

**"PENERAPAN E COMMERCE DENGAN MENGGUNAKAN METODE STOREFRONT  
MODEL PADA TOKO PAKAIAN PIPINYU"**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh :  
Diaz Septika Anggraeni  
09.18.046**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
2014**

---

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**PENERAPAN ECOMMERCE DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
STOREFRONT MODEL PADA TOKO PAKAIAN PIPINYU**

*Disusun dan diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan guna mencapai  
gelar Sarjana Komputer Strata satu (S-1)*

Disusun Oleh :  
**DIAZ SEPTIKA ANGGRAENI**  
NIM. 09.18.046

Diperiksa dan Disetujui oleh :

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II


  
**Dr. Ir. Dhaval Gustopo, MT**

NIP. Y. 1039400264

  
**Sandy Nataly Mantja S.Kom**

NIP.P. 1030800418

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1

  
**Joseph Dedy Irawan, ST. MT**  
NIP. 197404162005021002

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
2014**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**PENERAPAN ECOMMERCE DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
STOREFRONT MODEL PADA TOKO PAKAIAN PIPINYU**

*Disusun dan diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan guna mencapai  
gelar Sarjana Komputer Strata satu (S-1)*

Disusun Oleh :  
**DIAZ SEPTIKA ANGGRAENI**  
NIM. 09.18.046


Diperiksa dan Disetujui oleh :

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

  
Dr. Ir. Dhayal Gustopo, M.I.

NIP. Y. 1039400264

  
Sandy Nataly Mantja S, Kom

NIP. P. 1030800418

MENGETAHUI,  
Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1

Joseph Dedy Irawan, ST. MI  
NIP. 197404162005021002

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
2014**

# **PENERAPAN ECCOMERCE DENGAN MENGGUNAKAN METODE STOREFRONT MODEL PADA TOKO PAKAIAN PIPINYU**

**Diaz Septika Anggraeni**

Program Studi Teknik Informatika S-1  
Fakultas Teknologi Industri  
Institut Teknologi Nasional Malang  
Jl. Raya Karanglo Km 2 Malang  
Email : diazanggraeni.DSA@gmail.com

**Dosen Pembimbing: 1. Dr. Ir Dhayal Gustopo , MT.  
2. Sandi Nataly Mantja ,S Kom.**

## **Abstrak**

*Toko pakaian pipinyu ini merupakan salah satu toko online yang menyediakan berbagai macam kebutuhan wanita diantaranya seperti sepatu , baju muslim , baju , aksesoris dll Karena toko ini bersifat online sehingga mempunyai system yang mudah untuk berbelanja karena dapat di akses kapan saja dan dimana saja,sehingga tidak perlu meninggalkan tempat pekerjaan dan sebagainya.*

*Aplikasi ecommerce dengan menggunakan storefront model ini dirancang untuk memudahkan pembeli pakaian wanita khususnya untuk berbelanja misalnya mereka memiliki jadwal pekerjaan yang padat sehingga memiliki waktu yg sempit dan jarak yang jauh dari lokasi penjualan.Pengguna tidak perlu menjadi member untuk berbelanja di online shop ini sehingga siapapun dapat berbelanja,ataupun hanya sekedar untuk melihat-lihat barang yg dijual.karena menggunakan storefront model sehingga seluruh produk dapat dilihat di beranda yang terdapat kolom klasifikasi dari berbagai macam produk yang dijual.dan apabila ingin melihat lebih detil gy tetntang produk yg dijual pengguna dapat mengklik gambar sehingga akan tampil gambar dengan ukuran yg lebih besar dan jelas.*

*Hasil pengujian user, sebanyak 40% mengatakan baik,50% mengatakan cukup,10% mengatakan kurang dalam tampilan aplikasi. Dan sebanyak 50% mengatakan baik,30% mengatakan cukup,20% mengatakan kurang dalam fitur yang disediakan. Dan sebanyak 70% mengatakan baik,20% mengatakan cukup, 10% mengatakan kurang dalam hal kemudahan pengguna. Sedangkan sebanyak 60% mengatakan baik, sebanyak 20% mengatakan cukup,dan sebanyak 20% juga mengatakan kurang dalam hal kelayakan system.*

*Kata kunci: Storefront Model,Online Shop,Ecommerce*

---



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL  
MALANG**

---

**PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Diaz Septika Anggraeni  
Nim : 09.18.046  
Program Studi : Teknik Informatika S-1  
Fakultas : Fakultas Teknologi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul:

**“PENERAPAN E-COMMERCE DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
STOREFRONT MODEL PADA TOKO PAKAIAN PIPINYU”**

Adalah Skripsi saya sendiri bukan duplikat serta mengutip atau menyadur seluruhnya karya orang lain kecuali dari sumber aslinya.

Malang, 30 September 2014

Yang membuat pernyataan



**Diaz Septika Anggraeni**

---

## KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala limpahan berkat dan rahmat-Nya sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Karena atas kehendak-Nya semata penulis mampu dan sanggup bertahan melewati segala macam cobaan dan kendala selama penyusunan skripsi ini.

Skripsi berjudul "*Penerapan E-Commerce Dengan Menggunakan Metode Storefront Model Pada Toko Pakaian Pipinyu*" ini disusun sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar sarjana teknik di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Nasional Malang.

Selama penyusunan skripsi ini, tidak terlepas dari bantuan, bimbingan dan motivasi dari berbagai pihak. Oleh karena itu atas segala yang pernah diberikan, tak lupa penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang mendalam kepada :

1. Bapak Ir. Soeparno Djiwo, MT, selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Bapak Ir. H. Anang Subardi, ST selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri ITN Malang.
3. Bapak Joseph Dedy Irawan, ST, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika ITN Malang.
4. Bapak Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT selaku dosen pembimbing I.
5. Ibu Sandy Nataly Mantja S. Kom selaku dosen pembimbing II.
6. Teman-teman mahasiswa jurusan Teknik Informatika ITN Malang.
7. Semua pihak yang membantu dalam penyusunan penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran dari semua pihak sangat kami harapkan untuk perbaikan penelitian ini.

Malang, 2014

Penulis

---

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II</b> .....	<b>5</b>
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	<b>5</b>
2.1 Ecommerce.....	5
2.2 Sorefront model.....	7
2.3 dasar teori storefront .....	8
2.4 Proses pembayaran .....	9
2.5 PHP .....	9
2.6 MySql .....	12
2.7 HTML .....	14
<b>BAB III</b> .....	<b>15</b>
<b>PERANCANGAN APLIKASI</b> .....	<b>15</b>
3.1 Perancangan sistem ecommerce .....	15
3.2 Perancangan perangkat lunak .....	15
3.2.1 Flowchart.....	15
3.2.2 Site Map .....	20
3.2.3 Tampilan Desain .....	21
3.2.4 DFD (Data Flow Diagram) .....	29
3.2.5 ERD (eternity relationship Diagram) .....	33
<b>BAB IV</b> .....	<b>36</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI</b> .....	<b>36</b>
4.1 Kebutuhan Sistem .....	36
4.2 Penjelasan program.....	36
4.3 Pengujian .....	43

**BAB V** ..... 48  
**PENUTUP** ..... 48  
    5.1 Kesimpulan ..... 48  
    5.2 Saran ..... 48  
**DAFTAR PUSTAKA** ..... 49



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.	Flowchart Storefront Model .....	16
Gambar 3.2.	Flowchart User Guest .....	17
Gambar 3.3.	Flowchart User .....	18
Gambar 3.4.	Flowchart Admin.....	19
Gambar 3.5.	Site map User .....	20
Gambar 3.6.	Site map admin .....	21
Gambar 3.7.	Desain halaman home .....	21
Gambar 3.8.	Desain kategori user.....	22
Gambar 3.9.	Desain halaman tentang .....	23
Gambar 3.10.	Desain halaman hubungi .....	23
Gambar 3.11.	Desain halaman tambah barang.....	24
Gambar 3.12.	Desain halaman syarat ketentuan .....	24
Gambar 3.13.	Desain halaman desain admin .....	25
Gambar 3.14.	Desain halaman login admin .....	26
Gambar 3.15.	Desain halaman halaman produk.....	26
Gambar 3.16.	Desain halaman jasa pengiriman .....	27
Gambar 3.17.	Desain halaman checkout.....	27
Gambar 3.18.	Desain halaman pengiriman .....	28
Gambar 3.19.	Desain halaman faktur .....	28
Gambar 3.20.	DFD level 0 .....	29
Gambar 3.21.	DFD Level 1 .....	30
Gambar 3.22.	ERD.....	33
Gambar 4.1.	Form home .....	37
Gambar 4.2.	Form tentang.....	37
Gambar 4.3.	Form hubungi .....	38
Gambar 4.4.	Form produk .....	39
Gambar 4.5.	Form login admin .....	39
Gambar 4.6.	Form produk admin .....	40
Gambar 4.7.	Form jasa pengiriman .....	41
Gambar 4.8.	Form laporan pemesanan.....	41
Gambar 4.9.	Form check out.....	42
Gambar 4.10	Form isi data user .....	42
Gambar 4.11	Form lap pengiriman.....	43

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1.	Tabel Customer .....	34
Tabel 3.2.	Tabel Produk .....	35
Tabel 3.3.	Tabel Kategori .....	35
Tabel 3.4.	Tabel Pengiriman .....	35
Tabel 4.1.	Tabel pengujian browser .....	43
Tabel 4.2.	Tabel hasil pengujian fungsional.....	44
Tabel 4.3.	Tabel hasil fungsional admin .....	45
Table 4.4.	Tabel sistem pengguna.....	46

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Di era moderen seperti saat ini kebutuhan akan fashion sangat penting bagi beberapa orang berbagai macam pakaian ,tas ,sepatu ,dan lain lain banyak sekali bermunculan dari berbagai merk di luar negeri maupun hasil produksi dalam negeri setiap tahunnya.Dan tidak jarang para pecinta fashion rela pergi ke luar negeri hanya untuk mengikuti perkembangan fashion dunia.

Seiring dengan pesatnya perkembangan dunia fashion kebutuhan akan pakaian,tas,sepatu,dll juga turut meningkat,sehingga memicu para penjual untuk mendatangkan lebih banyak lagi berbagai macam model pakaian, tas, sepatu,aksesoris dan lain lain.Tidak sedikit para penjual yang rela mendatangkanya dari luar negeri untuk memenuhi kebutuhan pasar.Walaupun mereka harus mengeluarkan biaya yang tidak sedikit dan itu akan mempengaruhi harga jual dari barang itu sendiri.

Berdasarkan kondisi tersebut,maka dibuatlah aplikasi yang dapat membantu para pembeli untuk mendapatkan barang tanpa harus pergi ke toko toko atau pusat perbelanjaan.Aplikasi penjualan dengan sistem elektronik atau berbasis *website* ini adalah hal yang paling cocok untuk membantu pembeli dapat membeli dan memesan barang kapanpun dan dimanapun ia berada.Aplikasi berbasis *webite* ini sering disenut dengan *E-commerce*.

*E-commerce* merupakan sebagai bentuk transaksi perdagangan atau perniagaan barang atau jasa dengan menggunakan media elektronik. *Store Front Model* merupakan salah satu bentuk dasar *e-commerce*. Pihak-pihak pemilik bisnis *e-commerce* melihat peluang ini sehingga mereka memanfaatkanya dengan membuka bisnis ini, kemudian mereka membuatlah *website* yang dapat memfasilitasi gaya belanja masyarakat saat ini, hanya dengan melakukan transaksi belanja melalui sms banking maka *costumer* sudah bisa membeli barang yang mereka inginkan. Maka pada penelitian ini akan dibuat sebuah aplikasi *E-*

*commerce* untuk penjualan pada toko pakaian pipinyu ini dengan menggunakan metode *Store Fornt Model*.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan dibahas adalah :

Bagaimana membangun e commerce dengan menggunakan storefront model pada penjualan pakaian yang dapat membantu pembeli yang jauh dari lokasi penjualan.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam penulisan ini lebih terarah dan mencegah adanya perluasan masalah dan pembahasan yang terlalu kompleks, maka penulis membuat batasan masalah yang akan dijadikan pedoman dalam pelaksanaan tugas akhir yaitu:

1. Rancang bangun layanan e commerce untuk penjualan dan pemesanan pakaian wanita, busana muslim, dan aksesoris.
2. Transaksi hanya sebatas pembelian barang.
3. Pengiriman dan penjualan produk hanya melayani wilayah domestik.
4. Pembeli dapat melakukan transaksi pembayaran melalui *sms-banking* , *internet banking*, dan transfer antar bank BCA, BRI dan MANDIRI
5. Perancangan system menggunakan bahasa pemograman PHP, Java Script dan HTML/CSS.

## 1.4 Tujuan

Pembuatan website ini bertujuan untuk mempermudah pembeli pakaian, tas, sepatu, dan lain lain. Dan masyarakat juga bisa menggunkannya sebagai alat mempromosikan dunia teknologi lewat bisnis ini. Untuk dapat lebih meningkatkan dan memperluas wawasan dan pengetahuan masyarakat dalam nisnis online, agar terhindar dari penipuan yang mengatas namakan bisnis e commerce.

## **1.5 Metode Penelitian**

Metode yang digunakan dalam pembahasan skripsi ini adalah:

### **1. Studi Literatur**

Mencari referensi-referensi yang berhubungan dengan perencanaan dan pembuatan program yang akan dibuat.

### **2. Perancangan Program**

Sebelum melaksanakan pembuatan program, dilakukan perancangan terhadap program yang meliputi merancang keseluruhan program.

### **3. Pembuatan program**

Pada tahap ini realisasi program yang dibuat, dilakukan perakitan sistem terhadap seluruh hasil rancangan yang telah dibuat.

### **4. Pengujian program**

Untuk mengetahui cara kerja program, maka dilakukan pengujian secara keseluruhan.

### **5. Pengolahan data**

Mengolah data dan menganalisa hasil pengujian program untuk membuat kesimpulan.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan laporan Skripsi ini terdiri atas :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, permasalahan dan ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metodologi dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang penjelasan teori – teori yang berhubungan dengan topik Skripsi, meliputi hal – hal yang berhubungan dengan sistem.

### **BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Membahas tentang perancangan aplikasi dan pembuatan aplikasi baik flowchart dan desain aplikasi.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Membahas implementasi *system hardware* dan *software* sebagai hasil dari analisis dan pengujian sistem dalam bentuk bahasa pemrograman, deskripsi file yang dihasilkan.

### **BAB V : PENUTUP**

Berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab yang telah disampaikan dan saran terhadap desain aplikasi yang telah ditawarkan

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1. E-Commerce

**Definisi E-Commerce** menurut Laudon & Laudon, *E-Commerce* adalah suatu proses membeli dan menjual produk-produk secara elektronik oleh konsumen dan dari perusahaan ke perusahaan dengan komputer sebagai perantara transaksi bisnis *E-Commerce* atau yang biasa disebut juga dengan istilah Ecom atau Emmerce atau *EC* merupakan pertukaran bisnis yang rutin dengan menggunakan email, electronic bulletin boards, mesin faksimili, dan *Electronic Funds Transfer* yang berkenaan dengan transaksi-transaksi belanja di Internet shopping, Stock online dan surat obligasi, download dan penjualan *software*, dokumen, grafik, musik, dan lain-lainnya, serta transaksi *Business to Business* (B2B) (Wahana computer). Sedangkan definisi E-Commerce menurut David Baum yaitu: *E-Commerce* merupakan satu set dinamis teknologi, aplikasi, dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen, dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik dan perdagangan barang, pelayanan, dan informasi yang dilakukan secara elektronik.

Kekurangan dari e commerce sendiri ada beberapa bentuk salah satunya ialah *authorization violation* atau pelanggaran dan penyalahgunaan wewenang legal yang dimiliki seseorang yang berhak mengakses dalam sistem.

Sedangkan *E commerce* juga dibagi menjadi beberapa jenis model diantaranya adalah [1].

##### a. Storefront model

*Storefront model* adalah salah satu model *e commerce* yg memungkinkan penjual menjual produknya di web bisnis seperti ini dapat dilakukan selama 24 jam selama 7 hari artinya dapat dilakukan setiap hari biasa dlm model ini terdapat katalog dari program, proses pemesanan, keamanan pembayaran yg terjamin, dan juga shopping cart sehingga user dapat melihat produk tanpa membeli.

b. Auction model

*Auction model* adalah sebuah model *e commerce* yg mewalikili para *user* internet untuk dapat melelang barangnya. penjual dengan harga yang rendah juga dapat melelang barang dg cara pembeli akan menentukan harga kemudian penjualnya kan memilih harga mna yg cocok dg barang yang dijual.

c. Portal model

*Portal model* adlah model *e commerce* yg memberikan kesempatan bagi pengunjung untuk mencari semua produk yg da dalam satu tempat.

d. Business to business (B2B)

Model *e commerce* yang satu mempunyai bebrapa karakteristik diantaranya adalah *Trading partners* yang sudah saling mengetahui dan antara mereka sudah terjalin hubungan yang berlangsung cukup lama .Pertukaran data dilakukan secara berulang-ulang dan berkala dengan format data yang telah disepakati bersama.Salah satu pelaku tidak harus menunggu rekan mereka lainnya untuk mengirimkan data. Model yang umum digunakan adalah *peer to peer*, di mana *processing intelligence* dapat didistribusikan di kedua pelaku bisnis.

e. Business to customer (B2C)

Model *ecommerce* ini adalah suatu model yang terbuka untuk umum, di mana informasi disebarakan secara umum pula. Servis yang digunakan juga bersifat umum, sehingga dapat digunakan oleh orang banyak. Servis yang digunakan berdasarkan permintaan Sering dilakukan sistim pendekatan *client-server*



Manfaat dalam menggunakan *E-Commerce* dalam suatu perusahaan sebagai sistem transaksi adalah :

- a. Dapat meningkatkan *exposure* (pangsa pasar)
- b. Menurunkan biaya operasional
- c. Melebarkan jangkauan
- d. Meningkatkan *customer loyalty*
- e. Meningkatkan *supply management*

## 2.2 Store Front Model

Banyak yang telah mencoba mengartikan *e-business*. Tapi secara sederhana kita dapat memahami *e-business* sebagai *a company that has an online presence*. Entitas bisnis yang hadir secara online, dan dapat melakukan aktivitas *selling* (menjual), *trade* (berdagang), barter (bertukar-jasa) atau melakukan transaksi disebut sebagai *e-commerce*. Tentu saja pengertian ini dapat diperdebatkan, tapi saya melihatnya dari sudut pandang seorang praktisi. [2]

Bahasa saya tentang *e-business*, saya awali dengan Model *e-business*. *e-business* Model sebenarnya merupakan kombinasi dari *policy*, operasionalisasi, teknologi dan ideologi yang dianut oleh entitas bisnis online. Jadi, secara singkat dapat dikatakan bahwa *e-business* tidak hanya "melulu" tentang teknologi (dalam hal ini teknologi Web 2.0), tapi juga berhubungan dengan proses yang ada, dan terutama budaya organisasi itu sendiri. Secara teori, maka model *e-business* dibedakan menjadi:

*Storefront model* merupakan tipe *e-business* yang paling populer di kalangan penggiat dunia maya. Bahkan jika masyarakat awam "bercerita" tentang pengalaman melakukan bisnis secara online, maka sebenarnya, mereka "berbisnis" secara "*storefront*". Model *storefront* mengkombinasikan *transaction processing*, *security*, *online payment*, dan *information storage*, sehingga memungkinkan penyedia menampilkan dan menjual produknya pada *platform* Web 2.0. Model *storefront* sebenarnya adalah bentuk dasar *e-commerce*. *Storefront* mempertemukan *buyer* dan *seller* secara langsung. [2]

### 2.3 Dasar teori Store Front Model

Adapun Teknis proses bisnis *storefront model* adalah sebagai berikut:

- 1) Untuk melakukan *storefront* maka diperlukan katalog *online*, dimana setiap produk yang akan dijual diorganisasikan pada katalog *online* tersebut.
- 2) Order pemesanan dilakukan menurut *official website*
- 3) Proses pembayaran pesanan dilakukan pada lingkungan yang *secure* (dan konfirmasi)
- 4) Proses pengiriman barang yang dipesan kepada pelanggan (dan konfirmasi)
- 5) Proses mengelola data pelanggan

Terdapat beberapa macam model bisnis pada *storefront model*, antara lain sebagai berikut:[2]

#### a. Bisnis Afiliasi

**Model bisnis afiliasi** adalah dimana kita menjual produk orang lain, bisnis ini dapat digunakan oleh yang tidak memiliki produk sendiri untuk dijual tetapi sangat ingin berbisnis di internet. Disini kita akan mendapatkan penghasilan melalui komisi hasil penjualan, biasanya berkisar antara 4% sampai 60% dari harga produk.

#### b. Bisnis Reseler

**Model bisnis reseler** adalah dimana pada prinsipnya hampir sama dengan model bisnis afiliasi, hanya saja untuk bisa bergabung dengan bisnis model ini terlebih dahulu diharuskan untuk membeli salah satu produk yang mereka miliki, baru setelah itu diijinkan untuk memasarkannya. Biasanya hasil yang bisa kita dapatkan dari bisnis model ini sebesar 20% sampai 50%.

#### c. Bisnis Pribadi (Menjual Produk Sendiri)

Bila kedua model bisnis *e - commerce* di atas sumber penghasilan adalah dengan menjual produk-produk orang lain, dalam **bisnis pribadi** ini bisa menawarkan produk yang merupakan hasil karya kita sendiri. Karya di sini tidak

hanya berbentuk benda hasil produksi saja, namun hasil dari keahlian kita juga bisa. Misalnya dalam membuat sebuah *e-book* tentang bagaimana cara menghemat listrik sampai 80% lalu anda memasarkannya melalui internet.

#### d. Publisher

**Model bisnis *publisher*** ini sangat menarik, karena tidak menjual sebuah produk atau jasa sama sekali, tetapi hanya membuat sebuah situs/blog yang berisi informasi yang unik dan sedang dicari banyak orang, lalu anda bisa daftarkan situs atau blog anda ke sebuah perusahaan periklanan atau *advertising online*. Jika situs/blog anda memenuhi syarat maka anda akan mendapat komisi dari setiap pengunjung yang datang ke situs atau blog anda dan membaca iklan yang berasal dari perusahaan *advertising* tersebut. Contoh perusahaan *advertising* yang sudah sangat terkenal adalah google [2].

### 2.4 Proses Pembayaran

Proses pembayaran dilakukan transfer melalui antar bank. Bisa menggunakan BANK BCA, BNI, BRI dan MANDIRI dengan nomer rekening yang tertera di *website* [1]

### 2.5 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP singkatan dari PHP Hypertext Preprocessor, merupakan *scripting* yang dibundel dengan HTML, yang dijalankan di sisi *server*. Sebagian besar perintahnya berasal C, Java dan Perl dengan beberapa tambahan fungsi khusus PHP. Bahasa ini memungkinkan para pembuat aplikasi web menyajikan halaman HTML dinamis dan interaktif dengan cepat dan mudah, yang dihasilkan server. PHP juga dimaksudkan untuk mengganti teknologi lama seperti CGI (Common Gateway Interface) [4]

PHP Pertama kali ditemukan pada 1995 oleh seorang Software Developer bernama Rasmus Lerdorf. Ide awal PHP adalah ketika itu Rasmus ingin mengetahui jumlah pengunjung yang membaca *resume onlinenya.script* yang dikembangkan baru dapat melakukan dua pekerjaan, yakni merekam informasi

*visitor*, dan menampilkan jumlah pengunjung dari suatu *website*. Dan sampai sekarang kedua tugas tersebut masih tetap populer digunakan oleh dunia web saat ini. Kemudian, dari situ banyak orang di milis mendiskusikan *script* buatan Rasmus Lerdorf, hingga akhirnya rasmus mulai membuat sebuah tool/script, bernama *Personal Home Page* (PHP).

Kebutuhan PHP sebagai tool yang serba guna membuat Lerdorf melanjutkan untuk mengembangkan PHP hingga menjadi suatu bahasa tersendiri yang mungkin dapat mengkonversikan data yang di inputkan melalui Form HTML menjadi suatu variable, yang dapat dimanfaatkan oleh sistem lainnya. Untuk merealisasikannya, akhirnya Lerdorf mencoba mengembangkan PHP menggunakan bahasa C ketimbang menggunakan Perl. Tahun 1997, PHP versi 2.0 di rilis, dengan nama *Personal Home Page Form Interpreter* (PHP-FI). PHP Semakin populer, dan semakin diminati oleh programmer web dunia.

Rasmus Lerdorf benar-benar menjadikan PHP sangat populer, dan banyak sekali *Team Developer* yang ikut bergabung dengan Lerdorf untuk mengembangkan PHP hingga menjadi seperti sekarang. Hingga akhirnya dirilis versi ke 3-nya, pada Juni 1998, dan tercatat lebih dari 50.000 programmer menggunakan PHP dalam membuat website dinamis.

Pengembangan demi pengembangan terus berlanjut, ratusan fungsi ditambahkan sebagai fitur dari bahasa PHP, dan di awal tahun 1999, netcraft mencatat, ditemukan 1.000.000 situs di dunia telah menggunakan PHP. Ini membuktikan bahwa PHP merupakan bahasa yang paling populer digunakan oleh dunia web development. Hal ini mengagetkan para developernya termasuk Rasmus sendiri, dan tentunya sangat diluar dugaan sang pembuatnya. Kemudian Zeev Suraski dan Andi Gutschman selaku *core developer* (programmer inti) mencoba untuk menulis ulang PHP Parser, dan diintegrasikan dengan menggunakan *Zend scripting engine*, dan mengubah jalan alur operasi PHP. Dan semua fitur baru tersebut di rilis dalam PHP 4.

13 Juli 2004, evolusi PHP, PHP telah mengalami banyak sekali perbaikan disegala sisi, dan wajar jika netcraft menggunakan PHP sebagai bahasa web populer didunia, karena tercatat 19 juta domain telah menggunakan PHP sebagai server side scriptingnya. PHP saat ini telah Mendukung XML dan *Web Services*,

Mendukung SQLite Tercatat lebih dari 19 juta domain telah menggunakan PHP sebagai server scriptingnya. Benar-benar PHP sangat mengejutkan. [4]

Yang menjadikan PHP berbeda dengan HTML adalah proses dari PHP itu sendiri. HTML merupakan bahasa statis yang apabila kita ingin merubah konten/isinya maka yang harus dilakukan pertama kali nya adalah, membuka file-nya terlebih dahulu, kemudian menambahkan isi kedalam file tersebut. Beda halnya dengan PHP. Contohnya pada CMS wordpress atau Joomla yang dibangun dengan PHP, ketika akan menambahkan konten kedalam website, kita tinggal masuk kedalam halaman admin, kemudian pilih *new* artikel untuk membuat halaman/*content* baru. Artinya hal ini, seorang *user* tidak berhubungan langsung dengan scriptnya. Sehingga seorang pemula sekalipun dapat menggunakan aplikasi seperti itu.

Keunggulan PHP:

1. Gratis

PHP merupakan salah satu dari begitu banyak aplikasi open source. Aplikasi *open source* adalah aplikasi yang berlisensi GPL (*General Public License*) yang diperuntukkan secara bebas digunakan oleh Masyarakat Internasional dan sifatnya gratis. *open source* berarti kode sumbernya terbuka, dimana seorang pengguna, maupun pengembang, dapat mengkostumisasi, dan mengembangkan kode tersebut secara bebas. *Open source* memungkinkan para programmer dunia membuat aplikasi tersebut mengalami perkembangan yang sangat pesat. Oleh sebab itulah PHP begitu sangat populer pada saat ini.

2. Cross platform

Artinya dapat di gunakan di berbagai sistem operasi, mulai dari linux, windows, mac os dan os yang lain.

3. Mendukung banyak database

Sistem database yang dapat didukung oleh PHP diantara Mysql, MS-SQL, ORACLE, PostgreSQL, Sybase, ODBC, SQLite, dan lain-lain.

4. Mendukung Komunikasi banyak Protokol

PHP juga mendukung protokol komunikasi dengan layanan seperti HTTP, IMAP, POP3, SNMP, NNTP, FTP, dan lain-lain.

## 5. On The Fly

PHP sudah mendukung on the fly, artinya dengan php anda dapat membuat document text, Word, Excel, PDF, menciptakan image dan flash, juga menciptakan file-file seperti zip, XML, dan banyak lagi.[5]

## 2.6 My SqL

Menurut Abdul Kadir , di dalam buku *Pemrograman SQL dan Database Server MySQL*. MySQL adalah sebuah perangkat lunak iasm manajemen basis data SQL (*database management sistem*) atau DBMS yang *multithread, multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQLAB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU *General Public License* (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.[3]

Tidak sama dengan proyek-proyek seperti *Apache*, dimana perangkat lunak dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh penulisnya masing-masing. MySQL dimiliki dan disponsori oleh sebuah perusahaan komersial Swedia MySQL AB, dimana memegang hak cipta iasm atas semua kodenya. Kedua orang Swedia dan satu orang Finlandia yang mendirikan MySQLAB adalah: David Axmark, Allan Larsson, dan Michael "Monty" Widenius.[3]

MySQL adalah *Relational Database Management Sistem* (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public License*). Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam *database* sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian *database*, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis. Keandalan suatu iasm *database* (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja *optimizer*-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL, yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya. Sebagai *database server*, MySQL

dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan *database server* lainnya dalam *query* data. Hal ini terbukti untuk *query* yang dilakukan oleh *single user*, kecepatan *query* MySQL sepuluh kali lebih cepat dari PostgreSQL dan lima kali lebih cepat dibandingkan Interbase.[3]

MySQL memiliki beberapa keistimewaan, antara lain:

1. **Portabilitas** MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi
2. **Open Source**.MySQL didistribusikan secara *open source*, dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan secara cuma-cuma
3. **Multuser**. MySQL dapat digunakan oleh beberapa *user* dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
4. **Performance tuning**. MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani *query* sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
5. **Jenis Kolom**. MySQL memiliki tipe kolom yang sangat kompleks, seperti *signed / unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp*, dan lain-lain.
6. **Perintah dan Fungsi**. MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah *Select* dan *Where* dalam perintah (*query*).
7. **Keamanan**. MySQL memiliki beberapa lapisan sekuritas seperti level *subnetmask*, nama *host*, dan izin akses *user* dengan sistem perizinan yang mendetail serta sandi terenkripsi
8. **Skalabilitas dan Pembatasan**. MySQL mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah rekaman (*records*) lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta 5 milyar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.
9. **Konektivitas**. MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protokol TCP/IP, *Unix socket* (UNIX), atau *Named Pipes* (NT).
10. **Lokalisasi**. MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan pada klien dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski pun demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.

11. Antar Muka. MySQL memiliki *interface* (antar muka) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi *API (Application Programming Interface)*.

12. Klien dan Peralatan. MySQL dilengkapi dengan berbagai peralatan (*tool*) yang dapat digunakan untuk administrasi basis data, dan pada setiap peralatan yang ada disertakan petunjuk online.

13. Struktur tabel. MySQL memiliki struktur tabel yang lebih fleksibel dalam menangani *ALTER TABLE*, dibandingkan basis data lainnya semacam *PostgreSQL* ataupun *Oracle*. [4]

## 2.7 HTML

Menurut Agus Saputra, di dalam buku *Tips PHP, HTML 5, dan CSS3*. HTML (*Hyper Text Markup Language*) merupakan suatu metode untuk mengimplementasikan konsep *hypertext* dalam suatu naskah atau dokumen. HTML sendiri bukan tergolong pada suatu bahasa pemrograman karena sifatnya yang hanya memberikan tanda (*marking up*) pada suatu naskah teks dan bukan sebagai program. [6]

Berdasarkan kata-kata penyusunnya HTML dapat diartikan lebih dalam lagi menjadi:

### a) Hypertext

Link *hypertext* adalah kata atau frase yang dapat menunjukkan hubungan suatu naskah dokumen dengan naskah-naskah lainnya. Jika kita klik pada kata atau frase untuk mengikuti link ini maka web *browser* akan memindahkan tampilan pada bagian lain dari naskah atau dokumen yang kita tuju.

### b) Markup

Pada pengertiannya di sini *markup* menunjukkan bahwa pada file HTML berisi suatu intruksi tertentu yang dapat memberikan suatu format pada dokumen yang akan ditampilkan pada *World Wide Web*.

### c) Language

Meski HTML sendiri bukan merupakan bahasa pemrograman, HTML merupakan kumpulan dari beberapa instruksi yang dapat digunakan untuk mengubah-ubah format suatu naskah atau dokumen.



## BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

### 3.1. Perancangan Sistem E-Commerce

Prosedur perancangan *sistem E-commerce* ini terdiri atas beberapa tahap, antara lain meliputi perancangan yaitu :

#### 1. Data

Perancangan data yang dimaksudkan adalah perancangan data-data yang berkaitan dengan pembuatan perangkat lunak, meliputi :

##### a. Data input

Termasuk di dalamnya data-data penunjang berupa nama client, email client, alamat pengiriman client, harga, jenis barang, dan foto barang sebagai inputan pembuatan *sistem*.

##### b. Data output

Dari data input di atas, bagaimana *sistem* akan menggunakannya hingga didapatkan data baru sebagai output *sistem* yaitu **Proses** Perancangan proses yang dimaksudkan adalah cara *sistem* bekerja, proses-proses yang akan digunakan, mulai dari masuknya data input yang kemudian diproses oleh *sistem* hingga menjadi data output.

#### 2. Antarmuka

Perancangan antarmuka disini mengandung penjelasan tentang desain halaman utama dari sistem.

### 3.2 Perancangan Perangkat Lunak

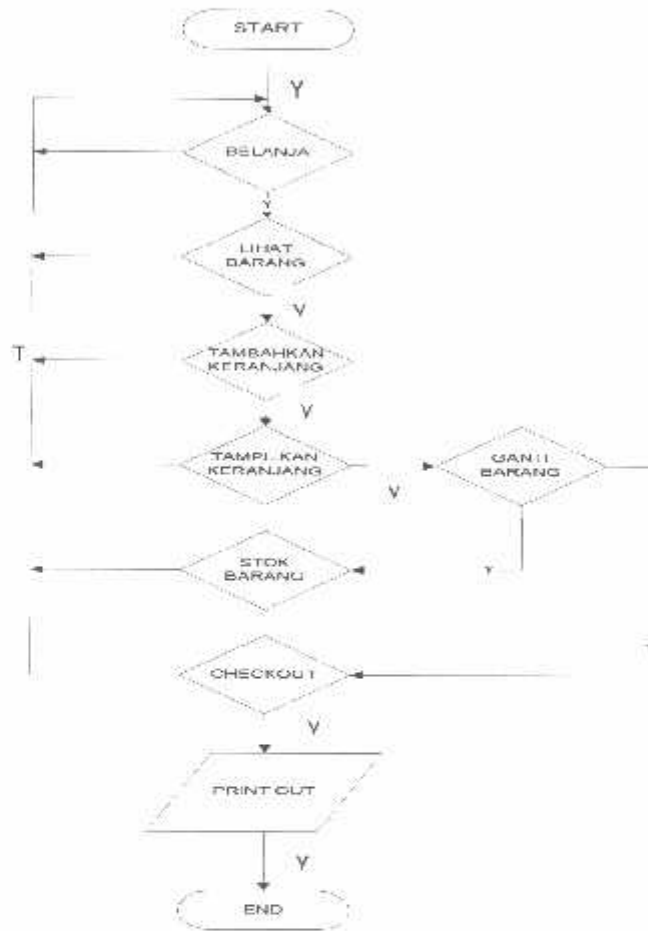
Perancangan perangkat lunak ini terlebih dahulu akan dilakukan analisis terhadap komponen-komponen perangkat lunak. Elemen-elemen pemodelan perangkat lunak yang dianalisis dalam bagian ini adalah sebagai berikut.

#### 3.2.1. Flowchart

*Flowchart* adalah suatu teknik untuk menyusun rencana program. Selain itu *flowchart* adalah untaian symbol gambar (*chart*) yang menunjukkan aliran (*flow*)

dari proses terhadap data, gambar berikut merupakan *flowchart* untuk *website* penjualan ber basis *e commerce*.

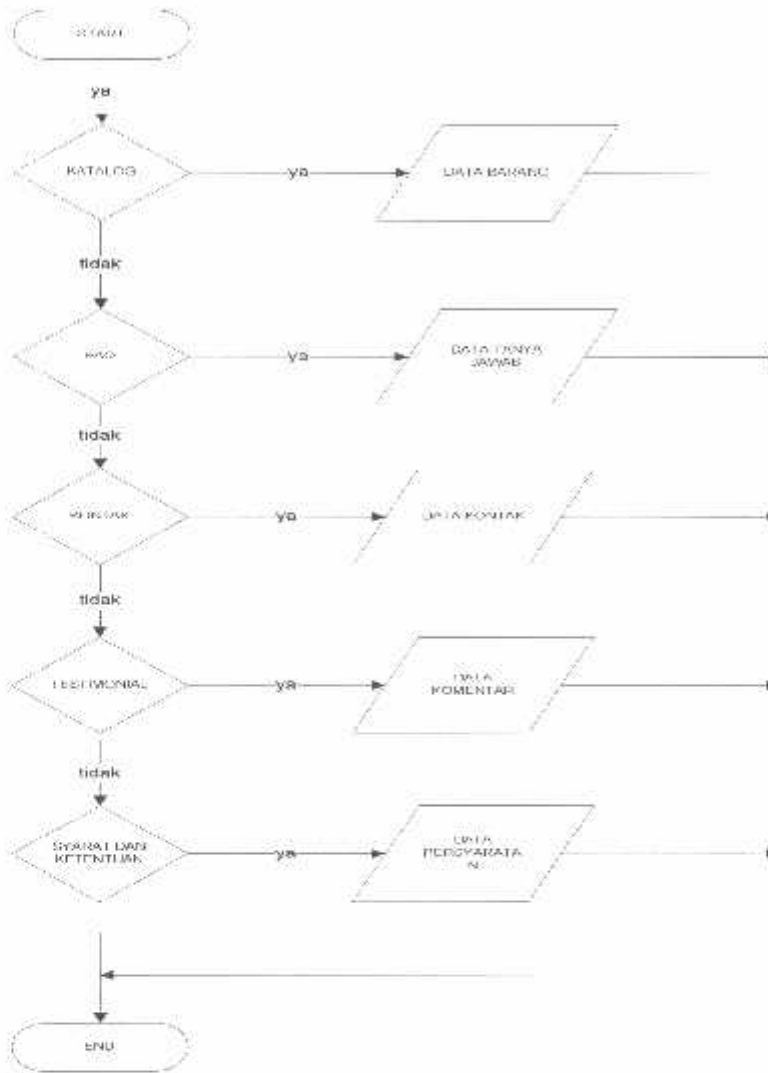
### 3.2.1.1 Flowchart Store Front Model



Gambar 3.1 Flowchart Store Front Model

Pada Gambar 3.1 adalah cara kerja program Store front model, pengguna akan masuk kemudian mendaftar setelah mendaftar langsung login, kemudian pengguna bisa belanja atau melihat akun yang telah terdaftar. Setelah itu tambahkan keranjang kemudian tampilkan keranjang dan kemudian checkout.

### 3.2.1.2 Flowchart Guest

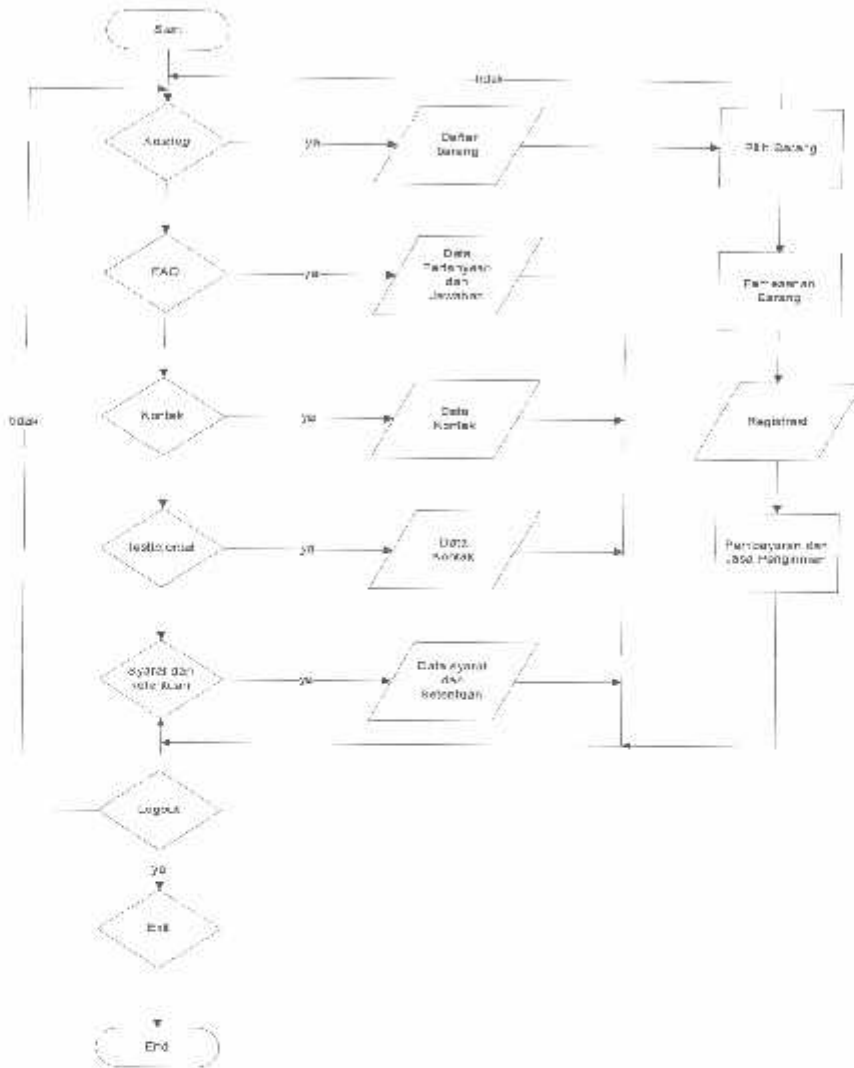


Gambar 3.2 Flowchart *User Guest*

Pada Gambar 3.2 adalah cara kerja program *user guest*, pengguna akan masuk ke halaman katalog untuk melihat daftar barang, pengunjung atau pengguna dapat memberikan pertanyaan terhadap *website*. Pada halaman kontak pengunjung dapat melihat informasi kontak yang tertera, dan pada halaman Testimonial, pengunjung dapat melihat komentar member. Dan

pada halaman Syarat dan Ketentuan Guest dapat melihat ketentuan dan syarat yang telah ditetapkan oleh admin.

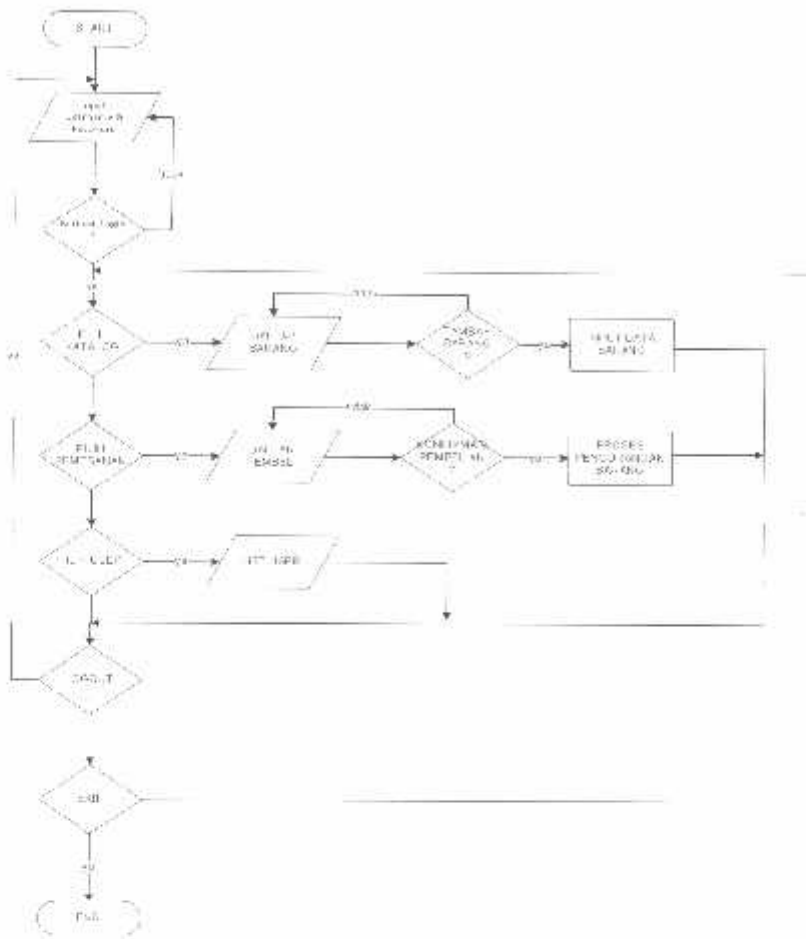
### 3.2.1.3 Flowchart User



Gambar 3.3 Flowchart User

Pada Gambar 3.3 adalah cara kerja program *user*. pengguna akan langsung ke halaman Katalog yang berisikan daftar barang user akan diberikan pilihan barang yang ada bila user akan memesan barang user akan melakukan registrasi dan pemilihan pembayaran serta jasa pengiriman bila tidak melakukan pemesanan barang user akan kembali ke menu awal website.

### 3.2.1.4 Flowchart Admin



Gambar 3.4 Flowchart Admin

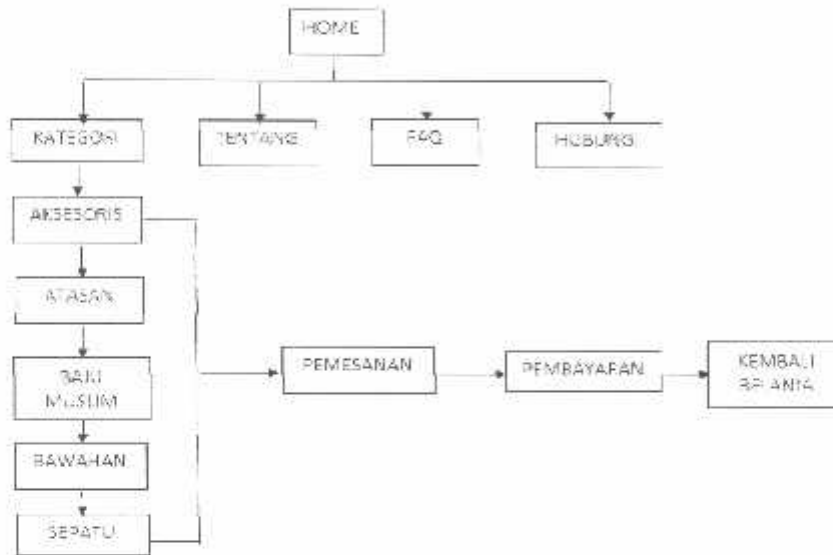
Pada Gambar 3.4 adalah cara kerja program admin, admin atau pengurus akan diarahkan langsung pada halaman form *input data login*, jika berhasil login maka akan diarahkan menuju halaman admin yang berisi 3 struktur menu yaitu Katalog, Pemesanan, dan *User*. Jika admin masuk pada halaman katalog maka akan ditampilkan daftar barang yang sudah ada dan dapat melakukan proses tambah barang. Bila admin memilih pada halaman pemesanan maka akan diarahkan pada halaman daftar pembeli dan dapat melakukan konfirmasi pembelian yang telah dilakukan oleh *customer*. Bila memasuki halaman *user* maka admin dapat melihat daftar *user*. Kemudian jika admin ingin *logout* klik

logout jika berhasil akan ke halaman *login* jika *admin* dan jika *admin exit* tidak berhasil akan kembali ke halaman katalog.

### 3.2.2 Site Map

#### 3.2.2.1 Site Map User Member

Pada Website *E-commerce* ini ada beberapa halaman, halaman-halaman tersebut saling dihubungkan melalui tombol-tombol yang ada pada masing-masing menu halaman. Pada *website* ini, seperti pada gambar dibawah 3.4.

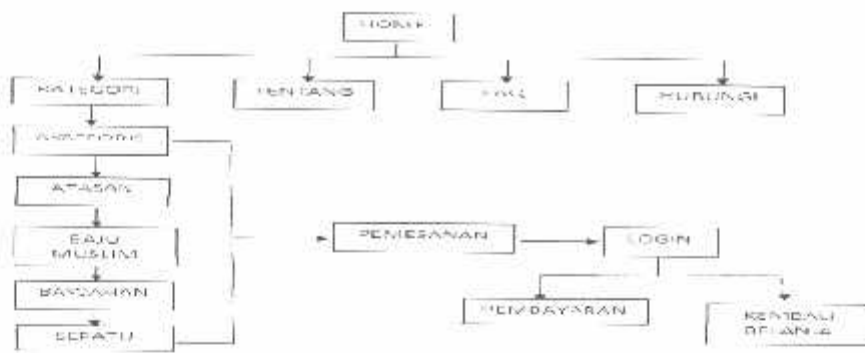


Gambar 3.5 Site Map User

Pada Gambar 3.5 menunjukkan site map User, dari halaman utama atau Home, user akan ada tampilan-tampilan menu, Kategori pada kategori user bisa melihat data barang yang telah disediakan kemudian jika user ingin memesan langsung ke menu registrasi dan setelah itu user akan melakukan pembayaran.

#### 3.2.2.2 Site Map Admin

Pada Website *E-commerce* ini ada beberapa halaman, halaman-halaman tersebut saling dihubungkan melalui tombol-tombol yang ada pada masing-masing menu halaman. Pada *website* ini, seperti pada gambar dibawah 3.5.



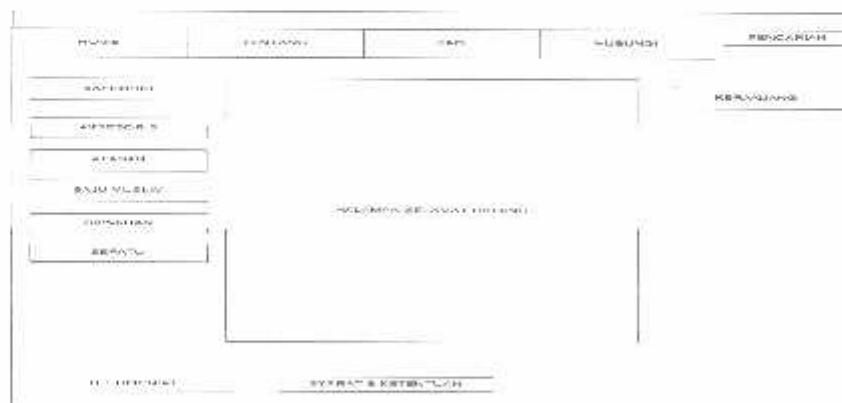
Gambar 3.6 Site Map Admin

Pada Gambar 3.6 menunjukkan site map Admin, dari halaman utama atau Home, admin akan ada tampilan-tampilan menu, Kategori pada kategori admin mengelola data barang kemudian pada Menu produk admin dapat mengelola produk yang akan dimasukkan, Jasa pengiriman untuk jasa pengiriman admin dapat menentukan jasa pengiriman, Dan untuk menu user admin dapat mengelola list atau data user.

### 3.2.3. Tampilan Desain

#### 3.2.3.1 Tampilan Desain User

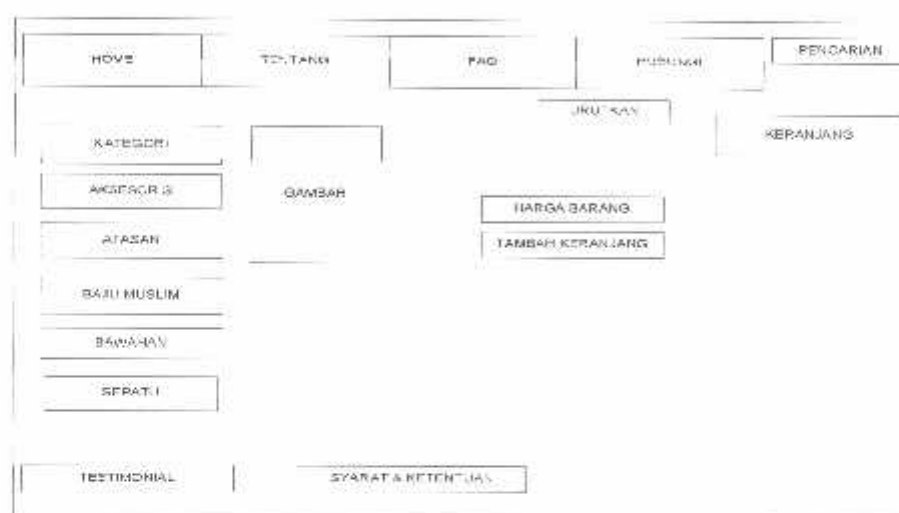
Desain *User* digunakan untuk menunjukkan tampilan *website e-commerce*, yang ditunjukkan ke user agar dapat melihat menu menu yang ada pada tampilan ini Yang didalam menu itu sendiri terdapat penjelasan



Gambar 3.7. Gambar Tampilan Home User

Pada Gambar 3.7 merupakan desain tampilan desain *user*. Didalam tampilan desain *user* terdapat menu *home* berfungsi tampilan awal seluruh *website* kemudian terdapat menu katalog menampilkan jenis-jenis barang yang ditawarkan admin, menu *guest book* pada menu ini dibuat untuk memberikan komentar tentang barang-barang yang ditawarkan admin ke *user* kemudian ada menu kontak, menu ini menjelaskan profil atau kontak alamat tempat toko belanja ini. Untuk selanjutnya menu *login* ini untuk *user* biar bisa memesan barang.

### 3.2.3.2 Tampilan Desain Kategori Untuk User

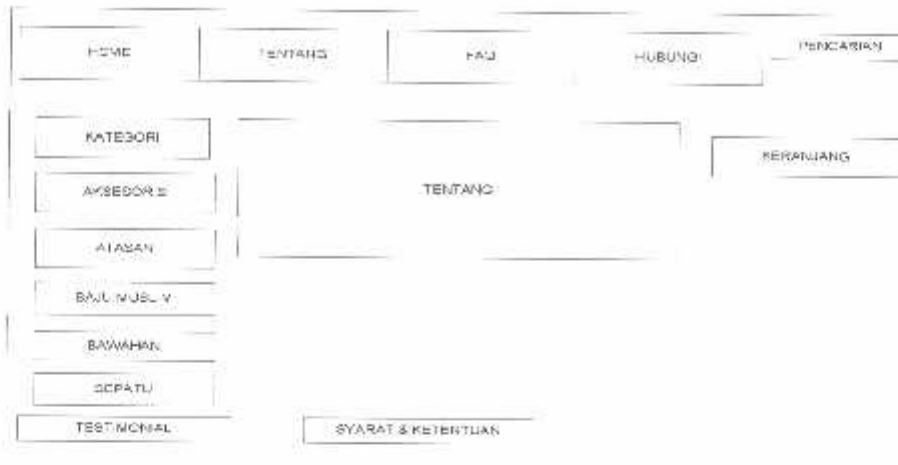


Gambar 3.8 Gambar Desain Kategori untuk User

Pada gambar Gambar 3.8 merupakan desain tampilan kategori untuk user. Didalam tampilan desain kategori untuk user terdapat gambar pilihan barang serta daftar harga barang tersebut dan juga terdapat tambah keranjang untuk membeli barang.

### 3.2.3.3 Tampilan Desain Tentang Untuk User

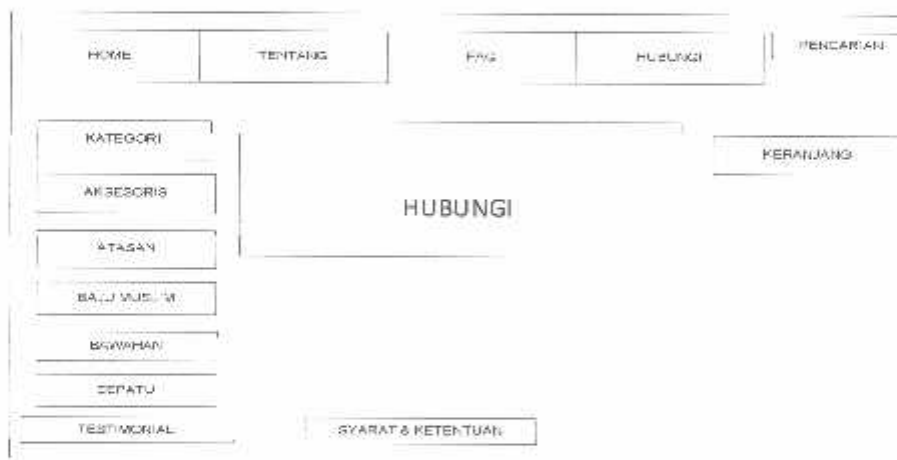




Gambar 3.9 Gambar Desain Tentang untuk User

Pada gambar Gambar 3.9 merupakan desain tampilan Tentang untuk user. Didalam tampilan desain Tentang untuk user terdapat sebuah penjelasan Tentang Toko atau usaha ini.

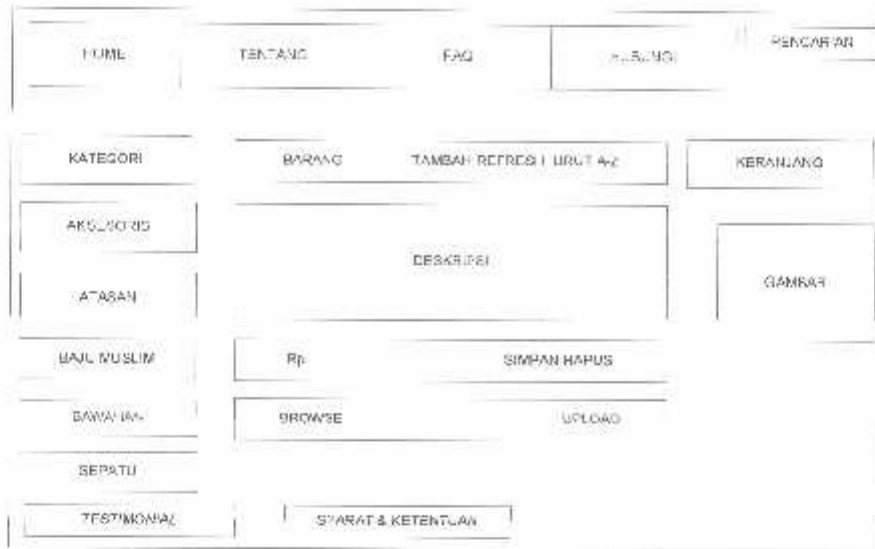
### 3.2.3.4 Tampilan Desain Hubungi Untuk User



Gambar 3.10 Gambar Desain Hubungi untuk User

Pada gambar Gambar 3.10 merupakan desain tampilan Hubungi untuk user. Didalam tampilan desain Hubungi untuk user terdapat halaman digunakan untuk memberikan informasi kontak toko ini.

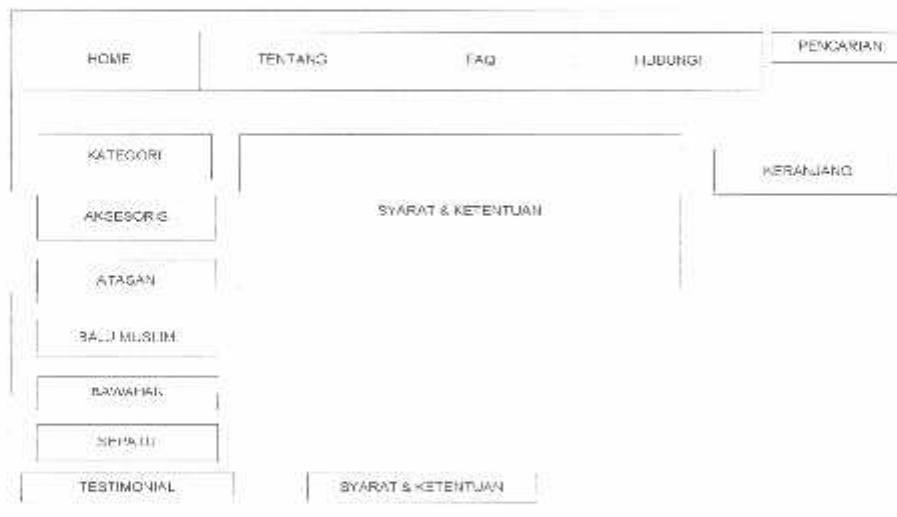
### 3.2.3.5 Tampilan Desain Tambah Barang



Gambar 3.11 Gambar Desain tambah barang

Pada gambar Gambar 3.11 merupakan desain tampilan tambah barang untuk admin. Didalam tampilan tambah barang untuk admin terdapat browse untuk menambah gambar, deskripsi untuk penjelasan barang

### 3.2.3.6 Tampilan Desain Syarat dan Ketentuan Untuk User

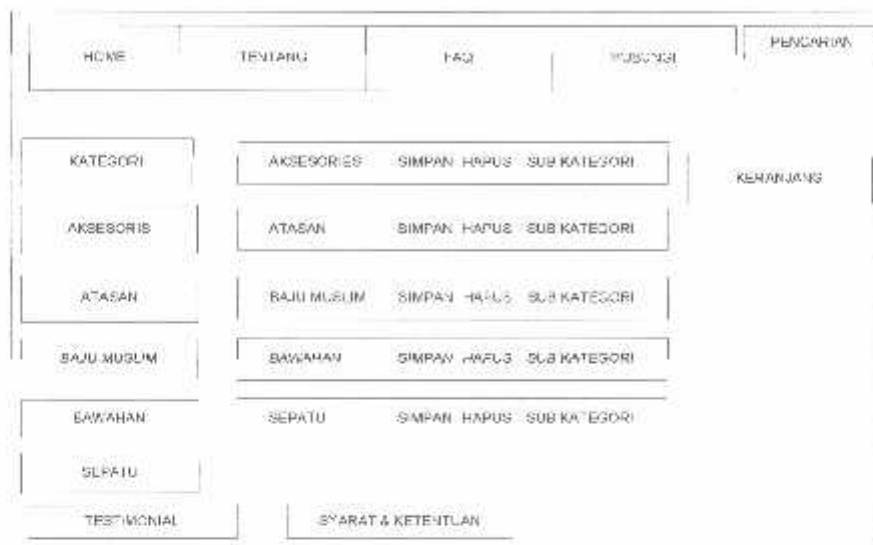


Gambar 3.12 Gambar Desain Syarat & Ketentuan untuk User

Pada Gambar 3.12 merupakan desain tampilan Syarat dan Ketentuan untuk user. Didalam tampilan desain Syarat dan Ketentuan untuk user terdapat halaman

disediakan untuk user menerima informasi tentang persyaratan dan ketentuan untuk berkaitan dengan memesan barang.

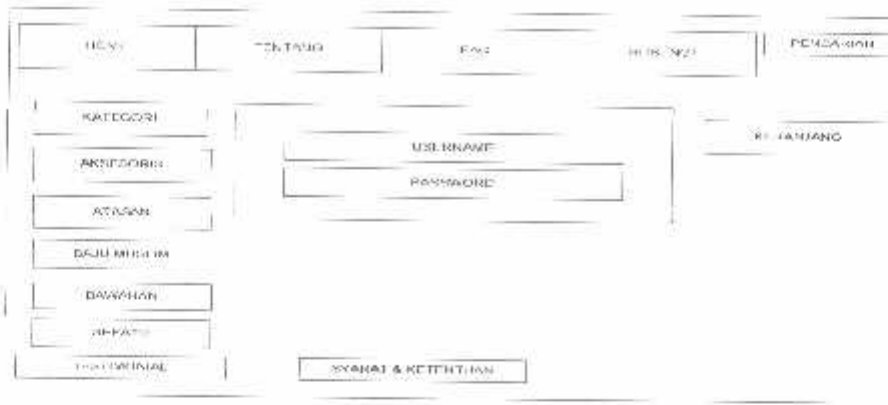
### 3.2.3.7Tampilan Desain Admin



Gambar 3.13 Gambar Desain Admin

Pada Gambar 3.13 adalah desain Admin digunakan untuk menunjukkan penggunaan admin sebagai pengelola *website e-commerce*. admin digunakan untuk mengentri atau menginput data-data barang yang akan dijual didalam toko ini. Seperti contohnya menginput jenis barang, kategori barang, stock barang yang tersedia juga digunakan untuk menginformasikan kegiatan toko kepada pembeli

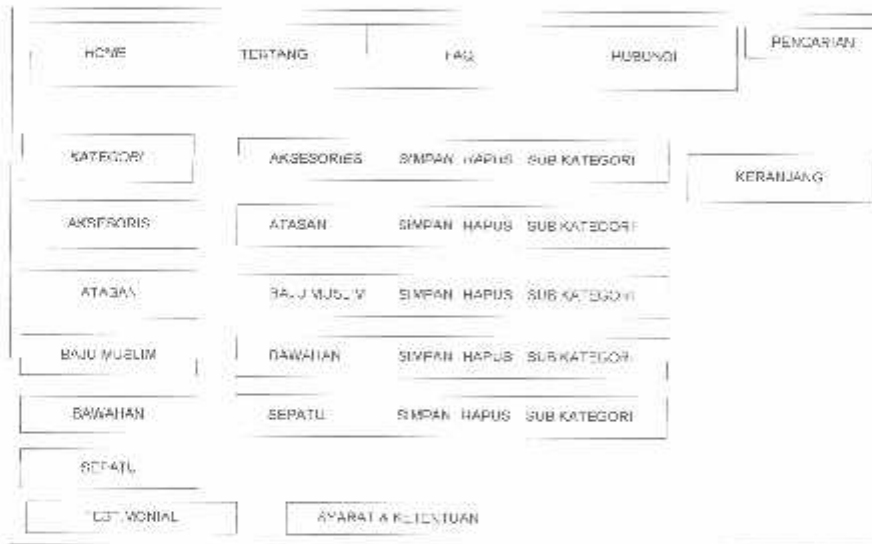
### 3.2.3.8Tampilan Login Admin



Gambar 3.14 Gambar Tampilan Login untuk Admin

Pada Gambar 3.14 merupakan desain tampilan Login digunakan untuk admin. Didalam Tampilan Login ini kolom untuk Email dan password. Login ini disediakan untuk masuk kehalaman home admin.

### 3.2.3.9 Tampilan Halaman Produk Admin



Gambar 3.15 Gambar Tampilan Halaman Produk untuk Admin

Pada Gambar 3.15 merupakan desain tampilan Produk digunakan untuk admin. Didalam Tampilan Produk ini terdapat kolom yang digunakan admin untuk menambahkan data-data barang.

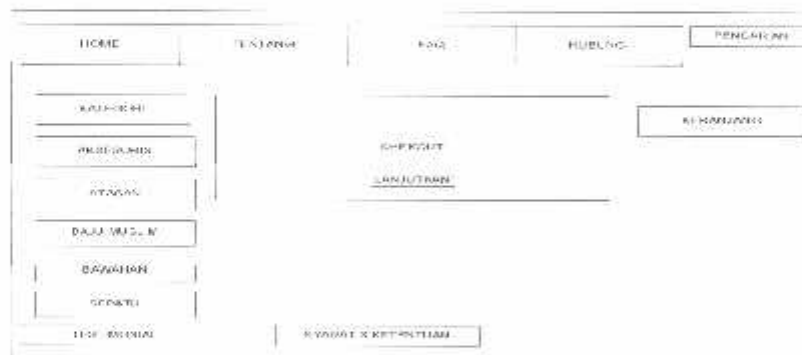
### 3.2.3.10 Tampilan Halaman Jasa Pengiriman Admin



Gambar 3.16 Gambar Tampilan Halaman Jasa Pengiriman untuk Admin

Pada Gambar 3.16 merupakan desain tampilan Jasa Pengiriman digunakan untuk admin. Didalam Tampilan Jasa Pengiriman ini terdapat kolom yang digunakan admin untuk menentukan jasa pengiriman barang yang dipilih beserta tarif tarifnya.

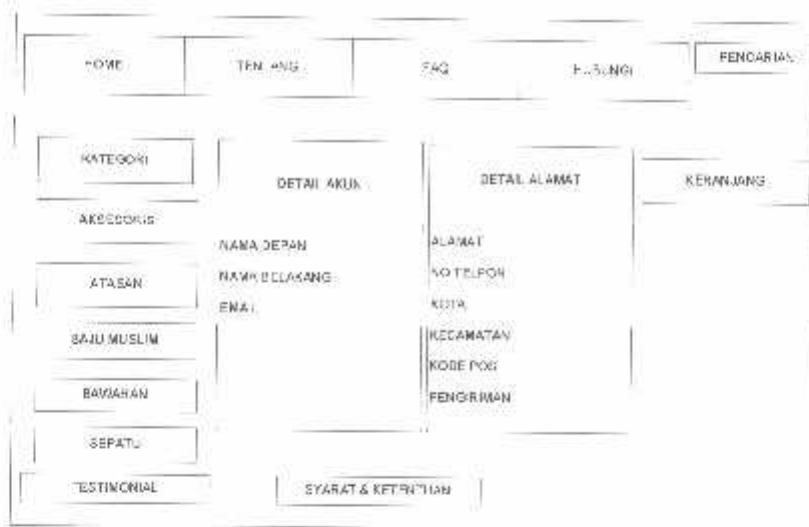
### 3.2.3.11 Tampilan Halaman Checkout



Gambar 3.17 Gambar Tampilan Halaman checkout

Pada Gambar 3.17 merupakan desain tampilan Checkout digunakan untuk user. Di dalam halaman checkout ini terdapat kolom jika user ingin melihat tagihan dan menambahkan jumlah barang yg akan dibeli.

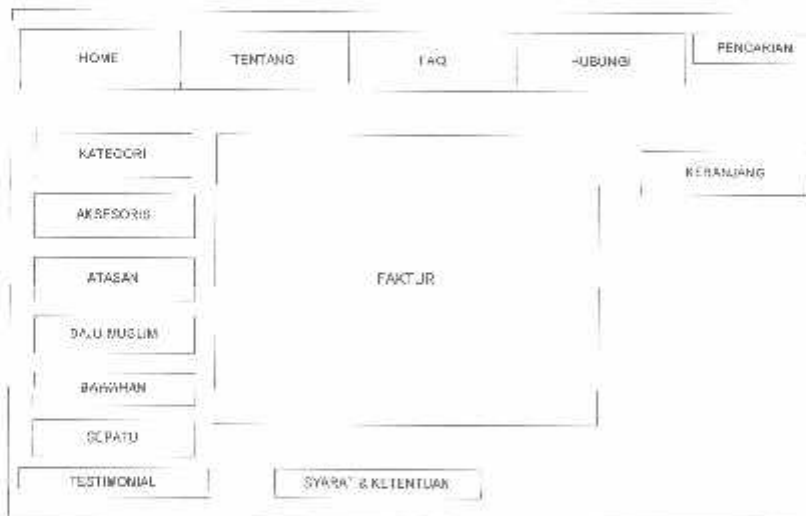
### 3.2.3.12 Tampilan Halaman Pengiriman



Gambar 3.18 Gambar Tampilan Halaman Pengiriman

Pada Gambar 3.18 merupakan desain tampilan Pengiriman digunakan untuk user. Di dalam halaman Pengiriman ini terdapat kolom Detail Akun yang berisi Nama Depan, Nama Belakang, Email user, di kolom yang kedua terdapat Detail Alamat yang berisi Alamat, No telepon, Kota, Kecamatan, Kode Pos, Pengiriman User.

### 3.2.3.13 Tampilan Halaman Faktur Pembelian

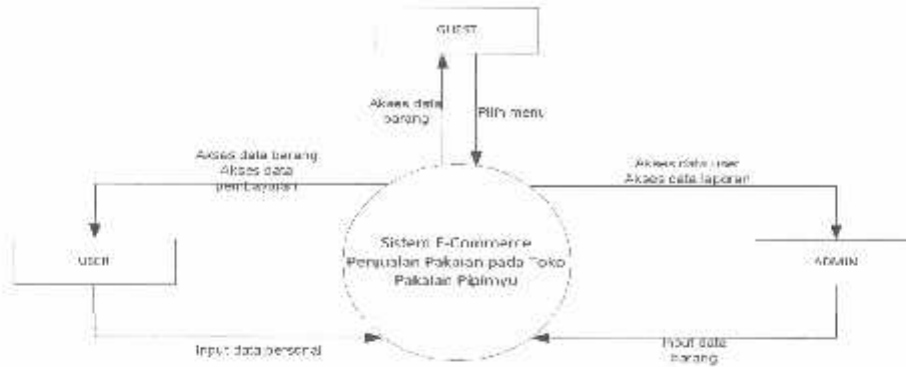


Gambar 3.19 Gambar Tampilan Halaman Faktur Pembelian

Pada Gambar 3.19 merupakan desain tampilan Faktur Pembelian yang digunakan User. Di dalam halaman ini terdapat total jumlah pembelian yang harus dibayarkan pembeli yang disertai ongkos kirimnya sekalian dan no rekening yang bisa dituju untuk transaksi pembayaran.

### 3.2.4. DFD ( Data Flow Diagram )

#### 3.2.4.1. DFD ( Data Flow Diagram ) Level 0

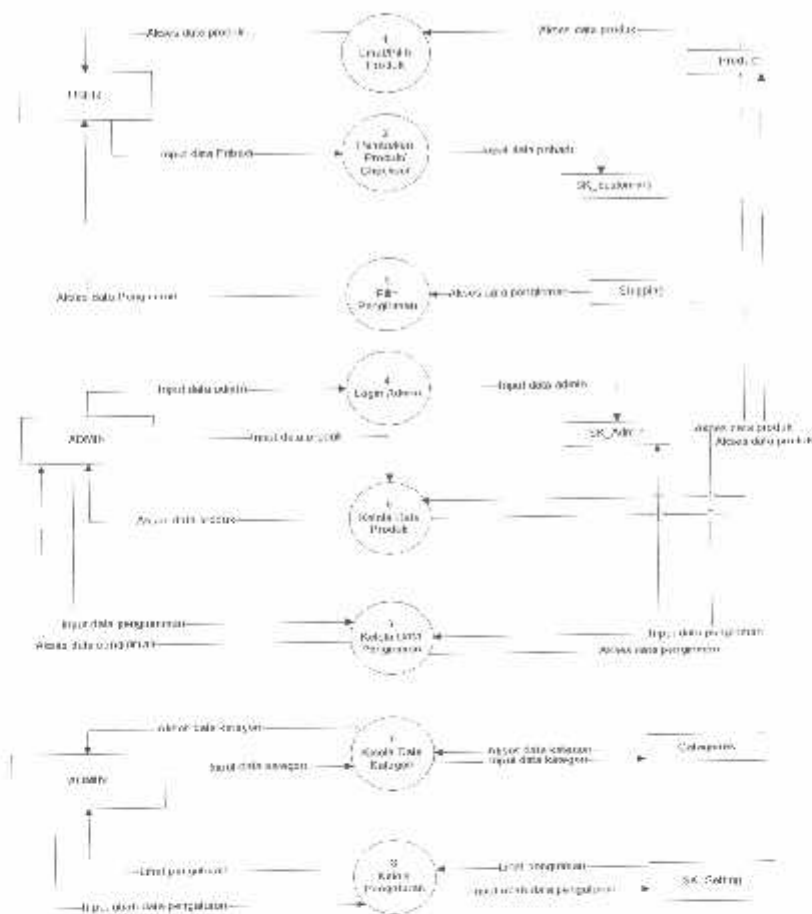


Gambar 3.20 Gambar DFD Level 0

Pada Gambar 3.20 menjelaskan bahwa dalam aplikasi Sistem *E-Commerce* Penjualan Aksesoris dan variasi Bus ini hanya 3 orang saja yang berperan yaitu admin bertugas mengolah data, *user* sebagai pengguna dan *guest* sebagai pengunjung

#### 3.2.4.2. DFD ( Data Flow Diagram ) Level 1

Diagram alir data *level 1* merupakan kelanjutan diagram konteks level 0 yang digambarkan memiliki delapan proses. Diagram alir data *level 1* dapat dilihat pada gambar 3.21



Gambar 3.21 DFD Level 1

Keterangan Gambar 3.21 :

1) Proses 1

Nama Proses : Proses lihat atau memilih produk

Input : Akses data produk

Output : data produk

Destination : user

Keterangan Proses : Proses ini user melihat info produk dimana info produknya dalam website diakses dari database produk..

2) Proses 2



Input : data produk

Output : akses data produk

Destination : admin

Keterangan proses : pada proses ini admin dapat melakukan edit, tambah dan hapus produk-produk yang dijual.

6) Proses 6

Nama proses : Proses Kelola Data Pengiriman

Input : Data Pengiriman

Output : Akses data Pengiriman.

Destination : admin

Keterangan proses : pada proses ini admin dapat menentukan proses pengiriman terhadap produk yang dikirim ke *user*.

7) Proses 7

Nama proses : Proses Kelola Data Kategori

Input : data kategori

Output : akses data kategori

Keterangan proses : pada proses ini admin dapat melakukan edit,tambah,hapus untuk mengelola kategori produk.

8) Proses 8

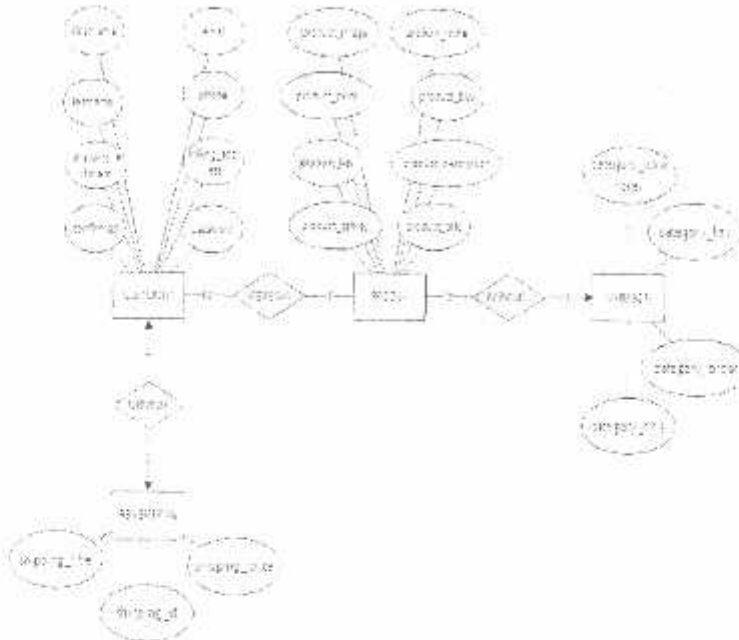
Nama proses : Proses Kelola Data Pengiriman

Input : lihat pengiriman

Output : ubah data pengiriman

Keterangan proses : pada proses ini admin dapat melihat data pengiriman atau dapat melakukan input data dan hapus data pengiriman.

### 3.2.5 ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 3.22 ERD (Entity Relationship Diagram)

Pada Gambar 3.22 menjelaskan di *Table customer* terdapat kolom nama depan, nama belakang, email, telephone, alamat belanja konfirmasi dan password kemudian *Table customer* memesan pada *table produk*. Di dalam *table produk* terdapat kolom gambar produk, pemesanan produk, harga produk, beli produk, deskripsi produk Setelah itu *Table produk* memiliki data di *table kategori*, didalam *table kategori* terdapat kolom id kategori, kategori order, title kategori. *table customer* memilih data ke *table pengiriman* dan didalam *table pengiriman* terdapat kolom nama pengiriman, id pengiriman dan harga pengiman.

### 3.3 Perancangan Database

#### 3.3.1 Perancangan Tabel.

## 1. Tabel Customer

Tabel Customer digunakan untuk menyimpan data customer yang diinputkan user ke dalam system apabila akan melakukan pembelian melalui form yg disediakan.

Field	Type	Panjang	Keterangan
First name	Text		Nama depan pembeli
Last name	Text		Nama belakang pembeli
Shipping address	Varchar	60	Alamat yang dituju untuk mengirimkan barang
Email	Varchar	100	Email dari pembeli.
No_telp	Char	20	Nomer telpon pembeli
Password	Varchar	15	Kata sandi.
Konfirmasi	Varchar	50	Konfirmasi pembayaran.

**Tabel 1. Tabel Customer**

## 2. Tabel Produk

Tabel Produk berisi informasi dari produk yg dijual pada toko tersebut.

Field	Type	Panjang	Keterangan
Gambar produk	Image		Gambar detail dari produk.
Product order	Varchar	15	Pemesanan produk
Product price	Char	10	Harga dari barang yg dijual.
Product title	Varchar	30	Nama dari barang yg dijual
Product description	Varchar	100	Deskripsi dari produk yang dijual

Product buy	Varchar	20	Pemilihan produk yg dibeli.
-------------	---------	----	-----------------------------

**Tabel 2. Tabel Produk**

### 3. Tabel Kategori.

Tabel ini digunakan untuk meyimpan data kategori dari produk yang ada.

Field	Type	Panjang	Keterangan
Id_kategori	Varchar	30	Kode kategori pruduk
Kategori order	Varchar	25	Kategori pemesanan barang.
Title kategori	Varchar	50	Nama kategori produk.

**Tabel 3. Tabel kategori**

### 4. Tabel Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data dari pengiriman barang yang sudah dibeli.

Field	Type	Panjang	Keterangan
Nama pengiriman	Varchar	55	Nama dari pembeli barang
Id_pengiriman	Varchar	25	Kode pengiriman barang
Harga pengiriman	Char	15	Harga pengiriman barang

**Tabel 4. Tabel pengiriman**

## BAB IV

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI

Tahapan implementasi dan pengujian terhadap *e-commerce*, dilakukan setelah seluruh proses pengumpulan data dan daftar barang dianggap telah mencukupi untuk dilanjutkan ke dalam proses pembuatan *website* dengan mengkombinasikan data-data pendukung *website* atau elemen-elemen *website* menggunakan adobe dreamweaver, agar menghasilkan halaman-halaman yang saling terintegrasi antara satu halaman dengan halaman lainnya.

#### 4.1. Kebutuhan Sistem

Kebutuhan yang digunakan untuk membuat *website e-commerce* ini, meliputi perangkat lunak dan perangkat keras yang dihubungkan dengan sistem operasi. Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat *website e-commerce*, meliputi :

1. Perangkat lunak *XAMPP* sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas *apache HTTP server*, *MYSQL database*
2. *Sublime text* sebagai editor

Sedangkan perangkat keras yang digunakan meliputi :

1. Intel *inside core i3*
2. Memory RAM 2GB
3. Hardisk 320GB
4. VGA, Sound card, mouse, keyboard
5. Monitor 14"

#### 4.2. Penjelasan penggunaan Program

Di dalam bab ini dijelaskan tentang alur implementasi sistem dan pengujian program yang dibuat beserta tampilan halaman programnya.:

##### 4.2.1. Tampilan Halaman Utama

Halaman utama merupakan tampilan awal yang akan muncul ketika *website* dijalankan. Tampilan halaman utama ditunjukkan pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Home User

#### 4.2.2. Tampilan Halaman Tentang

Didalam tampilan halaman tentang menampilkan tentang website Toko Online Pipinyu dibuat Tampilan halaman tentang ditunjukkan pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Tentang

### 4.2.3 Halaman Hubungi

Didalam tampilan halaman Hubungi menampilkan kontak toko Online Pipinyu sehingga konsumen ataupun pengunjung dapat mudah menghubungi toko tersebut. Tampilan halaman hubungi ditunjukkan pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Halaman Tampilan Hubungi

### 4.2.4 Tampilan Produk

Didalam halaman produk ini memberikan informasi produk – produk yang di tampilkan pada halaman semua produk. Tampilan halaman produk ditunjukkan pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Tampilan halaman produk

#### 4.2.5 Tampilan Login Admin

Didalam halaman tampilan login digunakan untuk masuk kehalaman utama admin. Tampilan halaman Login admin ditunjukkan pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Tampilan Halaman Login Admin



#### 4.2.6 Tampilan Produk Admin

Didalam halaman tampilan ini admin dapat menambahkan, menghapus produk. Tampilan halaman produk ditunjukkan pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Produk Admin

#### 4.2.8 Halaman Jasa Pengiriman

Didalam halaman tampilan jasa pengiriman admin dapat menambahkan atau menghapus data jasa pengiriman barang. Tampilan halaman jasa pengiriman ditunjukkan pada gambar 4.7



Gambar 4.7 Tampilan Halaman jasa Pengiriman

#### 4.2.8. Tampilan Laporan Pemesanan

Didalam halaman laporan pemesanan admin dapat mengelola data pemesanan user. Tampilan halaman Laporan Pemesanan ditunjukkan pada gambar 4.8



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Laporan Pemesanan

#### 4.2.9 Tampilan Checkout

Didalam halaman ini berisi tentang total banyaknya barang yang dibeli. Tampilan halaman Checkout ditunjukkan pada gambar 4.9



Gambar 4.9 Tampilan Checkout

#### 4.2.10 Tampilan Isi Data User

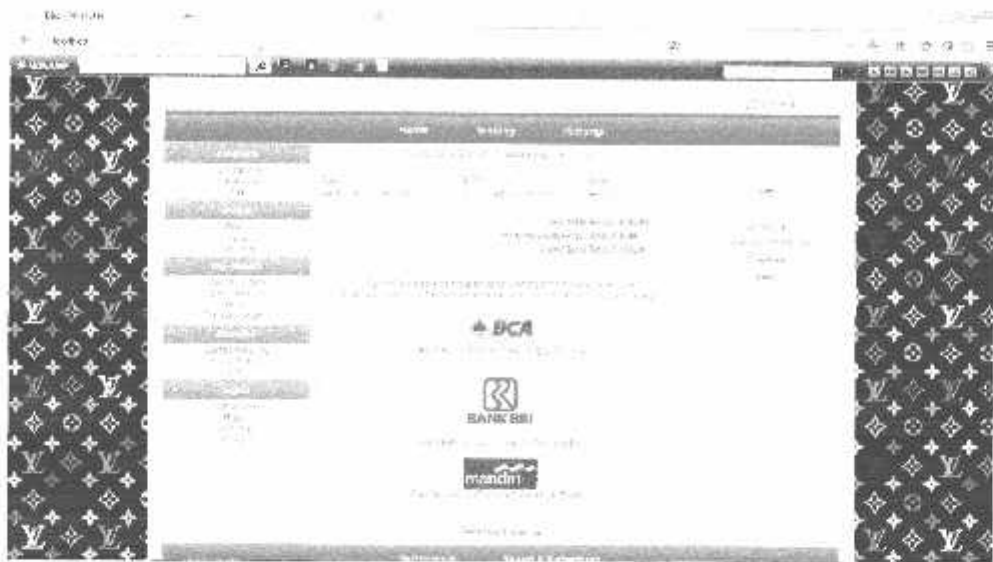
Didalam halaman isi data pembeli berisi tentang tentang pengisian data data pembeli. Tampilan halaman Isi data user ditunjukkan pada gambar 4.10



Gambar 4.10 Tampilan Isi Data User

#### 4.2.11 Tampilan Laporan Pengiriman dan Pembayaran

Didalam halaman laporan pengiriman dan pembayaran yang berisi tentang total. Tampilan halaman Isi data user ditunjukkan pada gambar 4.11



Gambar 4.11 Tampilan Laporan Pengiriman dan Pembayaran

### 4.3. Pengujian

#### 4.3.1. Pengujian Browser

Pada pengujian browser dilakukan dengan menggunakan beberapa browser yang telah dijalankan. Hasil penilaian terhadap browser ditunjukkan pada tabel 4.1

Browser	Versi	Hasil
Google Chrome	39.0.2171.65	OK
Mozilla Firefox	33.1.1	OK
Opera Mini	26.0	OK
Internet Explore	8	OK
Safari	5.1.7	OK

Tabel 4.1 Pengujian Browser

(5/5) 100% – 100%

Pada pengujian ini menggunakan 5 web browser yaitu *Google Chrome*, *Mozilla Firefox*, *Internet Explorer*, *Opera Mini*, *Safari* berjalan sesuai rancangan.

#### 4.3.2. Pengujian Fungsioanal

Pengujian fungsional sistem merupakan proses untuk menemukan adanya kesalahan atau tidak pada aplikasi, sebelum aplikasi tersebut diberikan kepada *user*. Selain itu pengujian ini sangatlah diperlukan untuk mengetahui tingkat keakuratan aplikasi media pembelajaran yang dirancang. Pengujian dikatakan baik dan berhasil jika memiliki peluang untuk memunculkan dan mendapatkan kesalahan yang belum diketahui. Bukan untuk memastikan tidak ada kesalahan tetapi untuk mencari sebanyak mungkin kesalahan yang ada dalam aplikasi.

##### 4.3.2.1. Pengujian Fungsional untuk User

Pada pengujian aplikasi dilakukan untuk mengetahui atau mendeteksi jika terjadi error pada aplikasi saat dijalankan. Pada pengujian aplikasi ini dilakukan pada *browser google chrome*. Hasil pengujian Fungsional user ditunjukkan pada Tabel 4.3

Tabel 4.2. Hasil Pengujian Fungsional User.

Pengujian Kesesuaian Fungsi Menu User			
No.	Menu	Proses	Hasil
1	Menu Utama	Tampilkan Home	✓
2	Menu Tentang	Tampilkan Tentang Toko	✓
3	Menu Hubungi	Tampilkan Kontak	✓
4	Menu Daftar	Tampilkan Form Pendaftaran	✓
5	Menu Login	Tampilkan Form login	✓
6	Menu Produk	Tampilkan Barang	✓
7	Menu Testimonial	Tampilkan Testimonial	✓
8	Menu Syarat & Ketentuan	Tampilkan Syarat dan ketentuan	✓

Keterangan :

✓ = bisa

X = tidak bisa

#### Prosentase Pengujian

$$8/8 \times 100\% = 100\%$$

#### 4.3.2.2. Pengujian Fungsional untuk Admin

Pada pengujian aplikasi dilakukan untuk mengetahui atau mendeteksi jika terjadi error pada aplikasi saat dijalankan. Pada pengujian aplikasi ini dilakukan pada *browser google chrome*. Hasil pengujian Fungsional admin ditunjukkan pada Tabel 4.3

Tabel 4.3. Hasil Pengujian Fungsional Admin

Pengujian Kesesuaian Fungsional Admin			
No.	Menu	Proses	Hasil
1	Login admin	Tampilkan Form Login Admin	✓
2	Menu Utama	Tampilkan Home Admin	✓
3	Laporan Pemesanan	Tampilkan Data Laporan Pemesanan	✓
4	Menu Edit Kategori	Tampilkan Edit Kategori	✓
5	Menu Edit Produk	Tampilkan Edit Barang	✓
6	Edit Jasa Pengiriman	Tampilkan Edit Jasa Pengiriman Barang	✓

Keterangan :

✓ = bisa

X = tidak bisa

#### Prosentase Pengujian

$$6/6 \times 100\% = 100\%$$

#### 4.3.3 Pengujian Sistem Oleh Pengguna

Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan memberikan pertanyaan dalam bentuk kuisioner mengenai sistem. Hasil penilaian terhadap sistem aplikasi ditunjukkan pada tabel 4.4

Tabel 4.4 Pengujian oleh sistem pengguna

Pertanyaan	Nilai (persen)		
	B	C	K
Tampilan Aplikasi	40%	50%	10%
Fitur yang disediakan	50%	30%	20%
Kemudahan Pengguna	70%	20%	10%
Kelayakan Sistem	60%	20%	20%

**Keterangan:**

B = Baik

C = Cukup

K = Kurang

Prosentase Pengujian pengguna(*user*)

1. Tampilan Aplikasi

$$4/10 \times 100 \% = 40 \%$$

**Keterangan :**

Pengujian menunjukkan bahwa 3 dari 10 user memilih baik untuk tampilan aplikasi, sehingga memperoleh prosentase 40 %, selebihnya user memilih cukup dan kurang.

2. Fitur yang disediakan

$$5/10 \times 100 \% = 50 \%$$

**Keterangan :**

Pengujian menunjukkan bahwa 5 dari 10 user memilih baik untuk fitur yang disediakan, sehingga memperoleh prosentase 50 %, selebihnya user memilih cukup dan kurang.

### 3. Kemudahan Pengguna

$$7/10 \times 100 \% = 70 \%$$

#### **Keterangan :**

Pengujian menunjukkan bahwa 7 dari 10 user memilih baik untuk kemudahan pengguna, sehingga memperoleh prosentase 70 %, selebihnya user memilih cukup dan kurang.

### 4. Kelayakan Sistem

$$6/10 \times 100 \% = 60 \%$$

#### **Keterangan :**

Pengujian menunjukan bahwa 6 dari 10 user memilih baik untuk kelayakan sistem sehingga memperoleh prosentase 60% selebihnya user memilih cukup dan kurang.

Dari pengujian sistem kepada pengguna (*user*) dapat di tarik kesimpulan *e-commerce* Toko Online Pipinyu dengan menggunakan *store front* model dapat diterima oleh masyarakat pada umumnya. Karena tingkat kemudahan pada aplikasi ini mencapai 70 %.



## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari seluruh hasil pengujian yang telah dilakukan diatas dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada semua browser yaitu *Google Chrome versi 39.0* ,*Mozilla Firefox versi 33.1* .*Internet Explore versi 8* ,*Opera Mini versi 26.0* ,*Safari versi 5.1.7* Sedangkan untuk *interface / antarmuka* juga dapat berjalan dengan baik pada semua *browser*.
2. Dari hasil pengujian fungsionalis yang dilakukan, didapatkan hasil bahwa semua fungsi pada aplikasi berjalan dengan baik.
3. Dari hasil pengujian user, sebanyak 80% user merasa aplikasi ini dapat membantu dalam penjualan pakaian secara on line dengan hasil produk yang dipesan dan dikirimkan sesuai dengan gambar yang ada. Dari segi website, 70% user menilai tampilan sudah bagus sedangkan 30% lainnya menilai biasa saja.
4. Metode *storefront model* ini sangat membantu user karena memiliki *interface / antarmuka* yang mudah dioperasikan sehingga user mudah untuk menemukan produk yang dicari.

#### 5.2 Saran

Adapun sara yang dapat diberikan untuk penyempurnaan dan pengembangan sistem “Penerapan E commerce Dengan Menggunakan Metode Storefront Model Pada Toko Pakaian Pipinyu” sebagai berikut :

1. Jumlah dan macam macam produk dpat ditambahkan lagi, agar mempunyai pilihan yang lebih variatif.
2. Sistem pembayaran dapat dilakukan dengan menggunakan *e payment* dan keamanannya lebih terjaga.

## DAFTAR PUSTAKA

1. Ahmadi, Candra. 2010. *E-Business & E-Commerce*. Jakarta, Andy Offset
2. Wahana Computer, 2006. *Apa dan Bagaimana E-Commerce* (edisi 2 ).  
[www.bukukita.com](http://www.bukukita.com) Diakses tanggal 21 April 2014.
3. Kadir, Abdul. 2008. *Pemrograman SQL dan Database Server MySQL*. Yogyakarta: Andi
4. Ullman, Larry. 2008. *PHP 6 and MySQL 5 for Dinamic Web Sites*. Peachpit Press. Barkeley
5. Dwi Arta, Loka. 2010. *Menyelam & Menakjubkan Samudra PHP*.  
[www.ilmuwebsites.com](http://www.ilmuwebsites.com) Diakses tanggal 20 Juni 2014
6. Saputra, Agus . 2012. *Tips PHP,HTML. 5, dan CSS3*. Jakarta , Elex Media Komputindo
7. Bimo Sunarfrihantono, *PHP dan MySQL. untuk web 2002-2003*.
8. Purwanto Eddy, *Pengantar World Wide Wibe*, 2008, Yogyakarta

# LAMPIRAN

---



**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**  
**Fakultas Teknologi Industri**  
**Program Studi Teknik Informatika S1**

---

**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

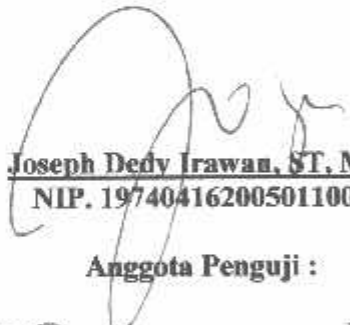
Nama : Diaz Septika Anggraeni  
NIM : 0918046  
Jurusan : Teknik Informatika S-1  
Judul : Penerapan E-Commerce dengan Menggunakan Metode Storefront Model Pada Toko Pakaian Pipinyu.

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :

Hari : Sabtu  
Tanggal : 23 Agustus 2014  
Tempat : Ruang Laboratorium Robotika S-1  
Nilai : (B+)

**Panitia Ujian Skripsi :**

**Ketua Majelis Penguji**


  
**Joseph Dedy Irawan, ST, MT.**  
**NIP. 197404162005011002**

**Anggota Penguji :**

**Penguji Pertama**

  
**Ali Mahmudi, BEng, PhD**  
**NIP.P. 1031000429**

**Penguji Kedua**

  
**Survo Adi Wibowo, ST, MT.**  
**NIP. 1031000438**

---



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

Fakultas Teknologi Industri

Program Studi Teknik Informatika S1

**FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI**

Nama : Diaz Septika Anggraeni  
NIM : 0918046  
Jurusan : Teknik Informatika S-1  
Judul : Penerapan E-Commerce dengan Menggunakan Metode Storefront Model  
Pada Toko Pakaian Pipinyu.

Tanggal	Penguji	Uraian	Paraf
23 Agustus 2014	I	<ul style="list-style-type: none"><li>- Tambahkan stok barang di toko.</li><li>- Bab 2 ,Landasan teori , kaitkan dg daftar pustaka.</li><li>- Penjelasan setelah pembayaran .</li><li>- Tambahkan tentang kami.</li><li>- Pengujian browser, tuliskan versi browsernya.</li><li>- Perbaiki format penulisan.</li></ul>	
23 Agustus 2014	II	<ul style="list-style-type: none"><li>- Abstraksi</li><li>- Simulasi pembayaran,notifikasi,proses pembayaran.</li><li>- Shipping</li><li>- Katalog produk.</li><li>- Toko aslinya</li><li>- Daftar pustaka</li><li>- Tampilan web</li><li>- Notasi flowchart</li><li>- Tabel pada perancangan harus dimasukan sesuai dg ERD dan DFD Level I</li><li>- Aplikasi stok</li><li>- DFD Level</li><li>- Kesimpulan berdasarkan pengujian</li></ul>	

**Anggota Penguji :**

**Penguji Pertama**

Ali Mahmudi, BEng, PhD  
NIP.P. 1031000429

**Penguji Kedua**

Survo Adi Wibowo, ST, MT.  
NIP. 1031000438

**Mengetahui**

**Dosen Pembimbing I**

Dr. Ir. Dhayal Gustopo ,MT  
NIP. Y. 1039400264

**Dosen Pembimbing II**

Sandy Nataly Mantja S.Kom  
NIP.P.1030800418



**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**  
Fakultas Teknologi Industri  
Program Studi Teknik Informatika S1  
Jl. Raya Karanglo Km. 2 Malang

### FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Diaz Septika Anggraeni  
Nim : 09.18.046  
Judul Skripsi : Penerapan E-Commerce dengan menggunakan metode Storefront model pada toko pakaian pipinyu.

NO	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1	17/06/21014	Revisi BAB 1,2,3,4	OK
2	10/07/2014	Demo Prototype Program	OK
3	21/07/2014	Demo dan Revisi Program	OK
4	08/08/2014	Demo Program	OK
5	19/08/2014	AAC Makalah Semhas	OK
6			
7			
8			

Malang, 22 Agustus 2014  
Dosen Pembimbing

  
**Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT**

NIP.Y . 1039400264



**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**

Fakultas Teknologi Industri  
Program Studi Teknik Informatika S1  
Jl. Raya Karanglo Km. 2 Malang

**FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI**

Nama : Diaz Septika Anggraeni  
Nim : 09.18.046  
Judul Skripsi : Penerapan E-Commerce dengan menggunakan metode Storefront model pada toko pakaian pipinyu.

NO	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1	4/04/2014	Revisi BAB 1,2	
2	10/05/2014	Revisi BAB 3	
3	07/06/2014	Demo Prototype Program	
4	15/06/2014	Revisi BAB 4	
5	07/08/2014	Demo dan Revisi Program	
6	16/08/2014	Demo Program	
7	17/08/2014	Revisi Makalah Semhas	
8	19/08/2014	ACC Makalah Semhas	

Malang, 22 Agustus 2014  
Dosen Pembimbing

Sandy Nataly Mantja S.Kom

NIP . P .1030800418

## Sourcecode Home.Php

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Expires" content=" 1">
  <meta http-equiv="Last-Modified" content="<?php echo date("D, j M Y H:i:s"); ?> GMT">
  <meta http-equiv="Cache-Control" content="no-cache, must-revalidate">
  <meta http-equiv="Pragma" content="no-cache">
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  <meta http-equiv="Content-Style-Type" content="text/css">
  <title>Diaz - 09.18.046</title>
  <link rel="stylesheet" href="<?php echo url(); ?>css/lightbox.css" type="text/css">
  <!--[if IE]><style type="text/css">#overlay{filter:alpha(opacity=80);}</style><![endif]-->
  <!--[if lte IE 6]><style type="text/css">img,div,input{behavior:url('<?php echo url();
?>images/iepngfix.htc');}</style><![endif]-->
  <link rel="stylesheet" href="<?php echo url(); ?>css/style.css" type="text/css" charset="utf-8">
  <script type="text/javascript" src="<?php echo url(); ?>js/ajax.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="<?php echo url(); ?>js/jquery.js"></script>
  <script type="text/javascript">
    function search(){
      var $j = jQuery.noConflict();
      var search = URLEncode($j("#search").val());
      parent.location='<?php echo url(); ?>search/s/'+search;
    }
    function refresh_page(){
      parent.location=URLEncode('<?php echo urlencode($_SERVER["REQUEST_URI"]); ?>');
    }
    function cancel_basket(){
      var $j = jQuery.noConflict();
      $j.post("<?php echo url(); ?>_ajax/reset_basket",{reset: 'true'},
      function(data){
        if (data!=""){
          $j("#cancel_status").html(data);
          refresh_page();
        }
      });
      return false;
    }
    function ForNumbers(evt) {
      var charCode = (evt.which) ? evt.which : event.keyCode;

      if {
        charCode >= 48 && charCode <= 57 ||
        charCode >= 96 && charCode <= 105 ||
        charCode == 8 ||
        charCode == 9 ||
        charCode == 13 ||
        charCode >= 35 && charCode <= 46
      }{
        if (parseInt(this.value+String.fromCharCode(charCode), 10) <= 20) return true;
      }
      evt.preventDefault();
      evt.stopPropagation();

      return false;
    }
  </script>

```





```

        foreach ($categories as $value2){
            if ($value2['parentkey']==$value['key']){
                echo '<tr class="subleftcnt"><td><0
href="'.url().'products/c/' . $value2['key'] . "'>' . $value2['title'] . '</a></td></tr>';
            }
            if ($value['parentkey']!= '_top'){
                echo '<tr class="subleftcntmargin"><td></td></tr>';
                echo '</table>';
            }
        }
    }else{
        echo '<table class="subleft" cellpadding="0" cellspacing="0">';
        echo '<tr class="sublefthdr"><td>Kategori Kosong</td></tr>';
        echo '<tr class="subleftcntmargin"><td></td></tr>';
        echo '<tr class="subleftcnt"><td><a href="javascript:;">SubKategori
Kosong</a></td></tr>';
        echo '<tr class="subleftcntmargin"><td></td></tr>';
        echo '</table>';
    }
    ?><br>
</td>
<td class="center">
    <table class="subcenter">
        <tr>
            <td class="subcentercnt">
                <noscript class="error"><p></p></noscript>

```

## SourcecodeTentang.Php

```

<?php echo modules::run('_main/top'); ?>
<?php if (!empty($content['body'])) { echo $content['body']; } else { ?>
<div style="text-align:center;justify;font-size:16px">Nama : Diaz Septika Anggraeni</div>
<div style="text-align:center;justify;font-size:16px">Nim : 0918046</div>
<div style="text-align:center;margin-bottom:25px"></div>
<div style="text-align:center;margin-bottom:25px"></div>
<div style="text-align:center;justify;font-size:16px">Merupakan aplikasi belanja online yang mencakup banyak varian fashion untuk
wanita di toko pipinyu menyediakan semua produk fasion dari baju, clana, rok, tas,sepatu, jam tangan, kacamata dan
masih banyak lagi</div>
<?php } echo modules::run('_main/bottom'); ?>

```

## Sourcecode Hubungi.Php

```
<?php echo modules::run('_main/top'); ?>
<?php if (!empty($content['body'])) { echo $content['body']; } else { ?>

<h3>---Contact Person Toko Pakaian Online PIPINYU ---</h3>
<div style="font-size:14px;margin-bottom:25px">JL.Raya Ijen No 110 MOJOKERTO</div>
<div>PIN BB: 2904880D</div>
<div>SMS: 0857-3605-7406</div>

<?php } echo modules::run('_main/bottom'); ?>
```

## Sourcecode Login Admin.Php

```
<script type="text/javascript" charset="utf-8">
function login(){
    var email = URLEncode(document.getElementById('email').value);
    var password = URLEncode(document.getElementById('password').value);
    var poststr = 'email='+email+'&password='+password;
    ajax('<?php echo url(); ?>_ajax/login', 'login_status', poststr, 'POST', "", check);
}

function check(){
    var check = document.getElementById('login_status').innerHTML;
    if (check==1){
        document.getElementById('login_box').style.display="none";
        parent.location="<?php echo url(); ?>";
    }else{
        document.getElementById('login_check').className="error";
        document.getElementById('login_check').innerHTML="Invalid Login!";
    }
}
</script>
<div id="login_box">
    <table class="content" style="border: 1px solid #7A7A9A; background:#F1F1F1; padding:10px; margin-top:30px;">
        <tr>
            <td align="right">Email</td><td colspan="2" align="left"><input id="email" type="text"
class="textstyle" style="width:150px"></td>
        </tr>
        <tr>
            <td align="right">Password</td><td colspan="2" align="left"><input id="password"
type="password" class="textstyle" onkeypress="if (event.keyCode==13 || event.which==13) login();"
style="width:150px"></td>
        </tr>
        <tr align="left">
            <td><span id="login_check"></span><span id="login_status" style="display:none;"></span></td>
            <td align="center"><input id="login" type="button" class="buttonstyle" value="Login"
onclick="login();">&nbsp;  </td>
            <td align="center" class="normal">&nbsp;  </td>
        </tr>
    </table>
</div>

<?php echo modules::run('_main/bottom'); ?>
```

## Sourcecode Syarat & Ketentuan.Php

```
<?php echo modules::run('_main/top'); ?>
<?php if (!empty($content['body'])) { echo $content['body']; } else { ?>
<div style="text-align:center">Welcome to</div>
<h2>TOKO PAKAIAN DAN AKSESORIS PIPINYU (a'~'ε)</h2>
```

```
<p>How to Order ??<br>
- PEMESAN VIA:<br>
- BBM 79048800<br>
- SMS / WHATSAPP 0857-3234-3132<br><br>
```

```
PEMBAYARAN :<br>
- BRI (a/n Margaretha Setiya . B)<br>
- BCA (a/n Margaretha Setiya . B)<br>
- MANDIRI (a/n Margaretha Setiya . B)<br><br>
```

```
EKSPEDISI PENGIRIMAN :<br>
- JNE
</p>
```

<p>Transfer max. jam 11.00 WIB maka, barang akan dikirim pada hari yang sama. Barang yang di order akan dikirim setelah pembayaran diterima.

<br><br>
1 Harga yang tertera belum termasuk ongkos kirim.<br>

2 Kesamaan gambar dengan aslinya 98% karena faktor efek cahaya saat pengambilan gambar & perbedaan dari faktor cahaya dan monitor komputer masing2 user.<br>

3 Order siapa cepat dia dapat. Jika terlanjur transfer ternyata barang tidak ada (dengan alasan apapun) maka uang akan kita kembalikan 100% tanpa potongan.<br>

Dengan melakukan order maka kami anggap setuju dengan ketentuan ini.<br><br>

HAPPY SHOPPING</p>

```
<?php } echo modules::run('_main/bottom'); ?>
```

## Sourcecode Konfirmasi.Php

```
<?php echo modules::run('_main/top'); ?>
<?php if (!empty($content['body'])) { echo $content['body']; } else { ?>
```

```
<table border="1" style="font-size:10px;width:100%">
  <tr>
    <th>Nama</th>
    <th>Dari Bank</th>
    <th>No. Rekening</th>
    <th>Jumlah Transfer</th>
    <th>ID Order</th>
  </tr>
  <?php foreach($konfirmasi_laporan as $row): ?><tr>
    <td><?php echo $row['nama_rekening']; ?></td>
    <td><?php echo $row['bank']; ?></td>
    <td><?php echo $row['no_rekening']; ?></td>
```

```

        <td><?php echo $row['jumlah']; ?></td>
        <td><?php echo $row['id_order']; ?></td>
    </tr><?php endforeach; ?>
</table>

```

```
<?php } echo modules::run('_main/bottom'); ?>
```

## Sourcecode Checkout.Php

```
<?php if (! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');
```

```
class Checkout extends MX_Controller
{
```

```
    function index()
```

```
    {
        if (is_array($this->session->userdata("basket"))){
            $data = array();
            $data["basket_total"] = $this->master->update_basket_total();
            $data["basket"] = $this->session->userdata("basket");
            $query = $this->db->select('product_key, product_title, product_price')->from('products')->get();
            if ($query->num_rows()>0){
                foreach ($query->result() as $key => $row){
                    if (isset($data["basket"][$row->product_key])){
                        $data["basket"][$row->product_key]['title'] = $row->product_title;
                        $data["basket"][$row->product_key]['price'] = $row->product_price;
                    }
                }
            }
        }
    }
```

```

        $i=0;
        foreach ($data["basket"] as $key => $value){
            if (!isset($value["price"])){
                $i++;
            }
        }
    }
```

```

        if ($i==0){
            $this->load->view('checkout',$data);
        }else{

```

```

            $data = array();
            $this->session->unset_userdata("basket");
            $data["content"]["body"] = '<table class="normal" align="center" width="400px">';
            $data["content"]["body"].= '<tr><td align="center"><br>There are no products in your

```

```
basket!</td></tr>';
```

```

            $data["content"]["body"].= '<tr><td align="center"><br><input type="button"
            class="buttonstyle" value="Continue Shopping" onclick="javascript:parent.location=\'.url().\';"></td></tr>';
            $data["content"]["body"].= '</table>';
            $this->load->view('home',$data);
        }
    }
```

```
    }else{
```

```

        $data = array();
        $data["content"]["body"] = '<table class="normal" align="center" width="400px">';
        $data["content"]["body"].= '<tr><td align="center"><br>There are no products in your

```

```
basket!</td></tr>';
```

```

        $data["content"]["body"].= '<tr><td align="center"><br><input type="button" class="buttonstyle"
        value="Continue Shopping" onclick="javascript:parent.location=\'.url().\';"></td></tr>';
        $data["content"]["body"].= '</table>';
        $this->load->view('home',$data);
    }
```

```

    }
}

function delivery()
{
    $product_basket = $this->session->userdata('basket');
    foreach($product_basket as $row) {
        $syntax_s = $this->db->get_where('products', array('product_key'=>$row['key']));
        if ($s_s = $syntax_s->row()) {
            $data_s = $s_s->product_qty;
        }

        $quantity = $data_s-$row['qty'];

        $syntax_u = $this->db->update('products', array('product_qty'=>$quantity),
array('product_key'=>$row['key']));
    }

    if (is_array($this->session->userdata('basket'))){
        $data = array();
        $shipping_options = array();
        $basket = $this->session->userdata('basket');
        $basket_count = count($basket);
        $i=0;
        foreach ($basket as $basket_key => $basket_values){
            $query = $this->db->select('product_shipping')->from('products')->where('product_key',
$basket_key)->get();

            if ($query->num_rows()>0){
                foreach ($query->result() as $key => $row){
                    if ($i==0){
                        $options_array = explode(" ", $row->product_shipping);
                        if ($basket_count==1){
                            $new_array = explode(" ", $row-
>product_shipping);

                            foreach ($new_array as $new_key =>
$new_value){
                                if
                                $shipping_options[] =
(in_array($new_value,$options_array)){
                                }
                            }
                        }
                    }
                    }else{
                        $new_array = explode(" ", $row->product_shipping);
                        foreach ($new_array as $new_key => $new_value){
                            if (in_array($new_value,$options_array)){
                                $shipping_options[] = $new_value;
                            }
                        }
                    }
                    $i++;
                }
            }
        }
        $data['user']['title'] = "";
        $data['user']['firstname'] = "";
        $data['user']['lastname'] = "";
    }
}

```

```

        $data['user']['email'] = "";
        $data['user']['address1'] = "";
        $data['user']['address2'] = "";
        $data['user']['city'] = "";
        $data['user']['country'] = "";
        $data['user']['postcode'] = "";
        $data['user']['country'] = "";
        $data['user']['shipping'] = "";
        $query = $this->db->select('country_code, country_title')->from('countries')-
>order_by('country_title')->get();
        if ($query->num_rows()>0){
            foreach ($query->result() as $key => $row){
                $data['countries'][$row->country_code] = $row->country_title;
            }
        }
        $query = $this->db->from('shipping')->where('shipping_active', 1)->order_by('shipping_default
DESC, shipping_price', 'ASC')->get();
        if ($query->num_rows()>0){
            foreach ($query->result() as $key => $row){
                if (in_array($row->shipping_id,$shipping_options)){
                    if ($row->shipping_default==1){
                        $data['ship_default']=$row->shipping_title;
                    }else{
                        $data['ship_default']="";
                    }
                    $data['shipping'][$row->shipping_id]['title'] = $row-
>shipping_title;
                    $data['shipping'][$row->shipping_id]['price'] = $row-
>shipping_price;
                    $data['shipping'][$row->shipping_id]['countries'] = $row-
>shipping_countries;
                }else{
                    // No shipping options available to cover all the items in your basket,
                    please order separately!
                    $data['shipping'][0]['title'] = 'Please contact us!';
                    $data['shipping'][0]['price'] = '0.00';
                    $data['shipping'][0]['countries'] = '0';
                }
            }
        }else{
            $data['shipping'][0]['title'] = 'Please contact us!';
            $data['shipping'][0]['price'] = '0.00';
            $data['shipping'][0]['countries'] = '0';
        }
        if ($this->session->userdata('user_id')!=""){
            $data['user']['shipping'] = $this->session->userdata('user_shipping');
        }
        $this->load->view('checkout/delivery',$data);
    }else{
        $data = array();
        $data['content']['body'] = '<table class="normal" align="center" width="400px">';
        $data['content']['body'] .= '<tr><td align="center"><br>There are no products in your
basket!</td></tr>';
        $data['content']['body'] .= '<tr><td align="center"><br><input type="button" class="buttonstyle"
value="Continue Shopping" onclick="javascript:parent.location=\''.url().'\';"></td></tr>';
        $data['content']['body'] .= '</table>';
        $this->load->view('home',$data);
    }
}

```

```
}
```

```
function summary()
```

```
{
```

```
    if (is_array($this->session->userdata('basket'))){
```

```
        $data = array();
```

```
        $data['basket_total'] = $this->master->update_basket_total();
```

```
        $data['basket'] = $this->session->userdata('basket');
```

```
        $query = $this->db->select('product_key, product_title, product_price')->from('products')->get();
```

```
        if ($query->num_rows()>0){
```

```
            foreach ($query->result() as $key => $row){
```

```
                if (isset($data['basket'][$row->product_key])){
```

```
                    $data['basket'][$row->product_key]['title'] = $row->product_title;
```

```
                    $data['basket'][$row->product_key]['price'] = $row->product_price;
```

```
                }
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        $i=0;
```

```
        foreach ($data['basket'] as $key => $value){
```

```
            if (!isset($value['price'])){
```

```
                $i++;
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        if ($i==0){
```

```
            $ship_title = $this->session->userdata('user_shipping');
```

```
            $data['shipping']['title'] = $ship_title;
```

```
            $query = $this->db->select('shipping_price')->from('shipping')->where('shipping_title',
```

```
$ship_title)->get();
```

```
            if ($query->num_rows()>0){
```

```
                foreach ($query->result() as $key => $row){
```

```
                    $data['shipping']['price'] = $row->shipping_price;
```

```
                }
```

```
            }
```

```
            $users_array = $this->session->userdata('users');
```

```
            $data['user']['title'] = $users_array['user_title'];
```

```
            $data['user']['firstname'] = $users_array['user_firstname'];
```

```
            $data['user']['lastname'] = $users_array['user_lastname'];
```

```
            $data['user']['email'] = $users_array['user_email'];
```

```
            $data['user']['address1'] = $users_array['user_address1'];
```

```
            $data['user']['address2'] = $users_array['user_address2'];
```

```
            $data['user']['city'] = $users_array['user_city'];
```

```
            $data['user']['county'] = $users_array['user_county'];
```

```
            $data['user']['postcode'] = $users_array['user_postcode'];
```

```
            $data['user']['country'] = $users_array['user_country'];
```

```
            $basket_id = $this->session->userdata('basket_id');
```

```
            foreach ($data['basket'] as $product_key => $product_info){
```

```
                $query = $this->db->select('product_title, product_price')->from('products')-
```

```
>where('product_key', $product_key)->limit(1)->get();
```

```
                if ($query->num_rows()>0){
```

```
                    $i=0;
```



```

= $query->row();
= array();

$product_info['qty'];

$orders_array

$orders_array['order_basket'][$i] = $basket_id;
$orders_array['order_date'][$i] = date('Y-m-d H:i:s');
$orders_array['order_item'][$i] = $row->product_title;
$orders_array['order_cost'][$i] = $row->product_price;
$orders_array['order_qty'][$i] =

$orders_array['order_type'][$i] = 1;

$i++;
}
}

$orders_array['order_item'][$i] = $data['shipping']['title'];
$orders_array['order_cost'][$i] = $data['shipping']['price'];
$orders_array['order_qty'][$i] = 1;
$orders_array['order_type'][$i] = 2;

$this->session->set_userdata('orders', $orders_array);

$data['basket_id'] = $basket_id;
$data['id_order'] = rand(99, 999);

$dadas = array(
    'tanggal'=>date("Y-m d H:i:s"),
    'firstname'=>$users_array['user_firstname'],
    'lastname'=>$users_array['user_lastname'],
    'email'=>$users_array['user_email'],
    'address'=>$users_array['user_address1'],
    'telepon'=>$users_array['user_address2'],
    'kecamatan'=>$users_array['user_county'],
    'postcode'=>$users_array['user_postcode'],
    'harga_kirim'=>$orders_array['order_cost'][$i],
    'harga_barang'=>$data['basket_total'],
    'id_order'=>$data['id_order']
);
$this->db->insert('laporan', $dadas);

/* PayPal */
$this->load->view('checkout/paymodules/paypal', $data);
} else {
    $data = array();
    $this->session->unset_userdata('basket');
    $data['content']['body'] = '<table class="normal" align="center" width="400px">';
    $data['content']['body'] = '<tr><td align="center"><br>There are no products in your
basket</td></tr>';
    $data['content']['body'] = '<tr><td align="center"><br><input type="button"
class="buttonstyle" value="Continue Shopping" onclick="javascript:parent.location=\'.url().'\';"></td></tr>';
    $data['content']['body'] = '</table>';
    $this->load->view('home', $data);
}
} else {
    $data = array();
    $data['content']['body'] = '<table class="normal" align="center" width="400px">';

```

```

basket!</td></tr>';
        $data['content']['body'] = '<tr><td align="center"><br>There are no products in your
        $data['content']['body'] = '<tr><td align="center"><br><input type="button" class="buttonstyle"
value="Continue Shopping" onclick="javascript:parent.location=\'.url().\';"></td></tr>';
        $data['content']['body'] = '</table>';
        $this->load->view('home',$data);
    }
}

function paypal_success()
{
    $data = array();
    $data['content']['body'] = '<table class="normal" align="center" width="400px">';
    $data['content']['body'] = '<tr><td align="center"><br>Thank you for your order!</td></tr>';
    $data['content']['body'] = '<tr><td align="center"><br><input type="button" class="buttonstyle"
value="Continue Shopping" onclick="javascript:parent.location=\'.url().\';"></td></tr>';
    $data['content']['body'] = '</table>';
    $this->load->view('home',$data);
}

function order_cancelled()
{
    $data = array();
    $data['content']['body'] = '<table class="normal" align="center" width="400px">';
    $data['content']['body'] = '<tr><td align="center"><br>Your order has not been processed!</td></tr>';
    $data['content']['body'] = '<tr><td align="center"><br><input type="button" class="buttonstyle"
value="Continue Shopping" onclick="javascript:parent.location=\'.url().\';"></td></tr>';
    $data['content']['body'] = '</table>';
    $this->load->view('home',$data);
}

function payment_failed()
{
    $data = array();
    $data['content']['body'] = '<table class="normal" align="center" width="400px">';
    $data['content']['body'] = '<tr><td align="center"><br>Your order has not been processed!</td></tr>';
    $data['content']['body'] = '<tr><td align="center"><br><input type="button" class="buttonstyle"
value="Continue Shopping" onclick="javascript:parent.location=\'.url().\';"></td></tr>';
    $data['content']['body'] = '</table>';
    $this->load->view('home',$data);
}
}
}

```

## Sourcecode Pengiriman.Php

```

echo modules::run('_main/top');
?>

<script type="text/javascript" charset="utf-8">
function pay_data(){
    document.getElementById("pay_button").innerHTML='<br>Please Wait...';
    save_clear();
}
function postdata(){
    document.paypal.submit();
}

```

```

}
function save_clear(){
    var poststr = 'reset=true';
    ajax('<?php echo url(); ?>_ajax/save_basket', 'empty_status', poststr, 'POST', '', postdata);
}
</script>
<div style="text-align:center;font-size:13px"><a href="<?php echo url(); ?>checkout">Checkout</a>&nbsp;&gt;&nbsp;&nbsp;<a
href="<?php echo url(); ?>checkout/delivery">Delivery</a>&nbsp;&gt;&nbsp;&nbsp;<span style="font-
weight:bold;color:#990000">Summary</span></div><br>
<table class="normal" align="center" width="506px" style="border:1px solid #7A7A9A;background:#F1F1F1;padding:2px">
    <tr>
        <td><strong>Item</strong></td>
        <td><strong>QTY</strong></td>
        <?php
        echo '<td><strong>Price</strong></td>';
        echo '<td><strong>Total</strong></td>';
        ?>
    </tr>
    <?php
    foreach ($basket as $product_info) {
        $total = $product_info['price']*$product_info['qty'];
        echo '<tr>';
        echo '<td><a
href="'.url().'products/p/'. $product_info['key']. '"><strong>'. $product_info['title'].'</strong></a></td>';
        echo '<td>'. $product_info['qty'].'</td>';
        echo '<td>Rp '.number_format($product_info['price'],2). '</td>';
        echo '<td>Rp '.number_format($total,2). '</td>';
        echo '</tr>';
    }
    ?>
    <tr>
        <td colspan="4">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
    </tr>
    <?php
    echo '<tr><td colspan="3" align="right"><strong>Sub Total</strong></td><td><strong>Rp
'.number_format($basket_total,2). '</strong></td></tr>';
    $grand_total = $basket_total+$shipping['price'];
    echo '<tr><td colspan="3" align="right"><strong>Shipping
('.$shipping['title'].)'</strong></td><td><strong>Rp '.number_format($shipping['price'],2). '</strong></td></tr>';
    echo '<tr><td colspan="3" align="right"><strong>Grand Total</strong></td><td><strong>Rp
'.number_format($grand_total,2). '</strong></td></tr>';
    ?>
    <tr>
        <td colspan="4">
            <br><br>
            <center>
                ID Order Anda: <?php echo $id_order; ?><br><br>
                Terima kasih atas pembelian anda, barang akan segera kami kirim.<br>
                Silahkan transfer ke Rekening berikut ini untuk melengkapi proses pembayaran.<br><br>
                <br>
                Bank BCA: 09742379754 a/n Margaretha Setiya B<br><br>
                <br>
                Bank BRI: 09742379754 a/n Margaretha Setiya B<br><br>
                <br>
                Bank Mandiri: 09742379754 a/n Margaretha Setiya B
            </center><br><br></td>
    </tr>
</tr>

```

```
<td colspan="4" align="center">
  <input id="continue_shopping" type="button" class="buttonstyle" value="Continue Shopping"
onclick="parent.location='<?php echo url(); ?>'">
  <span id="update_status" style="display:none"></span>
  <span id="remove_status" style="display:none"></span>
  <span id="empty_status" style="display:none"></span>
</form>
</td>
</tr>
</table>

<?php echo modules::run('_main/bottom'); ?>
```

---

## Kuisisioner

### Website Toko Pakaian dan Aksesoris Pipinyu.

Nama : Bethari Savira R

Alamat : J. Bukit Sari 10

Beri penilaian pada Website Toko Pakaian dan Aksesoris Pipinyu dengan cara memberikan tanda ( x ) pada salah satu kolom B (baik) C (cukup) dan K (kurang).

Petanyaan	B	C	K
Apakah Tampilan Aplikasi menarik ?		X	
Bagaimana dengan Fitur yang disediakan ?	X		
Apakah aplikasi ini mudah digunakan bagi para user ?	X		
Bagaimana dengan Kelayakan Sistem?		X	

## Kuisisioner

### Website Toko Pakaian dan Aksesoris Pipinyu.

Nama : Edward Toufan.....  
Alamat : Jl. Sultan Hadidwijaya

Beri penilaian pada Website Toko Pakaian dan Aksesoris Pipinyu dengan cara memberikan tanda ( x ) pada salah satu kolom B (baik) C (cukup) dan K (kurang).

Petanyaan	B	C	K
Apakah Tampilan Aplikasi menarik ?	X		
Bagaimana dengan Fitur yang disediakan ?	X		
Apakah aplikasi ini mudah digunakan bagi para user ?	X		
Bagaimana dengan Kelayakan Sistem?	X		

## Kuisisioner

### Website Toko Pakaian dan Aksesoris Pipinyu.

Nama : Lora Rahminda.....

Alamat : Jl. Widyadarmas ngujik MACANG.....

Beri penilaian pada Website Toko Pakaian dan Aksesoris Pipinyu dengan cara memberikan tanda ( x ) pada salah satu kolom B (baik) C (cukup) dan K (kurang).

Petanyaan	B	C	K
Apakah Tampilan Aplikasi menarik ?		X	
Bagaimana dengan Fitur yang disediakan ?		X	
Apakah aplikasi ini mudah digunakan bagi para user ?	X		
Bagaimana dengan Kelayakan Sistem?		X	

## Kuisisioner

### Website Toko Pakaian dan Aksesoris Pipinyu.

Nama : Sukma Indah A  
Alamat : Jl Borobudur 5 no 10

Beri penilaian pada Website Toko Pakaian dan Aksesoris Pipinyu dengan cara memberikan tanda ( x ) pada salah satu kolom B (baik) C (cukup) dan K (kurang).

Petanyaan	B	C	K
Apakah Tampilan Aplikasi menarik ?	X		
Bagaimana dengan Fitur yang disediakan ?		X	
Apakah aplikasi ini mudah digunakan bagi para user ?		X	
Bagaimana dengan Kelayakan Sistem?	X		



## Kuisisioner

### Website Toko Pakaian dan Aksesoris Pipinyu.

Nama : Aprillia Salsabil A

Alamat : Griyasanta blok A 105

Beri penilaian pada Website Toko Pakaian dan Aksesoris Pipinyu dengan cara memberikan tanda ( x ) pada salah satu kolom B (baik) C (cukup) dan K (kurang).

Petanyaan	B	C	K
Apakah Tampilan Aplikasi menarik ?	X		
Bagaimana dengan Fitur yang disediakan ?	X		
Apakah aplikasi ini mudah digunakan bagi para user ?		X	
Bagaimana dengan Kelayakan Sistem?		X	