggal'];
```

```
$sql="SELECT
`toserba_jual`.`harga_satuan`,
`toserba_jual`.`nama_barang`,
`toserba_jual`.`jumlah`,
`toserba_jual`.`potongan`,
`toserba_jual`.`harga_satuan`*`toserba_jual`.`jumlah`*(100-
`toserba_jual`.`potongan`)/100 as total
```

```
FROM
`toserba_jual`
Inner Join `toserba_barang` ON `toserba_jual`.`nama_barang` =
`toserba_barang`.`nama_barang`
where year(`toserba_jual`.`tanggal_jual`)=".$x_tahun." and
month(`toserba_jual`.`tanggal_jual`)=".$x_bulan." and
dayofmonth(`toserba_jual`.`tanggal_jual`)=".$x_tanggal."";
```

```
if ($res=mysql_query($sql))
```

```
{
?>
```

```
<h4>LAPORAN Penjualan Tanggal <?=$x_tanggal; ?> Bulan <?=$x_bulan; ?>
Tahun <?=$x_tahun; ?></h4>
```

```
<table border="1" cellpadding="2" width="600">
```

```
<tr>
```

```
<th><font size=1>Nama Barang</font></th>
```

```
<th><font size=1>Jumlah</font></th>
```

```
<th><font size=1>Harga Satuan</font></th>
```

```
<th><font size=1>Potongan</font></th>
```

```
<th><font size=1>Total</font></th>
```

```
</tr>
```

```
<?>
```

```
while ($r=mysql_fetch_array($res))
```

```
{
```

```
$idx = "id = $r[0]";
```

```
$total = $total + $r[4];
```

```
?>
```

```
<tr align="right">
```



```

print("<OPTION VALUE=\"4\" $sel[4]>April");
print("<OPTION VALUE=\"5\" $sel[5]>Mai");
print("<OPTION VALUE=\"6\" $sel[6]>Juni");
print("<OPTION VALUE=\"7\" $sel[7]>Juli");
print("<OPTION VALUE=\"8\" $sel[8]>Agustus");
print("<OPTION VALUE=\"9\" $sel[9]>September");
print("<OPTION VALUE=\"10\" $sel[10]>Oktober");
print("<OPTION VALUE=\"11\" $sel[11]>November");
print("<OPTION VALUE=\"12\" $sel[12]>Desember");
?>

```

```
</OPTION></SELECT>
```

Tahun : <SELECT NAME="x_tahun">

```
<OPTION VALUE="0" SELECTED >&nbsp;&nbsp;&nbsp;--
```

Pilih--

```

<?php
$sekarang = (integer) date("Y");
for($i = 1990; $i <= $sekarang; $i++)
{
    if ($i == $tahun)
        $sel = "SELECTED";
    else
        $sel = "";

    print("<OPTION VALUE=\"\"$i\" $sel>$i");
}
?>
</OPTION></SELECT>

```

```
</pre>
```

```
<div align="center">
```

```
<input type="submit" name="ok2" value="OK">
```

```
</div>
```

```
<?
```

```
}
```

```
?>
```

- **Form Laporan Jual Harian**

```
<?
```

```
if (isset($_POST['ok2']))
```

```
{
```

```
<tr align="right">
<td align="left"></td>
<td></td>
<td></td>
<td><font size=2>Total</font></td>
<td><font size=2><?= $total; ?></font></td>
</tr>
```

```
</table>
```

```
<?
}?>
<br />
<br />
```

```
<div align="center">
```

```
<a href="#" onclick="history.go(-1);">Back</a>
</div>
```

```
<?
}
else
{
?>
```

```
<h3>Laporan Penjualan Bulanan</h3>
```

```
<form action="<? $_SERVER['PHP_SELF'] ?>" method="POST">
<pre>
```

```
Bulan : <SELECT NAME="x_bulan">
```

```
<OPTION VALUE="0" SELECTED
```

```
>&nbsp;&nbsp;&nbsp;Bulan&nbsp;&nbsp;&nbsp;
```

```
<?php
for($i=1; $i<13; $i++)
{
    $sel[$i] = "";

    if ($i == $bulan)
        $sel[$i] = "SELECTED";
}
print("<OPTION VALUE=\"1\" $sel[1]>Januari");
print("<OPTION VALUE=\"2\" $sel[2]>Februari");
print("<OPTION VALUE=\"3\" $sel[3]>Maret");
```

```
<?php
  for($i=1; $i<13; $i++)
  {
    $sel[$i] = "";

    if ($i == $bulan)
      $sel[$i] = "SELECTED";
  }
  print("<OPTION VALUE=\"1\" $sel[1]>1");
  print("<OPTION VALUE=\"2\" $sel[2]>2");
  print("<OPTION VALUE=\"3\" $sel[3]>3");
  print("<OPTION VALUE=\"4\" $sel[4]>4");
  print("<OPTION VALUE=\"5\" $sel[5]>5");
  print("<OPTION VALUE=\"6\" $sel[6]>6");
  print("<OPTION VALUE=\"7\" $sel[7]>7");
  print("<OPTION VALUE=\"8\" $sel[8]>8");
  print("<OPTION VALUE=\"9\" $sel[9]>9");
  print("<OPTION VALUE=\"10\" $sel[10]>10");
  print("<OPTION VALUE=\"11\" $sel[11]>11");
  print("<OPTION VALUE=\"12\" $sel[12]>12");
  print("<OPTION VALUE=\"13\" $sel[1]>13");
  print("<OPTION VALUE=\"14\" $sel[2]>14");
  print("<OPTION VALUE=\"15\" $sel[3]>15");
  print("<OPTION VALUE=\"16\" $sel[4]>16");
  print("<OPTION VALUE=\"17\" $sel[5]>17");
  print("<OPTION VALUE=\"18\" $sel[6]>18");
  print("<OPTION VALUE=\"19\" $sel[7]>19");
  print("<OPTION VALUE=\"20\" $sel[8]>20");
  print("<OPTION VALUE=\"21\" $sel[9]>21");
  print("<OPTION VALUE=\"22\" $sel[10]>22");
  print("<OPTION VALUE=\"23\" $sel[11]>23");
  print("<OPTION VALUE=\"24\" $sel[12]>24");
  print("<OPTION VALUE=\"25\" $sel[6]>25");
  print("<OPTION VALUE=\"26\" $sel[7]>26");
  print("<OPTION VALUE=\"27\" $sel[8]>27");
  print("<OPTION VALUE=\"28\" $sel[9]>28");
  print("<OPTION VALUE=\"29\" $sel[10]>29");
  print("<OPTION VALUE=\"30\" $sel[11]>30");
  print("<OPTION VALUE=\"31\" $sel[12]>31");
```

?>

</OPTION></SELECT>


```
?>
</OPTION></SELECT>
```

```
</pre>
<div align="center">
<input type="submit" name="ok2" value="OK">
</div>
<?
}
?>
```

- **Form Laporan Stock**

```
<?
$sql="SELECT
`toserba_barang`.`nama_barang`,
`toserba_barang`.`jenis_barang`,
ifnull(SUM(`toserba_beli`.`jumlah_barang`),0)-
ifnull(SUM(`toserba_jual`.`jumlah`),0) as STOCK
```

```
FROM
```

```
`toserba_barang`
Left Join `toserba_beli` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =
`toserba_beli`.`nama_barang`
Left Join `toserba_jual` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =
`toserba_jual`.`nama_barang`
GROUP BY `toserba_barang`.`nama_barang`";
```

```
if ($res=mysql_query($sql))
```

```
{
?>
```

```
<h4>LAPORAN STOCK GUDANG <?=DATE('d F Y'); ?></h4>
```

```
<table border="1" cellpadding="2" width="450">
```

```
<tr>
```

```
<th><font size=1>Nama Barang</font></th>
```

```
<th><font size=1>Jenis Barang</font></th>
```

```
<th><font size=1>Stock</font></th>
```

```
</tr>
```

```
<?>
```

```
while ($r=mysql_fetch_array($res))
```

```

{
$idx = "id = $r[0]";
?>
<tr align="right">
<td align="left"><font size=2><?= $r[0]; ?></font></td>
<td><font size=2><?= $r[1]; ?></font></td>
<td><font size=2><?= $r[2]; ?></font></td>
</tr>

<?
}
?>
</table>
<?
}?>
<br />
<br />

<div align="center">
<a href="#" onclick="history.go(-1);">Back</a>
</div>

```

- **Form Tambah Jual**

```

<?
if (isset($_POST['tambah']))
{
$x_barang = $_POST['x_barang'];
$potongan = $_POST['potongan'];
$satuan = $_POST['satuan'];
$jumlah = $_POST['jumlah'];
$tanggal = date('Y-m-d');
$sqlmenu = "insert into toserba_jual
values('','$x_barang','$satuan','$jumlah','$potongan','$tanggal')";
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");

?>
Tambah data Sukses..
<?
}
else
{
?>

```

```

<h3>PENJUALAN BARANG</h3>
<form action="<? $_SERVER['PHP_SELF'] ?>" method="POST">
<br />
<pre>
Nama Barang : <input type="text" name="x_barang">

Harga Satuan: <input type="text" name="satuan">

Jumlah   : <input type="text" name="jumlah">

Potongan : <input type="text" name="potongan">

</pre>
<input type="submit" name="tambah" value="Tambah">

<?
}

?>

```

- **Form Tambah Pegawai**

```

<?
if (isset($_POST['tambah']))
{
$x_nama = $_POST['x_nama'];
$x_jabatan = $_POST['x_jabatan'];
$x_alamat = $_POST['x_alamat'];
$x_gaji = $_POST['x_gaji'];
$tanggal = date('Y-m-d');
$sqlmenu = "insert into toserba_pegawai
values('','$x_nama','$x_alamat','$tanggal','$x_jabatan','$x_gaji','4')";
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");

?>
Tambah data Sukses..
<?
}
else
{
?>
<h3>TAMBAH PEGAWAI</h3>
<form action="<? $_SERVER['PHP_SELF'] ?>" method="POST">

```



```

        print("<OPTION VALUE=\"Makanan/Minuman\"
        $sel[2]>Makanan/Minuman");
        print("<OPTION VALUE=\"Mandi\" $sel[3]>Mandi");
        print("<OPTION VALUE=\"Obat\" $sel[4]>Obat");
        print("<OPTION VALUE=\"Anak\" $sel[5]>Anak");

        print("<OPTION VALUE=\"Alat Tulis\" $sel[6]>Alat
        Tulis");

        print("<OPTION VALUE=\"Lain\" $sel[7]>Lain");
    ?>

</OPTION></SELECT>
<br />
<pre>
Harga Satuan: <input type="text" name="satuan">

Jumlah    : <input type="text" name="jumlah">
<br />
</pre>
<input type="submit" name="tambah" value="Tambah">

<?
}

?>

```

- **Form Absensi**

```

<?
if ($hak_akses=="4")
{
if (isset($_POST['tambah']))
{
$x_nama = $_POST['x_nama'];
$x_jabatan = $_POST['x_jabatan'];
$x_shift = $_POST['x_shift'];
$tanggal = date('Y-m-d');

$sqlmenu = "insert into toserba_shift
values('','$x_nama','$x_jabatan','$tanggal','$x_shift')";
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");

```



```

`toserba_produk`.`harga`-
(`toserba_produk`.`harga`*`toserba_produk`.`potongan`)/100 as harga_total
FROM
`toserba_barang`
Inner Join `toserba_produk` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =
`toserba_produk`.`nama_barang`
where `toserba_barang`.`jenis_barang` = 'Anak'
group by `toserba_produk`.`nama_barang`
order by `toserba_produk`.`potongan` desc";
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");
while ($row=mysql_fetch_object($result))
{
?>
<div class="content2">
<table>
<tr>
<td width="100">

</td>
<td>
<PRE><?
echo "Nama Barang   : ".$row->nama_barang."
Harga       : Rp. ".$row->harga.",-
Diskon      : ".$row->potongan." %
Harga Promo  : Rp. ".$row->harga_total.",-
Keterangan  : ".$row->keterangan;
?>
</PRE>
</td>
</tr>
</table>
</div>

<?
}
?>
</P>

```

- **Form Biodata**

```

<?
if ($hak_akses=="1" or $hak_akses=="3")
{

```

```

if (empty($laporan))
{
    ?>
    <div align="right"><h6>
    <? echo date("l d F Y"); ?></h6></div>
    <h4>Biodata Pegawai </h4>
    <ul>
    <li><a href=" ../admin/index.php?content=biodata&laporan=tambah">Tambah
Pegawai</a></li><br />
    <li><a href=" ../admin/index.php?content=biodata&laporan=pegawai">Biodata
Pegawai</a></li>
    </ul>
    <?
}
else
{
    function stock($menu)
    {
        if (!$menu) return "../include/gaji.php";
        if ($menu=='tambah') return "../module/tambah_pegawai.php";
        if ($menu=='pegawai') return "../module/biodata_pegawai.php";
        if ($menu!='') return "../docs/error.php";
    }
    include (stock($laporan));
}
}
else
{
include (" ../docs/error.php");
}??>

```

- **Form Cari**

```

<?
$produk = $_POST['produk'];
$x_produk = $_POST['x_produk'];

?>
<P>
<h4><?= $x_produk;?></h4>
<?
$sqlmenu = "SELECT
`toserba_produk`.`nama_barang`,

```

```

`toserba_produk`.`harga`,
`toserba_produk`.`potongan`,
`toserba_produk`.`keterangan`,
`toserba_barang`.`jenis_barang`,
`toserba_barang`.`gambar`,
`toserba_produk`.`harga`-
(`toserba_produk`.`harga`*`toserba_produk`.`potongan`)/100 as harga_total
FROM
`toserba_barang`
Inner Join `toserba_produk` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =
`toserba_produk`.`nama_barang`
where `toserba_barang`.`nama_barang` like "%".$produk."%"
and `toserba_barang`.`jenis_barang` like "%".$x_produk."%"
group by `toserba_produk`.`nama_barang`
order by `toserba_produk`.`potongan` desc";
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");
while ($row=mysql_fetch_object($result))
{
?>
<div class="content2">
<table>
<tr>
<td width="100">

</td>
<td>
<PRE><?
echo "Nama Barang   : ".$row->nama_barang."
Harga       : Rp. ".$row->harga.",-
Diskon      : ".$row->potongan." %
Harga Promo  : Rp. ".$row->harga_total.",-
Keterangan   : ".$row->keterangan;
?>
</PRE>
</td>
</tr>
</table>
</div>

<?
}
?>
</P>

```

- **Form DataBase**

- **Database.inc**

```
<?php
function koneksi()
{
$host="localhost";
$username="root";
$password="root";
$dbase="bayu_toserba";
$link=mysql_connect($host,$username,$password) or die ("anda tidak terkoneksi dengan
database");
mysql_select_db($dbase,$link);
return link;
}
?>
```

- **Setting.php**

```
<?
session_start();
include ("../include/dbase.php");
?>
```

- **Database.php**

```
<?
require ("../common/dbase.inc");
$link = koneksi();
?>
```

- **Form Edit Produk**

```
<?
$a = $_POST['a'];
if (isset($_POST['tambah']) or $a=='1')
{
if (isset($_POST['tambah1']))
{
$x_jenis = $_POST['x_jenis'];
$x_barang = $_POST['x_barang'];
$harga = $_POST['harga'];
$potongan = $_POST['potongan'];
$keterangan = $_POST['keterangan'];

$destination2 = $_FILES['pix']['name'];
$destination = "../foto/".$pix_name;
$temp_file = $_FILES['pix']['tmp_name'];
copy ($pix,$destination);
$sqlmenu = "update toserba_barang set gambar='".$destination.'" where nama_barang
='".$x_barang.'" and jenis_barang='".$x_jenis.'"";
```


- **Form Home**

```
<?
```

```
function pilih($menu)
{
if (!$menu) return "../include/welcome.php";
if ($menu=='contact') return "../include/contact.php";
if ($menu=='rumah_tangga') return "../include/rumah_tangga.php";
if ($menu=='makan') return "../include/makan.php";
if ($menu=='mandi') return "../include/mandi.php";
if ($menu=='obat') return "../include/obat.php";
if ($menu=='anak') return "../include/anak.php";
if ($menu=='kantor') return "../include/kantor.php";
if ($menu=='lain') return "../include/lain.php";
if ($menu=='stock') return "../include/stock.php";
if ($menu=='gaji') return "../include/gaji.php";
if ($menu=='biodata') return "../include/biodata.php";
if ($menu=='jual') return "../include/jual.php";
if ($menu=='laba') return "../include/laba.php";
if ($menu=='iklan') return "../include/edit_produk.php";
if ($menu=='absensi') return "../include/absensi.php";
if ($menu=='logout') return "../admin/logout.php";
if ($menu!="") return "../docs/error.php";
if ($menu="") return "../docs/error.php";
}
```

```
include (pilih($content));
```

```
?>
```

```
<div align="center">
```

```
<h6>----- Toserba Manfaat -----</h6>
```

```
</div>
```

- **Form Gaji**

```
<?
```

```
if ($hak_akses=="1" or $hak_akses=="3")
```

```
{
```

```
if (empty($laporan))
```

```
{
```

```
?>
```

```
<div align="right"><h6>
```

```

<? echo date("l d F Y"); ?></h6></div>
<h4>Daftar Gaji </h4>
<ul>
<li><a href=" ../admin/index.php?content=gaji&laporan=personal">List Gaji
Personal</a></li><br />
<li><a href=" ../admin/index.php?content=gaji&laporan=umum">Gaji
Keseluruhan</a></li>
</ul>
<?
}
else
{
function stock($menu)
{
if (!$menu) return "../include/gaji.php";
if ($menu=='personal') return "../module/gaji_personal.php";
if ($menu=='umum') return "../module/gaji_umum.php";
if ($menu!="") return "../docs/error.php";
}
include (stock($laporan));
}
}
else
{
include (" ../docs/error.php");
}?>

```

- **Form Welcome**

```

<br />
<h4>WELCOME</h4>
<p>
<h5>
Toserba Manfaat menyediakan segala jenis perlengkapan rumah tangga, mulai dari
prabot, makanan/minuman dan banyak lagi.. Dapatkan penawaran menarik hanya di
sini..
</h5>
</p>
<P>
<h4>PERALATAN RUMAH TANGGA</h4>
<?
$sqlmenu = "SELECT
'toserba_produk`.`nama_barang`,

```

```

`toserba_produk`.`harga`,
`toserba_produk`.`potongan`,
`toserba_produk`.`keterangan`,
`toserba_barang`.`jenis_barang`,
`toserba_barang`.`gambar`,
`toserba_produk`.`harga`-
(toserba_produk`.`harga`*toserba_produk`.`potongan`)/100 as harga_total
FROM

```

```

`toserba_barang`

```

```

Inner Join `toserba_produk` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =

```

```

`toserba_produk`.`nama_barang`

```

```

where `toserba_barang`.`jenis_barang` = 'Rumah Tangga'

```

```

group by `toserba_produk`.`nama_barang`

```

```

order by `toserba_produk`.`potongan` desc limit 1";

```

```

$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");

```

```

while ($row=mysql_fetch_object($result))

```

```

{

```

```

?>

```

```

<div class="content2">

```

```

<table>

```

```

<tr>

```

```

<td width="100">

```

```



```

```

</td>

```

```

<td>

```

```

<PRE><?

```

```

echo "Nama Barang   : ".$row->nama_barang."

```

```

Harga           : Rp. ".$row->harga.",-

```

```

Diskon          : ".$row->potongan." %

```

```

Harga Promo     : Rp. ".$row->harga_total.",-

```

```

Keterangan      : ".$row->keterangan;

```

```

?>

```

```

</PRE>

```

```

</td>

```

```

</tr>

```

```

</table>

```

```

</div>

```

```

<?

```

```

}

```

```

?>

```

```

</P>

```

```

<BR />

```

<P>

MAKANAN DAN MINUMAN

<?>

```
$sqlmenu = "SELECT
`toserba_produk`.`nama_barang`,
`toserba_produk`.`harga`,
`toserba_produk`.`potongan`,
`toserba_produk`.`keterangan`,
`toserba_barang`.`jenis_barang`,
`toserba_barang`.`gambar`,
`toserba_produk`.`harga`-
(`toserba_produk`.`harga`*`toserba_produk`.`potongan`)/100 as harga_total
FROM
`toserba_barang`
Inner Join `toserba_produk` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =
`toserba_produk`.`nama_barang`
where `toserba_barang`.`jenis_barang` = 'Makanan/Minuman'
group by `toserba_produk`.`nama_barang`
order by `toserba_produk`.`potongan` desc limit 1";
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");
while ($row=mysql_fetch_object($result))
{
?>
<div class="content2">
<table>
<tr>
<td>

</td>
<td>
<PRE><?>
echo "Nama Barang   : ".$row->nama_barang."
Harga       : Rp. ".$row->harga.",-
Diskon      : ".$row->potongan." %
Harga Promo  : Rp. ".$row->harga_total.",-
Keterangan   : ".$row->keterangan;
?>
</PRE>
</td>
</tr>
</table>
</div>
```

```

<?
}
?>
</P>
<BR />
<P>
<h4>PERALATAN MANDI</h4>
<?
$sqlmenu = "SELECT
`toserba_produk`.`nama_barang`,
`toserba_produk`.`harga`,
`toserba_produk`.`potongan`,
`toserba_produk`.`keterangan`,
`toserba_barang`.`jenis_barang`,
`toserba_barang`.`gambar`,
`toserba_produk`.`harga`-
(`toserba_produk`.`harga`*`toserba_produk`.`potongan`)/100 as harga_total
FROM
`toserba_barang`
Inner Join `toserba_produk` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =
`toserba_produk`.`nama_barang`
where `toserba_barang`.`jenis_barang` = 'Mandi'
group by `toserba_produk`.`nama_barang`
order by `toserba_produk`.`potongan` desc limit 1";
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");
while ($row=mysql_fetch_object($result))
{
?>
<div class="content2">
<table>
<tr>
<td width="100">

</td>
<td>
<PRE><?
echo "Nama Barang   : ".$row->nama_barang."
Harga             : Rp. ".$row->harga.",-
Diskon           : ".$row->potongan." %
Harga Promo      : Rp. ".$row->harga_total.",-
Keterangan       : ".$row->keterangan;
?>
</PRE>

```

```
</td>
</tr>
</table>
</div>
```

```
<?
```

```
}
```

```
?>
```

```
</P>
```

```
<BR />
```

```
<P>
```

```
<h4>OBAT - OBATAN</h4>
```

```
<?
```

```
$sqlmenu = "SELECT
`toserba_produk`.`nama_barang`,
`toserba_produk`.`harga`,
`toserba_produk`.`potongan`,
`toserba_produk`.`keterangan`,
`toserba_barang`.`jenis_barang`,
`toserba_barang`.`gambar`,
`toserba_produk`.`harga`-
(`toserba_produk`.`harga`*`toserba_produk`.`potongan`)/100 as harga_total
FROM
```

```
`toserba_barang`
```

```
Inner Join `toserba_produk` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =
```

```
`toserba_produk`.`nama_barang`
```

```
where `toserba_barang`.`jenis_barang` = 'Obat'
```

```
group by `toserba_produk`.`nama_barang`
```

```
order by `toserba_produk`.`potongan` desc limit 1";
```

```
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");
```

```
while ($row=mysql_fetch_object($result))
```

```
{
```

```
?>
```

```
<div class="content2">
```

```
<table>
```

```
<tr>
```

```
<td width="100">
```

```

```

```
</td>
```

```
<td>
```

```
<PRE><?
```

```
echo "Nama Barang   : ".$row->nama_barang."
```

```
Harga             : Rp. ".$row->harga.",-
```



```
Diskon      : ".$row->potongan." %
Harga Promo  : Rp. ".$row->harga_total.",-
Keterangan  : ".$row->keterangan;
```

```
?>
```

```
</PRE>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</div>
```

```
<?>
```

```
}
```

```
?>
```

```
</P>
```

```
<BR />
```

```
<P>
```

```
<h4>PERLENGKAPAN ANAK</h4>
```

```
<?>
```

```
$sqlmenu = "SELECT
`toserba_produk`.`nama_barang`,
`toserba_produk`.`harga`,
`toserba_produk`.`potongan`,
`toserba_produk`.`keterangan`,
`toserba_barang`.`jenis_barang`,
`toserba_barang`.`gambar`,
`toserba_produk`.`harga`-
(`toserba_produk`.`harga`*`toserba_produk`.`potongan`)/100 as harga_total
FROM
```

```
`toserba_barang`
```

```
Inner Join `toserba_produk` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =
```

```
`toserba_produk`.`nama_barang`
```

```
where `toserba_barang`.`jenis_barang` = 'Anak'
```

```
group by `toserba_produk`.`nama_barang`
```

```
order by `toserba_produk`.`potongan` desc limit 1";
```

```
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");
```

```
while ($row=mysql_fetch_object($result))
```

```
{
```

```
?>
```

```
<div class="content2">
```

```
<table>
```

```
<tr>
```

```
<td width="100">
```

```


</td>
<td>
<PRE><?
echo "Nama Barang   : ".$row->nama_barang."
Harga       : Rp. ".$row->harga.",-
Diskon      : ".$row->potongan." %
Harga Promo  : Rp. ".$row->harga_total.",-
Keterangan  : ".$row->keterangan;
?>
</PRE>
</td>
</tr>
</table>
</div>

```

```

<?
}
?>
</P>

```

```

<BR />
<P>

```

```

<h4>PERALATAN KANTOR</h4>
<?

```

```

$sqlmenu = "SELECT
`toserba_produk`.`nama_barang`,
`toserba_produk`.`harga`,
`toserba_produk`.`potongan`,
`toserba_produk`.`keterangan`,
`toserba_barang`.`jenis_barang`,
`toserba_barang`.`gambar`,
`toserba_produk`.`harga`-
(toserba_produk`.`harga`*`toserba_produk`.`potongan`)/100 as harga_total
FROM
`toserba_barang`
Inner Join `toserba_produk` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =
`toserba_produk`.`nama_barang`
where `toserba_barang`.`jenis_barang` = 'Alat Tulis'
group by `toserba_produk`.`nama_barang`
order by `toserba_produk`.`potongan` desc limit 1";
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");
while ($row=mysql_fetch_object($result))

```

```

{
?>
<div class="content2">
<table>
<tr>
<td width="100">

</td>
<td>
<PRE><?
echo "Nama Barang   : ".$row->nama_barang."
Harga       : Rp. ".$row->harga.",-
Diskon      : ".$row->potongan." %
Harga Promo  : Rp. ".$row->harga_total.",-
Keterangan  : ".$row->keterangan;
?>
</PRE>
</td>
</tr>
</table>
</div>

<?
}
?>
</P>

<BR />
<P>
<h4>LAIN-LAIN</h4>
<?
$sqlmenu = "SELECT
`toserba_produk`.`nama_barang`,
`toserba_produk`.`harga`,
`toserba_produk`.`potongan`,
`toserba_produk`.`keterangan`,
`toserba_barang`.`jenis_barang`,
`toserba_barang`.`gambar`,
`toserba_produk`.`harga`-
('toserba_produk`.`harga`*`toserba_produk`.`potongan`)/100 as harga_total
FROM
`toserba_barang`

```

```

Inner Join `toserba_produk` ON `toserba_barang`.`nama_barang` =
`toserba_produk`.`nama_barang`
where `toserba_barang`.`jenis_barang` = 'Lain'
group by `toserba_produk`.`nama_barang`
order by `toserba_produk`.`potongan` desc limit 1";
$result = mysql_query($sqlmenu) or die ("gagal");
while ($row=mysql_fetch_object($result))
{
?>
<div class="content2">
<table>
<tr>
<td width="100">

</td>
<td>
<PRE><?
echo "Nama Barang   : ".$row->nama_barang."
Harga       : Rp. ".$row->harga.",-
Diskon      : ".$row->potongan." %
Harga Promo  : Rp. ".$row->harga_total.",-
Keterangan  : ".$row->keterangan;
?>
</PRE>
</td>
</tr>
</table>
</div>

<?
}
?>
</P>

```