

**IMPLEMENTASI METODE KNOWLEDGE-BASED
RECOMMENDATION UNTUK SISTEM PENCARIAN
KULINER DI KOTA BATU**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

**Ellisa Bela
08.18.035**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
TEKNIK INFORMATIKA S-1
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2013**

LEMBAR PERSETUJUAN

IMPLEMENTASI METODE KNOWLEDGE-BASED
RECOMMENDATION UNTUK SISTEM Pencarian
KULINER DI KOTA BATU

SKRIPSI

*Disusun dan diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan
guna mencapai gelar Sarjana Komputer*



Disusun Oleh :

ELLISA BELA
08.18.035

Diperiksa dan Disetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT.
NIP.P. 103940264

Febriana Santi W. S.Kom, M.Kom
NIP.P. 1031000425

Ketua Jurusan

Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2013

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Ellisa Bela

NIM : 0818035

Program Studi : Teknik Informatika S-1, ITN Malang

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner di Kota Batu" yang saya buat adalah karya sendiri, tidak merupakan plagiat dari karya orang lain. Dalam skripsi ini tidak memuat karya orang lain, kecuali dicantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat, dan apabila di kemudian hari ada pelanggaran atas surat pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksinya.

Malang, 15-08-2013

Yang membuat pernyataan,



Ellisa Bela

NIM: 0818035

**IMPLEMENTASI METODE KNOWLEDGE-BASED
RECOMMENDATION UNTUK SISTEM PENCARIAN KULINER DI
KOTA BATU**

ELLISA BELA (NIM. 08.18.035)

**Teknik Informatika S-1, Institut Teknologi Nasional Malang
e-mail : ellisa.bela@yahoo.com**

**Dosen Pembimbing : I. Dr. Ir. Dhayal Gustofo S, MT
II. Febriana Santi W, S.Kom, M.Kom**

Abstrak

Sistem Rekomendasi adalah sarana yang digunakan untuk mendukung pengguna (user) dalam mencari atau menemukan dan memilih produk atau informasi yang dibutuhkan, knowledge-based recommendation merupakan metode yang memanfaatkan aturan-aturan yang dirancang pada basis pengetahuan dengan skala prioritas tertentu, skala prioritas diatur tingkatannya berdasarkan prediksi prioritas kebutuhan pelanggan terhadap suatu produk (item).

Dalam tujuan ini peneliti membuat sistem rekomendasi untuk memberikan rekomendasi kuliner di Kota Batu terhadap pengguna dengan metode Knowledge-Based Recommendation. Penentuan dalam sistem rekomendasi ini berdasarkan pada parameter yang disediakan, sehingga pengguna dapat menentukan pilihannya dalam mendapatkan rekomendasi makanan.

Untuk penelitian kedepan sistem rekomendasi ini mungkin dapat dikembangkan dengan menambah lokasi dan memperluas daerah-daerah sehingga akan menjadi lebih lengkap dalam menyajikan hasil untuk pengguna. Sistem rekomendasi pencarian ini berbasis web sehingga dapat di akses dimana saja dan dapat di operasikan dengan mudah oleh pengguna.

Kata kunci : *sistem rekomendasi, knowledge based recommendation, kuliner, pencarian.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas karunia, rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul **“IMPLEMENTASI METODE KNOWLEDGE-BASED RECOMMENDATION UNTUK SISTEM PENCARIAN KULINER DI KOTA BATU”**.

Skripsi ini dapat terselesaikan tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir. Soeparno Djiwo, MT selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Bapak Ir. Sidik Noertjahjono, ST, MT selaku Dosen Wali saya Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Bapak Joseph Dedy Irawan, ST, MT selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika S-1 Institut Teknologi Nasional Malang.
4. Bapak Dr. Ir. Dhayal Gustofo S, MT selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan saran dan bimbingannya dalam penyusunan laporan ini.
5. Ibu Febriana Santi W, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran dan bimbingannya dalam penyusunan laporan ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen yang telah mengajar penulis selama studi di Institut Teknologi Nasional Malang.
7. Kedua Orang Tua yang tak pernah berhenti memberikan Doa serta dukungannya.
8. Rekan-rekan Teknik Informatika angkatan 2008 dan berbagai pihak yang turut membantu dalam penyelesaian laporan ini.

Semoga apa yang telah disajikan dapat memberikan manfaat dan pengetahuan bagi para pembaca. Segala kritik dan saran yang bersifat membangun, diterima dengan senang hati sebagai tambahan ilmu pengetahuan.

Malang, Agustus 2013

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAKSI.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Kota Kuliner Batu.....	5
2.3. Sistem Rekomendasi.....	5
2.3. Knowledge-Based Recommendation.....	6
2.4. PHP.....	7
2.5. JavaScript.....	8
2.6. MySQL.....	9
2.7. CodeIgniter.....	12

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

3.1. Analisa Kebutuhan	14
3.1.1 Kebutuhan Fungsional	14
3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional	14
3.2. Perancangan Knowledge-Based.....	15
3.2.1 Tabel Keputusan.....	15
3.2.2 Diagram Alir Utama.....	17
3.2.2.1 Diagram Alir Program Menu Utama User	18
3.2.2.2 Diagram Alir Program Menu Utama Admin.....	19
3.2.3 Diagram Konteks Level 0.....	20
3.2.4 Diagram Konteks Level 1.....	21
3.3. Perancangan Database.....	23
3.3.1 Skema Relasi.....	23
3.3.2. Struktur Tabel.....	24
3.4. Perancangan Layout.....	27
3.4.1 Rancangan Halaman Utama	27
3.4.2 Rancangan Halaman Daftar Makanan	27
3.4.3 Rancangan Halaman Informasi Makanan	28

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Implementasi.....	29
4.2. Penjelasan Penggunaan Program	29
4.2.1. Tampilan Halaman Utama	30
4.2.2. Tampilan Halaman Utama versi Mobile	30
4.2.3. Tampilan Daftar Makanan	32
4.2.4. Tampilan Daftar Makanan versi Mobile	32
4.2.5. Tampilan Detail Makanan	34
4.2.6. Tampilan Detail Makanan versi Mobile	34
4.2.7. Tampilan Petunjuk Arah	36
4.2.8. Tampilan Halaman Bantuan.....	37
4.2.9. Tampilan Halaman Tentang Pembuat	37
4.2.10. Tampilan Login Admin.....	38

4.2.11. Tampilan Halaman Admin	38
4.2.12. Tampilan Input Data	39
4.2.13. Tampilan Ubah Data	40
4.3. Pengujian Sistem	40
4.3.1. Pelaksanaan Pengujian	41

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	43
5.2. Saran	43

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1. Diagram Alir Utama.....	18
Gambar 3.2. Sub Diagram Alir Program Menu Utama Pengguna.....	19
Gambar 3.3. Sub Diagram Alir Program Menu Utama Pengurus.....	20
Gambar 3.4. Diagram Konteks Level 0	21
Gambar 3.5. Diagram Konteks Level 1	22
Gambar 3.6. Entity Relationship Diagram (ERD).....	24
Gambar 3.7. Rancangan Halaman Utama	27
Gambar 3.8. Rancangan Halaman Daftar Makanan.....	28
Gambar 3.9. Rancangan Halaman Informasi Makanan	28
Gambar 4.1. Tampilan Halaman Utama	30
Gambar 4.2. Tampilan Halaman Utama versi Mobile	31
Gambar 4.3. Tampilan Daftar Makanan	32
Gambar 4.4. Tampilan Daftar Makanan versi Mobile	33
Gambar 4.5. Tampilan Detail Makanan	34
Gambar 4.6. Tampilan Detail Makanan versi Mobile.....	35
Gambar 4.7. Tampilan Petunjuk Arah	36
Gambar 4.8. Tampilan Halaman Bantuan.....	37
Gambar 4.9. Tampilan Halaman Tentang Pembuat	37
Gambar 4.10. Tampilan Login Admin.....	38
Gambar 4.11. Tampilan Halaman Admin	38
Gambar 4.12. Tampilan Input Data.....	39
Gambar 4.13. Tampilan Ubah Data	40
Gambar 4.14. Tampilan Output Hasil Rekomendasi.....	41

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pangan merupakan salah satu kebutuhan pokok manusia. Setiap orang pasti membutuhkan makanan untuk dapat bertahan hidup. Bahkan sebagian besar orang selalu mencari inovasi makanan lain agar tidak bosan dengan menu makanan sehari-hari.

Kota Batu merupakan salah satu kota menarik di Indonesia yang memiliki banyak potensi, antara lain adalah potensi pariwisata. Kota ini dikenal sangat kaya akan cita rasa pendidikan, kebudayaan, seni, dan juga pesona kulinernya. Tak heran kota yang satu ini menjadi tujuan wisata baik bagi wisatawan lokal maupun wisatawan asing.

Akulturasasi budaya dan peleburan berbagai budaya yang ada justru menjadi aset unggulan tersendiri bagi daya tarik pariwisata kota Batu, khususnya dalam bidang kuliner. Perbendaharaan kuliner di kota ini sangat kaya dan beragam. Aneka jajanan dan oleh-oleh khas Batu yang merupakan perpaduan seni kuliner Jawa, Sumatra, Madura, Tionghoa, India, Timur Tengah, hingga Eropa dan Jepang bisa ditemukan dengan mudah di kota ini. Dengan berbagai penyesuaian dengan lidah lokal serta beragam inovasi, aneka mahakarya kuliner nan lezat bisa dijumpai di Batu, dengan harga yang murah dan terjangkau. Tak heran, pesona wisata kuliner di Batu telah menjadi perhatian tidak hanya di lingkup nasional, namun juga menjadi perhatian masyarakat dunia.

Saat ini hampir sebagian besar pemerintah daerah belum memiliki sistem informasi yang dapat menyediakan informasi-informasi melalui internet, khususnya yang berbasis rekomendasi terbaik maupun identifikasi lokasi mengenai potensi wisata yang dimiliki oleh daerah masing-masing. Oleh karena itu diperlukan adanya sistem identifikasi lokasi-lokasi wisata yang dapat memberikan informasi berbasis web yang mudah dicerna dan saling terintegrasi baik bagi masyarakat, investor yang ingin mengembangkan atau pemerintah daerah untuk melakukan pembangunan.

Berdasarkan uraian masalah tersebut, untuk mengatasi hal tersebut diperlukan adanya suatu sistem informasi yang cepat, akurat, mudah dicerna dan saling terintegrasi kepada masyarakat agar semua potensi wisata yang dimiliki oleh Kota Batu dapat dikenali oleh masyarakat luas dan dikembangkan dengan tepat sasaran dan sebaik-baiknya, selain itu juga agar proses manajemen yang dilakukan pemerintah terhadap lokasi-lokasi wisata yang dimiliki akan lebih terkoordinir.

Sistem Rekomendasi Berbasis Web dalam Pencarian Informasi Kuliner muncul sebagai penawaran solusi dari permasalahan tersebut. Keberadaan Sistem Rekomendasi ini dapat digunakan sebagai daya dorong pengguna untuk mencari dan mendapatkan informasi yang cepat, akurat, saling terintegrasi mengenai informasi potensi wisata agar lebih representatif. Selain dapat memberikan informasi spasial dan non spasial, Sistem Rekomendasi ini digunakan sebagai sarana dalam pengambilan tindakan di lingkup perencanaan untuk pengembangan potensi wisata.

Berdasarkan permasalahan tersebut diatas penulis mengambil judul untuk penyusunan skripsi yaitu "*Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation Untuk Sistem Pencarian Kuliner di Kota Batu*".

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi sistem rekomendasi untuk pencarian informasi kuliner?
2. Bagaimana penerapan Metode *Knowledge-based recommendation* yang digunakan dalam Sistem Rekomendasi untuk Pencarian Informasi Kuliner Kota Batu?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam skripsi ini antara lain adalah:

1. Perancangan sistem aplikasi dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Java Script dan HTML/CSS.
-

2. Sistem aplikasi ini menggunakan *software database* MySQL sebagai penyimpanan basis data.
3. Dalam pembuatan dan perancangan sistem rekomendasi terhadap aplikasi pencarian kuliner ini lokasi atau tempat kuliner dan jumlah makanan hanya diambil 15 sampel, yaitu makanan indonesia, china, jepang, dan barat.
4. Ruang lingkup maupun lokasi kuliner yang ditampilkan hanya mencakup wilayah kota batu.

1.4 Tujuan

Merancang dan membuat sistem rekomendasi untuk pencarian kuliner di kota batu, khususnya untuk penerapan dan penggunaan metode *Knowledge-Based Recommendation*.

1.5 Metode Penelitian

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode *Waterfall* yang terdiri dari 5 tahap yaitu :

1. Pengumpulan data
2. Analisis kebutuhan
3. Perancangan (*Desain*)
4. Implementasi (*Coding*)
5. Pengujian
6. Pemeliharaan terhadap sistem.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memahami pembahasan penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan disusun sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Kota Kuliner Batu

Kota Batu merupakan salah satu kota besar di Indonesia yang memiliki banyak potensi, antara lain adalah potensi pariwisata. Kota ini dikenal sangat kaya akan cita rasa kebudayaan, seni, dan juga pesona kulinernya. Tak heran kota yang satu ini menjadi tujuan wisata baik bagi wisatawan lokal maupun wisatawan asing. Penduduk kota ini sejak dahulu dikenal sangat plural dan datang dari beragam latar belakang sosial, suku bangsa dan berbagai etnis. Keberagaman itu justru memperkaya khasanah budaya dalam segala bidang.

Akulturasinya budaya dan peleburan berbagai budaya yang ada justru menjadi aset unggulan tersendiri bagi daya tarik pariwisata kota Batu, khususnya dalam bidang kuliner. Perbendaharaan kuliner di kota ini sangat kaya dan beragam. Aneka jajanan dan oleh-oleh khas Batu yang merupakan perpaduan seni kuliner Jawa, Sumatra, Madura, Tionghoa, India, Timur Tengah, hingga Eropa dan Jepang bisa ditemukan dengan mudah di kota ini. Dengan berbagai penyesuaian dengan lidah lokal serta beragam inovasi, aneka mahakarya kuliner nan lezat bisa dijumpai di Batu, dengan harga yang murah dan terjangkau. Tak heran, pesona wisata kuliner di Batu telah menjadi perhatian tidak hanya di lingkup nasional, namun juga menjadi perhatian masyarakat dunia.

2.2 Sistem Rekomendasi

Sistem Rekomendasi (SR) merupakan model aplikasi dari hasil observasi terhadap keadaan dan keinginan pelanggan. Sistem Rekomendasi memanfaatkan opini seseorang terhadap suatu barang dalam domain atau kategori tertentu, untuk membantu seseorang dalam memilih produk. Karena itu Sistem Rekomendasi (SR) memerlukan model rekomendasi yang tepat agar apa yang direkomendasikan sesuai dengan keinginan pelanggan, serta mempermudah pelanggan mengambil keputusan yang tepat dalam menentukan produk yang akan dibelinya.

Berdasarkan referensi menurut Robin Burke (2000)^[5] sistem rekomendasi bekerja dengan memberikan saran kepada pengguna terhadap barang yang hendak

atau bergantung pada basis peringkat pengguna. Jadi tidak harus mengumpulkan informasi tentang pengguna tertentu karena penilaian bersifat independen terhadap selera individu. Sifat karakteristik ini membuat metode *knowledge-based* tidak hanya menjadi sistem yang berharga, tetapi juga sangat melengkapinya pada jenis metode lain dari sistem rekomendasi. Berikut ini merupakan model fungsi yang digunakan:

$$rec_{kb}(i, u) = \begin{cases} 1 : kb + i \\ 0 : else \end{cases}$$

rec : Rekomendasi

kb : Knowledge Based

i : item

u : Utility

Dari pernyataan diatas dapat disimpulkan bahwa rekomendasi akan didapatkan atau bernilai 1 jika user sudah mempunyai dasar pengetahuan (knowledge based) atau user mengambil atau memilih salah satu dari *i* (item) dari *u* (utility) yang telah disediakan oleh perancang sistem.

2.4 PHP

PHP: *Hypertext Preprocessor* adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS.

Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama Form Interpreted (FI), yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari web.

Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP/FI. Dengan perilis kode sumber ini menjadi sumber terbuka, maka banyak pemrogram yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP.

Pada November 1997, dirilis PHP/FI 2.0. Pada rilis ini, interpreter PHP sudah diimplementasikan dalam program C. Dalam rilis ini disertakan juga modul-modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan PHP/FI secara signifikan.

Pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama Zend menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih bersih, lebih baik, dan lebih cepat. Kemudian pada Juni 1998, perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk PHP dan meresmikan rilis tersebut sebagai PHP 3.0 dan singkatan PHP diubah menjadi akronim berulang PHP: Hypertext Preprocessing.

Pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis interpreter PHP baru dan rilis tersebut dikenal dengan PHP 4.0. PHP 4.0 adalah versi PHP yang paling banyak dipakai pada awal abad ke-21. Versi ini banyak dipakai disebabkan kemampuannya untuk membangun aplikasi web kompleks tetapi tetap memiliki kecepatan dan stabilitas yang tinggi.

Pada Juni 2004, Zend merilis PHP 5.0. Dalam versi ini, inti dari interpreter PHP mengalami perubahan besar. Versi ini juga memasukkan model pemrograman berorientasi objek ke dalam PHP untuk menjawab perkembangan bahasa pemrograman ke arah paradigma berorientasi objek.

Beberapa kelebihan PHP dari bahasa pemrograman web, antara lain:

1. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
2. Web Server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana - mana dari mulai apache, IIS, Lighttpd, hingga Xitami dengan konfigurasi yang relatif mudah.
3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis - milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.
4. Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.
5. PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah system.

2.5 JavaScript

JavaScript adalah bahasa skrip yang populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar penjelajah web populer seperti Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Netscape dan Opera. Kode JavaScript dapat disisipkan dalam halaman web menggunakan tag SCRIPT.

perusahaan komersial Swedia MySQL AB, dimana memegang hak cipta hampir atas semua kode sumbernya. Kedua orang Swedia dan satu orang Finlandia yang mendirikan MySQL AB adalah: David Axmark, Allan Larsson, dan Michael "Monty" Widenius.

MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

Kehandalan suatu sistem basisdata (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasi-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL yang dibuat oleh pengguna maupun program-program aplikasi yang memanfaatkannya. Sebagai peladen basis data, MySQL mendukung operasi basisdata transaksional maupun operasi basisdata non-transaksional. Pada modus operasi non-transaksional, MySQL dapat dikatakan unggul dalam hal unjuk kerja dibandingkan perangkat lunak peladen basisdata kompetitor lainnya. Namun demikian pada modus non-transaksional tidak ada jaminan atas reliabilitas terhadap data yang tersimpan, karenanya modus non-transaksional hanya cocok untuk jenis aplikasi yang tidak membutuhkan reliabilitas data seperti aplikasi blogging berbasis web (wordpress), CMS, dan sejenisnya. Untuk kebutuhan sistem yang ditujukan untuk bisnis sangat disarankan untuk menggunakan modus basisdata transaksional, hanya saja sebagai konsekuensinya unjuk kerja MySQL pada modus transaksional tidak secepat unjuk kerja pada modus non-transaksional. MySQL memiliki beberapa keistimewaan, antara lain :

1. Portabilitas. MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi.
-

2. Perangkat lunak sumber terbuka. MySQL didistribusikan sebagai perangkat lunak sumber terbuka, dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan secara gratis.
 3. Multi-user. MySQL dapat digunakan oleh beberapa pengguna dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
 4. *Performance tuning*, MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
 5. Ragam tipe data. MySQL memiliki ragam tipe data yang sangat kaya, seperti signed / unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp, dan lain-lain.
 6. Perintah dan Fungsi. MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah Select dan Where dalam perintah (query).
 7. Keamanan. MySQL memiliki beberapa lapisan keamanan seperti level subnetmask, nama host, dan izin akses user dengan sistem perizinan yang mendetail serta sandi terenkripsi.
 8. Skalabilitas dan Pembatasan. MySQL mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah rekaman (records) lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta 5 milyar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.
 9. Konektivitas. MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protokol TCP/IP, Unix soket (UNIX), atau Named Pipes (NT).
 10. Lokalisasi. MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan pada klien dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski pun demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.
 11. Antar Muka. MySQL memiliki antar muka (interface) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (Application Programming Interface).
 12. Klien dan Peralatan. MySQL dilengkapi dengan berbagai peralatan (tool) yang dapat digunakan untuk administrasi basis data, dan pada setiap peralatan yang ada disertakan petunjuk online.
-

13. Struktur tabel. MySQL memiliki struktur tabel yang lebih fleksibel dalam menangani ALTER TABLE, dibandingkan basis data lainnya semacam PostgreSQL ataupun Oracle.

2.7 CodeIgniter

CodeIgniter adalah aplikasi open source yang berupa framework dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP. CodeIgniter memudahkan developer untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal. CodeIgniter dirilis pertama kali pada 28 Februari 2006. Versi stabil terakhir adalah versi 2.1.3. Framework secara sederhana dapat diartikan kumpulan dari fungsi-fungsi/prosedur-prosedur dan class-class untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang programmer, tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal. Ada beberapa alasan mengapa menggunakan Framework:

1. Mempercepat dan mempermudah pembangunan sebuah aplikasi web.
2. Relatif memudahkan dalam proses maintenance karena sudah ada pola tertentu dalam sebuah framework (dengan syarat programmer mengikuti pola standar yang ada)
3. Umumnya framework menyediakan fasilitas-fasilitas yang umum dipakai sehingga kita tidak perlu membangun dari awal (misalnya validasi, ORM, pagination, multiple database, scaffolding, pengaturan session, error handling, dll)
4. Lebih bebas dalam pengembangan jika dibandingkan CMS

Model View Controller merupakan suatu konsep yang cukup populer dalam pembangunan aplikasi web dan digunakan dalam CodeIgniter, berawal pada bahasa pemrograman Small Talk, MVC memisahkan pengembangan aplikasi berdasarkan komponen utama yang membangun sebuah aplikasi seperti manipulasi data, user interface, dan bagian yang menjadi kontrol aplikasi. Terdapat 3 jenis komponen yang membangun suatu MVC pattern dalam suatu aplikasi yaitu:

1. View, merupakan bagian yang menangani presentation logic. Pada suatu aplikasi web bagian ini biasanya berupa file template HTML, yang diatur oleh
-

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Kebutuhan

Dalam membangun sebuah aplikasi untuk menentukan rekomendasi makanan di kota batu dengan menggunakan metode *Knowledge-Based*, dilakukan dengan beberapa tahap analisis. Antara lain adalah Kebutuhan Fungsional dan Kebutuhan Non-Fungsional, yang telah di uraikan sebagai berikut:

3.1.1 Kebutuhan Fungsional

Prosedur dalam kebutuhan fungsional sistem rekomendasi untuk pencarian kuliner ini terdiri atas beberapa tahap, antara lain meliputi perancangan, yaitu:

1. Data

Perancangan data yang dimaksudkan adalah perancangan data-data yang berkaitan dengan pembuatan perangkat lunak, meliputi:

a. Data input

Termasuk di dalamnya data-data penunjang berupa harga dan tempat sebagai inputan pembuatan sistem.

b. Data output

Dari data input di atas, bagaimana sistem akan menggunakannya hingga didapatkan data baru sebagai output sistem yaitu diagnosa kuliner yang sesuai dengan keinginan user.

2. Proses

Perancangan proses yang dimaksudkan adalah cara sistem bekerja, proses-proses yang akan digunakan, mulai dari masuknya data input yang kemudian diproses oleh sistem hingga menjadi data output.

3. Antarmuka

Perancangan antar-muka disini mengandung penjelasan tentang desain halaman utama dari sistem.

3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional

1. Sumber Informasi

Hampir semua data-data makanan diperoleh dari hasil survei yang dilakukan langsung di tempat di kota batu.

2. Identifikasi Masalah

Mengidentifikasi masalah yang akan dikaji merupakan langkah awal yang harus dilakukan dalam pembangunan sebuah aplikasi. Masalah yang harus diidentifikasi adalah tipe-tipe atau kriteria makanan yang bisa membantu pengguna untuk menentukan makanan mana yang akan dipilih.

3.2 Perancangan Knowledge Based

Perancangan metode *Knowledge-Based* ini terlebih dahulu akan dilakukan analisis terhadap komponen-komponen perangkat lunak. Elemen-elemen untuk perancangan *Knowledge-Based* yang dianalisis dalam bagian ini adalah sebagai berikut:

3.2.1 Tabel Keputusan

Tabel keputusan (*decision table*) adalah tabel yang digunakan sebagai alat bantu untuk menyelesaikan logika dalam program. Dengan demikian tabel keputusan efektif digunakan bilamana kondisi yang akan diseleksi di dalam program jumlahnya cukup banyak dan rumit.

Makanan akan direkomendasikan kepada user apabila kriteria-kriteria yang di inginkan pengguna dari basis pengetahuan (*Knowledge-Based*) yang dimiliki pengguna sama dengan kriteria produk (*item*) yang ada di dalam data. Jika tidak maka makanan tidak direkomendasikan kepada pengguna.

Untuk menjelaskan langkah-langkah yang dapat dilakukan untuk membuat tabel keputusan berikut ini di ilustrasikan dengan sebuah contoh proses penentuan hasil rekomendasi sebagai berikut:

1. Menentukan kondisi yang akan diseleksi
 - a) Pengguna memilih *range* harga/biaya 20,000 ⇔ 25,000
 - b) Pengguna memilih Gerai Makan dari Jenis Tempat.
 - c) Pengguna memilih Makan Pagi dari Kategori Makanan/Minuman.
 - d) Pengguna memilih Indonesian dari Klasifikasi Makanan.
 - e) Pengguna memilih Kelurahan Sisir dari Area/Lokasi
 2. Menentukan jumlah kemungkinan kejadian yang akan terjadi yaitu sebanyak:

$$N=2^5=32$$
 3. Menentukan tindakan yang akan dilakukan.

Dari contoh di atas, terdapat 5 tindakan yang akan dilakukan, yaitu:
-

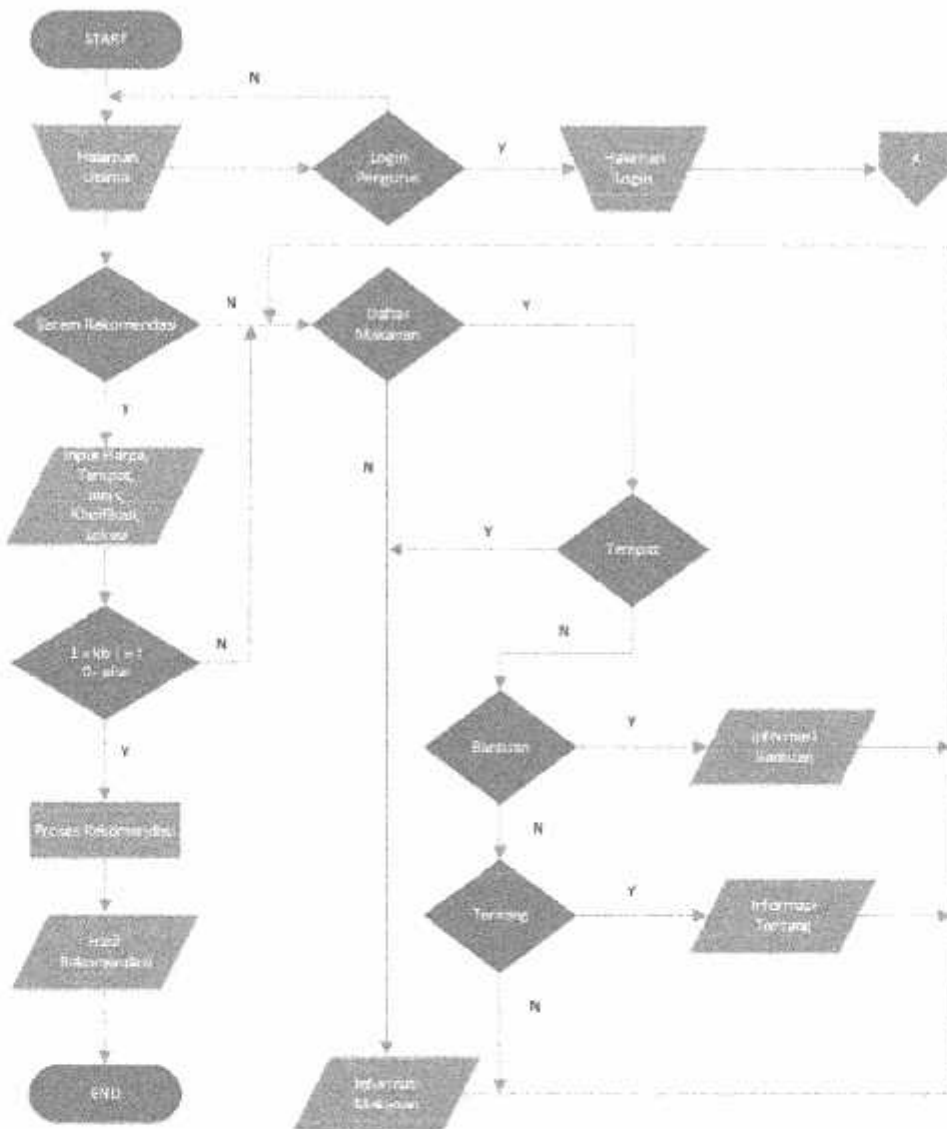
diberi tanda sembarang (misalnya x). Lakukan cara yang sama untuk masing-masing rule sampai kolom ke n (32).

Tabel 3.2 *Action Entry*

Rules	User memilih harga 20,000 - 25,000	User memilih Gerai Makan	User memilih Makan Pagi	User memilih Indonesian Food	User memilih Ket. Isir	Tidak Mendapatkan Rekomendasi	Mendapatkan Rekomendasi
1	Y	Y	Y	Y	Y		X
2	N	Y	Y	Y	Y	X	
3	N	N	Y	Y	Y	X	
4	N	N	N	Y	Y	X	
5	N	N	N	N	Y	X	
6	Y	Y	Y	Y	N	X	
7	Y	Y	Y	N	N	X	
8	Y	Y	N	N	N	X	
9	Y	N	N	N	N	X	
10	N	N	N	N	N	X	
11	Y	N	N	N	Y	X	
12	Y	Y	N	Y	Y	X	
13	N	N	Y	N	N	X	
14	N	Y	Y	Y	N	X	
15	Y	N	Y	N	Y	X	
16	N	Y	N	Y	N	X	
17	Y	N	N	Y	Y	X	
18	Y	N	Y	Y	Y	X	
19	N	Y	Y	N	N	X	
20	N	Y	N	N	N	X	
21	Y	Y	N	Y	N	X	
22	N	N	Y	N	Y	X	
23	N	Y	N	Y	Y	X	
24	Y	N	Y	N	N	X	
25	N	Y	N	N	Y	X	
26	Y	N	Y	Y	N	X	
27	N	N	N	Y	N	X	
28	Y	Y	Y	N	Y	X	
29	N	N	Y	Y	N	X	
30	Y	Y	N	N	Y	X	
31	Y	N	N	Y	N	X	
32	N	Y	Y	N	Y	X	

3.2.2 Diagram Alir Utama

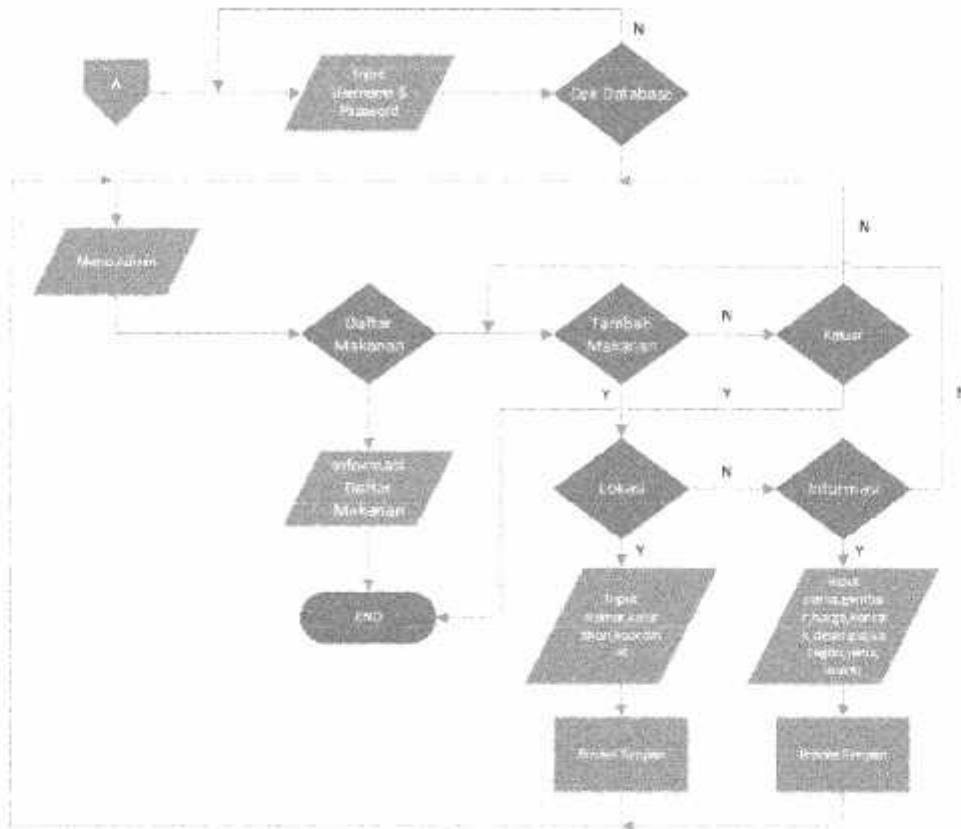
Diagram alir utama pada program metode *Knowledge-Based* ini adalah sebagai berikut:



Gambar 3.2 Sub Diagram Alir Program Menu Utama Pengguna

3.2.2.2 Diagram Alir Program Menu Utama Admin

Admin melakukan login terlebih dahulu, setelah login berhasil maka sistem akan menampilkan menu admin yang terdiri dari melihat daftar makanan, tambah makanan, hapus makanan, ubah makanan. Jika tidak berhasil maka akan kembali ke halaman utama. Admin dapat melakukan hapus data, memilih data mana yang akan di ubah, data yang berhasil di ubah akan ditampilkan, jika tidak berhasil maka akan kembali ke proses edit data biasa.



Gambar 3.3 Sub Diagram Alir Program Menu Utama Penguser

3.2.3 Diagram Konteks Level 0

Diagram alir data *level 0* atau yang sering disebut sebagai diagram konteks merupakan diagram sistem yang menggambarkan aliran-aliran data yang masuk dan keluar dari sistem dan yang masuk dan keluar dari entitas.

Diagram alir data *level 0* dari sistem rekomendasi dapat dilihat pada gambar 3.2 berikut ini:



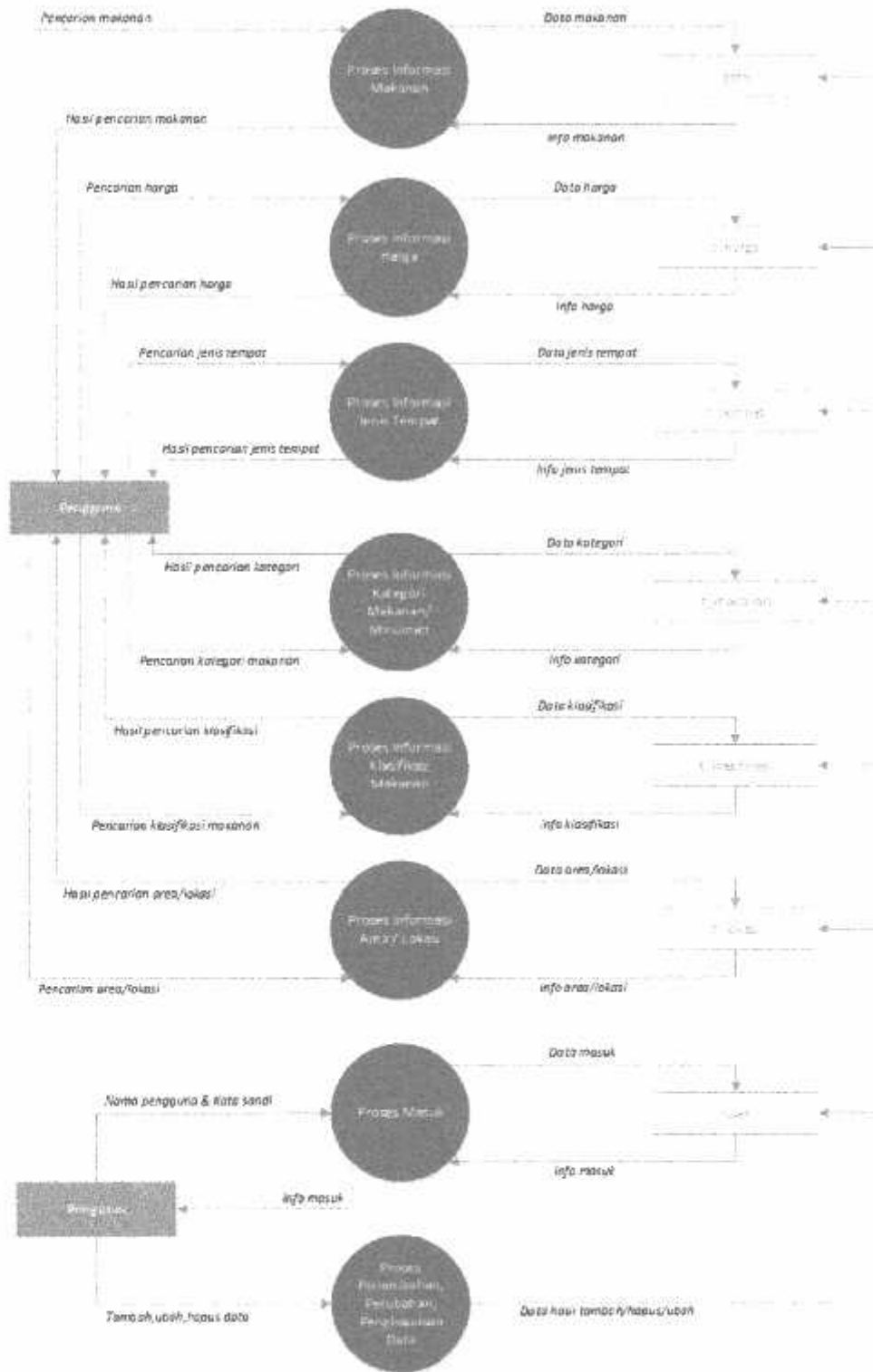
Gambar 3.4 Diagram Konteks Level 0

Diagram konteks menerangkan bahwa arus data secara umum yang melibatkan dua buah entitas, yaitu:

- a. Admin merupakan pengontrol dan memperbaiki sistem dari aplikasi sistem rekomendasi untuk mengetahui isi data kuliner.
 - a) Isi data adalah memasukkan data kuliner.
 - b) Edit data adalah merubah isi data kuliner yang sudah ada.
 - c) Hapus data adalah menghapus salah satu data kuliner.
 - d) Laporan data adalah laporan dari sejumlah data kuliner yang sudah ada.
- b. *User* merupakan seorang pengguna yang melakukan pencarian kuliner.
 - a) Cari data adalah pencarian data yang sesuai dengan keinginan pengguna.
 - b) Hasil pencarian adalah data kuliner yang keluar setelah proses pencarian.

3.2.4 Diagram Konteks Level 1

Diagram alir data *level 1* merupakan kelanjutan diagram konteks level 0 yang digambarkan memiliki delapan proses. Diagram alir data *level 1* dapat dilihat pada gambar 3.3 berikut ini:



Gambar 3.5 Diagram Konteks Level 1

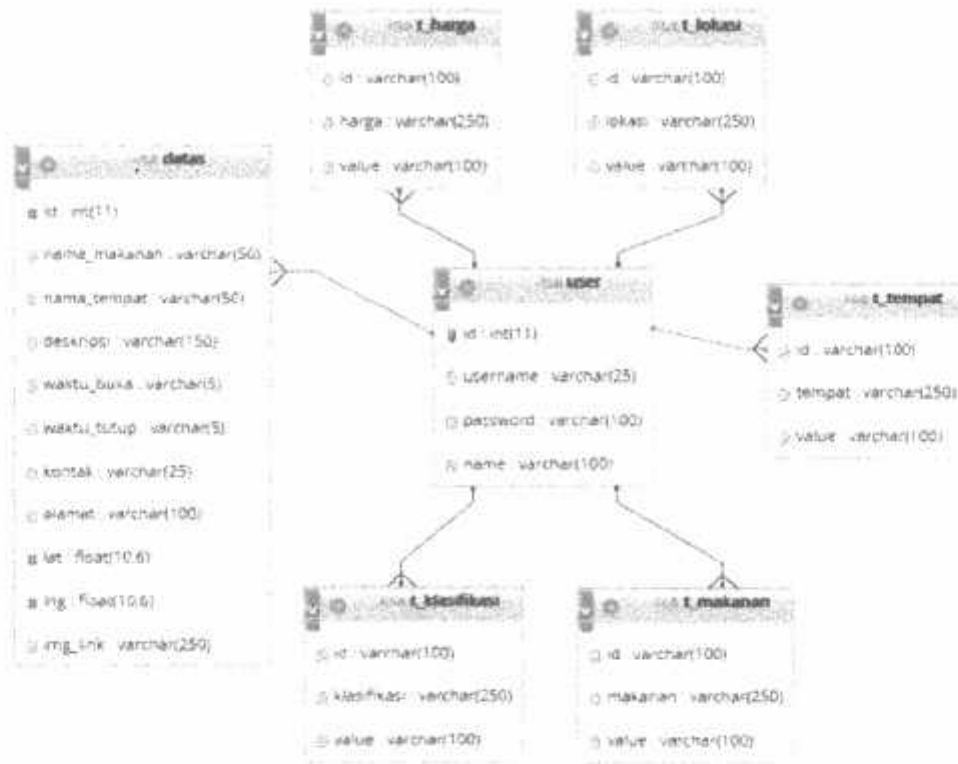
Pada penjelasan alir data *level 1* di atas menjelaskan bahwa pengguna melakukan aktifitas untuk akses informasi makanan, dan juga pencarian terhadap parameter dari harga, jenis tempat, kategori, klasifikasi, dan area/lokasi dari tabel database data, *t_harga*, *t_tempat*, *t_makanan*, *t_klasifikasi*, *t_lokasi*. Dan pengurus melakukan aktifitas untuk *login* pada halaman pengurus dari data di tabel *user*, agar dapat melakukan proses penambahan, perubahan, dan penghapusan data terhadap semua tabel database yang dapat di akses oleh pengguna.

3.3 Perancangan Database

Database atau Basis Data merupakan media yang di gunakan dalam penyimpanan data-data penunjang yang nantinya akan di olah oleh sistem untuk menghasilkan *output*, dalam hal ini *output* yang di maksud adalah *output* berupa hasil informasi makanan. Pada sistem rekomendasi ini menggunakan *database MySQL* Versi 14.14 Distrib 5.5.27.

3.3.1 Skema Relasi

Basis data dalam sistem ini menggunakan model basis data relasional dimana tabel-tabel dalam basis data tersebut saling berhubungan. Diagram relasi entitas menggambarkan hubungan entitas yang terdapat pada salah satu tabel dengan entitas pada tabel yang lainnya. Hubungan antar entitas pada navigasi kota batu



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.3.2 Struktur Tabel

1. Nama Tabel : user
 - Primary Key : id
 - Fungsi : Tabel 3.3 digunakan untuk menyimpan id, username, password, name untuk admin/pengurus

Tabel 3.3 Tabel User

Kolom	Type data	Panjang	Keterangan
id	INT	11	Primary Key
username	VARCHAR	25	
password	VARCHAR	100	
name	VARCHAR	100	

2. Nama Tabel : data
 - Primary Key : id

Fungsi : Tabel 3.4 digunakan untuk menyimpan data informasi makanan.

Tabel 3.4 Tabel Data

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
id	INT	11	<i>Primary Key</i>
nama_makanan	VARCHAR	50	
nama_tempat	VARCHAR	50	
deskripsi	VARCHAR	150	
waktu_buka	VARCHAR	5	
waktu_tutup	VARCHAR	5	
kontak	VARCHAR	25	
alamat	VARCHAR	100	
lat	FLOAT	10,6	
lng	FLOAT	10,6	
img_link	VARCHAR	250	

3. Nama Tabel : t_harga
 Primary Key : id
 Fungsi : Tabel 3.5 digunakan untuk menyimpan data informasi harga terhadap makanan.

Tabel 3.5 Tabel Harga

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
id	VARCHAR	100	<i>Primary Key</i>
harga	VARCHAR	250	
value	VARCHAR	100	

4. Nama Tabel : t_kladsifikasi
 Primary Key : id
 Fungsi : Tabel 3.6 digunakan untuk menyimpan data informasi klasifikasi terhadap makanan.

Tabel 3.6 Tabel Klasifikasi

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
id	VARCHAR	100	<i>Primary Key</i>
klasifikasi	VARCHAR	250	
value	VARCHAR	100	

5. Nama Tabel : t_lokasi
 Primary Key : id
 Fungsi : Tabel 3.7 digunakan untuk menyimpan data informasi lokasi terhadap makanan.

Tabel 3.7 Tabel Lokasi

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
id	VARCHAR	100	<i>Primary Key</i>
lokasi	VARCHAR	250	
value	VARCHAR	100	

6. Nama Tabel : t_makanan
 Primary Key : id
 Fungsi : Tabel 3.8 digunakan untuk menyimpan data informasi jenis makanan.

Tabel 3.8 Tabel Makanan

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
id	VARCHAR	100	<i>Primary Key</i>
makanan	VARCHAR	250	
value	VARCHAR	100	

7. Nama Tabel : t_tempat
 Primary Key : id
 Fungsi : Tabel 3.9 digunakan untuk menyimpan data informasi jenis tempat dari makanan.

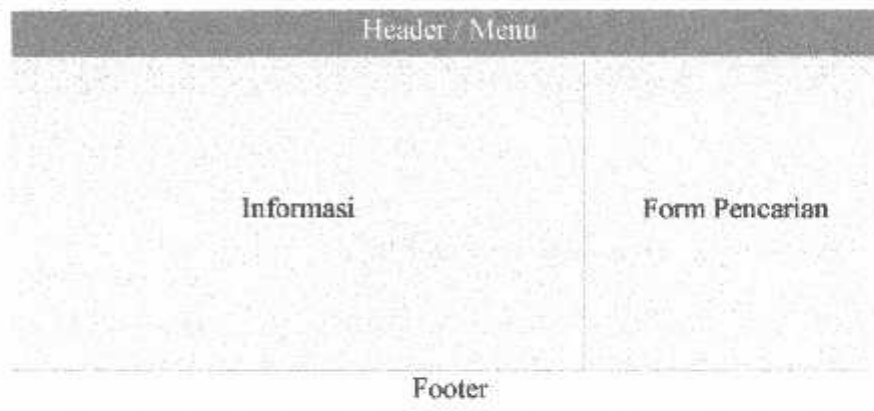
Tabel 3.9 Tabel Tempat

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
id	VARCHAR	100	<i>Primary Key</i>
tempat	VARCHAR	250	
value	VARCHAR	100	

3.4 Perancangan Layout

3.4.1 Rancangan Halaman Utama

Halaman utama merupakan halaman yang muncul pertama pada saat program dijalankan. Isi dari menu ini yaitu halaman yang berisikan keterangan program dan *form* untuk melakukan pencarian rekomendasi. Rancangan ini ditujukan pada gambar 3.5 berikut ini:



Gambar 3.7 Rancangan Halaman Utama

3.4.2 Rancangan Halaman Daftar Makanan

Halaman daftar makanan merupakan halaman untuk daftar informasi makanan yang telah tersedia dari *database*. Isi dari halaman ini adalah poin-poin kesimpulan penting yang terdapat pada *form* di pencarian. Halaman ini juga digunakan sebagai hasil pencarian untuk menampilkan informasi rekomendasi kepada pengguna.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi

Perangkat keras dan perangkat lunak diperlukan dalam pembuatan aplikasi, Adapun kebutuhannya adalah sebagai berikut:

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Spesifikasi komputer pendukung yang digunakan adalah:

- a. Processor Intel® Core™ i3 CPU M 430 @ 2.27GHz
- b. RAM 2048 MB
- c. Harddisk 320 GB
- d. Sistem operasi Microsoft Windows 8 Pro

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah:

- a. XAMPP-1.8.1
- b. *Sublime Text 3*, untuk editing program dan desain tampilan
- c. *Google Chrome dan Mozilla Firefox*, media menjalankan program

4.2 Penjelasan penggunaan Program

Di dalam bab ini dijelaskan tentang alur implementasi sistem dan pengujian program yang dibuat beserta tampilan halaman programnya.

4.2.1 Tampilan Halaman Utama

Halaman utama adalah tampilan awal saat program dijalankan, yang berisi penjelasan singkat proses penggunaan program bagi pengguna. Yang ditunjukkan pada gambar 4.1 berikut ini:



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama

4.2.2 Tampilan Halaman Utama versi Mobile

Pada gambar 4.2 ini menunjukkan halaman utama pada tampilan di peramban pada *mobile* / alat komputasi bergerak. Tampilan pada *mobile* dibuat seminimal mungkin agar pengguna dapat melakukan akses yang lebih cepat.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama versi Mobile

4.2.3 Tampilan Daftar Makanan

Pada gambar 4.3 halaman daftar makanan diperuntukan bagi pengguna. Halaman ini menampilkan semua data makanan yang ada.



Gambar 4.3 Tampilan Daftar Makanan

4.2.4 Tampilan Daftar Makanan versi Mobile

Pada gambar 4.4 halaman daftar makanan versi *Mobile* diperuntukan bagi pengguna. Halaman ini menampilkan semua data makanan yang ada pada perangkat genggam pengguna.

Food Finder

🏠 > [Makanan](#)



Rawon
Harga Rp 24000
Jenis Tempat Gerai makan
Kategori Makanan Makan pagi
Klasifikasi Indonesia
Lokasi Jalan Welirang No. 45, Lowokwaru



Zhajiangmian ACV
Harga Rp 15000
Jenis Tempat Gerai makan
Kategori Makanan Makan malam
Klasifikasi Chinese
Lokasi Jalan Kawi No. 56, Lowokwaru



Sashimi Salmon
Harga Rp 50000
Jenis Tempat Food court
Kategori Makanan Makan siang
Klasifikasi Japanese
Lokasi Jalan Brantas No. 67, Lowokwaru

Gambar 4.4 Tampilan Daftar Makanan versi Mobile

4.2.5 Tampilan Detail Makanan

Gambar 4.5 merupakan tampilan detail makanan, pada tampilan ini pengguna dapat melihat detail informasi makanan.



Gambar 4.5 Tampilan Detail Makanan

4.2.6 Tampilan Detail Makanan versi Mobile

Gambar 4.6 merupakan tampilan detail makanan pada versi peramban di *mobile* pengguna, tampilan berikut ini juga menampilkan detail peta namun tanpa petunjuk arah.



Gambar 4.6 Tampilan Detail Makanan versi Mobile

4.2.7 Tampilan Petunjuk Arah

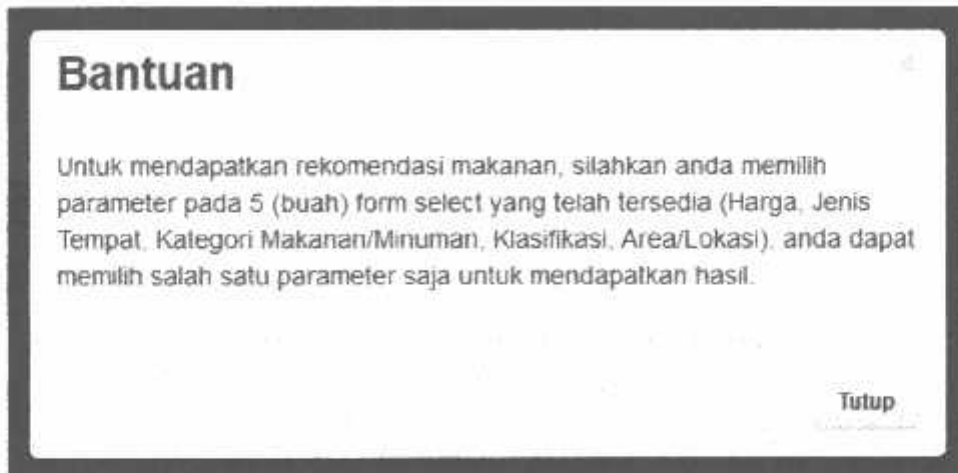
Pada gambar 4.7 berikut ini menampilkan fitur petunjuk arah dengan menggunakan Google Maps API. Pengguna akan mendapatkan petunjuk arah ke tempat makanan tersebut berdasarkan input dari alamat asal yang di masukkan pengguna.



Gambar 4.7 Tampilan Pctunjuk Arah

4.2.8 Tampilan Halaman Bantuan

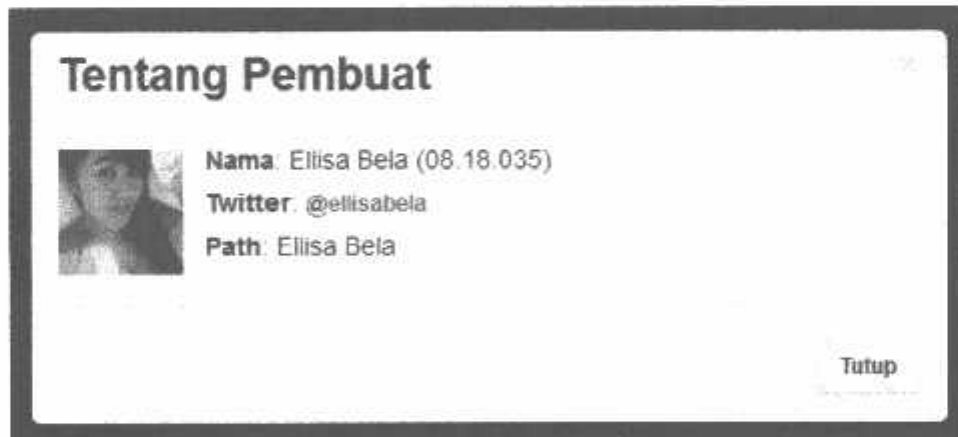
Pada gambar 4.8 berikut ini merupakan halaman bantuan yang diperuntukkan bagi pengguna atau pengunjung. Pengguna dapat memperoleh tentang petunjuk penggunaan program pada halaman ini.



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Bantuan

4.2.9 Tampilan Halaman Tentang Pembuat

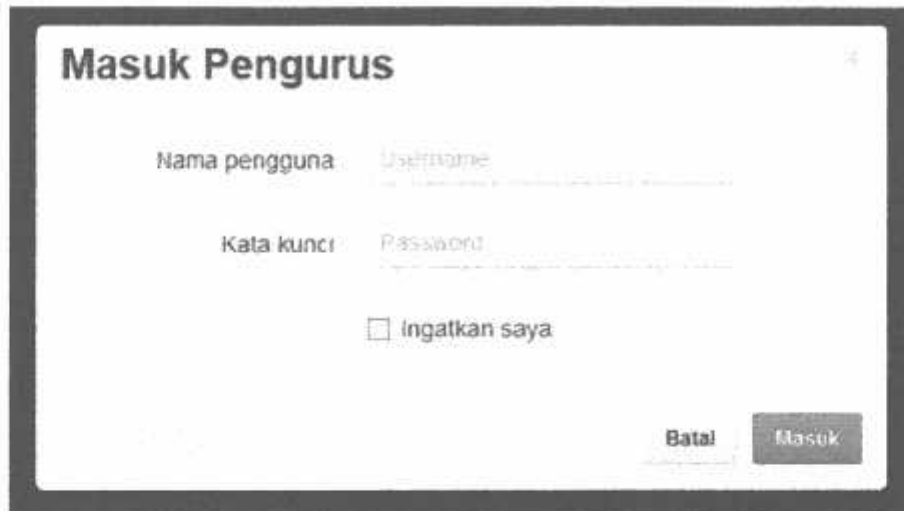
Pada gambar 4.9 menampilkan informasi tentang pembuat program. Informasi profil pada jejaring sosial seperti twitter dan path dan juga nama lengkap pembuat.



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Tentang Pembuat

4.2.10 Tampilan Login Admin

Pada Gambar 4.10 halaman *login* diperuntukkan bagi *admin* atau pengurus. *Login* pengurus menuju ke halaman data tentang program seperti ubah data, tambah data, dan hapus data.



Masuk Pengurus

Nama pengguna

Kata kunci

Ingatkan saya

[Batal](#) [Masuk](#)

Gambar 4.10 Tampilan Login Admin

4.2.11 Tampilan Halaman Admin

Tampilan halaman admin berikut ini terdiri dari fitur untuk melihat daftar makanan dan tindakan ubah maupun hapus data.



Daftar Makanan

#	Makanan	Tempat	Harga
	Raron Side	Siret	Rp 24000
	Zhalangmarl	Songgokerto	Rp 15000
	Sashimi Salmon	Luwikararu	Rp 50000
	Conjuer	Oro-Oro Ombo	Rp 18000
	Hot Lobster	Oro-Oro Ombo	Rp 90000
	Cha's Rib-Eye Steak	Oro-Oro Ombo	Rp 45000
	Nayash Rice	Oro-Oro Ombo	Rp 30000
	Ice Coffe	Luwikararu	Rp 11000

[Tutup](#)

Gambar 4.11 Tampilan Halaman Admin

4.2.12 Tampilan Input Data

Tampilan input data berikut ini diperuntukan bagi pengurus / *admin*. Pada tampilan berikut ini pengurus akan dapat memasukkan data makanan dan lokasi makanan di peta.

The screenshot shows a web form for adding food data. At the top, there is a header bar with a search icon. Below it, the form is organized into two columns. The left column contains: 'Link Gambar:' with a text input field; 'Nama makanan:' with a text input field; 'Alamat:' with a text input field; 'Nama tempat:' with a text input field; 'Harga:' with a text input field; 'Kontak tempat:' with a text input field; and 'Deskripsi:' with a text area. The right column contains: 'Tindakan' with a 'Selesai' button; 'Kategori makanan:' with a dropdown menu; 'Kualitas makanan:' with a dropdown menu; 'Jenis tempat:' with a dropdown menu; and 'Waktu buka - tutup:' with two dropdown menus. At the bottom of the form, there is a 'Simpan' button and a map preview area. The footer of the page reads 'Copyright © 2013 oleh Rika - 0719012'.

Gambar 4.12 Tampilan Input Data

4.2.13 Tampilan Ubah Data

Tampilan ubah data makanan berikut ini juga diperuntukkan untuk pengurus / admin. Pada tampilan berikut ini pengurus dapat melakukan perubahan pada data makanan maupun mengubah lokasi tempat makanan pada peta.

The screenshot shows a web form for editing food data. The form is organized into several sections:

- Link Gambar:** A text input field containing the URL `http://s3.amazonaws.com/...`.
- Nama makanan:** A text input field containing the name "Razon Sdk".
- Informasi Lokasi:** A section with a "Lokasi:" label and a map area.
- Nama tempat:** A text input field containing "Kedai Sdn".
- Jenis makanan:** A dropdown menu with "Makan pagi" selected.
- Harga:** A text input field containing "24000".
- Klasifikasi makanan:** A dropdown menu with "Indonesiaan" selected.
- Nombor tempat:** A text input field containing "(041) 591-040".
- Jenis tempat:** A dropdown menu with "Geme makan" selected.
- Deskripsi:** A text area containing the text: "Ut stt emh ad mrah vsmah, qm nostrud suend taban utamcorper sincepti. XEORta nra ut aliquip ex ea commodo consequat."
- Waktu buka / tutup:** Two dropdown menus showing "07:00" and "22:00".
- Tindakan:** A "Simpan" button.

At the bottom left of the form, there is a small copyright notice: "Copyright © 2012. Data Data - 0110220".

Gambar 4.13 Tampilan Ubah Data

4.3 Pengujian Sistem

Secara umum, hasil dari uji coba sistem rekomendasi kuliner untuk pengguna umum telah memenuhi tujuan dari pembuatan sistem yang telah dipaparkan sebelumnya. Sistem rekomendasi kuliner dapat melakukan proses pencocokan kriteria atau parameter yang diinginkan oleh pengguna dengan produk yang ada di dalam data.

Sedangkan dari hasil uji coba sistem rekomendasi kuliner di kota batu adalah data-data tersebut yaitu berupa data pemilihan kriteria oleh pengguna, dan data makanan yang ada sudah ada di dalam sistem. Untuk menentukan hasil rekomendasi menggunakan metode *Knowledge-Based Recommendation*. Hasil proses rekomendasi yang dikeluarkan adalah yang mempunyai kriteria yang sama dengan kriteria yang diinginkan oleh pengguna.

Setelah menjalankan dan melakukan pengujian pada sistem, responden di minta mengisi angket mengenai hasil pengujian serta penilaian mereka terhadap aplikasi.

4.3.1 Pelaksanaan Pengujian

1. Pengujian Input dan Output pada Parameter

Dalam pengujian pertama dilakukan dengan kondisi pengguna memilih kriteria hotel sebagai berikut:

- Pengguna memilih *range* harga 20,000 ⇔ 25,00 di parameter harga
- Pengguna memilih Gerai makan di parameter Jenis tempat.
- Pengguna memilih Makan pagi di parameter Kategori makanan/minuman.
- Pengguna memilih Indonesian di parameter Klasifikasi makanan.
- Pengguna memilih Sisir di parameter Area/Lokasi.
- Setelah pengguna selesai dalam memilih parameter-parameter tersebut, maka sistem akan membandingkan dengan database dan mencari persamaan dari masing-masing lima parameter yang ada, hasil yang akan ditampilkan oleh peramban adalah:



Gambar 4.14 Tampilan output hasil Rekomendasi

2. Pengujian ke-2 Pengujian pada *Browser* atau Peramban

Tabel 4.1 Pengujian pada Peramban

Mozilla Firefox	Google Chrome	Internet Explorer	Opera	Safari
Ok	Ok	Ok	Ok	Ok

3. Rekapitulasi Pengujian Sistem oleh Pengguna.

Pengujian dilakukan oleh pengguna dengan mengisi angket oleh 10 orang responden yang telah menjalankan dan melakukan pengujian pada sistem mengenai hasil dan penilaian terhadap sistem rekomendasi kuliner di Kota Batu. Penilaian tersebut meliputi tampilan desain serta keakuratan sistem dengan nilai sebagai berikut :

✓ SB : Sangat Baik

✓ B : Baik

✓ C : Cukup

✓ K : Kurang

Dari penilaian yang dilakukan oleh responden dapat di ambil kesimpulan seperti pada tabel di bawah ini:

Tabel 4.2 Pengujian Sistem oleh Pengguna

No		Jumlah Penilaian oleh Responden			
		SB	B	C	K
1	Tampilan Website	3	9	1	0
2	Menu Website	1	5	1	0
3	Keakuratan Sistem	2	5	2	0
4	Materi Informasi	1	9	1	0
	Total	7	28	5	0

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain:

1. Dalam perancangan dalam pembuatan aplikasi sistem rekomendasi kuliner ini dibuat berdasarkan bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL, dimana program akan memproses hasil *input* dari pengguna dan mencari kecocokan dengan data makanan yang ada di dalam *database*. Pengguna diberi pilihan *input* berdasarkan tampilan parameter yang berbentuk *select*.
2. Dalam penerapan metode *Knowledge-Based Recommendation* terhadap aplikasi sistem rekomendasi pencarian, nilai akan bernilai 1 atau hasil akan benar dan di rekomendasikan kepada pengguna bila pengguna telah memilih semua parameter yang telah ada dan parameter-parameter tersebut sesuai dengan data yang ada pada makanan.
3. Berdasarkan hasil dari pengujian responden, lebih dari 50% pengguna menunjukkan bahwa aplikasi sistem rekomendasi pencarian ini dapat berjalan dengan baik yang meliputi materi informasi, keakuratan sistem, dan tampilan maupun menu website. Dan dapat berguna dalam penentuan rekomendasi pencarian makanan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil program sistem rekomendasi pencarian kuliner Kota Batu dengan metode *Knowledge-Based Recommendation* yang telah dibuat maka penulis memberikan saran-saran untuk pengembangan program ini selanjutnya antara lain:

1. Pengembangan sistem rekomendasi pencarian kuliner di Kota Batu dengan menambahkan lokasi dan memperluas daerah-daerah penelitian sehingga nantinya akan menjadi lebih lengkap dan sangat berguna bagi masyarakat yang ingin mencari kuliner di daerah manapun.

- 2. Penambahan fitur informasi kupon makanan yang tersedia untuk masing-masing makanan sehingga pengguna akan mendapatkan kesempatan untuk memperoleh diskon makanan bila membeli di tempat makanan secara langsung
-

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Burke, R, Harmond, K. & Cooper, E. 1996.
Knowledge-Based Navigation of Complex Information Spaces.
Menlo Park, CA
- [2] Peranginangin, Kasiman. 2006.
Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta.
- [3] Sanders, William. 2013.
Learning PHP Design Patterns. United States of America
- [4] Suhartono, Vincent, Dr. 2011.
Kecerdasan Buatan. Yogyakarta
- [5] Suja, Imam. 2005.
Pemrograman SQL dan Database Server MySQL. Yogyakarta.
- [6] Falkman, Drew. 2012. *MVC Frameworks for Building PHP Web Applications.*
<http://www.lynda.com/CakePHP-tutorials/MVC-Frameworks-Building-PHP-Web-Applications/92562-2.html>
- [7] Peck, Jon. 2012. *Object-Oriented Programming with PHP.*
<http://www.lynda.com/PHP-tutorials/Object-Oriented-Programming-PHP/107953-2.html>

LAMPIRAN



FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Ellisa Bela
NIM : 0818035
Masa Bimbingan : 11 Juni 2013 s/d 11 Oktober 2013
Judul Skripsi : Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation Untuk Sistem Pencarian Kuliner di Kota Batu.

No.	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1	20-06-2013	Rancangan Program	<i>hmi</i>
2	22-07-2013	Demo Program	<i>hmi</i>
3	24-07-2013	Laporan Fix	<i>hmi</i>
4	24-07-2013	Makalah Seminar Hasil Fix	<i>hmi</i>
5	27-07-2013	ACC Makalah Seminar Hasil	<i>hmi</i>
6	15-08-2013	ACC Laporan Ujian Skripsi	<i>hmi</i>

Malang, 28 Juli 2013
Dosen Pembimbing,

Febriana Santi Wahyuni, S.Kom, M.Kom.

NIP.P.1031000425



FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Elisa Bela
NIM : 0818035
Masa Bimbingan : 11 Juni 2013 s/d 11 Oktober 2013
Judul Skripsi : Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation Untuk Sistem Pencarian Kuliner di Kota Batu.

No.	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1	23 Juli 2013	Revisi Bab I,II,III	
2	31 Juli 2013	ACC Makalah Seminar Hasil	
3	15 Agustus 2013	ACC Laporan Skripsi	

Malang, 28 Juli 2013
Dosen Pembimbing,

Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT.

NIP.P.103940264



FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan ujian skripsi jenjang Strata I Program Studi Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

NAMA : Ellisa Bela
NIM : 0818035
JURUSAN : Teknik Informatika S-1
JUDUL : **Implementasi Metode Knowledge-Based Rekomendasi Untuk Pencarian Kuliner Di Kota Batu**

No	Penguji	Tanggal	Uraian	Paraf
I.	Penguji I	19 Agustus 2013	<ol style="list-style-type: none">1. Abstrak2. Bab II hapus yang tidak perlu3. Flowchart, ERD, Relasi4. Pengujian5. Kesimpulan dan saran6. Hasil rekomendasi tidak bias ditampilkan pada program7. Tidak bias menjelaskan sesuai rekomendasi knowledge-based sesuai yang dibuat8. Tidak adanya peneraban knowledge-based pada usting program9. Demo ulang10. Rumus di bab II harus di selesaikan di bab III sesuai metode yang di buat.	

Anggota penguji:

Dosen Penguji I

Sandy Nataly Mantja, S.Kom

NIP.P. 1030800418

Mengetahui:

Dosen Pembimbing I

Dr. Ir. Dhaya Gustopo, MT.
NIP.P.103940264

Dosen Pembimbing II

Febriana Santi Wahyuni, S.Kom, M.Kom.
NIP.P.1031000425



FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan ujian skripsi jenjang Strata 1 Program Studi Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

NAMA : Ellisa Bela
NIM : 0818035
JURUSAN : Teknik Informatika S-1
JUDUL : **Implementasi Metode Knowledge-Based Rekomendasi Untuk Pencarian Kuliner Di Kota Batu**

No	Penguji	Tanggal	Uraian	Paraf
1.	Penguji II	19 Agustus 2013	<ol style="list-style-type: none">1. Program punya orang, system rekomendasinya pada program tidak memberikan hasil, sehingga harus demo ulang dengan perumusan sistem.2. DFD level 0 dan 13. ERD4. Penguji user : pernyataan masalah5. Flowchart6. Penulisan ilmiah tidak boleh menggunakan bullet7. Mahasiswa tidak mengerti implementasi rekomendasi sistem yang telah di buat.	

Anggota penguji:

Dosen Penguji II

Nurlaily Vendyansyah, ST.

Mengetahui:

Dosen Pembimbing I

Dr. Ir Dhayal Gustopo, MT.
NIP.P.103940264

Dosen Pembimbing II

Febriana Santi Wahyuni, S.Kom, M.Kom.
NIP.P.1031000425



FORMULIR PERBAIKAN UJIAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : ELISA BELA
NIM : 0618035
Perbaikan Meliputi : _____

1. ABSTRAK
2. BAB II HARUS TIDAK PERDU
3. FLOWCHART, DFD, PERAKI
4. PENYUSUNAN /
5. KETIDAKLULUSAN & TATHIN
6. HASIL REKOMENDASI TIDAK BISA DITAMPAKICAN PADA PROGRAM /
7. TIDAK BISA MENJELASKAN SISTEM REKOMENDASI KNOWLEDGE BASE PERAKI AG DISUAT
8. TIDAK ADANYA PENYERAPAN KNOWLEDGE BASE PADA USTIA PROGRAM /
9. DEMO ULANG /
10. KUNING DIBAGIS & FURKAMA BUCUKAN DI BAWA (SAMA MATRIKUS YG DIBAWA)

Malang, 19. 8. 13


(SANDY PATAW)



FORMULIR PERBAIKAN UJIAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : ELLISA BELA
NIM : 08.13.035
Perbaikan Meliputi :

1. Program punya orang. Sistem Rekomendasi-mya tidak program tidak memberikan Hasil. Sehingga harus demo ulang dengan penulisan sistem
2. DFD level 1 dan 2
3. ERD
4. Pengujian User : permintaan memparametrisasi
5. Flowchart
6. Penulisan huruf tidak boleh menggunakan bullet
7. Mahasiswa tidak mengerti implementasi Rekonstruksi Sistem yg telah dibuat.

Malang, 19 AGUSTUS 2013

(NURLAILIS)




INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
Jl. Karanglo, KM 2 Malang

**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

NAMA : Ellisa Bela
NIM : 0818035
JURUSAN : Teknik Informatika S-1
JUDUL : **Implementasi Metode Knowledge-Based Rekomendasi Untuk Pencarian Kuliner Di Kota Batu**

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :
Hari : Senin
Tanggal : 19 Agustus 2013
Nilai : 73,62 (B+)

Panitia Ujian Skripsi :
Ketua Majelis Penguji



Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 19740416 200501 1 002

Anggota Penguji :

Dosen Penguji I


Sandy Nataly Mantja, S.Kom.
NIP.P. 1030800418

Dosen Penguji II


Nurlaily Vendyansyah, ST.

Kode Header untuk masing-masing**Halaman:**

```

<!DOCTYPE HTML>
<html lang="en">
<head><meta name="HandheldFriendly"
content="true" />
<meta name="MobileOptimized"
content="320" />
<meta name="viewport"
content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
<link rel="stylesheet"
type="text/css" href="<?php echo
base_url();
?>application/views/public/css/boot
strap.css">
<link rel="stylesheet"
type="text/css" href="<?php echo
base_url();
?>application/views/public/css/boot
strap-responsive.css">
<link rel="stylesheet"
type="text/css" href="<?php echo
base_url();
?>application/views/public/css/styl
e.css">
<link
href='http://fonts.googleapis.com/c
ss?family=Lily+Script+One'
rel='stylesheet' type='text/css'>
<link
href='http://fonts.googleapis.com/c
ss?family=Marmelad'
rel='stylesheet' type='text/css'>
<link href="<?php echo base_url();
?>application/views/public/img/favi
con.ico" rel="shortcut icon">
<title><?php echo $title;
?></title>
<script type="text/javascript"
src="<?php echo base_url();
?>application/views/public/js/jquer
y-1.9.1.min.js"></script>
</head><body>
<div class="container"><div
class="masthead">
<div class="navbar"><div
class="navbar-inner"><div
class="container">
<button data-target=".nav-collapse"
data-toggle="collapse" class="btn
btn-navbar" type="button">

```

```

<span class="icon-bar"></span>
<span class="icon-bar"></span>
<span class="icon-
bar"></span></button>
<div class="nav-collapse collapse">
<ul class="nav"><li><a href="<?php
echo base_url();
?>">Beranda</a></li>
<li class="dropdown">
<a id="dropl" href="#"
role="button" class="dropdown-
toggle" data-toggle="dropdown">
Tempat <b class="caret"></b></a>
<ul class="dropdown-menu"
role="menu" aria-
labelledby="dropl">
<li role="presentation"><a
role="menuitem" tabindex="-1"
href="<?php echo
base_url()."tempat"; ?>">Semua
Tempat
</a></li><li role="presentation"
class="divider"></li>
<li role="presentation">
<a role="menuitem" tabindex="-1"
href="<?php echo
base_url('tempat/jenis/restoran');
?>">Restoran
</a></li><li role="presentation">
<a role="menuitem" tabindex="-1"
href="<?php echo
base_url('tempat/jenis/warung_tenda
'); ?>">
Warung Tenda</a></li>
<li role="presentation">
<a role="menuitem" tabindex="-1"
href="<?php echo
base_url('tempat/jenis/food_court')
; ?>">
Food Court</a></li>
<li role="presentation">
<a role="menuitem" tabindex="-1"
href="<?php echo
base_url('tempat/jenis/kafe'); ?>">
Kafe</a></li>
<li role="presentation">
<a role="menuitem" tabindex="-1"
href="<?php echo
base_url('tempat/jenis/gerai_makan'
); ?>">
Gerai Makan
</a></li></ul></li>

```



```

<li><a href="#"<?php echo
base_url('makanan');
?>">Makanan</a></li>
<li><a href="#bantuan" data-
toggle="modal">Bantuan</a>
<div id="bantuan" class="modal hide
fade" tabindex="-1" role="dialog"
aria-labelledby="myModalLabel"
aria-hidden="true"
style="width:500px;margin-left:-
250px;">
<div class="modal-header">
<button type="button" class="close"
data-dismiss="modal" aria-
hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3
id="myModalLabel">Bantuan</h3></div
>
<div class="modal-body">
<p style="line-height:20px">Untuk
mendapatkan rekomendasi makanan,
silahkan anda memilih parameter
pada 5 (buah) form select yang
telah tersedia (Harga, Jenis
Tempat, Kategori Makanan/Minuman,
Klasifikasi, Area/Lokasi), anda
dapat memilih salah satu parameter
saja untuk mendapatkan hasil.</p>
</div><div class="modal-footer">
<button class="btn" data-
dismiss="modal" aria-
hidden="true">Tutup</button>
</div></div></li><li><a
href="#tentang" data-
toggle="modal">Tentang</a>
<div id="tentang" class="modal hide
fade" tabindex="-1" role="dialog"
aria-labelledby="myModalLabel"
aria-hidden="true"
style="width:500px;margin-left:-
250px;"><div class="modal-header">
<button type="button" class="close"
data-dismiss="modal" aria-
hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3 id="myModalLabel">Tentang
Pembuat</h3></div>
<div class="modal-body"><div
class="row-fluid"><div
class="span2">

</div><div
class="span10"><p><strong>Nama</str
ong>: Ellisa Bela (08.18.035)</p>
<p><strong>Twitter</strong>: <a
style="color:#2A5580;text-
shadow:none;border:0"
href="http://twitter.com/ellisabela
">@ellisabela</a></p>
<p><strong>Path</strong>: Ellisa
Bela</p></div></div></div>
<div class="modal-footer"><button
class="btn" data-dismiss="modal"
aria-
hidden="true">Tutup</button></div><
/div></li>
</ul><ul class="nav pull-right">
<li class="dropdown"><?php if
(!$cekses) {?>
<a href="#masuk" role="button"
data-toggle="modal" style="border-
right:none;border-left:1px solid
#7BA4C6;border-radius:0">
Masuk</a>
<div id="masuk" class="modal hide
fade" tabindex="-1" role="dialog"
aria-labelledby="myModalLabel"
aria-hidden="true"
style="width:500px;margin-left:-
250px;">
<div class="modal-header">
<button type="button" class="close"
data-dismiss="modal" aria-
hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3 id="myModalLabel">Masuk
Pengurus</h3>
</div>
<div class="modal-body">
<form class="form-horizontal"
style="margin:0" action="<?php echo
base_url();?>index.php/masuk"
method='post' name='process'>
<div class="control-group">
<label class="control-label"
for="inputUser">Nama
pengguna</label>
<div class="controls">
<input type="text" id="inputUser"
placeholder="Username"
name="username"></div>

```

```

</div><div class="control-group">
<label class="control-label"
for="inputPassword">Kata
kunci</label>
<div class="controls">
<input type="password"
id="inputPassword"
placeholder="Password"
name="password">
</div></div>
<div class="control-group"
style="margin:0">
<div class="controls">
<label class="checkbox">
<input type="checkbox"> Ingatkan
saya
</label></div></div></div>
<div class="modal-footer">
<button class="btn" data-
dismiss="modal" aria-
hidden="true">Batal</button>
<button class="btn btn-primary"
type="submit">Masuk</button>
</form></div></div><?php<?php> else {?}
<a id="drop2" href="#"
role="button" class="dropdown-
toggle" data-toggle="dropdown"
style="border-right:none;border-
left:1px solid #78A4C6;border-
radius:0"><?php echo $author; ?>
<b class="caret"></b></a>
<ul class="dropdown-menu"
role="menu" aria-
labelledby="drop2">
<li role="presentation">
<a href="#daftar_makanan" data-
toggle="modal">
<i class="icon-list
compatibel_moz_icon"></i> Daftar
makanan
</a></li>
<li role="presentation">
<a role="menuitem" tabindex="-1"
href="<?php echo
base_url().'member/input'; ?>">
<i class="icon-plus
compatibel_moz_icon"></i> Tambahkan
makanan
</a></li>
<li role="presentation"
class="divider"></li>
<li role="presentation">
<a role="menuitem" tabindex="-1"
href="<?php echo
base_url().'member/keluar'; ?>">
<i class="icon-off
compatibel_moz_icon"></i> Keluar
</a></li></ul>
<div id="daftar_makanan"
class="modal hide fade" tabindex="-
1" role="dialog" aria-
labelledby="myModalLabel" aria-
hidden="true"
style="width:800px;left:41%">
<div class="modal-header">
<button type="button" class="close"
data-dismiss="modal" aria-
hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3 id="myModalLabel">Daftar
Makanan</h3>
</div>
<div class="modal-body">
<table class="table table-
bordered">
<thead><tr><th>#</th><th>Makanan</t
h><th>Tempat</th><th>Harga</th>
</tr></thead><tbody>
<?phpforeach ($select_food_simple
as $row) {
echo "<tr>
<td><a style='border-right:0'
href='".base_url('member/update'); ."
/".$row['id']."'><i class='icon-
edit'></i></a> - <a style='border-
right:0'
href='".base_url('member/delete_pro
cess')."/".$row['id']."'
onclick=\"return confirm('Hapus
ini?');\"><i class='icon-
remove'></i></a></td>
<td>".$row['nama_makanan']."</td>
<td>".$row['kelurahan']."</td>
<td>Rp ".$row['harga']."-</td>
</tr>";}
</tbody></table></div><div
class="modal-footer">
<button class="btn" data-
dismiss="modal" aria-
hidden="true">Tutup</button>
</div></div><?php?></li></ul></div>
>/div></div></div></div>

```

Kode Footer untuk masing-masing**Halaman:**

```

<hr><div
class="footer"><p>Copyright &copy;
<?php echo date("Y"); ?>. <?php
echo "Ellisa Bela"; ?> -
0818035</p>
</div></div>
<script type="text/javascript"
src="<?php echo base_url();
?>application/views/public/js/boots
trap.js"></script>
<script type="text/javascript"
src="<?php echo base_url();
?>application/views/public/js/jquer
y-lazyload-1.8.4.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function()
{
    $("img.lazyload").show().lazyload(
    );
    var images=new Array('<?php echo
base_url();
?>application/views/public/img/ff1.
jpg','<?php echo base_url();
?>application/views/public/img/ff2.
jpg','<?php echo base_url();
?>application/views/public/img/ff3.
jpg','<?php echo base_url();
?>application/views/public/img/ff4.
jpg','<?php echo base_url();
?>application/views/public/img/ff5.
jpg');
    var nextimage=0;
    doSlideshow();
    function doSlideshow() {
    if ($.slideshowimage'.length!=0)
    {
    $.slideshowimage'.fadeOut("slow"
    ,"swing",function(){slideshowFadeIn
    ();$(this).remove();});
    }else {
    slideshowFadeIn();
    }}function slideshowFadeIn() {
    $.jumbotron'.prepend($('').fadeIn("slo
w", "swing",function(){setTimeout(do
Slideshow,10000);});
    if (nextimage>images.length)
    nextimage=0;});
</script></body></html>

```

Kode untuk Halaman Utama / Beranda:

```

<div class="jumbotron"><div>
<div class="leftDesc"><div
style="float:left">
</div>
<div
style="float:left;width:430px;margi
n:5px 0px 0px 10px;">
<h1 class="hlFront">Food
Finder</h1>
<p class="lead descFront">
We served the food finder tool to
make you more easy to found what
food exactly you want.
</p></div></div>
<div class="rightDesc"><div
class="bgFormFront"><div
class="FormFront">
<div style="border-bottom:1px solid
#CCC;margin-
bottom:5px;color:#FFF;font-
weight:bold;font-size:12px;">
<i class="icon-bookmark icon-white"
style="margin:0"></i> Masukkan
Pilihan Anda</div>
<form method="post" action="<?php
echo base_url('makanan/pencarian');
?>" style="margin:0">
<label for="hargaForm"
class="whiteLabel">Harga</label>
<?php$harga_list =
array("5000", "10000", "15000", "20000
", "25000", "30000", "35000", "40000", "
45000");?>
<select name="hargaForm"
id="hargaForm" class="selectWidth">
<option value="">Semua
Harga</option>
<?php foreach($harga_list as
$harga_A):
$harga_B = $harga_A+5000; ?>
<option value="<?php echo $harga_A;
?>"><?php echo
number_format($harga_A); ?> - <?php
echo number_format($harga_B);
?></option>
<?php endforeach; ?></select>

```

```

<label for="tempatForm"
class="whiteLabel">Jenis
Tempat</label>
<?php$tempat_list =
array("Restoran","Warung
tenda","Food court","Kafe","Gerai
makan");?>
<select name="tempatForm"
id="tempatForm"
class="selectWidth">
<option value="">Semua
Tempat</option>
<?php foreach($tempat_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="kategoriForm"
class="whiteLabel">Kategori Makanan
/ Minuman</label>
<?php $kategori_list =
array("Minuman dingin","Minuman
panas","Makanan ringan","Makan
pagi","Makan siang","Makan
malam");?>
<select name="kategoriForm"
id="kategoriForm"
class="selectWidth">
<option value="">Semua
Jenis</option>
<?php foreach($kategori_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="klasifikasiForm"
class="whiteLabel">Klasifikasi</lab
el>
<?php$klasifikasi_list =
array("Indonesian","Chinese","Japan
","Western");?>
<select name="klasifikasiForm"
id="klasifikasiForm"
class="selectWidth">
<option value="">Semua
Klasifikasi</option>
<?php foreach($klasifikasi_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>

```

```

<label for="areaForm"
class="whiteLabel">Area /
Lokasi</label>
<select name="areaForm"
id="areaForm" class="selectWidth">
<option value="">Semua
Lokasi</option>
<?php foreach($area_list as $row):
?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<div style="text-
align:left;margin:10px 0 0">
<button class="btn btn-success"
style="float:right"
type="submit">Temukan
Makanan</button>
</div></form></div></div></div></di
v></div>

```

Kode untuk Halaman Daftar Makanan:

```

<div class="container-fluid"
style="padding:0;margin:20px 0">
<div class="row-fluid">
<h4 style="margin:0 0
5px;color:#666"><?php echo
$nama_arc; ?></h4>
<ul class="breadcrumb">
<li><a href="<?php echo base_url();
?>"><i class="icon-
home"></i></a></li>
<?php if (!isset($navigasi) ||
is_null($navigasi) ||
empty($navigasi)) { echo NULL; }
else { echo $navigasi; }?>
</ul></div>
<div class="row-fluid"><div
class="span2">
<div style="padding:0 0 2px;border-
bottom:1px solid #CCC;margin:0 0
5px;color:#666">
<i class="icon-bullhorn" ></i>
<strong style="font-
size:12px">Sponsor</strong>
</div><div style="font-
size:12px;line-height:14px"><div>
<strong style="color:#666;">Mie
Setan Malang</strong>

<p style="font-size:11px;color:#666">Mie Setan ini bukan menggunakan mie pada umumnya melainkan menggunakan mie pasta yang digoreng matang dengan sedikit minyak.</p>
</div><br /><div>
<strong style="color:#666;">Waroeng Steak & Shake</strong>

<p style="font-size:11px;color:#666">Ada varian steak tepung yang terbuat dari daging sirloin, tenderloin, chicken shrimp, dan kakap cumi.</p>
</div></div></div>
<div class="span7">
<?php foreach ($select_food_all as $row) {
echo "<div class='rows'>
<div style='float:left'><img src='".base_url()."application/views/public/img/grey.gif.'" class='img-polaroid lazyload' data-original='".$row['img_link']."' style='width:140px;height:140px'></div>
<div class='rightDescFluid'>
<h4><a href='".base_url()."makanan/informasi'."/".$row['id']."'>".$row['nama_makanan']."'</a></h4><div>
<span class='label label-success'>Harga</span>
<span style='font-size:12px'>Rp ".number_format($row['harga'])."</span></div><div>
<span class='label label-success'>Jenis Tempat</span>
<span style='font-size:12px'>".$row['jenis_tempat']."'</span></div><div>
<span class='label label-success'>Jenis Makanan</span>

```

```

<span style='font-size:12px'>".$row['jenis_makanan']."'</span></div><div>
<span class='label label-success'>Klasifikasi</span>
<span style='font-size:12px'>".$row['klasifikasi']."'</span></div><div>
<span class='label label-success'>Lokasi</span>
<span style='font-size:12px'>".$row['alamat']."'</span>,<br>".$row['kelurahan']."'</span></div></div></div></div></div>
<?php if (isset($halaman)) { echo $halaman; } ?></div>
<div class="span3">
<div class="FormRight">
<div style="padding:0 0 2px;border-bottom:1px solid #CCC;color:#666">
<i class="icon-search"></i> <strong style="font-size:12px">Pencarian</strong></div>
<form method="post" action="<?php echo base_url().'makanan/pencarian'; ?>" style="margin:0">
<label for="hargaForm" class="labelLeftBar">Harga</label>
<?php $harga_list = array("5000", "10000", "15000", "20000", "25000", "30000", "35000", "40000", "45000");?>
<select name="hargaForm" id="hargaForm" class="selectWidthLeftBar">
<option value="">Semua Harga</option>
<?php foreach($harga_list as $harga_A):
$harga_B = $harga_A+5000; ?>
<option value="<?php echo $harga_A; ?>"><?php echo number_format($harga_A); ?> - <?php echo number_format($harga_B); ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="tempatForm" class="labelLeftBar">Jenis Tempat</label>
<?php $tempat_list = array("Restoran", "Warung tenda", "Food court", "Kafe", "Gerei makan");?>

```



```

<select name="tempatForm"
id="tempatForm"
class="selectWidthLeftBar">
<option value="">Semua
Tempat</option>
<?php foreach($tempat_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="kategoriForm"
class="labelLeftBar">Kategori
Makanan / Minuman</label>
<?php $kategori_list =
array("Minuman dingin", "Minuman
panas", "Makanan ringan", "Makan
pagi", "Makan siang", "Makan
malam");?>
<select name="kategoriForm"
id="kategoriForm"
class="selectWidthLeftBar">
<option value="">Semua
Jenis</option>
<?php foreach($kategori_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="klasifikasiForm"
class="labelLeftBar">Klasifikasi</l
abel>
<?php $klasifikasi_list =
array("Indonesian", "Chinese", "Japan
", "Western");?>
<select name="klasifikasiForm"
id="klasifikasiForm"
class="selectWidthLeftBar">
<option value="">Semua
Klasifikasi</option>
<?php foreach($klasifikasi_list as
$row): ?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<label for="areaForm"
class="labelLeftBar">Area /
Lokasi</label>
<select name="areaForm"
id="areaForm"
class="selectWidthLeftBar">
<option value="">Semua
Lokasi</option>

```

```

<?php foreach($area_list as $row):
?>
<option value="<?php echo $row;
?>"><?php echo $row; ?></option>
<?php endforeach; ?></select>
<div style="text-
align:left;margin:10px 0 0">
<button class="btn btn-success"
style="float:right"
type="submit">Temukan
Makanan</button>
</div></form></div></div></div></di
v>

```

Kode untuk Detail Makanan:

```

<?php foreach ($select_food_single
as $row) {
$id = $row['id'];
$nama_makanan =
$row['nama_makanan'];
$nama_tempat = $row['nama_tempat'];
$deskripsi = $row['deskripsi'];
$harga = $row['harga'];
$jenis_makanan =
$row['jenis_makanan'];
$klasifikasi = $row['klasifikasi'];
$jenis_tempat =
$row['jenis_tempat'];
$waktu_buka = $row['waktu_buka'];
$waktu_tutup = $row['waktu_tutup'];
$kontak = $row['kontak'];
$alamat = $row['alamat'];
$kelurahan = $row['kelurahan'];
$lat = $row['lat'];
$lng = $row['lng'];
$img_link = $row['img_link'];?>
<div class="container-fluid"
style="padding:0;margin:20px 0">
<ul class="breadcrumb">
<li><a href="<?php echo base_url();
?>"><i class="icon-
home"></i></a></li>
<?php
if (!isset($navigasi) ||
is_null($navigasi) ||
empty($navigasi)) { echo NULL; }
else {
echo $navigasi." <li
class='active'><span
class='divider'><i class='icon-
chevron-right'></i></span> <a
href='".base_url('tempat')." /jenis/

```

```

".$jenis_tempat."'>".$jenis_tempat.
"</a></li><li class='active'><span
class='divider'><i class='icon-
chevron-right'></i></span>
".$nama_tempat."</a></li>"; }?>
</ul><div class="row-fluid"><div
class="span3"><div>
"
class="img-polaroid lazyload"
style="width:221px;height:221px">
</div>
<div class="well"
style="padding:10px 15px
7px;width:199px;margin:20px 0
0;background:#EFF2F7;border-
radius:3px">
<div class="smallRightDesc">
<div
class="titleSmall"><strong>Harga:</
strong></div>
<div>Rp <?php echo
number_format($harga);
?></div></div>
<div class="smallRightDesc">
<div
class="titleSmall"><strong>Jenis
makanan:</strong></div>
<div><?php echo $jenis_makanan;
?></div></div>
<div class="smallRightDesc">
<div
class="titleSmall"><strong>Klasifik
asi makanan:</strong></div>
<div><?php echo $klasifikasi;
?></div></div>
<div class="smallRightDesc">
<div
class="titleSmall"><strong>Jenis
tempat:</strong></div>
<div><?php echo $jenis_tempat;
?></div></div>
<div class="smallRightDesc">
<div
class="titleSmall"><strong>Area /
Lokasi:</strong></div>
<div><?php echo $kelurahan;
?></div></div></div></div>
<div class="span7">
<div class="titleSingle"><h3
style="line-height:20px"><?php echo

```

```

$nama_makanan; ?><br/><small>di
<?php echo $nama_tempat;
?></small></h3></div>
<ul class="nav nav-tabs"><li
class="active">
<a href="#informasi" data-
toggle="tab">
Informasi</a></li><li>
<a href="#lokasi" data-
toggle="tab">Lokasi</a></li></ul>
<div class="tab-content"><div
class="tab-pane active"
id="informasi">
<div class="span7"><p>
<span
class="head_title_small">Deskripsi;
</span><br />
<?php echo $deskripsi; ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Harga;</sp
an><br />
Rp <?php echo
number_format($harga); ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Jenis
makanan:</span><br />
<?php echo $jenis_makanan;
?></p><p>
<span
class="head_title_small">Klasifikas
i makanan:</span><br />
<?php echo $klasifikasi;
?></p></div><div class="span5"><p>
<span class="head_title_small">Nama
tempat:</span><br />
<?php echo $nama_tempat; ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Jenis
tempat:</span><br />
<?php echo $jenis_tempat; ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Waktu
operasional:</span><br/>
<?php echo $waktu_buka; ?> - <?php
echo $waktu_tutup; ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Kontak
tempat:</span><br />
<?php echo $kontak;
?></p></div></div>
<div class="tab-pane" id="lokasi">
<div class="row-fluid">
<div class="span5"><p>

```

```

<span
class="head_title_small">Alamat:</s
pan><br>
<?php echo $alamat; ?>, <?php echo
$kelurahan; ?></p><p>
<span
class="head_title_small">Dapatkan
Petunjuk Arah:</span><br />
<input type="text"
style="width:174px;margin:0"
id="search_start" placeholder="Ex:
Jalan Lembang, Malang">
<button onclick="calcRoute();"
id="search" class="btn btn-
inverse"><i class="icon-thumbs-up
icon-white"></i></button></p>
<input type="text" id="latbox"
style="width:215px;visibility:hidde
n" /><br/>
<input type="text" id="lngbox"
style="width:215px;visibility:hidde
n" /></div>
<div class="span7">
<div
id="map_canvas"></div></div></div>
<div class="row-fluid">
<style type="text/css">.adp-text
{width: 542px !important;}
</style>
<div id="show_direction"></div>
</div></div>
<script type="text/javascript"
src="http://maps.googleapis.com/map
s/api/js?sensor=false&libraries=pla
ces&language=id"></script>
<script type="text/javascript">
var map;
var latitude = <?php echo $lat; ?>;
var longitude = <?php echo $lng;
?>;
var myLatLng = new
google.maps.LatLng(latitude,
longitude);
var totalDistace = 0;
var elevator;
var chart;
var polyline;
var directionsDisplay = new
google.maps.DirectionsRenderer({dra
ggable : true});
var directionsService = new
google.maps.DirectionsService();
$(document).ready(function() {

```

```

$('a[href="#lokasi"]').on('shown',
function (e) {
google.maps.event.trigger(map,
'resize');
map.setCenter(myLatLng);});});});
function initialize() {
var mapOptions = {zoom: 15, center:
myLatLng,
mapTypeId:
google.maps.MapTypeId.ROADMAP};
map = new
google.maps.Map(document.getElement
ById("map_canvas"), mapOptions);
var marker = new
google.maps.Marker({
position: myLatLng,map: map});
google.maps.event.addListener(marke
r, 'dragend', function (event) {
document.getElementById("latbox").v
alue = this.getPosition().lat();
document.getElementById("lngbox").v
alue = this.getPosition().lng();});
directionsDisplay.setMap(map);
directionsDisplay.setPanel(document
.getElementById("show_direction"));
google.maps.event.addListener(direc
tionsDisplay, 'directions_changed',
function() {
computeTotalDistance(directionsDisp
lay.directions);
});calcRoute();});
function calcRoute() {
var start =
document.getElementById("search_sta
rt").value;
var end = "<?php echo $lat.',
'.$lng; ?>";
var request = {origin:
start,destination: end,
travelMode:
google.maps.TravelMode.DRIVING};
directionsService.route(request,
function(response, status) {
if (status ==
google.maps.DirectionsStatus.OK) {
directionsDisplay.setDirections(res
ponse);
directionsDisplay.setMap(map);});});
function
computeTotalDistance(result) {var
total = 0;var myroute =
result.routes[0];

```



```

for (i = 0; i <
myroute.legs.length; i++) {total +=
myroute.legs[i].distance.value;}
total = total / 1000.
document.getElementById("total").in
nerHTML = total + " km";}
google.maps.event.addDomListener(wi
ndow, 'load', initialize);}
</script></div></div>
<div class="span2">
<div style="padding:0 0 2px;border-
bottom:1px solid #CCC;margin:0 0
5px;"><i class="icon-bullhorn"
style="margin:0 3px 0
0"></i><strong>Sponsor</strong></di
v>
<div style="font-size:12px;line-
height:14px"><div>
<strong style="color:#666;">Mie
Setan Malang</strong>

<p style="font-
size:11px;color:#666">Mie Setan ini
bukan menggunakan mie pada umumnya
melainkan menggunakan mie pasta
yang digoreng matang dengan sedikit
minyak.</p>
</div><br /></div>
<strong style="color:#666;">Waroeng
Steak & Shake</strong>

<p style="font-
size:11px;color:#666">Ada varian
steak tepung yang terbuat dari
daging sirloin, tenderloin, chicken
shrimp, dan kakap cumi.</p>
</div></div></div></div></div>

```

**Kode untuk Tampilan Peta dan Petunjuk
Arah pada Peta dengan Google Maps
API:**

```

<script type="text/javascript"
src="http://maps.googleapis.com/map
s/api/js?sensor=false&libraries=pla
ces&language=id"></script>
<script type="text/javascript">
var map;
var latitude = <?php echo $lat; ?>;
var longitude = <?php echo $lng;
?>;
var myLatLng = new
google.maps.LatLng(latitude,
longitude);
var totalDistace = 0;
var elevator;
var chart;
var polyline;
var directionsDisplay = new
google.maps.DirectionsRenderer({dra
ggable : true});
var directionsService = new
google.maps.DirectionsService();
$(document).ready(function() {
$('a[href="#lokasi"]').on('shown',
function (e) {
google.maps.event.trigger(map,
'resize');
map.setCenter(myLatLng);});});
function initialize() {
var mapOptions = {zoom: 15,center:
myLatLng,
mapTypeId:
google.maps.MapTypeId.ROADMAP};
map = new
google.maps.Map(document.getElement
ById("map_canvas"), mapOptions);
var marker = new
google.maps.Marker({
position: myLatLng,map: map});
google.maps.event.addListener(marke
r, 'dragend', function (event) {
document.getElementById("latbox").v
alue = this.getPosition().lat();
document.getElementById("lngbox").v
alue = this.getPosition().lng();});
directionsDisplay.setMap(map);
directionsDisplay.setPanel(document
.getElementById("show_direction"));
google.maps.event.addListener(direc
tionsDisplay, 'directions_changed',
function() {
computeTotalDistance(directionsDisp
lay.directions);
});calcRoute();}

```

```
function calcRoute() {
var start =
document.getElementById("search_sta
rt").value;
var end = "<?php echo $lat.',
'.$lng; ?>";
var request = {origin:
start,destination: end,
travelMode:
google.maps.TravelMode.DRIVING};
directionsService.route(request,
function(response, status) {
if (status ==
google.maps.DirectionsStatus.OK) {
directionsDisplay.setDirections(res
ponse);
directionsDisplay.setMap(map);}});}
function
computeTotalDistance(result) (var
total = 0;var myroute =
result.routes[0];
for (i = 0; i <
myroute.legs.length; i++) {total +=
myroute.legs[i].distance.value;}
total = total / 1000.
document.getElementById("total").in
nerHTML = total + " km";}
google.maps.event.addDomListener(wi
ndow, 'load', initialize);
</script>
```

Kode untuk Pemrosesan Rekomendasi dari Parameter:

```
public function
select_food_search() {
$hargal = $this->input-
>post('hargaForm');
$harga2 = $hargal + 5000;
$tempatForm = $this->input-
>post('tempatForm');
$kategoriForm = $this->input-
>post('kategoriForm');
$klasifikasiForm = $this->input-
>post('klasifikasiForm');
$areaForm = $this->input-
>post('areaForm');
$variable = "";
if ($hargal == 5000) {
if (isset($hargal)) {
if (empty($variable)) {
$variable .= " AND t_harga.harga
BETWEEN ($hargal) AND ($harga2)";
```

```
} else { $variable .= " AND
t_harga.harga BETWEEN {$hargal} AND
{$harga2}";
}}} else {
if (isset($hargal)) {
if (empty($variable)) {
$variable .= " AND t_harga.harga
BETWEEN '{$hargal}' AND
'{$harga2}'";
} else { $variable .= " AND
t_harga.harga BETWEEN '{$hargal}'
AND '{$harga2}'";}}}
if (isset($tempatForm)) {
if (empty($variable)) {
$variable .= "";
} else {$variable .= " AND
t_tempat.tempat LIKE
'{$tempatForm}'";}}if
(isset($kategoriForm)) {
if (empty($variable)) {
$variable .= "";
} else {$variable .= " AND
t_makanan.makanan LIKE
'{$kategoriForm}'";}}
if (isset($klasifikasiForm)) {
if (empty($variable)) {
$variable .= "";
} else {$variable .= " AND
t_klasifikasi.klasifikasi LIKE
'{$klasifikasiForm}'";}}
if (isset($areaForm)) {
if (empty($variable)) {$variable .=
"";} else {
$variable .= " AND t_lokasi.lokasi
LIKE '{$areaForm}'";}}
$variablex = "SELECT
datas.id, nama_makanan,
nama_tempat, deskripsi, harga,
makanan AS jenis_makanan,
klasifikasi, tempat AS
jenis_tempat, waktu_buka,
waktu_tutup, kontak, alamat, lokasi
AS kelurahan, lat, lng, img_link
FROM datas, t_harga, t_klasifikasi,
t_lokasi, t_makanan, t_tempat
WHERE datas.id=t_harga.id
AND datas.id=t_klasifikasi.id
AND datas.id=t_lokasi.id
AND datas.id=t_makanan.id
AND
datas.id=t_tempat.id".$variable;
$query = $this->db-
>query($variablex);
```

Nama : Pandhy E:K

Pekerjaan : Mahasiswa

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner Kota Batu".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	B
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	B

Ket:

SB = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna



(Pandhy E:K)

Terima Kasih

Nama : Fandi Achmad Fandi

Pekerjaan : Mahasiswa

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner Kota Batu".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	C
2	Tampilan Website	C
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	C
4	Menu Website	C

Ket:

SB = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna

Terima Kasih

Nama : Gayuh A Firdaus

Pekerjaan : Mahasiswa

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner Kota Batu".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	C
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	B

Ket:

SB = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna



Terima Kasih

Nama : ROBIN

Pekerjaan : Manajirwa

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner Kota Batu".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	SB
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	SB
4	Menu Website	B

Ket:

SB = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna


ROBIN

Terima Kasih

Nama : Ibnu Sadom H

Pekerjaan : Mahasiswa

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner Kota Batu".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	B
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	SB

Ket:

SB = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna


(Ibnu Sadom H)

Terima Kasih

Nama : M. Salim A.

Pekerjaan : Mahasiswa.

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner Kota Batu".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	B
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	B

Ket:

SB = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna



Terima Kasih

Nama : A. SOHIB

Pekerjaan : Mahasiswa

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner Kota Batu".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	SB
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	SB

Ket:

SB = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna


(A. SOHIB)

Terima Kasih

Nama : Dibril

Pekerjaan : Mahasiswa

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner Kota Batu".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	B
2	Tampilan Website	SB
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	B

Ket:

SB = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna


(Dibril)

Terima Kasih

Nama : AL GAMS

Pekerjaan : MAHASISWA

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner Kota Batu".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	B
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	B
4	Menu Website	B

Ket:

SB = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna



()

Terima Kasih

Nama : HALIMUR ROFTIO

Pekerjaan : MAHASISWA

Berikan penilaian sesuai dengan grade yang sesuai pada kriteria penilaian dengan keterangan yang sesuai pada table dibawah ini, untuk penilaian "Implementasi Metode Knowledge-Based Recommendation untuk Sistem Pencarian Kuliner Kota Batu".

No	Pertanyaan	Nilai
1	Materi Informasi pada aplikasi	B
2	Tampilan Website	B
3	Keakuratan dan Kelayakan Sistem	CB
4	Menu Website	B

Ket:

SB = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Saran :

Tanda Tangan,

User / Pengguna

(ROFTIO)

Terima Kasih