

**SISTEM REKOMENDASI UNTUK WISATA KULINER DI KOTA
BLITAR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE
KNOWLEDGE BASE**

LAPORAN SKRIPSI



**Disusun Oleh:
Agil Bahtiar
08.18.209**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2014**

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN
SISTEM REKOMENDASI UNTUK WISATA KULINER DI KOTA
BLITAR BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE
Knowledge-Based

SKRIPSI

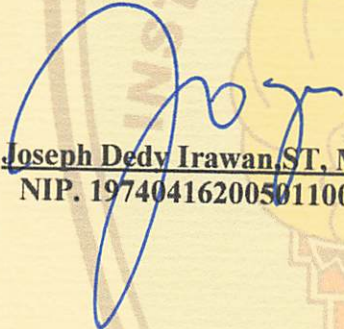
*Disusun dan Diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan guna mencapai Gelar
Sarjana Teknik Informatika Strata Satu (S-1)*


Disusun Oleh :
Agil Bahtiar
08.18.209

Diperiksa dan Disetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002


Karina Auliasari, ST.M.Eng
NIP.P. 1031000426

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2014

2014
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Agil Bahtiar

NIM : 0818209

Program Studi : Teknik Informatika S-1, ITN Malang

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul “SISTEM REKOMENDASI
UNTUK WISATA KULINER DI KOTA BLITAR BERBASIS WEB DENGAN
MENGUNAKAN METODE Knowledge-Based

” yang saya buat adalah karya sendiri, tidak merupakan plagiat dari karya orang lain. Dalam skripsi ini tidak memuat karya orang lain, kecuali dicantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat, dan apabila di kemudian hari ada pelanggaran atas surat pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksinya.

Malang, - -2014

Yang membuat pernyataan,



Agil Bahtiar

NIM: 0818209

SISTEM REKOMENDASI UNTUK WISATA KULINER DI KOTA BLITAR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE Knowledge- Based

AGIL BAHTIAR (NIM. 08.18.209)

**Teknik Informatika S-1, Institut Teknologi Nasional Malang
e-mail : agilbahtiar88@gmail.com**

**Dosen Pembimbing : I. Joseph Dedy Irawan,ST.,MT
II. Karina Auliasari,ST.,M.Eng**

Abstrak

Sistem Rekomendasi adalah sarana yang digunakan untuk mendukung pengguna (user) dalam mencari atau menemukan dan memilih produk atau informasi yang dibutuhkan, knowledge-based recommendation merupakan metode yang memanfaatkan aturan-aturan yang dirancang pada basis pengetahuan dengan skala prioritas tertentu, skala prioritas diatur tingkatannya berdasarkan prediksi prioritas kebutuhan pelanggan terhadap suatu produk (item).

Dalam tujuan ini peneliti membuat sistem rekomendasi untuk memberikan rekomendasi kuliner di Kota Blitar terhadap pengguna dengan metode Knowledge-Based Recommendation. Penentuan dalam sistem rekomendasi ini berdasarkan pada parameter yang disediakan, sehingga pengguna dapat menentukan pilihannya dalam mendapatkan rekomendasi makanan.

Untuk penelitian kedepan sistem rekomendasi ini mungkin dapat dikembangkan dengan menambah lokasi dan memperluas daerah-daerah sehingga akan menjadi lebih lengkap dalam menyajikan hasil untuk pengguna. Sistem rekomendasi pencarian ini berbasis web sehingga dapat di akses dimana saja dan dapat di operasikan dengan mudah oleh pengguna.

Kata kunci : sistem rekomendasi, knowledge based recommendation, kuliner, pencarian.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas karunia, rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul **“SISTEM REKOMENDASI UNTUK WISATA KULINER KOTA BLITAR NERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE KNOWLEDGE-BASED RECOMMENDATION”**.

Skripsi ini dapat terselesaikan tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir. Soeparno Djiwo, MT selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Bapak Ir. Sidik Noertjahjono, ST, MT selaku Dosen Wali saya Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Bapak Joseph Dedy Irawan, ST., MT selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika S-1 Institut Teknologi Nasional Malang.
4. Bapak Joseph Dedy Irawan ST., MT selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan saran dan bimbingannya dalam penyusunan laporan ini.
5. Ibu Karina Aulisari, ST.M.Eng selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran dan bimbingannya dalam penyusunan laporan ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen yang telah mengajar penulis selama studi di Institut Teknologi Nasional Malang.
7. Kedua Orang Tua yang tak pernah berhenti memberikan Doa serta dukungannya.
8. Rekan-rekan Teknik Informatika angkatan 2008 dan berbagai pihak yang turut membantu dalam penyelesaian laporan ini.

Semoga apa yang telah disajikan dapat memberikan manfaat dan pengetahuan bagi para pembaca. Segala kritik dan saran yang bersifat membangun, diterima dengan senang hati sebagai tambahan ilmu pengetahuan.

Malang, Februari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAKSI.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Kota Kuliner Blitar.....	5
2.3. Sistem Rekomendasi	5
2.3. Knowledge-Based Recommendation	6
2.4. PHP.....	7
2.5. JavaScript	8
2.6. MySQL.....	9
2.7. CodeIgniter.....	12
 BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM	
3.1. Analisa Kebutuhan	14
3.1.1 Kebutuhan Fungsional.....	14

3.1.2	Kebutuhan Non-Fungsional	14
3.2.	Perancangan Knowledge-Based	15
3.2.1	Diagram Alir Utama.....	15
3.2.2.1	Diagram Alir Program Menu Utama User.....	18
3.2.2.2	Diagram Alir Program Menu Utama Admin	19
3.2.3	Diagram Konteks Level 0	20
3.2.4	Diagram Konteks Level 1	21
3.3.	Perancangan Database.....	23
3.3.1	Skema Relasi.....	23

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1.	Implementasi	29
4.2.	Penjelasan Penggunaan Program	29
4.2.1.	Tampilan Halaman Utama.....	30
4.2.2.	Tampilan Daftar Makanan.....	32
4.2.3.	Tampilan Detail Makanan	34
4.2.4.	Tampilan Petunjuk Arah	36
4.2.5.	Tampilan Login Admin	38

BAB V PENUTUP

5.1.	Kesimpulan.....	43
5.2.	Saran.....	43

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1. Diagram Alir Utama.....	15
Gambar 3.2. Sub Diagram Alir Program Menu Utama Pengguna.....	16
Gambar 3.3. Sub Diagram Alir Program Menu Utama Pengurus.....	17
Gambar 3.4. Diagram Konteks Level 0.....	18
Gambar 3.5. Diagram Konteks Level 1.....	19
Gambar 3.6. Entity Relationship Diagram (ERD)	21
Gambar 3.7. Tampilan Halaman Utama.....	23
Gambar 3.8. Tampilan Halaman Daftar Makanan	23
Gambar 3.9. Tampilan Detail Makanan	24
Gambar 4.1. Tampilan Petunjuk Arah	25
Gambar 4.2. Tampilan Login Admin	25

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pangan merupakan salah satu kebutuhan pokok manusia. Setiap orang pasti membutuhkan makanan untuk dapat bertahan hidup. Bahkan sebagian besar orang selalu mencari inovasi makanan lain agar tidak bosan dengan menu makanan sehari-hari.

Kota Blitar merupakan salah satu kota yang memiliki banyak potensi, antara lain pariwisata. Kota ini dikenal sangat kaya akan cita rasa pendidikan, kebudayaan, seni, dan juga pesona kulinernya. Tak heran kota yang satu ini menjadi tujuan wisata baik bagi wisatawan lokal maupun wisatawan asing.

Akulturasi budaya dan peleburan berbagai budaya yang ada justru menjadi aset unggulan tersendiri bagi kota Blitar, khususnya dalam bidang kuliner. Perbendaharaan kuliner di kota ini sangat kaya dan beragam. Aneka jajanan dan oleh-oleh khas yang merupakan perpaduan seni kuliner Jawa, Sumatra, Madura, India, Timur Tengah, hingga bisa ditemukan dengan mudah di kota ini. Dengan berbagai penyesuaian dengan lidah lokal serta beragam inovasi, aneka kuliner lezat bisa dijumpai di Blitar, dengan harga yang murah dan terjangkau. Tak heran, pesona wisata kuliner di Blitar telah menjadi perhatian tidak hanya di lingkup nasional, namun juga menjadi perhatian masyarakat dunia.

Saat ini hampir sebagian besar pemerintah daerah belum memiliki sistem informasi yang dapat menyediakan informasi-informasi melalui internet, khususnya yang berbasis rekomendasi terbaik maupun identifikasi lokasi mengenai potensi wisata yang dimiliki oleh daerah masing-masing. Oleh karena itu diperlukan adanya sistem identifikasi lokasi-lokasi wisata yang dapat memberikan informasi berbasis web yang mudah dicerna dan saling terintegrasi baik bagi masyarakat, investor yang ingin mengembangkan atau pemerintah daerah untuk melakukan pembangunan.

Berdasarkan uraian masalah tersebut, untuk mengatasi hal tersebut diperlukan adanya suatu sistem informasi yang cepat, akurat, mudah dicerna dan

saling terintegrasi kepada masyarakat agar semua potensi wisata yang dimiliki oleh Kota Blitar dapat dikenali oleh masyarakat luas dan dikembangkan dengan tepat sasaran dan sebaik-baiknya, selain itu juga agar proses manajemen yang dilakukan pemerintah terhadap lokasi-lokasi wisata yang dimiliki akan lebih terkoordinir.

Sistem Rekomendasi Berbasis Web dalam Pencarian Informasi Kuliner muncul sebagai penawaran solusi dari permasalahan tersebut. Keberadaan Sistem Rekomendasi ini dapat digunakan sebagai daya dorong pengguna untuk mencari dan mendapatkan informasi yang cepat, akurat, saling terintegrasi mengenai informasi potensi wisata agar lebih representatif. Selain dapat memberikan informasi spasial dan non spasial, Sistem Rekomendasi ini digunakan sebagai sarana dalam pengambilan tindakan di lingkup perencanaan untuk pengembangan potensi wisata.

Berdasarkan permasalahan tersebut di atas penulis mengambil judul untuk penyusunan yaitu *“Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation Untuk Sistem Pencarian Kuliner di Kota Blitar”*.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi sistem rekomendasi untuk pencarian informasi kuliner?
2. Bagaimana penerapan Metode *Knowledge-based recommendation* yang digunakan dalam Sistem Rekomendasi untuk Pencarian Informasi Kuliner Kota Blitar?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam skripsi ini antara lain adalah:

1. Perancangan sistem aplikasi dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Java Script dan HTML/CSS.

2. Sistem aplikasi ini menggunakan *software database* MySQL sebagai penyimpanan basis data.
3. Dalam pembuatan dan perancangan sistem rekomendasi terhadap aplikasi pencarian kuliner ini lokasi atau tempat kuliner dan jumlah makanan hanya diambil 15 sampel, yaitu makanan Makanan Khas kota Blitar
4. Ruang lingkup maupun lokasi kuliner yang ditampilkan hanya mencakup wilayah kota blitar.

1.4 Tujuan

Merancang dan membuat sistem rekomendasi untuk pencarian kuliner di kota blitar, khususnya untuk penerapan dan penggunaan metode *Knowledge-Based Recommendation*.

1.5 Metode Penelitian

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode *Waterfall* yang terdiri dari 5 tahap yaitu :

1. Pengumpulan data
2. Analisis kebutuhan
3. Perancangan (*Desain*)
4. Implementasi(*Coding*)

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memahami pembahasan penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan disusun sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori yang berkaitan dengan pembuatan Sistem Pencarian Informasi Kuliner Kota Blitar.

BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem dan perancangan desain Sistem Pencarian Informasi Kuliner Kota Blitar dan penerapan Metode *Knowledge-Based Recommendation* dalam Sistem Rekomendasi.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan tentang penerapan rancangan Sistem Pencarian Informasi Kuliner dengan menampilkan antarmuka, cara kerja dan penggunaannya.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan dari penelitian serta saran yang berhubungan dengan penyusunan skripsi.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Rekomendasi

Sistem Rekomendasi (SR) merupakan model aplikasi dari hasil observasi terhadap keadaan dan keinginan pelanggan. Sistem Rekomendasi memanfaatkan opini seseorang terhadap suatu barang dalam domain atau kategori tertentu, untuk membantu seseorang dalam memilih produk. Karena itu Sistem Rekomendasi (SR) memerlukan model rekomendasi yang tepat agar apa yang direkomendasikan sesuai dengan keinginan pelanggan, serta mempermudah pelanggan mengambil keputusan yang tepat dalam menentukan produk yang akan dibelinya.

Berdasarkan referensi menurut Robin Burke (2000)^[5] sistem rekomendasi bekerja dengan memberikan saran kepada pengguna terhadap barang yang hendak dibeli melalui pemeriksaan berdasarkan pengetahuan pengguna. Sistem rekomendasi dibuat dan ditentukan berdasarkan pembuat sistem yang dapat membantu pengguna untuk menavigasi keinginannya berdasarkan skala besar informasi, deskripsi produk, berita artikel, ataupun barang-barang lainnya. Dalam informasi online maupun sistem *e-commerce* yang sedang berkembang, sistem rekomendasi merupakan alat yang sangat penting. Jenis yang paling terkenal pada suatu sistem rekomendasi adalah *Collaborative-Filtering*. Sistem ini mengumpulkan data berdasarkan kebiasaan pembelian pengguna atau pilihan dan membuat rekomendasi kepada pengguna lain berdasarkan kesamaan dalam keseluruhan pola pembelian. Sebagai contoh, dalam sistem rekomendasi *Ringo Music*, pengguna mengekspresikan preferensi musik mereka menurut penilaian berbagai musisi dan album, dan mendapatkan saran dari kelompok dan rekaman lain dengan preferensi yang sama-sama menyukai atau saling terkait.

Sistem *Content-Based Recommendation* tergolong sistem yang berasal dari penelitian *Machine-Learning*. Sebagai contoh, sistem penyaringan berita *NewsDude* merekomendasikan atau menyarankan berita kepada pengguna yang mungkin ingin dibaca. Sistem ini menggunakan *Machine-Learning* untuk mendorong klasifikasi yang dapat membedakan antara item yang mungkin menarik bagi pengguna dan yang tidak menarik.

2.3 Knowledge-Based Recommendation

Knowledge-based recommendation merupakan metode yang memanfaatkan *personalization rule* pada *knowledge-based* (basis pengetahuan). *Personalization rule* merupakan aturan-aturan yang dirancang pada basis pengetahuan dengan skala prioritas tertentu. Skala prioritas diatur tingkatannya berdasarkan prediksi prioritas kebutuhan pelanggan terhadap suatu produk (item). Produk yang memenuhi prioritas terbanyak akan dijadikan rekomendasi bagi pelanggan.

Masih tetap berdasarkan referensi dari Robin Burke (2000)^[5], kelemahan pada metode sistem rekomendasi lain ialah klasifikasi yang baik tidak dapat direkomendasikan kepada pengguna bila pengguna tersebut tidak melakukan rating atau penilaian terhadap beberapa *item* yang ada. Metode *Knowledge-Based Recommendation* menghindari kelemahan ini, pada metode ini tidak memerlukan atau bergantung pada basis peringkat pengguna. Jadi tidak harus mengumpulkan informasi tentang pengguna tertentu karena penilaian bersifat independen terhadap selera individu. Sifat karakteristik ini membuat metode *knowledge-based* tidak hanya menjadi sistem yang berharga, tetapi juga sangat melengkapi pada jenis metode lain dari sistem rekomendasi. Berikut ini merupakan model fungsi yang digunakan:

$$rec_{kb}(i, u) = \begin{cases} 1 & : kb + i \\ 0 & : else \end{cases}$$

rec : Rekomendasi

kb : Knowledge Based

i : item

u : Utility

Dari pernyataan diatas dapat disimpulkan bahwa rekomendasi akan didapatkan atau bernilai 1 jika user sudah mempunyai dasar pengetahuan (knowledge based) atau user mengambil atau memilih salah satu dari *i* (item) dari *u* (utility) yang telah disediakan oleh perancang sistem.

2.4 PHP

PHP: *Hypertext Preprocessor* adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memprogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS.

Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama Form Interpreted (FI), yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari web.

Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP/FI. Dengan perilisan kode sumber ini menjadi sumber terbuka, maka banyak pemrogram yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP.

Pada November 1997, dirilis PHP/FI 2.0. Pada rilis ini, interpreter PHP sudah diimplementasikan dalam program C. Dalam rilis ini disertakan juga modul-modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan PHP/FI secara signifikan. Pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama Zend menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih bersih, lebih baik, dan lebih cepat. Kemudian pada Juni 1998, perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk PHP dan meresmikan rilis tersebut sebagai PHP 3.0 dan singkatan PHP diubah menjadi akronim berulang PHP: Hypertext Preprocessing.

Pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis interpreter PHP baru dan rilis tersebut dikenal dengan PHP 4.0. PHP 4.0 adalah versi PHP yang paling banyak dipakai pada awal abad ke-21. Versi ini banyak dipakai disebabkan kemampuannya untuk membangun aplikasi web kompleks tetapi tetap memiliki kecepatan dan stabilitas yang tinggi.

Pada Juni 2004, Zend merilis PHP 5.0. Dalam versi ini, inti dari interpreter PHP mengalami perubahan besar. Versi ini juga memasukkan model pemrograman berorientasi objek ke dalam PHP untuk menjawab perkembangan bahasa pemrograman ke arah paradigma berorientasi objek. Beberapa kelebihan PHP dari bahasa pemrograman web, antara lain:

2.5 JavaScript

JavaScript adalah bahasa skrip yang populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar penjelajah web populer seperti Internet Explorer (IE), Mozilla

Firefox, Netscape dan Opera. Kode JavaScript dapat disisipkan dalam halaman web menggunakan tag SCRIPT.

JavaScript pertama kali dikembangkan oleh Brendan Eich dari Netscape dibawah nama Mocha, yang nantinya namanya diganti menjadi LiveScript, dan akhirnya menjadi JavaScript.

Navigator sebelumnya telah mendukung Java untuk lebih bisa dimanfaatkan para programmer yang non-Java. Maka dikembangkanlah bahasa pemrograman bernama LiveScript untuk mengakomodasi hal tersebut. Bahasa pemrograman inilah yang akhirnya berkembang dan diberi nama JavaScript, walaupun tidak ada hubungan bahasa antara Java dengan JavaScript.

JavaScript bisa digunakan untuk banyak tujuan, misalnya untuk membuat efek rollover baik di gambar maupun teks, dan yang penting juga adalah untuk membuat AJAX. JavaScript adalah bahasa yang digunakan untuk AJAX.

Kode JavaScript biasanya dituliskan dalam bentuk fungsi yang ditaruh di tag <head> yang dibuka dengan tag :

```
<script type="teks/javascript">  
    alert("Halo Dunia!");  
</script>
```

Kode JavaScript juga bisa diletakkan di file tersendiri yang berekstensi .js (singkatan dari JavaScript). Untuk memanggil kode JavaScript yang terdapat di file sendiri, di bagian awal <head> harus ditentukan dahulu nama file .js yang dimaksud menggunakan contoh kode seperti berikut:

```
<script type="teks/javascript" src="alamat.js">  
</script>
```

2.6 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

Tidak sama dengan proyek-proyek seperti Apache, dimana perangkat lunak dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh penulisnya masing-masing, MySQL dimiliki dan disponsori oleh sebuah perusahaan komersial Swedia MySQL AB, dimana memegang hak cipta hampir atas semua kode sumbernya. Kedua orang Swedia dan satu orang Finlandia yang mendirikan MySQL AB adalah: David Axmark, Allan Larsson, dan Michael "Monty" Widenius.

MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

Kehandalan suatu sistem basisdata (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasi-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL yang dibuat oleh pengguna maupun program-program aplikasi yang mememanfaatkannya. Sebagai peladen basis data, MySQL mendukung operasi basisdata transaksional maupun operasi basisdata non-transaksional. Pada modus operasi non-transaksional, MySQL dapat dikatakan unggul dalam hal unjuk kerja dibandingkan perangkat lunak peladen basisdata kompetitor lainnya. Namun demikian pada modus non-transaksional tidak ada jaminan atas reliabilitas terhadap data yang tersimpan, karenanya modus non-transaksional hanya cocok untuk jenis aplikasi yang tidak membutuhkan reliabilitas data seperti aplikasi blogging berbasis web (wordpress), CMS, dan sejenisnya. Untuk kebutuhan sistem yang ditujukan untuk bisnis sangat disarankan untuk menggunakan modus basisdata transaksional, hanya saja sebagai konsekuensinya unjuk kerja MySQL pada modus transaksional tidak secepat unjuk kerja pada modus non-transaksional. MySQL memiliki beberapa keistimewaan, antara lain :

1. **Portabilitas.** MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi.
2. **Perangkat lunak sumber terbuka.** MySQL didistribusikan sebagai perangkat lunak sumber terbuka, dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan secara gratis.
3. **Multi-user.** MySQL dapat digunakan oleh beberapa pengguna dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
4. **Performance tuning,** MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
5. **Ragam tipe data.** MySQL memiliki ragam tipe data yang sangat kaya, seperti signed / unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp, dan lain-lain.
6. **Perintah dan Fungsi.** MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah Select dan Where dalam perintah (query).
7. **Keamanan.** MySQL memiliki beberapa lapisan keamanan seperti level subnetmask, nama host, dan izin akses user dengan sistem perizinan yang mendetail serta sandi terenkripsi.
8. **Skalabilitas dan Pembatasan.** MySQL mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah rekaman (records) lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta 5 milyar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.
9. **Konektivitas.** MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protokol TCP/IP, Unix socket (UNIX), atau Named Pipes (NT).
10. **Lokalisasi.** MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan pada klien dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski pun demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.
11. **Antar Muka.** MySQL memiliki antar muka (interface) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (Application Programming Interface).

12. Klien dan Peralatan. MySQL dilengkapi dengan berbagai peralatan (tool) yang dapat digunakan untuk administrasi basis data, dan pada setiap peralatan yang ada disertakan petunjuk online.
13. Struktur tabel. MySQL memiliki struktur tabel yang lebih fleksibel dalam menangani ALTER TABLE, dibandingkan basis data lainnya semacam PostgreSQL ataupun Oracle.

2.7 CodeIgniter

CodeIgniter adalah aplikasi open source yang berupa framework dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP. CodeIgniter memudahkan developer untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal. CodeIgniter dirilis pertama kali pada 28 Februari 2006. Versi stabil terakhir adalah versi 2.1.3. Framework secara sederhana dapat diartikan kumpulan dari fungsi-fungsi/prosedur-prosedur dan class-class untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang programmer, tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal. Ada beberapa alasan mengapa menggunakan Framework:

1. Mempercepat dan mempermudah pembangunan sebuah aplikasi web.
2. Relatif memudahkan dalam proses maintenance karena sudah ada pola tertentu dalam sebuah framework (dengan syarat programmer mengikuti pola standar yang ada)
3. Umumnya framework menyediakan fasilitas-fasilitas yang umum dipakai sehingga kita tidak perlu membangun dari awal (misalnya validasi, ORM, pagination, multiple database, scaffolding, pengaturan session, error handling, dll)
4. Lebih bebas dalam pengembangan jika dibandingkan CMS

Model View Controller merupakan suatu konsep yang cukup populer dalam pembangunan aplikasi web dan digunakan dalam CodeIgniter, berawal pada bahasa pemrograman Small Talk, MVC memisahkan pengembangan aplikasi berdasarkan komponen utama yang membangun sebuah aplikasi seperti manipulasi data, user interface, dan bagian yang menjadi kontrol aplikasi.

Terdapat 3 jenis komponen yang membangun suatu MVC pattern dalam suatu aplikasi yaitu:

1. View, merupakan bagian yang menangani presentation logic. Pada suatu aplikasi web bagian ini biasanya berupa file template HTML, yang diatur oleh controller. View berfungsi untuk menerima dan merepresentasikan data kepada user. Bagian ini tidak memiliki akses langsung terhadap bagian model.
2. Model, biasanya berhubungan langsung dengan database untuk memanipulasi data (insert, update, delete, search), menangani validasi dari bagian controller, namun tidak dapat berhubungan langsung dengan bagian view.
3. Controller, merupakan bagian yang mengatur hubungan antara bagian model dan bagian view, controller berfungsi untuk menerima request dan data dari user kemudian menentukan apa yang akan diproses oleh aplikasi.

Dengan menggunakan prinsip MVC suatu aplikasi dapat dikembangkan sesuai dengan kemampuan developernya, yaitu programmer yang menangani bagian model dan controller, sedangkan designer yang menangani bagian view, sehingga penggunaan arsitektur MVC dapat meningkatkan maintainability dan organisasi kode. Walaupun demikian dibutuhkan komunikasi yang baik antara programmer dan designer dalam menangani variabel-variabel yang akan ditampilkan. Ada beberapa kelebihan CodeIgniter (CI) dibandingkan dengan Framework PHP lain: "

1. Performa sangat cepat : salah satu alasan tidak menggunakan framework adalah karena eksekusinya yang lebih lambat daripada PHP from the scratch, tapi Codeigniter sangat cepat bahkan mungkin bisa dibilang codeigniter merupakan framework yang paling cepat dibanding framework yang lain.
2. Konfigurasi yang sangat minim (nearly zero configuration) : tentu saja untuk menyesuaikan dengan database dan keleluasaan routing tetap diizinkan melakukan konfigurasi dengan mengubah beberapa file konfigurasi seperti database.php atau autoload.php, namun untuk menggunakan codeigniter dengan setting standard, anda hanya perlu merubah sedikit saja file pada folder config.
3. Banyak komunitas: dengan banyaknya komunitas CI ini, memudahkan kita untuk berinteraksi dengan yang lain, baik itu bertanya atau teknologi terbaru.

4. Dokumentasi yang sangat lengkap : Setiap paket instalasi codeigniter sudah disertai user guide yang sangat bagus dan lengkap untuk dijadikan permulaan, bahasanya pun mudah dipahami.
5. Dan banyak lagi yang lainnya.

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Kebutuhan

Dalam membangun sebuah aplikasi untuk menentukan rekomendasi makanan di kota blitar dengan menggunakan metode *Knowledge-Based*, dilakukan dengan beberapa tahap analisis. Antara lain adalah Kebutuhan Fungsional dan Kebutuhan Non-Fungsional, yang telah di uraikan sebagai berikut:

3.1.1 Kebutuhan Fungsional

Prosedur dalam kebutuhan fungsional sistem rekomendasi untuk pencarian kuliner ini terdiri atas beberapa tahap, antara lain meliputi perancangan, yaitu:

1. Pengguna

Perancangan data yang dimaksudkan adalah perancangan data-data yang berkaitan dengan pembuatan perangkat lunak, meliputi:

a. Admin

Termasuk di dalamnya data-data penunjang berupa harga dan tempat sebagai inputan pembuatan sistem.

b. User

Dari data input di atas, bagaimana sistem akan menggunakannya hingga didapatkan data baru sebagai output sistem yaitu diagnosa kuliner yang sesuai dengan keinginan user.

2. Proses

Perancangan proses yang dimaksudkan adalah cara sistem bekerja, proses-proses yang akan digunakan, mulai dari masuknya data input yang kemudian menjadi data output.

3. Antarmuka

Perancangan antar-muka disini mengandung penjelasan tentang desain halaman utama dari sistem.

3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional

1. Identifikasi Masalah

Mengidentifikasi masalah yang akan dikaji merupakan langkah awal yang harus dilakukan dalam pembangunan sebuah aplikasi. Masalah yang harus di

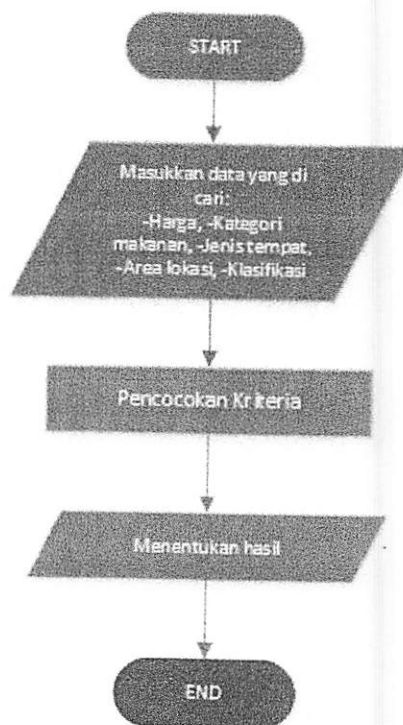
identifikasi adalah kriteria makanan yang bisa membantu pengguna menentukan makanan yang akan dipilih.

3.2 Perancangan Knowledge Based

Perancangan metode *Knowledge-Based* ini terlebih dahulu akan dilakukan analisis terhadap komponen-komponen perangkat lunak. Elemen-elemen untuk perancangan *Knowledge-Based* yang dianalisis dalam bagian ini adalah sebagai berikut:

3.2.1 Diagram Alir Utama

Diagram alir utama pada program metode *Knowledge-Based* ini adalah sebagai berikut:

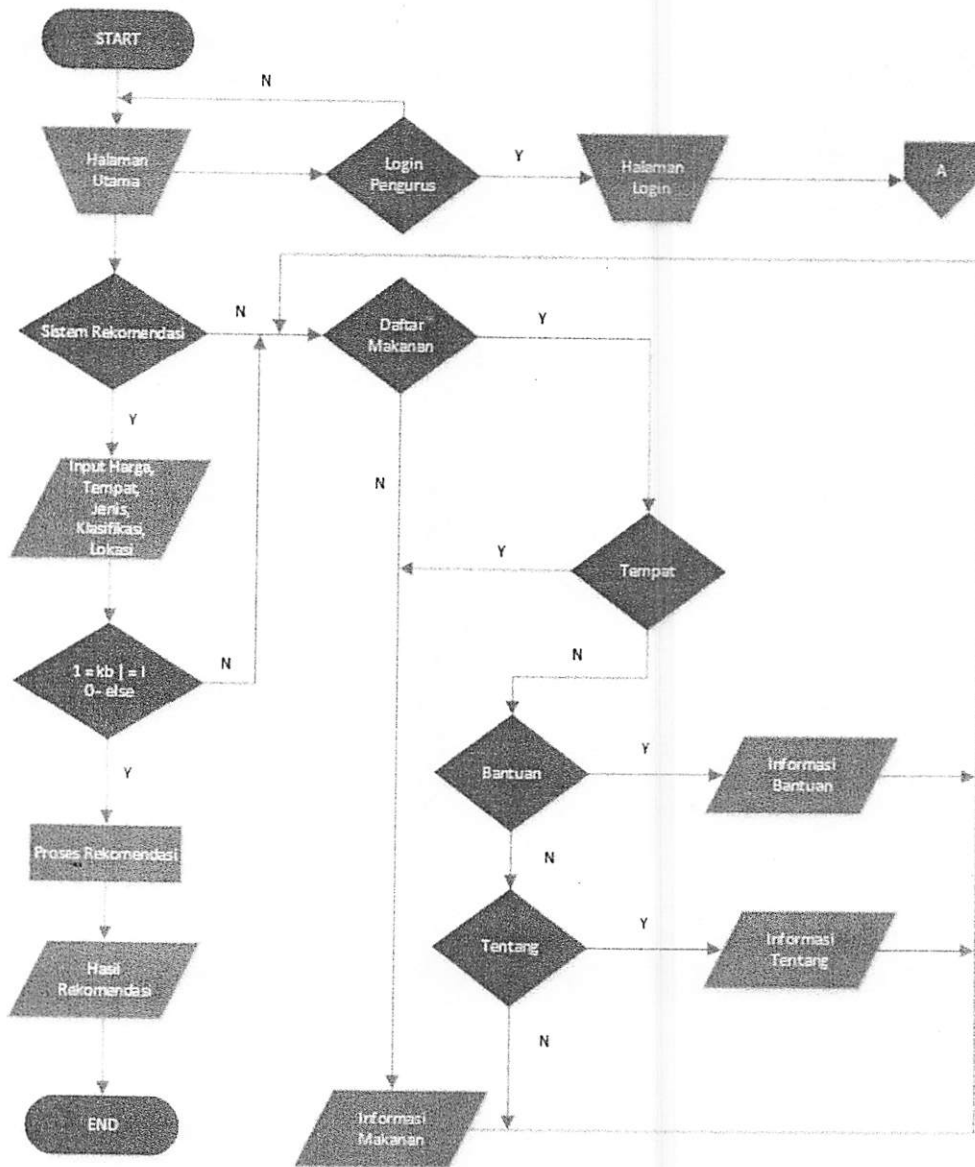


Gambar 3.1 Diagram Alir Utama

3.2.2.1 Diagram Alir Program Menu Utama User

Diagram yang menjelaskan (*user*) memasuki halaman menu utama seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.2 pengguna disajikan menu untuk dapat melihat sekilas informasi mengenai makanan-makanan yang ada. Pengguna dapat langsung berinteraksi dengan sistem dan memilih jenis tempat, kemudian dilanjutkan dengan biaya, kategori, dan klasifikasi makanan. Setelah melakukan

pemilihan kriteria atau parameter, pengguna akan mendapatkan hasil rekomendasi dari makanan yang dicari, jika dari ke lima parameter tidak memenuhi maka pengguna akan kembali ke halaman daftar makanan.

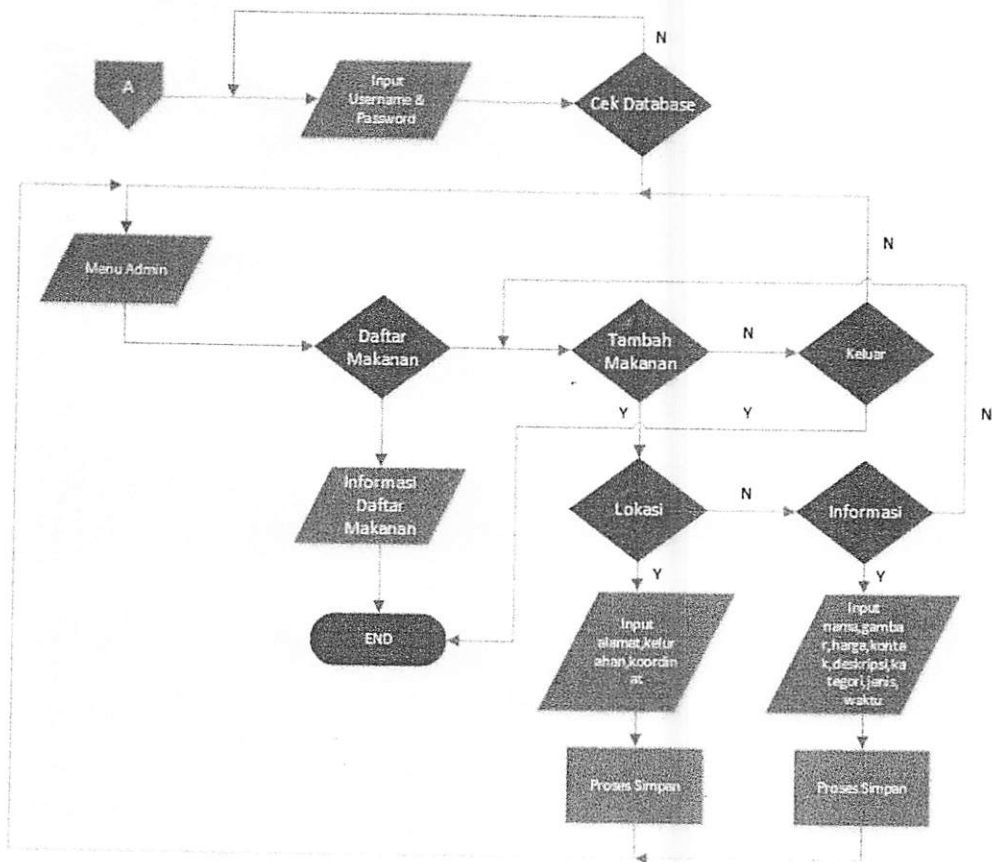


Gambar 3.2 Sub Diagram Alir Program Menu Utama Pengguna

3.2.2.2 Diagram Alir Program Menu Utama Admin

Admin melakukan login terlebih dahulu, setelah login berhasil maka sistem akan menampilkan menu admin yang terdiri dari melihat daftar makanan, tambah makanan, hapus makanan, ubah makanan. Jika tidak berhasil maka akan

kembali ke halaman utama. Admin dapat melakukan hapus data, memilih data mana yang akan di ubah, data yang berhasil di ubah akan ditampilkan, jika tidak berhasil maka akan kembali ke proses edit data biasa.

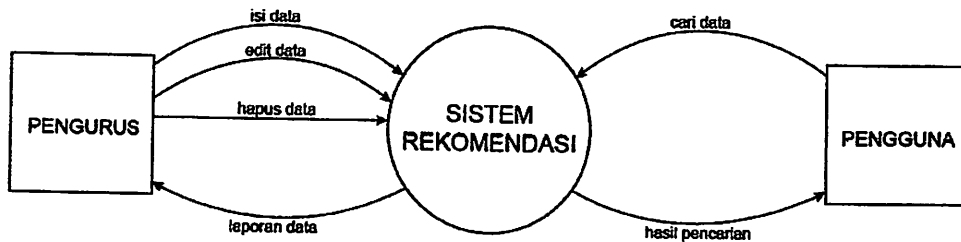


Gambar 3.3 Sub Diagram Alir Program Menu Utama Pengurus

3.2.3 Diagram Konteks Level 0

Diagram alir data *level 0* atau yang sering disebut sebagai diagram konteks merupakan diagram sistem yang menggambarkan aliran-aliran data yang masuk dan keluar dari sistem dan yang masuk dan keluar dari entitas.

Diagram alir data *level 0* dari sistem rekomendasi dapat dilihat pada gambar 3.2 berikut ini:



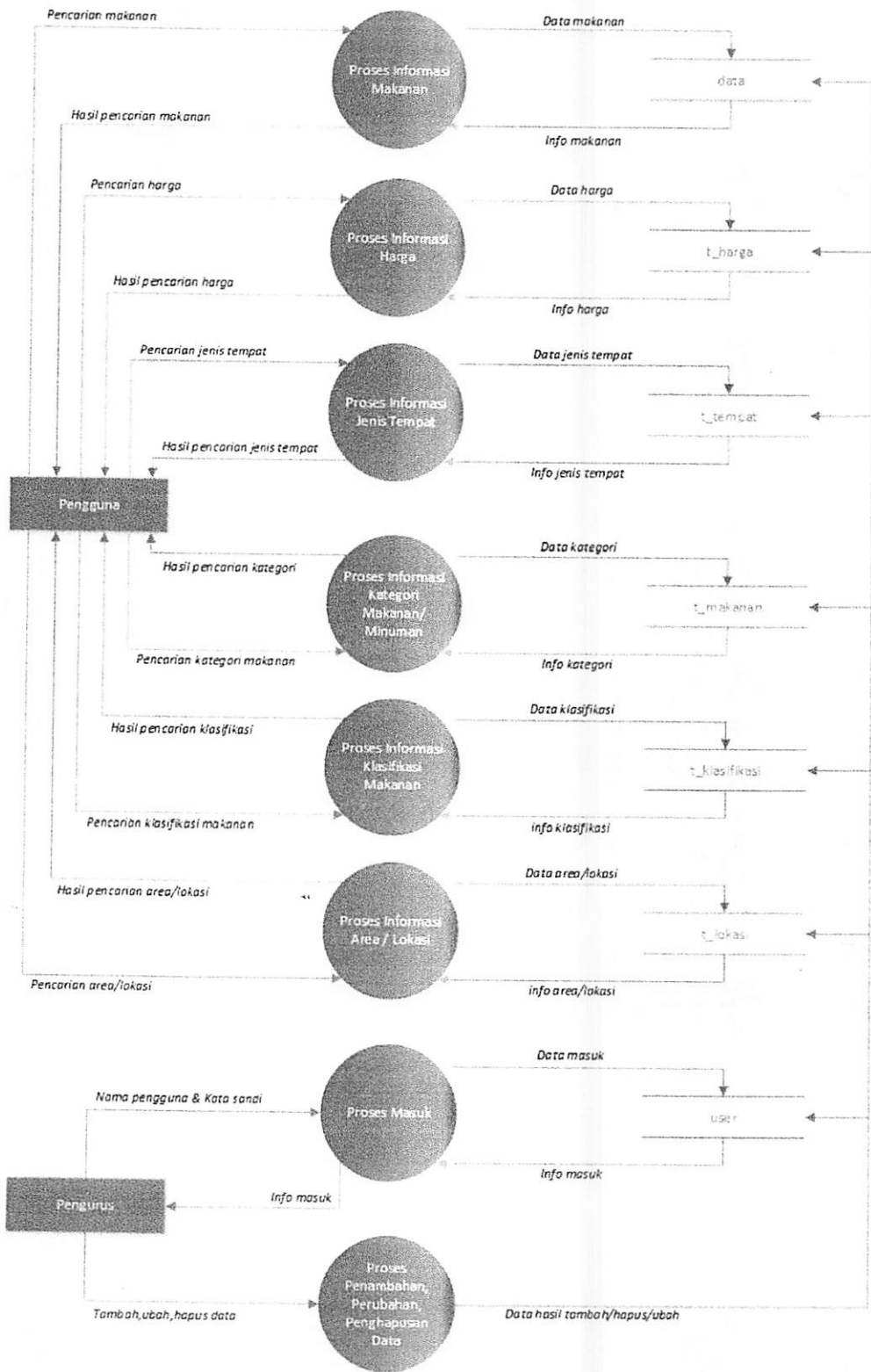
Gambar 3.4 Diagram Konteks Level 0

Diagram konteks menerangkan bahwa arus data secara umum yang melibatkan dua buah entitas, yaitu:

- a. Admin merupakan pengontrol dan memperbaiki sistem dari aplikasi sistem rekomendasi untuk mengetahui isi data kuliner.
 - a) Isi data adalah memasukkan data kuliner.
 - b) Edit data adalah merubah isi data kuliner yang sudah ada.
 - c) Hapus data adalah menghapus salah satu data kuliner.
 - d) Laporan data adalah laporan dari sejumlah data kuliner yang sudah ada.
- b. *User* merupakan seorang pengguna yang melakukan pencarian kuliner.
 - a) Cari data adalah pencarian data yang sesuai dengan keinginan pengguna.
 - b) Hasil pencarian adalah data kuliner yang keluar setelah proses pencarian.

3.2.4 Diagram Konteks Level 1

Diagram alir data *level 1* merupakan kelanjutan diagram konteks level 0 yang digambarkan memiliki delapan proses. Diagram alir data *level 1* dapat dilihat pada gambar 3.3 berikut ini:



Gambar 3.5 Diagram Konteks Level 1

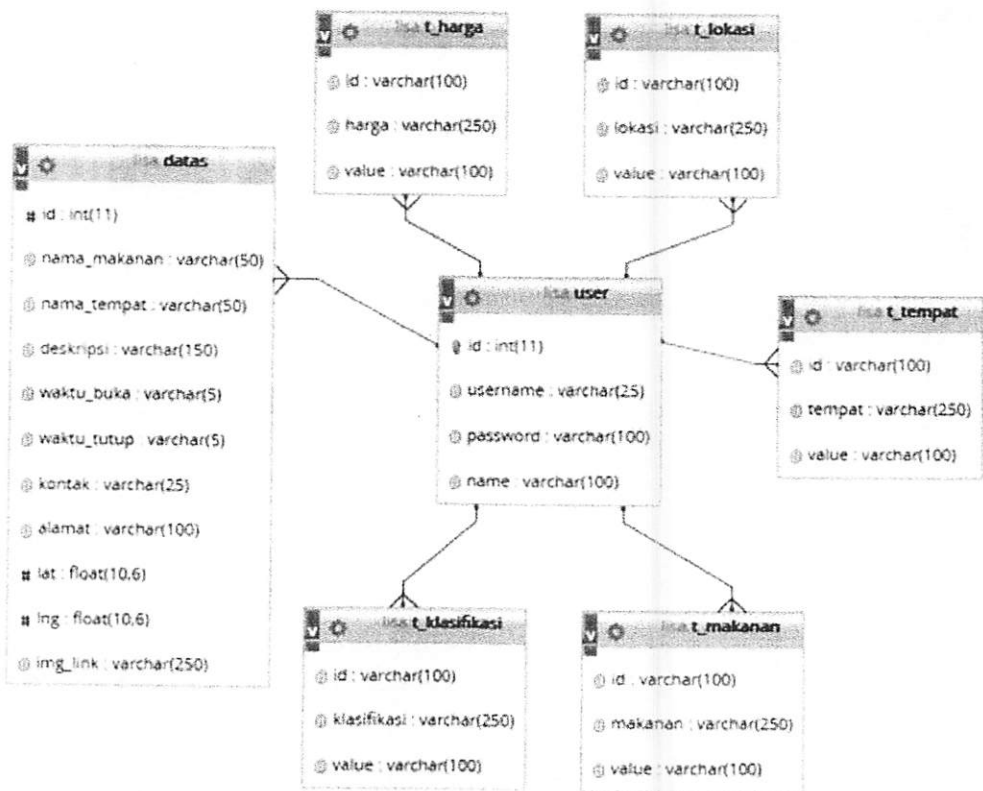
Pada penjelasan alir data *level* 1 di atas menjelaskan bahwa pengguna melakukan aktifitas untuk akses informasi makanan, dan juga pencarian terhadap parameter dari harga, jenis tempat, kategori, klasifikasi, dan area/lokasi dari tabel database data, t_harga, t_tempat, t_makanan, t_klasifikasi, t_lokasi. Dan pengurus melakukan aktifitas untuk *login* pada halaman pengurus dari data di tabel user, agar dapat melakukan proses penambahan, perubahan, dan penghapusan data terhadap semua tabel database yang dapat di akses oleh pengguna.

3.3 Perancangan Database

Database atau Basis Data merupakan media yang di gunakan dalam penyimpanan data-data penunjang yang nantinya akan di olah oleh sistem untuk menghasilkan *output*, dalam hal ini *output* yang di maksud adalah *output* berupa hasil informasi makanan. Pada sistem rekomendasi ini menggunakan *database MySQL* Versi 14.14 Distrib 5.5.27.

3.3.1 Skema Relasi

Basis data dalam sistem ini menggunakan model basis data relasional dimana tabel-tabel dalam basis data tersebut saling berhubungan. Diagram relasi entitas menggambarkan hubungan entitas yang terdapat pada salah satu tabel dengan entitas pada tabel yang lainnya. Hubungan antar entitas pada navigasi kota blitar



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

BAB IV

IMPLEMENTASISISTEM

4.1 Implementasi

Perangkat keras dan perangkat lunak diperlukan dalam pembuatan aplikasi, Adapun keperluannya adalah sebagai berikut:

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Spesifikasi komputer pendukung yang digunakan adalah:

- a. Processor Intel® Core™ i3 CPU M 430 @ 2.27GHz
- b. RAM 2048 MB
- c. Harddisk 320 GB
- d. Sistem operasi Microsoft Windows 8 Pro

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah:

- a. XAMPP-1.8.1
- b. *Sublime Text 3*, untuk editing program dan desain tampilan
- c. *Google Chrome dan Mozilla Firefox*, media menjalankan program

4.2 Penjelasan penggunaan Program

Di dalam bab ini dijelaskan tentang alur implementasi sistem dan tampilan halaman program.

4.2.1 Tampilan Halaman Utama

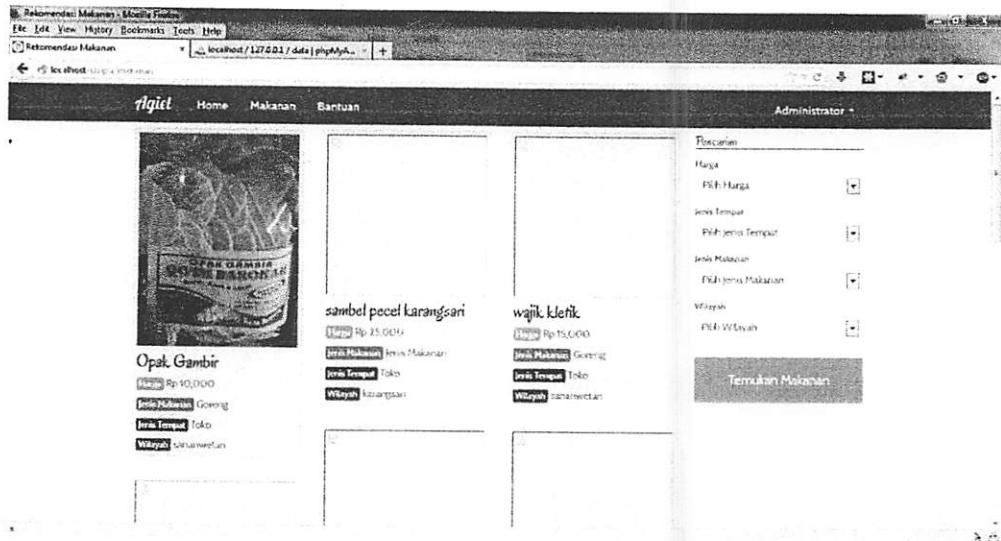
Halaman utama adalah tampilan awal saat program dijalankan, yang berisi penjelasan singkat proses penggunaan program bagi pengguna. Yang ditunjukkan pada gambar 4.1 berikut ini.



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama

4.2.2 Tampilan Daftar Makanan

Pada gambar 4.2 halaman daftar makanan diperuntukan bagi pengguna. Halaman ini menampilkan semua data makanan yang ada.



Gambar 4.2 Tampilan Daftar Makanan

dipaparkan sebelumnya. Sistem rekomendasi kuliner dapat melakukan proses pencocokan kriteria atau parameter yang di inginkan oleh pengguna dengan produk yang ada di dalam data.

Sedangkan dari hasil uji coba sistem rekomendasi kuliner di kota blitar adalah data-data tersebut yaitu berupa data pemilihan kriteria oleh pengguna, dan data makanan yang ada sudah ada di dalam sistem. Untuk menentukan hasil rekomendasi menggunakan metode *Knowledge-Based Recommendation*. Hasil proses rekomendasi yang dikeluarkan adalah yang mempunyai kriteria yang sama dengan kriteria yang di inginkan oleh pengguna.

Setelah menjalankan dan melakukan pengujian pada sistem, responden diminta mengisi angket mengenai hasil pengujian serta penilaian mereka terhadap aplikasi.

4.3.1 Pelaksanaan Pengujian

1. Pengujian Input dan Output pada Parameter

Dalam pengujian pertama dilakukan dengan kondisi pengguna memilih kriteria makanan sebagai berikut:

- a. Pengguna memilih *range* harga 20,000 ⇔ 25,00 di parameter harga
- b. Pengguna memilih Gerai makan di paramater Jenis tempat.
- c. Pengguna memilih Makan pagi di parameter Kategori makanan/minuman.
- d. Pengguna memilih Indonesian di parameter Klasifikasi makanan.
- e. Pengguna memilih Sisir di parameter Area/Lokasi.
- f. Setelah pengguna selesai dalam memilih parameter-parameter tersebut, maka sistem akan membandingkan dengan database dan mencari persamaan dari masing-masing lima parameter yang ada, hasil yang akan ditampilkan oleh peramban adalah:

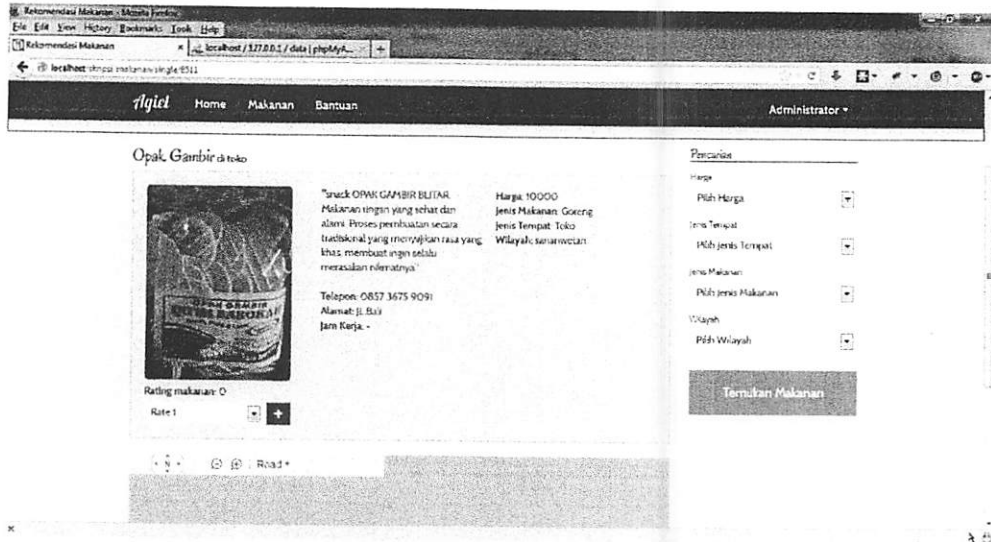
2. Pengujian ke-2 Pengujian pada *Browser* atau Peramban

Tabel 4.1 Pengujian pada Peramban

Mozilla Firefox	Google Chrome	Internet Explorer	Opera	Safari
Ok	Ok	Ok	Ok	Ok

4.2.3 Tampilan Detail Makanan

Gambar 4.3 merupakan tampilan detail makanan, pada tampilan ini pengguna dapat melihat detail informasi makanan.



Gambar 4.3 Tampilan Detail Makanan

4.2.4 Tampilan Petunjuk Arah

Pada gambar 4.4 berikut ini menampilkan fitur petunjuk arah dengan menggunakan Google Maps API. Pengguna akan mendapatkan petunjuk arah ke tempat makanan tersebut berdasarkan input dari alamat asal yang di masukkan pengguna.

3. Rekapitulasi Pengujian Sistem oleh Pengguna.

Pengujian dilakukan oleh pengguna dengan mengisi angket oleh 10 orang responden yang telah menjalankan dan melakukan pengujian pada sistem mengenai hasil dan penilaian terhadap sistem rekomendasi kuliner di Kota Blitar. Penilaian tersebut meliputi tampilan desain serta keakuratan sistem dengan nilai sebagai berikut :

- ✓ SB : Sangat Baik
- ✓ B : Baik
- ✓ C : Cukup
- ✓ K : Kurang

Dari penilaian yang dilakukan oleh responden dapat di ambil kesimpulan seperti pada tabel di bawah ini:

Tabel 4.2 Pengujian Sistem oleh Pengguna

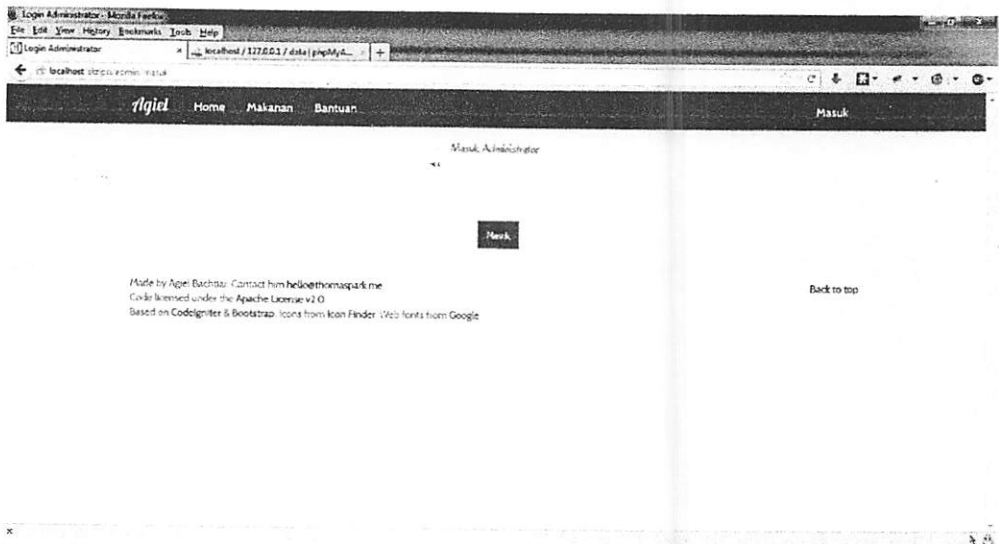
No		Jumlah Penilaian oleh Responden			
		SB	B	C	K
1	Tampilan Website	3	9	1	0
2	Menu Website	1	5	1	0
3	Keakuratan Sistem	2	5	2	0
4	Materi Informasi	1	9	1	0
	Total	7	28	5	0



Gambar 4.4 Tampilan Petunjuk Arah

4.2.5 Tampilan Login Admin

Pada Gambar 4.5 halaman *login* diperuntukkan bagi *admin* atau pengurus. *Login* pengurus menuju ke halaman data tentang program seperti ubah data, tambah data, dan hapus data.



Gambar 4.5 Tampilan Login Admin

4.3 Pengujian Sistem

Secara umum, hasil dari uji coba sistem rekomendasi kuliner untuk pengguna umum telah memenuhi tujuan dari pembuatan sistem yang telah

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain:

1. Dalam perancangan dalam pembuatan aplikasi sistem rekomendasi kuliner ini dibuat berdasarkan bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL, dimana program akan memproses hasil *input* dari pengguna dan mencari kecocokan dengan data makanan yang ada di dalam *database*. Pengguna diberi pilihan *input* berdasarkan tampilan parameter yang berbentuk *select*.
2. Dalam penerapan metode *Knowledge-Based Recommendation* terhadap aplikasi sistem rekomendasi pencarian, nilai akan bernilai 1 atau hasil akan benar dan di rekomendasikan kepada pengguna bila pengguna telah memilih semua parameter yang telah ada dan parameter-parameter tersebut sesuai dengan data yang ada pada makanan.
3. Berdasarkan hasil dari pengujian responden, lebih dari 50% pengguna menunjukkan bahwa aplikasi sistem rekomendasi pencarian ini dapat berjalan dengan baik yang meliputi materi informasi, keakuratan sistem, dan tampilan maupun menu website. Dan dapat berguna dalam penentuan rekomendasi pencarian makanan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil program sistem rekomendasi pencarian kuliner Kota Blitar dengan metode *Knowledge-Based Recommendation* yang telah dibuat maka penulis memberikan saran-saran untuk pengembangan program ini selanjutnya antara lain:

1. Pengembangan sistem rekomendasi pencarian kuliner di Kota Blitar dengan menambahkan lokasi dan memperluas daerah-daerah penelitian sehingga nantinya akan menjadi lebih lengkap dan sangat berguna bagi masyarakat yang ingin mencari kuliner di daerah manapun.

2. Penambahan fitur informasi kupon makanan yang tersedia untuk masing-masing makanan sehingga pengguna akan mendapatkan kesempatan untuk memperoleh diskon makanan bila membeli di tempat makanan secara langsung

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Burke, R, Harmond, K. & Cooper, E. 1996.
Knowledge-Based Navigation of Complex Information Spaces.
Menlo Park, CA
- [2] Peranginangin, Kasiman. 2006.
Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta.
- [3] Sanders, William. 2013.
Learning PHP Design Patterns. United States of America
- [4] Suhartono, Vincent, Dr. 2011.
Kecerdasan Buatan. Yogyakarta
- [5] Suja, Imam. 2005.
Pemrograman SQL dan Database Server MySQL. Yogyakarta.
- [6] Falkman, Drew. 2012. *MVC Frameworks for Building PHP Web Applications.*
<http://www.lynda.com/CakePHP-tutorials/MVC-Frameworks-Building-PHP-Web-Applications/92562-2.html>
- [7] Peck, Jon. 2012. *Object-Oriented Programming with PHP.*
<http://www.lynda.com/PHP-tutorials/Object-Oriented-Programming-PHP/107953-2.html>



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
Fakultas Teknologi Industri
Program Studi Teknik Informatika S1

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

Nama : Agil Bahtiar
NIM : 0818209
Jurusan : Teknik Informatika S-1

Judul : **SISTEM REKOMENDASI UNTUK WISATA KULINER DI KOTA BLITAR**
BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE Knowledge-Based

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :

Hari : Kamis
Tanggal : 20 Februari 2014
Tempat : Ruang Multimedia Teknik Informatika S-1
Nilai : (B+)

Panitia Ujian Skripsi :

Ketua Majelis Penguji

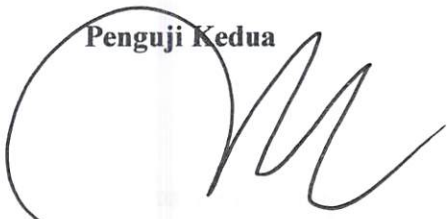

Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002

Anggota Penguji :

Penguji Pertama


Michael Ardita, ST, MT
NIP.P. 1031000434

Penguji Kedua


Nurlaily Vendyansyah, ST

```

<li><a href="#"><?php echo
base_url('makanan');
?>>Makanan</a></li>
<li><a href="#bantuan" data-
toggle="modal">Bantuan</a>
<div id="bantuan" class="modal hide
fade" tabindex="-1" role="dialog"
aria-labelledby="myModalLabel"
aria-hidden="true"
style="width:500px;margin-left:-
250px;">
<div class="modal-header">
<button type="button" class="close"
data-dismiss="modal" aria-
hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3
id="myModalLabel">Bantuan</h3></div>
<div class="modal-body">
<p style="line-height:20px">Untuk
mendapatkan rekomendasi makanan,
silahkan anda memilih parameter
pada 5 (buah) form select yang
telah tersedia (Harga, Jenis
Tempat, Kategori Makanan/Minuman,
Klasifikasi, Area/Lokasi), anda
dapat memilih salah satu parameter
saja untuk mendapatkan hasil.</p>
</div><div class="modal-footer">
<button class="btn" data-
dismiss="modal" aria-
hidden="true">Tutup</button>
</div></div></li><li><a
href="#tentang" data-
toggle="modal">Tentang</a>
<div id="tentang" class="modal hide
fade" tabindex="-1" role="dialog"
aria-labelledby="myModalLabel"
aria-hidden="true"
style="width:500px;margin-left:-
250px;"><div class="modal-header">
<button type="button" class="close"
data-dismiss="modal" aria-
hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3 id="myModalLabel">Tentang
Pembuat</h3></div>
<div class="modal-body"><div
class="row-fluid"><div
class="span2">

</div><div
class="span10"><p><strong>Nama</str
ong>: Ellisa Bela (08.18.035)</p>
<p><strong>Twitter</strong>: <a
style="color:#2A5580;text-
shadow:none;border:0"
href="http://twitter.com/ellisabela
">@ellisabela</a></p>
<p><strong>Path</strong>: Ellisa
Bela</p></div></div>
<div class="modal-footer"><button
class="btn" data-dismiss="modal"
aria-
hidden="true">Tutup</button></div><
/div></li>
</ul><ul class="nav pull-right">
<li class="dropdown"><?php if
(!$cekses) {?>
<a href="#masuk" role="button"
data-toggle="modal" style="border-
right:none;border-left:1px solid
#78A4C6;border-radius:0">
Masuk</a>
<div id="masuk" class="modal hide
fade" tabindex="-1" role="dialog"
aria-labelledby="myModalLabel"
aria-hidden="true"
style="width:500px;margin-left:-
250px;">
<div class="modal-header">
<button type="button" class="close"
data-dismiss="modal" aria-
hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3 id="myModalLabel">Masuk
Pengurus</h3>
</div>
<div class="modal-body">
<form class="form-horizontal"
style="margin:0" action="<?php echo
base_url();?>index.php/masuk"
method='post' name='process'>
<div class="control-group">
<label class="control-label"
for="inputUser">Nama
pengguna</label>
<div class="controls">
<input type="text" id="inputUser"
placeholder="Username"
name="username"></div>

```



```

</div><div class="control-group">
<label class="control-label"
for="inputPassword">Kata
kunci</label>
<div class="controls">
<input type="password"
id="inputPassword"
placeholder="Password"
name="password">
</div></div>
<div class="control-group"
style="margin:0">
<div class="controls">
<label class="checkbox">
<input type="checkbox"> Ingat
kan
saya
</label></div></div></div>
<div class="modal-footer">
<button class="btn" data-
dismiss="modal" aria-
hidden="true">Batal</button>
<button class="btn btn-primary"
type="submit">Masuk</button>
</form></div></div><?php
} else {?>
<a id="drop2" href="#"
role="button" class="dropdown-
toggle" data-toggle="dropdown"
style="border-right:none;border-
left:1px solid #78A4C6;border-
radius:0"><?php echo $author;
?><b
class="caret"></b></a>
<ul class="dropdown-menu"
role="menu" aria-
labelledby="drop2">
<li role="presentation">
<a href="#daftar_makanan" data-
toggle="modal">
<i class="icon-list
compatibel_moz_icon"></i>
Daftar
makanan
</a></li>
<li role="presentation">
<a role="menuitem" tabindex="-1"
href="<?php echo
base_url().'member/input';
?>">
<i class="icon-plus
compatibel_moz_icon"></i>
Tambahkan
makanan
</a></li>
<li role="presentation"
class="divider"></li>
<li role="presentation">

```

```

<a role="menuitem" tabindex="-1"
href="<?php echo
base_url().'member/keluar";
?>">
<i class="icon-off
compatibel_moz_icon"></i>
Keluar
</a></li></ul>
<div id="daftar_makanan"
class="modal hide fade"
tabindex="-1"
role="dialog"
aria-
labelledby="myModalLabel"
aria-
hidden="true"
style="width:800px;left:41%">
<div class="modal-header">
<button type="button"
class="close"
data-dismiss="modal"
aria-
hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3 id="myModalLabel">Daftar
Makanan</h3>
</div>
<div class="modal-body">
<table class="table table-
bordered">
<thead><tr><th>#</th><th>Makanan</t
h><th>Tempat</th><th>Harga</th>
</tr></thead><tbody>
<?phpforeach ($select_food_simple
as $row) {
echo "<tr>
<td><a style='border-right:0'
href='".base_url('member/update')."
/".$row['id']."'><i class='icon-
edit'></i></a> - <a style='border-
right:0'
href='".base_url('member/delete_pro
cess')."/".$row['id']."'
onclick=\"return confirm('Hapus
ini?');\"><i class='icon-
remove'></i></a></a></td>
<td>".$row['nama_makanan']."</td>
<td>".$row['kelurahan']."</td>
<td>Rp ".$row['harga'].",-</td>
</tr>";}
?>
</tbody></table></div><div
class="modal-footer">
<button class="btn" data-
dismiss="modal"
aria-
hidden="true">Tutup</button>
</div></div><?php
?></li></ul></div>
</div></div></div></div>

```

Kode Footer untuk masing-masing

Halaman:

```
<hr><div
class="footer"><p>Copyright &copy;
<?php echo date("Y"); ?>. <?php
echo "Ellisa Bela"; ?> -
0818035</p>
</div></div>
<script type="text/javascript"
src="<?php echo base_url();
?>application/views/public/js/boots
trap.js"></script>
<script type="text/javascript"
src="<?php echo base_url();
?>application/views/public/js/jquery-
lazyload-1.8.4.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function()
{ $("img.lazyload").show().lazyload(
);
var images=new Array('<?php echo
base_url();
?>application/views/public/img/ff1.
jpg', '<?php echo base_url();
?>application/views/public/img/ff2.
jpg', '<?php echo base_url();
?>application/views/public/img/ff3.
jpg', '<?php echo base_url();
?>application/views/public/img/ff4.
jpg', '<?php echo base_url();
?>application/views/public/img/ff5.
jpg');
var nextimage=0;
doSlideshow();
function doSlideshow() {
if ($.slideshowimage'.length!=0)
{
$.slideshowimage').fadeOut("slow"
,"swing",function(){slideshowFadeIn
();$(this).remove()});
}else {
slideshowFadeIn();
}}function slideshowFadeIn() {
$.jumbotron').prepend($('').fadeIn("slo
w","swing",function(){setTimeout(do
Slideshow,10000);});
if (nextimage>=images.length)
nextimage=0;});
</script></body></html>
```

Kode untuk Halaman Utama / Beranda:

```
<div class="jumbotron"><div>
<div class="leftDesc"><div
style="float:left">
</div>
<div
style="float:left;width:430px;margi
n:5px 0px 0px 10px;">
<h1 class="h1Front">Food
Finder</h1>
<p class="lead descFront">
We served the food finder tool to
make you more easy to found what
food exactly you want.
</p></div></div>
<div class="rightDesc"><div
class="bgFormFront"><div
class="FormFront">
<div style="border-bottom:1px solid
#CCC;margin-
bottom:5px;color:#FFF;font-
weight:bold;font-size:12px;">
<i class="icon-bookmark icon-white"
style="margin:0"></i> Masukkan
Pilihan Anda</div>
<form method="post" action="<?php
echo base_url('makanan/pencarian');
?>" style="margin:0">
<label for="hargaForm"
class="whiteLabel">Harga</label>
<?php$harga_list =
array("5000","10000","15000","20000
","25000","30000","35000","40000","
45000");?>
<select name="hargaForm"
id="hargaForm" class="selectWidth">
<option value="">Semua
Harga</option>
<?php foreach($harga_list as
$harga_A):
$harga_B = $harga_A+5000; ?>
<option value="<?php echo $harga_A;
?>"><?php echo
number_format($harga_A); ?> - <?php
echo number_format($harga_B);
?></option>
<?php endforeach; ?></select>
```

```

<label for="tempatForm"
class="whiteLabel">Jenis
Tempat</label>
<?php$tempat_list =
array("Restoran","Warung
tenda","Food court","Kafe","Gerai
makan");?>
<select name="tempatForm"
id="tempatForm"
class="selectWidth">
<option value="">Semua
Tempat</option>
<?php foreach($tempat_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="kategoriForm"
class="whiteLabel">Kategori Makanan
/ Minuman</label>
<?php $kategori_list =
array("Minuman dingin","Minuman
panas","Makanan ringan","Makan
pagi","Makan siang","Makan
malam");?>
<select name="kategoriForm"
id="kategoriForm"
class="selectWidth">
<option value="">Semua
Jenis</option>
<?php foreach($kategori_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="klasifikasiForm"
class="whiteLabel">Klasifikasi</lab
el>
<?php$klasifikasi_list =
array("Indonesian","Chinese","Japan
","Western");?>
<select name="klasifikasiForm"
id="klasifikasiForm"
class="selectWidth">
<option value="">Semua
Klasifikasi</option>
<?php foreach($klasifikasi_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>

```

```

<label for="areaForm"
class="whiteLabel">Area /
Lokasi</label>
<select name="areaForm"
id="areaForm" class="selectWidth">
<option value="">Semua
Lokasi</option>
<?php foreach($area_list as $row):
?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<div style="text-
align:left;margin:10px 0 0">
<button class="btn btn-success"
style="float:right"
type="submit">Temukan
Makanan</button>
</div></form></div></div></div></di
v></div>

```

Kode untuk Halaman Daftar Makanan:

```

<div class="container-fluid"
style="padding:0;margin:20px 0">
<div class="row-fluid">
<h4 style="margin:0 0
5px;color:#666"><?php echo
$nama_arc; ?></h4>
<ul class="breadcrumb">
<li><a href="<?php echo base_url();
?>"><i class="icon-
home"></i></a></li>
<?php if (!isset($navigasi) ||
is_null($navigasi) ||
empty($navigasi)) { echo NULL; }
else { echo $navigasi; }?>
</ul></div>
<div class="row-fluid"><div
class="span2">
<div style="padding:0 0 2px;border-
bottom:1px solid #CCC;margin:0 0
5px;color:#666">
<i class="icon-bullhorn"
></i><strong style="font-
size:12px">Sponsor</strong>
</div><div style="font-
size:12px;line-height:14px"><div>
<strong style="color:#666;">Mie
Setan Malang</strong>

<p style="font-size:11px;color:#666">Mie Setan ini bukan menggunakan mie pada umumnya melainkan menggunakan mie pasta yang digoreng matang dengan sedikit minyak.</p>
</div><br /><div>
<strong style="color:#666;">Waroeng Steak & Shake</strong>

<p style="font-size:11px;color:#666">Ada varian steak tepung yang terbuat dari daging sirloin, tenderloin, chicken shrimp, dan kakap cumi.</p>
</div></div></div>
<div class="span7">
<?php foreach ($select_food_all as $row) {
echo "<div class='rows'>
<div style='float:left'><img src='".base_url()."application/views/public/img/grey.gif.'" class='img-polaroid lazyload' data-original='".$row['img_link']."' style='width:140px;height:140px'></div>
<div class='rightDescFluid'>
<h4><a href='".base_url()."makanan/informasi'>".$row['id']."'>".$row['nama_makanan']</a></h4><div>
<span class='label label-success'>Harga</span>
<span style='font-size:12px'>Rp ".number_format($row['harga'])."</span></div><div>
<span class='label label-success'>Jenis Tempat</span>
<span style='font-size:12px'>".$row['jenis_tempat']</span></div><div>
<span class='label label-success'>Jenis Makanan</span>

```

```

<span style='font-size:12px'>".$row['jenis_makanan']</span></div><div>
<span class='label label-success'>Klasifikasi</span>
<span style='font-size:12px'>".$row['klasifikasi']</span></div><div>
<span class='label label-success'>Lokasi</span>
<span style='font-size:12px'>".$row['alamat']</span>,"
"$row['kelurahan']</span></div></div></div></div>";}}?>
<?php if (isset($halaman)) { echo $halaman; } ?></div>
<div class="span3">
<div class="FormRight">
<div style="padding:0 0 2px;border-bottom:1px solid #CCC;color:#666">
<i class="icon-search"></i><strong style="font-size:12px">Pencarian</strong></div>
<form method="post" action="<?php echo base_url().'makanan/pencarian'; ?>" style="margin:0">
<label for="hargaForm" class="labelLeftBar">Harga</label>
<?php $harga_list = array("5000","10000","15000","20000","25000","30000","35000","40000","45000");?>
<select name="hargaForm" id="hargaForm" class="selectWidthLeftBar">
<option value="">Semua Harga</option>
<?php foreach($harga_list as $harga_A):
$harga_B = $harga_A+5000; ?>
<option value="<?php echo $harga_A; ?>"><?php echo number_format($harga_A); ?> - <?php echo number_format($harga_B); ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="tempatForm" class="labelLeftBar">Jenis Tempat</label>
<?php $tempat_list = array("Restoran","Warung tenda","Food court","Kafe","Gerai makan");?>

```

```

<select name="tempatForm"
id="tempatForm"
class="selectWidthLeftBar">
<option value="">Semua
Tempat</option>
<?php foreach($tempat_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="kategoriForm"
class="labelLeftBar">Kategori
Makanan / Minuman</label>
<?php $kategori_list =
array("Minuman dingin","Minuman
panas","Makanan ringan","Makan
pagi","Makan siang","Makan
malam");?>
<select name="kategoriForm"
id="kategoriForm"
class="selectWidthLeftBar">
<option value="">Semua
Jenis</option>
<?php foreach($kategori_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="klasifikasiForm"
class="labelLeftBar">Klasifikasi</l
abel>
<?php $klasifikasi_list =
array("Indonesian","Chinese","Japan
","Western");?>
<select name="klasifikasiForm"
id="klasifikasiForm"
class="selectWidthLeftBar">
<option value="">Semua
Klasifikasi</option>
<?php foreach($klasifikasi_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="areaForm"
class="labelLeftBar">Area /
Lokasi</label>
<select name="areaForm"
id="areaForm"
class="selectWidthLeftBar">
<option value="">Semua
Lokasi</option>

```

```

<?php foreach($area_list as $row):
?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<div style="text-
align:left;margin:10px 0 0">
<button class="btn btn-success"
style="float:right"
type="submit">Temukan
Makanan</button>
</div></form></div></div></div></di
v>

```

Kode untuk Detail Makanan:

```

<?php foreach ($select_food_single
as $row) {
$id = $row['id'];
$nama_makanan =
$row['nama_makanan'];
$nama_tempat = $row['nama_tempat'];
$deskripsi = $row['deskripsi'];
$harga = $row['harga'];
$jenis_makanan =
$row['jenis_makanan'];
$klasifikasi = $row['klasifikasi'];
$jenis_tempat =
$row['jenis_tempat'];
$waktu_buka = $row['waktu_buka'];
$waktu_tutup = $row['waktu_tutup'];
$kontak = $row['kontak'];
$salamat = $row['alamat'];
$kelurahan = $row['kelurahan'];
$lat = $row['lat'];
$lng = $row['lng'];
$img_link = $row['img_link'];}?>
<div class="container-fluid"
style="padding:0;margin:20px 0">
<ul class="breadcrumb">
<li><a href="<?php echo base_url();
?>"><i class="icon-
home"></i></a></li>
<?php
if (!isset($navigasi) ||
is_null($navigasi) ||
empty($navigasi)) { echo NULL; }
else {
echo $navigasi." <li
class='active'><span
class='divider'><i class='icon-
chevron-right'></i></span><a
href='".base_url('tempat')."'/jenis/

```

```

".$jenis_tempat.">".$jenis_tempat.
"</a></li><li class='active'><span
class='divider'><i class='icon-
chevron-right'></i></span>
".$nama_tempat."</a></li>"; }?>
</ul><div class="row-fluid"><div
class="span3"><div>
"
class="img-polaroid lazyload"
style="width:221px;height:221px">
</div>
<div class="well"
style="padding:10px 15px
7px;width:199px;margin:20px 0
0;background:#EFF2F7;border-
radius:3px">
<div class="smallRightDesc">
<div
class="titleSmall"><strong>Harga:</
strong></div>
<div>Rp <?php echo
number_format($harga);
?></div></div>
<div class="smallRightDesc">
<div
class="titleSmall"><strong>Jenis
makanan:</strong></div>
<div><?php echo $jenis_makanan;
?></div></div>
<div class="smallRightDesc">
<div
class="titleSmall"><strong>Klasifik
asi makanan:</strong></div>
<div><?php echo $klasifikasi;
?></div></div>
<div class="smallRightDesc">
<div
class="titleSmall"><strong>Jenis
tempat:</strong></div>
<div><?php echo $jenis_tempat;
?></div></div>
<div class="smallRightDesc">
<div
class="titleSmall"><strong>Area /
Lokasi:</strong></div>
<div><?php echo $kelurahan;
?></div></div></div></div>
<div class="span7">
<div class="titleSingle"><h3
style="line-height:20px"><?php echo

```

```

$nama_makanan; ?><br/><small>di
<?php echo $nama_tempat;
?></small></h3></div>
<ul class="nav nav-tabs"><li
class="active">
<a href="#informasi" data-
toggle="tab">
Informasi</a></li><li>
<a href="#lokasi" data-
toggle="tab">Lokasi</a></li></ul>
<div class="tab-content"><div
class="tab-pane active"
id="informasi">
<div class="span7"><p>
<span
class="head_title_small">Deskripsi:
</span><br />
<?php echo $deskripsi; ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Harga:</sp
an><br />
Rp <?php echo
number_format($harga); ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Jenis
makanan:</span><br />
<?php echo $jenis_makanan;
?></p><p>
<span
class="head_title_small">Klasifikas
i makanan:</span><br />
<?php echo $klasifikasi;
?></p></div><div class="span5"><p>
<span class="head_title_small">Nama
tempat:</span><br />
<?php echo $nama_tempat; ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Jenis
tempat:</span><br />
<?php echo $jenis_tempat; ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Waktu
operasional:</span><br/>
<?php echo $waktu_buka; ?> - <?php
echo $waktu_tutup; ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Kontak
tempat:</span><br />
<?php echo $kontak;
?></p></div></div>
<div class="tab-pane" id="lokasi">
<div class="row-fluid">
<div class="span5"><p>

```

```

<span
class="head_title_small">Alamat:</s
pan><br>
<?php echo $alamat; ?>, <?php echo
$kelurahan; ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Dapatkan
Petunjuk Arah:</span><br />
<input type="text"
style="width:174px;margin:0"
id="search_start" placeholder="Ex:
Jalan Lembang, Malang">
<button onclick="calcRoute();"
id="search" class="btn btn-
inverse"><i class="icon-thumbs-up
icon-white"></i></button></p>
<input type="text" id="latbox"
style="width:215px;visibility:hidde
n" /><br/>
<input type="text" id="lngbox"
style="width:215px;visibility:hidde
n" /></div>
<div class="span7">
<div
id="map_canvas"></div></div></div>
<div class="row-fluid">
<style type="text/css">.adp-text
{width: 542px !important;}
</style>
<div id="show_direction"></div>
</div></div>
<script type="text/javascript"
src="http://maps.googleapis.com/map
s/api/js?sensor=false&libraries=pla
ces&language=id"></script>
<script type="text/javascript">
var map;
var latitude = <?php echo $lat; ?>;
var longitude = <?php echo $lng;
?>;
var myLatLng = new
google.maps.LatLng(latitude,
longitude);
var totalDistace = 0;
var elevator;
var chart;
var polyline;
var directionsDisplay = new
google.maps.DirectionsRenderer({dra
ggable : true});
var directionsService = new
google.maps.DirectionsService();
$(document).ready(function() {

```

```

$('a[href="#lokasi"]').on('shown',
function (e) {
google.maps.event.trigger(map,
'resize');
map.setCenter(myLatLng);});});
function initialize() {
var mapOptions = {zoom: 15,center:
myLatLng,
mapTypeId:
google.maps.MapTypeId.ROADMAP};
map = new
google.maps.Map(document.getElement
ById("map_canvas"), mapOptions);
var marker = new
google.maps.Marker({
position: myLatLng,map: map});
google.maps.event.addListener(marke
r, 'dragend', function (event) {
document.getElementById("latbox").v
alue = this.getPosition().lat();
document.getElementById("lngbox").v
alue = this.getPosition().lng();});
directionsDisplay.setMap(map);
directionsDisplay.setPanel(document
.getElementById("show_direction"));
google.maps.event.addListener(direc
tionsDisplay, 'directions_changed',
function() {
computeTotalDistance(directionsDisp
lay.directions);
});calcRoute();}
function calcRoute() {
var start =
document.getElementById("search_sta
rt").value;
var end = "<?php echo $lat.',
'.$lng; ?>";
var request = {origin:
start,destination: end,
travelMode:
google.maps.TravelMode.DRIVING};
directionsService.route(request,
function(response, status) {
if (status ==
google.maps.DirectionsStatus.OK) {
directionsDisplay.setDirections(res
ponse);
directionsDisplay.setMap(map);}}});
function
computeTotalDistance(result) {var
total = 0;var myroute =
result.routes[0];

```

```

for (i = 0; i <
myroute.legs.length; i++) {total +=
myroute.legs[i].distance.value;}
total = total / 1000.
document.getElementById("total").in
nerHTML = total + " km";}
google.maps.event.addDomListener(wi
ndow, 'load', initialize);
</script></div></div>
<div class="span2">
<div style="padding:0 0 2px;border-
bottom:1px solid #CCC;margin:0 0
5px;"><i class="icon-bullhorn"
style="margin:0 3px 0
0"></i><strong>Sponsor</strong></di
v>
<div style="font-size:12px;line-
height:14px"><div>
<strong style="color:#666;">Mie
Setan Malang</strong>

<p style="font-
size:11px;color:#666">Mie Setan ini
bukan menggunakan mie pada umumnya
melainkan menggunakan mie pasta
yang digoreng matang dengan sedikit
minyak.</p>
</div><br /><div>
<strong style="color:#666;">Waroeng
Steak & Shake</strong>

<p style="font-
size:11px;color:#666">Ada varian
steak tepung yang terbuat dari
daging sirloin, tenderloin, chicken
shrimp, dan kakap cumi.</p>
</div></div></div></div></div>

```

```

<script type="text/javascript"
src="http://maps.googleapis.com/map
s/api/js?sensor=false&libraries=pla
ces&language=id"></script>
<script type="text/javascript">
var map;
var latitude = <?php echo $lat; ?>;
var longitude = <?php echo $lng;
?>;
var myLatlng = new
google.maps.LatLng(latitude,
longitude);
var totalDistace = 0;
var elevator;
var chart;
var polyline;
var directionsDisplay = new
google.maps.DirectionsRenderer({dra
aggable : true});
var directionsService = new
google.maps.DirectionsService();
$(document).ready(function() {
$( 'a[href="#lokasi"] ' ).on( 'shown',
function (e) {
google.maps.event.trigger(map,
'resize');
map.setCenter(myLatlng);});});
function initialize() {
var mapOptions = {zoom: 15,center:
myLatlng,
mapTypeId:
google.maps.MapTypeId.ROADMAP};
map = new
google.maps.Map(document.getElement
ById("map_canvas"), mapOptions);
var marker = new
google.maps.Marker({
position: myLatlng,map: map});
google.maps.event.addListener(marke
r, 'dragend', function (event) {
document.getElementById("latbox").v
alue = this.getPosition().lat();
document.getElementById("lngbox").v
alue = this.getPosition().lng();});
directionsDisplay.setMap(map);
directionsDisplay.setPanel(document
.getElementById("show_direction"));
google.maps.event.addListener(direc
tionsDisplay, 'directions_changed',
function() {
computeTotalDistance(directionsDisp
lay.directions);
});calcRoute();}

```

Kode untuk Tampilan Peta dan Petunjuk Arah pada Peta dengan Google Maps API:


```

function calcRoute() {
var start =
document.getElementById("search_sta
rt").value;
var end = "<?php echo $lat.',
'.$lng; ?>";
var request = {origin:
start,destination: end,
travelMode:
google.maps.TravelMode.DRIVING};
directionsService.route(request,
function(response, status) {
if (status ==
google.maps.DirectionsStatus.OK) {
directionsDisplay.setDirections(res
ponse);
directionsDisplay.setMap(map);}}});
function
computeTotalDistance(result) {var
total = 0;var myroute =
result.routes[0];
for (i = 0; i <
myroute.legs.length; i++) {total +=
myroute.legs[i].distance.value;}
total = total / 1000.
document.getElementById("total").in
nerHTML = total + " km";}
google.maps.event.addDomListener(wi
ndow, 'load', initialize);
</script>

```

Kode untuk Pemrosesan Rekomendasi dari Parameter:

```

public function
select_food_search() {
$hargal = $this->input-
>post('hargaForm');
$harga2 = $hargal + 5000;
$tempatForm = $this->input-
>post('tempatForm');
$kategoriForm = $this->input-
>post('kategoriForm');
$klasifikasiForm = $this->input-
>post('klasifikasiForm');
$areaForm = $this->input-
>post('areaForm');
$fvariable = "";
if ($hargal == 5000) {
if (isset($hargal)) {
if (empty($fvariable)) {
$fvariable .= " AND t_harga.harga
BETWEEN {$hargal} AND {$harga2}";

```

```

} else { $fvariable .= " AND
t_harga.harga BETWEEN {$hargal} AND
{$harga2}";
}}} else {
if (isset($hargal)) {
if (empty($fvariable)) {
$fvariable .= " AND t_harga.harga
BETWEEN '{$hargal}' AND
'{$harga2}'";
} else { $fvariable .= " AND
t_harga.harga BETWEEN '{$hargal}'
AND '{$harga2}'";}}}
if (isset($tempatForm)) {
if (empty($fvariable)) {
$fvariable .= "";
} else {$fvariable .= " AND
t_tempat.tempat LIKE
'{$tempatForm}'";}}if
(isset($kategoriForm)) {
if (empty($fvariable)) {
$fvariable .= "";
} else {$fvariable .= " AND
t_makanan.makanan LIKE
'{$kategoriForm}'";}}
if (isset($klasifikasiForm)) {
if (empty($fvariable)) {
$fvariable .= "";
} else {$fvariable .= " AND
t_klasifikasi.klasifikasi LIKE
'{$klasifikasiForm}'";}}
if (isset($areaForm)) {
if (empty($fvariable)) {$fvariable .=
"";} else {
$fvariable .= " AND t_lokasi.lokasi
LIKE ' {$areaForm}'";}}
$fvariablelex = "SELECT
datas.id, nama_makanan,
nama_tempat, deskripsi, harga,
makanan AS jenis_makanan,
klasifikasi, tempat AS
jenis_tempat, waktu_buka,
waktu_tutup, kontak, alamat, lokasi
AS kelurahan, lat, lng, img_link
FROM datas, t_harga, t_klasifikasi,
t_lokasi, t_makanan, t_tempat
WHERE datas.id=t_harga.id
AND datas.id=t_klasifikasi.id
AND datas.id=t_lokasi.id
AND datas.id=t_makanan.id
AND
datas.id=t_tempat.id".$fvariable;
$query = $this->db-
>query($fvariablelex);

```

```
if ($query) {return $query-  
>result_array();}return false;}
```

Kode untuk Proses Masuk Admin:

```
<?php if ( ! defined('BASEPATH'))  
exit('No direct script access  
allowed');  
class Login_model extends CI_Model  
{  
function __construct(){  
parent::__construct();}  
public function validate() {  
$this->load->library('session');  
$this->load->database();  
$username = $this->security-  
>xss_clean(trim($this->input-  
>post('username')));  
$password = $this->security-  
>xss_clean(trim($this->input-  
>post('password')));  
$this->db->where('username',  
$username);  
$this->db->where('password',  
sha1($password));  
$query = $this->db->get('user');  
if ($query->num_rows == 1) {  
$row = $query->row();  
$data = array(  
'id' => $row->id,  
'username' => $row->user,  
'name' => $row->name,  
'validated' => true);  
$this->session-  
>set_userdata($data);  
return true;}  
return false;}}?>
```

```
$db['default']['db_debug'] = TRUE;  
$db['default']['cache_on'] = FALSE;  
$db['default']['cachedir'] = '';  
$db['default']['char_set'] =  
'utf8';  
$db['default']['dbcollat'] =  
'utf8_general_ci';  
$db['default']['swap_pre'] = '';  
$db['default']['autoinit'] = TRUE;  
$db['default']['stricton'] =  
FALSE;?>
```

Kode untuk Proses Koneksi Database:

```
<?php $active_group = 'default';  
$active_record = TRUE;  
  
$db['default']['hostname'] =  
'localhost';  
$db['default']['username'] =  
'root';  
$db['default']['password'] = '';  
$db['default']['database'] =  
'lisa';  
$db['default']['dbdriver'] =  
'mysql';  
$db['default']['dbprefix'] = '';  
$db['default']['pconnect'] = TRUE;
```