

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI DAERAH SINGARAJA
BALI BERBASIS WEB DENGAN METODE *WEIGHTED
PRODUCT***

SKRIPSI



Disusun Oleh :

**WAHYU BUDIONO
12.18.135**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2016**

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI DAERAH SINGARAJA
BALI BERBASIS WEB DENGAN METODE *WEIGHTED*
*PRODUCT***

SKRIPSI

*Disusun dan Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Strata Satu (S-1)*

Disusun Oleh :

**WAHYU BUDIONO
12.18.135**

Diperiksa dan Disetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

**Ali Mahmudi, B.Eng.Phd
NIP.P 1031000429**

**Moh. Miftakhr Rokhman, S. Kom. M. Kom
NIP.P 1031500479**

Mengetahui,

Program Studi Teknik Informatika S-1

Ketua

**Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2016**

**LEMBAR KEASLIAN
PERNYATAAN KASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Wahyu Budiono
NIM : 12.18.135
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Fakultas Teknologi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul :

**“Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata
Di Daerah Singaraja Bali Berbasis Web Dengan Metode Weight Product ”**
Adalah skripsi sendiri bukan duplikasi serta mengutip atau menyadur seluruhnya
karya orang lain kecuali dari sumber aslinya.

Malang, 2016

Yang membuat pernyataan



Wahyu Budiono
12.18.135

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN
TEMPAT WISATA DI DAERAH SINGARAJA BALI BEBASIS WEB
DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT**

Abstrak

Singaraja Bali adalah salah satu tempat destinasi tempat wisata yang cukup baik. Saat ini proses pemilihan tempat wisata khususnya di daerah Singaraja Bali sendiri masih manual atau berdasarkan nama tempat wisata yang sudah biasa dikunjungi oleh masyarakat setempat. Sehingga kurangnya informasi destinasi wisata lain yang ada di Singaraja Bali bagi wisatawan luar daerah. Fenomena yang terjadi saat ini adalah masih kurangnya informasi tentang tempat wisata yang ada di daerah Bali terutama di daerah Singaraja. Wisatawan tidak mengetahui destinasi apa saja yang dapat di jadikan rekomendasi berwisata di Singaraja. Sehingga Bali lebih dikenal hanya pariwisata di daerah Bali selatan atau lebih tepatnya kota Denpasar yang sudah lebih dulu dikenal oleh masyarakat setempat dan luar daerah. Berdasarkan pada masalah diatas, maka penulis tertarik untuk membuat dan memberikan solusi yakni membuat aplikasi berbasis web dengan judul "Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Wisata dengan Metode Weighted Product Di daerah Singaraja - Bali Berbasis Web." Yang akan memudahkan wisatawan untuk rekomendasi tempat wisata khususnya di Singaraja Bali.

Sistem Pendukung Keputusan (SPK) atau Decision Support System (DSS) adalah sebuah sistem yang mampu memberikan kemampuan pemecahan masalah maupun kemampuan pengkomunikasian untuk masalah dengan kondisi semi terstruktur dan tak terstruktur. Sistem ini digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi semi terstruktur dan situasi yang tidak terstruktur, dimana tak seorangpun tahu secara pasti bagaimana keputusan seharusnya dibuat. Metode Weighted Product (WP) adalah keputusan analisis multi-kriteria yang populer dan merupakan metode pengambilan keputusan multi-kriteria. Seperti semua metode FMADM, WP adalah himpunan berhingga dari alternative keputusan yang dijelaskan dalam istilah beberapa kriteria keputusan.

Dari Proses proses pengujian yang telah dilakukan diperoleh hasil pengujian secara fungsional, semua fungsi berjalan 100%. Untuk hasil pengujian user yang mengatakan setuju dengan aplikasi sebanyak 35%, yang mengatakan cukup 58% yang menyatakan kurang sebanyak 7%.

Kata Kunci: sistem pendukung keputusan, weighted product, WP, tempat wisata di daerah Singaraja Bali.



KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas kasih dan karuniaNya yang telah diberikan selama ini sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan Judul ***“Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata Di Daerah Singaraja - Bali Berbasis Web Dengan Metode Weighted Product.”***

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program pendidikan Strata Satu (S-1) Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Institut Teknologi Nasional Malang.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Lalu Mulyadi, MTA selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Bapak Ir. Anang Subardi, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Bapak Joseph Dedy Irawan, ST, MT selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1 Institut Teknologi Nasional Malang.
4. Bapak Ali Mahmudi B.Eng, PhD. selaku Dosen pembimbing I.
5. Bapak Moh. M Rokhman, S.kom, M.Kom selaku Dosen pembimbing II.
6. Bapak dan Ibu Dosen Teknik Informatika S-1 selaku pengamat dan penguji.
7. Kedua Orang Tua tercinta yaitu Bapak M. Maskun Mudinsyah dan Ibu Masrukiah.
8. Semua teman-teman seperjuangan Teknik Informatika yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang telah memberikan semangat, dukungan, saran dan bantuan.
9. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca. Sehingga skripsi ini bisa bermanfaat bagi para pembaca sekalian.

Malang, 2016

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR KEASLIAN	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Sistem Pendukung Keputusan	6
2.2 PHP	7
2.3 Pariwisata.....	7
2.4 Metode Weighted Product (WP).....	8
2.5 MySQL Database	8
2.6 Flowchart	9
BAB III.....	11

ANALISA DAN PERANCANGAN	11
3.1 Analisa Sistem.....	11
3.1.1 Kebutuhan Fungsional.....	11
3.1.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	14
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Keras.....	14
3.1.4 Struktur Menu.....	15
3.1.5 Prototype Menu	17
3.1.6 Sitemap.....	22
3.2 Konsep dan Perencanaan Sistem	22
3.3 Data Flow Diagram	24
3.4 Flowchart	25
3.5 Database	27
BAB IV	29
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	29
4.1 Implementasi Hasil.....	29
4.2 Implementasi Pada User	29
4.2.1 Tampilan Beranda.....	29
4.2.2 Tampilan Tempat Wisata	30
4.2.3 Tampilan SPK	30
4.3 Implementasi Pada Admin	32
4.3.1 Tampilan Admin	32
4.3.2 Tampilan Alternatif	32
4.3.3 Tampilan Kriteria	33
4.3.4 Tampilan Alternatif Kriteria	33
4.4 Pengujian Sistem	34
4.5 Pengujian Perhitungan Manual.....	34

4.6	Pengujian User.....	36
4.7	Pengujian Sistem Pendukung Keputusan	38
4.8	Pengujian Browser	39
BAB V.....		40
PENUTUP.....		40
5.1	Kesimpulan	40
5.2	Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA.....		41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Menu User	15
Gambar 3.2 Struktur Menu Admin.....	16
Gambar 3.3 Tampilan Beranda	17
Gambar 3.4 Tampilan Tempat Wisata	18
Gambar 3.5 Tampilan Menu SPK.....	18
Gambar 3.6 Tampilan Tentang Kami.....	19
Gambar 3.7 Tampilan Menu Login Admin	19
Gambar 3.8 Tampilan Menu Admin	20
Gambar 3.9 Tampilan Data Alternatif.....	20
Gambar 3.10 Tampilan Data Kriteria.....	21
Gambar 3.11 Tampilan Data Alternatif dan Kriteria	21
Gambar 3.12 Sitemap User	22
Gambar 3.13 Sitemap Admin.....	22
Gambar 3.14 Data Flow Diagram Level 0	24
Gambar 3.15 Data Flow Diagram Level 1	24
Gambar 3.16 Flowchart User	25
Gambar 3.17 Flowchart Admin	26
Gambar 3.18 Flowchart Metode	27
Gambar 4.1 Tampilan Beranda	29
Gambar 4.2 Tampilan Tempat Wisata	30
Gambar 4.3 Tampilan SPK.....	30
Gambar 4.4 Tampilan Tentang Kami.....	31
Gambar 4.5 Tampilan Login Admin	31
Gambar 4.6 Tampilan Admin	32
Gambar 4.7 Tampilan Alternatif.....	32
Gambar 4.8 Tampilan Kriteria.....	33
Gambar 4.9 Tampilan Alternatif Kriteria.....	33

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pengujian Admin	11
Tabel 3.2 Pengujian User.....	11
Tabel 3.3 Kriteria	12
Tabel 3.4 Alternatif	13
Tabel 3.5 Harga	13
Tabel 3.6 Fasilitas	13
Tabel 3.7 Lebar Jalan	13
Tabel 3.8 Jarak Dari Pusat Kota	14
Tabel 3.9 Jenis Wisata	14
Tabel 3.10 Tabel Sampel Kriteria dan Alternatif	23
Tabel 3.11 tb_login	27
Tabel 3.12 tb_alternatif.....	27
Tabel 3.13 tb_kriteria	28
Tabel 3.14 tb_alternatif_kriteria	28
Tabel 4.1 Konversi Data nilai Kriteria.....	34
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Fungsional.....	35
Tabel 4.3 Hasil Pengujian User.....	36
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Pendukung Keputusan.....	38
Tabel 4.5 Pengujian Browser	39

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Memasuki era globalisasi yang semakin maju, banyak terdapat pilihan tempat wisata yang baru dikenal oleh masyarakat. Karakteristik wilayah Indonesia yang terdiri dari 17.000 pulau yang terbentang dari Sabang sampai Merauke, sangat kaya akan berbagai spesies kehidupan dan berbagai tipe ekosistem. Obyek wisata di Indonesia telah mulai dikembangkan secara luas. Obyek wisata alam di Indonesia terdiri atas wisata darat, penggunaan, wisata sejarah serta wisata laut dengan berbagai keanekaragaman hayati yang ada didalamnya. Singaraja Bali adalah salah satu tempat destinasi tempat wisata yang cukup baik. Saat ini proses pemilihan tempat wisata khususnya di daerah Singaraja Bali sendiri masih manual atau berdasarkan nama tempat wisata yang sudah biasa dikunjungi oleh masyarakat setempat. Sehingga kurangnya informasi destinasi wisata lain yang ada di Singaraja Bali bagi wisatawan luar daerah.

Fenomena yang terjadi saat ini adalah masih kurangnya informasi tentang tempat wisata yang ada di daerah Bali terutama di daerah Singaraja. Wisatawan tidak mengetahui destinasi apa saja yang dapat di jadikan rekomendasi berwisata di Singaraja. Sehingga Bali lebih dikenal hanya pariwisata di daerah Bali selatan atau lebih tepatnya kota Denpasar yang sudah lebih dulu dikenal oleh masyarakat setempat dan luar daerah.

Semakin majunya teknologi dan informasi saat ini, maka membawa pengaruh dalam kemajuan perkembangan komputer khususnya pada perkembangan perangkat lunaknya, termasuk salah satunya adalah sistem pendukung keputusan yang merupakan cabang dari kecerdasan buatan. Sistem Pendukung keputusan adalah sebuah sistem yang mampu memberikan kemampuan pemecahan masalah maupun kemampuan pengkomunikasian untuk masalah dengan kondisi semi terstruktur dan tak terstruktur. Sistem ini digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi semi terstruktur dan situasi yang tidak terstruktur, dimana tak seorangpun tahu secara pasti bagaimana keputusan.

Dengan sistem ini, di harapkan wisatawan dapat lebih mengetahui kriteria pilihan pada obyek wisata. Berdasarkan pada masalah diatas, maka penulis tertarik untuk membuat dan memberikan solusi yakni membuat aplikasi berbasis web dengan judul “Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Wisata dengan Metode *Weighted Product* Di daerah Singaraja - Bali Berbasis Web.” Yang akan memudahkan wisatawan untuk rekomendasi tempat wisata khususnya di Singaraja Bali. Didalam web sistem pendukung keputusan ini terdapat informasi tempat wisata harga tiket masuk, fasilitas yang di tawarkan oleh tempat wisata, dan ranking, ranking disini menunjukkan rekomendasi tempat wisata. Sehingga wisatawan menpatkan informasi yang dibutuhkan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasar latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya, maka penulis akan merumuskan masalah yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun suatu aplikasi sistem pendukung keputusan untuk mengetahui informasi pemilihan obyek wisata di Singaraja, Bali.
2. Bagaimana merancang sistem pendukung keputusan dengan menggunakan metode *Weighted Product* WP dalam bahasa pemrograman PHP berbasis Web dan MySQL untuk database server.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi agar menjadi sistematis dan mudah dimengerti, maka akan diterapkan beberapa batasan masalah. Batasan-batasan masalah itu antara lain:

1. Alternatif obyek wisata di daerah Singaraja, Bali terdapat 12 obyek wisata.
 2. Kriteria pemilihan tempat wisata di daerah Singaraja, Bali. Kriterianya terbagi menjadi fasilitas, harga tiket masuk, jarak dari pusat kota, luas jalan dan jenis wisata yang nantinya *user* inputkan.
 3. Sistem ini menggunakan metode *Weighted Product* dengan tujuan memberi informasi yang akurat untuk tempat – tempat wisata di Singaraja, Bali.
 4. Sistem dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan Database yang digunakan adalah Database MySQL.
-

1.4 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Merancang dan membangun suatu aplikasi sistem pendukung keputusan yang dapat memberikan informasi pemilihan obyek wisata didaerah Singaraja, Bali dengan memberikan beberapa kriteria – kriteria tempat wisata didaerah Singaraja, Bali.
2. Mengimplementasikan sistem pendukung keputusan dengan menggunakan metode *Weighted Product* WP pemilihan obyek wisata didaerah Singaraja, Bali ke dalam bahasa pemrograman PHP dan MySQL untuk database server.

1.5 Manfaat

Adapun Manfaat yang ingin dicapai dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Untuk mempermudah wisatawan asing maupun dalam negeri untuk menentukan pemilihan wisata di daerah Singaraja, Bali yang baru – baru ini berkembang dan belum dikenal oleh para wisatawan.
2. Mempermudah mencari lokasi tempat wisata di daerah Singaraja, Bali.
3. Membantu mengenalkan tempat wisata di daerah Singaraja , Bali yang baru– baru ini berkembang.

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Pengumpulan data yang dilakukan dengan mencari bahan-bahan kepustakaan dan refensi dari berbagai sumber sebagai landasan teori yang ada hubungannya dengan permasalahan yang dijadikan objek penelitian.

2. Analisa Kebutuhan Sistem

Data dan informasi yang telah diperoleh akan dianalisa agar didapatkan kerangka global yang bertujuan untuk mendefinisikan kebutuhan sistem dimana nantinya akan digunakan sebagai acuan perancangan sistem.

3. Perancangan dan Pembuatan

Berdasarkan data dan informasi yang telah diperoleh serta analisa kebutuhan untuk membangun sistem ini, akan dibuat rancangan kerangka global yang

mengambarkan mekanisme dari sistem yang akan dibuat dan diimplementasikan ke dalam sistem.

4. Pengujian dan Evaluasi

Pada tahap ini, sistem yang telah sesuai dibuat akan diuji coba, yaitu pengujian berdasarkan fungsionalitas program, dan akan dilakukan koreksi dan penyempurnaan program jika diperlukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memahami pembahasan penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan disusun sebagai berikut :

BAB I	: PENDAHULUAN	Menguraikan mengenai Latar belakang penulisan, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Manfaat, dan sistematika penyusunan laporan penelitian.
BAB II	: LANDASAN TEORI	Berisikan tentang teori-teori yang menunjang judul dan pembahasan secara detail. Pada bab ini dituliskan tentang software yang digunakan dalam pembuatan program atau keperluan saat penelitian.
BAB III	: ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	Berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan kegiatan Praktek Kerja Nyata sehingga dapat dijadikan referensi tentang hal-hal yang berhubungan dengan kegiatan Praktek Kerja Nyata tersebut.
BAB IV	: IMPLEMENTASI	Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari hasil perancangan keseluruhan beserta penjelasan dan penggunaan program yang telah dibuat.
BAB V	: PENUTUP	

Bab ini menguraikan kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil analisa, agar nantinya dapat digunakan sebagai bahan penelitian berikutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

1.1 Sistem Pendukung Keputusan

Sistem Pendukung Keputusan (SPK) atau *Decision Support System (DSS)* adalah sebuah sistem yang mampu memberikan kemampuan pemecahan masalah maupun kemampuan pengkomunikasian untuk masalah dengan kondisi semi terstruktur dan tak terstruktur. Sistem ini digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi semi terstruktur dan situasi yang tidak terstruktur, dimana tak seorangpun tahu secara pasti bagaimana keputusan seharusnya dibuat (Turban, 2001).

SPK bertujuan untuk menyediakan informasi, membimbing, memberikan prediksi serta mengarahkan kepada pengguna informasi agar dapat melakukan pengambilan keputusan dengan lebih baik. SPK merupakan implementasi teori-teori pengambilan keputusan yang telah diperkenalkan oleh ilmu-ilmu seperti *operation research* dan *menegement science*, hanya bedanya adalah bahwa jika dahulu untuk mencari penyelesaian masalah yang dihadapi harus dilakukan perhitungan iterasi secara manual (biasanya untuk mencari nilai minimum, maksimum, atau optimum), saat ini komputer PC telah menawarkan kemampuannya untuk menyelesaikan persoalan yang sama dalam waktu relatif singkat. Sprague dan Watson mendefinisikan Sistem Pendukung Keputusan (SPK) sebagai sistem yang memiliki lima karakteristik utama yaitu (Sprague et.al, 1993):

1. Sistem yang berbasis komputer.
2. Dipergunakan untuk membantu para pengambil keputusan.
3. Untuk memecahkan masalah-masalah rumit yang mustahil dilakukan dengan kalkulasi manual.
4. Melalui cara simulasi yang interaktif.
5. Dimana data dan model analisis sebaai komponen utama

2.2 PHP

PHP merupakan bahasa berbentuk script yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnya akan dikirimkan ke client, tempat pemakai menggunakan browser. PHP dikenal sebagai sebuah bahasa scripting, yang menyatu dengan tag-tag HTML, dieksekusi di server, dan digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis seperti halnya Active Server Pages (ASP) atau Java Server Pages (JSP). PHP merupakan sebuah software open source. Hal inilah yang membedakan ASP dengan PHP (Swastika, 2006).

PHP dirancang untuk membentuk web dinamis. Artinya dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, atau mungkin lebih mudahnya ia dapat di *update* dirubah isi kontennya tanpa harus masuk kedalam coding. Pada prinsipnya, PHP mempunyai fungsi yang sama dengan script-script seperti ASP (Active Server Page), Cold Fusion ataupun Perl. Metode kerja PHP diawali dengan permintaan suatu halaman web oleh browser, berdasarkan Uniform Resource Locator (URL) atau dikenal dengan sebutan alamat internet. Browser mendapatkan alamat dari web server, mengidentifikasi halaman yang dikehendaki, dan menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan oleh web server. Selanjutnya web server akan mencari berkas PHP yang diminta dan setelah didapatkan, isinya akan segera dikirimkan ke mesin PHP dan mesin inilah yang memproses dan memberikan hasilnya berupa kode HTML ke web server. Lalu web server akan menyampaikan isi halaman web tersebut kepada client melalui browser. Setiap statement/perintah dari PHP harus diakhiri dengan menggunakan tanda titik koma (;). Umumnya setiap statement dituliskan dalam satu baris. Penulisan script PHP dalam tag HTML dapat dilakukan dengan dua cara yaitu Embedded Script dan non-Embedded Script (Swastika, 2006).

2.3 Pariwisata

Pariwisata Secara Etomologi pariwisata berasal dari dua kata yaitu "pari" yang berarti banyak/berkeliling, sedangkan pengertian wisata berarti "pergi". Didalam kamus besar Indonesia pariwisata adalah suatu kegiatan yang berhubungan dengan perjalanan rekreasi. Sedangkan pengertian secara umum pariwisata merupakan suatu perjalanan yang dilakukan seseorang untuk sementara waktu yang diselenggarakan dari suatu tempat ketempat lain dengan meninggalkan tempat

semula dan dengan suatu perencanaan atau bukan maksud mencari nafkah di tempat yang dikunjunginya, tetapi semata mata untuk menikmati kegiatan pertamasyaan atau rekreasi untuk memenuhi keinginan yang beraneka ragam. Pariwisata adalah aktivitas perjalanan yang dilakukan oleh semntara waktu dari tempat tinggal semula ke daerah tujuan dengan alasan bukan untuk menetap atau mencari nafkah melainkan hanya untuk memenuhi rasa ingin tahu, menghabiskan waktu senggang atau libur serta tujuan-tujuan lainnya. (Koen Meyers, 2009).

2.4 Metode Weighted Product (WP)

Weighted Product (WP) adalah keputusan analisis multi-kriteria yang populer dan merupakan metode pengambilan keputusan multi-kriteria. Seperti semua metode FMADM, WP adalah himpunan berhingga dari alternative keputusan yang dijelaskan dalam istilah beberapa kriteria keputusan. Vertikal serah terima masalah keputusan dapat dinyatakan sebagai bentuk matriks dan setiap baris i sesuai dengan jaringan kandidat i dan setiap kolom j sesuai dengan atribut. (Limbong Tonni, 2011).

$$V(A_i) = \prod_{j=1}^n x_{ij}^{w_j}$$

Dimana x_{ij} menunjukkan atribut dari calon jaringan i , w_i menunjukkan berat j yang dikaitkan. Perhatikan bahwa dalam eqn. (7), w adalah kekuatan positif untuk *benefit* metrik $x_{ij}w_j$, dan kekuatan negatif untuk ukuran *cost* $x_{ij}-w$. Karena skor jaringan yang diperoleh oleh Mew tidak memiliki batas atas, untuk membandingkan setiap jaringan dengan skor sehingga menjadi jaringan ideal yang positif. Jaringan ini didefinisikan sebagai jaringan dengan nilai terbaik di setiap metrik. Limbong Tonni.(2011).

2.5 MySQL Database

MySQL adalah sebuah sistem *RDBMS (Relational Database Management System)*. *Database* adalah kumpulan data terhubung (*interrelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa merangkap satu sama lain

atau tidak perlu suatu kerangkapan data, data disimpan dengan cara-cara tertentu sehingga mudah untuk digunakan atau ditampilkan kembali, data dapat digunakan oleh satu atau lebih program-program aplikasi secara optimal. *MySQL* adalah sebuah sistem manajemen database yang saling berhubungan. Sebuah hubungan database dari data yang tersimpan pada table (Edhy Sutanta, 2004).

2.6 Flowchart

Menurut Jogiyanto (2005:795) Bagan alir (*flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir program (*program flowchart*) merupakan bagan alir yang mirip dengan bagan alir sistem, yaitu untuk menggambarkan prosedur di dalam sistem. Tujuan utama *flowchart* adalah untuk menyederhanakan rangkaian proses atau prosedur untuk memudahkan pemahaman pengguna terhadap informasi tersebut. Oleh karena itu, design sebuah *flowchart* harus ringkas, jelas, dan logis (Jogiyanto, (2005:795)).

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Analisa Sistem

Untuk membuat sebuah sistem diperlukan analisa kebutuhan dari sistem yang akan dibuat. Adapun fungsi – fungsi yang dibutuhkan akan dijelaskan pada kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.

3.1.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional pada aplikasi ini merupakan kebutuhan atau fungsi yang dimiliki atau mampu dilakukan oleh sebuah sistem. Berikut beberapa kebutuhan fungsional sistem yang akan dibangun:

1. Aplikasi ini terdapat dua hak akses yang berhubungan atau berinteraksi dengan sistem, hak akses tersebut adalah:

- a. Admin

Sebagai penginputan data kriteria tempat wisata, penginputan data alternatif tempat wisata, penginputan data alternatif kriteria, *update* data alternatif tempat wisata, *update* data kriteria tempat wisata, *update* data alternatif kriteria, hak akses login, pada tabel 3.1 dibawah ini rancangan yang akan di ujicobakan oleh admin.

Tabel 3.1 Pengujian Admin

No	Modul (Fungsi)
1	Login dengan Username dan password yang sudah ditentukan.
2	Admin dapat memasuki halaman kriteria.
3	a. Admin dapat melakukan penambahan data kriteria.
	b. Admin dapat melakukan setting data kriteria.
	c. Admin dapat menghapus data kriteria.
4	Admin dapat memasuki halaman Alternatif.

	a. Admin dapat melakukan penambahan data alternatif.
	b. Admin dapat melakukan setting data alternative
	c. Admin dapat menghapus data alternatif.
5	Admin dapat memasuki halaman alternattif kriteria
	a. Admin dapat melakukan penambahan data nilai alternatif kriteria
	b. Admin dapat melakukan setting data alternatif kriteria
	c. Admin dapat menghapus data alternatif kriteria
6	User dapat melihat hasil perhitungan SPK

b. User

Sebagai pengguna aplikasi dalam *website* ini adalah parawisatawan dan masyarakat umum yang ingin mengunjungi tempat wisata khususnya di daerah Singaraja Bali. Pada tabel 3.2 dibawah ini rancangan yang akan di ujicobakan oleh admin ke pada user.

Tabel 3.2 Pengujian User

No	Pertanyaan	Ya	Cukup	Kurang
1	Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Bali mudah digunakan?			
2	Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?			

3	Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?			
4	Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?			
5	Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?			
6	Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?			

2. Kriteria dan alternatif yang digunakan dalam penelitian ini diambil dari web resmi pemerintah Buleleng Singaraja Bali. Kriteria dan alternatif beserta bobotnya akan dijelaskan pada Tabel 3.3, dan 3.4.

Tabel 3.3 Kriteria

C	Kriteria	Bobot
C1	Harga	5
C2	Fasilitas	4
C3	Lebar Jalan	4
C4	Jarak Dari Pusat Kota	4
C5	Jenis Wisata	3

Tabel 3.4 Alternatif

A	Alternatif
A1	Air Sanih
A2	Air Panas Banjar
A3	Air Terjun Gitgit
A4	Pantai Lovina
A5	Pelabuhan Buleleng
A6	Museum Buleleng
A7	Museum Gedong Kirtya Singaraja
A8	Puri Buleleng
A9	Pusat Oleh – Oleh Krisna
A10	Gran Surya Water Park
A11	Air Terjun Les
A12	Air Terjun Melanting

Dalam kriteria diatas terdapat sub kriteria dengan bobot tertentu yang didapatkan dari sumber buku seperti pada Tabel dibawah ini.

Tabel 3.5 Harga

Harga	Bobot
Rp3000 – Rp5000	3
Rp6000 – Rp10000	2
Rp50.000 – Rp100.000	1

Tabel 3.6 Fasilitas

Fasilitas	Bobot
Lengkap	3
Cukup Lengkap	2
Tidak Lengkap	1

Tabel 3.7 Lebar Jalan

Lebar Jalan	Bobot
10-15 Meter	3
6-9 Meter	2
2-5 Meter	1

Tabel 3.8 Jarak Dari Pusat Kota

Jarak	Bobot
1-10 Km	3
11-20 Km	2
21-50 Km	1

Tabel 3.9 Jenis Wisata

Jenis Wisata	Bobot
Wisata Alam	4
Wisata Pantai	3
Wisata Buatan	2
Wisata Sejarah	1

3.1.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional merupakan kebutuhan merujuk kepada karakteristik sistem yang harus dimiliki. Berikut beberapa kebutuhan non fungsional yang harus dipenuhi :

1. Antar muka pemakai
 - a. Tampilan berbentuk Website
 - b. Keyboard dan Mouse sebagai alat bantu untuk menginputkan data
2. Antar muka perangkat lunak
 - a. Software penyimpanan data menggunakan *MySQL*
 - b. Software yang digunakan untuk membangun aplikasi menggunakan *Adobe Dreamweaver CS6*.

3.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Keras

Kebutuhan perangkat yang akan di gunakan dalam pembuatan aplikasi sistem pendukung keputusan untuk pemilihan tempat wisata terdiri dari kebutuhan perangkat lunak (*software*) dan kebutuhan perangkat keras (*hardware*).

1. Spesifikasi Perangkat Lunak

Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi sistem pendukung keputusan untuk pemilihan tempat wisata di daerah Singaraja Bali adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Windows 8.1, 64-bit
 2. Bahasa Pemrograman : PHP
 3. Editor : Dreamweaver
 4. Database : MySQL
-

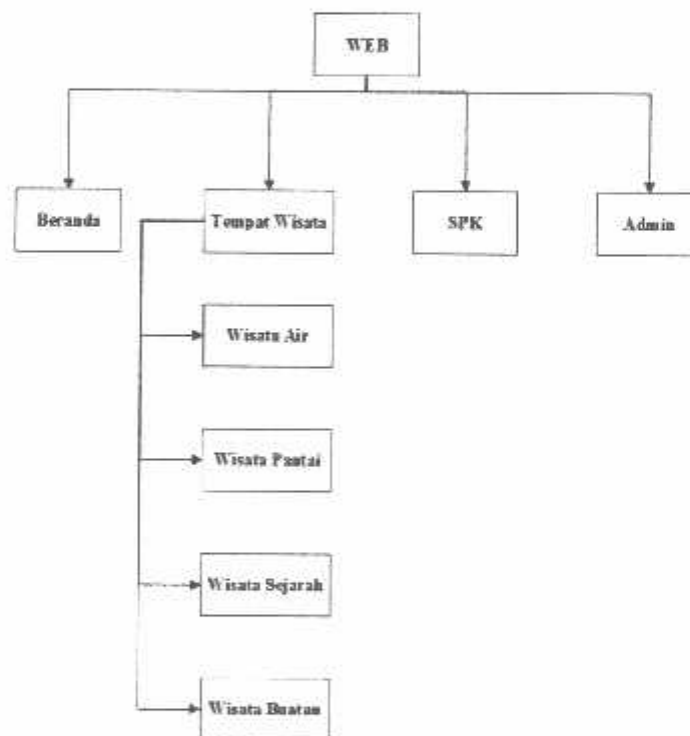
2. Kebutuhan Perangkat Keras

Beberapa perangkat keras yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi sistem pendukung keputusan untuk pemilihan tempat wisata di daerah Singaraja Bali adalah sebagai berikut :

1. Processor : Intel(R) Core(TM) i5-2450M CPU @ 2,5 GHz
2. Memory : 4.00 GB RAM
3. Hardisk : 500 GB
4. Vga Card : Nvidia Geforce 720M

3.1.4 Struktur Menu

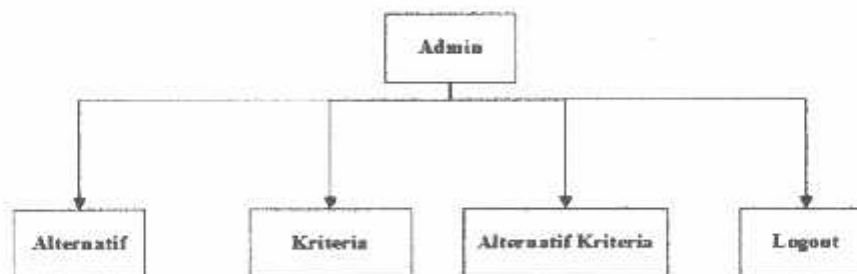
Struktur menu adalah cara menyampaikan atau mempresentasikan data menu di dalam komputer agar bisa di pakai secara efisien.



Gambar 3.1 Struktur Menu User

Keterangan dari struktur menu user bisa dilihat dibawah ini :

1. Beranda : Pada tampilan menu beranda ini adalah halawan awal dari web tempat wisata ini, halaman beranda berisikan tentang sejarah singkat dari Singaraja Bali.
2. Tempat Wisata : Pada tampilan menu tempat wisata ini adalah halaman mengenai tempat wisata apa saja yang ditawarkan web kepada para user, di halaman tempat wisata ini terdiri dari beberapa bagian tempat wisata seperti wisata air, yang berisikan tentang wisata air atau pemandian yang ada di Singaraja Bali. Wisata pantai, beberapa wisata pantai yang ada di Singaraja Bali. Selanjutnya adalah wisata sejarah, yaitu wisata mengenai tempat tempat sejarah seperti museum yang berisikan beberapa peninggalan pada masa kerajaan terdahulu, dan yang terakhir adalah wisata buatan, yaitu wisata yang dibuat oleh manusia sendiri seperti salah satunya adalah krisna adalah tempat untuk berwisata mengenai oleh – oleh khas dari Singaraja Bali itu sendiri.
3. SPK : Menu SPK adalah menu untuk user melihat hasil dari perhitungan dari SPK itu sendiri dan dapat menampilkan rangking tempat wisata yang menjadikan sebuah rekomendasi untuk wisatawan mengunjunginya tetapi jika wisatawan ingin berwisata di tempat yang tidak terdapat pada hasil rangking itu tidak menjadi masalah karena deskripsi dari tempat tempat wisata berada pada menu tempat wisata.
4. Admin : adalah tempat admin melakukan login sebagai admin dan disini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data yang di inginkan oleh admin itu sendiri.



Gambar 3.2 Struktur Menu Admin

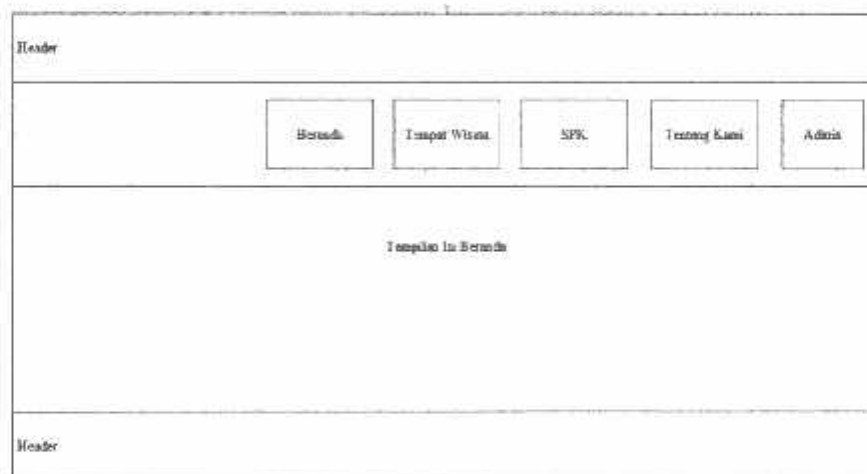
Keterangan dari struktur menu admin bisa dilihat dibawah ini :

1. Alternatif : Menu alternatif ini admin dapat menambah, menghapus, dan mengedit data alternatif.
2. Kriteria : Menu kriteria ini admin dapat menambah, menghapus, dan mengedit data kriteria.
3. Alternatif dan Kriteria : Menu alternatif dan kriteria ini admin dapat menambah, menghapus, dan mengedit data alternatif dan kriteria. Di dalam menu ini adalah penggabungan antara alternatif dan kriteria.
4. Logut : Menu ini untuk keluar dari login admin.

3.1.5 Prototype Menu

1. Desain Tampilan Menu Beranda

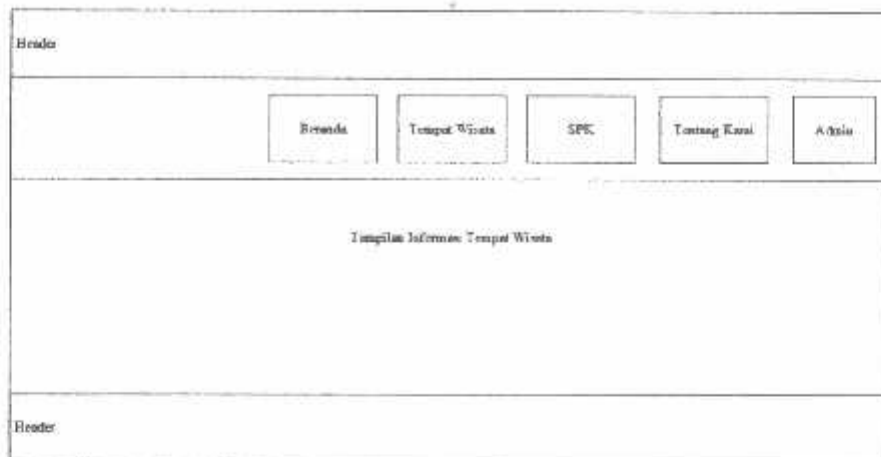
Tampilan ini menunjukkan sekilas tentang sejarah dari daerah Singaraja Bali seperti pada Gambar 3.3



Gambar 3.3 Tampilan Beranda

2. Desain Tampilan Menu Tempat Wisata

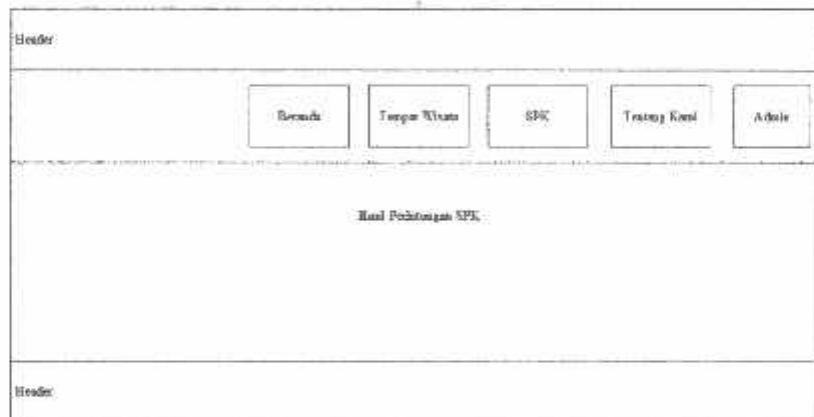
Tampilan ini berisi tentang informasi tempat wisata di daerah Singaraja Bali seperti pada Gambar 3.4



Gambar 3.4 Tampilan Tempat Wisata

3. Desain Tampilan Menu SPK

Tampilan ini berisi fitur untuk melihat hasil perhitungan SPK pemilihan tempat wisata dengan melihat berdasar ranking seperti pada Gambar 3.5



Gambar 3.5 Tampilan Menu SPK

4. Desain Tampilan Tentang Kami

Tampilan ini berisi info dari pembuat aplikasi ini seperti pada Gambar 3.6

Header					
	Beranda	Tentang Wisata	SPK	Tentang Kami	Admin
Tentang Kami					
Header					

Gambar 3.6 Tampilan Tentan Kami

5. Desain Tampilan Menu Login Admin

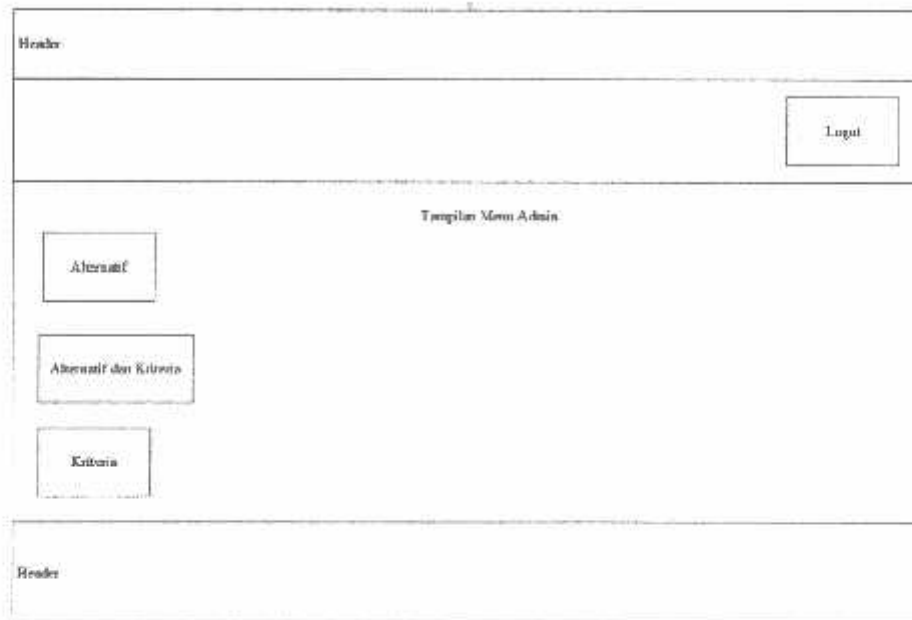
Tampilan ini ketika admin ingin mengakses menu admin melalui login panel seperti pada Gambar 3.7.

Header					
	Beranda	Tentang Wisata	SPK	Tentang Kami	Admin
User Name	<input type="text"/>				
Password	<input type="text"/>				
Header					

Gambar 3.7 Tampilan Menu Login Admin

6. Desain Tampilan Menu Admin

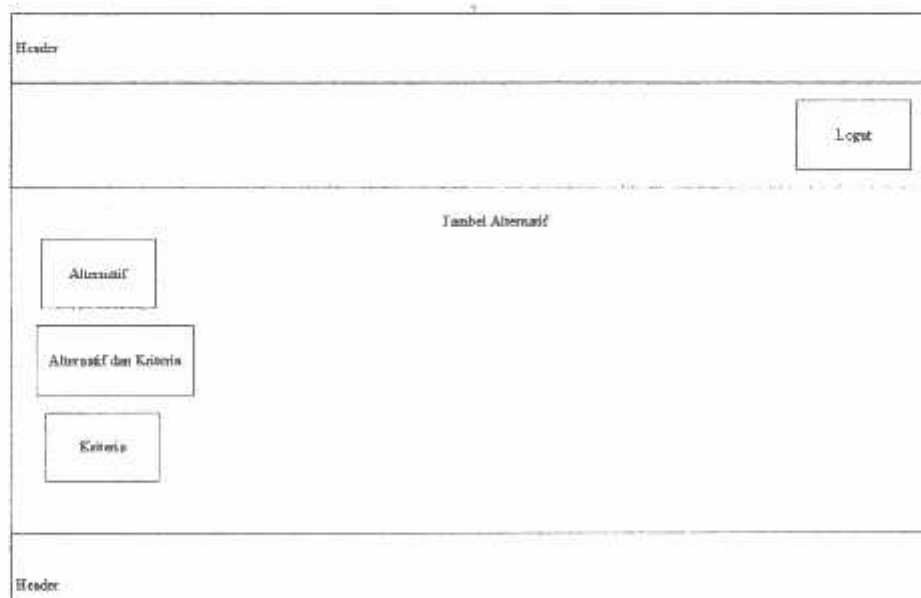
Tampilan ini berisi menu-menu admin dalam menambah bobot, kriteria, dan alternatif pada perhitungan SPK pada Gambar 3.8



Gambar 3.8 Tampilan Menu Admin

7. Desain Tampilan Data Alternatif

Tampilan ini berisi data alternatif yang sudah diinput admin seperti pada Gambar 3.9



Gambar 3.9 Tampilan Data Alternatif

8. Desain Tampilan Data Kriteria

Tampilan ini berisi data kriteria yang sudah diinput admin seperti pada Gambar 3.10

Gambar 3.10 Tampilan Data Kriteria

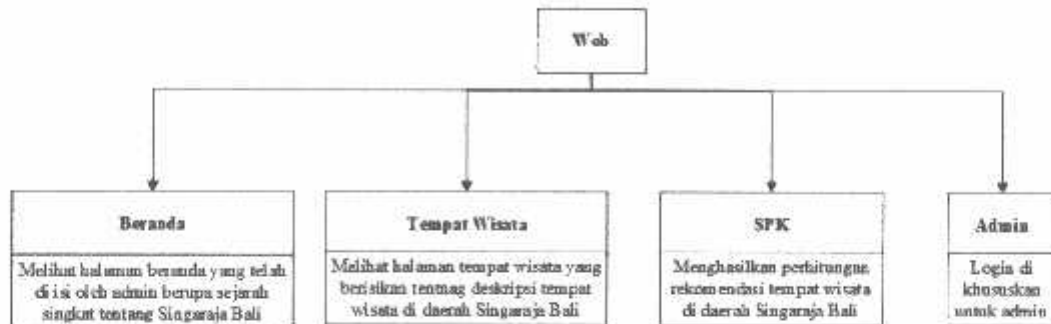
9. Desain Tampilan Data Alternatif dan Kriteria

Tampilan ini berisi data alternatif kriteria yang sudah diinput admin seperti pada Gambar 3.11

Gambar 3.11 Tampilan Data Alternatif dan Kriteria

3.1.6 Sitemap

Sitemap adalah salah satu alat bantu untuk mempermudah dalam pengenalan peta situs di dalam website. Dengan begitu, mesin google dengan mudah menjelajah dalam meraih halaman – halaman yang ada di dalamnya. Sama halnya dengan webiste pada umumnya.



Gambar 3.12 Sitemap User



Gambar 3.13 Sitemap Admin

3.2 Konsep dan Perencanaan Sistem

Model dari sistem yang diusulkan akan disajikan dalam dua bentuk, yang pertama yaitu menggunakan pemodelan fisik (*phisycal model*) dengan membuat *Rule* dan *flowchart sistem*. Model tersebut akan menunjukkan kepada user bagaimana nantinya sistem yang diusulkan bekerja secara fisik. Bentuk kedua yaitu menggunakan Rule model ini berisikan kreteria – kreteria tempat wisata. Pada tabel 3.10 menunjukkan hasil sementara kriteria dan alternatif tempat wisata di daerah Singaraja Bali.

Tabel 3.10 Tabel Sampel Kriteria dan Alternatif

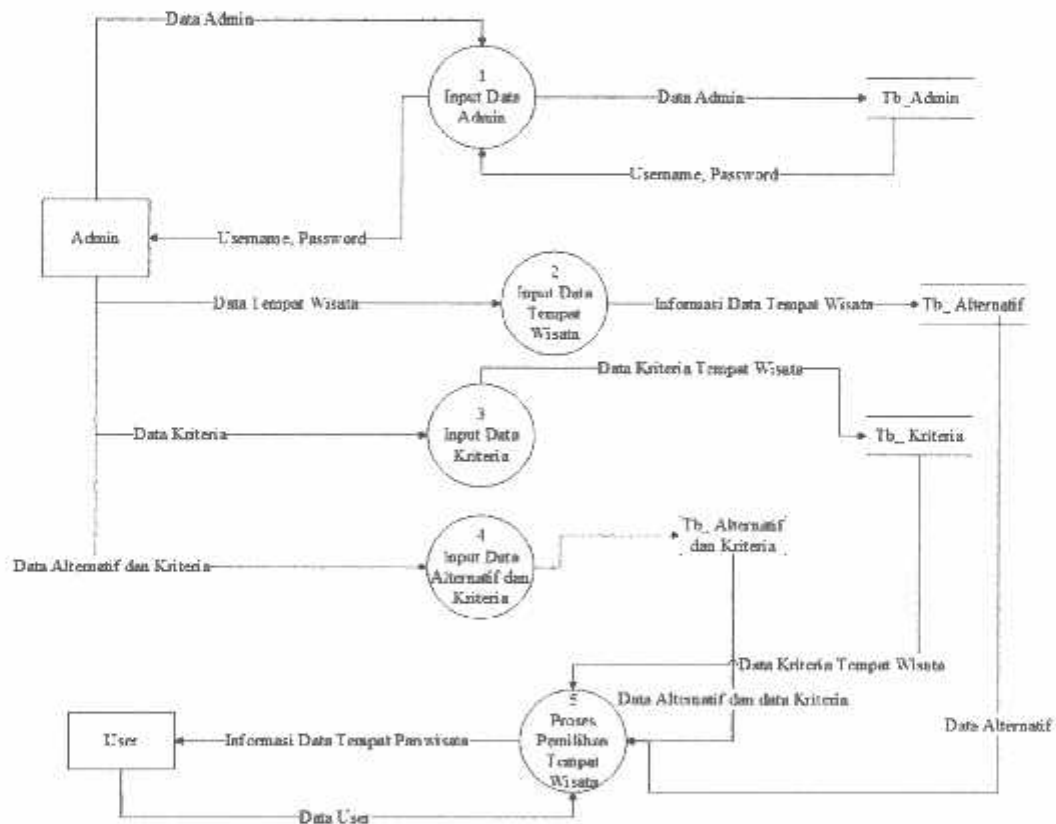
Nama Wisata	Harga	Fasilitas	Lebar Jalan	Jarak dari Pusat Kota	Jenis Wisata
Air Sanih	Rp.6.000 – Rp.15.000	Cukup Lengkap	6 – 9 Meter	1 – 10 Km	Buatan
Pantai Lovina	Rp. 1.000 – Rp. 5.000	Lengkap	10 – 15 Meter	11 – 20 Km	Pantai
Museum Buleleng	Rp. 1.000 – Rp. 5.000	Tidak Lengkap	6 – 9 Meter	1 – 10 Km	Sejarah
Oleh – Oleh Kisna	Rp. 21.000 – Rp. 100.000	Lengkap	10 – 15 Meter	11 – 20 Km	Buatan
Air Panas Banjar	Rp. 6.000 – Rp. 15.000	Lengkap	10 – 15 Meter	11 – 20 Km	Buatan
Air Terjun Git – Git	Rp. 1.000 – Rp. 5.000	Cukup Lengkap	2 – 5 Meter	11 – 20 Km	Alam
Pelabuhan Buleleng	Rp. 1.000 – Rp. 5.000	Cukup Lengkap	6 – 9 Meter	1 – 10 Km	Pantai
Museum Gedong Kirtya	Rp. 1.000 – Rp. 5.000	Tidak Lengkap	6 – 9 Meter	1 – 10 Km	Sejarah
Puri Buleleng	Rp. 1.000 – Rp. 5.000	Tidak Lengkap	6 – 9 Meter	1 – 10 Km	Sejarah
Gran Surya Water Park	Rp. 21.000 – Rp. 100.000	Lengkap	10 – 15 Meter	21 – 50 Km	Buatan
Air Terjun Les	Rp. 1.000 – Rp. 5.000	Tidak Lengkap	6 – 9 Meter	21 – 50 Km	Alam
Air Terjun Melanting	Rp. 1.000 – Rp. 5.000	Tidak Lengkap	6 – 9 Meter	21 – 50 Km	Alam

3.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram atau sering disingkat DFD adalah perangkat – perangkat analisis dan perancangan yang terstruktur sehingga memungkinkan penganalisis sistem memahami sistem dan subsistem secara visual sebagai suatu rangkaian aliran data yang saling berkaitan.



Gambar 3.14 Data Flow Diagram Level 0



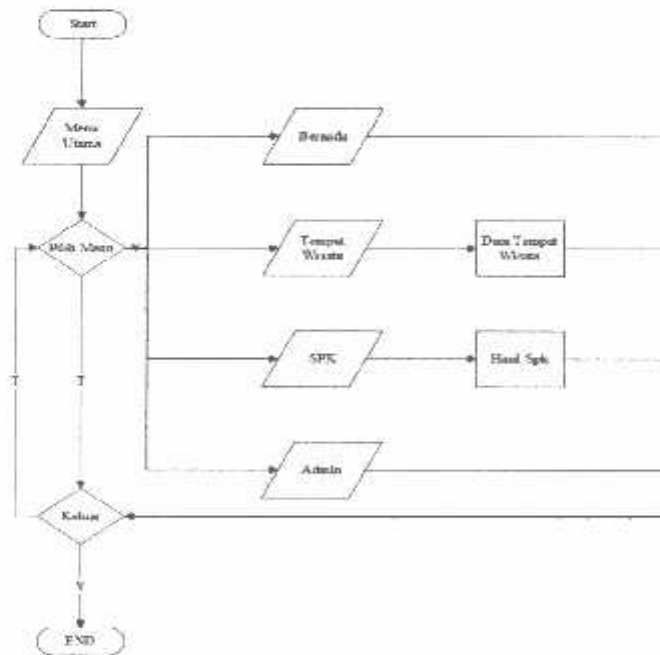
Gambar 3.15 Data Flow Diagram Level 1

3.4 Flowchart

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah – langkah dan urutan – urutan prosedur dari program yang akan dibuat tugas akhir ini. Adapun *flowchart* akan dibagi menjadi tiga yaitu *flowchart* admin, *flowchart* user, dan *flowchart* metode.

a. *Flowchart* User

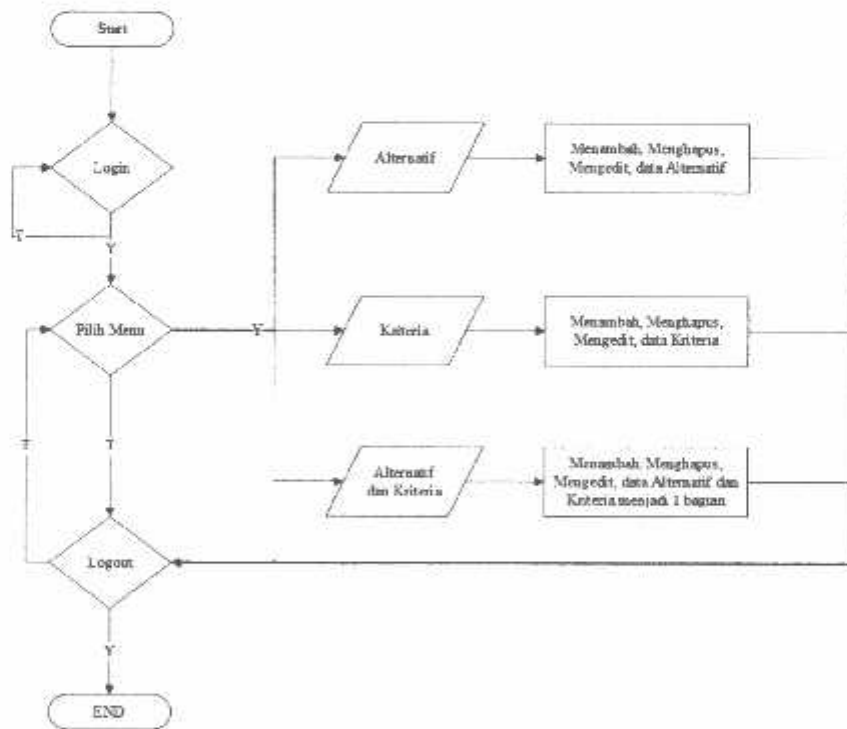
Flowchart User ini berisi tentang penggambaran grafik dari langkah – langkah serta urutan – urutan prosedur dari program yang akan digunakan oleh user. Pada *flowchart* user ini user akan berada dalam menu utama yang berisikan menu beranda dimana menu tersebut berisikan tentang sejarah singkat dari Singaraja Bali, kemudian user dapat membaca deskripsi mengenai tempat wisata yang berada di menu tempat wisata. Selanjutnya menu SPK yaitu menu dimana tempat untuk user melihat rangking rekomendasi tempat wisata. Selanjutnya adalah menu admin menu ini hanya admin yang dapat masuk ke halaman admin. Adapun *flowchart* user adalah seperti pada gambar 3.16 berikut:



Gambar 3.16 Flowchart User

b. *Flowchart Admin*

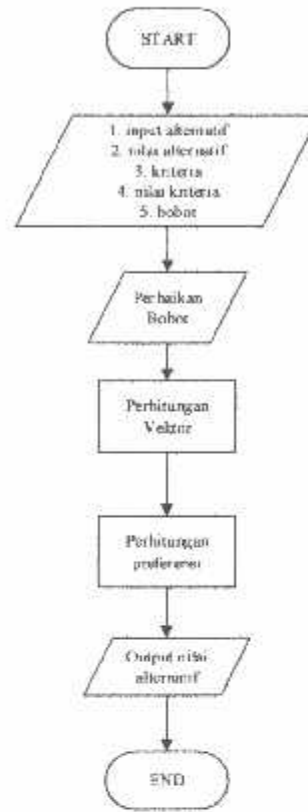
Flowchart Admin ini berisi tentang penggambaran grafik dari langkah – langkah serta urutan – urutan prosedur dari program yang akan digunakan oleh admin. Pada *flowchart* admin digambarkan untuk menjalankan program admin harus melakukan login terlebih dahulu dengan cara memasukkan *user* dan *password* untuk dapat mengakses halaman admin. Selanjutnya jika *user* dan *password* salah maka *admin* tidak dapat masuk ke halaman *admin*, namun jika benar maka akan masuk ke halaman *admin*. Di halaman *admin*, *admin* dapat melakukan input data, edit data, dan hapus data di halaman alternatif, kriteria, dan halaman alternatif dan kriteria. Jika *admin* sudah menyelesaikan proses input data, edit data, dan hapus data maka admin dapat keluar dari halaman *admin* dengan cara mengklik *logout*. Adapun *flowchart admin* adalah seperti pada gambar 3.17 berikut :



Gambar 3.17 Flowchart Admin

c. *Flowchart Metode*

Alur kerja metode yang akan diterapkan dapat ditunjukkan pada flowchart sistem pada Gambar 3.18 berikut ini:



Gambar 3.18 Flowchart Metode

3.5 Database

Pada program ini memiliki satu database yang bernama 'db wp php' dan memiliki tiga tabel yaitu sebagai berikut:

Tabel 3.11 tb_login

Name	Type	Values	index
Username	Varchar	50	Primary Key
Password	Varchar	50	-

Tabel 3.12 tb_alternatif

Name	Type	Values	index	AI
id_alternatif	Int	11	Primary key	√
nama alternatif	Varchar	200	-	-
Alamat	Text	-	-	-

Tabel 3.13 tb_kriteria

Name	Type	values	index	AI
id_kriteria	Int	11	Primary key	√
nama_kriteria	varchar	100	-	-
kepentingan	double	-	-	-
Costbenefit	varchar	50	-	-

Tabel 3.14 tb_alternatif_kriteria

name	type	values	index	AI
id_alternatif_kriteria	int	11	Primary key	√
id_alternatif	int	11	-	-
id_kriteria	int	11	-	-
Nilai	double	-	-	-

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Hasil

Implementasi dari pembuatan Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali berbasis Web Dengan Metode Weighted Product ini akan dibagi menjadi dua bagian, dimana implementasi pertama merupakan implementasi dari aplikasi untuk user dan implementasi dari aplikasi admin.

4.2 Implementasi Pada User

Pada tampilan awal user akan melihat beberapa menu yang telah disediakan oleh web. Pada tampilan tersebut terdapat menu – menu seperti beranda, tempat wisata, SPK, tentang kami, admin.

4.2.1 Tampilan Beranda

Tampilan Beranda merupakan tampilan utama yang ditampilkan ketika user akan menjalankan aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan tempat wisata di daerah Singaraja Bali. Tampilan utama ditunjukkan pada Gambar 4.1



Gambar 4.1 Tampilan Beranda

4.2.2 Tampilan Tempat Wisata

Tampilan tempat wisata berisi kumpulan tempat wisata dan penjelasan tentang wisata apa saja yang dicantumkan ke dalam web tersebut dan memberikan penjelasan pada masing masing tempat wisata seperti pada Gambar 4.2



Gambar 4.2 Tampilan Tempat Wisata

4.2.3 Tampilan SPK

Tampilan ini berisi tentang informasi ranking tempat wisata dimana wisatawan dapat mengetahui alternatif yang memiliki ranking 1 dan seterusnya seperti pada Gambar 4.3



Gambar 4.3 Tampilan SPK

4.2.4 Tampilan Tentang Kami

Pada Tampilan Tentang Kami ini terdapat mengenai identitas dari pembuat website tersebut, seperti pada Gambar 4.4



Gambar 4.4 Tampilan Tentang Kami

4.2.5 Tampilan Login Admin

Pada halaman ini, user hanya dapat melihat username dan password yang di gunakan oleh admin untuk masuk ke halaman admin, seperti pada Gambar 4.5



Gambar 4.5 Tampilan Login Admin

4.3 Implementasi Pada Admin

Pada tampilan awal admin terdapat menu – menu yang di khususkan untuk admin diantaranya adalah Alternatif, Kriteria, dan Alternatif Kriteria.

4.3.1 Tampilan Admin

Tampilan ini berisi menu-menu admin dalam menambah bobot, kriteria, dan alternatif pada perhitungan SPK pada Gambar 4.6



Gambar 4.6 Tampilan Admin

4.3.2 Tampilan Alternatif

Tampilan ini berisi data alternatif yang sudah diinputkan oleh admin dan dapat diubah, maupun dihapus untuk dijadikan bahan perhitungan SPK seperti pada Gambar 4.7



Gambar 4.7 Tampilan Alternatif

4.3.3 Tampilan Kriteria

Tampilan ini berisi data kriteria yang sudah diinputkan oleh admin dan dapat diubah maupun dihapus seperti pada Gambar 4.8

SPK WEIGHTED PRODUCT



ID Kriteria	Nama Kriteria	Pentingnya	Cost Benefit	Edit
1	Harga	5	cost	Edit Data
2	Kualitas	4	benefit	Edit Data
3	Lebar Jalan	3	benefit	Edit Data

Gambar 4.8 Tampilan Kriteria

4.3.4 Tampilan Alternatif Kriteria

Tampilan ini berisi data alternatif kriteria yang sudah diinput admin dan dapat diubah maupun dihapus seperti pada Gambar 4.9

SPK WEIGHTED PRODUCT



NO	Nama Alternatif	nama kriteria	nilai	Edit
1	Air Sernih	Harga	8500	Edit Data
2	Air Sernih	Kualitas	70	Edit Data
3	Air Sernih	Lebar Jalan	10	Edit Data

Gambar 4.9 Tampilan Alternatif Kriteria

4.4 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan sebuah tahapan yang dilakukan untuk mengetahui hasil dari implementasi system yang sudah dibuat dalam hal ini adalah sistem pendukung keputusan pemilihan tempat wisata dengan metode WP (*weighted product*) di daerah Singaraja Bali yang bertujuan untuk mengidentifikasi tingkat keberhasilan sistem setelah dijalankan.

4.5 Pengujian Perhitungan Manual

Pada pengujian manual ini dijelaskan cara perhitungan metode *Weighted Product* menggunakan rumus dengan hitungan manual.

1. Bobot Kriteria
 1. C1 : Harga (25%)
 2. C2 : Fasilitas (20%)
 3. C3 : Lebar Jalan (20%)
 4. C4 : Jarak dari pusat kota (20%)
 5. C5 : Jenis Wisata (15%)
2. Konversi Data Nilai Kriteria ke Angka

Berdasar dari sampel data yang didapat dikonversi berdasarkan bobot yang sudah ada. Perhitungan hanya diwakili 3 dari 12 alternatif. Konversi data nilai seperti pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Konversi Data nilai Kriteria

Alternatif	Kriteria				
	C1	C2	C3	C4	C5
A1	2	2	2	3	4
A2	3	3	3	3	3
A3	3	1	2	3	1

3. Perbaikan Bobot

$$W1 = \frac{5}{5+4+4+4+3} = 0,25$$

$$W2 = \frac{4}{5+4+4+4+3} = 0,2$$

$$W3 = \frac{4}{5+4+4+4+3} = 0,2$$

$$W4 = \frac{4}{5+4+4+4+3} = 0,2$$

$$W5 = \frac{3}{5+4+4+4+3} = 0,15$$

4. Perhitungan Alternatif

$$A1 = (2^{-0,25}) (2^{0,2}) (2^{0,2}) (3^{0,2}) (4^{0,15}) = 1,70172$$

$$A2 = (3^{-0,25}) (3^{0,2}) (3^{0,2}) (3^{0,2}) (3^{0,15}) = 1,73205$$

$$A3 = (1^{-0,25}) (3^{0,2}) (3^{0,2}) (2^{0,2}) (2^{0,15}) = 1,08730$$

5. Hasil Nilai yang diranking

$$V1 = \frac{1,70172}{16,9148} = 0,10060$$

$$V2 = \frac{1,73205}{16,9148} = 0,10239$$

$$V3 = \frac{1,08730}{16,9148} = 0,06428$$

4.1 Pengujian Fungsional

Hasil pengujian fungsional yang sudah dilakukan dan ditunjukkan pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Hasil Pengujian Fungsional

No	Modul (Fungsi)	Berhasil	Gagal
1	Login dengan Username dan password yang sudah ditentukan.	√	
2	Admin dapat memasuki halaman kriteria.	√	
3	a. Admin dapat melakukan penambahan data kriteria.	√	
	b. Admin dapat melakukan setting data kriteria.	√	
	c. Admin dapat menghapus data kriteria.	√	

4	Admin dapat memasuki halaman Alternatif.	√	
	a. Admin dapat melakukan penambahan data alternatif.	√	
	b. Admin dapat melakukan setting data alternative	√	
	c. Admin dapat menghapus data alternatif.	√	
5	Admin dapat memasuki halaman alternatif kriteria	√	
	a. Admin dapat melakukan penambahan data nilai alternatif kriteria	√	
	b. Admin dapat melakukan setting data alternatif kriteria	√	
	c. Admin dapat menghapus data alternatif kriteria	√	
6	User dapat melihat hasil perhitungan SPK	√	

Berdasarkan hasil pengujian pada tabel diatas, dapat dijelaskan bahwa pengujian secara fungsional berhasil 100% berjalan dengan baik.

4.6 Pengujian User

Pada pengujian ini dipilih *user* sebanyak 10 orang secara acak oleh masyarakat. Hasil dari pengujian *user* ditunjukkan pada table 4.3.

Tabel 4.3 Hasil Pengujian User

No	Pertanyaan	Ya	Cukup	Kurang
1	Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?	5 User	5 User	

2	Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?	4 User	6 User	
3	Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?	2 User	7 User	1 User
4	Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?	4 User	6 User	
5	Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?	2 User	5 User	3 User
6	Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?	4 User	6 User	

Berdasarkan hasil pengujian pada tabel diatas, dapat dijelaskan bahwa pengujian pada user dari 10 *user* dalam perhitungan : Pertanyaan 1 : 5 ya, 5 cukup. Pertanyaan 2 : 4 ya, 6 cukup. Pertanyaan 3 : 2 ya, cukup 7, kurang 1. Pertanyaan 4

: ya 4, cukup 6. Pertanyaan 5 : ya 2, cukup 5, kurang 3. Pertanyaan 6 : ya 4, cukup 6. Dijumlahkan pemilih ya : $5 + 4 + 2 + 4 + 2 + 4 = 21$, cukup : $5 + 6 + 7 + 6 + 5 + 6 = 35$, kurang : 4. Dibagi dengan jumlah seluruh pilihan user : $10 \times 6 = 60$
 Pemilih ya : $21/60 \times 100\% = 35\%$, Pemilih cukup : $35/60 \times 100\% = 58\%$ Pemilih kurang : $4/60 \times 100\% = 7\%$

4.7 Pengujian Sistem Pendukung Keputusan

Pada pengujian ini menganalisis perhitungan metode SPK *weighted product* berapa tingkat akurasinya melalui perbandingan hitungan manual dengan hitungan pada web seperti pada tabel 4.4

Tabel 4.4 Hasil Pengujian Pendukung Keputusan

No	Alternatif	Analisis Manual	Sistem	Selisih
1	A1 Air Sanih	0,10060	0,10060	0
2	A2 Pantai Lovina	0,10239	0,10239	0
3	A3 Museum Buleleng	0,06428	0,06428	0
4	A4 Oleh – Oleh Krisna	0,11693	0,11693	0
5	A5 Air Panas Banjar	0,09832	0,09832	0
6	A6 Air Terjun Git – Git	0,07297	0,07297	0
7	A7 Pelabuhan Buleleng	0,08706	0,08706	0
8	A8 Museum Gedong Kirtya Singaraja	0,06428	0,06428	0

9	A9 Puri Buleleng	0,06428	0,06428	0
10	A10 Gran Surya Water Park	0,10179	0.10179	0
11	A11 Air Terjun Les	0,06352	0.06352	0
12	A12 Air Terjun Melanting	0,06352	0.06352	0
Selisih				0

4.8 Pengujian Browser

Pengujian browser ini berisi tentang hasil pengujian aplikasi web pada beberapa browser menurut versinya. Browser yang diuji yaitu : Internet Explorer, Mozilla Firefox, dan Google Chrome. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi web pada browser dapat dilihat pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Pengujian Browser

No	Web Browser	Versi	Hasil
1	Internet Explorer	11.0.7	Berhasil Memasuki website, Berhasil Login, Berhasil penggunaan CRUD.
2	Mozilla Firefox	43.0.4	Berhasil Memasuki website, Berhasil Login, Berhasil penggunaan CRUD.
3	Google Chrome	47.0.2526.106 m	Berhasil Memasuki website, Berhasil Login, Berhasil penggunaan CRUD.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari beberapa tahapan pengujian yang telah dilakukan terdapat beberapa kesimpulannya, diantaranya :

1. Berdasarkan pengujian fungsionalitas 100% program berjalan sukses pada windows 8 dan berjalan sukses 100% pada windows 7.
2. Berdasarkan pengujian *user*, yang mengatakan aplikasi ini baik 36%. *User* yang menyatakan web ini cukup baik sebanyak 58% dan *user* yang menyatakan aplikasi ini kurang baik sebanyak 7%.
3. Berdasarkan hasil pengujian pendukung keputusan didapat 100% akurasi perhitungan antara perhitungan sistem dengan perhitungan manual, dan tidak terdapat selisih angka diantara kedua perhitungan tersebut.
4. Berdasarkan pengujian pada browser, penulis melakukan pengujian pada 3 browser beserta versi diantaranya, browser Internet Explorer dengan versi 11.0.7, Mozilla Firefox versi 43.0.4, dan Google Chrome versi 47.0.2526.106 m, hasil pengujian tersebut didapatkan hasil berupa, Berhasil Memasuki website, Berhasil Login, Berhasil penggunaan CRUD.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang dapat diberikan setelah melakukan beberapa pengujian, diantaranya :

1. Tampilan pada web dapat dibuat lebih menarik lagi dengan menambahkan gambar, background atau penyesuaian warna tampilan yang lebih bagus lagi sehingga *user* lebih tertarik dalam menggunakan web ini.
2. Untuk pengembangan selanjutnya, aplikasi ini dapat menjadi lebih fleksibel terhadap jumlah kriteria penilaian yang akan dijadikan penilaian, sehingga mempermudah admin untuk menambahkan kriteria tempat wisata.
3. Hasil perhitungan SPK diharapkan lebih diperjelas seperti pembuatan tabel khusus untuk perhitungan agar *user* lebih mudah memahami perhitungan.
4. Dapat lebih kompatibel dengan *user* yang mengakses web tersebut ke dalam *smartphone*.

DAFTAR PUSTAKA

- Edhy Sutanta. (2004). Sistem Basis Data. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Fahriady Siddiq. 2006. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Lokasi Kantor Bank Indonesia Gorontalo Menggunakan Metode Weighted Product. Fakultas Teknik Jurusan Teknik Informatika.
- Irfan Subakti. (2002). Sistem Pendukung Keputusan. [Online]. Tersedia: http://directory.umm.ac.id/tik/Buku_Panduan_SPK.pdf [18 Juni 2015]
- Limbong Tonni. 2011. Modul Weighted Product. Tersedia di alamat https://www.academia.edu/3666587/Sistem_Pendukung_Keputusan_-_Weighted_Product_WP_diakses_pada_tanggal_20_September_2015.
- Saluky, 2013. Pengertian MySQL. Tersedia di Alamat: <http://www.etunas.com/web/pengertian-mysql.htm>, 14 Oktober 2015.
- Sparague, R. H. and Watson H. J. 1993. *Decision Support Systems: Putting Theory Into Practice*. Englewood Clifts, N. J., Prentice Hall.
- Swastika, Windra. (2006). PHP 5 dan MySQL 4, Proyek Pembuatan Blog. Dian Rakyat, Jakarta.
- Turban, Efraim & Aronson, Jay E. 2001. *Decision Support Systems and Intelligent Systems*. 6th edition. Prentice Hall: Upper Saddle River, NJ.
- Jogiyanto, Hartono. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi, Edisi III. Yogyakarta: ANDI (2005:795).
- <http://bulelengkab.go.id/> [Diakses pada tanggal 03 juli 2015]

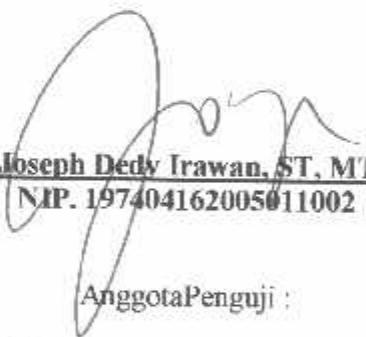
LAMPIRAN

**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

NAMA : Wahyu Budiono
NIM : 1218135
JURUSAN : Teknik Informatika S-1
JUDUL : Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat
Wisata Di Daerah Singaraja Bali Berbasis Web Dengan Metode
Weight Product


Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :
Hari : Sabtu
Tanggal : 16 Januari 2016
Nilai : 84,5(A)

Panitia Ujian Skripsi :
Ketua Majelis Penguji



Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002

Anggota Penguji :

Dosen Penguji I


Sonny Prasetyo, ST.MT
NIP. P. 1031000433



Dosen Penguji II


Karina Auliasari, ST.M.Eng
NIP.P. 1031000426

FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan ujian skripsi jenjang Strata 1 Program Studi Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

NAMA : Wahyu Budiono
NIM : 1218135
JURUSAN : Teknik Informatika S-1
JUDUL : Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata Di Daerah Singaraja Bali Berbasis Web Dengan Metode *Weight Product*

No	Penguji	Tanggal	Uraian	Paraf
1.	Penguji I	16 Januari 2016	1. Kesimpulan harus diambil dari hasil pengujian. 2. Metode yang digunakan di tuliskan di abstrak.	
2.	Penguji II	16 Januari 2016	1. Landasan teori di beri sitasi. 2. Revisi Program : Kode kriteria di buat otomatis.	

Dosen Penguji I



Sonny Prasetyo, ST.MT
NIP.P. 1031000434

Dosen Penguji II



Karina Auliasari, ST.M.Eng
NIP. P. 1031000426

Dosen Pembimbing I



Ali Mahmudi, B.Eng .PhD
NIP.P. 1031000429

Dosen Pembimbing II



Moh. Miftakhur Rokhman, S.Kom. M.Kom
NIP.P. 1031000479



FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : WAHYU BUDIONO
Nim : 1218135
Masa Bimbingan : 23 Oktober 2015 s/d 23 Maret 2016
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG
KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI
DAERAH SINGARAJA BALI BERBASIS WEB
METODE *WEIGHTED PRODUCT*

No.	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	21/11/2015	- Draf Bab I,II,III	
2	21/11/2015	- Demo Aplikasi	
3	10/12/2015	- Perbaiki penulisan dan margin	
4	10/12/2015	- Demo Aplikasi	
5	12/1/2016	- Kompre Bab I - V	
6	12/1/2016	- Daftar Pustaka	
7			

Malang, 2016

Dosen Pembimbing I

(Ali Mahmudi, B.Eng.PhD)
NIP. P. 1031000429



FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : WAHYU BUDIONO
Nim : 1218135
Masa Bimbingan : 23 Oktober 2015 s/d 23 Maret 2016
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG
KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI
DAERAH SINGARAJA BALI BERBASIS WEB
METODE *WEIGHTED PRODUCT*

No.	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	20/11/2015	- Perbaiki rumusan masalah dan tujuan - Penulisan sitasi	
2	13/1/2016	- Perbaiki Laporan	
3			
4			
5			
6			
7			

Malang, 2016

Dosen Pembimbing II

(Moh. Miftakhur Rokhman, S. Kom. M.Kom)
NIP. P. 1031000479



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Berdungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 23 Oktober 2015

Nomor : ITN-593/I.INF/TA/2015

Lampiran : —

Perihal : Bimbingan Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Ali Mahmudi B.Eng, Phd.
Dosen Pembina Program Studi Teknik Informatika S-1
Institut Teknologi Nasional
Malang

Dengan Hormat,

Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam proposal skripsi untuk mahasiswa :

Nama : WAHYU BUDIONO
Nim : 1218135
Prodi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

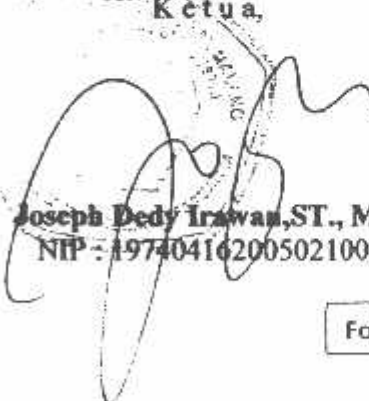
Maka dengan ini pembimbingan kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

23 Oktober 2015 S/D 23 Maret 2016

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S-1.

Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Program Studi Teknik Informatika S-1
Ketua,


Joseph Dedy Irawan, ST., MT.
NIP : 197404162005021002

Form 5-4a



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 23 Oktober 2015

Nomor : ITN-593/LINF/TA/2015

Lampiran : —

Perihal : Bimbingan Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Moh. M Rokhman, S.Kom, M.Kom
Dosen Pembina Program Studi Teknik Informatika S-1
Institut Teknologi Nasional
Malang

Dengan Hormat,
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam proposal skripsi untuk mahasiswa :

Nama : WAHYU BUDIONO
Nim : 1218135
Prodi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

23 Oktober 2015 S/D 23 Maret 2016

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S-1.

Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Program Studi Teknik Informatika S-1
Ketua,



Joseph Bedi Irawan, ST., MT.
NIP : 197404162005021002

Form S-4a

Kuisisioner

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di
Daerah Singaraja Bali

Nama : DAVID ANDRIAS B R
Alamat : DSN JERAMBAKUN RA 03 / RW. 10 Jember
Setatus : mahasiswa

Berikan tanda ✓ di salah satu jawaban yang sesuai dengan yang anda inginkan.

1. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?

Ya Cukup Kurang

2. Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?

Ya Cukup Kurang

3. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?

Ya Cukup Kurang

4. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?

Ya Cukup Kurang

5. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?

Ya Cukup Kurang

6. Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?

Ya Cukup Kurang

Saran

TTD


(David Andreas)

Kuisisioner

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali

Nama : I GUSTI NGURAH ROUNDA .

Alamat : KARANGPONDOSI MALANG .

Setatus : MAHASISWA .

Berikan tanda \surd di salah satu jawaban yang sesuai dengan yang anda inginkan.

1. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?

Ya Cukup Kurang

2. Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?

Ya Cukup Kurang

3. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?

Ya Cukup Kurang

4. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?

Ya Cukup Kurang

5. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?

Ya Cukup Kurang

6. Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?

Ya Cukup Kurang

Saran

TTD


(.....)

Kuisisioner

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di
Daerah Singaraja Bali

Nama : Galih marqa sella

Alamat : Jl. Raya Kecamatan

Setatus : Mahasiswa

Berikan tanda \checkmark di salah satu jawaban yang sesuai dengan yang anda inginkan.

1. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?

Ya Cukup Kurang

2. Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?

Ya Cukup Kurang

3. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?

Ya Cukup Kurang

4. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?

Ya Cukup Kurang

5. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?

Ya Cukup Kurang

6. Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?

Ya Cukup Kurang

Saran

Tempat wisata kurang lengkap dan harus di lengkapi

TTD

(...Galih Marga Setya...)

Kuisisioner

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali

Nama : HENDRIK. HARUYANTO
Alamat : Tasikmadu Muliares Singara Residen
Setatus : Mahasiswa

Berikan tanda ✓ di salah satu jawaban yang sesuai dengan yang anda inginkan.

1. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?

Ya Cukup Kurang

2. Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?

Ya Cukup Kurang

3. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?

Ya Cukup Kurang

4. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?

Ya Cukup Kurang

5. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?


Ya Cukup Kurang

6. Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?

Ya Cukup Kurang

Saran

TTD


HENDRIK
(.....)

Kuisisioner

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di
Daerah Singaraja Bali

Nama : *Danny Dwie Artono*
Alamat : *Jalan Loncat Indah*
Setatus : *Mahasiswa*

Berikan tanda \checkmark di salah satu jawaban yang sesuai dengan yang anda inginkan.

1. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?

Ya Cukup Kurang

2. Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?

Ya Cukup Kurang

3. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?

Ya Cukup Kurang

4. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?

Ya Cukup Kurang

5. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?

Ya Cukup Kurang

6. Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?

Ya Cukup Kurang

Saran

TTD



(Donny Dwie A.)

Kuisisioner

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di
Daerah Singaraja Bali

Nama : ARA SETYADI W

Alamat : Probolinggo

Status : MAHASISWA

Berikan tanda \checkmark di salah satu jawaban yang sesuai dengan yang anda inginkan.

1. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?

Ya Cukup Kurang

2. Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?

Ya Cukup Kurang

3. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?

Ya Cukup Kurang

4. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?

Ya Cukup Kurang

5. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?

Ya Cukup Kurang

6. Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?

Ya Cukup Kurang

Saran

~~SA~~ tampilan ce bin dibaguskan.

TTD



(...ARId:SEIYA.u.....)

Kuisisioner

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali

Nama : *Lasja Dwi Ramadhan*
Alamat : *Malang*
Setatus : *Mahasiswa*

Berikan tanda ✓ di salah satu jawaban yang sesuai dengan yang anda inginkan.

1. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?

Ya Cukup Kurang

2. Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?

Ya Cukup Kurang

3. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?

Ya Cukup Kurang

4. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?

Ya Cukup Kurang

5. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?

Ya Cukup Kurang

6. Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?

Ya Cukup Kurang

Saran

TID

(Lasaja DR.....)

Kuisisioner

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di
Daerah Singaraja Bali

Nama : Nugroho Wahyu Putra
Alamat : Jl Raya Karanglo Km.2
Setatus : Mahasiswa

Berikan tanda \checkmark di salah satu jawaban yang sesuai dengan yang anda inginkan.

1. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?

Ya Cukup Kurang

2. Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?

Ya Cukup Kurang

3. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?

Ya Cukup Kurang

4. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?

Ya Cukup Kurang

5. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?

Ya Cukup Kurang

6. Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?

Ya Cukup Kurang

Saran

TTD



(Nugroho Wahyu Putra...)

Kuisisioner

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di
Daerah Singaraja Bali

Nama : Muhammad Zein Mubaraq
Alamat : Malang
Setatus : Mahasiswa

Berikan tanda \checkmark di salah satu jawaban yang sesuai dengan yang anda inginkan.

1. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?

Ya Cukup Kurang

2. Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?

Ya Cukup Kurang

3. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?

Ya Cukup Kurang

4. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?

Ya Cukup Kurang

5. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?

Ya Cukup Kurang

6. Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?

Ya Cukup Kurang

Saran

TTD



Muhammad Zein Mubarrag

Kuisisioner

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Obyek Wisata di
Daerah Singaraja Bali

Nama : Muhammad Reza
Alamat : Desa Darussalam Rt.3 Rw.1 kec. Danau Panggang
Kab. Hulu Sungai Utara Prov. Kalimantan Selatan
Setatus : Mahasiswa

Berikan tanda \checkmark di salah satu jawaban yang sesuai dengan yang anda inginkan.

1. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali mudah digunakan?

Ya Cukup Kurang

2. Apakah web SPK Pemilihan SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas ?

Ya Cukup Kurang

3. Apakah web SPK Pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali memiliki tampilan yang baik untuk dilihat ?

Ya Cukup Kurang

4. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup jelas ?

Ya Cukup Kurang

5. Apakah informasi tempat wisata di web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah cukup Lengkap ?

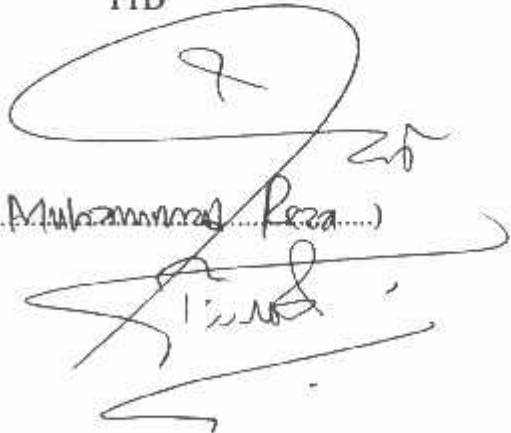
Ya Cukup Kurang

6. Apakah web SPK pemilihan Obyek Wisata di Daerah Singaraja Bali sudah dapat di jadikan rekomendasi untuk berwisata?

Ya Cukup Kurang

Saran

Ditambahin Maps Pada Website

TTD

(Muhammad Reza...)

Sourcecode index :

```
<html>
<head>
  <title>Website Tempat Wisata</title>
  <meta name="description" content="website description" />
  <meta name="keywords" content="website keywords, website
keywords" />
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html;
charset=windows-1252" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style.css"
/>
</head>
<body>
  <div id="main">
    <div id="header">
      <div id="logo">
        <div id="logo_text">
          <!-- class="logo_colour", allows you to change the colour of
the text -->
          <h1>SPK WEIGHTED PRODUCT</h1>
          <h2>TEMPAT WISATA</h2>
        </div></div>
        <div id="menubar">
          <ul id="menu">
            <!-- put class="selected" in the li tag for the selected page
- to highlight which page you're on -->
            <li class="selected"><a
href="index.html">Beranda</a></li>
            <li><a href="tempat.php">Tempat Wisata</a></li>
            <li><a href="spk.php">Spk</a></li>
            <li><a href="tentang.php">Tentang Kami</a></li>
            <li><a href="admin.php">Admin</a></li>
          </ul>
        </div>
      </div>
    </div>
    <div id="content_header"></div>
    <div id="site_content">
      <div id="banner"></div>
      <div id="sidebar_container">
        <div class="sidebar">
          <div class="sidebar_top"></div>
          <div class="sidebar_item">
            <!-- insert your sidebar items here -->
            <h3>Berita terbaru</h3>
            <h4>Website Ini Baru Dibuat</h4>
            <h5>September 29, 2015</h5>
            <p>Selamat berkunjung di website kami</p>
          </div>
          <div class="sidebar_base"></div>
        </div>
        <div class="sidebar">
          <div class="sidebar_top"></div>
          <div class="sidebar_item">
            <h3>Link yang terkait</h3>
            <ul>
              <li><a href="tempat.php">Tempat Wisata</a></li>
              <li><a href="spk.php">Spk</a></li>
              <li><a href="tentang.php">Tentang Kami</a></li>
            </ul>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```



```
<li><a href="admin.php">Admin</a></li>
</ul>
</div>
<div class="sidebar_base"></div>
</div>
<div class="sidebar">
</div>
</div>
<div id="content">
<h1>Selamat Datang di Website Kami</h1>
<p>Sejarah Singkat Tentang Singaraja Bali</p>
<p>Asal Mula Singaraja - Bali</p>
<p>Dahulu kala di Pulau Bali, tepatnya di daerah Klungkung
hiduplah seorang Raja yang bergelar Sri Saqening. Ia mempunyai
istri yang cukup banyak. Istri yang terakhir bernama Ni Luh Pasek.
Ni Luh Pasek berasal dari Desa Panji dan merupakan keturunan Kyai
Pasek Gobleg. Namun malang nasib Ni Luh Pasek, sewaktu ia
mengandung, ia dibuang secara halus dari istana, ia dikawinkan
dengan Kyai Jelantik Bogol oleh suaminya.</p>
<p>Kesedihannya agak berkurang berkat kasih sayang Kyai
Jelantik Bogol yang tulus. Setelah tiba waktunya ia melahirkan
anak laki-laki yang dinamai I Gusti Gede Pasekan.</p>
<p>Bayi bernama I Gusti Gede Pasekan makin hari makin
besar, setelah dewasa ia mempunyai wibawa besar di Kota Gelgel.
Ia sangat dicintai oleh pemuka masyarakat dan masyarakat
biasa.</p>
<p>Ia juga disayang oleh Kyai Jelantik Bogol seperti anak
kandungnya sendiri. Pada suatu hari, ketika ia berusia dua puluh
tahun, Kyai Jelantik Bogol memanggilnya.</p>
<p>Anakku, Sekarang pergilah engkau ke Den Bukit di
daerah Panji.</p>
<p>Mengapa saya harus pergi kesana, Ayah?</p>
<p>Anakku, itulah tempat kelahiran ibumu.</p>
<p>Baiklah, Ayah. Saya akan pergi kesana.</p>
<p>Sebelum berangkat, I Gusti, bawalah dua senjata
bertuah ini, yaitu sebilah keris bernama Ki Baru Semang dan
sebatang tombak bernama Ki Tunjung Tujur. Mudah-mudahan engkau
akan selamat.</p>
<p>Pada suatu hari ketika ia berada di desa ibunya,
terjadilah peristiwa yang menggeparkan. Ada sebuah perahu Bugis
terdampar di pantai Panimbangan. Pada mulanya orang Bugis meminta
pertolongan nelayan di sana, tetapi mereka tidak berhasil
membebaskan perahu yang kandas. Nahkoda perahu Bugis sudah putus
asa, tapi tetua kampung nelayan datang mendekatinya.</p>
<p>Hanya seorang yang dapat menolong Tuan.</p>
<p>Tuan, katakan saja, siapa yang dapat menyeret
perahu kelautan?</p>
<p>Seorang anak muda, namun sakti dan berwibawa.
jawab tetua kampung.</p>
<p>Keesokan harinya orang Bugis itu datang kepada I
Gusti Gede Pasekan. Ia berkata, Kami mengharapkan bantuan Tuan.
Jika Tuan berhasil mengangkat perahu kamu, sebagian isi muatan
perahu akan kami serahkan kepada Tuan sebagai upahnya.</p>
<p>Kalau itu memang janji Tuan, saya akan mencoba
mengangkat perahu kandas itu, jawab I Gusti Gede Pasekan. Untuk
melepaskan perahu besar yang kandas itu, I Gusti Gede Pasekan
mengeluarkan dua buah senjata pusaka warisan Kyai Jelantik
Bogol.</p>
<p>Tuan apa yang harus hamba kerjakan?</p>
```

```
<p> Bantu aku menyeret perahu yang kandas itu ke laut lepas!</p>
<p> Baik Tuan!</p>
<p> Dengan bantuan dua makhluk halus itu ia pun berhasil menyeret
perahu dengan mudah.</p>
<p> Karena senangnya, orang Bugis itu pun menepati janjinya.
Diantara hadiah yang diberikan itu terdapat dua buah gongg besar.
Karena I Gusti sekarang sudah menjadi orang kaya, ia digelari
dengan sebutan I Gusti Panji Sakti.</p>
<p> Ia memusatkan pikirannya. Tak lama kemudia muncullah dua
makhluk halus dari dua buah senjata pusaka itu.</p>
<p> Sejak kejadian itu, kekuasaan I Gusti Panji Sakti, mulai
meluas dan menyebar kemana-mana. Ia pun mulai mendirikan suatu
Kerajaan baru di daerah Den Bukit.</p>
<p> Pada pertengahan abad ke-17 ibukota Kerajaan itu disebut orang
dengan nama Sukasada.</p>
<p> Semakin hari Kerajaan itu makin luas dan berkembang lalu
didirikanlah Kerajaan baru. Letaknya agak ke utara dari kota
Sukasada. Sebelum dijadikan kota, daerah itu banyak sekali
ditumbuhi pohon buleleng. Oleh karena itu, pusat kerajaan baru
disebut Buleleng. Buleleng adalah nama pohon yang buahnya sangat
digemari oleh burung perkutut. Di pusat kerajaan baru itu
didirikan istana meqah, yang diberi nama Singaraja.</p>
<p> Nama itu menunjukkan bahwa penghuninya adalah
seorang Raja yang seperti singa gagah perkasa. Hal ini dikarenakan
I Gusti Panji Sakti memang dikenal sebagai sosok yang sakti dan
gagah berani. Jika ada gerombolan bajak laut atau perampok yang
mengacau, sang Raja turut maju ke medan perang bersama
prajuritnya, karena itu tepatlah jika istananya disebut
Singaraja.</p>
<p> Ada pula yang mengatakan bahwa Singaraja berarti
"tempat persinggahan raja". Ketika istananya masih ada di
Sukasada, raja sering singgah disana. Dengan demikian, kata
Singaraja berasal dari kata Singgah Raja.</p>
<p> Legenda asal-usul kota Buleleng dan kota
Singaraja ini dipercaya penduduk Bali benar-benar pernah
terjadi.</p>
<p> Ibu Panji Sakti berasal dari kasta Sudra, yakni
kalangan rendah pada masyarakat Hindu-Bali. Hal ini sangat
menarik, sebab seseorang yang berasal dari kalangan rendah dapat
menjadi orang yang berkedudukan tinggi dan mulia.</p>

<p>Itulah sejarah singkat mengenai daerah yang bernama
Singaraja - Bali</p>
<p>Sumber dari cerita tersebut belarasal dari website
resmi pemerintah kabupaten Buleleng Bali</p><ul><li><a
href="#">http://bulelengkab.go.id/index.php/profil/2/Sejarah</a>
</li></ul>
</div>
</div>
<div id="content_footer"></div>
<div id="footer" <p><a href="index.php">Beranda</a> | <a
href="tempat.php">Tempat Wisata</a> | <a href="spk.php">Spk</a> |
<a href="tentang.php">Tentang Kami</a> | <a
href="admin.php">Admin</a></p>
<p>Copyright &copy; SPK Tempat Wisata di Daerah Singaraja Bali</p>
</div></div>
</body>
</html>
```

Sourcode Tempat :

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>

<head>
  <title>Website Tempat Wisata</title>
  <meta name="description" content="website description" />
  <meta name="keywords" content="website keywords, website
keywords" />
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html;
charset=windows-1252" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style.css"
/>
</head>

<body>
  <div id="main">
    <div id="header">
      <div id="logo">
        <div id="logo_text">
          <!-- class="logo_colour", allows you to change the
colour of the text -->
          <h1>SPK WEIGHTED PRODUCT</h1>
          <h2>TEMPAT WISATA</h2>
        </div>
      </div>
      <div id="menubar">
        <ul id="menu">
          <!-- put class="selected" in the li tag for the selected
page - to highlight which page you're on -->
          <li><a href="index.php">Beranda</a></li>
          <li class="selected"><a href="tempat.php">Tempat
Wisata</a></li>
          <li><a href="spk.php">Spk</a></li>
          <li><a href="tentang.php">Tentang Kami</a></li>
          <li><a href="admin.php">Admin</a></li>
        </ul>
      </div>
    </div>
    <div id="content_header"></div>
    <div id="site_content">
      <div id="banner"></div>
      <div id="sidebar_container">
        <div class="sidebar">
          <div class="sidebar_top"></div>
          <div class="sidebar_item">
            <!-- insert your sidebar items here -->
            <h3>Berita terbaru</h3>
            <h4>Website Ini Baru Dibuat</h4>
            <h5>September 29, 2015</h5>
            <p>Selamat berkunjung di website kami</p>
          </div>
          <div class="sidebar_base"></div>
        </div>
        <div class="sidebar">
          <div class="sidebar_top"></div>
          <div class="sidebar_item">
            <h3>Tempat Wisata</h3>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>

```

```

        <p>Silahkan memilih tempat wisata yang sudah di
sediakan</p>
        <p>Dengan cara melakukan klik ke salah satu
tempat wisata yang di inginkan </p>
        <ul>
            <h3>WISATA ALAM</h3>
            <ul>
                <li><a href="gitgit.php">Air Terjun
Gitgit</a></li>
                <li><a href="les.php">Air Terjun Les</a></li>
                <li><a href="melanting.php">Air Terjun
Melanting</a></li>
            </ul>
            <h3>WISATA PANTAI</h3>
            <ul>
                <li><a href="lovina.php">Pantai Lovina</a></li>
                <li><a href="pelabuhan.php">Pelabuhan
Buleleng</a></li>
            </ul>
            <h3>WISATA SEJARAH</h3>
            <ul>
                <li><a href="buleleng.php">Museum
Buleleng</a></li>
                <li><a href="gedong.php">Museum Gedong Kirtya
Singaraja</a></li>
                <li><a href="puri.php">Puri Buleleng</a></li>
            </ul>
            <h3>WISATA BUATAN</h3>
            <ul>
                <li><a href="banjar.php">Air Panas
Banjar</a></li>
                <li><a href="sanih.php">Air Sanih</a></li>
                <li><a href="krisna.php">Pusat Oleh-Oleh
Krisna</a></li>
                <li><a href="water.php">Gran Surya Water
Park</a></li>
            </ul>
        </ul>
    </div>
    <div class="sidebar_base"></div>
</div>
<div class="sidebar">
    </div>
</div>
<div id="content">
    <!-- insert the page content here -->
    <h1>Tempat Pariwisata</h1>
    <p>Didalam menu tempat pariwisata ini terdapat pilihan
kriteria tempat wisata yang ditawarkan dari website kami ini.</p>
    <p>Terdapat beberapa jenis tempat wisata yang berada di
samping kiri menu website ini.</p>
    <p>Silahkan klik salah satu dari tempat wisata yang
disediakan, maka akan muncul penjelasan masing-masing tempat
wisata.</p>
    <h3>Wisata Alam</h3>

```

<p>Wisata Alam ini adalah salah satu tempat wisata yang terdiri dari beberapa tempat wisata alam yang di rekomendasikan ke pada para wisatawan.</p>

<p>Di Wisata Alam ini terdapat sebuah air terjun salah satunya adalah air terjun gigit.</p>

<p>Jika masih penasaran dengan wisata air ini bisa klik di bawah ini atau di samping kiri dan selamat berwisata.</p>

- Air Terjun Gitgit
- Air Terjun Les
- Air Terjun Melanting

<h3>Wisata Pantai</h3>

<p>Wisata pantai ini adalah salah satu tempat wisata yang terdiri dari beberapa pantai yang di rekomendasikan ke pada para wisatawan.</p>

<p>Pantai di Singaraja Bali ini tidak kalah dengan pantai pantai di Bali Selatan seperti Pantai Kuta, Pantai Pandawa dll. Pantai di Bali Utara ini tepatnya di Singaraja ini berbasir hitam.</p>

<p>Salah satu pantai yang jadi rekomendasinya adalah pantai lovina atau masyarakat sekitar menyebutnya sebagai pantai dolphin atau pantai lumba - lumba kita bisa berinteraksi dengan lumba - lumba loh </p>

<p>Jika masih penasaran dengan wisata pantai ini bisa klik di bawah ini atau di samping kiri dan selamat berwisata.</p>

<h3>WISATA PANTAI</h3>

- Pantai Lovina
- Pelabuhan Buleleng

<h3>WISATA SEJARAH</h3>

<p>Wisata Sejarah adalah salah satu tempat yang bisa di jadikan untuk berwisata. Selain itu parawisatawan akan mendapatkan sebuah ilmu atau pengalaman yang berbeda.</p>

<p>Wisatawan akan mengetahui bagaimana sejarah dahulu sebelum menjadi sebuah kota yang sekarang ini di kenal dengan kota Singaraja.</p>

<p>Barang - barang peninggalan beserta peralatan perang yang di gunakan oleh masyarakat setempat ketika dijajah.</p>

<p>Untuk lebih lengkapnya silahkan memilih tempat wisata sejarah yang telah di sediakan: </p>

<h3>WISATA SEJARAH</h3>

- Museum Buleleng
- Museum Gedong Kirtya Singaraja
- Puri Buleleng

<h3>WISATA BUATAN</h3>

```

        <p> Wisata Buatan disini terdiri dari wisata oleh - oleh
        khas bali terutama kota Singaraja dan wisata air atau
        pemandian.</p>
        <p> Wisata ini bisa dijadikan rekomendasi bagi
        wisatawan yang ingin berkunjung ke kota Singaraja.</p>
        <p> Untuk lebih jelasnya silahkan mengunjungi link di
        bawah ini untuk memperjelas apa saja tempat wisata buatan yang
        ada di Singaraja:</p>
        <h3>WISATA BUATAN</h3>
        <ul>
            <li><a href="banjar.php">Air Panas
        Banjar</a></li>
            <li><a href="sanih.php">Air Sanih</a></li>
            <li><a href="krisna.php">Pusat Oleh-Oleh
        Krisna</a></li>
            <li><a href="water.php">Gran Surya Water
        Park</a></li>
        </ul>
    </div>
</div>
<div id="content_footer"></div>
<div id="footer">
    <p><a href="index.php">Beranda</a> | <a
    href="tempat.php">Tempat Wisata</a> | <a href="spk.php">Spk</a> |
    <a href="tentang.php">Tentang Kami</a> | <a
    href="admin.php">Admin</a></p>
    <p>Copyright &copy; SPK Tempat Wisata di Daerah Singaraja
    Bali</p>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

Sourcode Spk :

```

<?php
    include("koneksi.php");
?>
<html>

<head>
    <title>Website Tempat Wisata</title>
    <meta name="description" content="website description" />
    <meta name="keywords" content="website keywords, website
    keywords" />
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html;
    charset=windows-1252" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style.css"
    />
</head>

<body>
    <div id="main">
        <div id="header">
            <div id="logo">
                <div id="logo_text">
                    <!-- class="logo_colour", allows you to change the
                    ccolour of the text -->

```

```

        <h1>SPK WEIGHTED PRODUCT</h1>
        <h2>TEMPAT WISATA</h2>
    </div>
</div>
<div id="menubar">
    <ul id="menu">
        <!-- put class="selected" in the li tag for the selected
page - to highlight which page you're on -->
        <li><a href="index.php">Beranda</a></li>
        <li><a href="tempat.php">Tempat Wisata</a></li>
        <li class="selected"><a href="spk.php">Spk</a></li>
        <li><a href="tentang.php">Tentang Kami</a></li>
        <li><a href="admin.php">Admin</a></li>
    </ul>
</div>
</div>
<div id="content_header"></div>
<div id="site_content">
    <div id="banner"></div>
    <div id="sidebar_container">
        <div class="sidebar">
            <div class="sidebar_top"></div>
            <div class="sidebar_item">
                <!-- insert your sidebar items here -->
                <h3>Berita terbaru</h3>
                <h4>Website Ini Baru Dibuat</h4>
                <h5>September 29, 2015</h5>
                <p>Selamat berkunjung di website kami</p>
            </div>
            <div class="sidebar_base"></div>
        </div>
        <div class="sidebar">
            <div class="sidebar_top"></div>
            <div class="sidebar_item">
                <h3>Link yang terkait</h3>
                <ul>
                    <li><a href="tempat.php">Tempat Wisata</a></li>
                    <li><a href="spk.php">Spk</a></li>
                    <li><a href="tentang.php">Tentang Kami</a></li>
                    <li><a href="admin.php">Admin</a></li>
                </ul>
            </div>
            <div class="sidebar_base"></div>
        </div>
        <div class="sidebar">
            </div>
        </div>
        <div id="content">
            <h1>SPK Sistem Pendukung Keputusan</h1>
            <p>Di dalam menu SPK ini terdapat cara perhitungan
menggunakan metode Weighted Product </p>
            <tr>
                <td align="center" valign="top" bgcolor="#FFFFFF"><br />
                    <strong>Analisa Menggunakan SPK Metode Wighted Product
(WP)</strong><br />
                    <br />
                </td>
            </tr>
        </div>
    </div>
<?php
function tampiltabel($arr)
{

```

```

        echo '<table width="500" border="0" cellspacing="1"
cellpadding="3" bgcolor="#000099">';
        for ($i=0;$i<count($arr);$i++)
        {
            echo '<tr>';
            for ($j=0;$j<count($arr[$i]);$j++)
            {
                echo                                '<td
bgcolor="#FFFFFF">'. $arr[$i][$j]. '</td>';
            }
            echo '</tr>';
        }
        echo '</table>';
    }

    function tampilbaris($arr)
    {
        echo '<table width="500" border="0" cellspacing="1"
cellpadding="3" bgcolor="#000099">';
        echo '<tr>';
        for ($i=0;$i<count($arr);$i++)
        {
            echo                                '<td
bgcolor="#FFFFFF">'. $arr[$i]. '</td>';
        }
        echo "</tr>";
        echo '</table>';
    }

    function tampilkolom($arr)
    {
        echo '<table width="500" border="0" cellspacing="1"
cellpadding="3" bgcolor="#000099">';
        for ($i=0;$i<count($arr);$i++)
        {
            echo '<tr>';
            echo                                '<td
bgcolor="#FFFFFF">'. $arr[$i]. '</td>';
            echo "</tr>";
        }
        echo '</table>';
    }

    $alternatif = array(); //array("Galaxy", "iPhone", "BB",
"Lumia");

    $queryalternatif = mysql_query("SELECT * FROM alternatif
ORDER BY id_alternatif");
    $i=0;
    while ($dataalternatif =
mysql_fetch_array($queryalternatif))
    {
        $alternatif[$i] =
$dataalternatif['nama_alternatif'];
        $i++;
    }

    $kriteria = array(); //array("Harga", "Kualitas", "Fitur",
"Populer", "Purna Jual", "Keawetan");

```



```

    $costbenefit = array(); //array("cost", "benefit",
"benefit", "benefit", "benefit", "benefit");

    $kepentingan = array(); //array(5, 4, 5, 3, 2, 1);

    $querykriteria = mysql_query("SELECT * FROM kriteria ORDER
BY id_kriteria");
    $i=0;
    while ($datakriteria = mysql_fetch_array($querykriteria))
    {
        $kriteria[$i] = $datakriteria['nama_kriteria'];
        $costbenefit[$i] = $datakriteria['costbenefit'];
        $kepentingan[$i] = $datakriteria['kepentingan'];
        $i++;
    }

    $alternatifkriteria = array();
/* array(
3000, 36),
array(3500, 70, 10, 80,
2500, 48),
array(4500, 90, 10, 60,
array(4000, 80, 9, 90,
2000, 48),
array(4000, 70, 8, 50,
1500, 60)
); */

    $queryalternatif = mysql_query("SELECT * FROM alternatif
ORDER BY id_alternatif");
    $i=0;
    while ($dataalternatif =
mysql_fetch_array($queryalternatif))
    {
        $querykriteria = mysql_query("SELECT * FROM kriteria
ORDER BY id_kriteria");
        $j=0;
        while ($datakriteria =
mysql_fetch_array($querykriteria))
        {
            $queryalternatifkriteria = mysql_query("SELECT
* FROM alternatif_kriteria WHERE id_alternatif =
'$dataalternatif[id_alternatif]' AND id_kriteria =
'$datakriteria[id_kriteria]'");
            $dataalternatifkriteria =
mysql_fetch_array($queryalternatifkriteria);

            $alternatifkriteria[$i][$j] =
$dataalternatifkriteria['nilai'];
            $j++;
        }
        $i++;
    }

    $bobotkepentingan = array();

```

```

$jumlahkepentingan = 0;

for ($i=0;$i<count($kriteria);$i++)
{
    $jumlahkepentingan = $jumlahkepentingan +
$kepentingan[$i];
}

for ($i=0;$i<count($kriteria);$i++)
{
    $bobotkepentingan[$i] = $kepentingan[$i] /
$jumlahkepentingan;
}

$pangkat = array();

for ($i=0;$i<count($kriteria);$i++)
{
    if ($costbenefit[$i] == 'cost')
    {
        $pangkat[$i] = -1 * $bobotkepentingan[$i];
    }
    else //benefit
    {
        $pangkat[$i] = 1 * $bobotkepentingan[$i];
    }
}

$nilai_s = array();
$total_s = 0;

for ($i=0;$i<count($alternatif);$i++)
{
    $nilai_s[$i] = 1; //karena perkalian bukan
penambahan, kalo diberi nilai awal 0 hasilnya malah selalu nol
    for ($j=0;$j<count($kriteria);$j++)
    {
        //echo "$nilai_s[$i] *
".pow($alternatifkriteria[$i][$j], $pangkat[$j])."<br/>";
        $nilai_s[$i] = $nilai_s[$i] *
pow($alternatifkriteria[$i][$j], $pangkat[$j]);
    }
    $total_s = $total_s + $nilai_s[$i];
}

$hasil_v = array();

for ($i=0;$i<count($alternatif);$i++)
{
    $hasil_v[$i] = $nilai_s[$i] / $total_s;
}

$alternatifrangking = array();
$hasilrangking = array();

for ($i=0;$i<count($alternatif);$i++)
{

```

```

        $hasilrangking[$i] = $hasil_v[$i];
        $alternatifrangking[$i] = $alternatif[$i];
    }

    for ($i=0;$i<count($alternatif);$i++)
    {
        for ($j=$i;$j<count($alternatif);$j++)
        {
            if ($hasilrangking[$j] > $hasilrangking[$i])
            {
                $tmphasil = $hasilrangking[$i];
                $tmpalternatif = $alternatif[$i];
                $hasilrangking[$i] = $hasilrangking[$j];
                $alternatifrangking[$i] = $alternatif[$j];
                $hasilrangking[$j] = $tmphasil;
                $alternatifrangking[$j] = $tmpalternatif;
            }
        }
    }
?>
<div id="perhitungan" style="display:none;">
<br />
alternatif =
<?php tampilbaris($alternatif); ?>
<br />
kriteria =
<?php tampilbaris($kriteria); ?>
<br />
costbenefit =
<?php tampilbaris($costbenefit); ?>
<br />
kepentingan =
<?php tampilbaris($kepentingan); ?>
<br />
alternatifkriteria = normalisasi
<?php tampiltabel($alternatifkriteria); ?>
<br />
bobot kepentingan =
<?php tampilbaris($bobotkepentingan); ?>
<br />
pangkat =
<?php tampilkolom($pangkat); ?>
<br />
nilai_s=
<?php tampilkolom($nilai_s); ?>
<br />
hasil_v=
<?php tampilkolom($hasil_v); ?>
<br />
hasilranking=
<?php tampilkolom($hasilrangking); ?>
<br />
alternatifrankings=
<?php tampilkolom($alternatifrangking); ?>
<br />

```

```

alternatif terbaik = <?php echo $alternatifrangking[0]; ?> dengan
nilai terbesar = <?php echo $hasilrangking[0]; ?>
<br />
</div>
<br />
<input type="button" value="Perhitungan"
onClick="document.getElementById('perhitungan').style.display='b
lock';"/>
<br />
<br />
<table width="500" border="0" cellspacing="1" cellpadding="3"
bgcolor="#000099">
<tr>
<td bgcolor="#FFFFFF">Ranking</td>
<td bgcolor="#FFFFFF">Alternatif</td>
<td bgcolor="#FFFFFF">Nilai</td>
</tr>
<?php
for ($i=0;$i<count($hasilrangking);$i++)
{
?>
<tr>
<td bgcolor="#FFFFFF"><?php echo ($i+1); ?></td>
<td bgcolor="#FFFFFF"><?php echo $alternatifrangking[$i];
?></td>
<td bgcolor="#FFFFFF"><?php echo $hasilrangking[$i];
?></td>
</tr>
<?php
}
?>
</table>
<br />
<br />
Alternatif Produk Terbaik = <?php echo $alternatifrangking[0]; ?>
dengan Nilai Terbesar = <?php echo $hasilrangking[0]; ?>
<br />
<br />
</td>
</tr>
</div>
</div>
<div id="content_footer"></div>
<div id="footer">
<p><a href="index.php">Beranda</a> | <a
href="tempat.php">Tempat Wisata</a> | <a href="spk.php">Spk</a> |
<a href="tentang.php">Tentang Kami</a> | <a
href="admin.php">Admin</a></p>
<p>Copyright &copy; SPK Tempat Wisata di Daerah Singaraja
Bali</p>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

Sourcode Tentang Kami :

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>

<head>
  <title>Website Tempat Wisata</title>
  <meta name="description" content="website description" />
  <meta name="keywords" content="website keywords, website
keywords" />
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html;
charset=windows-1252" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style.css"
/>
</head>

<body>
  <div id="main">
    <div id="header">
      <div id="logo">
        <div id="logo_text">
          <!-- class="logo_colour", allows you to change the
colour of the text -->
          <h1>SPK WEIGHTED PRODUCT</h1>
          <h2>TEMPAT WISATA</h2>
        </div>
      </div>
      <div id="menubar">
        <ul id="menu">
          <!-- put class="selected" in the li tag for the selected
page - to highlight which page you're on -->
          <li><a href="index.php">Beranda</a></li>
          <li><a href="tempat.php">Tempat Wisata</a></li>
          <li><a href="spk.php">Spk</a></li>
          <li class="selected"><a href="tentang.php">Tentang
Kami</a></li>
          <li><a href="admin.php">Admin</a></li>
        </ul>
      </div>
    </div>
    <div id="content_header"></div>
    <div id="site_content">
      <div id="banner"></div>
      <div id="sidebar_container">
        <div class="sidebar">
          <div class="sidebar_top"></div>
          <div class="sidebar_item">
            <!-- insert your sidebar items here -->
            <h3>Berita terbaru</h3>
            <h4>Website Ini Baru Dibuat</h4>
            <h5>September 29, 2015</h5>
            <p>Selamat berkunjung di website kami</p>
          </div>
          <div class="sidebar_base"></div>
        </div>
        <div class="sidebar">
          <div class="sidebar_top"></div>
          <div class="sidebar_item">
            <h3>Link yang terkait</h3>

```

```

        <ul>
            <li><a href="tempat.php">Tempat Wisata</a></li>
            <li><a href="spk.php">Spk</a></li>
            <li><a href="tentang.php">Tentang Kami</a></li>
            <li><a href="admin.php">Admin</a></li>
        </ul>
    </div>
    <div class="sidebar_base"></div>
</div>
<div class="sidebar">
</div>
</div>
<div id="content">
    <h1>Tentang Kami</h1>
    <p>Berikut adalah biodata dari pembuat website </p>
    <p>Nama : Wahyu Budiono</p>
    <p>Tempat/Tgl Lahir : Singaraja, 29-04-1994</p>
    <p>Jenis Kelamin : Laki-Laki</p>
    <p>Alamat : jl.loncat indah, perumahan mutiara jingga residence block B-42</p>
    <p>Desa : Karangsono</p>
    <p>Kelurahan : Tasik Madu </p>
    <p>Kecamatan : Lowok Waru</p>
    <p>Kota : Malang.</p>
    <p>Kode Pos : 65143</p>
    <p>Agama : Islam</p>
    <p>Pekerjaan : Pelajar/Mahasiswa</p>
</div>
</div>
<div id="content_footer"></div>
<div id="footer">
    <p><a href="index.php">Beranda</a> | <a href="tempat.php">Tempat Wisata</a> | <a href="spk.php">Spk</a> | <a href="tentang.php">Tentang Kami</a> | <a href="admin.php">Admin</a></p>
    <p>Copyright &copy; SPK Tempat Wisata di Daerah Singaraja Bali</p>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

Sourcode Admin :

```

<?php
    include("koneksi.php");
    if (isset($_POST['button']))
    {
        $querylogin = mysql_query("SELECT * FROM login WHERE
username = '$_POST[username]' AND password =
'$_POST[password]'");
        if ($datalogin = mysql_fetch_array($querylogin))
        {
            session_start();
            $_SESSION['userlogin'] =
$datalogin['username'];
            header("location:masuk.php");
        }
    }

```