

**RANCANG BANGUN SERVER INTERACTIVE VOICE RESPONS (IVR) PADA
EMERGENCY CALL MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN)
BERBASIS WIRELESS**

SKRIPSI



**Disusun Oleh
FINO DWI JAYANTO
NIM : 08.12.508**

**PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO S-1
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2012**

LEMBAR PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN SERVER INTERACTIVE VOICE RESPONSE (IVR)
PADA EMERGENCY CALL MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE
NETWORK (VPN) BERBASIS WIRELESS**

SKRIPSI

*Disusun dan diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan guna mencapai
gelar Sarjana Teknik Strata satu (S-1)*

Disusun oleh :

FINO DWIJAYANTO

0812308

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Elektro S-1

M. Ibrahim Ashari, ST, MT

NIP. Y. 1030100358

Diperiksa dan disetujui,

Dosen Pembimbing I

Dr. Eng. Arvanto Soetedjo, ST, MT

NIP. P. 1030800417

Dosen Pembimbing II

Bima Aulia Firmandani, ST

1121

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**

2013

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama	: Fino Dwi Jayanto
NIM	: 08.12.508
Program Studi	: Teknik Elektro S-1
Konsentrasi	: Teknik Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang saya buat adalah hasil karya sendiri, tidak merupakan plagiasi dari karya orang lain. Dalam Skripsi ini tidak memuat karya orang lain, kecuali dicantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

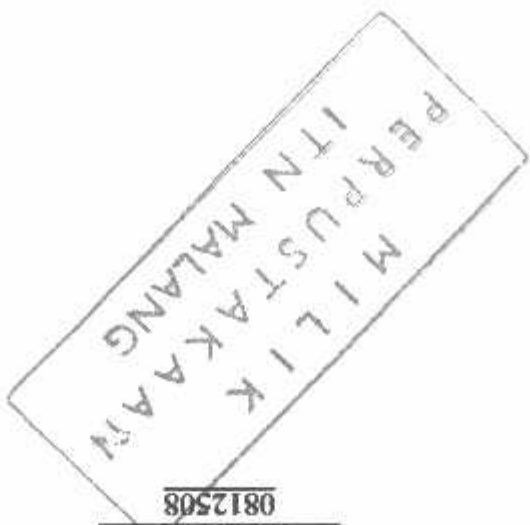
Demikian surat pernyataan ini saya buat, dan apabila di kemudian hari ada pelanggaran atas surat pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksinya.

Malang, 7 Mei 2014

Yang membuat Pernyataan,



Fino Dwi Jayanto
0812508



**RANGCANG BANGUN SERVER INTERACTIVE VOICE RESPONSE (IVR) PADA
EMERGENCY CALL MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN)
BERBASIS WIRELESS**

Fino Dwi Jayanto
(08.12.508)

Dr. Eng. Aryanto Soetedjo, ST, MT dan Bima Aulia Firmandani, ST

Konsentrasi Komputer, Jurusan Teknik Elektro
Fakultas Teknologi Industri
Institut Teknologi Nasional Malang
Jln. Raya Karanglo Km 2 Malang
Email: Onit_18@yahoo.com

Abstrak

Saat ini sistem IVR banyak digunakan untuk layanan informasi tagihan rekening listrik, informasi paket penginapan di hotel, cek tagihan telepon. Dalam skripsi ini penulis akan mencoba untuk lebih memanfaatkan fitur-fitur sistem IVR yang sudah ada agar sistem IVR tidak hanya dikenal sebagai sistem informasi saja. Sistem IVR juga dapat digunakan sebagai pe-routing panggilan telepon. Nomor-nomor panggilan instansi tersebut akan dikemas menjadi satu paket layanan. User cukup mengakses nomor panggilan layanan darurat yang telah disediakan, dan langsung berhubungan dengan sistem IVR sebagai pemandu user untuk memilih instansi layanan sesuai yang dibutuhkan.

Pada penelitian ini telah dirancang server interactive voice response (IVR) pada Emergency Call Menggunakan Virtual Private Network (Vpn) Berbasis Wireless. Karena menggunakan Wireless, maka transmisi data akan dilindungi dengan menggunakan VPN (virtual private network). VoIP dengan VPN yang menggunakan Open VPN, merupakan VoIP dengan teknologi tunneling dan enkripsi berfungsi melindungi jalur komunikasi VoIP. Implementasi VoIP tanpa menggunakan VPN terbukti rentan dari ancaman penyadapan yang.

Dalam sistem ini, komunikasi VoIP melalui VPN menggunakan wireless seperti aman dari bentuk penyadapan suara, ini dibuktikan dari hasil pengujian dan analisa jalur komunikasi VoIP dengan VPN menggunakan wireless secara lokal menunjukkan bahwa komunikasi suara yang terjadi pada VoIP tidak bisa dilakukan penyadapan oleh yang tidak berkepentingan.

Kata Kunci: Interactive Voice Response (IVR), VoIP, Virtual Private Network (VPN), OpenVPN, Wireless

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala limpahan berkat dan rahmat-Nya sehingga penelitian yang berjudul "RANCANG BANGUN SERVER INTERACTIVE VOICE RESPONS (IVR) PADA EMERGENCY CALL MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN) BERBASIS WIRELESS" dapat terselesaikan.

Penelitian ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar sarjana teknik. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kami ucapkan kepada :

1. Bapak Ir. Soeparnoljwo, MT selaku Rektor ITN Malang;
2. Bapak Ir. Anang Subardi, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri ITN Malang;
3. Bapak M. Ibrahim Ashari, ST.MT selaku Ketua Program Studi Teknik Elektro S-1 ITN Malang;
4. Bapak Dr. Eng. Aryanto Soetedjo, ST.MT selaku Dosen Pembimbing I;
5. Bapak Bima Aulia Firmandani, ST selaku Dosen Pembimbing II;
6. Kedua orangtua dan saudara-saudara yang telah memberi motivasi dalam penyusunan penelitian ini;
7. Mahasiswa Elektro S-1 angkatan 2008 dan asisten Lab. P K&M;
8. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan dan penyusunan penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran dari pembaca sangat penulis harapkan untuk perbaikan penelitian ini.

Malang, Agustus 2013

Penulis

DAFTAR ISI	
i	LEMBAR PERSETUJUAN
ii	ABSTRAK
iii	KATA PENGANTAR
v	DAFTAR ISI
viii	DAFTAR GAMBAR
x	DAFTAR TABEL
BAB I PENDAHULUAN	
1	1.1 Latar Belakang
2	1.2 Rumusan Masalah
2	1.3 Tujuan
3	1.4 Batasan Masalah
3	1.5 Metodologi Penelitian
4	1.6 Sistematika Penulisan
BAB II LANDASAN TEORI	
5	2.1 Interactive Voice Response (IVR)
6	2.1.1 Fitur-Fitur IVR
6	2.1.1.1 Otomasi Layanan
7	2.1.1.2 Teknologi Terbaru
7	2.1.1.3 Konfigurasi Berbasis Web
8	2.1.1.4 IVR Engine
8	2.2 Linux Ubuntu
10	2.3 Asterisk
11	2.4 Voice Over Internet Protocol (VoIP)
11	2.4.1 Perbandingan VoIP Dengan Jaringan Suara Konvensional
13	2.5 VPN (<i>Virtual Private Network</i>)
14	2.6 Fungsi Utama Teknologi VPN
14	2.6.1 Confidentially (Kerahasiaan)
14	2.6.2 Data Integrity (Keutuhan Data)
14	2.6.3 Origin Authentication (Autentikasi Sumber)

15	2.7 OpenVPN
15	2.7.1 Perbandingan OpenVpn Dengan Perangkat Lunak VPN
15	2.7.1.1 Remote Access VPN
16	2.7.1.2 Point-to-Point Tunneling Protocol (PPTP)
16	2.7.1.3 Ipsec
17	2.7.1.4 Perbedaan Antara PPTP, L2TP, dan IPSec
18	2.8 Softphone
19	2.9 Pengertian Wireless
20	2.10 Standarisasi Wireless LAN
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
21	3.1 Analisa.....
21	3.1.1 Gambaran Umum
21	3.1.2 Diagram Blok Sistem Rangkaian
24	3.2 Perancangan Sistem
24	3.2.1 Perancangan Server <i>Interactive Voice Response</i> (IVR) ..
24	3.2.2 Instalasi Paket Data Session Initiation Protocol
25	(SIP) / VOIP Asterisk
26	3.2.3 Flowchart Konfigurasi Pada Asterisk / Server IVR.....
27	3.2.4 Perancangan Sistem <i>Virtual Private Network</i> (VPN)
31	3.2.8 Flowchart Pengaksesan Server IVR
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	
32	4.1 Implementasi Sistem
32	4.2 Penyediaan Hardware Untuk Kebutuhan Perancangan Sistem
32	4.2.1 Server.....
32	4.2.2 Client
33	4.2.3 Headphone.....
33	4.2 Instalasi Dan Konfigurasi Pada Sisi Server
33	4.2.1 Instalasi Operating System Ubuntu 10.10
38	4.2.2 Instalasi Paket Data <i>Session Initiation Protocol</i> (SIP)
38	4.2.3 Instalasi Asterisk
38	4.2.4 Konfigurasi Data Account
41	4.2.5 Dial Plan

LAMPIRAN

68	DAFTAR PUSTAKA
67	5.2 Saran
66	5.1 Kesimpulan
	BAB V PENUTUP
65	4.5 Hasil Pengujian Sistem
59	4.4.3 Dial Plan
58	4.4.2 Pengujian Penjadapan pada VoIP melalui VPN
55	4.4.1 Pengujian Penjadapan pada VoIP tanpa VPN
55	4.4 Pengujian Sistem
54	CA Dan Key
	4.3.4 Membuat Koneksi Dan Melakukan Autentikasi
53	4.3.3 Konfigurasi OpenVPN Client
52	X-Lite 3.0
	4.3.2 Konfigurasi SIP Account Pada Softphone
45	4.3.1 Instalasi <i>Softphone</i> X-Lite 3.0
49	4.3 Konfigurasi Dan Instalasi Software Pada Client
47	4.2.10 Pembuatan Berkas Konfigurasi Server VPN
44	4.2.9 Pembuatan CA (Certificate Authority) dan Key
43	4.2.8 Instalasi OpenVPN
42	4.2.7 Konfigurasi Ekstensi Asterisk IVR
41	4.2.6 Sistem Recording

6	Gambar 2.1. Sistem Interactive Voice Response (IVR).....
9	Gambar 2.2. Logo Linux Ubuntu
12	Gambar 2.3. Jaringan Voice Over Internet Protocol (VoIP).....
15	Gambar 2.4. Logo <i>OpenVPN</i>
18	Gambar 2.5. Softphone X-lite 3.0.....
19	Gambar 2.6. Perbandingan Wireless LAN dengan LAN
21	Gambar 2.7. Perbandingan Standarisasi Wireless LAN
22	Gambar 3.1. Ilustrasi Sistem Server IVR Dalam Skala Besar (Public).....
23	Gambar 3.2. Perancangan Sistem Server IVR.....
24	Gambar 3.3. Flowchart Perancangan Server Interactive Voice Response (IVR).....
25	Gambar 3.4. Flowchart Instalasi Paket Data Session Initiation Protocol (SIP).....
26	Gambar 3.5. Flowchart Konfigurasi Pada Asterisk.....
28	Gambar 3.6. Diagram alir tahap-tahap instalasi kebutuhan server <i>VPN</i>
29	Gambar 3.7. Diagram alir pembuatan <i>PKI</i>
30	Gambar 3.8. Proses Autentikasi
32	Gambar 3.7. Flowchart Pengaksesan Server IVR
33	Gambar 4.1. Start Awal Instalasi Ubuntu 10.10.....
33	Gambar 4.2. Tampilan Menu Bahasa Instalasi Yang Akan Digunakan
34	Gambar 4.3. Tampilan Untuk Pemilihan Modem Jika Pada Saat Instalasi Menggunakan Modem
34	Gambar 4.4. Tampilan Pemilihan Partisi.....
34	Gambar 4.5. Tampilan Partisi Hardisk Apabila Memilih <i>Specify Partitions Manually</i>
35	Gambar 4.6. Tampilan Setting Regional Date Time.....
35	Gambar 4.7. Tampilan Menu Layout Keyboard.....
36	Gambar 4.8. Tampilan Menu Pengisian Identitas Pemilik Komputer.....
36	Gambar 4.9. Tampilan Proses Instalasi
37	Gambar 4.10. Tampilan Setelah Selesai Instalasi.....
37	Gambar 4.11. Tampilan Untuk Login Ke Sistem Operasi.....
37	Gambar 4.12. Sistem Operasi Ubuntu 10.10 Siap Untuk Digunakan.....

DAFTAR GAMBAR

44	Gambar 4.13. Proses instalasi <i>OpenVPN</i> di Ubuntu
45	Gambar 4.14. Pembuatan <i>CA</i> dan <i>key</i> untuk <i>server</i>
46	Gambar 4.15. Pembuatan <i>CA</i> dan <i>key</i> untuk <i>client</i>
48	Gambar 4.16. Berkas konfigurasi <i>server VPN</i>
49	Gambar 4.17. Perintah untuk menjalankan layanan <i>OpenVPN</i> pada sisi <i>server</i>
49	Gambar 4.18. Tampilan Awal X-Lite 3.0
50	Gambar 4.19. Tampilan License Agreement X-Lite 3.0
50	Gambar 4.20. Tampilan Select Destination Location
51	Gambar 4.21 Tampilan Sebelum Proses Instalasi
51	Gambar 4.22 Tampilan Proses Instalasi
51	Gambar 4.23 Proses Instalasi Telah Selesai
52	Gambar 4.24 Tampilan Langkah Pertama Konfigurasi SIP Account
52	Gambar 4.25 Tampilan Konfigurasi SIP Account
53	Gambar 4.26. Tampilan SIP Account Setelah Dikonfigurasi
54	Gambar 4.27 <i>Berkas konfigurasi OpenVPNclient</i>
54	Gambar 4.28. Melakukan koneksi ke <i>serverVPN</i>
55	Gambar 4.29. Proses autentikasi <i>CA</i> dan <i>key</i>
55	Gambar 4.30. Notifikasi bahwa <i>client</i> telah terhubung ke <i>serverVPN</i>
56	Gambar 4.31 Melihat codec asterisk
56	Gambar 4.32 Melihat protokol SIP
57	Gambar 4.33 Melihat data panggilan VoIP
57	Gambar 4.34 Melihat flow panggilan VoIP
57	Gambar 4.35 Melakukan penyadapan
58	Gambar 4.36 Jalur Protokol SIP setelah VoIP <i>over VPN</i>
59	Gambar 4.37 Komunikasi data panggilan VoIP <i>over VPN</i>
60	Gambar 4.38. Client 1 Dial Ke Ekstensi 1001
60	Gambar 4.39. Client 1 Dial Ke Ekstensi 1002
60	Gambar 4.40. Client 1 Dial Ke Ekstensi 1003
61	Gambar 4.41. Client 2 Dial Ke Ekstensi 1001
61	Gambar 4.42. Client 2 Dial Ke Ekstensi 1002
61	Gambar 4.43. Client 2 Dial Ke Ekstensi 1003
62	Gambar 4.44. Client 1 Dan Client 2 Dial Ke Ekstensi 1001
62	Gambar 4.45. Client 1 Dan Client 2 Dial Ke Ekstensi 1002
62	Gambar 4.46. Client 1 Dan Client 2 Dial Ke Ekstensi 1003

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Kode Dan Versi Rilis Linux Ubuntu	9
Tabel 3.1. Spesifikasi perangkat lunak	27
Tabel 4.1. Tabel Rekaman	42
Tabel 4.2. Hasil pembuatan CA dan key beserta penjelasannya	47
Tabel 4.3. Hasil Pengujian Perancangan Server IVR Pada Emergency Call	63

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

IVR merupakan suatu sistem yang dapat digunakan untuk menerima dan menjawab setiap panggilan telepon secara otomatis dengan cara penekanan digit tombol telepon. Aplikasinya pun beragam mulai dari layanan informasi tagihan listrik, informasi paket-paket penginapan di hotel, informasi cek tagihan telepon. Dengan kata lain fitur dari sistem IVR selama ini banyak digunakan sebagai layanan sistem informasi saja.

Dari latar belakang tersebut penulis akan mencoba untuk lebih memaksimalkan lagi dari fitur layanan sistem IVR yang sudah ada agar sistem IVR tidak hanya dikenal dan digunakan sebagai sistem informasi saja melainkan sistem IVR juga dapat digunakan sebagai *pc-routing* panggilan telepon. Disini penulis akan merancang suatu server IVR untuk layanan panggilan darurat (*Emergency Call*), dimana di dalam server IVR ini terdapat beberapa nomor – nomor panggilan instansi layanan darurat, seperti layanan rumah sakit, kantor kepolisian, dan dinas pemadam kebakaran. Nomor – nomor panggilan instansi tersebut akan dikemas menjadi satu paket layanan (*Emergency call*). *User* hanya cukup mengakses / *men-dial* nomor panggilan layanan darurat yang telah disediakan, kemudian *user* akan langsung berhadapan dengan sistem IVR yang akan memandu *user* untuk memilih instansi layanan sesuai yang dibutuhkan oleh *user*. Dan perancangan server IVR ini membutuhkan transmisi data melalui jaringan *computer*.

Pada penelitian tentang IVR (*Interactive Voice Response*) sebelumnya, IVR (*Interactive Voice Response*) yang telah dibuat mempunyai kelemahan dengan sistem keamanan dalam transmisi data dan sistem koneksinya yang masih menggunakan kabel sebagai perantara jaringannya. Sehingga dalam penulisan skripsi ini penulis menambahkan VPN (*Virtual Private Network*) sebagai pengaman komunikasi atau transmisi data. Sehingga pada saat IVR melakukan transmisi data melalui *Wireless*, maka data yang akan ditransmisikan oleh IVR akan terjaga keamanannya.

VPN adalah jaringan privat yang secara fisik tidak ada, tapi mengapa disebut secara fisik tidak ada karena jaringan ini dibentuk dengan memanfaatkan infrastruktur

internet yang telah ada kemudian dilakukan tunneling sehingga disebut privat karena tidak semua bias mengakses *tunnel* tersebut Untuk mengimplementasikan VPN dibutuhkan *server VPN* yang akan digunakan untuk menyediakan *tunnel* dan enkripsi jalur transmisi data.

Dengan adanya server IVR pada (*Emergency call*) dan *VPN (Virtual Private Network)* yang dirancah oleh penulis ini, diharapkan user bisa lebih optimal dalam menggunakan layanan komunikasi berbasis IVR terutama dalam hal penanganan darurat (*Emergency call*).

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang diangkat pada skripsi ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun server *Interactive Voice Response* (IVR) sebagai pe-routing nomor ekstensi panggilan darurat dengan menggunakan *Virtual Private Network* (VPN) sebagai pengamanan komunikasi atau transmisi data menggunakan *wireless connection*.

2. Bagaimana memaksimalkan kinerja dari fungsi server IVR tersebut yang bertujuan untuk menyediakan suatu layanan yang praktis dan mudah untuk pengguna, guna berkomunikasi dengan layanan instansi darurat.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari skripsi ini, antara lain :

1. Dapat merancang sebuah *Server Interactive Voice Response* (IVR) sebagai pe-routing panggilan darurat dan *Virtual Private Network* (VPN) sebagai pengamanan komunikasi atau transmisi data melalui *wireless connection*.

2. Menyediakan suatu layanan yang praktis dan mudah untuk pengguna / mengakses guna berkomunikasi dengan pihak instansi layanan darurat pada saat pengguna / mengakses membutuhkan layanan dari instansi terkait.

1.4 Batasan Masalah

Pada penulisan skripsi ini permasalahan hanya di batasi pada :

1. Menggunakan jalur komunikasi *internet protocol* (IP).
2. IP-PBX menggunakan Asterisk.
3. Untuk pengujian *request layanan emergency cal* menggunakan *softphone* pada PC / laptop.
4. Hanya menyediakan satu nomor ekstensi untuk pengaksesan server IVR (1000 untuk server IVR) dan tiga nomor untuk terhubung / dial ke setiap instansi (1001 untuk rumah sakit, 1002 untuk kepolisian, 1003 untuk pemadam kebakaran).
5. Tidak membahas kecepatan panggilan.

1.5 Metodologi Penelitian.

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Studi literatur
Pengumpulan data yang dilakukan dengan mencari bahan-bahan kepustakaan dan referensi dari berbagai sumber sebagai landasan teori yang ada hubungannya dengan permasalahan yang dijadikan objek penelitian.
2. Perancangan dan Implementasi
Berdasarkan data dan informasi yang telah diperoleh serta analisa kebutuhan untuk membangun sistem ini, akan dibuat rancangan kerangka global yang menggambarkan mekanisme dari sistem yang akan dibuat dan diimplementasikan kedalam sistem.

3. Eksperimen dan Evaluasi

Pada tahap ini, sistem yang telah selesai dibuat akan diuji coba, yaitu pengujian berdasarkan fungsionalitas, dan akan dilakukan koreksi dan penyempurnaan jika diperlukan.

Pada penulisan skripsi ini terdiri atas lima pembahasan yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian pendahuluan dimana akan tercup secara umum mengenai latar belakang penulisan laporan, ruang lingkup karya tulis skripsi ini, tujuan dan manfaat yang mau dicapai, metodologi yang dipakai dalam penyusunan laporan dan sistematisa penulisan yang digunakan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang teori – teori yang mendukung dan berhubungan dengan judul penulisan skripsi.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi mengenai analisa kebutuhan sistem baik software maupun hardware yang di perlukan untuk membuat kerangka global yang menggambarkan mekanisme dari sistem yang akan di buat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan pembahasan program sesuai dengan permasalahan yang diambil dalam penulisan skripsi.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulisan skripsi.

Saat ini sistem IVR dapat digunakan untuk menjawab pertanyaan telepon dari pelanggan, Contoh layanan yang sering digunakan, antara lain untuk mengetahui jumlah tagihan rekening telepon untuk bulan sekarang , saldo rekening bank, suku bunga hari ini.

AudioText merupakan fitur standar untuk semua sistem *voice mail*.

IVR mempresentasikan respon suara berdasarkan data yang disimpan dalam database. mempresentasikan pesan yang direkam lebih dahulu (*pre-recorded messages*), sedangkan Perbedaan IVR dengan *audioText* adalah *audioText* merupakan suatu pemrosesan suara yang dapat dengan mudah mengenali pada saat pengistalan.

pemanggil maka pemanggil akan merespon dengan input dari keypad DTMF, dimana asterisk sekomples seperti yang sering digunakan. Sebelum perkeaman pesan dimainkan untuk dapat menyediakan level yang tinggi dalam penggunaannya, tetapi implementasinya tidak dengan menggunakan sistem *text-to-speech* (TTS) dan menyuntui input suara *user speech recognition*. Ketika TTS dan *speech recognition* dapat diimplementasikan, maka hal ini Sistem merubah kompleksitas IVR banyak kemajuan untuk *generate text on the fly*

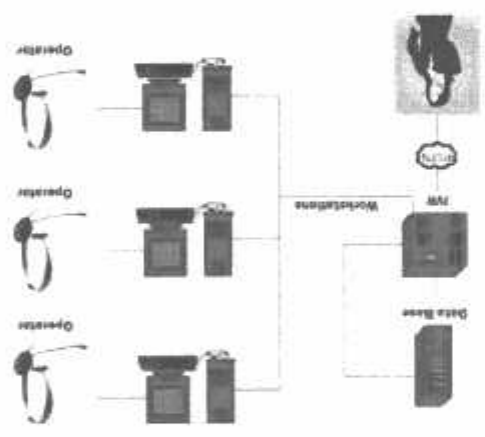
memasukkan informasi (pada format nomor melalui penekanan keypad). dan memilih pilihan dan menu untuk melakukan tindakan atau sebagai alternatif sifatnya. Prinsip dasar dari semua sistem IVR adalah bagaimana pemanggil membaca menu sehingga dapat lebih berkonsentrasi terhadap keluhan atau pembicaraan telepon yang *urgent* operator. Petugas operator hanya berperan bila perlu interaksi percakapan secara langsung, menyediakan sketsi menu untuk *routing* panggilan tanpa membutuhkan campur tangan mengatakan sesuatu (bahasa yang natural untuk dikenali). Kebanyakan sistem IVR cara menekan keypad pada telepon *dual tone multif frequency* (DTMF) atau dengan berinteraksi dengan pemanggil, dimana pemanggil memberikan input terhadap sistem dengan dahulu, kepada pemanggil untuk pemrosesan berikutnya. Pada sistem IVR komputer Sistem IVR dapat merespon panggilan menggunakan suara yang telah direkam terlebih dapat digunakan untuk menerima dan menjawab setiap panggilan telepon secara otomatis. panggilan telepon normal. *Interactive Voice Response* (IVR) merupakan suatu sistem yang bisa mendeteksi suara (*voice*) dan penekanan tombol pesawat telepon dengan menggunakan *Interactive Voice Response* (IVR) adalah teknologi telepon dimana sebuah komputer

2.1 Interactive Voice Response (IVR).

LANDASAN TEORI

BAB II

jumlah stock barang di gudang, dan sebagainya. Secara otomatis sistem IVR akan menjawab dan menerjemahkan data dari database dalam bentuk suara sehingga dapat didengar dan dimengerti oleh *customer* atau *client*. Sistem IVR harus mempunyai *recording* suara untuk menerjemahkan data – data tersebut dan mengkonversikan dalam bentuk suara. IVR akan sangat berguna untuk mendukung layanan *call center* yang beroperasi selama 24 jam. Sistem IVR sangat membantu proses pelayanan pelanggan, karena didukung oleh sistem komputerisasi yang dapat beroperasi 24 jam sehari. Sistem IVR adalah sistem komputer yang membantu pelanggan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan atau untuk menyampaikan informasi yang hendak disampaikan korporasi melalui telepon.



Gambar 2.1 Sistem Interactive Voice Response (IVR)

2.1.1 Fitur – Fitur IVR

2.1.1.1 Otomasi Layanan.

Penerapan sistem IVR yang salah untuk beberapa jenis pelayanan, pelanggan yang ingin mendapatkan informasi *rule* atau informasi klaim dari perusahaan asuransi, akan tepat bila dilayani dengan sistem IVR. Namun jika pelanggan ingin melaporkan kehilangan kartu kredit dan membatalkan transaksi maka akan lebih tepat dan meyakinkan jika dilayani oleh pegawai. Oleh karena itu, sebelum memutuskan untuk mengotomatiskan sebuah pelayanan perlu dilihat terlebih dahulu mengenai sudut pandang pelanggan. Bagaimana kompleksitas transaksi antara korporasi dengan pelanggan. Beberapa penting hasil yang akan diperoleh oleh pelanggan. Apakah pelanggan menyukai privasi atau interaksi manusia langsung.

Perangkat lunak IVR bertugas membaca file konfigurasi yang berisi aliran menu dan isi menu, memberitahukannya, dan kemudian mengeksekusinya. Jika pelanggan telah melakukan dial ke sistem IVR maka IVR *engine* akan segera mengeksekusi setiap baris

2.1.1.4 IVR Engine

Operator dapat merekam suara yang ingin disajikan dalam menu IVR di PC biasa dengan menggunakan software perekam yang menu umum (misalnya adalah *sound recorder* yang sudah tersedia di sistem operasi windows). Selanjutnya operator tersebut dapat mengupload file-file sound yang telah direkam ke sistem IVR. Disini operator dapat menentukan urutan dan aliran menu, yaitu disesuaikan dengan tombol telepon dalam melakukan pilihan menu setelah konfigurasi tersebut dilakukan. Sistem IVR dapat menyesuaikan diri dengan konfigurasi yang baru dan semuanya itu dapat dilakukan tanpa melakukan pemrograman ulang.

Dalam pemanfaatan IVR, sebuah sistem IVR harus dapat beradaptasi dengan kebutuhan konten informasi yang ingin disajikan kepada pelanggan. Sistem IVR yang saat ini ada di pasaran biasanya membutuhkan pemrograman ulang untuk membuat perubahan aliran menu pada sistem IVR. Cara konvensional tersebut tidak mudah dilakukan oleh administrator atau operator sistem Hal ini karena sumber daya manusia yang dimiliki oleh korporasi belum tentu mampu melakukan pemrograman ulang karena fungsi tersebut tidak termasuk ke dalam *core business* dari korporasi yang bersangkutan. Sistem IVR yang mudah dikonfigurasi dengan antarmuka berbasis web akan memudahkan operator sistem IVR dengan kemampuan komputer dasar dapat melakukan konfigurasi dan perubahan pada aliran menu, isi suara, dan data-data yang ingin disajikan.

2.1.1.3 Konfigurasi Berbasis Web

Apakah pelanggan merespon sistem IVR secara negatif atau positif seringkali tergantung kepada bagaimana *state-of-the-art* atau keterbaruan teknologi dari sistem IVR tersebut Bentuk paling dasar dari sistem IVR adalah suara yang terekam untuk memandu pelanggan melalui telepon, kemudian mempersilahkan pelanggan untuk memilih informasi yang dikehendaki dengan cara menekan tombol-tombol pesawat telepon. Teknologi dasar ini tepat digunakan untuk pelayanan transaksi antara korporasi dan pelanggan yang sederhana. Jika diterapkan untuk pelayanan yang kompleks tentu saja berarti korporasi telah mengabaikan pelanggan.

2.1.1.2 Teknologi Terbaru.

konfigurasi. Masing-masing baris konfigurasi berisi perintah-perintah yang umum pada sistem IVR. Contoh perintah adalah perintah untuk *mem-playback file sound* yang telah direkam. *File sound* tersebut misalnya ada *greeting* dan menu pilihan awal yang dilanjutkan perintah untuk menunggu penlepon untuk menekan tombol sesuai dengan pilihan yang disajikan.

Salah satu perintah yang dapat dieksekusi adalah perintah untuk membaca data di database berdasarkan informasi tertentu untuk melakukan pencarian data di database. IVR *engine* akan menghubungkan *Libridge* untuk menghubungkan sistem database. Sistem database tersebut dapat local atau *remote*, yaitu jika tersedia koneksi ke internet melalui ISP. Hasil *query* dari database yang dapat berupa angka, waktu, dan tanggal dapat langsung dibacakan oleh sistem IVR *engine* yaitu dengan menggunakan *file-file sound default* yang sudah ada di sistem IVR.

2.21 Linux Ubuntu.

Ubuntu merupakan salah satu distribusi *Linux* yang berbasiskan *Debian* dan didistribusikan sebagai *software bebas*. Nama Ubuntu berasal dari filosofi dari Afrika Selatan yang berarti "Kemampuan kepada sesama". Ubuntu didesain untuk kepentingan penggunaan personal, namun versi server Ubuntu juga tersedia, dan telah dipakai secara luas. Proyek Ubuntu resmi disponsori oleh *Canonical Ltd.* yang merupakan sebuah perusahaan yang dimiliki oleh pengusaha Afrika Selatan Mark Shuttleworth. Tujuan dari distribusi *Linux* Ubuntu adalah membawa semangat yang terkandung di dalam Filosofi Ubuntu ke dalam dunia perangkat lunak. Ubuntu adalah sistem operasi lengkap berbasis *Linux*, tersedia secara bebas dan mempunyai dukungan baik yang berasal dari komunitas maupun tenaga ahli profesional. Ubuntu terdiri dari banyak paket, kebanyakan berasal dari distribusi di bawah lisensi *lisensi software bebas*. Namun, beberapa *software* khususnya driver menggunakan lisensi yang pada umumnya adalah *GNU General Public License* (*Proprietary software*). Lisensi yang umumnya adalah *GNU Lesser General Public License* (*GNU GPL*) dan *GNU Lesser General Public License* (*GNU LGPL*), dengan tegas menyatakan bahwa pengguna dengan dapat menjalankan, menggandakan, mempelajari, memodifikasi, dan mendistribusikan tanpa pembatasan apapun. Namun tetap ada *software* proprietary yang dapat berjalan di Ubuntu. Ubuntu berfokus pada ketersediaan penggunaan pada orang disfungsi, keamanan dan stabilitas. Ubuntu juga berfokus pada internasionalisasi dan aksesibilitas untuk dapat menjangkau sebanyak-banyaknya orang. Dalam hal keamanan, perangkat *sudo* dapat meningkatkan privilege secara sementara untuk melakukan tugas

Versi	Kode Nama	Tanggal	Didukung Sampai
4.10	Warty Warthog	20-10-2004	2006-04-30
5.04	Hoary Hedgehog	08-04-2005	2006-10-31
5.10	Breezy Badger	13-10-2005	2007-04-13
6.06 LTS	Dapper Drake	01-06-2006	2009-07-14
6.10	Edgy Eft	26-10-2006	2008-04-25
7.04	Felisy Fawn	19-04-2007	2008-10-19
7.10	Gutsy Gibbon	08-10-2007	2009-04-18
8.04 LTS	Hardy Heron	24-04-2008	2011-05-12
8.10	Intrepid Ibex	30-10-2008	2010-04-30
9.04	Jaunty Jackalope	23-04-2009	2010-10-23
9.10	Karmic Koala	23-04-2009	2011-04-30
10.04	Lucid Lynx	29-04-2010	2013-04
LTS			2015-04
10.10	Maverick Meerkat	10-10-2010	2012-04

Tabel 2.1 Kode Dan Versi Rilis Linux Ubuntu

Gambar 2.2 Logo Linux Ubuntu



administratif, sehingga akun *root* dapat terus terkunci, dan mencegah orang tidak terauthorisasi melakukan perubahan sistem atau membuka kelemahan keamanan.Desktop Ubuntu memakai *desktopenvironment* *gnome*, di antaranya yang paling terkenal adalah GNOME, KDE, Xfce, dan LXDE. Sebelum Ubuntu 11.04 interaksi grafis pengguna adalah GNOME Panel, namun setelah versi 11.04, berubah menjadi Unity. Unity adalah *interface* yang dikembangkan oleh *Canonical* yang awalnya dirancang untuk edisi Netbook.

Asterisk dapat menyediakan layanan *voicemail* berikut direktorinya. Fitur lain yang ada adalah *Call Conference*, *Interactive Voice Response (IVR)*, dan *Call Queuing*. Asterisk

pada suatu *interface* tergantung kebutuhan penggunaannya.

in dalam *engine* tersebut dan dapat dikonfigurasi secara terpisah. Sehingga dapat diseting dapat dikenali oleh asterisk. Didalam Asterisk terdapat *management tool* yang telah ter-built server ada proses *set up*, konfigurasi sistem termasuk *setup interface* yang digunakan agar itu sendiri bukan software dengan sebuah sistem yang sederhana karena untuk membangun dioperasikan sebagai SIP Server, IAX Server. Sama seperti Open H.323 Gatekeeper, Asterisk Asterisk dikembangkan untuk memenuhi semua tuntutan aplikasi telephony. Asterisk dapat Windows, namun kebanyakan digunakan dalam Linux karena lebih stabil dan lebih mudah. Asterisk memiliki dukungan yang luas terhadap sistem operasi Linux, BSD, MacOSX dan *wildcard* di dalam lingkungan sistem operasi DOS, UNIX, dan UNIX-like misalnya Linux. *Switched Telephony Network (PSTN)*, Nama Asterisk berasal dari simbol “*”, yang berarti telepon untuk membuat panggilan dan menghubungkan servis telepon lain termasuk *Public* dibuat oleh *Mark Spencer* Inc pada tahun 1999. Asterisk mengizinkan sejumlah IP Asterisk merupakan implementasi dari telepon *Private Branch Exchange (PBX)* yang sebagai IPPBX, yaitu memiliki fungsi dan kemampuan layaknya PBX akan tetapi bebas *source* lainnya yang bisa di-download secara gratis di internet. Asterisk sering disebut juga GPL (*GNU General Public License*) yang artinya Asterisk adalah seperti *software open* Asterisk merupakan salah satu *software* Server VoIP yang di distribusikan melalui

2.3 Asterisk

Warna		Arti	
Merah		Sudah tidak didukung	
Hijau		Masih di dukung	
Biru		Rilis masa depan	
11.04	Natty Narwhal	28-04-2011	2012-10
11.10	Oneiric Ocelot	13-10-2011	2013-04
12.04	Precise Pangolin	26-04-2012	2017-04
12.10	Quantal Quetzal	18-10-2012	2014-04
LTS			
12.10	Quantal Quetzal	18-10-2012	2014-04
LTS			

Pada jaringan suara konvensional, pesawat telepon langsung terhubung dengan PABX(*Private Automated Branch Exchange*). Sedangkan pada operator telepon, seperti PT Telkom, maka pesawat telepon terhubung langsung dengan STO (Sentral Telepon Otomatis) terdekat. Di dalam STO ini terdapat daftar nomor-nomor telepon yang disusun secara bertingkat sesuai dengan daerah cakupannya. Jika seseorang ingin menghubungi rekan yang lain maka ia menekan tuts pesawat telepon dan penekanan tuts tersebut akan menginformasikan lokasi yang dituju melalui nada-nada tertentu, kemudian jaringan akan secara otomatis menghubungkan kedua titik tersebut. Berbeda dengan jaringan suara konvensional, pada jaringan VoIP, setiap *user* yang ingin berkomunikasi haruslah memiliki koneksi ke internet, mempunyai kartu suara yang dihubungkan dengan *speaker* dan *mikrofon*, dan aplikasi *client user* yang berupa perangkat lunak tertentu, maka komputer dapat saling terhubung dalam koneksi VoIP antara satu dengan yang lainnya. Bentuk hubungan tersebut bisa dalam bentuk pertukaran file, suara, gambar. Namun penekanan utama dalam VoIP adalah hubungan keduanya dalam bentuk suara. Bayangkan apabila kedua lokasi yang terkoneksi memiliki jarak yang cukup jauh (antar kota, antar pulau ataupun antar Negara)

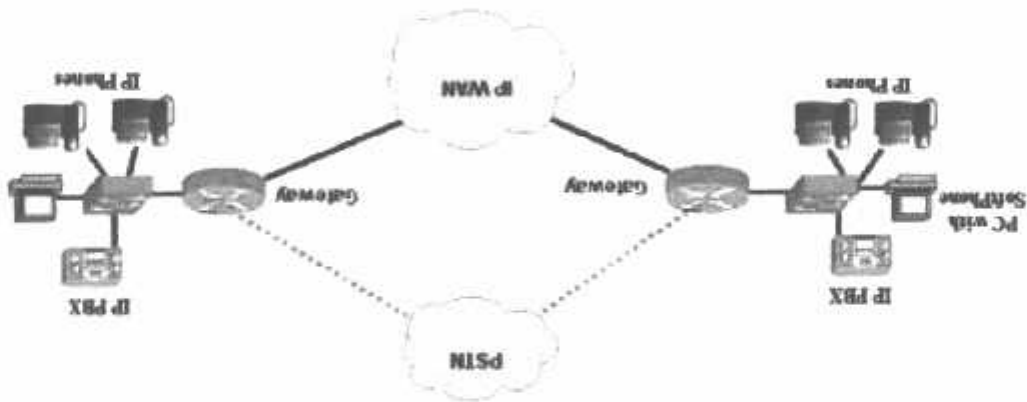
2.4.1 Perbandingan VoIP dengan jaringan suara konvensional

VoIP adalah singkatan dari *Voice over Internet Protocol*. Sering kita kenal dengan istilah *Internet telephony*, *IP Telephony*, atau *Digital Phone*. Proses pengiriman suara pada VoIP adalah dengan cara pengiriman suara melalui protokol internet (IP). Sehingga dengan teknologi VoIP ini memungkinkan percakapan suara jarak jauh melalui media internet. Data suara diubah menjadi kode digital dan dialirkan melalui jaringan yang mengirimkan paket-paket data, dan bukan lewat sirkuit analog telephone biasa.

2.4 Voice Over Internet Protocol(VoIP)

adalah sebuah *Interactive Voice Response* (IVR) yang akan memberikan kemudahan kepada user. Pelayanan yang berbasis IVR memungkinkan komunikasi yang *interactive* antara sistem Asterisk dan *user*. Contohnya dari IVR adalah "silahkan tekan satu untuk... tekan dua untuk...". Asterisk mendukung terlaksanannya fasilitas ini. Asterisk adalah *Voice Mail* sistem Layanan *voice mail* layaknya PBX yang umum. Asterisk juga menyediakan layanan pemberitahuan bahwa ada *voice mail* yang masuk dengan mengirimkan ke *email user*. Asterisk adalah VoIP(*Voice Over Internet Protocol*). Sistem Asterisk menawarkan fitur yang lengkap untuk mendukung VoIP. Asterisk mendukung protokol VoIP yang dapat berinterkoneksi sebagai contoh H.323 dan SIP (*Session Initiation Protokol*).

maka dapat dilihat keuntungan dari segi biaya. Karena kedua pihak hanya cukup membayar biaya koneksi internet saja, yang tentunya akan lebih murah daripada biaya pulsa telepon sambungan langsung jarak jauh (SLJ) atau internasional (SLI). Pada perkembangannya, sistem koneksi VoIP mengalami beberapa kali perubahan. Bentuk peralatan pun berkembang, tidak hanya berbentuk komputer yang saling berhubungan, tetapi peralatan lain seperti pesawat telepon biasa dapat terhubung dengan VoIP. Jaringan data digital dengan gateway untuk VoIP memungkinkan berhubungan dengan PABX atau jaringan analog telepon biasa. Bentuk komunikasinya tidak hanya suara saja. Dapat berbentuk tulisan (*chatting*) atau jika jaringan memiliki *bandwidth* cukup besar maka dapat dipakai untuk Video Conference. Dalam bentuk yang lebih lanjut dikenal dengan UC (*unified communication*). Komunikasi dalam bentuk multimedia sebagai kelanjutan bentuk komunikasi suara (VoIP). Keluwesan dari VoIP dalam bentuk jaringan, peralatan dan media komunikasinya membuat VoIP menjadi cepat populer di masyarakat umum.



Gambar 2.3 Jaringan Voice Over Internet Protokol (VoIP)

Keuntungan VoIP :

1. Biaya yang rendah untuk sambungan langsung jarak jauh. Karena penekanan utama dari VoIP adalah biaya. Untuk dua lokasi yang terhubung dengan internet maka biaya percakapan menjadi sangat rendah.

2. Memanfaatkan infrastruktur jaringan data yang sudah ada untuk suara. Bagi perusahaan sudah mempunyai infrastruktur jaringan. Jika memungkinkan jaringan yang ada bisa dibangun jaringan VoIP dengan mudah. Karena tidak diperlukan tambahan biaya bulanan untuk penambahan komunikasi suara VoIP.

VPN adalah singkatan dari *Virtual Private Network*, yaitu Sebuah cara aman untuk mengakses jaringan lokal yang berada diluar jangkauan, dengan menggunakan media internet atau jaringan umum lainnya untuk melakukan transmisi data secara pribadi. Perlu penerapan teknologi tertentu, agar walaupun menggunakan media yang umum, tetapi *traffic* (lalu lintas) antar *remote-site* tidak dapat disadap dengan mudah, juga tidak memungkinkan pihak lain untuk menyusupkan *traffic* yang tidak semestinya ke dalam *remote-site*.

2.5 VPN (Virtual Private Network)

1. Kualitas suara tidak sejernih Telkom. Hal ini sering terjadi karena efek dari kompresi suara dengan *bandwidth* kecil maka akan ada penurunan kualitas suara dibandingkan jaringan PSTN konvensional. Namun jika koneksi internet yang digunakan adalah koneksi internet pita lebar/*broadband* seperti Telkom *Speedy*, maka kualitas suara akan jernih - bahkan lebih jernih dari sambungan Telkom dan tidak terputus-putus.
2. Ada jeda dalam berkomunikasi. Proses perubahan data menjadi suara, jeda jaringan, membuat adanya jeda dalam komunikasi dengan menggunakan VoIP. Kecuali jika menggunakan koneksi *Broadband*.
3. Tidak pernah ada jaminan kualitas jika VoIP melewati internet.
4. Peralatan relatif mahal. Peralatan VoIP yang menghubungkan antara VoIP dengan PABX (*IP telephony gateway*) relatif berharga mahal. Diharapkan dengan makin populernya VoIP ini maka harga peralatan tersebut juga mulai turun harganya.

Kelemahan VoIP :

3. Penggunaan *bandwidth* yang lebih kecil daripada telepon biasa. Dengan majunya teknologi penggunaan *bandwidth* untuk *voice*, sekarang ini menjadi sangat kecil. Teknik pemampatan data memungkinkan suara hanya membutuhkan sekitar 8kbps *bandwidth*.
4. Dapat digabung dengan jaringan telepon lokal yang sudah ada. Dengan adanya *gateway* bentuk jaringan VoIP bisa disambungkan dengan PABX yang ada di kantor. Komunikasi antar kantor bisa menggunakan pesawat telepon biasa.
5. Berbagai bentuk jaringan VoIP bisa digabungkan menjadi jaringan yang besar. Contoh di Indonesia adalah VoIP Rakyat www.voiprakyat.or.id.
6. Variasi penggunaan peralatan yang ada, misal dari PC sambung ke telepon biasa, *IP phone handset*.

Teknologi *VPN* memiliki kemampuan untuk melakukan autentikasi terhadap sumber-sumber pengirim data yang akan diterimanya. *VPN* akan melakukan pemeriksaan terhadap semua data yang masuk dan mengambil informasi dari sumber datanya.

2.6.3 Origin Authentication (Autentikasi Sumber)

Ketika melewati jaringan internet, sebenarnya data telah berjalan sangat jauh melintasi berbagai negara. Pada saat perjalanan tersebut, berbagai gangguan dapat terjadi terhadap isinya, baik hilang, rusak, ataupun dimanipulasi oleh orang yang seharusnya. Pada *VPN* terdapat teknologi yang dapat menjaga keutuhan data mulai dari data dikirim hingga data sampai di tempat tujuan.

2.6.2 Data Integrity (Keutuhan Data)

Dengan menggunakannya jaringan publik yang rawan pencurian data, maka teknologi *VPN* menggunakan sistem kerja dengan cara mengenkripsi semua data yang lewat melaluinya. Dengan adanya teknologi enkripsi tersebut, maka kerahasiaan data dapat lebih terjaga. Walaupun ada pihak yang dapat menyadap data yang melewati internet bahkan jalur *VPN* itu sendiri, namun belum tentu dapat membaca data tersebut, karena data tersebut telah teracak. Dengan menerapkan sistem enkripsi ini, tidak ada satupun orang yang dapat mengakses dan membaca isi jaringan data dengan mudah.

2.6.1 Confidentially (Kerahasiaan)

Teknologi *VPN* menyediakan tiga fungsi utama untuk penggunaanya. Ketiga fungsi utama tersebut antara lain sebagai berikut

2.6 Fungsi Utama Teknologi *VPN*

VPN adalah sebuah koneksi Virtual yang bersifat privat mengapa disebut demikian karena pada dasarnya jaringan ini tidak ada secara fisik hanya berupa jaringan virtual dan mengapa disebut privat karena jaringan ini merupakan jaringan yang bersifat privat yang tidak semua orang bisa mengaksesnya. *VPN* Menghubungkan PC dengan jaringan publik atau internet namun sifatnya privat, karena bersifat privat maka tidak semua orang bisa terkoneksi ke jaringan ini dan mengaksesnya. Oleh karena itu diperlukan untuk keamanan data.

VPN adalah suatu jaringan privat (biasanya untuk instansi atau kelompok tertentu) di dalam jaringan internet (publik), dimana jaringan privat ini seolah-olah sedang mengakses jaringan lokalnya tapi menggunakan jaringan publik.

Remote access yang biasa juga disebut *virtual private dial-up network* (VPDN), menghubungkan antara pengguna yang *mobile* dengan *local area network* (LAN). Jenis

2.7.1.1 Remote Access VPN

2.7.1 Perbandingan OpenVpn Dengan Perangkat Lunak VPN Yang Lain

OpenVPN perlu menyambung sebuah *port TCP* atau *UDP* di *remote site*. Setelah tersambungkan, *OpenVPN* akan mengenkapsulasi semua data ke *Networking Layer*, atau bahkan sampai ke lapisan *Data-Link*.
OpenVPN juga mempunyai beberapa kerugian, seperti latensi yang cukup tinggi. Beberapa latensi tak terelakan karena semua enkripsi/dekripsi dilakukan di aplikasi *user*, dengan memakai komputer yang relatif baru kedua ujung tunnel dapat mengurangi latensi ini. Biar pun bisa memakai *shared key* yang tradisional, *OpenVPN* akan lebih baik jika digunakan bersama sertifikat *SSL* dan *Certificate Authority*. *OpenVPN* mempunyai banyak keuntungan yang membuatnya pilihan yang baik untuk menyediakan keamanan *end-to-end*.

Gambar 2.4. Logo OpenVPN



OpenVPN adalah sebuah implementasi *VPN open source* yang didasarkan pada *SSL (Secure Socket Layer)*. Implementasi klien *OpenVPN* tersedia untuk banyak sistem operasi, termasuk *Linux*, *Windows 2000/XP* atau yang lebih tinggi, *OpenBSD*, *FreeBSD*, *NetBSD*, *Mac OS X*, dan *Solaris*. Pada sebuah *VPN*, *OpenVPN* akan meng-enkapsulasi semua trafik (termasuk protokol *DNS* dan protokol-protokol lain) di *tunnel* yang terenkripsi, jadi bukan hanya satu *port TCP* saja.

2.7 OpenVPN

Kemudian, alamat sumber data tersebut akan disetujui apabila proses autentikasinya berhasil. Dengan demikian, *VPN* menjamin semua data yang dikirim dan diterima berasal dari sumber yang seharusnya. Tidak ada data yang dipalsukan atau dikirim oleh pihak-pihak lain

IPSec merupakan suatu pengembangan dari protokol IP yang bertujuan untuk menyediakan keamanan pada suatu IP *dan/layer* yang berada diatasnya (Carmouche,

2.7.1.3 IPsec

Fasilitas utama dari penggunaan PPTP adalah dapat digunakannya public-switched telephone network (PSTNs) untuk membangun VPN. Pembangunan PPTP yang mudah dan biaya murah untuk digunakan secara luas, menjadi solusi untuk remote users dan mobile users karena PPTP memberikan keamanan dan enkripsi komunikasi melalui PSTN ataupun internet.

PPTP dikembangkan oleh Microsoft dan Cisco merupakan protokol jaringan yang memungkinkan transfer data dari remote client ke server pribadi perusahaan dengan membuat sebuah VPN melalui TCP/IP (Snader, 2005). Teknologi jaringan PPTP merupakan pengembangan dari remote access Point-to-Point protocol yang dikeluarkan oleh Internet Engineering Task Force (IETF). PPTP merupakan protokol jaringan yang merubah paket PPP menjadi IP datagrams agar dapat ditransmisikan melalui internet. PPTP juga dapat digunakan pada jaringan private LAN-to-LAN.

2.7.1.2 Point-to-Point Tunneling Protocol (PPTP)

Perusahaan yang memiliki pegawai yang ada di lapangan dalam jumlah besar dapat menggunakan *remote access* VPN untuk membangun WAN. VPN tipe ini akan memberikan keamanan, dengan mengenkripsi koneksi antara jaringan lokal perusahaan dengan pegawai yang ada di lapangan. Pihak ketiga yang melakukan enkripsi ini adalah ISP.

NAS dengan *men-dial* nomor telepon yang sudah ditentukan. Kemudian dengan menggunakan *software* klien, pegawai tersebut dapat terhubung ke jaringan lokal perusahaan. Untuk mengakses jaringan lokal perusahaan, pegawai tersebut harus terhubung ke komputer-komputer yang digunakan pegawai perusahaan tersebut.

(NAS) bagi perusahaan tersebut. ESP juga akan menyediakan *software* klien untuk *enterprise service provider* (ESP). ESP akan memberikan suatu *network access server* perusahaan yang ingin membuat jaringan VPN tipe ini akan bekerjasama dengan perusahaannya dari berbagai lokasi yang jauh (*remote*) dari perusahaannya. Biasanya VPN ini digunakan oleh pegawai perusahaan yang ingin terhubung ke jaringan khusus

Dari ke dua penelitian di atas dilakukan dengan membandingkan performansi dalam berbagai aspek seperti fungsionalitas, keamanan, sakalabilitas, dan aplikasi. Hasil dari kedua percobaan di atas menunjukkan masing-masing protokol memiliki kelebihan dan kelemahan dalam performansi di dalam jaringan VPN. Oleh karena itu penelitian terbaru harus dilakukan karena dengan perkembangan teknologi dan metode yang menggunakan parameter *throughput*, dan keamanan.

dasar VPN *establishment time*, *link quality*, dan *tunnel re-initiation time*. Performansi berbeda. Perbandingan dilakukan dengan menggunakan indikator seperti fungsional membandingkan performansi dari *protocol tunneling vpn* ini menggunakan *vendor* yang ukuran *file* yang akan di transferkan. Penelitian yang dilakukan Berger untuk proses enkapsulasi dan enkripsi pada data tersebut, sehingga menyebabkan penambahan protokol. Semakin aman sebuah protokol mengirimkan sebuah data maka semakin rumit bahwa perbedaan terdapat pada kompleksitas dari metode autentikasi dari masing-masing pada sistem security dari masing-masing protokol. Menurut Berger, 2006 menyebutkan Penelitian lain menyebutkan bahwa perbedaan kinerja protokol VPN ini berada *throughput* dan *latency*, skalabilitas, interoperabilitas dan aplikasi.

berbeda dengan menggunakan indikator seperti keamanan, performansi dengan meliputi kuat. Penelitian yang dilakukan oleh Arora ini menggunakan beberapa *vendor* yang IPsec apabila ingin mendapatkan interoperabilitas yang lengkap dan keamanan yang keamanan seperti protokol PPTP, tetapi protokol L2TP ini dapat di gabungkan dengan paling kuat diantara protokol lainnya, sementara L2TP protokol yang mempunyai basic Menurut Arora, 2001 menyebutkan IPsec adalah protokol yang memberikan keamanan bagaimana QoS (*Quality of Services*) dari masing-masing protokol pada jaringan VPN. Adanya perbedaan sistem dari masing-masing protokol menimbulkan pertanyaan

2.7.1.4 Perbedaan Antara PPTP, L2TP, dan IPsec

yang berada atasnya.

padalayer tiga OSI yaitu *network layer* sehingga dapat mengamankan data dari *layer* memproteksi IP datagram ketika paket ditransmisikan pada *traffic*. IPsec bekerja yang benar, kebenaran data ketika ditransmisikan. IPsec merupakan metode yang sendiri. Sehingga tidak ada garansi bahwa menerima paket IP merupakan dari pengirim maka hal ini akan memudahkan untuk mengetahui isi dari paket dan alamat IP itu diimplementasikan pada *Virtual Private Network*. Paket IP tidak memiliki aspek *security*, 2006). IPsec (*Internet Protocol Security*) merupakan salah satu mekanisme yang

berkembang pada tunneling VPN. Penelitian ini dimaksudkan untuk melihat perkembangan metode tunneling VPN, dalam hal ini yang akan dibandingkan adalah Tunneling VPN L2TP pada Layer 2 dan IPsec pada Layer 3. pada penelitian ini PPTP tidak dikusertakan karena Implementasinya saat ini sudah tidak banyak yang memakai. QoS (Quality of Services) menjadi sorotan utama dari penelitian ini, parameter yang akan digunakan adalah *delay*, *jitter*, dan *throughput* sebagai indikator performansi metode tunneling pada jaringan VPN.

2.8 Softphone

Selain berupa telepon utuh (hardware), perangkat telepon juga bisa berbentuk software. Di dunia VoIP, perangkat ini disebut *Softphone*. *Softphone* memiliki jenis yang beragam baik dari kemampuan dan lisensi. Saat ini banyak *Softphone* yang disebarkan dengan lisensi gratis. Bahkan ada yang menyediakan lisensi software gratis sekaligus layanan jaringan VoIP-nya. *SkyPe* salah satu penyedia *Softphone* Cuma-Cuma, sekaligus layanan PC-to-PC call yang prima. *Softphone Skype* ini hanya bisa bekerja di jaringan milik *Skype*. Jika ingin membuat jaringan sendiri harus menggunakan *Softphone* jenis lain. *Softphone* lain diantaranya adalah X-Lite, IAX-Lite, X-Lite merupakan softphone untuk VoIP yang berjalan melalui protokol SIP. Selain suara, X-Lite juga bisa digunakan untuk saling kirim text dan video. IAX-Lite merupakan softphone yang berjalan melalui protokol IAX. IAX merupakan protokol signaling yang dikembangkan oleh pembuat Asterisk (IP PBX). Untuk protokol H323 dapat menggunakan *MyPhone*.



Gambar 2.5 Softphone X-lite 3.0

WLAN menggunakan radio frequencies (RF) sebagai pengganti kabel pada lapisan fisik dan sub-layer MAC dari layer data link. Dibandingkan dengan kabel, RF memiliki karakteristik sebagai berikut:

1. RF tidak memiliki batas-batas.
2. RF terlindungi dari sinyal luar, sedangkan kabel dalam selubung isolasi. Radio yang sama atau mrip RF dapat mengganggu satu sama lain.
3. Transmisi RF mempunyai tantangan yang sama dengan teknologi gelombang radio lainnya, seperti *Consumer Radio*.
4. Band RF diatur berbeda di berbagai negara. Penggunaan WLAN dikenalkan peraturan tambahan dan menetapkan standar yang tidak diterapkan pada LAN kabel.

Gambar 2.6 Perbandingan Wireless LAN dengan LAN

Characteristic	802.11 Wireless LAN	802.3 Ethernet LANs
Physical Layer	Radio Frequency (RF)	Cable
Media Access	Collision Avoidance	Collision Detection
Availability	Anyone with a radio NIC in range of an access point	Cable connection required
Signal Interference	Yes	Inconsequential
Regulation	Additional regulation by local authorities	IEEE standard dictates

Wireless LAN menggunakan gelombang elektromagnetik (radio dan inframerah) untuk melakukan komunikasi data menyalurkanan data dari satu point ke point yang lain tanpa melalui fasilitas fisik. Koneksi ini menggunakan frekuensi tertentu untuk menyalurkanan data tersebut, kebanyakan Wireless LAN menggunakan frekuensi 2,4GHz. Frekuensi inilah yang disebut dengan Industrial, *Scientificand Medical Band* atau sering disebut ISMBand.

wireless yang digunakan untuk akses internet.

Saat ini teknologi wireless berkembang dengan pesat, secara kasamatata dapat dilihat dengan telekomunikasi dengan menggunakan gelombang elektromagnetik sebagai pengganti kabel. Wireless adalah teknologi tanpa kabel, dalam hal ini adalah melakukan hubungan

2.9 Pengertian Wireless

2.10 Standarisasi Wireless LAN

Beberapa Standar wireless LAN yang dibuat oleh IEEE (Institute of Electrical and Electronic Engineers) yaitu :

1. IEEE 802.11 (Legacy)

IEEE 802.11 adalah versi asli dari standar Wireless LAN yang dirilis pada 1997, namun kini sudah sama sekali tidak digunakan lagi. Beroperasi pada band 2.4 GHz, dan data rate yang ditawarkan hanya 1 Mbps dan 2 Mbps, itu sebabnya kini sudah tidak digunakan lagi karena untuk saat ini data rate 2 Mbps terlalu kecil untuk komunikasi jaringan.

2. IEEE 802.11a

Generasi Penerus dari sang Legacy ini dirilis pada tahun 1999, dengan menggunakan Band 5 GHz dan menawarkan data rate sebesar 6, 9, 12, 18, 24, 36, 48, dan 54 Mbps. Serta menggunakan skema modulasi OFDM.

3. IEEE 802.11b

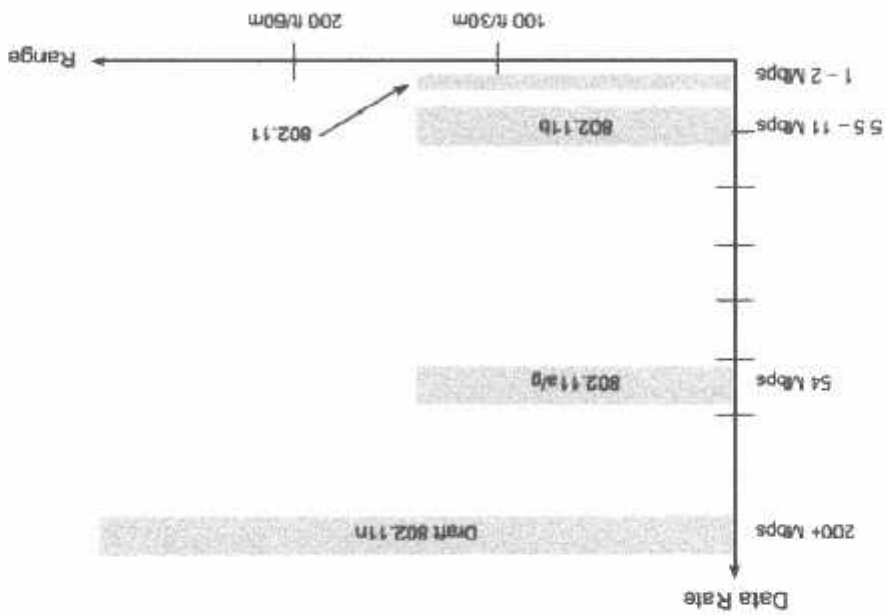
Standar ini dirilis bersamaan dengan IEEE 802.11a pada 1999, namun ia beroperasi pada Band 2.4 GHz, namun IEEE 802.11b ini justru menawarkan data rate yang lebih rendah yaitu 1, 2, 5.5 dan 11 Mbps. Rendahnya data rate ini dibandingkan dengan IEEE.802a dikarenakan menggunakan skema modulasi DSSS, karena skema modulasi yang digunakan IEEE 802a (OFDM) lebih memungkinkan untuk mentransfer data dengan data rate yang lebih tinggi.

4. IEEE 802.11g

Standar yang dirilis pada Juni 2003 ini merupakan solusi dan juga gabungan dari IEEE 802.11a dan IEEE 802.11b, karena menggunakan Band 2.4 GHz namun data rate yang ditawarkan dapat mencapai 54 Mbps, ini dikarenakan menggunakan skema modulasi yang dipakai IEEE 802.11a yaitu OFDM, selain itu keunggulan IEEE 802.11g juga kompatibel secara penuh dengan IEEE 802.11b karena menggunakan frekuensi yang sama 2.4 GHz. Dengan munculnya IEEE 802.11g, perlahan standar IEEE 802.11a mulai ditinggal karena ketidak kompatibelannya dengan standar b dan g.

5. IEEE 802.11n

IEEE 802.11g dapat beroperasi pada frekuensi band 2.4 GHz maupun 5 GHz, namun meski begitu standar yang ditulis pada tahun 2009 ini tidak sepenuhnya kompatibel dengan standar IEEE 802.11g, meski tidak kompatibel dengan IEEE 802.11, data rate yang ditawarkan masih cukup besar dalam mode mix (kompatibel dengan b/g/n) yaitu 150 Mbps, sedangkan dalam mode yang menggunakan standar IEEE 802.11n sepenuhnya (menggunakan band 5 GHz dan tidak standar dengan b/g) maka data rate dapat mencapai 600 Mbps, ini hanya dapat digunakan setelah semua perangkat berpindah ke standar IEEE 802.11n. Keuntungan lainnya menggunakan antena MIMO (Multiple Input Multiple Output) yaitu menggunakan antena penerima dan pengirim yang jumlahnya lebih dari satu. Dengan penggunaan antena MIMO ini, didapat banyak keuntungan, misalnya peningkatan throughput data dan link range tanpa tambahan bandwidth atau daya transmisi. Peningkatan spectral efisiensi, dan mengurangi fading (link reliability)



Gambar 2.7 Perbandingan Standarisasi Wireless LAN

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa.

3.1.1 Gambaran Umum.

Pada bab ini akan dibahas mengenai perencanaan, proses instalasi dan konfigurasi perangkat lunak untuk server *interactive voice response* (IVR) dan *Virtual Private Network* (VPN) dari sistem yang akan dibuat. Konsep dasar dari skripsi ini adalah merancang sebuah server *interactive voice response* (IVR) dengan menggunakan *Virtual Private Network* (VPN) sebagai pengaman proses transmisi data pada *emergency call*. Dimana suatu jaringan VoIP yang dilindungi oleh *Virtual Private Network* (VPN) dan terdiri dari 1 Server (*interactive voice response*) yang kemudian di akses dengan metode telepon (dalam perencanaan ini menggunakan aplikasi *softphone*). Skripsi ini bertujuan untuk menyediakan suatu layanan yang praktis dan mudah untuk pengguna dalam mengakses instansi seperti rumah sakit, kantor polisi, dinas pemadam kebakaran pada saat yang dibutuhkan.

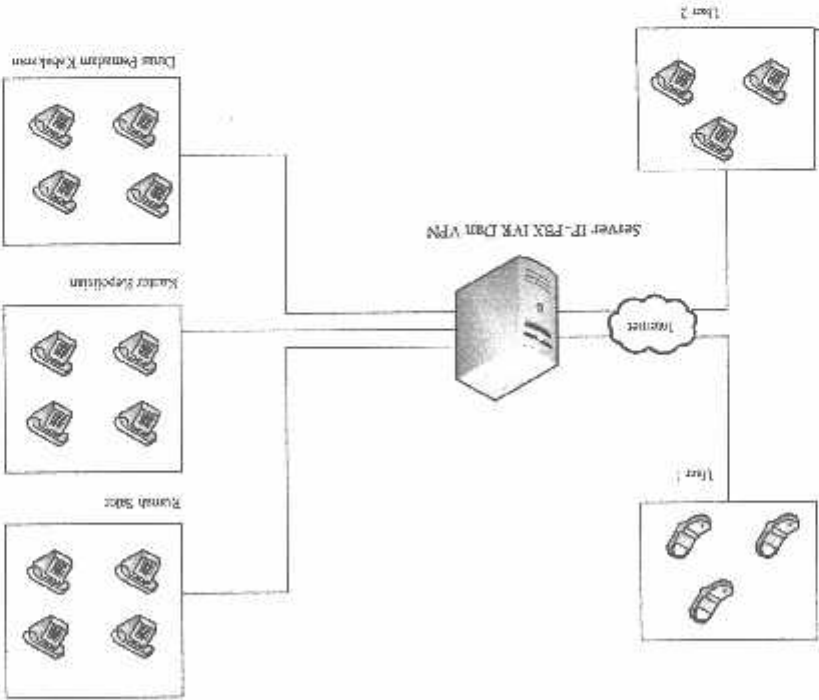
Kebutuhan dalam akses data yang dilakukan kapanpun memerlukan sebuah teknologi yang dapat mendukung keamanan pengaksesan dalam jaringan secara jarak jauh. Salah satu teknologi yang menyediakan kebutuhan keamanan yang diperlukan *end user* adalah VPN (*Virtual Private Network*), yaitu fasilitas yang memungkinkan *end-user* mengirimkan sebuah data dalam sebuah kanal jaringan dengan aman.

3.1.2 Diagram Blok Sistem VOIP IVR.

Gambar 3.1 Menunjukkan ilustrasi sistem server IVR pada *emergency call* dalam skala besar

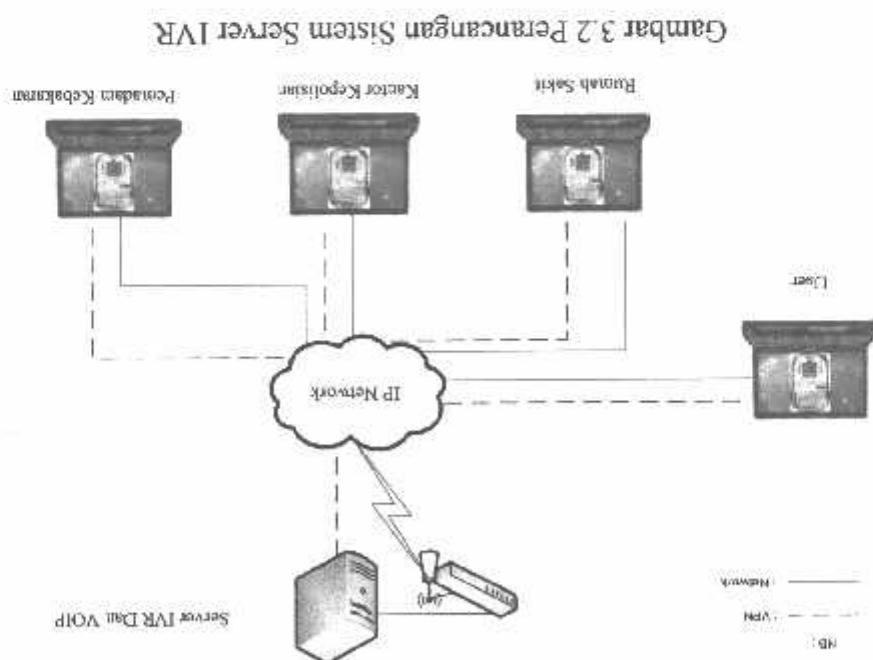
Ilustrasi pada gambar 3.1 adalah suatu system dari layanan aplikasi server interactive voice response pada emergency call yang terdiri dari 1 *Server* yang kemudian dapat diakses dengan 2 metode yaitu via telepon IP dan via telepon celluler (dengan syarat telepon celluler harus terinstal softphone) serta jalur komunikasi yang digunakan untuk mengakses sistem IVR pada gambar 3.1 menggunakan jalur komunikasi internet (VoIP). Sedangkan pada gambar 3.2 adalah desain gambar perancangan sistem server IVR yang akan dirancang oleh penulis dimana 2 metode pengaksesan sebelumnya (telepon IP dan telpon celluler) digantikan dengan softphone yang terinstal pada laptop namun jalur komunikasi yang digunakan masih sama yaitu internet.

Gambar 3.1 Ilustrasi system server IVR dalam skala besar / *public*



Prinsip Kerja Sistem :

Aplikasi layanan *call center* yang berbasis IVR dan VoIP merupakan pengaksesan server VoIP yang mana didalam server VoIP tersebut terdapat server IVR yang sudah di lindungi oleh VPN, untuk memperoleh layanan *emergency call*, *Local area network* digunakan sebagai penentuan penggunaan IP Address, VoIP Server, dan jaringan yang digunakan untuk menghubungkan antara X-Lite ke IVR Server. Software *Asterisk* merupakan inti dari IP yang digunakan sebagai *switching* panggilan telepon, pengatur file penyedia fitur, dan aplikasi IVR sebagai *call center*, misalnya pengguna ingin mengakses system layanan *emergency call* pada rumah sakit, maka user harus menekan nomor ekstensi yang telah di setting oleh server terlebih dahulu dan user akan mendengar suara rekaman operator apabila telah tersambung. Nomor server yang ditentukan adalah 1000, di dalam server tersebut terdapat nomor akses rumah sakit yaitu 1001, kantor kepolisian 1002, dinas pemadam kebakaran 1003. Sebelum user *men-dial* nomor ekstensi instansi layanan darurat, terlebih dahulu terdapat *voice record* pembuka IVR setelah itu akan dilanjutkan dengan *voice record* menu IVR penentuan lokasi. Disini user akan dipandu oleh *voice record* menu penentuan lokasi untuk menentukan layanan *emergency call* sesuai dengan lokasi yang diinginkan user. Setelah user menentukan lokasi layanan *emergency call* selanjutnya user akan dipandu untuk *men-dial* nomor ekstensi instansi darurat yang dibutuhkan oleh user.



3.2 Perancangan Sistem

3.2.1 Perancangan Server Interactive Voice Response(IVR)

Semua software yang dibutuhkan pada aplikasi ini sudah terinstall di dalam system linux server. Penggunaan linux menggunakan distributor (Distro) Ubuntu 10.10. Jenis distro dipilih karena kestabilan dan kecepatan yang cepat. Adapun proses pemrograman pada server terbagi beberapa tahap seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.3



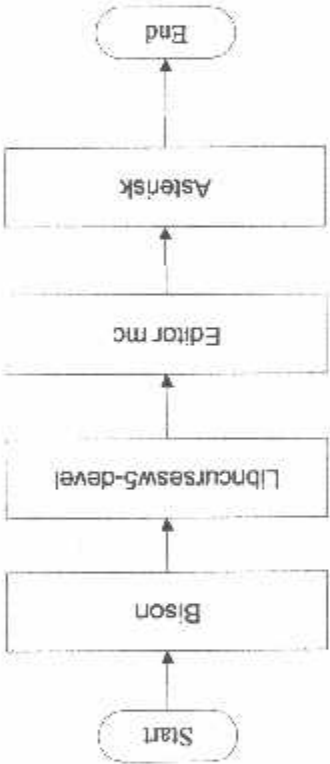
Gambar3.3 Flowchart Perancangan Server Interactive Voice Response(IVR)

Proses pertama adalah penyediaan kebutuhan hardware baik untuk server IVR maupun untuk client. Proses yang kedua adalah instalasi operating system Ubuntu 10.10 yang akan digunakan sebagai system operasi *server interactive voice response* (IVR). Kemudian instalasi paket data. Proses yang ketiga adalah instalasi paket-paket data dari VOIP dan di lanjutkan dengan konfigurasi ekstensi asterisk IVR. Konfigurasi ekstensi asterisk IVR merupakan pemrograman dari sistem IVR. Setelah pembuatan sistem IVR pada server maka untuk pengecekan koneksi dan pengujian server IVR yang dirancang diperlukan instalasi

dan konfigurasi software pada *client*. Untuk itu diperlukan sebuah *softphone* yang disebut X-
lite.

3.2.2 Instalasi Paket Data Session Initiation Protocol (SIP) / VOIP Asterisk

Flowchart instalasi paket data session initiation protocol (SIP)/VOIP Asterisk seperti
terdapat pada gambar 3.4

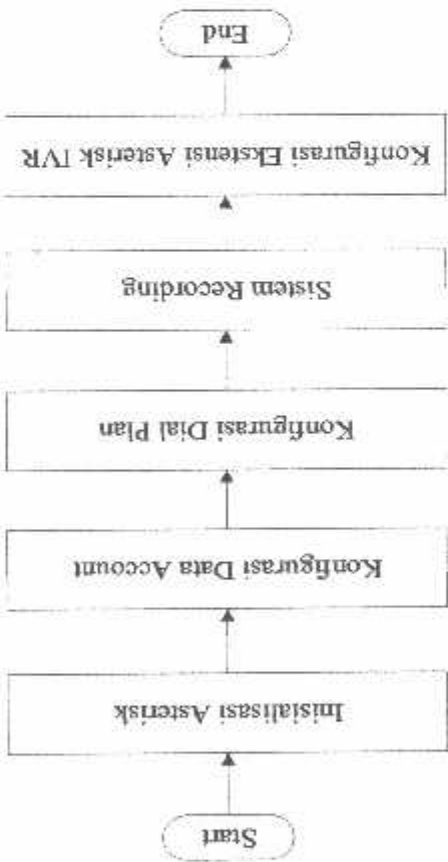


Gambar 3.4 Flowchart Instalasi Paket Data Session Initiation Protocol(SIP)

Paket-paket Session Initiation Protocol (SIP) sangat dibutuhkan untuk membangun jaringan VoIP. Sebuah jaringan VoIP sangat penting perannya pada perencanaan server IVR ini sebab jaringan VoIP merupakan media komunikasi antara pengakses sistem IVR dengan server IVR.

3.2.3 Flowchart Konfigurasi Pada Asterisk/ Server IVR

Flowchart konfigurasi asterisk terdapat pada gambar 3.5



Gambar 3.5 Flowchart Konfigurasi Pada Asterisk

Tahap pertama pada gambar 3.5 adalah menginstal asterisk. Dimana didalam asterisk ini terdapat beberapa konfigurasi guna menopang kinerja dari server IVR. Konfigurasi tersebut diantaranya adalah konfigurasi data *account*, dial plan, *system recording* dan konfigurasi ekstensi asterisk IVR. Konfigurasi data *account* sangat penting karena berhubungan dengan *setting* jalur komunikasi *user* pengakses dan server IVR. Konfigurasi dial plan merupakan konfigurasi untuk routing panggilan antar ekstensi. *System recording* pada perancangan server IVR ini digunakan sebagai perekaman suara melalui nomor ekstensi tertentu. Tahap yang terakhir adalah konfigurasi asterisk IVR dimana semua pemrograman sistem IVR digabungkan, pada tahap ini mulai dari *dial plan*, *system recording*, dan pemrograman asterisk IVR.

3.2.4 Perancangan Sistem Virtual Private Network (VPN)

Untuk menyediakan transmisi data yang aman maka diperlukan proses enkripsi pada data yang dikirimkan, oleh karena itu proses enkripsi menjadi *point* penting dalam mengimplementasi sistem yang dibuat. Selain proses enkripsi sistem autentikasi dari *VPN* yang dibuat adalah langkah awal dari berhasilnya dalam mengimplementasi sistem.

3.2.5 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Server VPN menggunakan system operasi berbasis *linux*. Penggunaan *linux* disini menggunakan *distro Ubuntu 10.10*. *Distro* ini dipilih karena kestabilan dan kehandalannya untuk digunakan sebagai *server*. Selain itu dibutuhkan perangkat-perangkat lain seperti yang terdapat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1. Spesifikasi perangkat lunak

No	Software	Keterangan
1	Linux Ubuntu 10.10	Sistem operasi
2	OpenVPN	VPN
3	softphone	X-line 3.0
4	VOIP	Asterisk

Setelah ditentukan spesifikasi perangkat lunak kemudian dilakukan instalasi dengan tahap – tahap seperti pada gambar 3.6.

Sebelum metode autentikasi *PKI (Public Key Infrastructure)* dapat di implementasikan perlu dilakukan pembuatan dengan tahap-tahap seperti pada gambar 3.7.

Metode autentikasi yang digunakan adalah menggunakan *PKI (Public Key Infrastructure)*, *PKI* adalah implementasi dari berbagai teknik kriptografi yang bertujuan untuk mengamankan data, memastikan keaslian data maupun pengiriman data dan mencegah penyalngkalan.

3.2.6 Metode Autentikasi

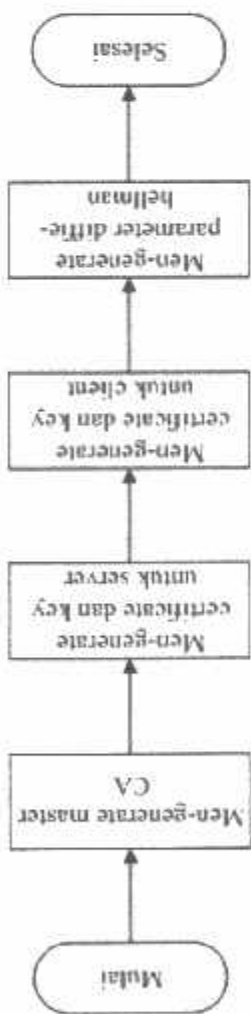
Proses pertama adalah instalasi *Ubuntu 10.10* yang akan digunakan sebagai system operasi *server VPN*. Kemudian instalasi *OpenVPN* yang akan digunakan untuk penyedia layanan *VPN*, setelah *Open VPN* diinstal maka harus dikonfigurasi untuk membuat *CA (Certificate Authority)* dan *key* yang nantinya digunakan untuk membuka koneksi antara *client* dan *server VPN*.

Gambar 3.6 Diagram alir tahap-tahap instalasi kebutuhan *server VPN*

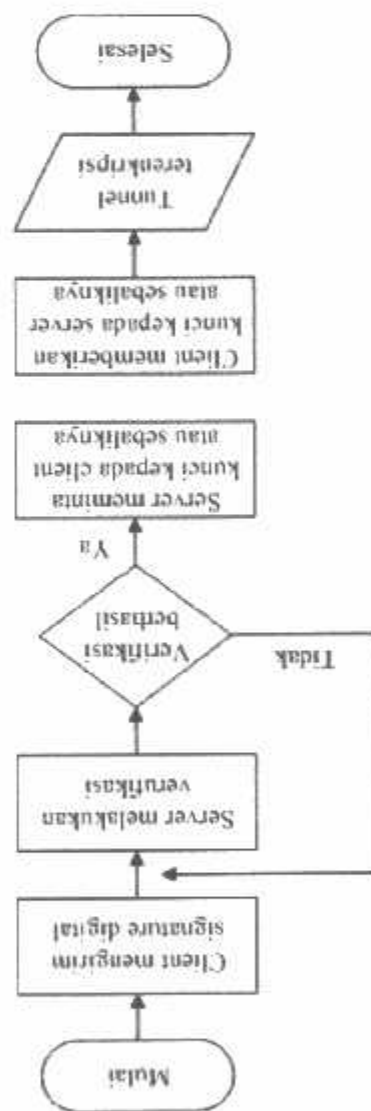


Setelah pembuatan *PKI* selesai, selanjutnya proses autentikasi menggunakan metode *PKI* dapat dilaksanakan. Berikut merupakan diagram alir proses autentikasi menggunakan *PKI* :

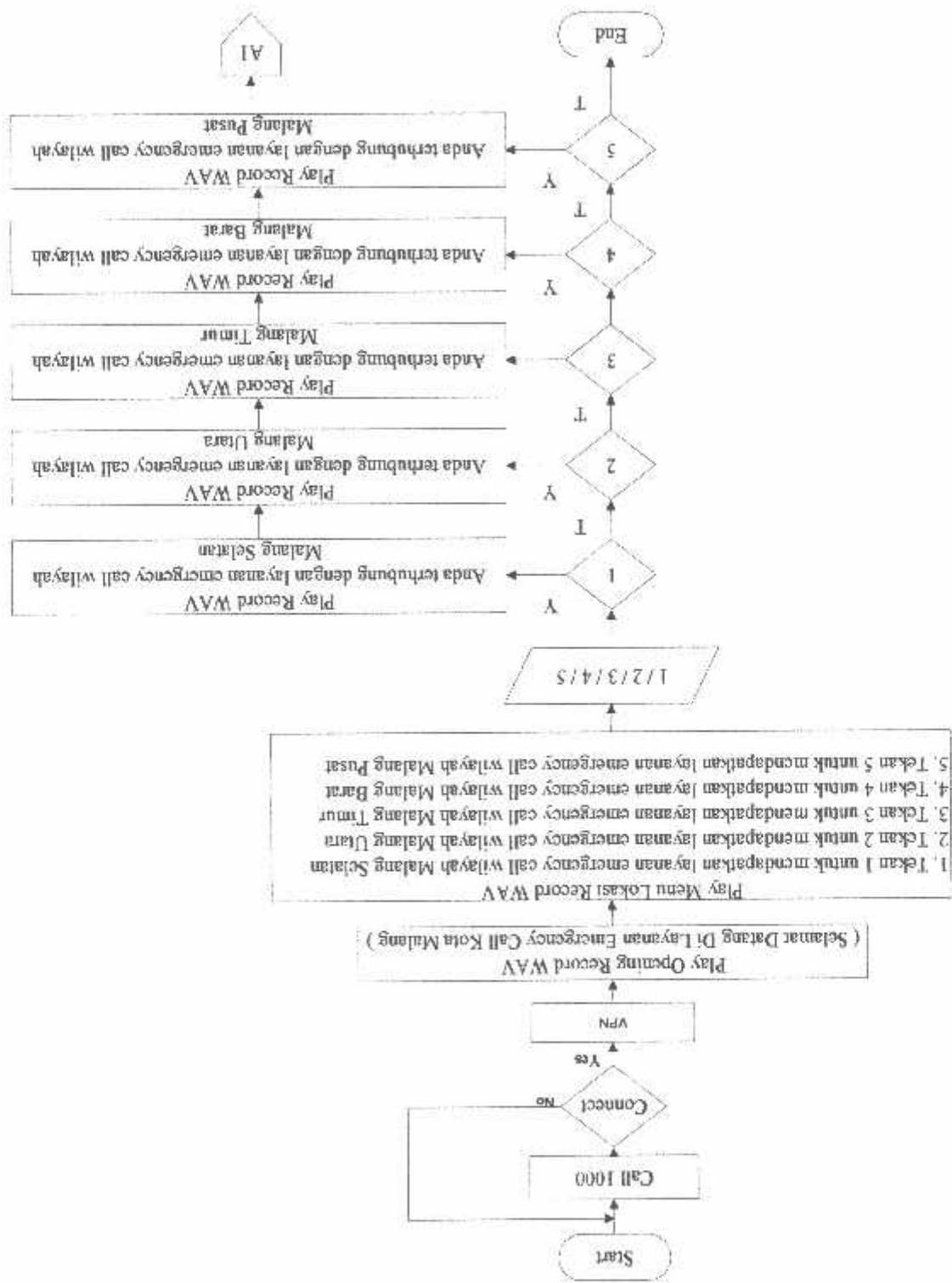
Gambar 3.7. Diagram alir pembuatan *PKI*



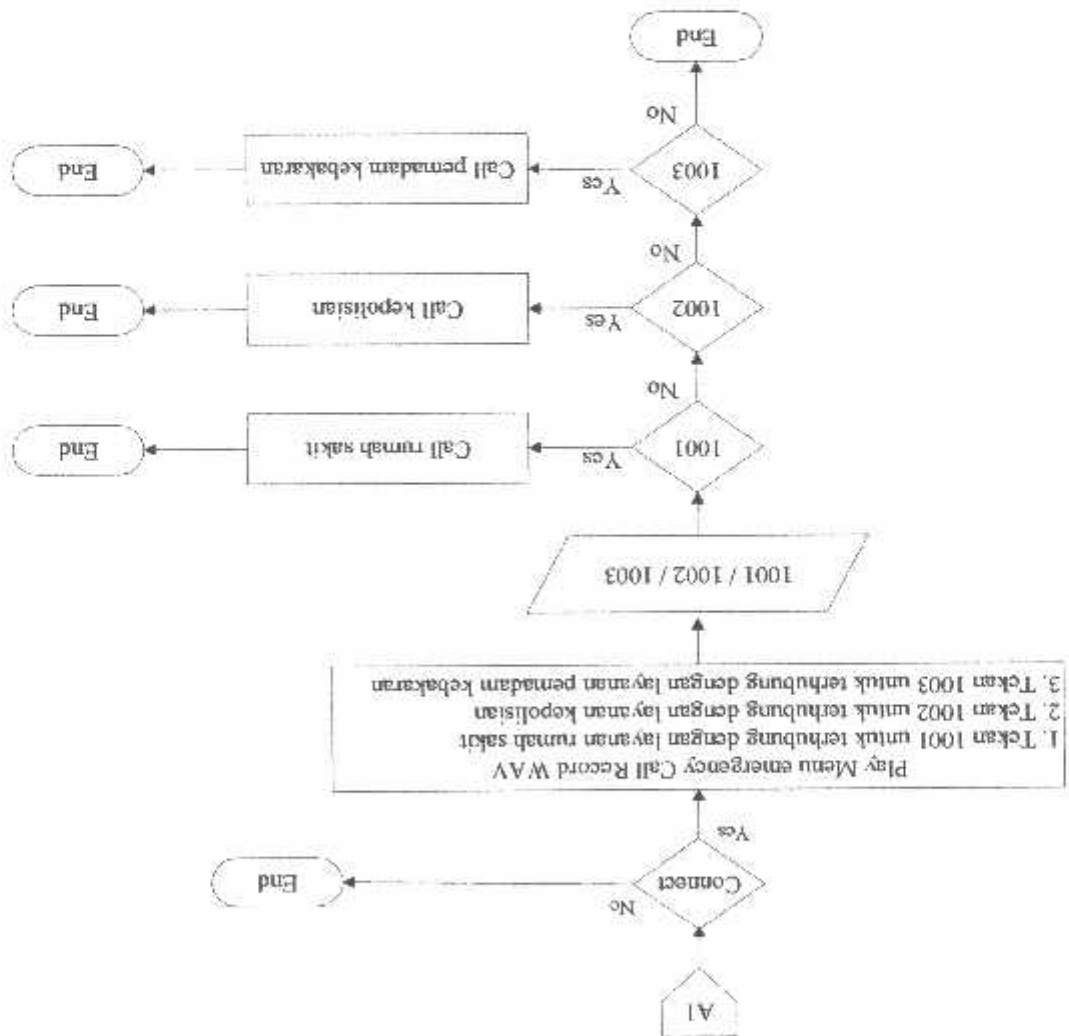
Gambar 3.8. Proses autentikasi



3.2.7 Flowchart Pengaksesan Server IVR



Gambar 3.12 Flowchart Pengaksesan Server IVR



BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Dalam perancangan server *interactive voice response* (IVR) pada *emergency call* ini akan dilakukan pengujian yang mengacu pada desain sistem perancangan sistem pengamanan data pada server IVR. Parameter-parameter pengujian yang dapat menjadi indikator untuk pengambilan data dalam performansi sistem ini, diantaranya adalah *delay, packet loss, recording*. Dari beberapa parameter tersebut akan diambil datanya dalam beberapa kondisi untuk melihat kualitas dari pelayanan sistem jika di akses dari PC *client*. Data performansi - dari parameter-parameter tersebut akan dianalisa nilainya untuk menentukan berhasil atau tidaknya dari kinerja server IVR.

Pada Bab IV ini adapun proses yang harus dilakukan, yaitu :

1. Konfigurasi pada sisi server dan client, meliputi :

1. Penyediaan hardware untuk kebutuhan perancangan sistem.

2. Konfigurasi data *account*.

3. Konfigurasi ekstensi asterisk IVR.

4. Instalasi dan konfigurasi *OpenVPN*

5. konfigurasi *softphone* pada *client*

2. Pengujian Sistem.

Implementasi sistem akan dilakukan sesuai dengan langkah – langkah diatas. Pada pengujian sistem akan dilakukan beberapa pengujian agar sistem dapat diketahui tingkat keberhasilannya.

4.2 Penyediaan hardware untuk kebutuhan perancangan sistem

4.2.1 Server.

Spesifikasi hardware server yang akan digunakan sebagai pusat dari semua instalasi

VoIP server, IVR server adalah PC Pentium IV 3.00 GHz dan RAM 512 Mb. IP address

yang digunakan adalah 192.168.0.222 (dipilih secara random). Subnetmask

255.255.255.0.

4.2.2 Client

Spesifikasi laptop client ini digunakan sebagai tempat penggunaan *softphone* X-lite.

Operating system yang digunakan pada laptop client adalah windows XP dan windows7

4.2.3 Headphone.

Spesifikasi headphone sebagai media pendengar suara operator sistem IVR dan juga digunakan untuk merekam file yang akan dipasang pada layanan IVR.

4.2 Instalasi Dan Konfigurasi Pada Server.

4.2.1 Instalasi Operating System Ubuntu 10.10

Beberapa tahapan yang dilakukan untuk membuat server IVR adalah menginstal sistem operasi terlebih dahulu. Disini penulis menggunakan sistem operasi Ubuntu 10.10.

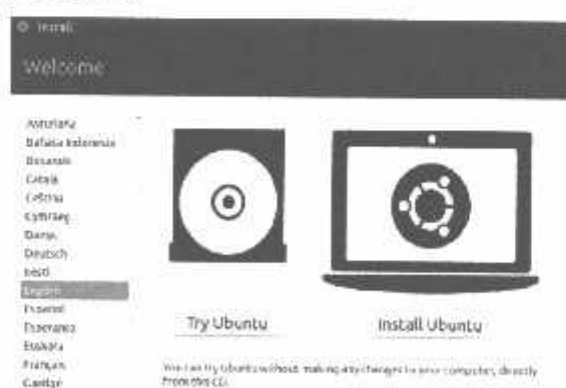
Langkah-langkah instalasi Ubuntu 10.10 sebagai berikut :

1. Siapkan seluruh peralatan yang diperlukan, seperangkat CPU/komputer, CD instalasi Ubuntu 10.10
2. Masukkan CD master instalasi Ubuntu 10.10 ke dalam CD ROM, ubah settingan bios agar load awal ke CD ROM.



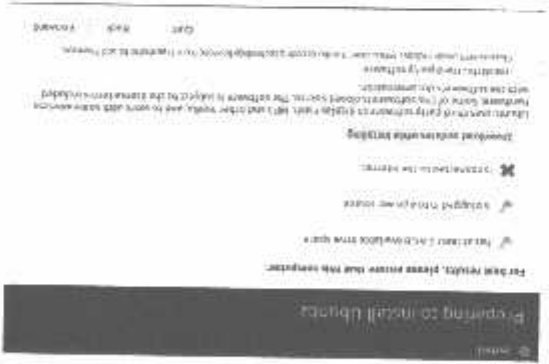
Gambar 4.1 Start Awal Instalasi Ubuntu 10.10

3. Muncul tampilan pertama sebelum instalasi, tampilan pemilihan bahasa untuk instalasi. Klik Menu Install Ubuntu.



Gambar 4.2 Tampilan Menu Bahasa Instalasi Yang Akan Digunakan

4. Jika Anda sudah memiliki modem atau berada di area Wifi klik *Download updates while installing*. Agar lebih cepat proses instalasinya sebaiknya pilihan tersebut dikosongkan. Klik *forward*.



Gambar 4.3 Tampilan Untuk Pemilihan Modem Jika Pada Saat Instalasi menggunakan modem.

5. Ini adalah langkah yang paling penting, jika di disk terdapat data penting dan OS lain misalnya Windows silakan pilih *Specify partitions manually*. Lalu klik *forward*.



Gambar 4.4 Tampilan Pemilihan Partisi.

6. Akan muncul form partisi hardisk, Langkah selanjutnya membuat partisi root dan partisi swap seperti pada gambar.

8.

Selanjutnya pemilihan keyboard layout, pilih standar (USA), kemudian klik *forward*.

Gambar 4.6 Tampilan Setting Regional Date Time



Jakarta, Kemendian klik forward

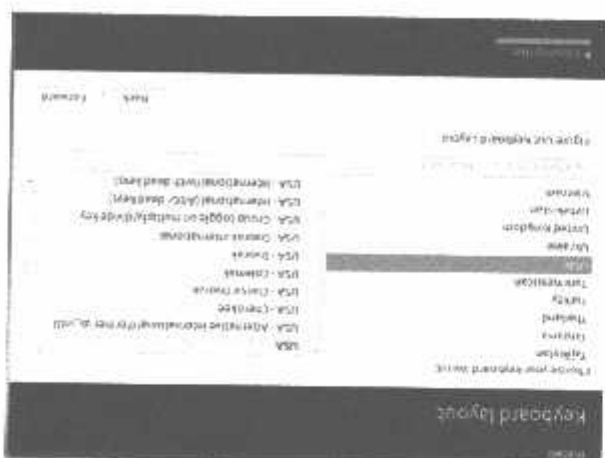
Akan muncul pemilihan regional setting untuk *date time*, pilih

 \mathcal{L}

Gambar 4.5 Tampilan Partisi Hardisk apabila memilih *Specify partitions manually*



Gambar 4.7 Tampilan Menu Layout Keyboard



- Gambar 4.9 Tampilan Proses Instalasi



- Gambar 4.8 Tampilan Menu Pengisian Identitas Pemilik Komputer





Gambar 4.10 Tampilan Setelah Selesai Instalasi.

12. Pada layar *login*, klik *username* lalu masukkan *password*. Klik tombol "*Log In*" atau tekan *Enter* untuk *log in*.



Gambar 4.11 Tampilan Untuk login Ke Sistem Operasi

14. Desktop Ubuntu 10.10 (Maverick Meerkat) telah siap digunakan



Gambar 4.12 Sistem Operasi Ubuntu 10.10 Siap untuk Digunakan

4.2.2 Instalasi Paket Data Session Initiation Protocol (SIP)

Paket-paket *session initiation protocol* (SIP) sangat dibutuhkan untuk membangun VoIP. VoIP digunakan sebagai media komunikasi antara *client / user* dengan server IVR. Paket-paket SIP yang dibutuhkan antara lain sebagai berikut :

1. Bison.

2. Libncursesw5-devel.

3. Libncurses5-devel.

4. Editor mc.

5. Asterisk.

Proses instalasi yang digunakan langsung melalui situs yang dituju, dengan menghekkkan syntax berikut yang sesuai dengan urutannya

1. *sudo apt-get install bison.*

2. *sudo apt-get install libncursesw5-dev*

3. *sudo apt-get install libncurses5-devel*

4. *sudo apt-get install mc*

Seluruh file yang terinstall tersebut masuk didalam directori */etc/asterisk/*.

4.2.3 Instalasi Asterisk

Pertama untuk melakukan instalasi asterisk dengan mendownload paket asterisk serta paket-paket pendukung asterisk dari www.asterisk.org. Adapun paket yang harus didownload adalah *asterisk-deb*. Ketikkan di terminal *sudo dpkg -I asterisk deb*.

4.2.4 Konfigurasi Data Account

Supaya *softphone X-lite* dapat berhubungan langsung dengan IVR server, maka akses data account harus diinput terlebih dahulu didalam aplikasi asterisk yang telah terinstal dalam operating system ubuntu, adapun konfigurasi data accountnya adalah sebagai berikut.

Ketikkan perintah *sudo gedit /etc/asterisk/sip.conf* pada fungsi terminal linux.

[general]

context = default

bindport = 5060

bindaddr = 0.0.0.0

tcpbindaddr = 0.0.0.0

tcpenable = yes

```

[1000]
type = friend
callerid = Pengelola<1000>
secret = 1000
host = dynamic
canreinvite = no
dumfmode = rfc2833
mailbox = 1000
disallow = all
allow = ulaw
transport = udp

[1001]
type = friend
callerid = User One<1001>
secret = 1001
host = dynamic
canreinvite = no
dumfmode = rfc2833
mailbox = 1001
disallow = all
allow = ulaw
transport = udp

[1002]
type = friend
callerid = User Two<1002>
secret = 1002
host = dynamic
canreinvite = no
dumfmode = rfc2833
mailbox = 1002
disallow = all
allow = ulaw
transport = udp

```

```

[1003]
type = friend
callerid = User Three <1003>
secret = 1003
host = dynamic
canrcinvite = no
dtmfrmode = rfc2833
mailbox = 1003
disallow = all
allow = ulaw
transport = udp

```

```

[1004]
type = friend
callerid = Client 1 <1004>
secret = 1004
host = dynamic
canrcinvite = no
dtmfrmode = rfc2833
mailbox = 1004
disallow = all
allow = ulaw
transport = udp

```

```

[1005]
type = friend
callerid = Client 2 <1005>
secret = 1005
host = dynamic
canrcinvite = no
dtmfrmode = rfc2833
mailbox = 1005
disallow = all
allow = ulaw

```


4.2.5 Dial Plan

Dial plan berfungsi sebagai *routing* panggilan antar ekstensi, baik yang berada dalam satu IP-PBX (lokal) maupun antar IP-PBX atau biasa disebut dengan *dial trunk*. Di dalam asterisk dial plan di program dalam satu file yang bernama *extension.conf*. Secara umum ekstensi dalam asterisk menuju pada *user* tertentu yang ter-register ke asterisk tersebut sehingga biasanya nomor ekstensi sama dengan *id user*. Untuk mengkonfigurasi dial plan, edit file *extensions.conf* dengan mengetik *sudo gedit /etc/asterisk/extensions.conf*. Pastikan bahwa seluruh perintah pada file ini sudah di non aktifkan. Ketik perintah dibawah ini pada bagian paling akhir dari isi file *extensions.conf*.

```

exten => 1001,1,Answer()
exten => 1001,n,Dial(SIP/1001,20,tr)
exten => 1001,n,Hangup

exten => 1002,1,Answer()
exten => 1002,n,Dial(SIP/1002,20,tr)
exten => 1002,n,Hangup

exten => 1003,1,Answer()
exten => 1003,n,Dial(SIP/1003,20,tr)
exten => 1003,n,Hangup

exten => 1004,1,Answer()
exten => 1004,n,Dial(SIP/1004,20,tr)
exten -> 1004,n,Hangup

exten => 1005,1,Answer()
exten => 1005,n,Dial(SIP/1005,20,tr)
exten => 1005,n,Hangup

```

4.2.6 Sistem Recording

Aplikasi *record*() digunakan untuk merekam suara melalui nomor ekstensi tertentu. Suara hasil rekaman dapat dikodekan dalam format .wav atau .gsm. Hasil rekaman disimpan dalam file .wav atau .gsm pada folder tertentu. *Record* dapat dilakukan dengan menggunakan

sebuah aplikasi yaitu aplikasi audacity dan dapat dilakukan berulang-ulang dengan mengganti nama file rekaman.

Tabel 4.1 Tabel Rekaman

Nama File	Rekaman
Pembukaan	Selamat datang di layanan emergency call kota Malang
Voice menu	1. Tekan 1 untuk terhubung pada layanan emergency call wilayah Malang Selatan. 2. Tekan 2 untuk terhubung pada layanan emergency call wilayah Malang Utara. 3. Tekan 3 untuk terhubung pada layanan emergency call wilayah Malang Timur. 4. Tekan 4 untuk terhubung pada layanan emergency call wilayah Malang Barat. 5. Tekan 5 untuk terhubung pada layanan emergency call wilayah Malang Pusat.
record	
Malang Selatan	Anda terhubung dengan layanan emergency call wilayah Malang Selatan
Malang Utara	Anda terhubung dengan layanan emergency call wilayah Malang Utara
Malang Timur	Anda terhubung dengan layanan emergency call wilayah Malang Timur
Malang Barat	Anda terhubung dengan layanan emergency call wilayah Malang Barat
Malang Pusat	Anda terhubung dengan layanan emergency call wilayah Malang Pusat
Voice call record	1. Tekan 1001 untuk terhubung dengan layanan rumah sakit. 2. Tekan 1002 untuk terhubung dengan layanan kepolisian. 3. Tekan 1003 untuk terhubung dengan layanan pemadam kebakaran.

4.2.7 Konfigurasi Ekstensi Asterisk IVR

Konfigurasi pemrograman pada asterisk, setting dengan cara *sudo* *gedit/etc/asterisk/extensions.conf* pada perintah terminal di server IVR

[general]

static=yes

writeprotect=no

[default]

exten => 1000,1,Answer()

```
exten => 1000,2,playback(pembukaan)
```

```
exten => 1000,3,background(record menu lokasi)
```

```
exten => 1,1,playback(malangselatan)
```

```
exten => 1,2,background(record voice call)
```

```
exten => 2,1,playback(malangutara)
```

```
exten => 2,2,background(record voice call)
```

```
exten => 3,1,playback(malangtimur)
```

```
exten => 3,2,background(record voice call)
```

```
exten => 4,1,playback(malangbarat)
```

```
exten => 4,2,background(record voice call)
```

```
exten => 5,1,playback(malangpusat)
```

```
exten => 5,2,background(record voice call)
```

```
exten => 1001,1,Answer()
```

```
exten => 1001,n,Dial(SIP/1001,20,tr)
```

```
exten => 1001,n,Hangup
```

```
exten -> 1002,1,Answer()
```

```
exten => 1002,n,Dial(SIP/1002,20,tr)
```

```
exten => 1002,n,Hangup
```

```
exten -> 1003,1,Answer()
```

```
exten => 1003,n,Dial(SIP/1003,20,tr)
```

```
exten => 1003,n,Hangup
```

4.2.8 Instalasi OpenVPN

Berikut ini adalah langkah – langkah instalasi *OpenVPN* untuk keamanan transmisi data :

1. Masuk ke terminal Ubuntu 10.10 kemudian mengganti hak akses menjadi *super user*.

2. setelah hak akses menjadi *super user* kemudian mengetikkan *yum install openvpn* pada terminal Seperti pada gambar 4.13.

build-up

/clean-all

Smay •

- key* untuk autentikasi dengan langkah – langkah sebagai berikut :

Setelah proses instalasi *OpenVPN* selesai maka akan dilakukan pembuatan *CA* dan

4.2.9 Pembuatan CA (Certificate Authority) dan Key

Gambar 4.13. Proses instalasi *OpenVPN* di Ubuntu

[illegible]

2. Kemudian membuat CA dan key untuk server dengan perintah `./build-key-server`

SEWER.

```
[root@01-PC Z.0]# ./build-key-server server
Generating a 2048 bit RSA private key
+++++
writing new private key to 'server.key'
-----
You are about to be asked to enter information that will be incorporated
into your certificate request.
What you are about to enter is called a Distinguished Name or a DN.
There are quite a few fields but you can leave some blank
For some fields there will be a default value.
If you enter . , the field will be left blank.
-----
Country Name (2 letter code) [ID]:
State or Province Name (full name) [JT]:
Locality Name (eg, city) [Malang]:
Organization Name (eg, company) [Fort-Funston]:
Organizational Unit Name (eg, section) [changeMe]:
Common Name (eg, your name or your server's hostname) [server]:server
Email Address [mail@host.domain]:

Please enter the following 'extra' attributes
to be sent with your certificate request
A challenge password []:
An optional company name []:
Using configuration from /etc/openvpn/easy-rsa/2.0/openssl.cnf
Check that the request matches the signature
Signature OK
The subject's distinguished Name is as follows
countryName : PRINTABLE: ID
stateOrProvinceName : PRINTABLE: JT
localityName : PRINTABLE: Malang
Country Name (2 letter code) [ID]:
State or Province Name (full name) [JT]:
Locality Name (eg, city) [Malang]:
Organization Name (eg, company) [Fort-Funston]:
Organizational Unit Name (eg, section) [changeMe]:
Common Name (eg, your name or your server's hostname) [server]:server
Email Address [mail@host.domain]:

Please enter the following 'extra' attributes
to be sent with your certificate request
A challenge password []:
An optional company name []:
Using configuration from /etc/openvpn/easy-rsa/2.0/openssl.cnf
Check that the request matches the signature
Signature OK
The subject's distinguished Name is as follows
countryName : PRINTABLE: ID
stateOrProvinceName : PRINTABLE: JT
localityName : PRINTABLE: Malang
Country Name (2 letter code) [ID]:
State or Province Name (full name) [JT]:
Locality Name (eg, city) [Malang]:
Organization Name (eg, company) [Fort-Funston]:
Organizational Unit Name (eg, section) [changeMe]:
commonName : PRINTABLE: changeMe
emailAddress : IA5STRING: mail@host.domain
Certificate is to be certified until Jul 28 03:35:43 2022 GMT (3650 days)
Sign the certificate? [y/n]: y

1 out of 1 certificate requests certified, commit? [y/n]
Write out database with 1 new entries
Data Base Updated
[root@01-PC Z.0]#
```

Gambar 4.14. Pembuatan CA dan *key* untuk server

3. Membuat CA dan key untuk client dengan perintah *build-key client1*.

[illegible]

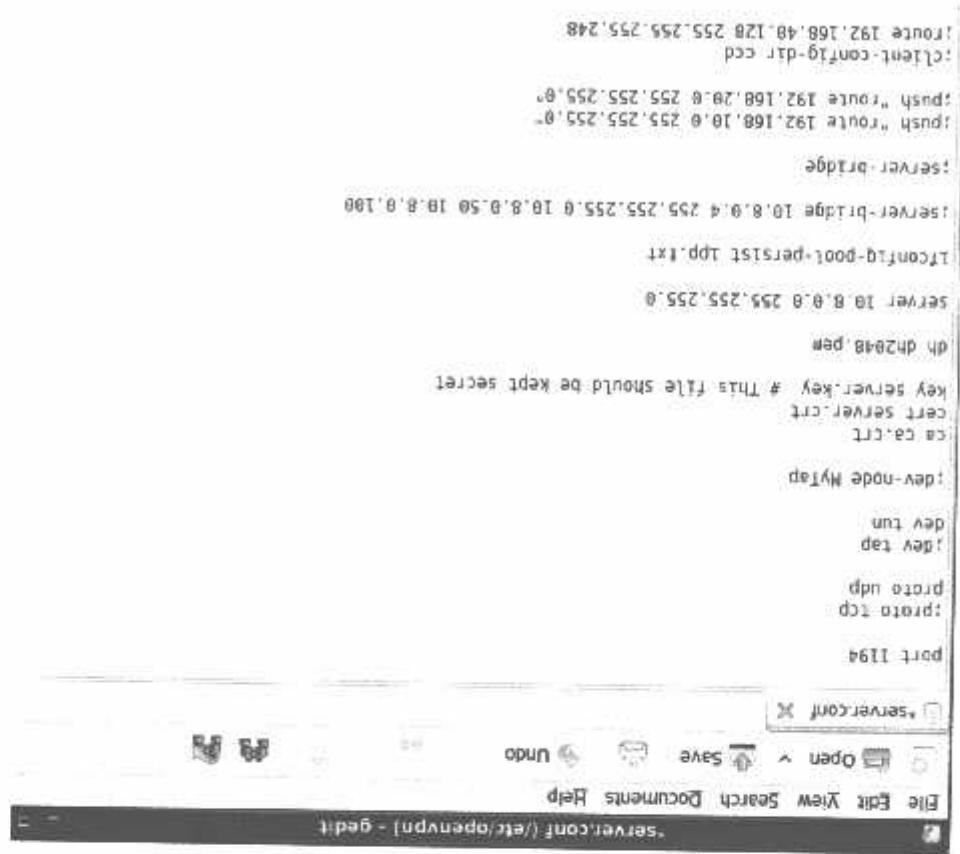
Berikut Hasil pembuatan CA dan key yang tersimpan pada direktori `/etc/openssl/easy-rsa/2.0/keys`.

Tabel 4.2. Hasil pembuatan CA dan key beserta penjelasannya

Nama	Dibutuhkan Oleh :	Fungsi	Rahasia
ca.crt	Server dan semua client	CA root	Tidak
ca.key	Server	Key CA root	Ya
server.crt	Server	Certificate server	Tidak
server.key	Server	Key server	Ya
client.crt	Client	Certificate client	Tidak
client.key	Client	Key client	Ya

4.2.10 Pembuatan Berkas Konfigurasi Server VPN

Berkas ini berjalan pada sisi *server VPN* dan berkas ini yang akan menjadi acuan untuk membuat konfigurasi disisi *client*, berikut merupakan isi dari berkas *server.conf* yang telah dibuat



Setelah konfigurasi selesai dapat dilakukan pengujian *serverVPN* apakah dapat berjalan seperti yang diharapkan atau tidak, berikut perintah untuk menjalankan *serverVPN*.

Gambar 4.16. Berkas konfigurasi *serverVPN*

```
client-config-dir ccd
route 10.9.0.0 255.255.255.252
learn-address /script
push "redirect-gateway def1 bypass-dhcp"
push "dhcp-option DNS 208.67.222.222"
push "dhcp-option DNS 208.67.220.220"
client to-client
duplicate-cn
keepalive 10 120
tls-auth ta.key 0 # This file is secret
cipher BF-CBC # Blowfish (default)
cipher AES-128-CBC # AES
cipher DES-EDS-CBC # Triple-DES
comp-lzo
max-clients 100
user nobody
group nobody
persist-key
persist-tun
status openvpn-status.log
push "dhcp-option DNS 208.67.222.222"
push "dhcp-option DNS 208.67.220.220"
client to-client
duplicate-cn
keepalive 10 120
tls-auth ta.key 0 # This file is secret
cipher BF-CBC # Blowfish (default)
cipher AES-128-CBC # AES
cipher DES-EDS-CBC # Triple-DES
comp-lzo
max-clients 100
user nobody
group nobody
persist-key
persist-tun
status openvpn-status.log
:log
:log-append openvpn.log
verb 3
mute 20
INS
```

2. Kemudian akan muncul license agreement pilih **I accept the agreement** yang merupakan pernyataan persetujuan, kemudian klik **next**.

Gambar 4.18 Tampilan Awal X-Lite 3.0



1. Double klik setup X-Lite, akan muncul seperti gambar dibawah ini. Kemudian klik **next** untuk melanjutkan instalasi.

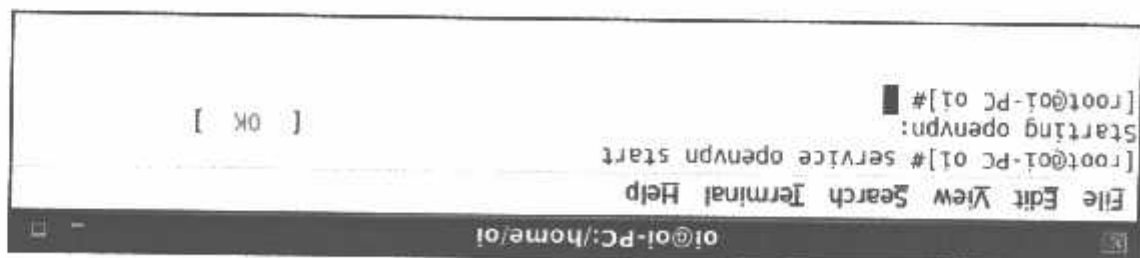
4.3.1 Instalasi Softphone X-Lite 3.0

Setelah pembuatan sistem IVR dan VPN pada server maka untuk pengecekan koneksi dan pengujian aplikasi IVR yang dirancang, maka diperlukan instalasi dan konfigurasi software pada client, untuk itu diperlukan sebuah software softphone yang disebut X-lite dan OpenVPN yang dapat di download secara gratis di internet.

4.3 Konfigurasi Dan Instalasi Software Pada Client

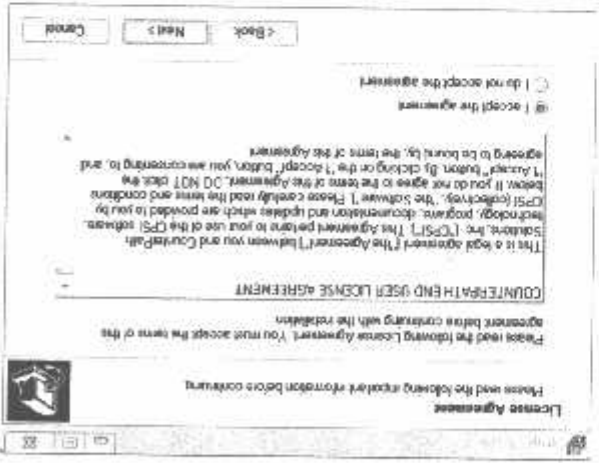
Pada gambar diatas tampak layanan *OpenVPN* dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

Gambar 4.17. Perintah untuk menjalankan layanan *OpenVPN* pada sisi *server*

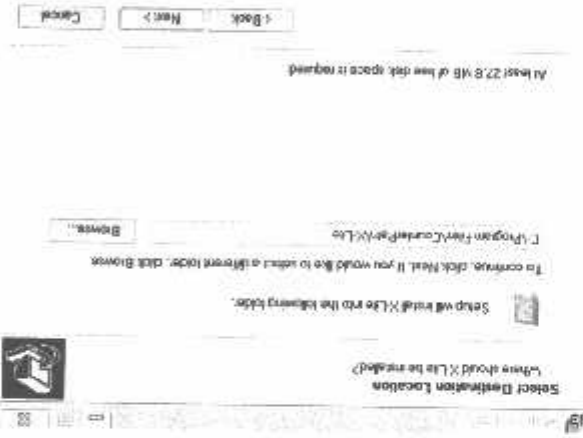


3. Pilih letak folder untuk instalasi X-Lite dengan klik *Browse*, klik *next* untuk melanjutkan instalasi, klik *next* dan instalasi selesai klik *finish*

Gambar 4.19 Tampilan License Agreement X-Lite 3.0



Gambar 4.20 Tampilan Select Destination Location



4. Klik *next* untuk melanjutkan instalasi

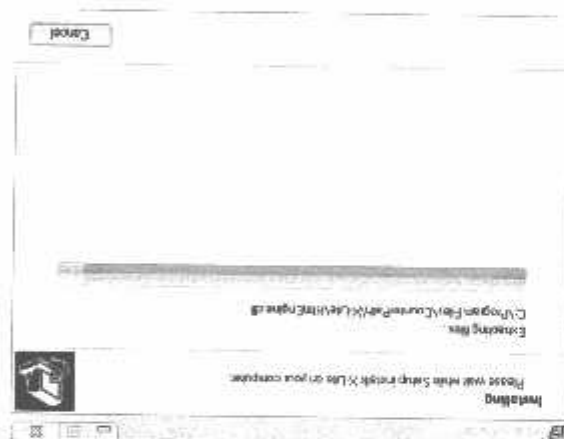
Gambar 4.23 Proses Instalasi Telah Selesai



selesai.

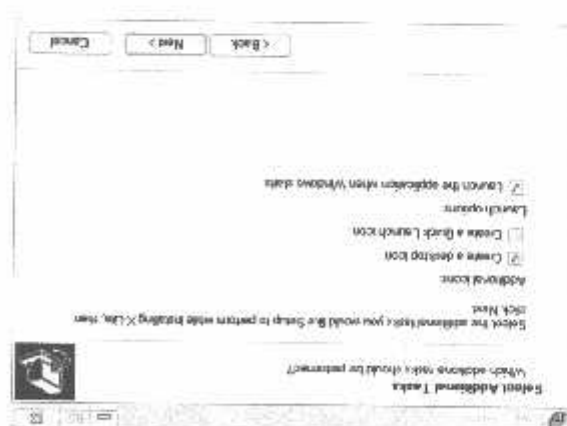
6. Tunggu proses instalasi sampai selesai dan akan muncul tombol finish bila instalasi telah

Gambar 4.22 Tampilan Proses Instalasi



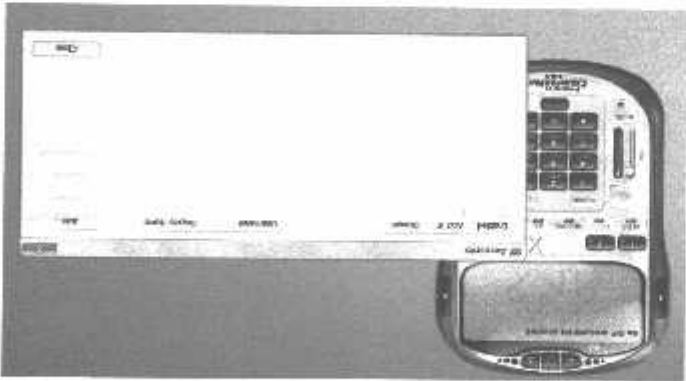
5. Proses instalasi

Gambar 4.21 Tampilan Sebelum Proses Instalasi



4.3.2 Konfigurasi SIP Account Pada Softphone X-Lite 3.0

1. Klik tanda segitiga ke bawah pada head X-Lite 3.0, kemudian pilih SIP Account Setting. Muncul tampilan SIP Account Setting pada gambar 4.6 dibawah ini. Klik Add untuk menambahkan user account dan password.



Gambar 4.24 Tampilan Langkah Pertama Konfigurasi SIP Account

2. Isikan account seperti pada gambar 4.24 dibawah ini. Lalu klik ok.

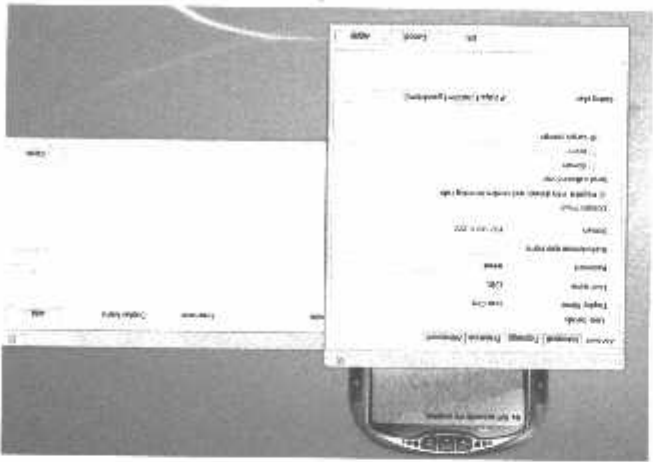
Display Name : User One

User Name : 1001

Password : 1001

Authorization :

Domain : 192.168.0.222



Gambar 4.25 Tampilan Konfigurasi SIP Account

3. Tampilan *softphone* setelah SIP account konfigurasi



Gambar 4.26 Tampilan SIP Account Setelah Dikonfigurasi

4.3.3 Konfigurasi OpenVPN Client

Sebelum dapat melakukan koneksi antara *client* dan *server*, *client* terlebih dahulu harus dilakukan instalasi dan konfigurasi *OpenVPNClient*. Berikut merupakan tahapan instalasi dan konfigurasi *OpenVPNClient*.

1. Double klik berkas instalasi *OpenVPNClient*, setelah selesai proses instalasi, copy CA-nya.
2. Meng-copy CA dan key hasil generate *OpenVPN server* ke direktori *C:\Program Files\OpenVPN\config*. Berikut CA dan key yang diperlukan untuk konfigurasi *OpenVPNClient* :

Ca.crt

Client1.key

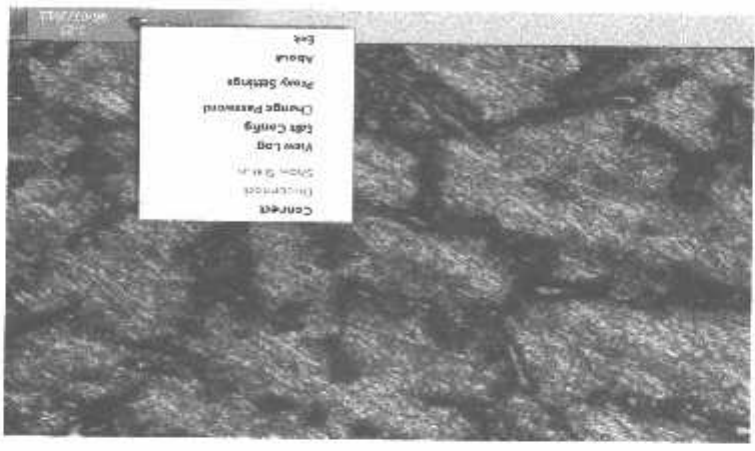
Client1.crt

Setelah instalasi *OpenVPN* selesai kemudian dilakukan pembuatan berkas konfigurasi untuk *clientOpenVPN*. Berikut merupakan berkas konfigurasi untuk *OpenVPNClient* :

4.3.4 Membuat Koneksi Dan Melakukan Autentikasi CA dan Key

Berikut tahap –tahap pembuatan koneksi dan autentikasi CA dan key :

1. Masuk *Start menu -> All Programs -> openvpn -> openVPN GUI* kemudian klik.
2. Selanjutnya klik kanan *tray icon OpenVPN* seperti berikut :



Gambar 4.28. Melakukan koneksi ke serverVPN

3. Kemudian klik *connect*. Maka akan muncul jendela autentikasi seperti pada gambar 4.28.



Gambar 4.27. Berkas konfigurasi OpenVPNclient

1. Koneksi masing – masing *user* agar terhubung ke PC server VPN dan PC *user*.
2. Lakukan pengtesan koneksi dengan menggunakan ping ke IP *public internal*.

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian dengan beberapa skenario, yaitu :

4.4.1 Pengujian Penyadapan pada VoIP tanpa VPN

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian dari dua buah implementasi yang telah dilakukan pada percobaan diatas. Pengujian Proyek Akhir ini menggunakan *tool Sniffing* yaitu WireShark untuk menyadap pada paket – paket data komunikasi VoIP. Berikut adalah pengujian yang akan dilakukan, yaitu :

4.4 Pengujian Sistem

Gambar 4.30. Notifikasi bahwa *client* telah terhubung ke *server VPN*



4. Jika proses autentikasi CA dan *key* berhasil, maka pada *tray icon OpenVPN* akan muncul notifikasi seperti pada gambar 4.29.

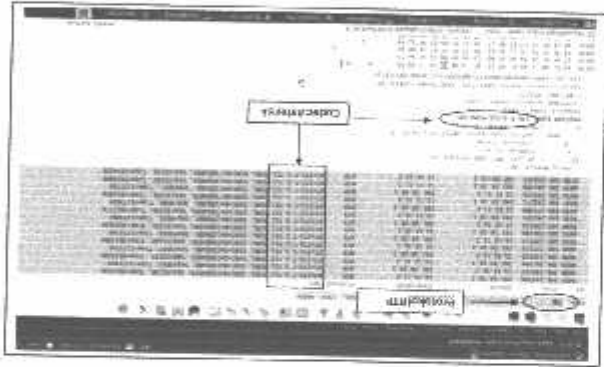
Gambar 4.29. Proses autentikasi CA dan *key*



3. Konfigurasi X-Lite dengan menggunakan IP *public* sebagai domain-nya.
4. Nyalakan aplikasi *wreshark*.
5. Amati protokol Asterisk yaitu protokol SIP dan lihat komunikasi yang terjadi.
6. Apabila protokol SIP terlihat, kemudian pilih menu "Telephony" pada *Wireshark* dan pilih "VoIP Calls".
7. Lakukan penyadapan pada komunikasi yang terjadi antara server dan *user* eksternal.

Berikut adalah gambar-gambar hasil penyadapan yang terjadi pada VoIP tanpa menggunakan VPN, yaitu :

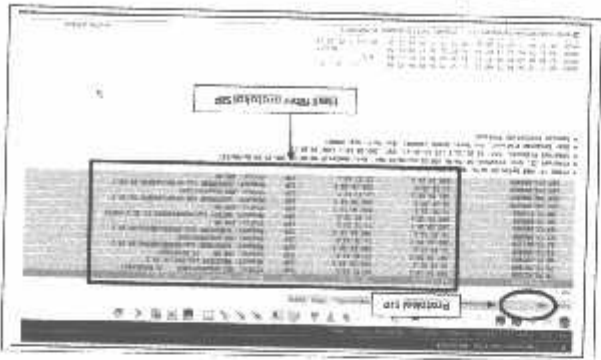
1. Melakukan pengecekan codec yang digunakan pada asterisk
- Pada uji coba tahap ini dapat dilihat *capturing* data VoIP tanpa VPN dengan menggunakan filter protokol RTP, didapatkan data penting dalam sistem VoIP yaitu termoneitornya codec yang digunakan (G.711).



Gambar 4.31 Melihat codec asterisk

2. Melakukan pengecekan pada jalur protokol SIP

Pada tahap ini dapat dilihat terjadinya panggilan yang menggunakan protokol SIP.

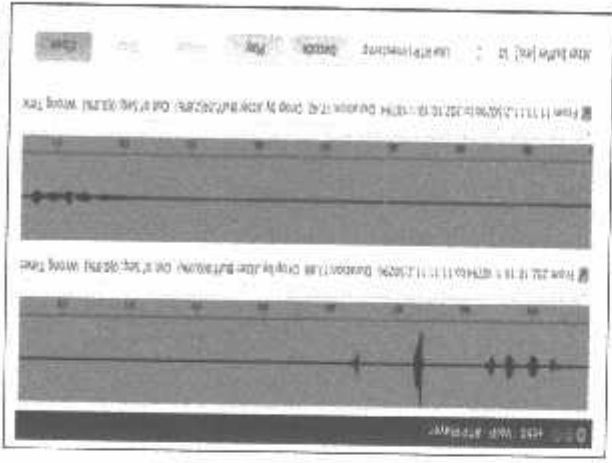


Gambar 4.32 Melihat protokol SIP

4.4.2 Pengujian Penyesuaian pada VoIP melalui VPN

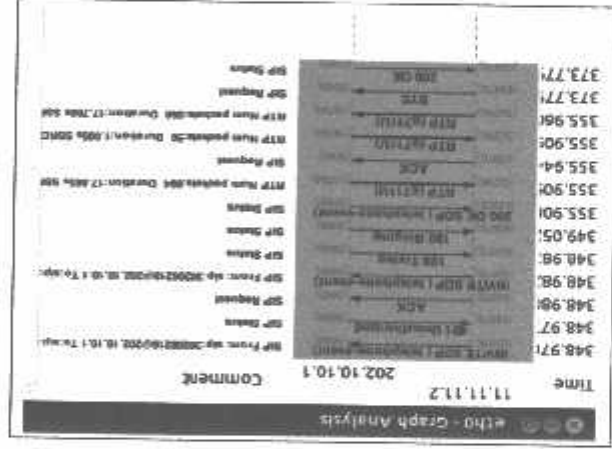
Pada tahap pengujian selanjutnya akan diuji VoIP dengan melalui VPN, dan melihat

Gambar 4.35 Melakukan penyesuaian



5. Melihat isi data dan melakukan penyesuaian pada komunikasi VoIP.

Gambar 4.34 Melihat flow panggilan VoIP



4. Melihat flow panggilan VoIP.

Gambar 4.33 Melihat data panggilan VoIP



3. Melihat data komunikasi VoIP yang terjadi.

terhadap terjadinya penyadapan pada jalur VoIP dengan melalui VPN. Pada tahap ini juga dilakukan dengan beberapa cara, yaitu :

1. Pertama koneksi masing – masing *user* agar terhubung ke PC server VPN dan PC *user* eksternal.
2. Lakukan pengtesan terhadap koneksi dengan menggunakan ping ke IP public internal.
3. Kemudian lakukan login VPN bagi *user* eksternal dengan menggunakan GUI klien open VPN.
4. Melakukan uji koneksi kembali dengan mengetes ping antara server dan *user* eksternal.
5. Konfigurasi domain x-lite dengan mengganti menjadi IP VPN server.
6. Nyalakan aplikasi *wreshark*.
7. Amat protokol Asterisk yaitu protokol SIP dan lihat komunikasi yang terjadi.
8. Lakukan penyadapan pada komunikasi yang terjadi antara *user* internal dan *user* eksternal

Berikut adalah gambar-gambar hasil penyadapan yang terjadi pada VoIP menggunakan VPN, yaitu :

1. Mengamati jalur protokol SIP.



Gambar 4.36 Jalur Protokol SIP setelah VoIP over VPN

2. Mengamati data komunikasi VoIP.

Gambar 4.37 Komunikasi data panggilan VoIP over VPN



Pada kedua tahap pengujian ternyata pada pengujian pertama yang berupa VoIP yang tidak melewati jalur VPN dapat dengan mudah dilakukan penyadapan mulai dari protokol VoIP yaitu SIP, data komunikasi yang sedang melakukan panggilan baik itu berupa asal *user* yang melakukan panggilan dan tujuan panggilan tersebut, grafik panggilan yang terjadi, sampai pada bagian terjadinya penyadapan yang memungkinkan seorang penyadap dapat mendengar komunikasi yang terjadi dari *user* internal dan *user* eksternal. Dari semua hasil yang didapat apabila *server* VoIP dibuat tanpa jalur yang aman tentu saja akan membuat kenyamanan dalam penggunaan VoIP sebagai pengganti telepon tradisional menjadi sangat tidak nyaman karena adanya situasi di saat terjadinya penyadapan dan tujuan panggilan.

Akan tetapi pada percobaan kedua dengan membuat VoIP melewati jalur VPN (VoIP *over* VPN) dapat dilihat bahwa protokol VoIP yaitu SIP tidak dapat dilihat *traffic* yang sedang melakukan panggilan, dan juga data panggilan komunikasi antar *user* tidak akan bisa dilakukan penyadapan. Maka dari itu dengan membuat VoIP melalui jalur VPN bisa memberikan kenyamanan bagi pengguna layanan VoIP, karena dalam pembuatannya, VPN terdapat SSL yang dibuat pada saat awal pembuatan VPN berupa *certificate Authority* (CA), dan pembuatan *certificate* dan *key* bagi *user* maupun *server*. Pada VPN juga terdapat metoda Diffie-Hellman sebagai *key* *exchanger* dalam pembuatannya.

4.4.3 Dial Plan

Dial plan berfungsi sebagai *routing* panggilan antar ekstensi, baik yang berada dalam satu IP-PBX (lokal) maupun antar IP-PBX [2] maka dari itu harus dilakukan pengujian pada setiap *client* ketika *client* *men-dial* ke nomor ekstensi agar tepat sasaran sesuai dengan tujuannya.



Gambar 4.40Client 1 Dial Ke Ekstensi 1003



Gambar 4.39Client 1 Dial Ke Ekstensi 1002



Gambar 4.38Client 1 Dial Ke Ekstensi 1001



Gambar 4.43 Client 2 Dial Ke Ekstensi 1003



Gambar 4.42 Client 2 Dial Ke Ekstensi 1002



Gambar 4.41 Client 2 Dial Ke Ekstensi 1001



Gambar 4.46 Client 1 dan Client 2 Dial Ke Ekstensi 1003



Gambar 4.45 Client 1 dan Client 2 dial ke ekstensi 1002



Gambar 4.44 Client 1 dan Client 2 Dial Ke Ekstensi 1001



4.5 Hasil Pengujian Sistem.

Dari hasil perancangan server *interactive voice response* (IVR) pada *emergency call* tersebut maka diperoleh juga hasil pengujian sistem secara umum yang ditunjukkan pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Hasil Pengujian Perancangan Server IVR Pada *F.mergency Call*

Pengujian	Hasil yang diharapkan		Keterangan
	Berhasil	Gagal	
Nomor ekstensi server IVR	✓		
Voice pembukaan	✓		
Voice record menu lokasi	✓		
Voice lokasi	✓		
Voice call	✓		
Dial plan	✓		

Dalam pembuatan skripsi ini penulis menyadari masih terdapat kekurangan. Adapun saran-saran sebagai pengembangan pada masa mendatang agar fungsi dari sistem IVR ini

5.2 Saran.

1. Setelah melakukan implementasi dan pengujian tentang server IVR pada *emergency call* menggunakan virtual private network (vpn) maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :
 1. Server *interactive voice respons* (IVR) pada *emergency call* menggunakan *virtual private network* (VPN) berbasis *wireless* ini bersifat praktis dikarenakan menyimpan berbagai nomor ekstensi panggilan darurat, dimana didalam server IVR ini terdapat 3 nomor panggilan darurat antara lain rumah sakit, kepolisian, pemadam kebakaran.
2. Komunikasi VoIP melalui VPN (VoIP over VPN) terbukti aman dari bentuk penyadapan suara (sniffing), hal ini dibuktikan dari hasil pengujian dan analisa jalur komunikasi VoIP dengan VPN secara lokal yang menunjukkan bahwa komunikasi suara yang terjadi pada VoIP tidak bisa dilakukan penyadapan atau dideengarkan pembicaraan yang terjadi oleh orang yang tidak berkepentingan. VoIP dengan VPN yang menggunakan Open VPN, yang merupakan VPN dengan teknologi tunneling dan enkripsi yang melindungi jalur komunikasi VoIP
3. Implementasi VoIP tanpa menggunakan VPN terbukti rentan dari ancaman penyadapan yang dapat merugikan *user* yang melakukan panggilan.
4. *Access point* yang saya gunakan disini menggunakan antena 5dBi Fixed Omni-Directional, dengan frekuensi 2.4-2.4835GHz sehingga dapat dijangkau dengan jarak dan kemampuan akses 54M, -68dBm@10% PER, 11M, -85dBm@8% PER, 6M, -88dBm@10% PER, 1M, -90dBm@8% PER
5. Sesuai standar IEEE 802.11g dengan tingkat transmisi sampai dengan 54Mbps, dirancang untuk membangun koneksi nirkabel yang lebih baik dari sebelumnya, berbagi akses internet, file-download dan sebagainya. Bahkan di antara 1-2 dinding kamar, juga dapat menjaga sinyal yang bisa digunakan dan tingkat link yang baik setelah melewati dinding.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.

1. IVR juga dapat berfungsi analog dengan menambahkan sebuah card pada PC server, instalasi card tersebut maka kita dapat berkomunikasi dari analog dan digital.
2. VoIP *over* VPN berharap dapat dijadikan media komunikasi yang aman oleh *user* untuk saling berkomunikasi.
3. Diharapkan untuk VoIP *over* VPN dapat dianalisis kualitas suara yang dihasilkan dan perbedaan saat melalui jalur VPN.

Daftar Pustaka

- [1] Gozali F, Alex, "Virtual Server". Umal Teknik Elektro Universitas Trisakti, Jakarta, Agustus 2002.
- [2] Raharja, A. (2006). *Membangun layanan VoIP dengan murah*. http://voippraktik.vat.or.id/data/files/open_voip.pdf. Diakses Tanggal November 24, 2012
- [3] Madcoms. (2010). *Sistem Jaringan*. Yogyakarta: Andi.
- [4] "Red Hat Enterprise Linux 4 Virtual Server Administration Linux Virtual Server (LVS) for red Hat Enterprise Linux Edition 1.0". Red Hat Inc, Raleigh, 2009.
- [5] Sofana I. "Teori dan Modul Jaringan Komputer". Modula. Bandung. 2011.
- [6] Wendi, A., & Ramadhana, A. S. (2005). *Membangun VPN Linux secara cepat*. Yogyakarta: Andi.
- [7] Roddis, S. (2010). *OpenVPN: Easy and Secure Setup Guide*. http://www.stevenroddis.com/documents/OpenVPN_Easy_and_Secure_Setup_Guide.pdf. Diakses Tanggal November 27, 2012
- [8] Nico. (2013). IEF 802.11n, http://id.wikipedia.org/wiki/IEEE_802.11n. diakses tanggal 30 juni 2013.
- [9] Fauziah, U. (2013). IEEE 802.11 Standar *Wireless LAN*, http://ulfa-fauziah.blogspot.com/IEEE_802.11_STANDAR_WIRELESS_LAN/. diakses tanggal 30 juni 2013.
- [10] Wardana Erik R, Agustus 2012 "Rancang Bangun Server Interactive Voice Response (IVR) Pada Emergency Call", e-Jurnal Teknik Elektro ITN Malang.

LAMPIRAN

PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG



da
al
Dita
or,
PER
IK NIA



Lampiran : 1 (satu) berkas
Pembimbing Skripsi

Kepada : Yth. Bapak/Ibu Bima Aulia Firmandani, ST
Dosen Teknik Elektro S-1
ITN Malang

Yang bertanda tangan dibawah

Nama : FINO DWI JAYANTO
Nim : 0812508
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer

Dengan ini mengajukan permohonan, kiranya Bapak/Ibu bersedia menjadi Dosen Pembimbing untuk penyusunan Skripsi dengan judul :
"RANCANG BANGUN SERVER INTERACTIVE VOICE RESPONSE (IVR) PADA EMERGENCY CALL MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN) BERBASIS WIRELESS"

Demikian permohonan kami buat dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan terima kasih.

Mengetahui
Ketua Program Studi Teknik Elektro S-1
Ir. Yusuf Ismail Nakoda, MT
NIP.Y. 1018800189

Horat Kami
FINO DWI JAYANTO
NIM. 0812508



PERNYATAAN KESEDIAAN DALAM PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Sesuai permohonan dari mahasiswa/i :
Nama : FINO DWI JAYANTO
Nim : 0812508
Semester : IX (Sembilan)
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer

Dengan ini menyatakan bersedia/tidak bersedia*) Membimbing skripsi dari mahasiswa
tersebut, dengan judul :

" RANCANG BANGUN SERVER INTERACTIVE VOICE RESPONS (IVR) PADA
EMERGENCY CALL MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN)
BERBASIS WIRELESS"

Demikian surat pernyataan ini kami buat agar dapat dipergunakan sebagaimana.

Homat Kami

Bilma Aulia Firmadani, ST
1121

Catatan :
Seolah disetujui agar formulir ini diserahkan mahasiswa/
yang bersangkutan kepada jurusan untuk diproses lebih
lanjut
*) Coret yang tidak perlu

BERITA ACARA SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI
PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO S-1
 Konsentrasi : Teknik Komputer

1.	Nim	: 0812508	
2.	Nama	: FINO DWI JAVANTO	
3.	Konsentrasi Jurusan	: Teknik Komputer	
4.	Jadwal Pelaksanaan:	24 Oktober 2012	Waktu
			09:00
			Tempat
		III.1.3	
5.	Judul proposal yang diseminarkan Mahasiswa	RANGCANG BANGUN SERVER INTERACTIVE VOICE RESPON (IVR) PADA EMERGENCY CALL MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN) BERBASIS WIRELESS	
6.	Perubahan judul yang diusulkan oleh Kelompok Dosen Keahlian		
7.	Catatan : lakukan perbandingan Metode yg benar untuk pengamatannya.	Catatan :	
8.	Persetujuan judul Skripsi		
	Disetujui, Dosen Keahlian I (M. H. ...)	Disetujui, Dosen Keahlian II (Yun ...)	Disetujui, Dosen Keahlian III (...)
	Mengetahui, Ketua Program Studi Teknik Elektro S-1	Disetujui, Calon Dosen Pembimbing ybs	
	It. Yusuf Ismail Nakhoda, MT NIP. Y. 1018800189	Disetujui, Pembimbing I (...)	Disetujui, Pembimbing II (...)



LEMBAR PENGANTAR JUDUL SKRIPSI
 PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO S-1
 Konsentrasi : Teknik Komputer

1.	Nim	: 0812508	
2.	Nama	: FINO DWI JAYANTO	
3.	Tanggal Pengajuan	: 2 Oktober 2012	
4.	Konsentrasi Jurusan	: Teknik Komputer	
5.	Konsultasikan judul sesuai materi bidang ilmu kepada Dosen	Dr. Eng. Aryanto S. ST, MT NIP.P. 1030800417	Ketua Program Studi Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT NIP. Y. 1018800189
6.		Judul yang diajukan mahasiswa: RANCANG BANGUN SERVER INTERACTIVE VOICE RESPONSE (IVR) PADA EMERGENCY CALL MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN) BERBASIS WIRELESS	
7.	Perubahan judul yang disetujui Dosen sesuai materi bidang ilmu		
8.	Bidang ilmu Dikonsultasikan kepada Dosen materi		
		Disetujui, 11 Oktober 2012 Dr. Eng. Aryanto S. ST, MT NIP.P. 1030800417	



PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
Kampus II : Jl. Raya Karanglo Km. 2 Telp. (0341) 417636 Malang

Lampiran

: 1 (satu) berkas

Pembimbing Skripsi

Kepada

: Yth. Bapak/Ibu Dr. Eng. Aryananto Soetedjo, ST, MT
Dosen Teknik Elektro S-1
ITN Malang

Yang bertanda tangan di bawah

Nama : FINO DWI JAYANTO
Nim : 0812508
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer

Dengan ini mengajukan permohonan, kiranya Bapak/Ibu bersedia menjadi Dosen Pembimbing untuk penyusunan Skripsi dengan judul :
"RANCANG BANGUN SERVER INTERACTIVE VOICE RESPONSE (IVR) PADA EMERGENCY CALL MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN) BERBASIS WIRELESS"

Demikian permohonan kami buat dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan terima kasih.

Mengetahui
Ketua Program Studi Teknik Elektro S-1
Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT
NIP.Y. 1018800189

Hormat Kami
FINO DWI JAYANTO
NIM. 0812508



PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
Kampus II : Jl. Raya Karanglo Km. 2 Telp. (0341) 417626 Malang

PERNYATAAN KESEDIAAN DALAM PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Sesuai permohonan dari mahasiswa/i :

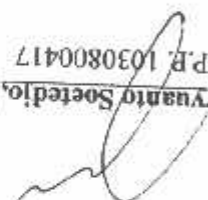
Nama : FINO DWI JAYANTO
Nim : 0812508
Semester : IX (Sembilan)
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer

Dengan ini menyatakan bersedia/tidak bersedia*) Membimbing skripsi dari mahasiswa tersebut, dengan judul :

" RANGCANG BANGUN SERVER INTERACTIVE VOICE RESPONSE (IVR) PADA EMERGENCY CALL MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE NETWORK (VPN) BERBASIS WIRELESS"

Demikian surat pernyataan ini kami buat agar dapat dipergunakan sebagaimana.

Hormat Kami


Dr. Eng. Arvanto Soetedjo, ST, MT
NIP. 1030800417

*) Coret yang tidak perlu