

SKRIPSI

**PEMBUATAN PROGRAM UNTUK PENYAJIAN DATA
GEOGRAFIS PENDUKUNG SISTEM INFORMASI EVALUASI
RENCANA TATA RUANG WILAYAH (RTRW) 2003-2013
TERHADAP PENGGUNAAN LAHAN EKSISTING 2004
(Studi Kasus : Kabupaten Pasuruan)**



Disusun Oleh :

Tuti Mariyana

00.25.022

**JURUSAN TEKNIK GEODESI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
MALANG
2005**

SKRIPSI

PERENCANAAN PROGRAM LITEL PERALATAN DATA
GEOMETRIK PERENCANAAN SISTEM INFORMASI EVALUASI
PERENCANAAN TATA RUANG WILAYAH (TRW) 2003-2013
TERRITORY PLANNING LITEL EXISTING 2004
(KAWASAN PERENCANAAN : KAWASAN PERENCANAAN)



Disusun oleh :
NAMA LAIN
2003.00

JURUSAN TEKNIK GEODESI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
SALAMAN
2003

LEMBAR PERSETUJUAN



JUDUL SKRIPSI

**PEMBUATAN PROGRAM UNTUK PENYAJIAN DATA GEOGRAFIS
PENDUKUNG SISTEM INFORMASI EVALUASI RENCANA TATA
RUANG WILAYAH (RTRW) 2003-2013 TERHADAP PENGGUNAAN
LAHAN EKSISTING 2004
(Studi Kasus : Kabupaten Pasuruan)**

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Dalam Mencapai Gelar Sarjana S-1
Teknik Geodesi, Fakultas Teknik Sipil Dan Perencanaan
Institut Teknologi Nasional Malang

Disusun Oleh :

Tuti Mariyana
NIM : 00.25.022

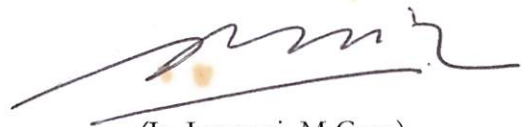
Mengetujui :

Dosen Pembimbing I



(Ir. Agus Darpono, MT.)

Dosen Pembimbing II




(Ir. Jasmani, M Com)

Mengetahui :



Plh. Ketua Jurusan Teknik Geodesi



(Ir. Leo Pantimena, Msc)

REKOR
KEMENTERIAN
PERTANAHAN
KOTA SURABAYA

LEMBANG PENGESAHAN

REKORAN...
REKORAN...
REKORAN...
REKORAN...
REKORAN...

REKORAN...
REKORAN...
REKORAN...

REKORAN...

REKORAN...

REKORAN...

REKORAN...
REKORAN...
REKORAN...

REKORAN...
REKORAN...
REKORAN...

REKORAN...
REKORAN...



REKORAN...
REKORAN...

LEMBAR PENGESAHAN

Dipertahankan di depan Panitia Penguji Jurusan Teknik Geodesi, Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan, Institut Teknologi Nasional Malang, dan diterima untuk memenuhi sebagian dari syarat-syarat guna memperoleh gelar Sarjana-Strata Satu (S1) Teknik Geodesi.

Pada hari/Tanggal : Jum'ad, 7 Oktober 2005

Panitia Ujian Skripsi :

Ketua



(Ir. Agustina Nurul H, MTP)
Dekan F.T.S.P

Sekretaris

(Ir. Leo Pantimena, Msc)
Plh. Ketua Jurusan Teknik Geodesi

Anggota Penguji :

Penguji I

(Ir. Leo Pantimena, Msc)

Penguji II

(Rinto Sasongko, MT)

Penguji III

(Ir. Ruslin Anwar, Msi)

Bersyukur ku panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan hidayah-Nya, sehingga aku dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dan dengan bimbingan-Nya pula aku dapat melalui semua cobaan selama menjalani proses penyusunan skripsi ini.

QS: Az-Zumar (9)

قل هل يستوي الذين يعلمون والذين لا يعلمون
انما يتذكر اولو الالباب

....Katakanlah: " Adakah sama orang-orang yang mengetahui dengan orang-orang yang tidak mengetahui ?
Sesungguhnya orang yang berakallah yang dapat menerima pelajaran"

QS: Al-Mujaadalah (11)

يرفع الله الذين امنوا منكم والذين او توالعلم درجات

"....Allah niscaya meninggikan orang-orang yang beriman diantara kamu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat...."

Karya kecil ku ini, kupersembahkan kepada Bapak & Ibu ku tersayang sebagai hadiah dalam menunaikan ibadah haji, semoga Bapak & Ibu menjadi Haji yang Mabruur.

LEMBAR PERSEMBAHAN

Ass. Wr. Wb.

Special Thank's To.....

- Bapak dan Ibu ku tersayang, terimakasih atas segala dukungannya, baik spiritual maupun material (akan aku ingat selalu petuah-petuah bijak mu).
- Team penggembira....
 - Mas-mas ku (Dhe Agung, Pak Yon, Om Joko & Om Joeari) dan Mbak-mbak ku (Dhe Is, Dhe Moel, Dhe Tik, Mama Endang & Tante Oeni) thank's very much atas segala petuah-petuahnya dan kesabarannya yang selalu setia mendengarkan keluh kesah ku.
 - Krucil-krucil ku : Alya, Khina, Zulfa (dengan keluguan, kelucuan dan kemokongan kalian, dapat menghilangkan kesedihan dan memberikan semangat tersendiri untuk tante) Nasywa (maafin tante belum bisa menepati janji untuk main ke Jakarta) dan Salsabila (krucil terbaru ku, gara-gara kesibukan ini tante belum sempat nengokin adik, maaf ya).
 - Keluarga Hutomo Mustajab, suwun nggih Pak Tom untuk semua masukan-masukan & obrol-obrolannya.
- My Friendship :
 - Heri (Doel thank's very much for everything, gak bisa aku sebutin satu per satu pertolongan mu ke aku karena terlalu banyak & seringnya kamu membantu aku).
 - Atma (Ma terimakasih banyak ya atas bantuannya selama ini, khususnya waktu aku mau yudisium, tanpa kamu mungkin aku tidak bisa ikut yudisium, satu pesan ku untuk kamu "BE YOUR SELF").
 - Agung (Ndak, maaf ya aku ikut-ikutan panggil kamu "PANDA", suwun nggih bantuane selama ini & pijaman sepedane, sepedamu sangat berjasa di yudisium ku, tolong ciumno sepedamu untuk aku yo).
 - Warga GS K-341 : Adoen (he...3x apa ya yang harus aku ucapin ke Adoen ? Maaf & mathurnuwun sanget wae, satu pesan untuk Adoen, kita harus berani mengatakan "TIDAK" asal dengan alasan yang kuat). Mbak Dew (terimakasih banyak atas semua bantuannya dan jangan pernah ragu untuk melangkah "BE YOUR SELF"). Mas Tyo (terimakasih atas pemberian ide-idenya termasuk ide judul skripsi ini, mungkin tanpa ide dari mas Tyo, aku belum bisa selesaiin skripsi ku).
 - Mbak Maria (terimakasih atas dorongan & petuah-petuahnya, aku banyak belajar dari pengalaman & kesabaran mbak dalam menjalani kehidupan ini).
 - Widya (Wek, aku gak bisa ngomong apa-apa lagi, yang pasti suwun, suwun & suwun to everything, akhire aku bisa nyusul kamu & Sinchan juga).
 - Heni (to Sinchan ku termaco, thank's sms-sms kamu yang selalu memberi ku semangat, meskipun kita tidak pernah ketemu lagi tapi komunikasi lancar teruuus).
 - Mbak Nunik & mas Indra (suwun kritik-saran& do'ane, semoga cepet dapat momongan).
 - Warga SIMEN-26 (To Bu Eny & keluarga : terimakasih atas do'a & kebaikannya & Tuti minta maaf atas semua kesalahan yang telah dilakukan Tuti selama tinggal di SIMEN-26. To teman-teman : tetap jagalah selalu suasana kekeluargaan islami & kompak selalu).
- Dan untuk semua teman-teman yang belum sempat disebut, Tuti ucapin terimakasih banyak atas segala bantuannya & tolong maafin Tuti bila selama berteman Tuti banyak salahnya.

Wss. Wr. Wb.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, berkat rahmat dan hidayah-Nya, perjuangan penulis dalam menuntut ilmu di Institut Teknologi Nasional Malang hingga hari yang membahagiakan ini. Tulisan ini sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Strata Satu (SI), Penulis memilih bidang ilmu pemrograman dengan mengambil judul: **“PEMBUATAN PROGRAM UNTUK PENYAJIAN DATA GEOGRAFIS PENDUKUNG SISTEM INFORMASI EVALUASI RENCANA TATA RUANG WILAYAH (RTRW) 2003-2013 TERHADAP PENGGUNAAN LAHAN EKSISTING 2004”**, mengambil studi kasus di Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur.

Ungkapan rasa terima kasih yang setulusnya penulis sampaikan kepada semua pihak yang telah membantu, mendukung dan menasehati sehingga terselesainya karya tulis ini, terutama kepada :

1. Bapak Dr.Ir. Abraham Lomi, MSEE., selaku Rektor ITN Malang
2. Ibu Ir. Agustina Nurul Hidayati, MT., selaku Dekan FTSP ITN Malang
3. Bapak Ir. Leo Pantimena, Msc., selaku Ketua jurusan Teknik Geodesi juga sebagai dosen Penguji Seminar Hasil I.
4. Bapak Ir. Agus Darpono, MT., selaku dosen pembimbing I.
5. Bapak Ir. Jasmani, M Com., selaku dosen pembimbing II.
6. Bapak Ir. DK Sunaryo Ms.Tis., selaku dosen wali Teknik Geodesi angkatan tahun 2000.
7. Bapak Ir.Ruslin Anwar, Msi., selaku dosen Penguji Seminar Hasil II.
8. Bapak Ir.Rinto Sasongko, MT., selaku dosen Penguji Seminar Hasil III.
9. Bapak Christian T Siahaan ST., selaku Sekretaris Jurusan Teknik Geodesi.
10. Semua dosen-dosen jurusan Teknik Geodesi ITN Malang

Penulis menyadari laporan ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dari para pembaca demi kesempurnaan laporan ini.

Akhir kata, semoga laporan ini bisa bermanfaat bagi para pembaca sekalian.

Malang, Oktober 2005

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x

BAB I PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang	1
I.2. Tujuan	3
I.3. Batasan Masalah	3
I.4. Manfaat Penelitian.....	4

BAB II DASAR TEORI

II.1. Pengertian Umum.....	5
II.1.1. Azas Penataan Ruang.....	7
II.1.2. Evaluasi Penggunaan Lahan	7
II.1.3. Penggunaan Lahan	8
II.1.4. Kedudukan RTRW Nasional, Propinsi, Kabupaten.....	9
II.2. Sistem Informasi Geografis.....	12
II.2.1. Komponen – Komponen SIG	15
II.2.2.1.1. Komponen Perangkat Keras.....	15
II.2.2.1.2. Komponen Perangkat Lunak.....	16
II.2.2.1.3. Menejemen, Penyimpanan dan Pemanggilan Data	17
II.2.2.1.3.1. Manipulasi dan Analisa Data.....	17
II.2.2.1.3.2. Pembuatan Produk SIG.....	19
II.2.2.1.4. Organisasi Pengelola dan Pemakai	19

II.3. Pengertian Basis Data	20
II.3.1. Manfaat Sistem Basis Data.....	21
II.3.2. Komponen Sistem Basis Data.....	22
II.3.3. Struktur Basis Data	25
II.3.4. Konsep – Konsep Penyusunan Basis Data	29
II.3.5. Model Data Sistem Basis Data	30
II.3.6. Konsep Hubungan Antar Entiti.....	30
II.4. Visual Basic	32
II.4.1. Elemen Utama Visual Basic.....	33
II.4.2. Obyek Linking And Embedding (OLE).....	37
II.5. MapObject	38

BAB III. METODE PENELITIAN

III.1. Diskripsi Lokasi Penelitian	40
III.1.1. Keadaan Umum Kabupaten Pasuruan	41
III.2. Alur Penelitian	42
III.3. Persiapan dan Pengumpulan Data Penelitian.....	43
III.3.1. Data Penelitian	43
III.3.2. Alat Penelitian	43
III.4. Pengolahan Data Spasial	44
III.4.1. Digitasi Peta.....	44
III.4.2. Pengeditan Hasil Digitasi.....	49
III.4.3. Export File.....	53
III.4.4. Pembuatan Topologi.....	54
III.5. Pengolahan Data Atribut	59
III.5.1. Hubungan Antar Entiti Untuk Basis Data Tata Ruang.....	59
III.5.2. Penggambaran Kerangka Tabel Struktur Basis Data Relasional..	60
III.5.3. Pembuatan Basis Data Di Microsof Acces	61
III.6. Implementasi Program	62

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Aplikasi Visual Basic 6.0 dan MapObject 2.1.....	105
IV.2. FormTabel.....	111
IV.3. FormPencarian	112
IV.4. Form Informasi	113
IV.5. Form Album Peta.....	114
IV.6. Form Aplikasi Bantu.....	114
IV.7. Data Spasial dan NonSpasial	115
IV.7.1. Data Spasial Administrasi	115
IV.7.2. Data RTRW	116
IV.7.3. Data Penggunaan Lahan	117
IV.7.4. Data Evaluasi.....	118
IV.8. Analisa Hasil Evaluasi.....	119
IV.9. Pembahasan Hasil Evaluasi	123

BAB V PENUTUP

V.1. Kesimpulan.....	124
V.2. Saran	125

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Hirarki Tata Ruang.....	9
Gambar.2.2. Kelompok Utama SIG	13
Gambar 2.3. Aspek Susunan Perangkat Keras SIG.....	15
Gambar 2.4. Komponen Kunci SIG	16
Gambar.2.5. Komponen Perangkat Lunak SIG.....	18
Gambar.2.6. Struktur Database Hirarki.....	26
Gambar.2.7. Struktur Database Network.....	27
Gambar.2.8. Struktur Database Relational.....	28
Gambar.2.9. Visual Basic.....	33
Gambar.2.10. Form.....	34
Gambar.2.11. ToolBox	34
Gambar.2.12. Project Explorer.....	35
Gambar.2.13. Propeties	35
Gambar.2.14. Jendela Source Code.....	36
Gambar.2.15. Relasi MapObject.....	39
Gambar.3.1. Peta Lokasi&Wilayah Pasuruan	40
Gambar.3.2. Flowcart Penelitian	42
Gambar.3.3. Kotak Dialog Layer Properties Manager	47
Gambar.3.4. Pembuatan &Pengaturan Layer	48
Gambar.3.5. Perintah Extén.....	50
Gambar.3.6. Perintah Trim	51
Gambar.3.7. Perintah Fillet	52
Gambar.3.8. Perintah Pedit.....	53
Gambar.3.9. Skema Hubungan Antar Entiti	59
Gambar.3.10. Skema Kerangka TabelBasis Data.....	60
Gambar.3.11. Desain Tabel Database	61
Gambar.3.12. Flowcart Program	62
Gambar.3.13. Form Peta	65
Gambar.3.14. Kontrol MapObject.....	66
Gambar.3.15. Control Legend	67
Gambar.3.16. Control Label	67
Gambar.3.17. Control CheckBox.....	67
Gambar.3.18. Control Richtextbox.....	68
Gambar.3.19. Control Combobox	68
Gambar.3.20. Control CommandButton	69
Gambar.3.21. Form Informasi.....	82
Gambar.3.22. ListView	83
Gambar.3.23. Kontrol MsFlexGrid	86
Gambar.3.24. Control Combox.....	86
Gambar.3.25. Control TextBox.....	87
Gambar.3.26. Control CommandButton	87
Gambar.3.27. Form Pencarian.....	90
Gambar.3.28. Control Combos	91

Gambar.3.29. Control ListBox	91
Gambar.3.30. Control CommandButton	92
Gambar.3.31. Form Album Foto	95
Gambar.3.32. Control Combos	95
Gambar.3.33. Control CommandButton	96
Gambar.4.1. Form Peta	105
Gambar.4.2. Toolbar.....	106
Gambar.4.3. Ruang Peta	108
Gambar.4.4. Legenda	108
Gambar.4.5. SkalaBar.....	109
Gambar.4.6. Koordinat Peta	109
Gambar.4.7. Frame Diskripsi Wilayah.....	109
Gambar.4.8. Frame Album Informasi	110
Gambar.4.9. MenuText.....	110
Gambar.4.10. Form Tabel.....	111
Gambar.4.11. Form Pencarian.....	112
Gambar.4.12. Form Informasi.....	113
Gambar.4.13. Form Album Peta	114
Gambar.4.14. Form Help	115
Gambar.4.15. Peta Batas Administrasi	115
Gambar.4.16. Peta RTRW.....	116
Gambar.4.17. Peta Penggunaan Lahan.....	117
Gambar.4.18. Peta Evaluasi	119

DAFTAR TABEL

Tabel.2.1. Eevent Pada VB	37
Tabel.4.1. Fungsi Toolbar.....	107
Tabel.4.2. Batas Administrasi	116
Tabel.4.3. Rencana Tata Ruang Wilayah.....	117
Tabel.4.4. Penggunaan Lahan.....	118
Tabel.4.5. Evaluasi	119
Tabel.4.6. Hasil Evaluasi	120
Tabel.4.7. Fungsi Kawasan Penggunaan Lahan	121
Tabel.4.8. Penyimpangan Fungsi Kawasan.....	122

BAKBI

RENDUNGAN

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Pembangunan daerah merupakan bagian yang integral dalam kerangka pembangunan nasional, dalam arti sangat menentukan keberhasilan pembangunan nasional keseluruhan. Mengingat peranan dan kedudukannya, pembangunan daerah harus dilaksanakan secara serasi dan diarahkan agar dapat berlangsung secara berdaya guna dan berhasil guna pada seluruh tingkat administrasi pemerintahan. Pembangunan daerah ditekankan pada upaya meningkatkan daya guna dan hasil guna pembangunan sektoral sesuai dengan potensi dan prioritas daerah yang bersangkutan, meningkatkan daya guna prasarana dan sarana sosial ekonomi yang telah ada, serta meningkatkan kemampuan partisipasi daerah dalam pembangunan.

Informasi spasial yang menggambarkan kondisi fisik suatu daerah merupakan salah satu informasi utama sebagai dasar untuk perencanaan dan pengelolaan serta penataan sumberdaya alam dan wilayah yang akurat dan tepat sasaran. Rencana pengelolaan sumberdaya alam dan tata ruang merupakan konsep kegiatan pengelolaan daerah yang memiliki sifat koordinasi antar sektor, berjenjang yang dilaksanakan secara berkesinambungan.

Guna penataan ruang serta mendukung dan meningkatkan efektifitas dan efisiensi pada perencanaan di Kabupaten Pasuruan dibutuhkan peta dasar yang mencakup seluruh wilayah Kabupaten pasuruan sebagai dasar

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pembangunan daerah merupakan bagian yang integral dalam kemajuan pembangunan nasional, dalam arti sangat menentukan keberhasilan pembangunan nasional keseluruhan. Mengingat peranan dan kedudukan pembangunan daerah harus dilaksanakan secara serasi dan seimbang agar dapat berlangsung secara berdaya guna dan berhasil guna pada seluruh tingkat administrasi pemerintahan. Pembangunan daerah dilakukan pada upaya meningkatkan daya guna dan hasil guna pembangunan sektoral sesuai dengan potensi dan prioritas daerah yang bersangkutan, meningkatkan daya guna prasarana dan sarana sosial ekonomi yang telah ada, serta meningkatkan kemampuan partisipasi daerah dalam pembangunan.

Informasi spasial yang menggambarkan kondisi fisik suatu daerah merupakan salah satu informasi utama sebagai dasar untuk perencanaan dan pengendalian serta pemantauan sumberdaya alam dan wilayah yang akan dan sedang sasaran. Rencana pengelolaan sumberdaya alam dan tata ruang merupakan konsep kegiatan pengelolaan daerah yang memiliki sifat koordinasi antar sektor, berjangka yang dilaksanakan secara berkesinambungan.

Guna pemetaan ruang serta mendukung dan meningkatkan efektivitas dan efisiensi pada perencanaan di Kabupaten Pasuruan dibutuhkan peta dasar yang mencakup seluruh wilayah Kabupaten Pasuruan sebagai dasar

perencanaan pembangunan, karena peta sebagai dasar perencanaan haruslah akurat, benar dan terkini (*up to date*) informasinya.

Program pengolahan data spasial dengan aplikasi Visual Basic 6.0 merupakan sarana untuk membantu memelihara, menyimpan, dan manajemen data-data spasial. Semakin banyak tersedianya data-data spasial maka informasi yang diperolehpun semakin lengkap. Dipilihnya bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 ini dikarenakan bahasa pemrograman yang mudah dipahami, berbasis windows, selain itu juga fasilitas OOP (*Object Oriented Programming*) yaitu object aplikasi yang sangat berguna dan mudah dipakai. Visual Basic 6.0 juga didesain dengan arsitektur terbuka sehingga banyak sekali vendor (Penyedia fasilitas mikro program contohnya (ESRI) Inc) yang menyediakan fasilitas tambahan untuk mempermudah programmer dalam membuat aplikasi salah satunya MapObject untuk memenejemen data spasial dan untuk memenejemen data atribut, dua kemampuan ini bisa disatukan dengan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0, sehingga hasil dari program ini dapat dilakukan evaluasi terhadap penyimpangan penggunaan lahan Kab Pasuruan dan untuk kemudian diharapkan dapat digunakan sebagai dasar dalam perencanaan pembangunan berikutnya di Kabupaten Pasuruan

I.2. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah:

- Membuat program untuk penyajian data geografis pendukung Sistem Informasi Evaluasi Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW) 2003-2013 Terhadap Penggunaan Lahan Eksisting 2004 Kabupaten Pasuruan.

I.3. Batasan Masalah

Pembahasan pada penelitian ini agar tidak menyimpang dari tujuan perlu adanya batasan-batasan masalah, dimana permasalahan itu dibatasi hanya pada :

1. Penelitian ini membahas Sistem Informasi Evaluasi Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW) 2003-2013 Terhadap Penggunaan Lahan Eksisting 2004 tingkat wilayah kabupaten saja.
2. Penelitian ini dibatasi hanya membahas pembuatan program dengan VisualBasic dan MapObyek untuk Sistem Informasi Evaluasi Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW) 2003-2013 Terhadap Penggunaan Lahan Eksisting 2004 hasil updating peta rupa bumi Kabupaten Pasuruan dengan citra Landsat 7 ETM, bukan membahas tentang pengadaan dan penyediaan data, dengan kata lain data sudah tersedia.

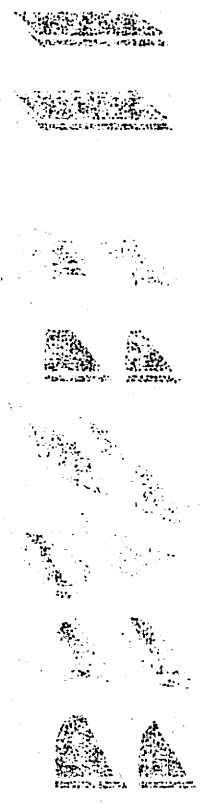
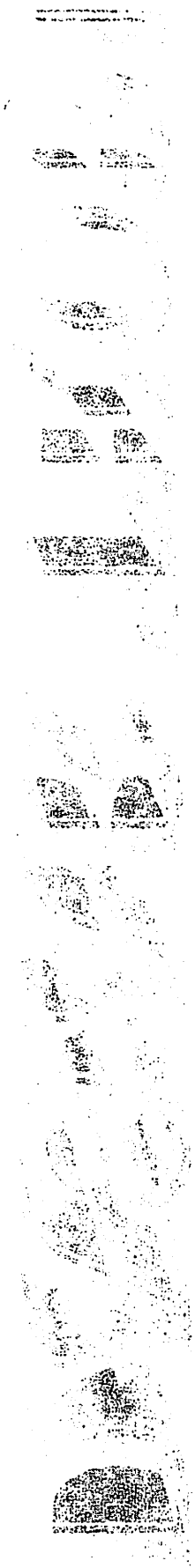
I.4. Manfaat Penelitian

Manfaat dari hasil penelitian ini adalah:

1. Memberikan kemudahan dalam menyajikan informasi evaluasi Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW) terhadap penggunaan lahan eksisting secara komputerasi.
2. Mampu memberikan masukan kepada instansi terkait untuk pembangunan selanjutnya.

BOOKS

DESKS FOR THE HOME



BAB II

DASAR TEORI

II.1. Pengertian Umum

Pengertian dasar yang digunakan dalam penataan ruang berdasarkan UU No. 24 Tahun 1992 tentang Penataan Ruang:

a. Ruang

Adalah wadah yang meliputi ruang daratan, ruang lautan, dan ruang udara sebagai satu kesatuan wilayah, tempat manusia dan makhluk lainnya hidup dan melakukan kegiatan serta memelihara kelangsungan hidupnya,

b. Tata Ruang

Adalah wujud dari struktur dan pola pemanfaatan ruang, baik direncanakan maupun tidak direncanakan,

c. Penataan Ruang

Adalah proses perencanaan tata ruang, pemanfaatan ruang dan pengendalian ruang,

d. Rencana Tata Ruang

Adalah hasil perencanaan struktur dan pola pemanfaatan ruang. Adapun yang dimaksud dengan struktur pemanfaatan ruang adalah susunan unsur-unsur pembentuk lingkungan secara hirarkis dan saling berhubungan satu dengan yang lainnya, sedangkan yang dimaksud dengan pola pemanfaatan ruang adalah tata guna tanah, air, udara dan sumber daya alam lainnya dalam

wujud penguasaan, penggunaan, dan pemanfaatan tanah, air, udara dan sumber daya alam lainnya.

e. Wilayah

Adalah ruang yang merupakan kesatuan geografis beserta segenap unsur terkait padanya yang batas dan sistemnya ditentukan berdasarkan aspek administratif dan atau aspek fungsional,

f. Kawasan

Adalah wilayah dengan fungsi utama lindung dan budidaya, yang dijelaskan sebagai berikut:

- ✓ **Kawasan Perkotaan** adalah kawasan yang mempunyai kegiatan utama bukan pertanian dengan susunan fungsi kawasan sebagai tempat pemukiman perkotaan, pemusatan dan distribusi pelayanan jasa pemerintahan, pelayanan sosial dan kegiatan ekonomi,
- ✓ **Kawasan Hutan Lindung** adalah kawasan yang memiliki sifat khas yang mampu memberikan perlindungan kepada kawasan.
- ✓ **Kawasan Pemukiman** adalah kawasan dimanfaatkan untuk pemukiman, baik perumahan, bangunan, sarana prasarana umum, perdagangan, industri, perkantoran dan kawasan fungsional lain yang terkait langsung dengan kehidupan suatu kehidupan.
- ✓ **Kawasan Penyangga** adalah kawasan dengan fungsi untuk menjaga atau mengamankan kawasan lindung dari rambahan ataupun pengaruh perkembangan dan pengembangan kawasan budidaya.

- ✓ **Kawasan Lindung Mutlak** adalah kawasan yang ditetapkan untuk menjaga dan melindungi keseimbangan dan kelestarian sumber daya alam (terutama tanah dan air) dan sumber daya buatan (terutama hasil-hasil kegiatan budaya manusia) yang berifat mutlak.
- ✓ **Kawasan Suaka Alam dan Cagar Budaya** adalah suatu kawasan dengan ciri khas tertentu baik didarat maupun diperairan yang mempunyai fungsi sebagai kawasan pengawetan keanekaragaman tumbuhan dan satwa serta ekosistemnya yang juga berfungsi sebagai kawasan system penyangga kehidupan
- ✓ **Kawasan Khusus** adalah kawasan yang dimanfaatkan untuk fungsi khusus.

II.1.1. Azas Penataan Ruang

Penataan ruang berazaskan :

1. Pemanfaatan ruang bagi semua kepentingan secara terpadu, berdaya guna dan berhasil guna, serasi, selaras, seimbang, dan berkelanjutan.
2. Keterbukaan, persamaan, keadilan, dan perlindungan hukum.

II.1.2. Evaluasi Penggunaan Lahan

Evaluasi lahan adalah proses penilaian penampilan atau keterangan (performance) jika dipergunakan untuk tujuan tertentu, meliputi pelaksanaan dan interpretasi survei dan studi bentuk lahan, tanah vegetasi, iklim dan aspek

lahan lainnya, agar dapat mengidentifikasi, dan membuat perbandingan berbagai penggunaan lahan yang mungkin dikembangkan (FAO 1976).

Evaluasi lahan didefinisikan sebagai proses penelaahan dan interpretasi data dasar tanah, vegetasi, iklim dan komponen lahan lainnya agar dapat mengidentifikasi dan membuat perbandingan pertama antara berbagai alternatif penggunaan lahan dalam term sosio-ekonomi yang sederhana (Brinkman dan Smyth 1973).

Evaluasi lahan merupakan penghubung antara berbagai aspek dan kualitas fisik, biologi dan teknologi penggunaan lahan dengan tujuan sosial ekonominya.

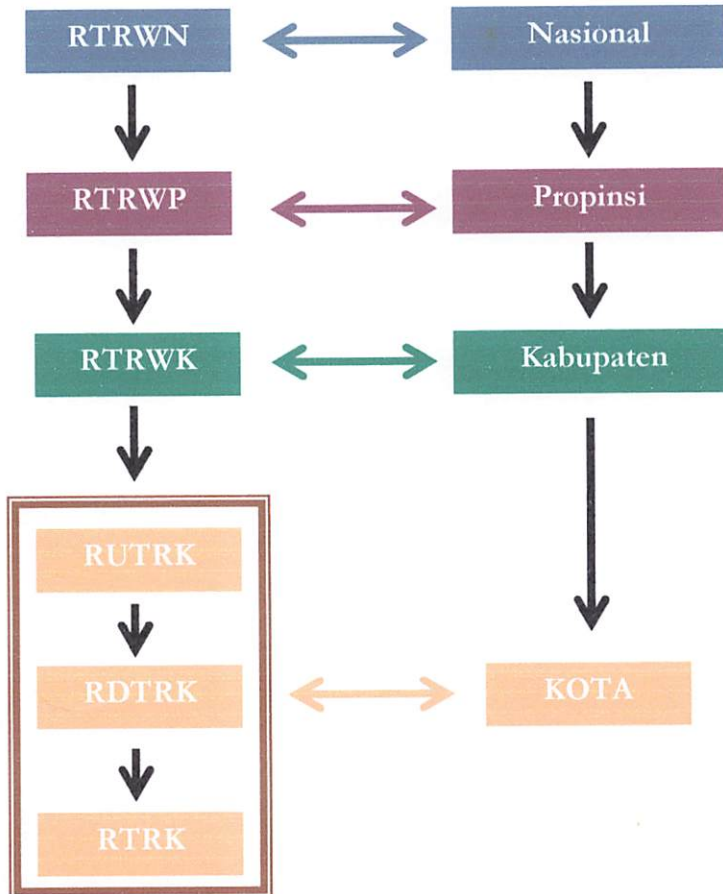
II.1.3. Penggunaan Lahan (Landuse)

Penggunaan lahan *adalah* wujud kegiatan menggunakan tanah baik secara buatan maupun secara lingkungan alami. Tanah sebagai wadah atau tempat dari kegiatan manusia untuk memenuhi kebutuhan hidupnya itu terjadi berjenis – jenis penggunaan lahan (I Made Sandy 1997).

Contoh – contoh penggunaan lahan antara lain pertanian, pemukiman, industri, dan perdagangan. Penggolongan penggunaan lahan tergantung dari skala peta, semakin besar skala peta semakin detail penggolongan penggunaan tanahnya dan semakin kecil skala peta akan menyebabkan generalisasi dalam penggunaan lahan.

II.1.4. Kedudukan RTRW Nasional, Propinsi dan Kabupaten

Secara diagramatis hirarki RTRW sebagai berikut:



Gambar 2.1: Hirarki Tata Ruang

Berdasarkan diagram tersebut, maka yang dimaksud dengan:

1. **RTRW Nasional** adalah strategi dan arahan kebijakan pemanfaatan ruang wilayah negara yang meliputi tujuan nasional dan arahan pemanfaatan ruang yang memperhatikan keterkaitan antar pulau dan antar propinsi. Tingkat ketelitian skala 1 : 1.000.000 dengan jangka waktu perencanaan selama 25 tahun,

2. **RTRW Propinsi** merupakan strategi dan arahan kebijakan pemanfaatan ruang wilayah propinsi yang berfokus pada keterkaitan antar kawasan/kabupaten/kota karena perkembangan suatu wilayah tidak dapat dilepaskan dari wilayah lain di sekitarnya. Tingkat ketelitian skala 1 : 250.000 dengan jangka waktu perencanaan selama 15 tahun,
3. **RTRW Kabupaten** adalah rencana tata ruang wilayah administrasi Kabupaten dengan tingkat ketelitian minimal 1 : 100.000 dengan jangka waktu perencanaan selama 10 tahun,
4. Dalam rangka meningkatkan efektivitas dan aplikasi rencana tata ruang, maka **RTRWK** dijabarkan dalam Rencana Tata Ruang yang lebih rinci:
 - ✓ Rencana Detail Tata Ruang untuk Kawasan Perkotaan, Pedesaan, Kawasan Pariwisata, Industri, pantai, dan Kawasan Lainnya yang dipandang perlu adanya rencana tata ruang secara khusus, skala peta 1 : 5.000 sampai dengan 10.000 dengan kurun waktu perencanaan 10 tahun,
 - ✓ Rencana Teknik Ruang, baik Kawasan Perkotaan, Peerdesaan, Kawasan Pariwisata, Industri, pantai, dan Kawasan Lainnya yang dipandang perlu adanya rencana teknis ruang secara khusus, skala peta 1 : 1.000 dengan kurun waktu perencanaan 10 tahun.

Dengan berlakunya UU No. 24 Tahun 1992 tentang Penataan Ruang beserta peraturan penunjangnya, memberi konsekuensi bahwa rencana tata

ruang harus menjadi pedoman dan dasar acuan dalam penyusunan program-program pembangunan sektoral di daerah.

Sejalan dengan kebijakan baru tersebut, Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW) Kabupaten semakin menduduki peranan yang sangat strategis dalam pembangunan daerah dan pembangunan nasional mengingat fungsi-fungsinya antara lain:

1. Sebagai matra ruang Pola Dasar Pembangunan Daerah serta sebagai acuan dalam penyusunan program-program pembangunan daerah yang bersangkutan,
2. Sebagai dasar kebijakan pokok tentang pemanfaatan ruang wilayah sesuai dengan kondisi wilayahnya dan berasaskan pembangunan yang berkelanjutan,
3. Sebagai pendekatan dalam mewujudkan keterpaduan, keterkaitan dan keseimbangan pembangunan antar kawasan dan atau wilayah dan keserasian antar sektor,
4. Sebagai pemberi kejelasan dalam penetapan investasi pemerintah, masyarakat dan swasta,
5. Sebagai dasar penertiban terhadap perizinan lokasi pembangunan.

Berdasarkan beberapa hal yang telah diuraikan di atas, maka Sistem Informasi Tata Ruang Kabupaten Pasuruan ini basis skala peta yang digunakan adalah 1 : 25.000. Hal ini cukup memadai mengingat Sistem Informasi Tata Ruang ini digunakan dalam rangka memonitoring RTRW Kabupaten, sehingga

diharapkan dengan skala peta 1 : 25.000 dapat menampilkan RTRW secara umum dengan baik dan akurat.

II.2. Sistem Informasi Geografi (SIG)

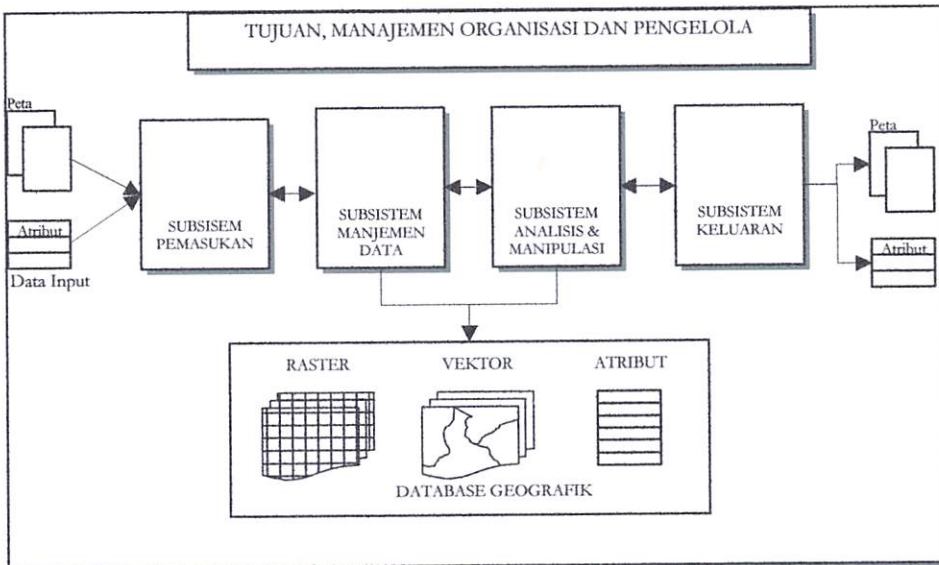
Pengertian Sistem Informasi Geografis (SIG) saat ini lebih sering diterapkan bagi teknologi informasi spasial atau geografi yang berorientasi pada penggunaan teknologi komputer. Pada pengertian yang lebih luas SIG mencakup juga pengertian sebagai suatu sistem yang berorientasi operasi secara manual, yang berkaitan dengan operasi pengumpulan, penyimpanan dan manipulasi data yang bereferensi geografi secara konvensional. Kegiatan seperti di atas telah berkembang sejak tahun 1960-an, akan tetapi penggunaan nama SIG baru berkembang dalam dua dekade terakhir. Untuk memberikan gambaran perkembangan pemikiran mengenai SIG, berikut ini akan disajikan berbagai definisi SIG dari waktu ke waktu.

(*Burrough 1986*) memberikan definisi yang bersifat umum, yaitu SIG sebagai suatu perangkat alat untuk mengumpulkan, menyimpan, menggali kembali, mentransformasi dan menyajikan data spasial dan aspek-aspek permukaan bumi.

Berbeda dari yang pertama ini, (*Pardes 1986*) mendefinisikan SIG sebagai suatu teknologi informasi yang menyimpan, menganalisis dan mengkaji baik data spasial dan non-spasial. Walau agak berbeda dalam definisi tersebut, kedua definisi menyatakan secara implisit bahwa SIG berkaitan langsung

sebagai sistem informasi yang berorientasi teknologi otomatis, walaupun tidak menyebutkan secara spesifik apakah harus terkomputerkan atau tidak.

Baru kemudian, (*Aronoff 1989*) secara lebih spesifik mendefinisikan SIG sebagai suatu sistem berdasarkan komputer yang mempunyai kemampuan untuk menangani data yang bereferensi geografi yang mencakup (a) pemasukan, (b) manajemen data (penyimpanan data dan pemanggilan data lagi), (c) manipulasi dan analisis, dan (d) pengembangan produk dan pencetakan (Gambar 2.2.). Untuk melengkapi pengertian SIG, perlu ditambah pernyataan *Durana (1996)* bahwa dalam pengertian yang lebih luas lagi harus dimasukkan dalam definisi SIG selain perangkat keras dan perangkat lunak, juga *pemakai* dan *organisasinya*, serta *data* yang dipakai, sebab tanpa mereka SIG tidak akan dapat dioperasikan.



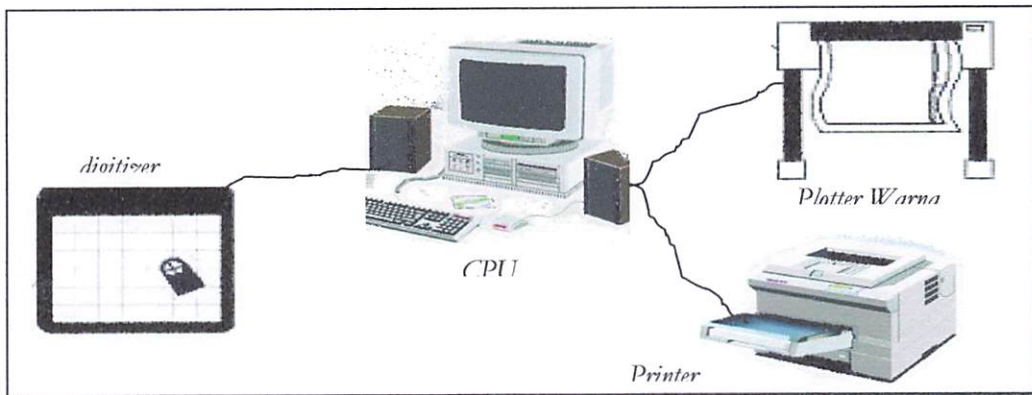
Gambar 2.2: Kelompok utama suatu Sistem Informasi Geografis (SIG) Komponen SIG secara lengkap mencakup: organisasi, manusia, alat (Perangkat keras dan Lunak)

Terlepas dari bervariasinya orang mendefinisikan SIG, pada umumnya telah ada kesepakatan yang bersifat umum bahwa komponen-komponen yang disebutkan dalam ke-empat definisi tersebutlah yang perlu diperhatikan.

Sistem Informasi Geografis (SIG) merupakan alat yang handal untuk menangani data spasial. Dalam SIG, data terpelihara dalam bentuk digital. Data ini lebih kompleks dan akurat dibandingkan data dalam bentuk peta cetak, tabel atau bentuk konvensional lain. Dengan komputerisasi maka bila diperlukan data dalam jumlah besar dapat dipanggil dengan kecepatan yang jauh lebih tinggi dan biaya per satuan yang lebih rendah dari cara manual. Demikian pula dalam hal memanipulasi data spasial dan mengaitkannya dengan informasi atribut dan mengintegrasikannya dengan berbagai tipe data dalam suatu analisis. Kemampuan untuk melaksanakan analisis spasial yang kompleks secara cepat mempunyai keuntungan kualitatif dan kuantitatif dimana skenario-skenario perencanaan, model-model keputusan, deteksi perubahan dan analisis dan tipe-tipe analisis lain dapat dikembangkan dengan membuat perbaikan secara terus menerus. Analisa perkembangan wilayah kota dapat dilakukan secara cepat dengan menggunakan Sistem Informasi Geografi berbasis data Spasial, pada prinsipnya terdapat komponen utama dalam SIG yang diidentifikasi sebagai komponen-komponen pembangun SIG.

II.2.1. Komponen-Komponen SIG

Sebagai suatu sistem untuk mengenal SIG lebih lanjut, pertama-tama harus sepakat mengenai berbagai komponen penyusun SIG. Bila data dianggap komponen lain secara tersendiri terutama karena sifatnya, maka komponen utama SIG dibagi kedalam 4 kelompok yaitu : (1) Perangkat Keras, (2) Perangkat Lunak, (3) Organisasi (manajemen), dan (4) Pemakai. Porsi masing-masing komponen tersebut berbeda dari satu sistem ke sistem lainnya, tergantung tujuan dan dibuatnya SIG tersebut. Kombinasi suatu proyek pengembangan SIG dalam suatu organisasi. (Gambar 2.3).

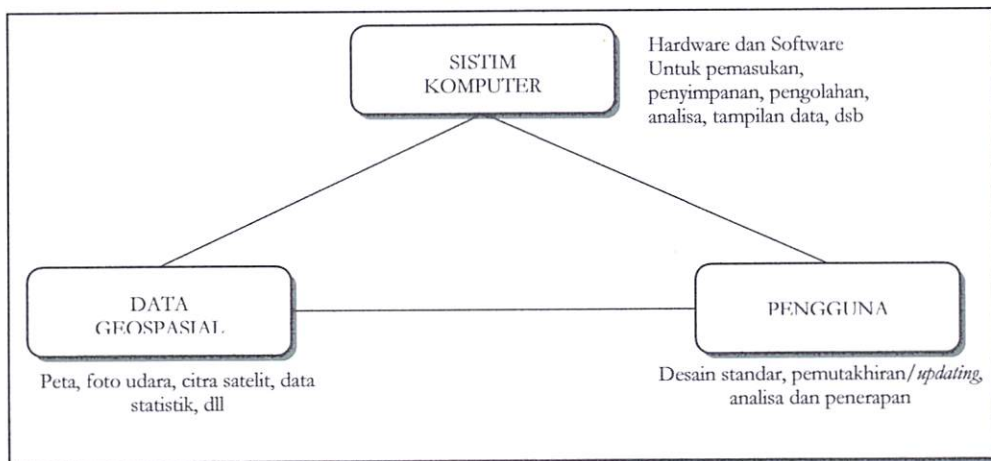


Gambar 2.3: Aspek susunan perangkat keras sederhana SIG

II.2.1.1. Komponen Perangkat Keras

Komponen dasar perangkat keras SIG dapat dikelompokkan sesuai dengan fungsinya antara lain adalah (a) peralatan pemasukan data, misalnya papan dijitasi (*digitizer*), penyiam (*scanner*), *keyboard*, *hard disk* (dan media penyimpan data lainnya), dll, (b) peralatan penyimpan dan pengolah data, yaitu komputer dan perlengkapannya seperti : monitor, papan ketik (*key-board*), unit pusat pengolah (*CPU-central processing unit*), cakram keras (*hard-disk*), *floppy-disk*,

CD-ROM, dan (c) peralatan untuk mencetak hasil seperti *printer* dan *plotter*. Susunan keperluan perangkat keras ini berfariasi dari bentuk yang paling sederhana seperti komputer pribadi dengan hanya printer atau plotter (Gambar 2.4) sampai ke yang lebih kompleks dengan *work-station* atau *main-frame* dengan berbagai komponen yang lebih lengkap.



Gambar 2.4: Komponen kunci dalam Sistem Informasi Geografi (SIG)

II.2.1.2. Komponen Perangkat Lunak

Komponen perangkat lunak yang tersedia dipasaran sudah sangat bervariasi, oleh karena itu perangkat lunak yang tepat dari suatu SIG sukar ditentukan. Memilih suatu perangkat lunak akan sangat ditentukan oleh banyak faktor, oleh karena itu berikut ini akan diuraikan berbagai fungsi yang umumnya diperlukan dalam suatu SIG. Secara umum hampir semua perangkat lunak SIG mempunyai komponen yang fungsinya seperti yang telah dirinci dalam berbagai definisi diatas. Perlu dibedakan dari SIG, sistem informasi lain yang berorientasi grafis seperti CAD (*Computer Aided Design*) yang umumnya tidak

mempunyai komponen analisis (terutama topologi) (Cowe 1990; Newell dan Theriault 1990) walaupun sistem seperti ini berangsur-angsur berubah dengan ditambahi perangkat analisis tersebut sehingga mengarah ke bentuk SIG. Yang terpenting bagi pengguna harus dapat memilih sesuai dengan kebutuhan. Bentuk sederhana Ke-empat komponen perangkat lunak dan sistem kerjanya disajikan pada Gambar 2.5.

II.2.1.3. Manajemen, Penyimpanan dan Pemanggilan Data

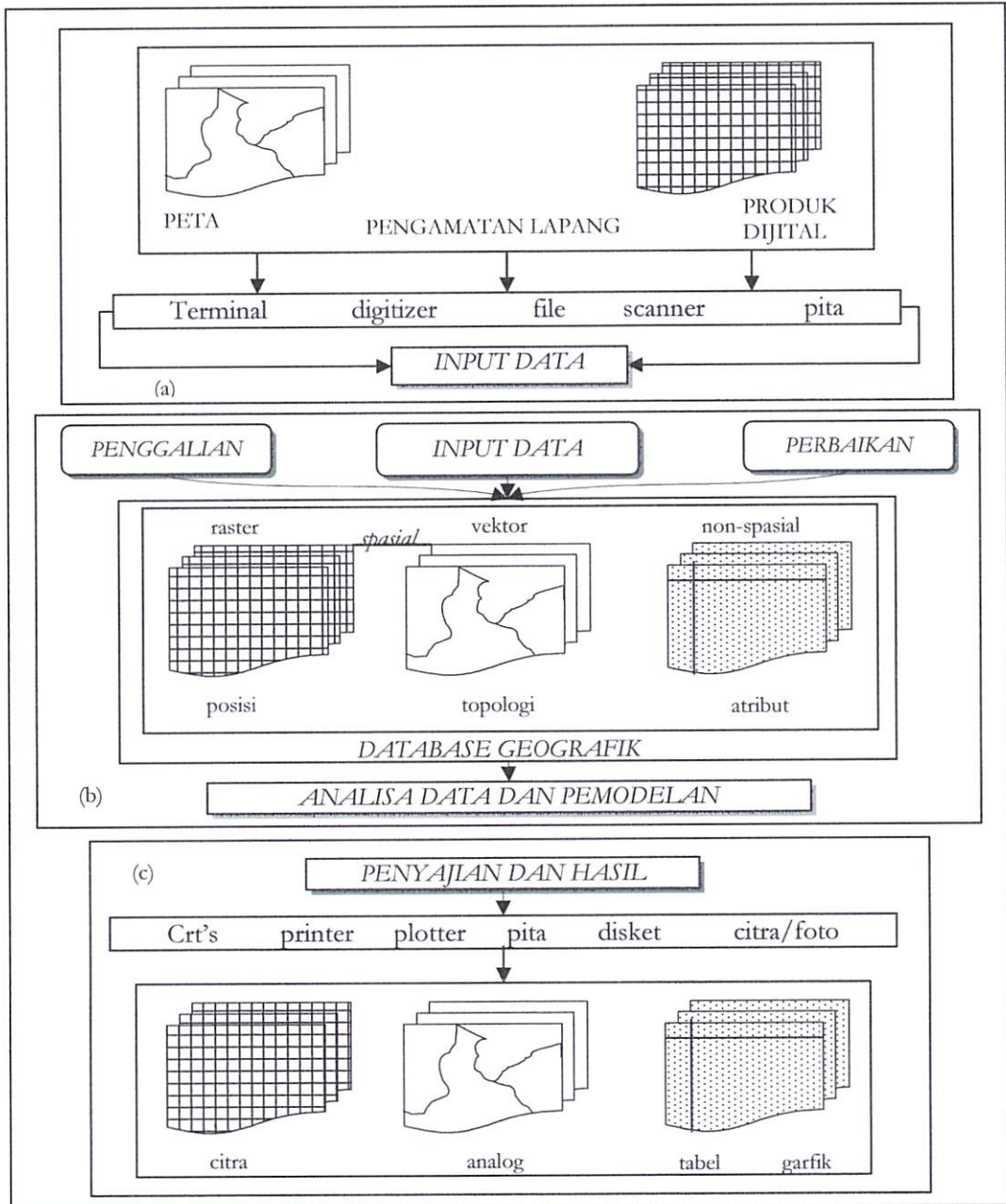
Komponen manajemen data dalam SIG termasuk fungsi untuk menyimpan data dan menggali data. Penyimpanan data ini juga mencakup beberapa teknik memperbaiki dan memperbarui data spasial dan atribut. Fungsi-fungsi yang umum terdapat disini adalah pemasukan, perbaikan, penghilangan, dan pemanggilan kembali data.

Manajemen data dapat juga dikaitkan dengan sistem keamanan data. Dalam hal ini prosedur penyelamatan data harus dibuat spesifik sehingga untuk pemakai yang berbeda akan dibuat jalur yang berbeda (Gambar 2.5b).

II.2.1.3.1. Manipulasi dan Analisis Data

Fungsi manipulasi dan analisis merupakan ciri utama pemetaan grafis yang menentukan informasi yang dapat dibangkitkan dari SIG. Hal yang sering tidak diantisipasi adalah pemahaman bahwa SIG tidak hanya akan mengoptimisasikan aktivitas tertentu, tetapi juga akan merubah cara kerja

organisasi. Istilah *geoprocessing* sering diterapkan pada istilah manipulasi dan analisis ini.



Gambar 2.5: (a) skema pemasukan data, (b) konsep bank data geografik, (c) pembuatan keluaran data dalam SIG

II.2.1.3.2. Pembuatan Produk SIG

Bentuk produk suatu SIG dapat bervariasi baik dalam hal kualitas, keakuratan dan kemudahan pemakainya. Hasil ini dapat dibuat dalam bentuk peta-peta, tabel angka-angka, teks diatas kertas atau media lain (*hard-copy*), atau dalam cetak lunak (*soft-copy*). Fungsi-fungsi yang dibutuhkan disini ditentukan oleh keperluan pemakai, sehingga keterlibatan pemakai sangat penting dalam menentukan spesifikasi kebutuhan *output* (baik desain atau pencetakan) (Gambar 2.5c).

II.2.1.4. Organisasi Pengelola dan Pemakai

Komponen organisasi dan pemakai, sulit untuk dapat dipisahkan secara jelas. Banyak SIG dikembangkan langsung oleh pengguna, karena kebutuhan penerapan teknologi. Oleh karena itu bentuk organisasi harus senantiasa erat kaitannya dengan pemakai. Adanya perangkat keras dan perangkat lunak yang baik, tidak akan menghasilkan operasi dan produk yang baik dan benar jika tidak ditangani oleh staf yang seimbang baik dari segi jumlah maupun kualitas. Operasi SIG yang berbasis komputer ini membutuhkan cara kerja tersendiri, yang dapat dianalogkan sebagai suatu kesatuan lengkap antara perangkat lunak-perangkat keras dan pengelola. Agar fungsinya dapat berjalan dengan efektif maka operasinya harus dilaksanakan dengan manajemen yang benar.

Susunan keahlian dan kemampuan pengelola SIG sangat penting untuk diselaraskan agar dapat menjalankan fungsi SIG dengan baik. Biasanya

organisasi pengelola ini bervariasi dari grup yang mengelola hal-hal yang berkaitan dengan manajemen dan yang berkaitan dengan masalah teknis. Secara sederhana keahlian yang harus ada dalam suatu SIG adalah manajer SIG, pakar *database*, kartografer, manajer sistem, *programer* dan teknisi untuk pemasukan dan pengeluaran data (Korte 1992). Kelompok-kelompok tersebut akan bertanggung-jawab untuk mendapatkan data dan mengalirkan informasi kepada pengambil keputusan atau pihak yang memerlukan.

II.3. Pengertian Sistem Basis Data

Dimana basis data itu sendiri mempunyai definisi berupa kumpulan data non-redundant yang dapat digunakan bersama (*shared*) oleh sistem-sistem aplikasi yang berbeda, dengan kata lain basis data adalah kumpulan data-data (*file*) non-redundant yang saling terkait satu sama lainnya (dinyatakan oleh atribut-atribut kunci dari tabelnya/struktur data dan relasi-relasi) dalam bentuk bangunan informasi yang penting.

Sistem basis data mempunyai pengertian atau definisi yang bervariasi dan tidak mudah untuk dibedakan dengan pengertian (batas-batasnya) DBMS didalam beberapa literature. Menurut pustaka [Elmasri 2000], sistem basis data merupakan perangkat lunak DBMSbersama dengan datanya (basis data), dan terkadang juga mencakup perangkat lunak aplikasi didalamnya. Menurut [Fathan,1999], secara umum sistem basis data merupakan sistem yang terdiri dari kumpulan file (tabel) yang saling berhubungan (dalam sebuah basis data

disebuah komputer) dan sekumpulan program (DBMS) yang memungkinkan beberapa pemakai dan atau program lain untuk mengakses dan memanipulasi file-file (tabel) tersebut, sedangkan menurut [Freiling 1982], sistem basis data merupakan kombinasi perangkat keras dan perangkat lunak yang memungkinkan dan memudahkan untuk menjalankan satu atau lebih tugas yang melibatkan penanganan sejumlah besar informasi.

II.3.1. Manfaat Sistem Basis Data

Sistem manajemen basis data sudah sangat sering digunakan didalam sistem perangkat lunak komputer, penggunaan ini bukan tanpa alasan-alasan yang masuk akal. Menurut [Ade 2000] alasan-alasan penggunaan DBMS tersebut adalah:

1. Sistem manajemen basis data sangat baik didalam mengorganisasikan dan mengelola data dengan jumlah besar.
2. Sistem database ini seperti kantong tempat meletakkan sesuatu (data) didalam satu wadah sehingga barang yang dimasukan (data) akan mudah diambil (dipanggil) kembali.
3. Membantu di dalam melindungi data dari kerusakan yang disebabkan oleh akses data yang tidak syah (tidak memiliki kewenangan), kerusakan perangkat keras (listrik tiba-tiba mati), dan kerusakan perangkat lunak.

4. Memungkinkan untuk mengakses data data secara simultan atau bersamaan, karena hampir semua akses aplikasi basis data membutuhkan akses data secara simultan.
5. Sistem basis data yang terdistribusi memungkinkan pembagian suatu basis data menjadi kepingan-kepingan yang terpisah di beberapa tempat. Hal ini dapat meningkatkan kinerja sistem dengan mengeliminasi kebutuhan transmisi data pada saluran komunikasi yang lambat.
6. Sistem basis data tidak selalu ditujukan untuk analisis data, hal ini lebih merupakan tugas-tugas SIG atau tools analisis lainnya.
7. Sistem basis data memiliki sifat-sifat umum:
 - a) merupakan alat bantu *general-purpose*,
 - b) sangat baik dalam proses pemanggilan sebagian kecil basis data untuk kemudian dikirimkan ke bagian analisis,
 - c) memungkinkan pengawasan integritas basis data untuk memastikan validitas dan konsistensi didalam basis data.

II.3.2. Komponen Sistem Basis Data

Dalam sistem basis data komponen-komponen pokoknya dapat dibagi menjadi lima bagian, yaitu:

1. Data
2. Perangkat keras
3. Perangkat lunak

4. Pengguna
5. Sumber daya manusia

Dari komponen-komponen pokok dalam penyusunan basis data ini dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. **Data**, data di dalam basis data mempunyai sifat terpadu (*integrated*) dan berbagi (*Shared*).
 - a. Sifat terpadu, berarti bahwa berkas-berkas data yang ada pada basis data saling terkait, tetapi kemubaziran data tidak akan terjadi atau hanya terjadi sedikit sekali.
 - b. Sifat berbagi data, berarti bahwa data dapat dipakai oleh sejumlah pengguna dalam waktu yang bersamaan. Sifat ini biasa terdapat pada sistem *multiuser* (kebalikan dari sistem yaitu sistem single-user, yakni suatu sistem yang hanya memungkinkan satu orang yang bisa mengakses suatu data pada suatu waktu).
2. **Perangkat Lunak**, perangkat lunak, dalam dalam DBMS berkedudukan antara basis data (data yang disimpan dalam harddisk) dan pengguna. Perangkat lunak inilah yang berperan melayani permintaan-permintaan pengguna, dimana perangkat ini mempunyai kemampuan utama sebagai berikut:
 - a. Kemampuan memasukkan data.
 - b. Kemampuan memanipulasi data.
 - c. Kemampuan menyimpan data.

- d. Kemampuan menganalisa data.
 - e. Kemampuan mengelolah data.
3. **Perangkat Keras**, perangkat keras merupakan peralatan yang diperlukan dalam memproses dan juga menyimpan basis data, yang terdiri atas:
- a. Komputer dengan kapasitas dan kemampuan yang disesuaikan dengan beban.
 - b. Alat pemasukan data (Digitizer, Scanner, Tape drive dsb).
 - c. Alat pengeluaran data (Plotter, Printer, Monitor dsb).
4. **Pengguna**, pengguna dapat diklasifikasikan menjadi tiga kategori diantaranya:
- a. Pengguna akhir, orang yang mengoperasikan program aplikasi yang dibuat oleh pemrograman aplikasi.
 - b. Pemrogram aplikasi, orang yang membuat program aplikasi yang menggunakan basis data. Program aplikasi yang dibuat tentu saja sesuai dengan kebutuhan pengguna.
 - c. Administrator basis data (DBA/*Database Administrator*), orang yang bertanggung-jawab terhadap pengelolaan basis data. Secara lebih detail, tugas DBA adalah sebagai berikut:
 - Mendefinisikan basis data.
 - DBA menentukan isi basis data.
 - Menentukan sekuritas basis data.

Setiap pengguna diberi hak akses terhadap basis data secara tersendiri. Tidak semua pengguna bisa menggunakan data yang bersifat sensitif, penentuan hak akses disesuaikan dengan wewenang pengguna dalam organisasi.

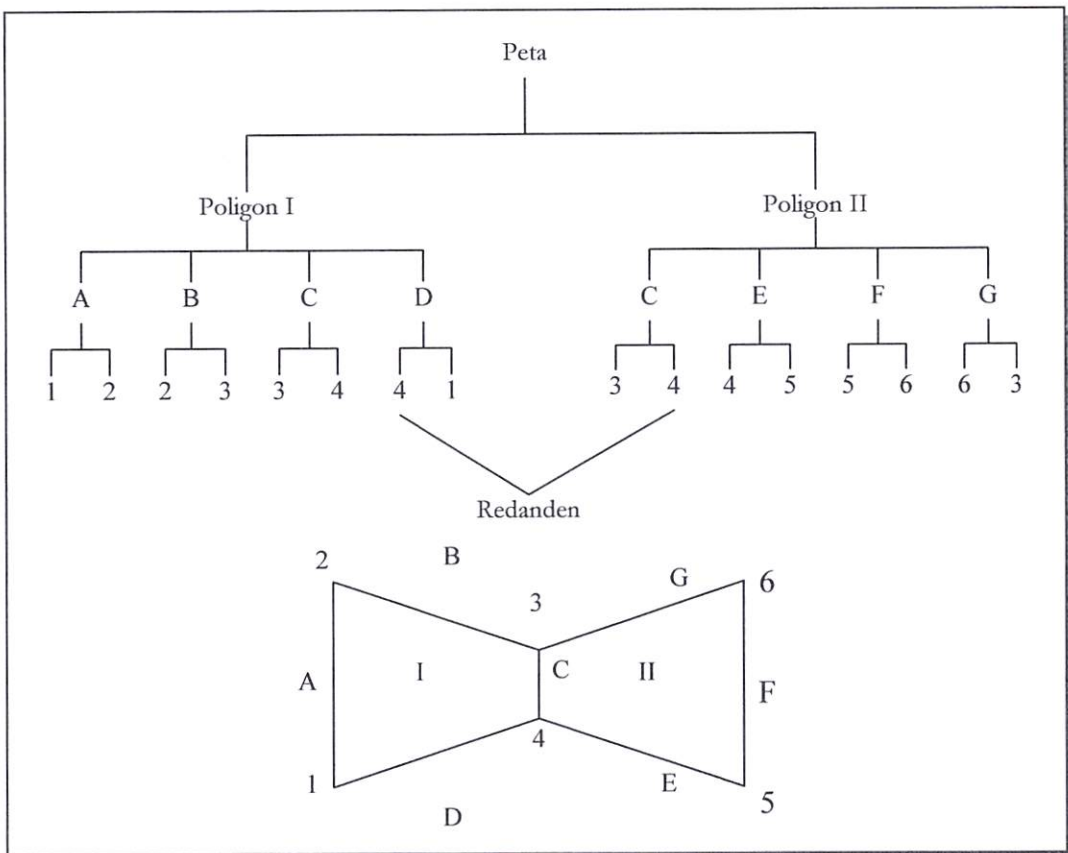
5. **Sumber Daya Manusia,** sumber daya manusia merupakan person yang dapat menjalankan sistem basis data secara maksimal, dengan mengembangkan aplikasi sesuai dengan bidang kerja masing-masing, Secara global kelima komponen diatas tersebut dapat diminimalkan menjadi tiga komponen yang lebih kompak dalam penggunaannya, komponen-komponen tersebut meliputi data, sistem (perangkat keras dan lunak) dan sumber daya manusia (pelaksana).

II.3.3. Struktur Basis Data

Sebelum membicarakan penyusunan suatu sistem basis data, maka yang perlu ditinjau dalam pembuatan sistem basis data adalah sebagai berikut:

1. Struktur database **Hirarki**, dibuat pada tahun 1970 – 1980 mempunyai beberapa karakteristik diantaranya :
 - a. Struktur databasenya seperti pohon (satu anak hanya mempunyai satu orang tua), gambar 2.6.
 - b. Sangat cepat dan mudah dalam mendapatkan suatu data.
 - c. Pembentukan kembali struktur dari sebuah database adalah kompleks.

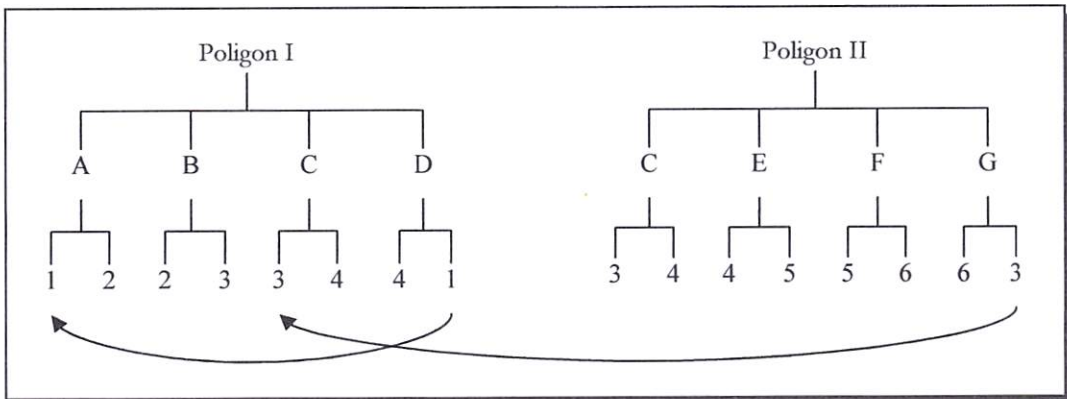
- d. Tidak fleksibel didalam query data (pola hanya keatas dan kebawah), tidak bisa akses perpotongan dari kumpulan data).
- e. Hubungan data *one to one* (1:1) atau *one to many* (1:M) dapat dikerjakan.
- f. Untuk mengambil data *many to many* (M:N) yang redanden harus ada.



Gambar 2.6: Struktur Data Base Hirarki

- 2. Struktur database *Network*, dibuat pada tahun 1970 – 1980 mempunyai beberapa karakteristik diantaranya:
 - a. Struktur basis datanya berupa pohon (seorang anak dapat mempunyai lebih dari satu orang tua), gambar 2.7.

- b. Semua databasenya *one to one* (1:1), *one to many* (1:M), *many to many* (M:N) dapat dikuasai atau di handel.
- c. Tidak ada data redanden tetapi dibutuhkan banyak pointer (perpotongan kumpulan data).
- d. Mudah dan cepat dalam mendapatkan sebuah data.
- e. Pembentukan kembali struktur dari database adalah kompleks.
- f. Lebih fleksibel didalam query data, tetapi lebih sedikit kompleks.



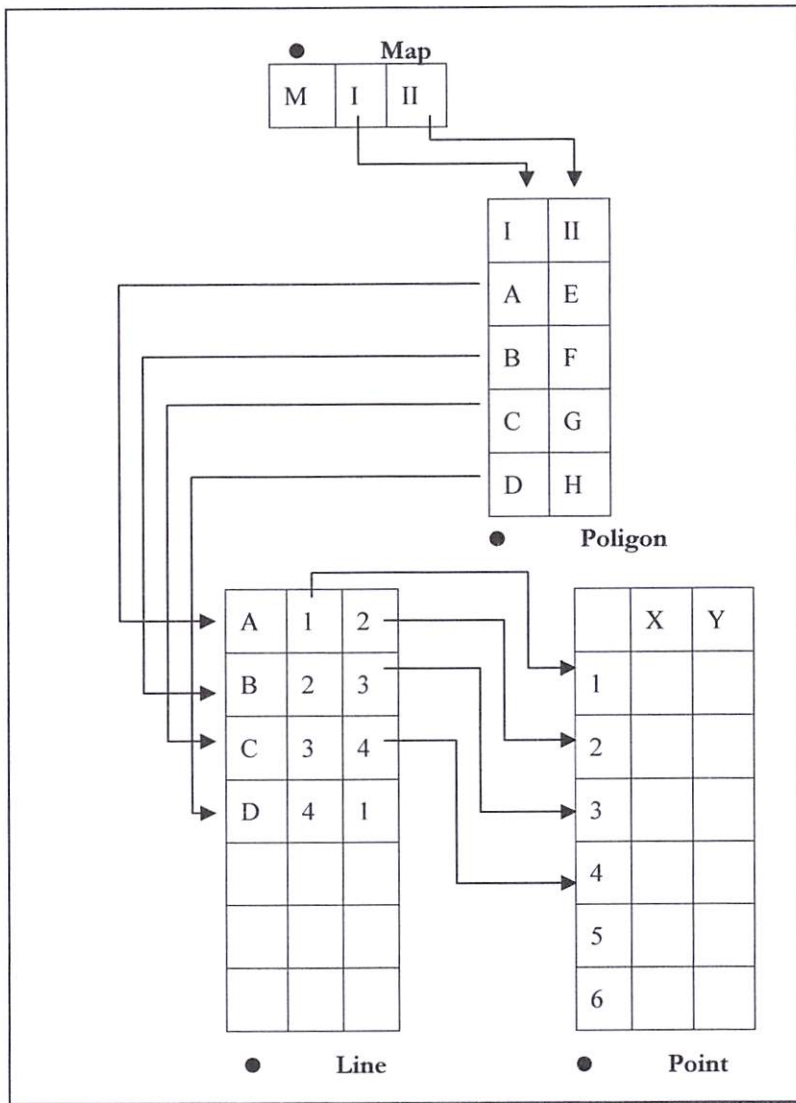
Gambar 2.7: Struktur Data Base Network

3. Struktur database *Relational* (gambar 2.8.), merupakan model yang paling sederhana, sehingga mudah digunakan dan dipahami oleh pengguna serta yang paling populer pada saat ini. Model ini menggunakan sekumpulan tabel berdimensi dua (yang disebut relasi atau tabel), dengan masing-masing relasi tersusun atas baris dan attribut.

Beberapa karakteristik database relational diantaranya:

- a. Penggunaan desain metodologi.

- b. Struktur databasenya yang simpel dan sederhana (semua data disimpan didalam dua dimensional tabel).
- c. Semua databasenya *one to one* (1:1), *one to many* (1:M), *many to many* (M:N) dapat dihandel.
- d. Tidak ada data redundant (normalisasi tabel).
- e. Pembentukan kembali struktur databasenya adalah mudah.
- f. Sangat baik dan standard query (SQL).



Gambar 2.8: Struktur Data Base Relational

4. Struktur database *Object Oriented*, mempunyai beberapa karakteristik, diantaranya:
- Sangat cocok untuk suatu persoalan atau situasi yang sangat kompleks.
 - Teknologi masa depan yang menjanjikan.
 - Masih sedikit tersedia dipasaran.

II.3.4. Konsep-Konsep Penyusunan Basis Data

Dalam model relasional, data-data diimplementasikan dalam bentuk tabel, dimana tabel ini merupakan bentuk dua dimensi yang terdiri dari baris dan kolom. Baris dikenal sebagai Record dan kolom dikenal sebagai Field. Perpotongan antara baris dan kolom memuat satu nilai data, setiap kolom dalam tabel tersebut berealisasi dengan kolom yang lain. Relasi yang terjadi bisa satu kesatu, satu kebanyakan, atau banyak kebanyakan.

Dalam memahami dari sebuah tabel di dalam basis data konsep penting yang perlu diingat adalah :

- ***Duplikasi data (data yang sama atau double).***

Merupakan sebuah atribut yang mempunyai dua atau lebih nilai yang sama tetapi tidak boleh menghapusnya tanpa informasi itu hilang

- ***Redundant (pengulangan yang berlebihan dari data).***

Merupakan sebuah atribut yang mempunyai dua atau lebih nilai yang sama tetapi boleh menghapus tanpa informasi itu hilang. Hal-hal yang

dilakukan dalam penghilangan data redundant adalah dengan cara memisahkan tabel yang dibuat lebih dari satu tabel.

- ***Repeating groups (pengulangan).***

Merupakan perpotongan baris dan kolom yang terdiri dari nilai ganda.

II.3.5. Model Data Sistem Basis Data

Dalam model data konseptual digunakan konsep entiti (*“entity”*), attribut (*“attribut”*), dan hubungan (*“relationship”*). Pengertian ketiga istilah tersebut masing-masing adalah :

- Entity (*“entitas”*), Sebuah objek atau konsep yang dikenal oleh enterprise sebagai sesuatu yang dapat muncul independent. Bisa jadi diidentifikasi yang unik dan penggambaran data yang disimpan. Pada model relasional, entitas akan menjadi tabel.
- Attribut (*“attribute”*), merupakan keterangan-keterangan yang dimiliki oleh suatu entity.
- Hubungan (*“relationship”*), Bagian dari bumi yang sedang digambarkan atau dimodel database, bisa seluruh organisasi atau bagian tertentu.

II.3.6. Konsep Hubungan Antar Entity (E-R)

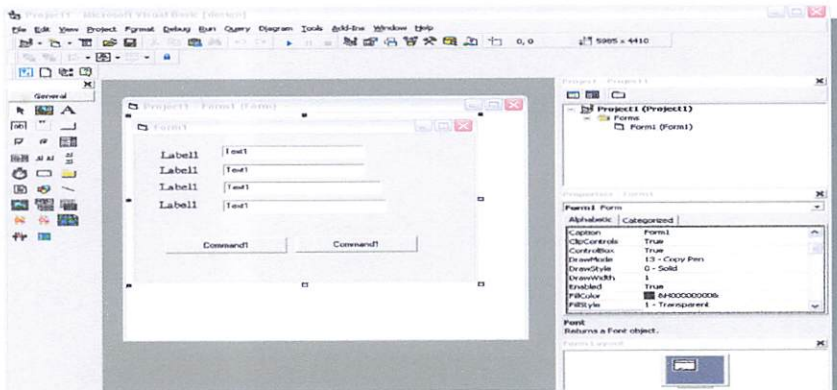
Hubungan antara dua file atau dua tabel dapat dikategorikan menjadi tiga macam kemungkinan, yaitu:

1. **Hubungan satu kesatu** (1 : 1), artinya nilai entiti berhubungan dengan satu nilai entiti yang lainnya, aturannya adalah sebagai berikut:
 - a. Bila kedua entitynya obligatory, maka hanya dibuat satu tabel.
 - b. Bila satu entity obligatory dan yang satu lagi non-obligatory, maka harus dibuat 2 tabel masing-masing untuk entity tersebut. Kemudian tempatkan identifier dari entity non-obligatory ke entity obligatory.
 - c. Bila kedua entitynya non-obligatory, maka harus dibuat 3 tabel. Dua tabel untuk masing-masing entity tersebut dan satu tabel untuk hubungan kedua entity tersebut.
2. **Hubungan satu ke banyak** (1 : N), artinya satu nilai entity berhubungan dengan beberapa nilai entity yang lainnya, aturannya adalah sebagai berikut:
 - a. Bila kedua entitynya obligatory, maka hanya dibuat 2 tabel, masing-masing untuk entity tersebut. Kemudian tempatkan identifier dari entity derajat 1 ke entity derajat N.
 - b. Bila entity derajat banyak non-obligatory, maka harus dibuat 3 tabel. Dua tabel untuk masing-masing entity tersebut dan satu tabel untuk hubungan kedua entity tersebut.
3. **Hubungan banyak ke banyak** (M : N), artinya beberapa nilai entity berhubungan dengan beberapa nilai entity yang lainnya. Aturannya adalah sebagai berikut :

- a. Bila kedua entitynya non-obligatory, maka hanya dibuat 3 tabel. Dua tabel untuk masing-masing entity tersebut dan satu tabel untuk hubungan.
- b. Entity Relationship (ER) diagramnya harus diuraikan dari derajat hubungan (M:N) menjadi derajat hubungan {1:N} dan {N:1}.

II.4. Visual Basic 6.0

Sistem pemrograman Visual Basic 6.0 merupakan suatu bahasa pemrograman yang mengkombinasikan kemampuan bahasa basic dan piranti desain visual, bahasa ini menyediakan kesederhanaan dan kemudahan pakai dan mempunyai kinerja atau fasilitas grafik yang menyebabkan windows menjadi lingkungan kerja yang menyenangkan. Dipilihnya bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 ini dikarenakan berbasis windows yang dapat memanfaatkan fasilitas windows, selain itu ada juga fasilitas Object Oriented Programming (OOP) yaitu object aplikasi yang sangat berguna dan mudah dipakai. Visual Basic 6.0 juga didesain dengan arsitektur terbuka, sehingga banyak sekali vendor yang menyediakan fasilitas tambahan untuk mempermudah programmer dalam membuat aplikasi (*Agus J. Alam 2000, Belajar Sendiri Manajemen Database dengan Microsoft Visual Basic Versi 6.0*)



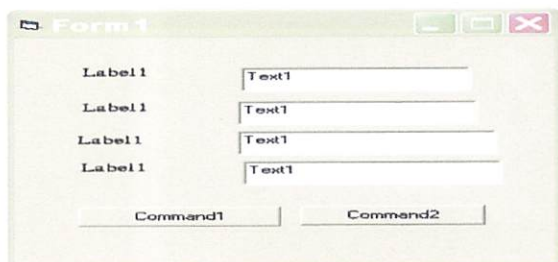
Gambar 2.9: Visual Basic

II.4.1. Elemen Utama Visual Basic

Didalam Visual Basic, kita berkerja dengan beberapa jendela terbuka setiap kali visual basic dibuka. Adapun ke lima jendela utama di lingkungan visual basic tersebut adalah sebagai berikut :

- **FORM,**

Merupakan jendela dimana tempat meletakkan kontrol-kontrol atau item yang nantinya akan berhubungan langsung dengan user.



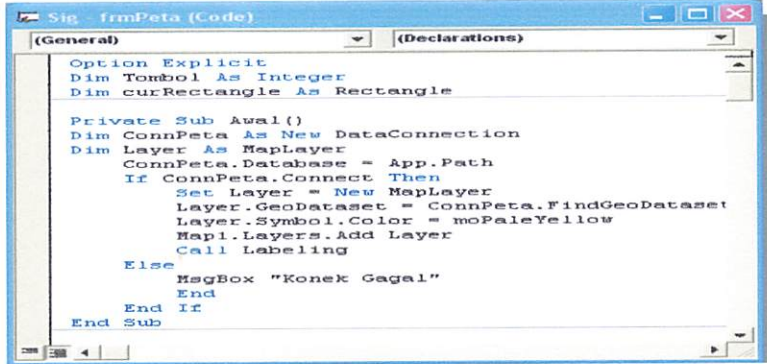
Gambar 2.10: Form

- **TOOLBOX,**

Merupakan sekumpulan kontrol-kontrol standar Visual Basic plus kontrol ActiveX yang mempunyai fungsi dan prosedur tersendiri untuk dapat digunakan dalam menjalankan suatu program.

- **JENDELA SOURCE CODE,**

Merupakan jendela pada visual basic yang berisi sekumpulan prosedur–prosedur dengan struktur bahasa program tersendiri yang mengintruksikan pada kontrol–kontrol untuk mengerjakan sesuatu ketika di eksekusi.



Gambar 2.14: Jendela Sourcecode

Prosedur Event

Pada pemrograman *event-driven* pemrogram menulis sebuah program yang bereaksi terhadap tindakan pemakai. Pernyataan yang dikaitkan dengan sebuah obyek terikat pada event / tindakan tertentu. Event melibatkan tindakan seperti terlihat pada tabel

Event	Keterangan
Activate	Terjadi saat sebuah form menjadi window aktif
Click	Terjadi saat pemakai mengklik form
Dbclick	Terjadi pada saat pemakai mengklik ganda form
KeyPress	Terjadi saat pemakai menekan tombol keyboard
Load	Terjadi saat form diaktifkan san sebelum tampak di layar
Mousedown	Terjadi saat pemakai menekan mouse melewati form
MouseMove	Terjadi saat pemakai memindahka mouse melewati form
Mouseup	Terjadi saat pemakai melepas mouse melewati form
GotFocus	Terjadi saat form mendapat fokus

Tabel 2.15: Beberapa event form yang ada pada visual basic

II.4.2. Obyek Linking and Embedding (OLE)

Kelebihan yang dimiliki oleh Visual Basic adalah fasilitas OLE (Obyek Linking Embedding) yang memungkinkan untuk membuat suatu obyek dalam suatu aplikasi yang berisi data dari aplikasi lain, yaitu yang dapat ditempatkan di dalam program Visual Basic.

- **Embedding**, Obyek dari aplikasi lain yang dihubungkan dengan aplikasi Visual Basic, sewaktu pemakai keluar dari aplikasi, obyek otomatis diperbaharui dan disimpan dalam aplikasi Visual Basic. Tidak ada aplikasi yang mempunyai akses ke data yang di-embed.
- **Linking**, Obyek dari aplikasi lain yang dihubungkan dengan aplikasi Visual Basic, sewaktu pemakai keluar dari aplikasi, obyek yang diperbaharui di simpan dalam.

II.5. Map Object 2.1

Map Object adalah salah satu komponen aplikasi yang dikembangkan oleh Environment System Research Institut, Ins (ESRI). Sebagai salah satu produk dari ESRI, maka Map Object merupakan seperangkat komponen aplikasi yang dapat digunakan oleh seorang programmer untuk membangun sebuah aplikasi pemetaan ataupun system informasi geografis.

Map Object sendiri dibangun dengan menggunakan ActiveX Control (OCX) yang biasa disebut dengan Map Control. Selain itu didalam Map Object juga memiliki lebih dari 55 obyek ActiveX yang terotomatisasi. ActiveX sendiri

adalah perangkat yang merupakan standar industri dalam lingkungan pemrograman system operasi windows.

Pada dasarnya Map Object tidak diperuntukkan bagi pengguna akhir. Map Oject dikhususkan bagi para pengembang aplikasi system informasi geografis. Sebagai pengembang aplikasi system informasi geografis, maka pengguna Map Object dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang dihasilkan nantinya dapat digunakan oleh pengguna akhir.

Aplikasi SIG yang dihasilkan dapat dibangun pada berbagai platform bahasa pemrograman dan aplikasi yang dihasilkan nantinya dapat berjalan pada beberapa system operasi meliputi Windows 95, 98, Windows NT 4 ataupun versi di atasnya.

Beberapa fungsi yang dapat di implimentasikan pada aplikasi yang akan dibangun dengan menggunakan Map Object antara lain :

- Menampilkan peta dalam berbagai layer seperti misalnya jalan, badan air ataupun batas jalan.
- Pergeseran dan perbesaran peta
- Penggambaran beberapa fitur grafi seperti titik, garis, lingkaran, segiempat ataupun polygon.
- Penggambaran text
- Indentifikasi peta yang ditampilkan dalam sebuah tabel
- Pemilihan spasial meliputi garis, area, poligon dan lingkaran
- Pemilihan spasial dengan metode Structured Quero Language (SQL)

- Perhitungan statistik dasar dan pemilihan spasial
- Update dan Query database yang terkoneksi dengan pemilihan spasial.
- Penentuan spasial dengan beberapa metode seperti value map, class breaks, dat density, grafik, events atau elevasi.
- Penamaan spasial dengan text yang diambil dari database
- Membuat tipe shapefiles
- Penampakan foto udara atau citra satelit
- Penampilan data sesungguhnya atau data historis
- Pencarian wilayah ataupun alamat tertentu pada sebuah peta
- Proyeksi peta pada berbagai sistem koordinat

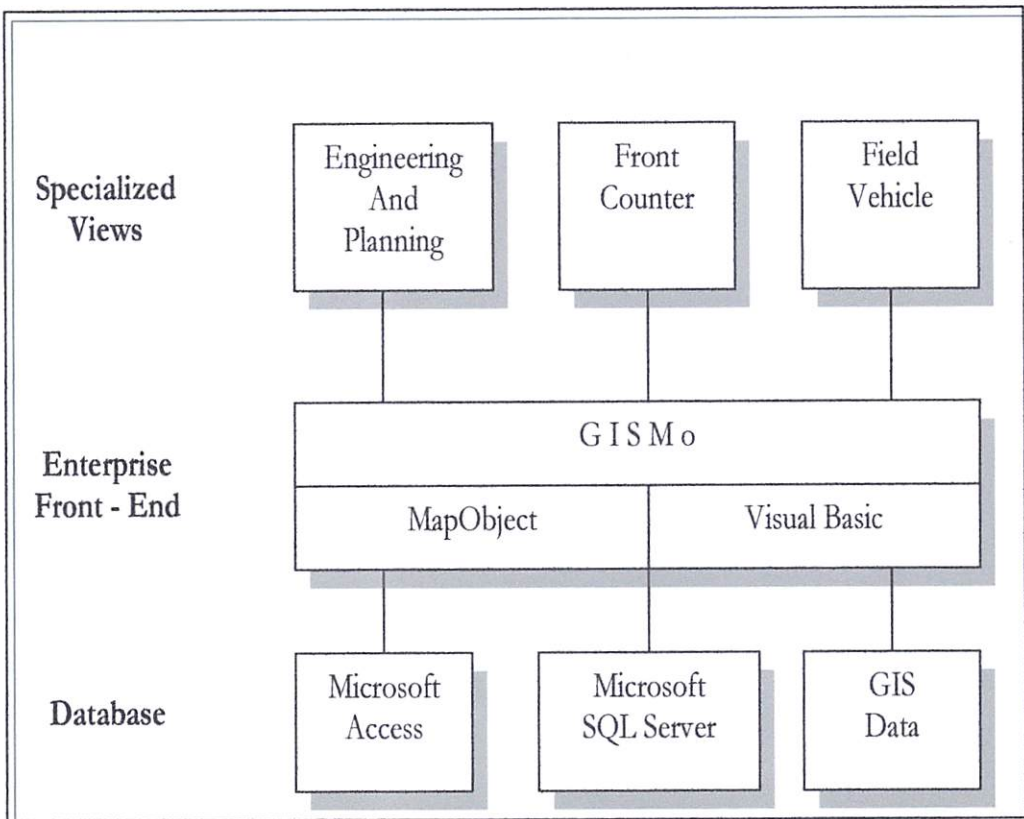
Selain itu beberapa tipe data SIG yang didukung oleh Map Objevt antara lain :

- Shapesfiles (*.shp)
- ARC/INFO coverages
- Spatial Database Engine (SDE) layer
- Computer Arded Design (CAD) drawings
- Vector Product Format (VPF)
- Tabel Data (database)
- Data Gris
- Berkas gambar (image files)

- Banyaknya tipe data yang didukung oleh Map Object membuktikan bahwa aplikasi yang dibangun dengan MapObject memiliki kompatibilitas yang cukup baik dengan aplikasi SIG yang beredar saat ini.

Spesifikasi minimum komputer yang dibutuhkan untuk MapObject :

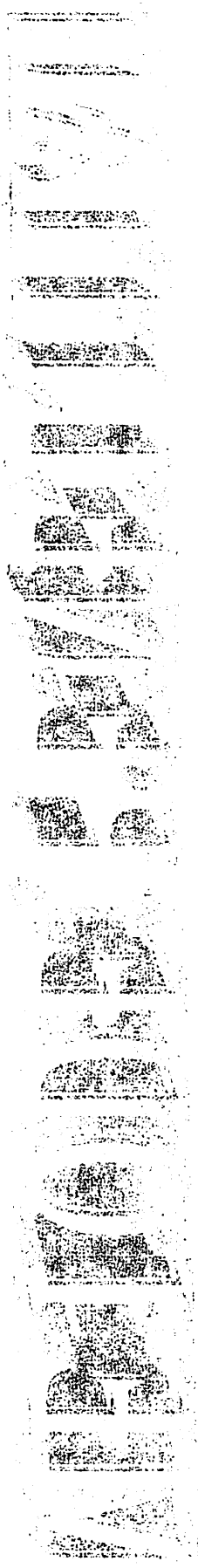
- PC Pentium atau di atasnya
- 32 MB Ram
- VGA dengan monitor bersolusi tinggi
- Hard Disk dengan kapasitas minimal 200 MB
- Sistem Operasi Microsoft Windows 98 atau di atasnya



Gambar 2.15: Relasi MepObject

MEETODDE PENNETHAN

BWB III

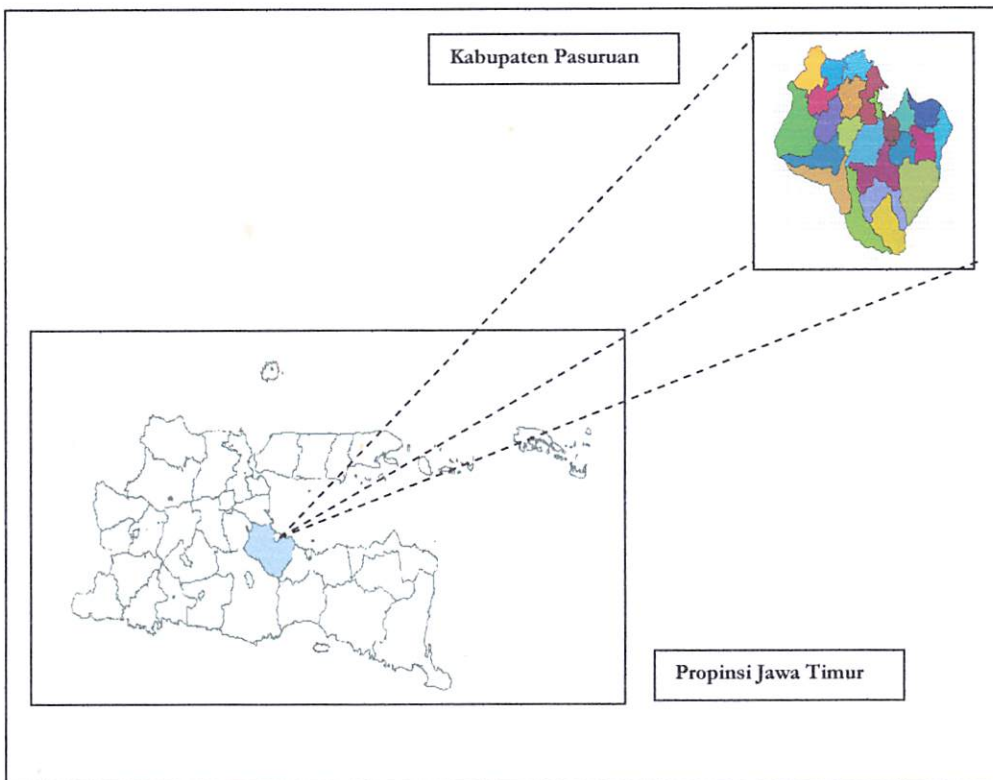


BAB III

METODE PENELITIAN

III.1. Diskripsi Lokasi Penelitian

Diskripsi merupakan gambaran umum penelitian mencakup kondisi fisik lokasi dan wilayah kabupaten Pasuruan yang terletak di Propinsi Jawa Timur. Dimana gambaran lokasi dan wilayah kabupaten Pasuruan dapat dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3.1:Peta Lokasi Dan Wilayah Pasuruan

III.1.1. Keadaan Umum Kabupaten Pasuruan

➤ **Letak Daerah**

Letal Geografis Wilayah Daerah Tingkat II Kabupaten Pasuruan berada antara 112.30° - 113.30° BT dan 7.30° - 8.30° LS.

➤ **Batas Administrasi**

Sebelah Utara : Kabupaten Sidoarjo dan Selat Madura

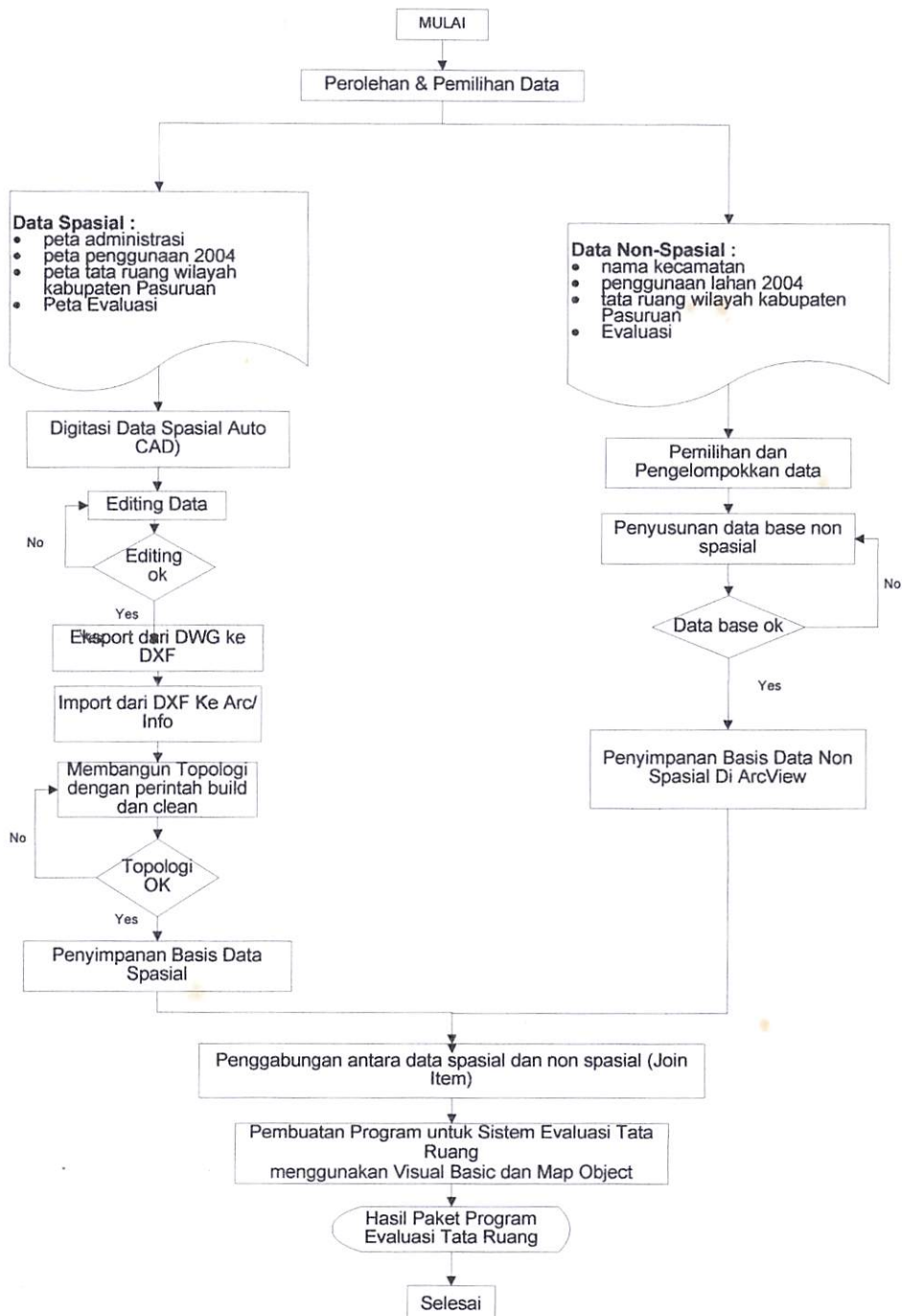
Sebelah Timur : Kabupaten Probolinggo

Sebelah Selatan : Kabupaten Malang

Sebelah Barat : Kabupaten Mojokerto

III.2. Alur Penelitian

Secara skematis penelitian ini dapat digambarkan melalui diagram alir penelitian sebagai berikut:



Gambar 3.2:Flowchart Penelitian

III.3. Persiapan dan Pengumpulan data Penelitian

Persiapan penelitian meliputi persiapan alat diantaranya adalah mempersiapkan perangkat keras dan perangkat lunak untuk keperluan penelitian, persiapan data (spasial dan non-spasial), maupun personil.

III.3.1.Data Penelitian

Data yang digunakan untuk penelitian penyajian informasi monitoring tata ruang ini ada dua macam, yaitu :

A. Data spasial terdiri dari :

1. Peta administrasi.Kabupaten Pasuruan
2. Peta penggunaan lahan 2004 hasil updating peta rupa bumi dengan citra Landsat 7 ETM+.
3. Peta Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW) 2003 – 2013 kabupaten Pasuruan.

B. Data non spasial terdiri dari :

1. Data administrasi Kabupaten Pasuruan.
2. Data penggunaan lahan 2004 hasil updating peta rupa bumi dengan citra Landsat 7 ETM+.
3. Data Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW) 2003 – 2013 kabupaten Pasuruan.

III.3.2.Alat Penelitian

Alat yang digunakan pada penelitian adalah :

1. Perangkat keras :

- Monitor.

- CPU.
 - Keyboard dan mouse.
 - Printer.
2. Perangkat lunak :
- Visual Basic 6.0.
 - Ms Acces 1997.
 - MapObject 2.1.
 - AutoCad 2000.

III.4. Pengolahan Data Spasial

Data – data yang terkumpul terutama data spasial kemudian diolah dengan jalan digitasi.

III.4.1. Digitasi Peta

Langkah-langkah dalam proses digitasi antara lain :

1. Menyiapkan meja digitizer, seperangkat komputer beserta software untuk digitasi dan menyiapkan peta yang akan didigitasi.
2. Tinggi rendahnya meja digitizer dan kursi disesuaikan dengan pendigit agar diperoleh kenyamanan pada pada proses digitasi.
3. Pelaksanaan kalibrasi pada meja digitizer, proses kalibrasi ini dilakukan untuk mengecek kesalahan dalam memasukkan koordinat peta melalui digitizer dengan koordinat peta yang dimasukan melalui keyboard.

Command : Tablet <enter>

Option (ON/OFF/CAL/CGF) : CAL <enter>

Digitize point 1 # : <enter>

(klik pada pojok peta no 1 dengan kursor digitizer dengan menekan tombol no 1)

enter coordinates for point first : (memasukkan nilai koordinat no 1, kemudian tekan enter).

Digitizer point 2#(or Return to end) : <enter>

(klik pada pojok peta no 2 dengan kursor digitizer dengan menekan tombol no 1)

enter coordinates for point first : (memasukkan nilai koordinat no 2, kemudian tekan enter).

Digitizer point 3#(or Return to end) : <enter>

(klik pada pojok peta no 3 dengan kursor digitizer dengan menekan tombol no 1)

enter coordinates for point first : (memasukkan nilai koordinat no 3, kemudian tekan enter).

Digitizer point 4#(or Return to end) : <enter>

(klik pada pojok peta no 4 dengan kursor digitizer dengan menekan tombol no 1)

enter coordinates for point first : (memasukkan nilai koordinat no 4 kemudian tekan enter).

Digitizer point 5#(or Return to end) : <enter>

(Tekan enter untuk mengakhiri langkah-langkah kalibrasi digitizer)

Phase 2

4 calibration point

<i>Transformation type</i>	<i>: Orthogonal</i>	<i>Affine</i>	<i>Projective</i>
<i>Outcome of fit</i>	<i>: Succes</i>	<i>Succes</i>	<i>Exact</i>
<i>RMS Error</i>	<i>: 0.0028</i>	<i>0.0006</i>	
<i>Standart deviation</i>	<i>: 0.0005</i>	<i>0.0000</i>	
<i>Largest residual</i>	<i>: 0.0032</i>	<i>0.0032</i>	
<i>At Point</i>	<i>: 4</i>	<i>1</i>	
<i>Second-largest residual</i>	<i>: 0.3824</i>	<i>0.1223</i>	
<i>At point</i>	<i>: 3</i>	<i>2</i>	

Select transformation type.....

Orthogonal/ Affine/ Projective/ <Repeat Table> : A

(ketikkan huruf untuk memilih transformasi Affine kemudian tekan enter)

Command :

4. Penbuatan bingkai

Dalam pembuatan bingkai menggunakan perintah *Pline* .

Command : pline <enter>

Specify start point : (klik pada titik 1)

Specify next point or [Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Widhth]:

(klik pada no 2)

Specify next point or [Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Width]:

(klik pada no 3)

Specify next point or [Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Width]:

(klik pada no 4)

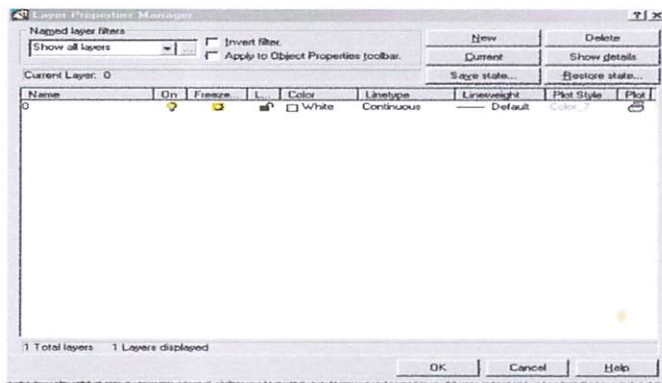
Specify next point or [Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Width]: (Close)

5. Pembuatan layer

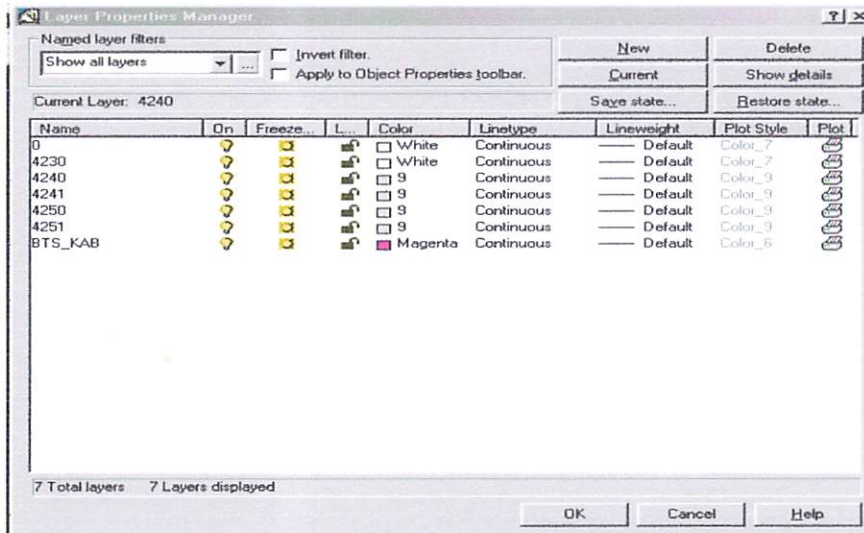
Sebelum melakukan digitasi terlebih dahulu membuat layer-layer seperti jalan arteri, jalan kolektor, batas administrasi dan lain-lain. Sehingga masing-masing obyek berada pada layernya sendiri-sendiri.

Command : La <enter>

Maka muncul kotak dialog layer properties manager seperti Gb. 3.2.



Gambar 3.3: Kotak Dialog layer propertis manager



Gambar 3.4: Pembuatan dan Pengaturan Layer

Klik tombol *new* untuk membuat nama layer yang baru, ganti nama layer sesuai dengan jenis obyeknya dan warna layer diganti untuk lebih mudah membedakan layer satu dengan yang lainnya, seperti pada gambar 3.3.

Mengaktifkan layer, pilih layer yang akan diaktifkan, tekan/mengklik tombol *current* kemudian klik tombol *Ok*.

6. Pendigitasian

Pelaksanaan digitasi dengan menggunakan perintah *Pline*, obyek yang didigitasi mulai dari awal sampai akhir obyek. Adapun obyek yang didigitasi adalah jalan, batas administrasi, obyek wisata dan lain-lain.

Command : *pline*

Specify start point : (Klik pada ujung obyek yang akan didigitasi)

Current line-width is 0.0000

Specify next point or [Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Width]:

(Klik obyek mengikuti bentuk obyek sampai semua obyek tergambar)

Specify next point or [Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Width]:<enter>

Untuk mengakhiri proses digitasi.

III.4.2. Pengeditan Hasil Digitasi

Proses *editing* merupakan suatu proses perbaikan dan penyempurnaan terhadap peta hasil digitasi, sehingga hasil tersebut bebas dari kesalahan yang diakibatkan pada saat digitasi.

Perintah-perintah yang digunakan untuk proses *editing* peta adalah :

1. Exetend

Digunakan untuk memperpanjang suatu obyek gambar samapi batas yang ditentukan.

Command : Exetend

<enter>

Select boundary edges....

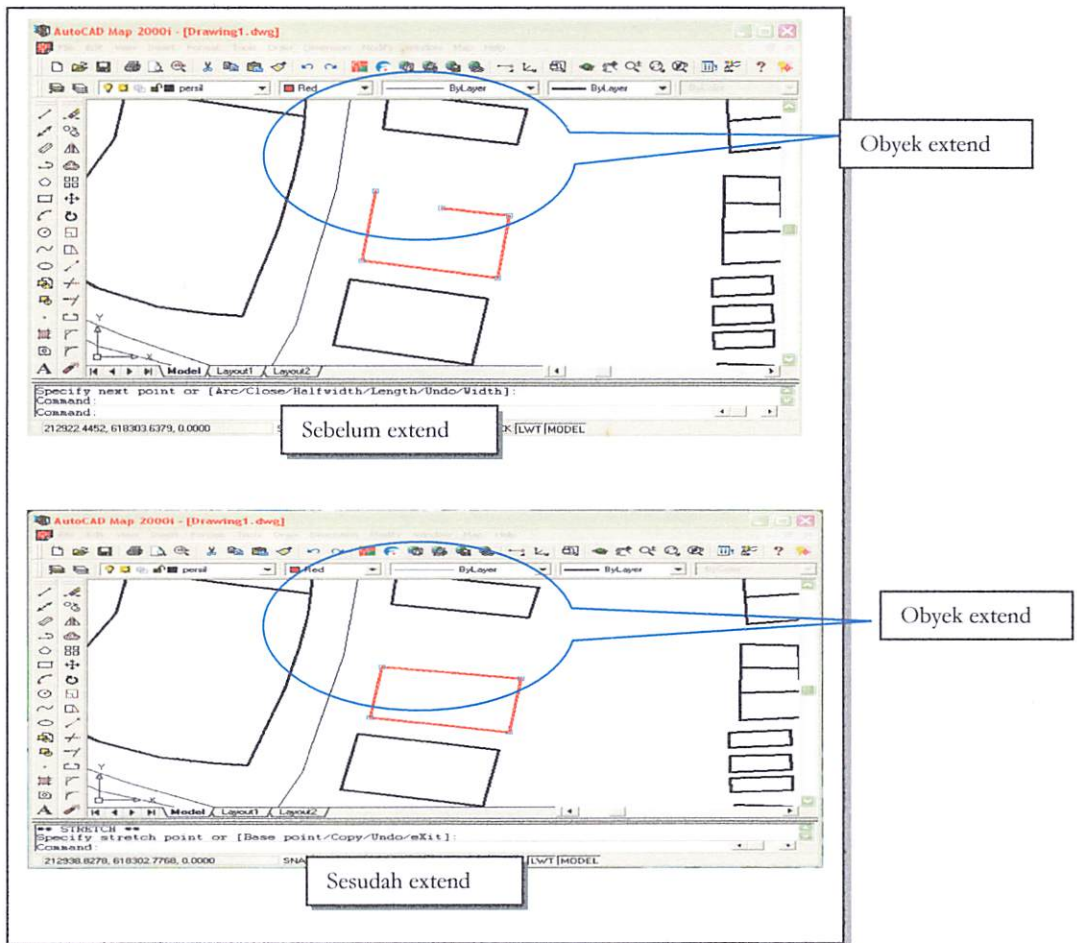
Select object: 1 found

Select object:

<enter>

Select object to extend or [Project/Edge/Undo]:

Select object to extend or [Project/Edge/Undo]: <enter>



Gambar 3.5: Perintah extend

2. Trim

Digunakan untuk menghilangkan bagian dari suatu obyek gambar yang dibatasi oleh garis pembatas.

Command : Trim

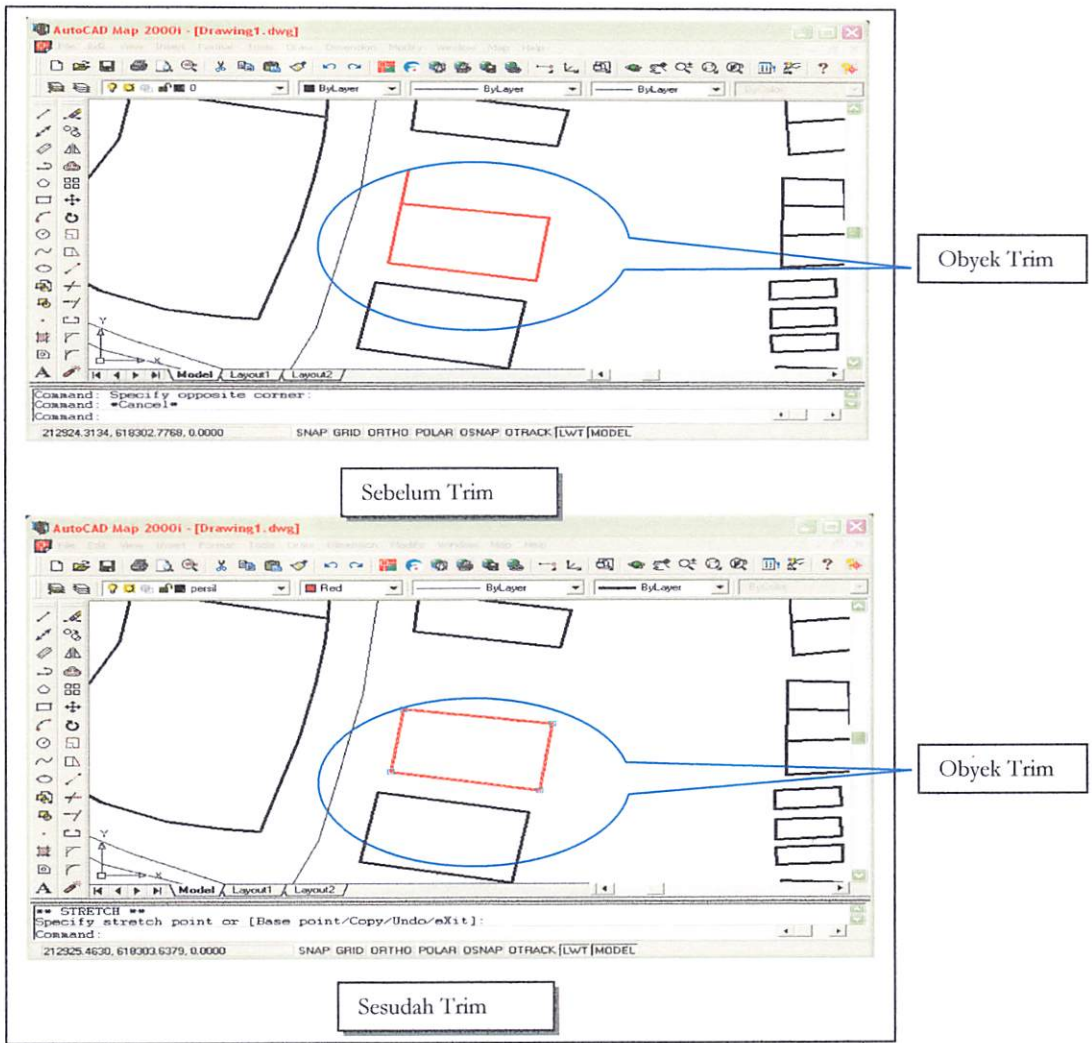
<enter>

Select cutting edges....

Select object:

Select object to extend or [Project/Edge/Undo]:

Select object to extend or [Project/Edge/Undo]: <enter>



Gambar 3.6: Perintah Trim

3. Fillet

Digunakan untuk memperhalus pertemuan antara garis dengan radius tertentu.

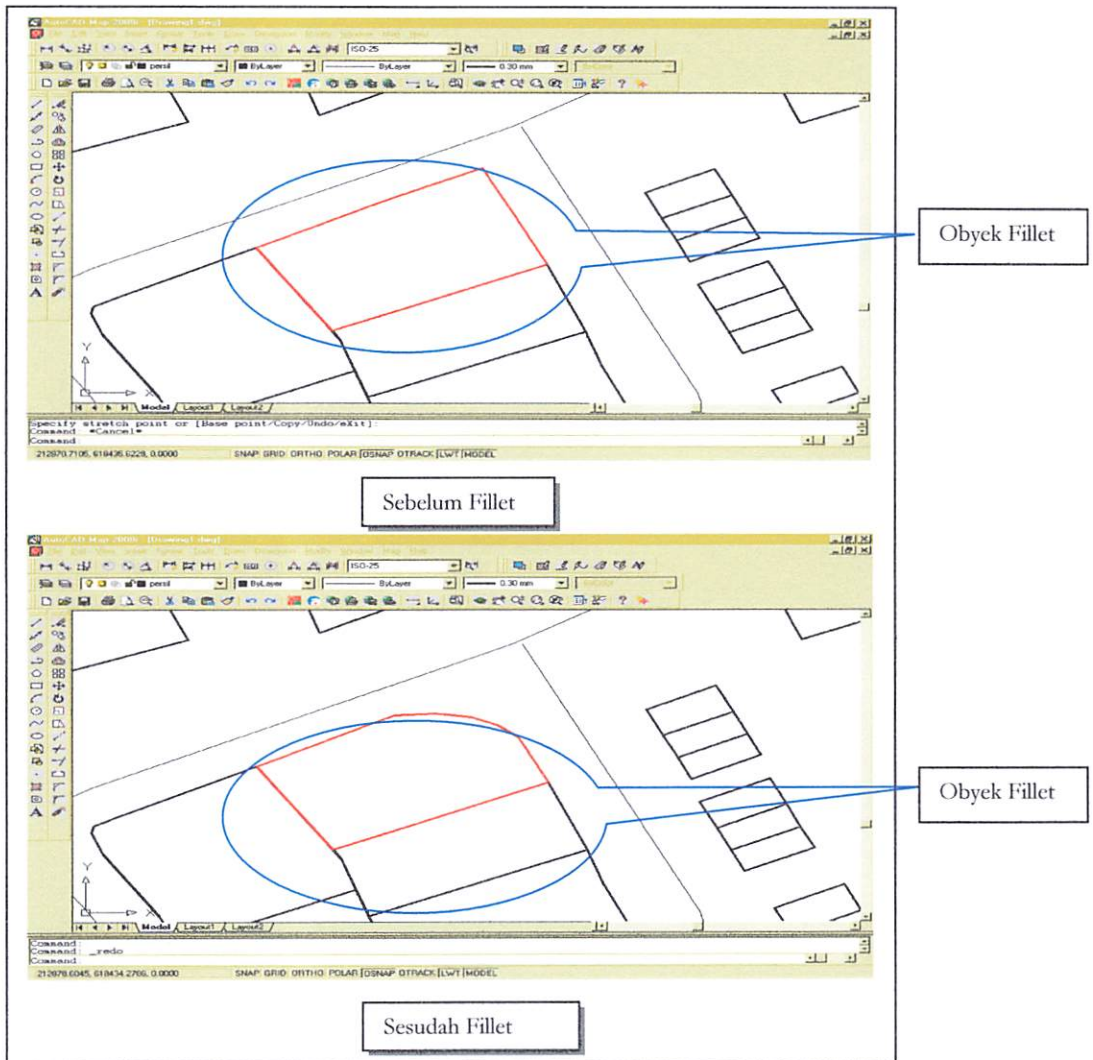
Command: Fillet

<enter>

Current setting: Mode = TRIM, Radius = 10.0000

Select first object or [Polyline/Radius/Trim]:

Select second object:



Gambar 3.7: Perintah Fillet

4. Pedit

Pedit digunakan untuk mengedit garis seperti menyambung 2 buah garis menjadi satu garis.

Command : pedit <enter>

Select polyline:

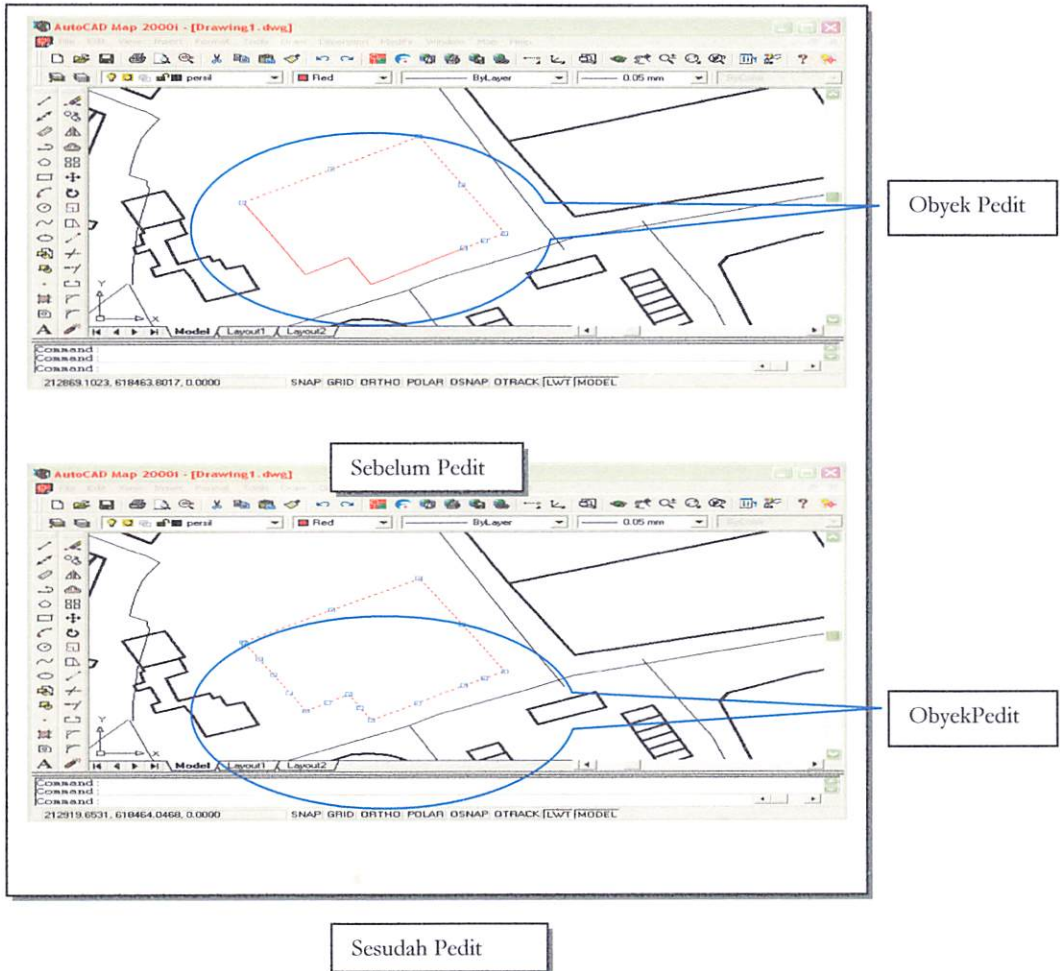
[Close/Join/Width/Edit vertex/Fit/Spline/Decurve/Ltypegen/Undo:]

Select objects: 1 found

Select objects: 1 found, 2 total

Enter an option [Close/Join/Width/Edit

vertex/Fit/Spline/Decurve/Ltypegen/Undo]: <enter>



Gambar 3.8: Perintah Pedit

III.4.3. Export file

Export ini dilakukan untuk mendapatkan data dengan format yang sebelumnya berformat DWG. Hal ini dilakukan karena untuk dapat membuka dan membaca data pada program Arc/Info diperlukan data dengan format

DXF. Adapun cara untuk mengexport data dari DWG ke DXF adalah sebagai berikut :

1. Data yang akan diexport masih terbuka pada program AutoCAD, kemudian memilih menu *File* setelah itu Klik *Export*.
2. Setelah muncul menu *Export Data* isikan nama *File* yang dikehendaki, setelah itu memilih *Save As* dengan type extention DXF.
3. Klik tombol *Save*.

III.4.4. Pembuatan Topologi

Untuk mendapatkan hubungan spasial antar feature pada peta digital, digambarkan dengan menggunakan topologi. Setelah dilakukan export data dari DWG ke DXF kemudian dilakukan pembuatan topologi (*coverage*) dengan program ArcInfo. Dalam pembuatan topologi ini menggunakan dua (2) cara yaitu CLEAN dan BUILD. Tahapan pekerjaan yang dilakukan dalam pembuatan topologi adalah sebagai berikut :

1) **Import data** dari hasil export pada program AutoCAD yang berextension DXF, adapun caranya adalah :

- a. Membuka program Arc/Info 3.5 for DOS dengan terlebih dahulu komputer di set di MS.DOS.

Mengetikan perintah pada prompt C.

(C:\ARC <enter>)

- b. Setelah muncul logo Arc/Info dan sudah berada dalam program tersebut, kemudian mengetikkan perintah untuk import data :

```
KEC.SBX [SHP] KECAMA~1.DXF
```

```
11 file (s) 510,781 bytes
```

```
12 508,350,464 bytes free
```

```
(D:\MYDOC~1\Uly\PETA)[ARC}dxfarc kecam~1 kcmt
```

```
[PC ARC/INFO 3.5 DXFARC-11/05/04
```

```
Enter layer names and option (type END or $REST when done)
```

```
Enter the 1st layer and options:Kecamatan
```

```
Enter the 2nd layer and options:
```

```
Character string expected
```

```
Done entering layer names and options (Y/N)?Y
```

```
Do you wish to use the above layers and options(Y/N)?Y(enter)
```

```
Processing KECAMA~1.Dxf...
```

```
No labels, killing XCODE...
```

```
16 Arcs written
```

```
0 label written
```

```
0 Annotations written
```

```
0 Annotation levels
```

2) Pembentukan Topologi

Data yang sudah diimport kemudian di bentuk topologinya dengan menggunakan perintah sebagai berikut :

```
(C:\)[ARC] CLEAN Nama_File (Poly/Line) <Enter>
```

atau digunakan perintah :

```
C:\)[ARC] BUILD Nama_File (POLY/LINE/POINT) <Enter>
```

3) Editing Topologi

Editing topologi merupakan salah satu tahap yang sangat penting dalam pembangunan data base, editing ini dilakukan untuk memperbaiki kesalahan yang dibuat ketika digitasi peta. Jika kesalahan ini tidak diperbaiki dengan benar, maka perhitungan luas, analisa data peta berikutnya tidak valid. Proses editing ini dilakukan di Arcedit. Adapun langkah-langkah yang dilakukan editing topologi adalah sebagai berikut :

```
(C:\)[ARC] ARCEDIT <Enter>
```

1. Memanggil coverage yang akan diedit

: editcov kcmt

```
The edit coverage is now D:\MYDOC~1\ARMEN\PETA\KCMT
```

```
The Map extent is not defined
```

```
Defaulting the map extent to the BND of
```

```
D:\MYDOC~1\ARMEN\PETA\KCMT
```

: drawn all <Enter>
: draw <Enter>

2. Mendeteksi dan menampilkan kesalahan pada *coverage*

: drawn node dangle; draw <Enter>
: drawn node errors; draw <Enter>

3. Memperbaiki kesalahan pada *coverage*

- Overshoot (menghilangkan kelebihan garis)

: ef arc <Enter>
: select box <Enter>
: delete <Enter>
: draw <Enter>

- Undershoot (menyambungkan garis atau memindahkan node ke node lain).

: ef node <Enter>
: move <Enter>

- Memilih node yang akan dipindahkan lalu klik ke node tujuan kemudian tekan angka 2

: draw <Enter>

4. Pemberian User –ID atau nilai label

: ef label <Enter>

: add <Enter>

Memilih angka 9 untuk mengakhiri perintah pemberian label.

5. Merubah nilai label

: ef label <Enter>

: select <Enter>

: calculate <nama cover_id>=nilai yang benar <Enter>

: draw <Enter>

6. Menghapus nilai label yang lebih dari satu

: ef label <Enter>

: select many <Enter>

: delete <Enter>

: draw <Enter>

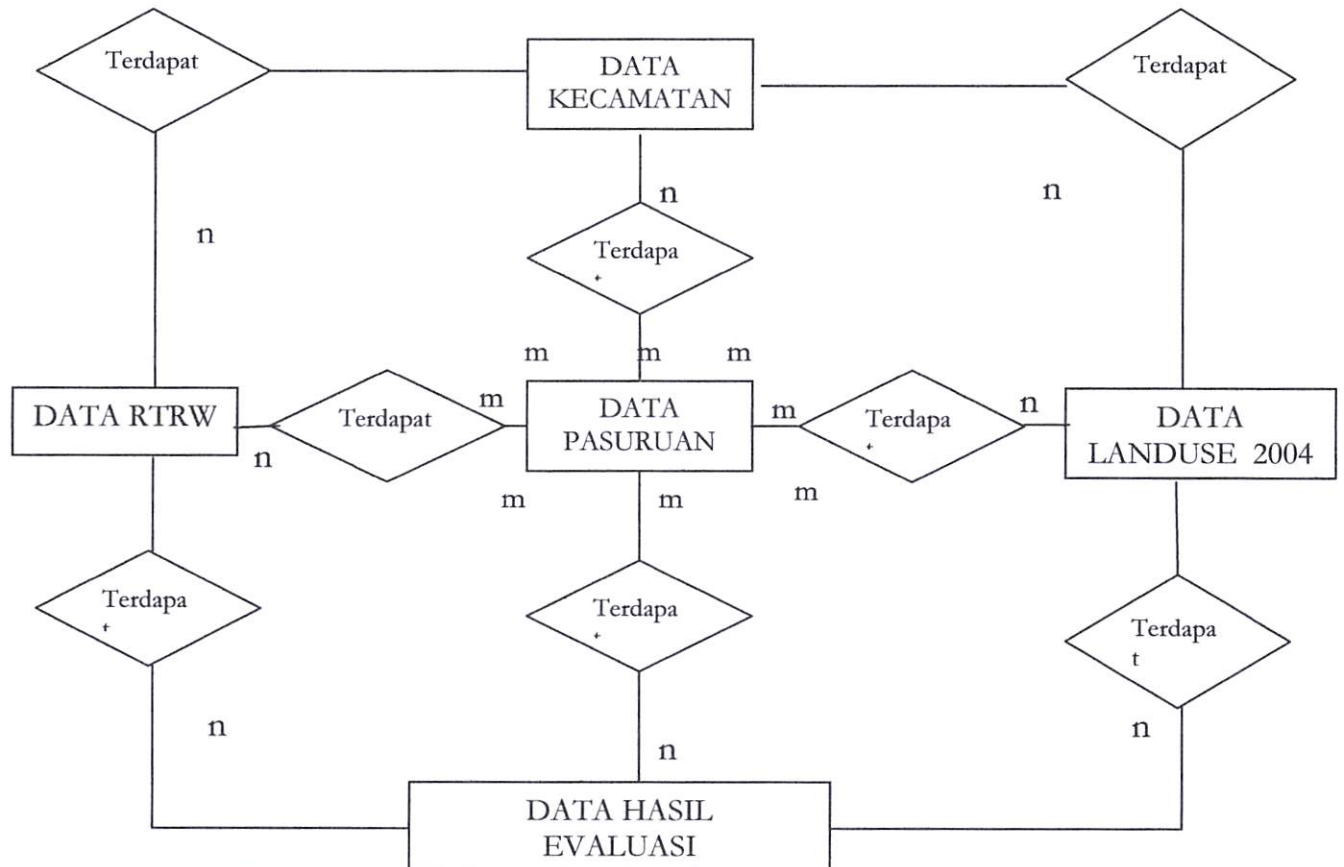
Setelah semua editing telah selesai, dilanjutkan dengan menyimpan hasil editing tersebut dan kemudian keluar dari Arcedit dengan menetikkan *Quit* <Enter>, dan dilanjutkan dengan membuat topologi dari hasil editing tersebut.

III.5. Pengolahan Data Atribut

Dalam penyusunan database terdapat dua proses yaitu proses desain external dan proses desain internal, dimana proses desain external meliputi penentuan entiti, pembuatan diagram entiti relationship, penentuan enterprise rule dan untuk proses desain internal meliputi pembuatan tabel, normalisasi tabel serta pembuatan query.

III.5.1. Hubungan Antar Entity Untuk Basis Data Tata Ruang

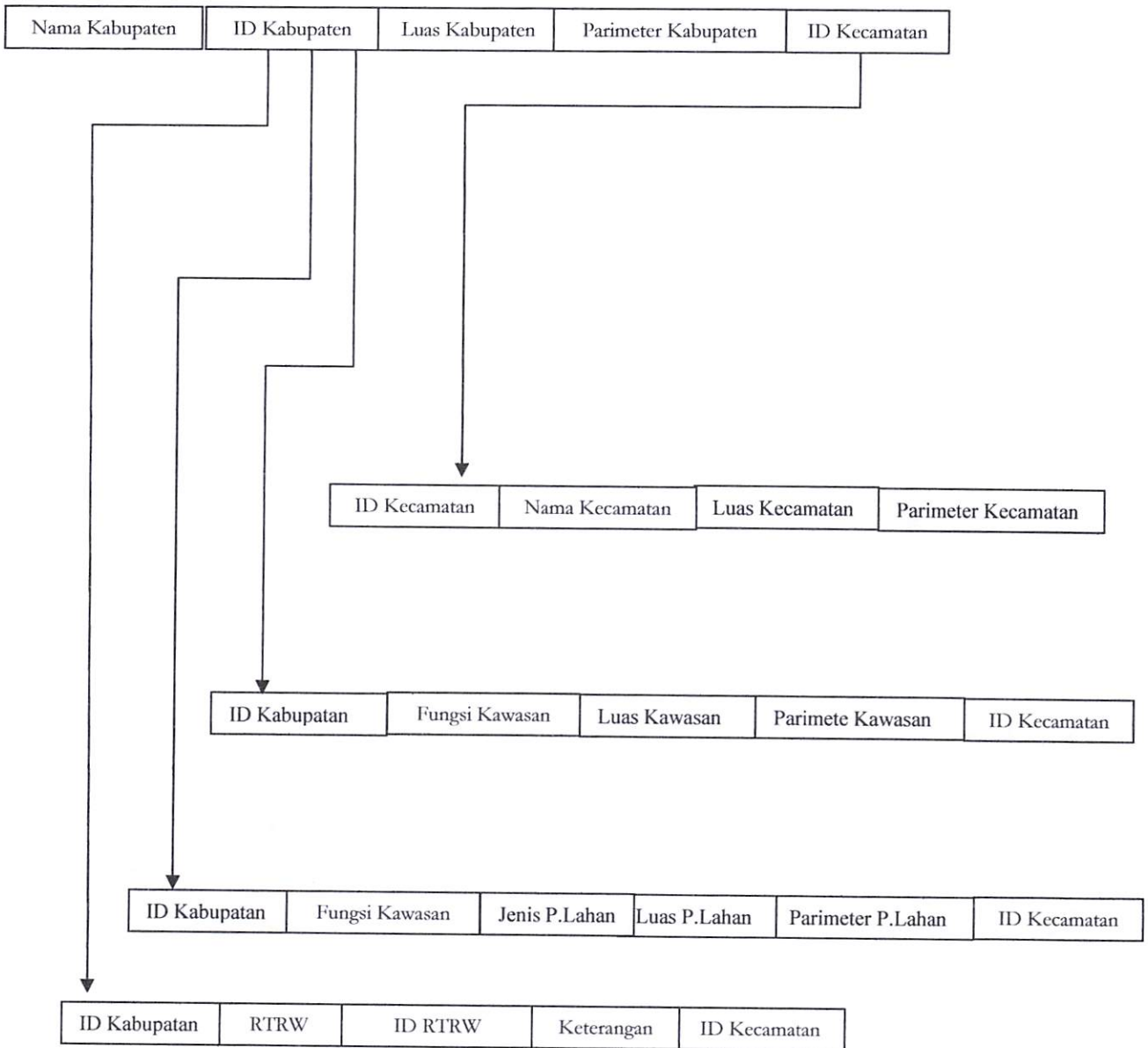
Skema hubungan antara entity yang digunakan untuk menyusun basis data Tata Ruang dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.9: Skema hubungan antar entity (E-R) untuk basis data Tata Ruang

III.5.2. Penggambaran Kerangka Tabel Struktur Basis Data Relasional

Ekstraksi penggambaran model data pada Gambar 3.8 kedalam struktur basis data relasional seperti dilukiskan pada Gambar 3.9. Penyajian hubungan antar entity kedalam skema akan bergantung pada derajat dan sifat hubungan yang telah ditentukan.

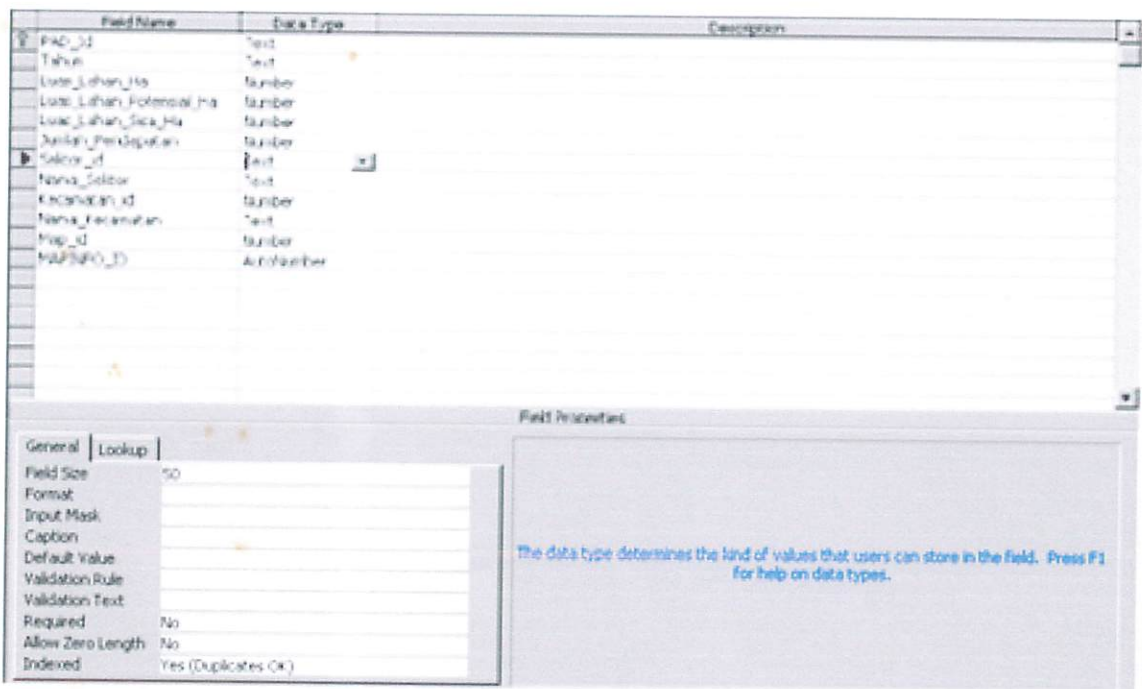


Gambar 3.10: Skema kerangka tabel basis data Tata Ruang

III.5.3. Pembuatan database di Microsoft Access

Data atribut diatas yang telah dibuat diagram entity relationshipnya kemudian disusun dalam bentuk tabel-tabel dengan masing-masing unsur diberi identifikasi yang berbeda dengan langkah sebagai berikut :

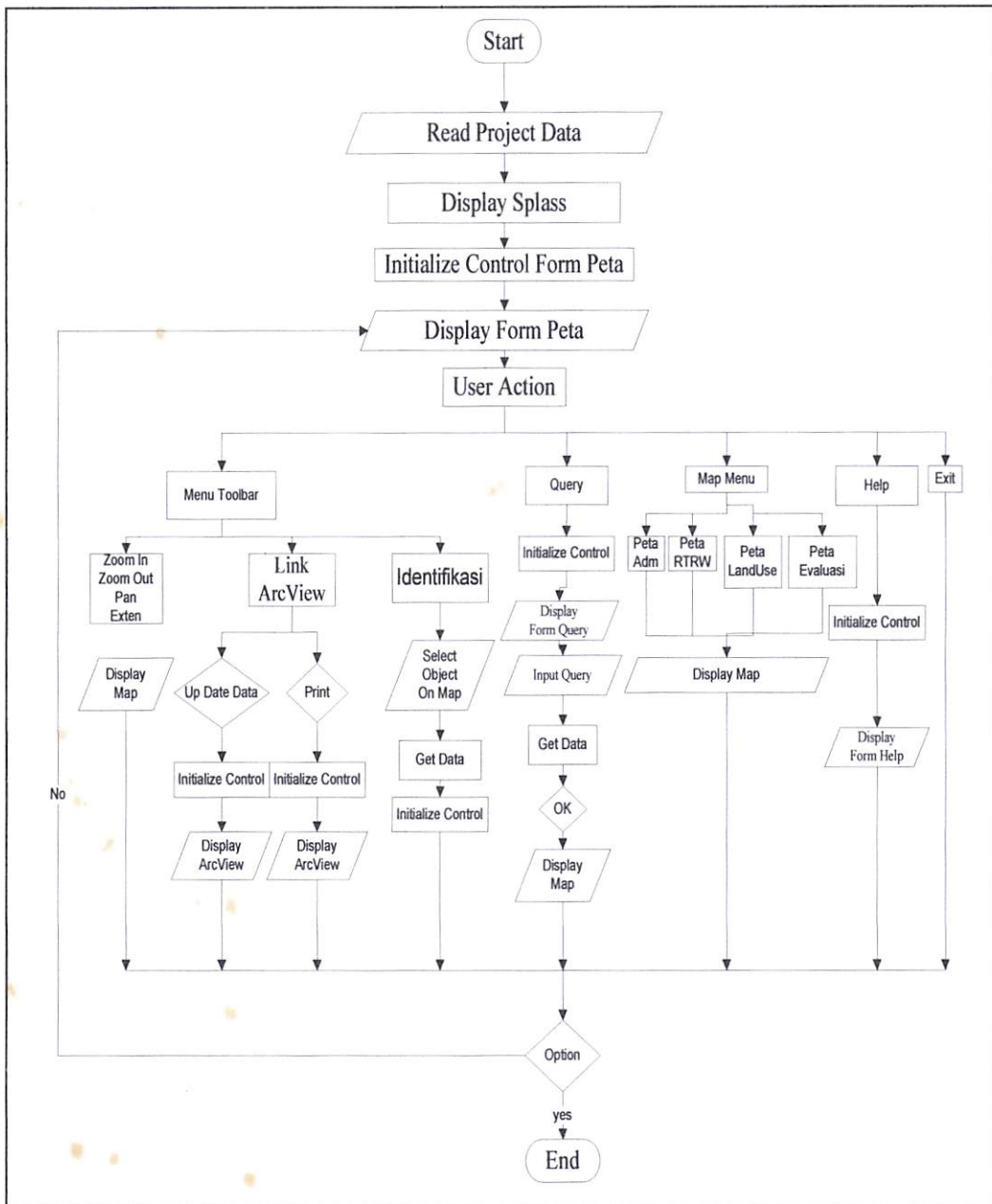
1. Di kotak dialog *Microsoft Access*, pilih *Blank Database* dan ketik nama file yang akan dibuat. Klik *Creat* untuk menampilkan jendela databasenya.
2. Klik *Design View* untuk menuliskan field name yang akan dibuat di setiap tabel.
3. Isikan ID atau keterangan yang lainnya dalam setiap *Field name* dan kolom *Data Type* pilih *number* atau *text*.
4. Simpan hasil desain tabel dengan nama sesuai dengan entitynya.



Gambar 3.11: Desain tabel database

III.6. Implementasi Program

Semua data spasial maupun data non spasial akan digabungkan dan diimplemetasikan pada suatu program dengan menggunakan bahasa pemograman Visual Basic dan MapObject yang secara global dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.12: Flowchart Program

Keterangan Diagram Alir Program

1. Start
Mulai masuk ke program.
2. Read Project Data
Pemanggilan data yang telah diproses atau dibentuk sebelumnya.
3. Display Splash
Menampilkan form splash.
4. Initialize Control
Tahap mengenali perintah (control) untuk menjalankan program.
5. Display Form Peta
Menampilkan form peta.
6. User Action
Pengguna (User) menampilkan dan mencari informasi yang tersedia didalam program.
7. Menu & Toolbar
Kumpulan kontrol – kontrol yang mempunyai fungsi – fungsi tertentu pada program.
8. Query
Menú perintah pencarian dengan menggunakan parameter-parameter yang tersedia dalam Visual Basic 6.0
9. Map menu
Menu yang berupa kontrol – kontrol yang berfungsi untuk menampilkan data spasial atau peta yang akan di tampilkan pada ruang peta, tiap kontrol mewakili satu data spasial yang kesemuanya adalah sebagai berikut:
 - Option kontrol dari Peta Administrasi
 - Option kontrol dari Peta RTRW
 - Option kontrol dari Peta Landuse
 - Option kontrol dari Peta Evaluasi

10. Help

Menú bantuan yang berisikan petunjuk menjalankan program.

11. Link ArcView

Salah satu kontrol menu yang berfungsi untuk menghhubungkan data dengan program Arcview

12. Identifikasi

Perintah yang dilakukan pada objek peta atau ruang peta untuk mendapatkan informasi atribut dari data spasial yang terpilih

13. Update Data

Proses Update dat yang dilakukan pada program Arcview

14. Print

Proses Mencetak data yang dilakukan pada program Arcview

15. Display ArcView

Menampilkan Program ArcView sesuai perintah yang di ekekusi pada program

16. Select Object On Map

Menempatkan cursor pointer pada ruang peta dan menjalankan perintah sesuai perintah yang dieksekusi

17. Get Data

Proses pemanggilan data untuk selanjutnya ditampilkan

18. Display Form Help

Menampilkan form help atau aplikasi bantu

19. End

Untuk mengakhiri atau keluar dari program.

Dalam penelitian ini program akan didesain dengan menggunakan beberapa form yang dialamnya terdapat kontrol-kontrol dengan fungsi berbeda beda, diantaranya adalah:

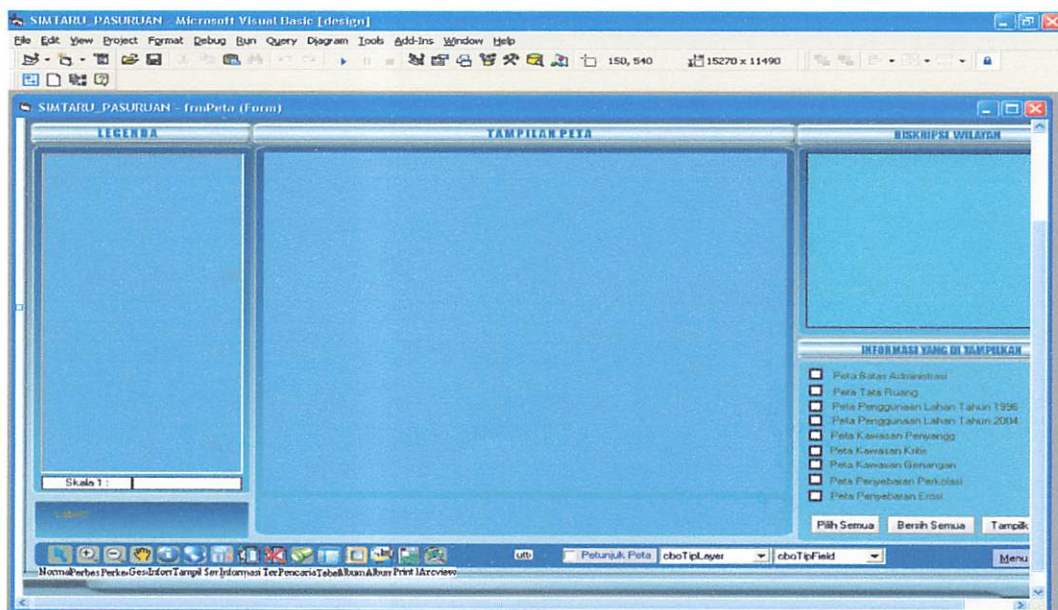
1. Command Button

2. Tool Bar
3. Menu Bar
4. TextBox
5. ComboBox
6. MapObject ActiveX Control
7. MapObject Legend Control

Untuk selengkapnya penjelasan dari desain form-form pada program ini adalah sebagai berikut :

1) FormPeta

FormPeta yang merupakan form utama dalam program ini akan di desain berdasarkan kebutuhan dalam menempatkan kontrol-kontrol sehingga dapat berfungsi dalam menampilkan informasi. Secara sederhana desain formPeta dapat di gambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.13: Form Peta

Langkah-langkah dalam desain form adalah sebagai berikut :

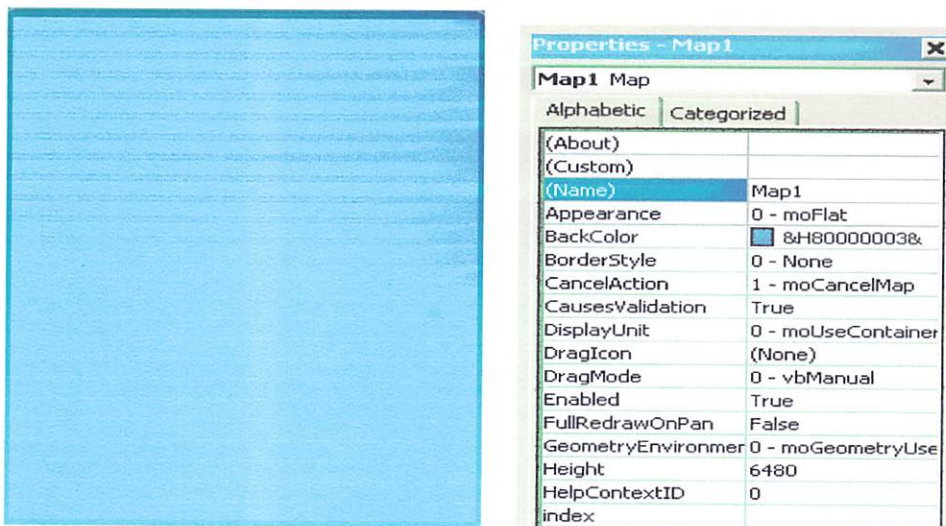
1.) Membuat Toolbar, caranya yaitu

a) Mendesain MapObject ActiveX Control,

Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama Map dengan mengklik icon



dan letakkkan pada form dengan cara drag & drop, dimana kontrol ini berfungsi untuk menampilkan data spasial / peta, dan seting dari kontrol ini dapat di set pada proerty



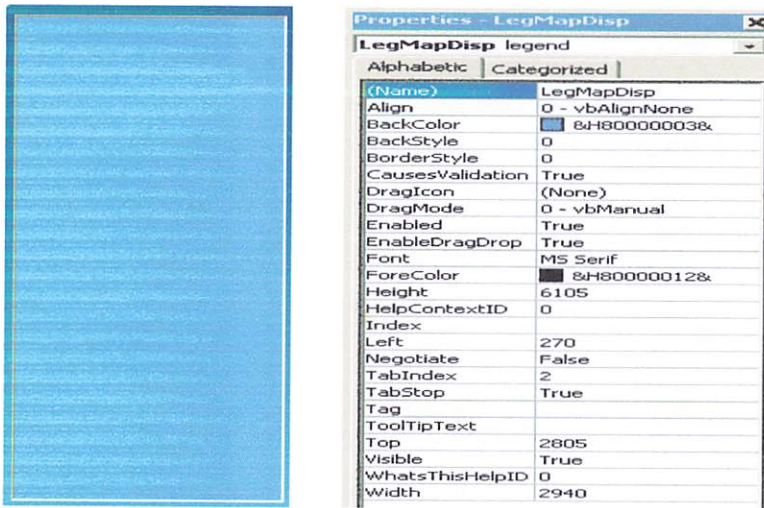
Gambar 3.14: Kontrol MapOpjek

b) Membuat Legend ActiveX Control

Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama Legend dengan mengklik icon




dan letakkkan pada form dengan cara drag & drop, dan seting untuk property legenda seperti di bawah. Kontrol ini berfungsi untuk menampilkan legenda dari peta



Gambar 3.15: Kontrol Legend


c) Membuat kontrol Label,

Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama Label dengan mengklik icon  dan letakkkan pada form dengan cara drag & drop, kontrol ini berfungsi untuk menampilkan koordinat dari peta.



Gambar 3.16: Kontrol Label


f) CheckBox

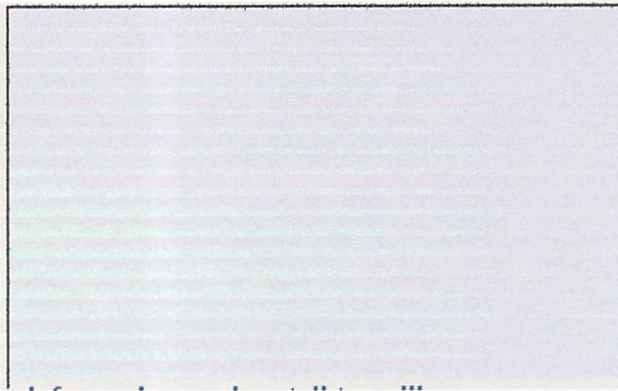
Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama CheckBox dengan mengklik icon  dan letakkkan pada form dengan cara drag & drop, kontrol ini berfungsi untuk mengaktifkan petunjuk peta.



Gambar 3.17: Kontrol CheckBox


g) RichText

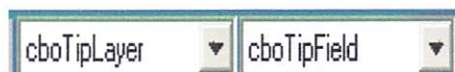
Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama ComboBox dengan mengklik icon  dan letakkkan pada form dengan cara drag & drop, kontrol ini berfungsi untuk menampilkan informasi diskripsi suatu wilayah.



Gambar 3.18: Kontrol RichText

h) ComboBox

Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama ComboBox dengan mengklik icon  dan letakkkan pada form dengan cara drag & drop, kemudian atur propertinya untuk mengatur tampilan. Kontrol ini berfungsi untuk menempatkan daftar field dari database sebagai pilihan dalam menentukan kriteria pencarian data.



Gambar 3.19: Kontrol ComboBox

g) Membuat Toolbar dari CommandButon

Toolbar pada program ini di desain dari beberapa Commandbutton dengan menggunakan ikon-ikon sesuai dengan fungsi tombol tersebut. untuk mengaturnya dapat di set pada property Commandbutton



Gambar 3.20: Kontrol CommandButon

h) Menuliskan kode program

Setelah selesai mengatur semua kontrol pada formPeta ini maka selanjutnya di tuliskan kode programnya seperti berikut :

- 1.) Kode yang digunakan untuk initialize control pada formPeta pada saat program di jalankan pertama kali

```
Public Sub Form_Load()  
    'Akses ke file virtual  
    Gis.ClareVirtual  
    Gis.RefresVirtual  
    Set Gis.Peta = Map1  
    Set dc = Gis.Koneksi(App.Path & "\\Data\\Kecamatan")  
    Gis.AddLayer "Kecamatan"  
    Map1.Layers(0).Tag = "Kecamatan"  
    Gis.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Kecamatan", "Kecamatan"
```



```
LegMapDisp.setMapSource Map1  
LegMapDisp.LoadLegend True  
LegMapDisp.ShowAllLegend  
Map1.Extent = Map1.FullExtent  
LegMapDisp.Active(0) = True  
Call ResetScaleUnits(2)  
' StatusBar1.Panels(4).text = "Satuan Unit Peta = Meter"  
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(0)  
Call AturLayer("Kecamatan")  
picMapTip.ZOrder 0  
lblMapTip.ZOrder 0  
m_mapTip.Initialize Map1, tmrMapTip, picMapTip, lblMapTip  
Map1.MousePointer = moArrow
```

End Sub

- 2.) Kode yang digunakan untuk menampilkan data spasial ketika melakukan event klik pada tombol “Tampilkan” sesuai dengan check box yang di centang

```
Private Sub cmdTampilkan_Click()  
Dim Layer1 As MapObjects2.MapLayer  
Dim Obj As Object  
Dim i As Integer  
Set Obj = frmPeta
```

With Obj

.Map1.Layers.Clear

For i = 9 To 0 Step -1

Select Case i

Case 0 'Jika Memilih Peta Batas Administrasi

If chkPeta(i).Value = 1 Then

Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path &
"\Data\Kecamatan")

.Gis.AddLayer "Kec" & IdKec

'Gis.AddVirtual App.Path &
"\Data\Kecamatan", "Kec" & IdKec

Set Layer1 = .Map1.Layers("Kec" & IdKec)

If IdKec = 25 Then

Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(0)

Call AturLayer("Kecamatan")

'Map1.Layers(0).Tag = "Kecamatan"

'Layer1.Symbol.style = 1

'Layer1.Symbol.Size = 1.5

Else

.Map1.Layers(0).Tag = "Kec" & IdKec

End If

Case 1 'Jika Peta Penggunaan Lahan Tahun 1996

```
If chkPeta(i).Value = 1 Then  
    Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path & "\\Data\Landuse")  
    .Gis.AddLayer "Lhn" & IdKec  
    If Kond = 0 Then  
        .Gis.AddVirtual App.Path & "\\Data\Landuse",  
        "Lhn" & IdKec  
    Else  
        .Gis.AddVirtualExt App.Path &  
        "\\Data\Landuse", "Lhn" & IdKec  
    End If  
    Call .AturPenamaanLayer  
End If
```

Case 2 'Jika Peta Penggunaan Lahan Tahun 2004

```
If chkPeta(i).Value = 1 Then  
    Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path &  
    "\\Data\LandUse_Update")  
    .Gis.AddLayer "Ldu" & IdKec  
    If Kond = 0 Then  
        .Gis.AddVirtual App.Path &  
        "\\Data\LandUse_Update", "Ldu" & IdKec  
    Else
```

```
.Gis.AddVirtualExt App.Path &  
"\Data\LandUse_Update", "Ldu" & IdKec  
End If  
Call .AturPenamaanLayer  
End If
```

Case3 'Jika Peta RTRW

```
If chkPeta(i).Value = 1 Then  
Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path & "\Data\RTRW")  
.Gis.AddLayer "Rtr" & IdKec  
If Kond = 0 Then  
.Gis.AddVirtual App.Path &  
"\Data\RTRW", "Rtr" & IdKec  
Else  
.Gis.AddVirtualExt App.Path &  
"\Data\RTRW", "Rtr" & IdKec  
End If  
Call .AturPenamaanLayer  
End If
```

Case 4 'Jika Peta Kawasan Penyangga

```
If chkPeta(i).Value = 1 Then  
Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path &  
"\Data\Penyangga")
```



```
.Gis.AddLayer "Pen" & IdKec  
  
If Kond = 0 Then  
  
        .Gis.AddVirtual      App.Path      &  
        "\Data\Penyangga", "Pen" & IdKec  
  
Else  
  
        .Gis.AddVirtualExt   App.Path      &  
        "\Data\Penyangga", "Pen" & IdKec  
  
End If  
  
Call .AturPenamaanLayer  
  
End If
```

Case 5 'Jika Peta Kawasan Kritis

```
If chkPeta(i).Value = 1 Then  
  
    Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path & "\Data\Kritis")  
  
    .Gis.AddLayer "Kri" & IdKec  
  
    If Kond = 0 Then  
  
        .Gis.AddVirtual      App.Path      &  
        "\Data\Kritis", "Kri" & IdKec  
  
    Else  
  
        .Gis.AddVirtualExt   App.Path      &  
        "\Data\Kritis", "Kri" & IdKec  
  
    End If  
  
    Call .AturPenamaanLayer
```

End If

End Select

Next i

.LegMapDisp.setMapSource .Map1

.LegMapDisp.LoadLegend True

.LegMapDisp.ShowAllLegend

.Map1.Extent = .Map1.FullExtent

End With

End Sub

- 3.) Kode yang di gunakan pada saat event klik di lakukan pada tombol-tombol toolbar

Private Sub XPButton1_Click()

Map1.MousePointer = moArrow

End Sub

Private Sub XPButton17_Click()

Map1.Layers.Clear

LegMapDisp.RemoveAll

Call Form_Load

Map1.Refresh

End Sub

Private Sub XPButton3_MouseMove(Button As Integer, Shift
As Integer, X As Single, Y As Single)

Label12.Visible = True

End Sub

Private Sub XPButton1_MouseMove(Button As Integer, Shift
As Integer, X As Single, Y As Single)

LTool(13).Visible = True

End Sub

Private Sub XPButton10_MouseMove(Button As Integer, Shift
As Integer, X As Single, Y As Single)

LTool(7).Visible = True

End Sub

Private Sub XPButton11_MouseMove(Button As Integer, Shift
As Integer, X As Single, Y As Single)

LTool(6).Visible = True

End Sub

Private Sub XPButton12_MouseMove(Button As Integer, Shift
As Integer, X As Single, Y As Single)

LTool(10).Visible = True

End Sub

Private Sub XPButton13_MouseMove(Button As Integer, Shift
As Integer, X As Single, Y As Single)

LTool(9).Visible = True

End Sub

```
Private Sub XPButton14_MouseMove(Button As Integer, Shift
As Integer, X As Single, Y As Single)

    LTool(8).Visible = True

End Sub

Private Sub XPButton7_Click()

    If LegMapDisp.getActiveLayer < 0 Then

        MsgBox "Tidak ada layer yang aktif.", vbCritical

        Exit Sub

    End If

    Set          g_ActiveLayer          =

Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer)

    Map1.Extent = g_ActiveLayer.Extent

End Sub

Private Sub XPButton13_Click()

    frmAlbumPeta.Show

End Sub

Private Sub XPButton14_Click()

    Dim Indeks As Integer

    Indeks = LegMapDisp.getActiveLayer

    If Indeks >= 0 Then

        frmTabel1.Kond = 0

        frmTabel1.IsiAwal (Indeks)
```



```
frmTabel1.Show

Else

MsgBox "Tidak ada layer yang aktif", vbOKOnly +
vbCritical, "Konfirmasi"

Exit Sub

End If

End Sub

Private Sub XPButton15_Click()

arc.DDE = Text1

arc>NamaView = frmPeta.Caption

arc.Execute

End Sub

Private Sub XPButton16_Click()

arc.DDE = Text1

arc>NamaView = frmPeta.Caption

arc.Cetak

End Sub

Private Sub XPButton9_MouseMove(Button As Integer, Shift
As Integer, X As Single, Y As Single)

LTool(14).Visible = True

End Sub
```

- 4.) Kode yang di gunakan pada saat Mouse melakukan event pada ruang peta/map, diantaranya memperbesar tampilan peta, memperkecil tampilan peta, menampilkan informasi

```
Private Sub Map1_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
On Error GoTo Perangkap
```

```
Dim NmLyrSem As String
```

```
Dim ln As MapObjects2.Line
```

```
Dim dist As Double
```

```
    If Button = 1 Then
```

```
        Gis.KondisiMouse X, Y
```

```
        If LegMapDisp.getActiveLayer < 0 Then
```

```
            MsgBox "Tidak ada layer aktif", vbOKOnly + vbCritical, "Konfirmasi"
```

```
            Unload frmInformasi
```

```
            Exit Sub
```

```
        End If
```

```
        Set g_ActiveLayer =
```

```
        Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer)
```

```
        'Jika mouse pointer cross
```

```
        If Map1.MousePointer = moCross Then
```

```
            Set ln = Map1.TrackLine
```

```
dist = ddDistanceMeters(ln(0)(0), ln(0)(1))

MsgBox "Jaraknya adalah " & Format(dist, "#,000.000")
& " Meter", vbOKOnly + vbInformation, "Menghitung Jarak"

End If

'Jika Mouse pointer Informasi

If Map1.MousePointer = moIdentify Then

NmLyrSem = g_ActiveLayer.Name

Set RsMap = Gis.RecShp(g_ActiveLayer, X, Y)

If RsMap Is Nothing Then

Unload frmInformasi

Exit Sub

Else

frmInformasi.Kond = 0

Map1.FlashShape RsMap("Shape").Value, 3

frmInformasi.Tampil_Data RsMap, NmLyrSem, 0

frmInformasi.Show

End If

End If

'Jika Mouse Arrow atau memilih obyek btskec1_id

If Map1.MousePointer = moArrow Then

If

UCase(Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer).Tag) =
```

```
"KECAMATAN" Or
UCase(Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer).Tag) =
"KEC25" Then
    Set RsMap = Gis.RecShp(g_ActiveLayer, X, Y)
    Map1.TrackingLayer.Refresh True
    Call IsiMapKecTerpilih

End If

cmdTampilkan_Click

Map1.Refresh

End If

Else

Exit Sub

' PopupMenu mnuKlik

End If

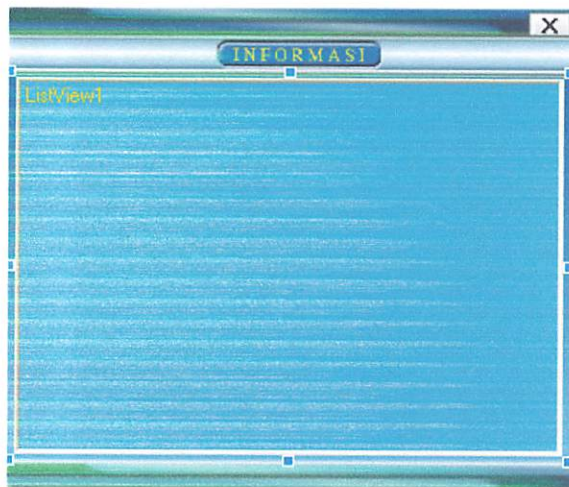
Exit Sub

Perangkap:

MsgBox Err.Description, vbCritical, "Konfirmasi"

End Sub
```


2) Form Informasi




Gambar 3.21: Form Informasi

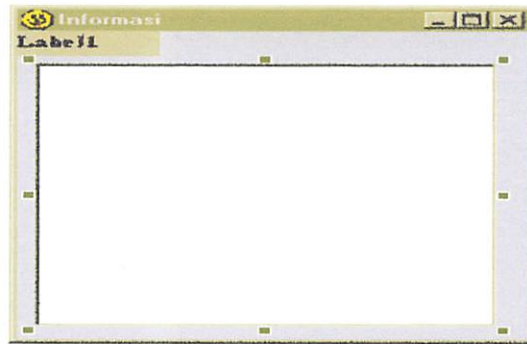
Setelah form peta selesai didesain, kemudian project akan di tambah dengan form baru yang digunakan untuk form informasi. Dimana untuk semua form informasi yaitu mempunyai desain sama, yang kesemuanya fungsinya adalah untuk menampilkan informasi dari suatu obyek pada peta yang berbentuk data tekstual. Penambahan form dengan langkah :

Klik menubar *Project / Add form*, setelah itu akan muncul form baru.

Yang kemudian didalamnya diletakkan beberapa kontrol, yang diantaranya yaitu :

a) Listview

Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama Listview dengan mengklik icon  dan letakkkan pada form dengan cara drag & drop, kontrol berfungsi untuk menampilkan data berupa teks yang biasanya berbentuk suatu daftar data.



Gambar 3.22: ListView

b) Menuliskan Kode program pada form Informasi

1.) Kode untuk menampilkan informasi data non spasial pada form informasi

```
Public Sub Tampil_Data(ByVal Reks As MapObjects2.Recordset,  
ByVal NmLayer As String, ByVal Dar As Integer)
```

```
Dim Jml As Integer
```

```
    If Not Reks.EOF Then
```

```
        Set Rec = Reks
```

```
        Call IsiData
```

```
        DariForm = Dar
```

```
    End If
```

```
    Label1.Caption = "Layer : " & NmLayer
```

```
    JumRecord = JumlahRecord(Rec)
```

```
    Datake = 1
```

```
    Rec.MoveFirst
```

```
Label2.Caption = "Data ke " & Datake & " Dari " & JumRecord
```

```
End Sub
```

```
Private Sub IsiData()
```

```
Dim Fld As MapObjects2.Field
```

```
Dim Nmfiled1 As String
```

```
    i = 1
```

```
    ListView1.ListItems.Clear
```

```
    For Each Fld In Rec.Fields ' iterate over the fields
```

```
        Nmfiled1 = Fld.Name
```

```
        If Nmfiled1 = "Shape" Or Nmfiled1 = "FeatureId" Or Nmfiled1  
= "COV_KLH_" Or _
```

```
        Nmfiled1 = "COV_KLH_ID" Then
```

```
        Else
```

```
            Set newItem = ListView1.ListItems.Add
```

```
            newItem.text = Fld.Name
```

```
            newItem.SubItems(1) = Fld.ValueAsString ' get the value
```

```
        End If
```

```
    Next Fld
```

```
End Sub
```

- 2.) Kode yang di gunakan untuk initialize control pada saat form informasi ini di munculkan

```
Private Sub Form_Load()
```

```
' SetWindowPos frmInformasi.hwnd, -1, 0, 0, 0, 0, FLAGS  
  
Set Col = ListView1.ColumnHeaders.Add()  
  
Col.text = "Field"  
  
Set Col = ListView1.ColumnHeaders.Add()  
  
Col.text = "Value"  
  
Col.Width = 3250  
  
ListView1.Top = 630  
  
If Kond = 1 Then Set Obj = frmPeta1 Else Set Obj = frmPeta  
  
Me.Left = Screen.Width - Me.Width  
  
Me.Top = 0
```


End Sub

3) Form Tabel

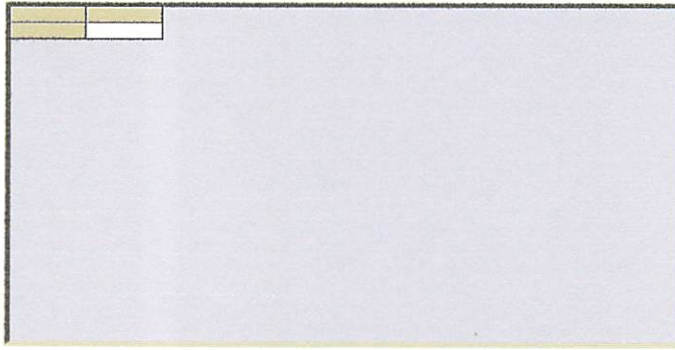
Form selanjutnya yang di desain adalah form pencarian tabel yang di desain untuk fungsi pencarian data dengan sekalian menampilkan data atribut pada tabel dari data spasial yang tertampil pada ruang peta, dengan langkah-langkah sebagai berikut

Klik menubar *Project / Add form*, setelah itu akan muncul form baru. Kemudian didalamnya diletakkan beberapa kontrol, yang diantaranya yaitu:

a) MsFlexGrid


Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama MsFlexGrid dengan mengklik icon  dan letakkan pada form dengan cara drag & drop,

kemudian atur propertinya untuk mengatur tampilan. Kontrol ini berfungsi untuk menampilkan data tekstual/atribut dari data spasial yang kondisi layer sedang aktif.



Gambar 3.23: Kontrol MsFlexGrid


b) ComboBox

Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama ComboBox dengan mengklik icon  dan letakkan pada form dengan cara drag & drop, kemudian atur propertinya untuk mengatur tampilan. Kontrol ini berfungsi untuk menempatkan daftar field dari database sebagai pilihan dalam menentukan kriteria pencarian data.



Gambar 3.24: Kontrol ComboBox

c) TextBox


Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama TeksBox dengan mengklik icon  dan letakkan pada form dengan cara drag & drop, kemudian atur propertinya untuk mengatur tampilan. Kontrol ini

berfungsi untuk menuliskan teks yang merupakan kata kunci untuk melakukan pencarian data.



Gambar 3.25: Kontrol TextBox

d) Command Button

Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama Command Button dengan mengklik icon  dan letakkan pada form dengan cara drag & drop, kemudian atur propertinya untuk mengatur tampilan. Kontrol ini berfungsi untuk mengeksekusi setiap perintah dari sourcecode yang terkait



Gambar 3.26: CommandButton

e) Menuliskan kode program untuk setiap event yang terjadi pada form ini

- 1) Kode yang digunakan untuk menampilkan data pada form ini dalam bentuk table:

```
Public Sub IsiAwal(ByVal Indeks As Integer)
```

```
    If Kond = 1 Then Set Obj = frmPeta1 Else Set Obj =  
    frmPeta
```

```
    Set Rec = Obj.Map1.Layers(Indeks).Records
```

```
IndeksLyr = Indeks  
Grid.Clear  
Grid.Cols = Rec.Fields.Count  
BnyColom = Rec.Fields.Count  
Grid.Rows = Rec.Count + 1  
Call Grid_IsiField  
Call Grid_IsiRecord(Rec)  
Call IsiComboBox  
frmTabel1.Caption = "Tabel pada layer " &  
Obj.Map1.Layers(Obj.LegMapDisp.getActiveLayer).Name  
End Sub  
Private Sub Grid_IsiRecord(ByVal RecKirim As  
MapObjects2.Recordset)  
On Error Resume Next  
Dim Fld As MapObjects2.Field  
Dim JmlRec As Integer  
RecKirim.MoveFirst  
i = 1  
Do Until RecKirim.EOF  
j = 0  
For Each Fld In RecKirim.Fields  
Grid.Row = i
```

```
Grid.Col = j  
Grid.text = Fld.ValueAsString  
j = j + 1  
Next Fld  
RecKirim.MoveNext  
i = i + 1  
Loop  
End Sub
```

- 2) Kode yang di gunakan untuk melakukan pencarian data dari table pada saat event klik pada tombol “Cari”.

```
Private Sub cmdCari_Click()  
Dim RecK As MapObjects2.Recordset  
Dim Ssql As String  
Ssql = ""  
If Rec.Fields(Combo1.text).Type = moString Then  
Ssql = Combo1.text & " Like " & txtSql.text & "%"  
Set RecK = Obj.Map1.Layers(IndeksLyr). _  
SearchExpression(Ssql)  
Else  
Ssql = Combo1.text & " = " & txtSql.text  
Set RecK = Obj.Map1.Layers(IndeksLyr). _  
SearchExpression(Ssql)
```

End If

'Call Grid_IsiField(IndeksLyr)

Grid.Clear

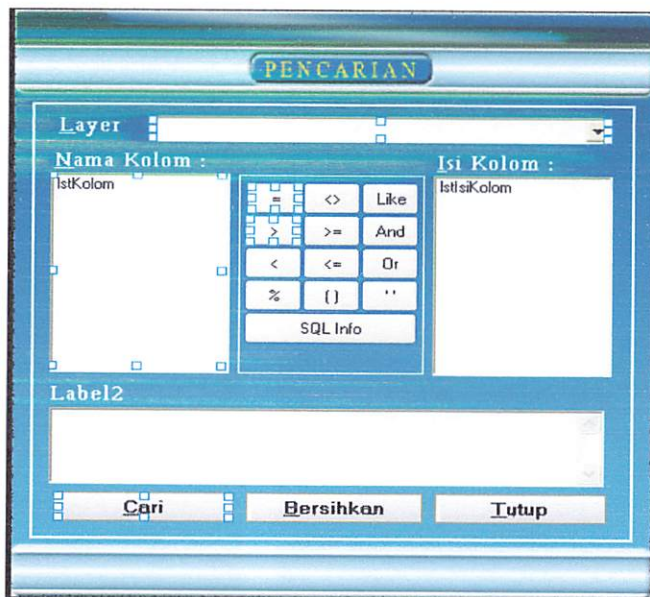
Call Grid_IsiField

Call Grid_IsiRecord(RecK)

Set RecK = Nothing

End Sub


3) Form Pencarian



Gambar 3.27: Form Pencarian

Untuk melakukan proses pencarian data, pada program ini digunakan fasilitas pencarian pada form pencarian yang di bangun dengan beberapa kontrol sebagai berikut :


a. Combo box

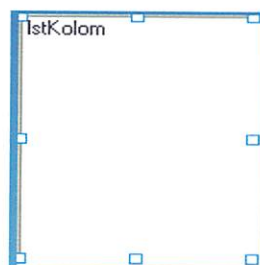
Pada Toolbox pilih kontrol dengan nama ComboBox dengan mengklik icon  dan letakkan pada form dengan cara drag & drop, kemudian atur propertinya untuk mengatur tampilan. Pada form pencarian control ini di gunakan untuk memilih layer dimana data tersebut akan di cari.



Gambar 3.28: Kontrol Combo Box

a) Listbox

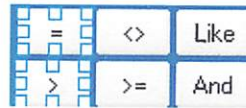
Pada toolbox pilih control dg nama Listbox dengan mengeklik icon  dan letakkan pada form dengan cara drag & drop, kemudian atur protertinya untuk mengatur tampilan. Fungsi listbox disini sebagai tempat untuk menampilkan daftar data dari field-field database yang seterusnya untuk dipilih dari data yang akan dicari.



Gambar 3.29: Kontrol ListBox

b) Command buton

Commandbutton disini berfungsi untuk mengeksekusi simbol-simbol operasi yang digunakan dalam proses pencarian



Gambar 3.30: Kontrol CommandButon

c) Kode program pada event-event yang terjadi pada form ini

1.) Kode untuk mengisi listbox

```
Private Sub IsiKolom()
```

```
Dim NmLayer As String
```

```
Dim IndekLyr As Integer
```

```
lstKolom.Clear
```

```
NmLayer = Combo1.text
```

```
For i = 0 To Combo1.ListCount - 1
```

```
    If NmLayer = Combo1.List(i) Then IndekLyr = i
```

```
Next i
```

```
Set Rec = Obj.Map1.Layers(IndekLyr).Records
```

```
If Rec Is Nothing Then
```

```
    lstKolom.Clear
```

```
ElseIf Rec.Count >= 1 Then
```

```
    For Each Fld In Rec.Fields ' iterate over the fields
```

```
Nmfiled1 = Fld.Name  
  
If Nmfiled1 = "Shape" Or Nmfiled1 = "FeatureId" Then  
  
Else  
  
    IstKolom.AddItem Nmfiled1  
  
End If  
  
Next Fld  
  
End If  
  
lblSQL.Caption = ""  
  
lblSQL.Caption = "SELECT * FROM " &  
Obj.Map1.Layers(IndekLyr).Tag & " WHERE "  
  
End Sub
```

- 2.) Kode untuk mengeksekusi perintah pada saat tombol “ Cari “ di tekan

```
Private Sub cmdCari_Click()  
  
Dim NmLayer As String  
  
Dim IndekLyr As Integer  
  
Dim RecKirim As MapObjects2.Recordset  
  
NmLayer = Combo1.text  
  
For i = 0 To Combo1.ListCount - 1  
  
    If NmLayer = Combo1.List(i) Then IndekLyr = i  
  
Next i  
  
Set RecKirim = Obj.Map1.Layers(IndekLyr). _
```



```
SearchExpression(txtSql.text)

    If Err Then

        Err.Clear

        MsgBox "Penulisan Query anda salah", vbInformation +
vbOKOnly, "Konfirmasi"

        Exit Sub

    End If

    If txtSql.text = "" Then Exit Sub

    If Not RecKirim.EOF Then

        Set Obj.RecPilih = RecKirim

        Obj.Map1.TrackingLayer.Refresh True

        Obj.NmLayerTerpilih = Combo1.text

    Else

        MsgBox "Data anda tidak ditemukan", vbInformation +
vbOKOnly, "Konfirmasi"

        Obj.NmLayerTerpilih = ""

    End If

    Set RecKirim = Nothing

    txtSql.SelStart = 0

    txtSql.SelLength = 9999

    txtSql.SetFocus

End Sub
```

4) Form Album Peta

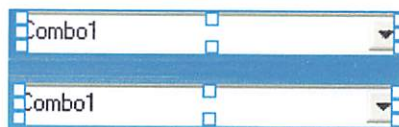


Gambar 3.31: Form Album Peta

Form album peta pada program ini memiliki fungsi untuk memanggil data-data yang digunakan berdasarkan wilayah yang di tentukan, dan form ini dibangun dari beberapa kontrol dengan uraian sebagai berikut :

a) Combobox

Pada form ini kontrol ini digunakan menampilkan daftar data yang dapat di panggil berdasarkan wilayah



Gambar 3.32: Kontrol ComboBox

b) Commandbutton

Untuk mengeksekusi dari data yang telah di tentukan pada combobox diatas adalah dengan menggunakan control ini



Gambar 3.33: Kontrol CommandButon

c) Kode program pada event yang terjadi pada form ini adalah sebagai berikut :

1.) Kode untuk menampilkan data spasial pada ruang peta dengan melakukan klik pada tombol “Tampilkan”

```
Private Sub cmdTampilkan_Click()
```

```
Dim IdKec As Integer
```

```
Dim Obj As Object
```

```
If Kond = 0 Then Set Obj = frmPeta Else Set Obj = frmPeta1
```

```
IdKec = Combo2.ListIndex + 1
```

```
With Obj
```

```
    Select Case cmbJenisPeta
```

```
        Case "Administrasi" 'Mengisi dengan peta kecamatan
```

```
            Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path &  
            "\Data\Kecamatan")
```

```
            .Gis.AddLayer "Kec" & IdKec
```

```
        If Kond = 0 Then
```

```
.Gis.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Kecamatan",  
"Kec" & IdKec  
Else  
.Gis.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\Kecamatan",  
"Kec" & IdKec  
End If  
Case "Penggunaan Lahan Tahun 1996" 'Mengisi dengan peta  
Landuse bako  
Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path & "\\Data\\Landuse")  
.Gis.AddLayer "Lhn" & IdKec  
If Kond = 0 Then  
.Gis.AddVirtual App.Path & "\\Data\\LandUse", "Lhn" &  
IdKec  
Else  
.Gis.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\LandUse", "Lhn" &  
IdKec  
End If  
Case "Penggunaan Lahan Tahun 2004" 'Mengisi dengan peta  
Landuse Baru  
Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path &  
"\\Data\\LandUse_Update")  
.Gis.AddLayer "Ldu" & IdKec
```

```
If Kond = 0 Then

    .Gis.AddVirtual          App.Path          &
    "\Data\LandUse_Update", "Ldu" & IdKec

Else

    .Gis.AddVirtualExt      App.Path          &
    "\Data\LandUse_Update", "Ldu" & IdKec

End If

Case "Tata Ruang" 'Mengisi dengan peta RTRW

    Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path & "\Data\RTRW")

    .Gis.AddLayer "Rtr" & IdKec

    If Kond = 0 Then

        .Gis.AddVirtual App.Path & "\Data\RTRW", "Rtr" &
        IdKec

    Else

        .Gis.AddVirtualExt App.Path & "\Data\RTRW", "Rtr" &
        IdKec

    End If

Case "Kawasan Penyangga" 'Mengisi dengan peta Kawasan
Penyangga

    If Dir$(App.Path & "\Data\Penyangga\Pen" & IdKec &
    ".shp") = "" Then
```

```
MsgBox "Di kecamatan " & Combo2.text & " tidak ada  
kawasan penyangga", vbInformation + vbOKOnly,  
"Konfirmasi"  
  
Exit Sub  
  
End If  
  
Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path & "\Data\Penyangga")  
  
.Gis.AddLayer "Pen" & IdKec  
  
If Kond = 0 Then  
  
    .Gis.AddVirtual App.Path & "\Data\Penyangga", "Pen" &  
IdKec  
  
Else  
  
    .Gis.AddVirtualExt App.Path & "\Data\Penyangga",  
"Pen" & IdKec  
  
End If  
  
Case "Kawasan Genangan" 'Mengisi dengan peta Kawasan  
Genangan  
  
If Dir$(App.Path & "\Data\Genangan\Gen" & IdKec &  
".shp") = "" Then  
  
    MsgBox "Di kecamatan " & Combo2.text & " tidak ada  
kawasan genangan", vbInformation + vbOKOnly,  
"Konfirmasi"  
  
Exit Sub
```

End If

Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path & "\\Data\Genangan")

.Gis.AddLayer "Gen" & IdKec

If Kond = 0 Then

.Gis.AddVirtual App.Path & "\\Data\Genangan", "Gen" &

IdKec

Else

.Gis.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\Genangan",

"Gen" & IdKec

End If

Case "Penyebaran Perkolasi" 'Mengisi dengan peta Kawasan
Perkolasi

If Dir\$(App.Path & "\\Data\Perkolasi\Per" & IdKec & ".shp")

= "" Then

MsgBox "Di kecamatan " & Combo2.text & " tidak ada
kawasan perkolasi", vbInformation + vbOKOnly,

"Konfirmasi"

Exit Sub

End If

Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path & "\\Data\Perkolasi")

.Gis.AddLayer "Per" & IdKec

If Kond = 0 Then

```
.Gis.AddVirtual App.Path & "\\Data\Perkolasi", "Per" &
IdKec
Else
.Gis.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\Perkolasi",
"Per" & IdKec
End If
Case "Penyebaran Erosi" 'Mengisi dengan peta Kawasan erosi
If Dir$(App.Path & "\\Data\Erosi\Ero" & IdKec & ".shp") =
"" Then
MsgBox "Di kecamatan " & Combo2.text & " tidak ada
kawasan Erosi", vbInformation + vbOKOnly, "Konfirmasi"
Exit Sub
End If
Set .dc = .Gis.Koneksi(App.Path & "\\Data\Erosi")
.Gis.AddLayer "Ero" & IdKec
If Kond = 0 Then
.Gis.AddVirtual App.Path & "\\Data\Erosi", "Ero" & IdKec
Else
.Gis.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\Erosi", "Ero" &
IdKec
End If
End Select
```

```
Call .AturPenamaanLayer  
.LegMapDisp.setMapSource .Map1  
.LegMapDisp.LoadLegend True  
.LegMapDisp.ShowAllLegend  
.Map1.Extent = .Map1.FullExtent
```

```
End With
```

```
Unload Me
```

```
End Sub
```

2.) Kode untuk menampilkan list data pada control combobox

```
Private Sub Form_Activate()
```

```
If cmbJenisPeta.ListCount <= 0 Then
```

```
With cmbJenisPeta
```

```
.AddItem "Administrasi"  
.AddItem "Penggunaan Lahan Tahun 1996"  
.AddItem "Penggunaan Lahan Tahun 2004"  
.AddItem "Tata Ruang"  
.AddItem "Kawasan Penyangga"  
.AddItem "Kawasan Kritis"  
.AddItem "Kawasan Genangan"  
.AddItem "Penyebaran Perkolasi"  
.AddItem "Penyebaran Erosi"  
.ListIndex = 0
```

End With

With Combo2

```
.AddItem "GEMPOL"  
.AddItem "BANGIL"  
.AddItem "BEJI"  
.AddItem "REMBANG"  
.AddItem "PANDAAN"  
.AddItem "PRIGEN"  
.AddItem "REJOSO"  
.AddItem "POHJENTREK"  
.AddItem "LEKOK"  
.AddItem "SUKOREJO"  
.AddItem "NGULING"  
.AddItem "GONDANG WETAN"  
.AddItem "WONOREJO"  
.AddItem "KEJAYAN"  
.AddItem "GRATI"  
.AddItem "WINONGAN"  
.AddItem "PURWOSARI"  
.AddItem "PASREPAN"  
.AddItem "PURWODADI"  
.AddItem "LUMBANG"
```

.AddItem "TUTUR"

.AddItem "PUSPO"

.AddItem "TOSARI"

.AddItem "KRATON"

.AddItem "PASURUAN"

.ListIndex = 0

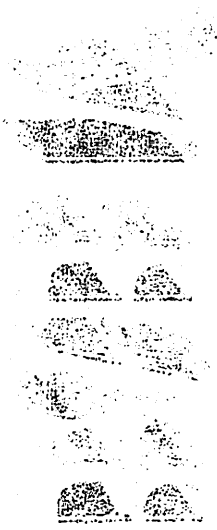
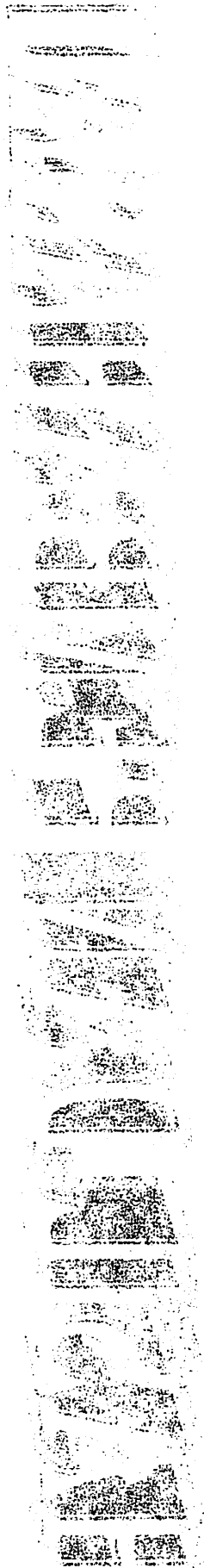
End With

End If

End Sub

BABIN

HASILDANPEMBASAHAN



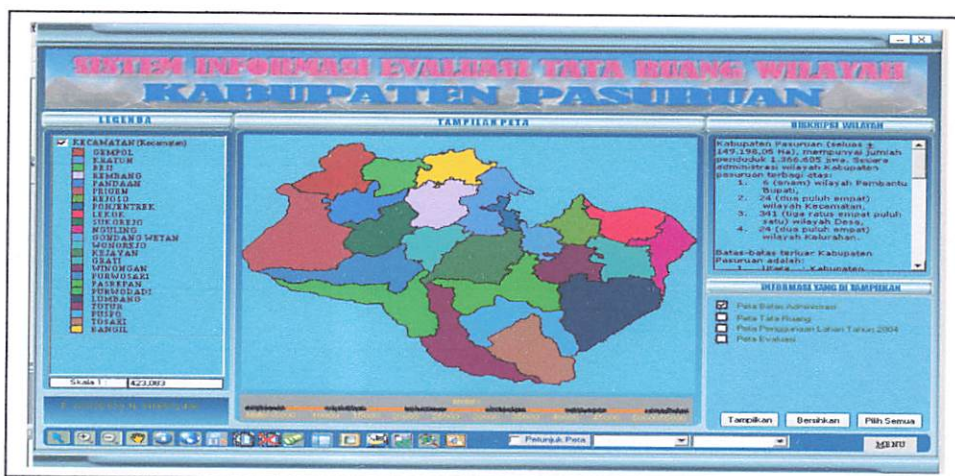
BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dari rangkaian kegiatan yang dilakukan sebelum dan selama penelitian dicapai suatu hasil akhir berupa paket program Sistem Informasi Evaluasi RTRW 2003-2013 Terhadap Penggunaan Lahan Eksisting 2004 Kabupaten Pasuruan. Aplikasi program dengan Visual Basic 6.0 dan MapObjects 2.1 ini disajikan melalui suatu *form* utama yang menampilkan peta Kabupaten Pasuruan dengan format penyajian data spasial beserta data atributnya. Karena kemampuannya menyajikan data/informasi secara terpadu (antara data spasial dan atribut disajikan bersama) maka penyampaian informasi pada konsumen dapat dilakukan lebih efektif dan efisien.

IV.1. Aplikasi Visual Basic 6.0 dan Map Object

Aplikasi software Visual Basic 6.0 dan Map Objek disajikan dalam suatu main form yang menampilkan peta wilayah Kabupaten Pasuruan.



Gambar 4.1: Form Peta

Main form yang dalam paket program ini bernama Form peta adalah form yang selalu muncul pertama kali ketika program dijalankan dan merupakan pusat untuk menjalankan atau mengontrol form-form lain untuk melakukan suatu proses.

Dalam form ini diletakkan beberapa kontrol objek yaitu :

















Menuteks, Toolbar, MapObject control, Legend control, Skalabar, yang masing masing mempunyai fungsi sebagai berikut :

1. ToolBar



Gambar 4.2: Toolbar

Toolbar merupakan sekumpulan tools-tools (alat kontrol) yang berupa tombol yang masing-masing mempunyai nama dan fungsi yang berbeda.

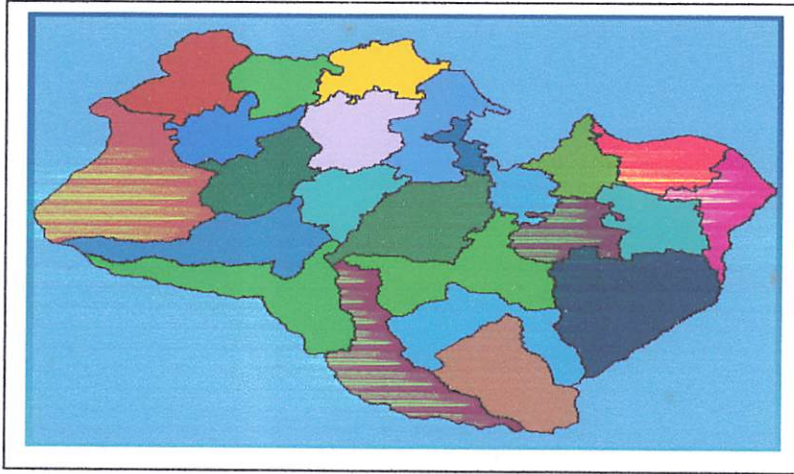
No	SIMBOL	NAMA	FUNGSI
1		Mouse Normal	Keadaan mouse normal/untuk pilih obyek
2		Perbesar Tampilan	Untuk memperbesar tampilan peta
3		Perkecil Tampilan	Untuk memperkecil tampilan peta
4		Geser Tampilan	Untuk menggeser tampilan peta
5		Informasi	Untuk menampilkan informasi obyek terpilih
6		Tampil Semua	Untuk menampilkan seluruh peta
7		Tampil Layer Aktif	Untuk menampilkan layer yang aktif
8		Informasi Terpilih	Untuk menunjukkan posisi obyek terpilih
9		Bersih Terpilih	Untuk membersihkan indikator obyek terpilih
10		Pencarian	Untuk menampilkan form pencarian data
11		Tabel	Untuk menampilkan form tabel data
12		Album Peta	Untuk memilih peta yang ditampilkan
13		Album Lembar Peta	Untuk memilih lembar sheet peta
14		Print Preview	Untuk melihat preview peta yang akan dicetak
15		Arcview	Untuk masuk program arcview
16		Refresh	Untuk merefresh tampilan

Tabel 4.1: Tabel Fungsi Toolbar

2. Ruang Peta

Untuk menyajikan data spasial pada program ini disediakan ruang peta atau layar peta dimana interaksi oleh penggunaan dapat dilakukan dengan beberapa event-event,

diantaranya memperbesar atau memperkecil tampilan pada ruang peta dan menampilkan informasi dari obyek yang terpilih pada ruang peta.



Gambar 4.3: Ruang peta

3. Legenda

Diwilayah ini semua layer-layer peta akan ditampilkan dan dapat diatur sedemikian rupa sehingga semua layer peta terlihat dalam ruang kerja peta bisa disesuaikan dengan keinginan kita.



Gambar 4.4: Legenda

4. Skalabar

Skalabar adalah Skala yang tertera pada bar seperti gambar di bawah ini yang akan berubah sesuai dengan perbesaran pada tampilan peta.



Gambar 4.5: Skalabar

5. Koordinat Peta

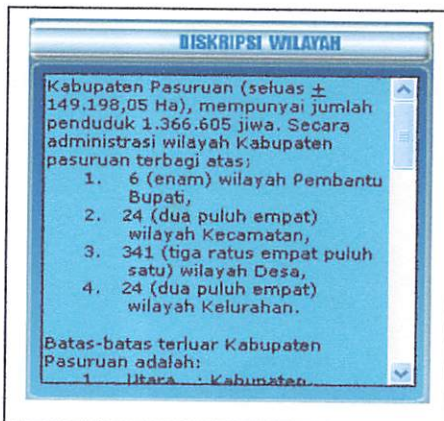
Koordinat peta di fungsikan untuk mengetahui dan menampilkan koordinat pada peta dan angka koordinat akan berubah sesuai dengan posisi kursor pada ruang peta.



Gambar 4.6: Koordinat Peta

6. Frame Diskripsi Wilayah

Pada form ini tersedia tempat untuk menampilkan informasi dari diskripsi wilayah dari obyek data spasial yang terpilih pada peta.



Gambar 4.7: Frame Diskripsi Wilayah

7. Frame Album Informasi

Data spasial peta pada penelitian ini dapat dipilih melalui fasilitas ini dan ditampilkan pada ruang peta, dengan cara memberikana check / centang pada control checkbox dari masing-masing data spasial peta yang akan ditampilkan.



8. Menu Teks

Fasilitas menuteks mempunyai fungsi sama dengan toolbar, sehingga untuk mengerjakan event-event pada program ini dapat juga dilakukan lewat fasilitas ini.



Gambar 4.9: Menu Teks

IV.2. Form Tabel

Form tabel atribut di gunakan untuk menampilkan semua data atribut dari layer yang aktif. Dalam form ini juga dapat dilakukan pencarian data berdasarkan field-field pada tabel atribut yang kemudian akan terhubung dengan spasial pada layar tampilan dengan sistim pencarian sebagai berikut:

KECAMATAN	HECTARES	FeatureId	Shape	AREA	BTSKEC1	PERIMETER	BTSKEC1
GEMPOL	6048.838	1	1	0488376.25	2	0993.935952	1
KRATON	5617.997	2	2	79972.6751	3	907.166575	24
BEJI	3913.129	3	3	31286.2755	4	02980.24382	3
REMBANG	5719.062	4	4	90620.6425	5	088.492046	4
PANDAAN	4359.08	5	5	090802.6192	6	092.093829	5
PRIGEN	13367.658	6	6	076581.937	7	0451.34173	6
REJOSO	3527.148	7	7	071480.1875	11	0311.122262	7
POHJENTR	1256.436	8	8	064361.2812	12	0191.615038	8
LEKOK	4785.745	9	9	057454.625	13	091.190648	9
SUKOREJO	5810.646	10	10	06464.2955	14	055.977922	10
NGULING	4508.56	11	11	45085604	15	082.121522	11
GONDANG	2699.411	12	12	094114.0312	16	080.359661	12
WONDREJI	4363.745	13	13	037453.8049	17	063.145375	13
KEJAYAN	8025.283	14	14	52828.2661	18	031.783341	14
GRATI	4681.002	15	15	010021.125	19	006.131342	15
WINONGA	4292.174	16	16	2921739.25	20	028.999708	16
PURWOSAI	7866.04	17	17	60399.4687	21	090.085498	17
PASREPAN	8415.759	18	18	57590.5312	22	006.186921	18

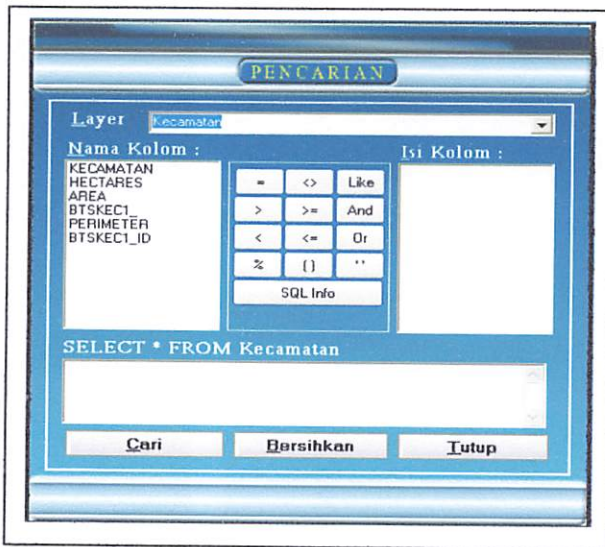
Gambar 4.10: Form Tabel

- ComboBox yang merupakan berisi dari daftar nama field, dimana didalamnya terdapat daftar nama field sebagai kolom pada tabel dari database yang digunakan pada program ini. Dimana cara mefungsikannya dengan memilih salah satu nama field untuk melakukan pencarian berdasarkan kategori isi field

- ,kemudian seluruh atau sebagaian penggalalan kata dari data yang di cari di tuliskan pada textbox,kemudian klik cari hingga data yang dicari akan tertampil pada peta

IV. 3. Form Pencarian

Untuk melakukan pencarian data dengan mode query dapat dikerjakan pada form ini dengan berdasarkan kriteria tertentu.



Gambar 4.11: Form Pencarian

Didalam form pencarian ini terdapat kontrol-kontrol yang mempunyai faungsi masing-masing untuk mengoperasikannya yang secara rinci adalah sebagai berikut :

- Combobox “Layer” : Berfungsi untuk memilih layer yang akan dilakukan pencarian .
- ListView “Nama Kolom” : Berfungsi untuk menampilkan nama-nama kolom dari layer terpilih, dan untuk melakukan pencarian

IV.5. Form Album Peta

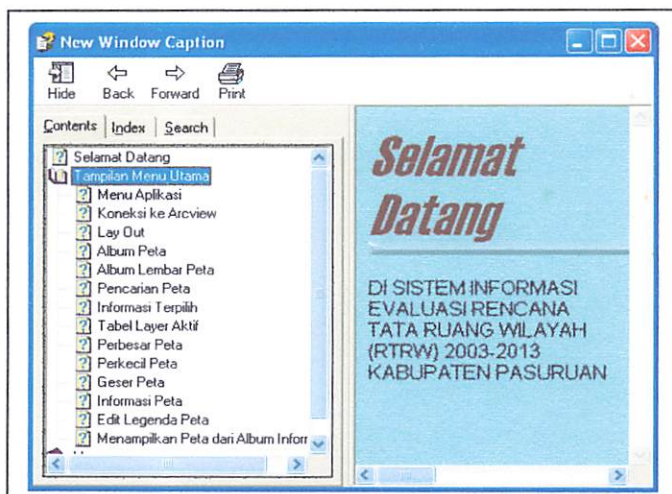
Form album peta berfungsi untuk memanggil data spasial peta yang tersedia secara per wilayah yang sebelumnya belum ditampilkan untuk selanjutnya dapat ditampilkan pada ruang peta dengan terlebih dulu memilih jenis peta yang akan ditampilkan kemudian menentukan wilayah dari jenis peta yang akan ditampilkan.



Gambar 4.13: Form Album Peta

IV.6. Aplikasi Bantu (*Help*)

Pada suatu paket program atau software pada umumnya selalu di lengkapi dengan manual book / buku panduan atau sering disebut Help yang di fungsikan untuk memberikan penjelasan-penjelasan atau petunjuk mengenai tata cara penggunaan fasilitas-fasilitas yang terdapat didalamnya yang bertujuan untuk mempermudah para pengguna (*User*) dalam menjalankan aplikasi. Dalam Program ini bentuk help yang di buat adalah sebagai berikut:



Gambar 4.14: Form Help

IV.7. Data Spasial Dan Non Spasial

Data spasial dan non spasial ada empat (4) jenis, yaitu:

IV.7.1. Data Batas Administrasi

Data batas administrasi kabupaten Pasuruan mencakup 24 wilayah kecamatan yang diperoleh dari BAPPEDA Pasuruan, dapat dilihat pada Gb.4.15 dan tabel 4.2..



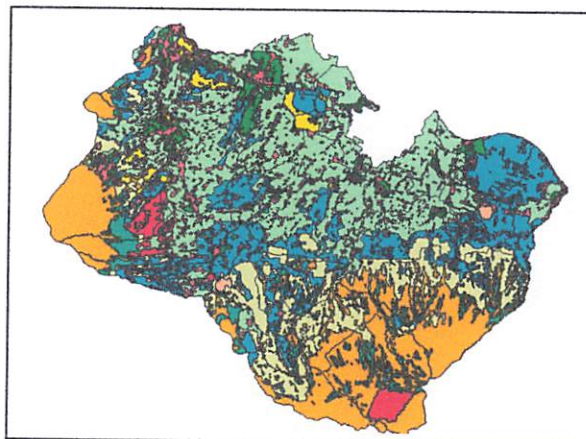
Gambar 4.15: Peta Batas Administrasi

Shape	Area	Perimeter	Btskec1	Btskec1 id	Kecamatan	Hectares
Polygon	60488376.2500	40993.935952	2	1	GEMPOL	6048.838
Polygon	56179972.6751	57907.166575	3	24	KRATON	5617.997
Polygon	39131286.2755	32980.243820	4	3	BEJI	3913.129
Polygon	57190620.6425	44088.492046	5	4	REMBANG	5719.062
Polygon	43590802.6192	43092.093829	6	5	PANDAAN	4359.080
Polygon	133676581.937	58451.341730	7	6	PRIGEN	13367.658
Polygon	35271480.1875	40311.122262	11	7	REJOSO	3527.148
Polygon	12564361.2812	28191.615038	12	8	POHJENTREK	1256.436
Polygon	47857454.6250	40891.190648	13	9	LEKOK	4785.745
Polygon	58106464.2955	40355.977922	14	10	SUKOREJO	5810.646
Polygon	45085604.0000	49882.121522	15	11	NGULING	4508.560
Polygon	26994114.0312	37680.359661	16	12	GONDANG WETAN	2699.411
Polygon	43637453.8049	36363.145375	17	13	WONOREJO	4363.745
Polygon	80252828.2661	49031.783341	18	14	KEJAYAN	8025.283
Polygon	46810021.1250	43106.131342	19	15	GRATI	4681.002
Polygon	42921739.2500	44828.999708	20	16	WINONGAN	4292.174
Polygon	78660399.4687	59090.085498	21	17	PURWOSARI	7866.040
Polygon	84157590.5312	65606.186921	22	18	PASREPAN	8415.759
Polygon	88336410.8437	69616.507099	23	19	PURWODADI	8833.641
Polygon	122394532.093	52999.055819	24	20	LUMBANG	12239.453
Polygon	90199556.7187	65595.296970	25	21	TUTUR	9019.956
Polygon	72437498.5937	60246.088224	26	22	PUSPO	7243.750
Polygon	81641703.2500	42352.890416	27	23	TOSARI	8164.170
Polygon	44393624.8639	48710.164481	3	2	BANGIL	4439.362

Tabel 4.2: Batas Administrasi

IV.7.2. Data RTRW

Data Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW) kabupaten Pasuruan yang diperoleh dari BAPPEDA Pasuruan dapat dilihat pada gambar 4.16 dan tabel 4.3.



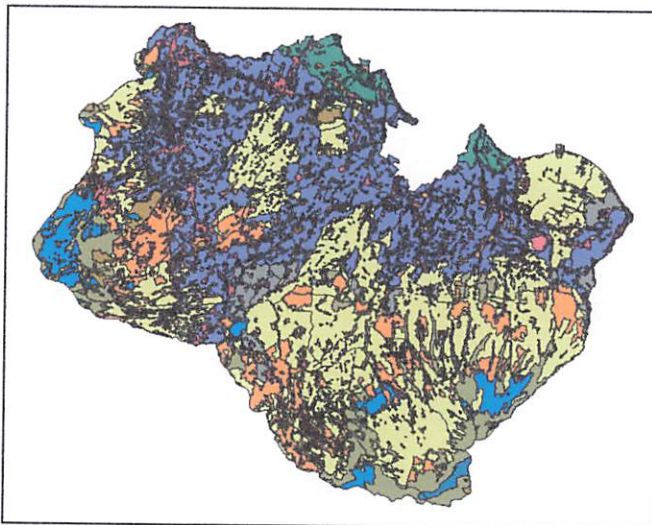
Gambar 4.16: Peta RTRW

No.	Keterangan
1	Kawasan Hutan Lindung
2	Kawasan Khusus
3	Kawasan Penyangga
4	Kawasan Lindung Mutlak
5	Kawasan Suaka Alam Dan Cagar Budaya
6	Pemukiman
7	Wilayah Yang Diarahkan Untuk Tanaman Keras & Bahan Produksi
8	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan
9	Wilayah Yang Tidak Dapat Dialihgunakan

Tabel 4.3: Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW)

IV.7.3. Data Penggunaan Lahan

Data penggunaan lahan kabupaten Pasuruan yang diperoleh dari BAPPEDA Pasuruan dapat dilihat pada gambar 4.17 dan tabel 4.4.



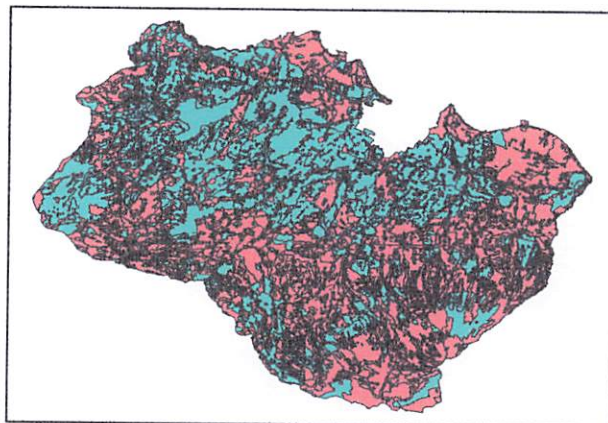
Gambar 4.17: Peta Penggunaan Lahan

No	Keterangan
1	Air Tawar
2	Bangunan
3	Belukar
4	Empang
5	Hutan
6	Hutan Rawa
7	Kebun
8	Pasir
9	Pemukiman
10	Rawa
11	Rumput
12	Sawah
13	Sawah Hujan
14	Tegalan



Tabel 4.4: Tabel Penggunaan Lahan

IV.7.4. Data Evaluasi

Data evaluasi kabupaten Pasuruan diperoleh dari analisa data Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW) dengan data Penggunaan Lahan eksisting dapat dilihat pada gambar 4.18 dan tabel 4.5.



Gambar 4.18: Peta Evaluasi

No	Keterangan	Warna
1	Tidak Menyimpang	
2	Menyimpang	

Tabel 4.5: Tabel Evaluasi

IV.8. Analisa Hasil Evaluasi

Dengan membandingkan peta rencana tata ruang wilayah (RTRW) dengan peta penggunaan lahan eksisting kabupaten Pasuruan akan diketahui informasi – informasi penyimpangan penggunaan lahan apa saja yang terjadi di wilayah kabupaten Pasuruan yang dapat dilihat pada tabel 4.6.

No	Fungsi Kawasan Penggunaan Lahan		Penyimpangan	
	RTRW	Existing	Luas (Ha)	Presentase (%)
1	Kawasan Hutan Lindung	Pemukiman	0,17	0,00011
2	Kawasan Khusus	Kawasan Penyangga	68,77	3,53
3	Kawasan Khusus	Wilayah Yang dapat dialihgunakan	2121,99	1,41
4	Kawasan Lindung Mutlak	Kawasan Penyangga	3619,06	6,02
5	Kawasan Lindung Mutlak	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	522,89	0,87
6	Kawasan Lindung Mutlak	Kawasan Hutan Lindung	4858,46	8,09
7	Wilayah terbangun pemukiman kota	Wilayah yang dapat dialihgunakan	5108,81	8,51
8	Wilayah terbangun pemukiman kota	Kawasan Penyangga	369,07	0,06
9	Wilayah terbangun pemukiman kota	Kawasan Hutan Lindung	24,78	0,04
10	Wilayah terbangun pemukiman kota	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	18,43	0,03
11	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Kawasan Penyangga	2518,66	4,19
12	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	63,60	0,1
13	Wilayah yang dapat	Kawasan Hutan	2,72	0,0018

14	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras	Pemukiman	5,87	0,0039
15	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras	Kawasan Penyangga	5179,59	3,44
16	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras	Kawasan Hutan Lindung	114,20	0,075
17	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	3623,11	2,41
18	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Kawasan Hutan lindungLindung	144,71	0,096
19	Kawasan Suaka Alam Cagar Budaya	Kawasan Hutan Lindung	174,74	0,11
20	Kawasan Suaka Alam Cagar Budaya	Wilayah yang dapat dialihgunakan	46,66	0,031
21	Kawasan Suaka Alam Cagar Budaya	Kawasan Penyangga	1,36	0,0009
22	Kawasan Suaka Alam Cagar Budaya	Pemukiman	169,5	0,11
23	Pemukiman	Kawasan Hutan Lindung	0,01	0,00002
24	Pemukiman	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	2,80	0,0018
Total			60143	40,02

Tabel 4.6: Tabel Hasil Evsluasi

Pada kecamatan Gempol terdapat fungsi kawasan penggunaan lahan RTRW dan fungsi kawasan penggunaan lahan Existing dengan luas area yang berbeda, yang dapat dilihat pada tabel 4.6.

No	RTRW	Luas(Ha)	Existing	Luas(Ha)
1	Kawasan hutan lindung	0,0140	Pemukiman	8,1590
2	Kawasan khusus	316,2070	Wilayah yang dapat dialihgunakan	427,3380
3	Kawasan lindung mutlak	154,0580	Kawasan Penyangga	1460,3630
4	Kawasan penyangga	116,4610	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	4077,1510
5	Pemukiman	1460,3470	Kawasan Hutan Lindung	77,9000
6	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	444,3830	-	-
7	Wilayah yang dapat dialihgunakan	1602,8040	-	-

7	Wilayah yang dapat dialihgunakan	1602,8040	-	-
8	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	118,9650	-	-
9	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	1837,6720	-	-

Tabel 4.7: Tabel Fungsi Kawasan Penggunaan Lahan

Penyimpangan fungsi kawasan penggunaan lahan Existing terhadap RTRW yang terjadi di kecamatan Gempol dapat dilihat pada tabel 4.7

No	Penggunaan Lahan		Luas (Ha)	Presentase (%)
	RTRW	Existing		
1	Kawasan Hutan Lindung	Pemukiman	0,014	0,0002
2	Kawasan Khusus	Wilayah Yang dapat dialihgunakan	316,2	5,22
3	Kawasan Lindung Mutlak	Kawasan Penyangga	134,9960	2,23
4	Kawasan Lindung Mutlak	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	19,062	0,31
5	Wilayah terbangun pemukiman kota	Wilayah yang dapat dialihgunakan	436,54	7,2
6	Wilayah terbangun pemukiman kota	Kawasan Hutan Lindung	7,83	0,12
7	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Kawasan Penyangga	56,91	0,94
8	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	58,83	0,97
9	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras	Pemukiman	0,002	0,00003
10	Wilayah yang diarahkan	Kawasan Penyangga	118,96	1,96

	untuk tanaman keras			
11	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	1837,35	30.36
12	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Kawasan Hutan Lindung	0,32	0,0052

Tabel 4.8: Tabel Penyimpangan Fungsi Kawasan

Kecamatan Gempol mengalami penyimpangan penggunaan lahan terhadap rencana tata ruang wilayah (RTRW) sebesar 2987,014 Ha atau 49,36 %, yang terdiri dari:

1. Pemukiman terhadap kawasan hutan lindung seluas 0,014 Ha atau 0,00024 %
2. Wilayah yang dapat dialihgunakan terhadap kawasan khusus seluas 316,2 Ha atau 5,22%
3. Kawasan penyangga terhadap kawasan lindung mutlak seluas 134,9960 Ha atau 2,23%
4. Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan terhadap kawasan lindung mutlak seluas 19,062 Ha atau 0,31 %
5. Wilayah yang dapat dialihgunakan terhadap wilayah terbangun pemukiman kota seluas 436,54 Ha atau 7,21 %
6. Kawasan hutan lindung terhadap wilayah terbangun pemukiman kota seluas 7,83Ha atau 0,0001%
7. Kawasan penyangga terhadap wilayah yang dapat dialihgunakan seluas 56,91 Ha atau 0,12 %
8. Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan terhadap wilayah yang dapat dialihgunakan seluas 58,83 Ha atau 0,94 %
9. Pemukiman terhadap wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras seluas 0,002 Ha atau 0,00003%

10. Kawasan penyangga terhadap wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras seluas -183,735 Ha atau 1,96 %
11. Wilayah yang dapat dialihgunakan terhadap wilayah yang tidak dapat dialihgunakan seluas 1837,35 Ha atau 30,36 %
12. Kawasan hutan lindung terhadap wilayah yang tidak dapat dialihgunakan seluas 0,32 Ha atau 0,0052 %

IV.9. Pembahasan Hasil Evaluasi

Wilayah kecamatan yang mempunyai penyimpangan penggunaan lahan terbesar adalah kecamatan Pohjentrek dengan luas daerah 1256.436 Ha mempunyai nilai penyimpangan sebesar 1005,134 Ha atau 79,7 % , yaitu terjadi pada kawasan khusus seluas 0,02 Ha atau 0,001%, wilayah terbangun pemukiman seluas 63,459 Ha atau 5,03%, dan wilayah yang tidak dapat dialihgunakan seluas 941,655 Ha atau 74,6 %.

Sedang wilayah kecamatan yang mempunyai penyimpangan penggunaan lahan terkecil adalah kecamatan Tosari dengan luas daerah 8164.170 Ha mempunyai nilai penyimpangan sebesar 1245,943 Ha atau 15,26 % , yaitu terjadi pada kawasan hutan lindung seluas 43,436 Ha atau 0,53 % , kawasan lindung mutlak seluas 1056,815 Ha atau 12,9 % , Wilayah terbangun pemukiman kota seluas 69,248 Ha atau 0,84 % dan Wilayah yang dialihkan untuk tanaman keras seluas 74,444 Ha atau 0,93 %.

DUZUNUTUP

BAKAV

Page 10

Page 11

Page 12

Page 13

Page 14

Page 15

Page 16

Page 17

Page 18

Page 19

Page 20

Page 21

Page 22

Page 23

Page 24

Page 25

Page 26

BAB V

PENUTUP

V.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian dengan tema Pembuatan Program Untuk Penyajian Data Geografis Pendukung Sistem Informasi Evaluasi Tata Ruang Wilayah (RTRW) 2003 – 2013 terhadap penggunaan lahan eksisting 2004 Kabupaten Pasuruan dapat disimpulkan bahwa :

1. Penyimpangan fungsi kawasan penggunaan lahan yang terdapat di Kabupaten Pasuruan yang terbesar terdapat pada kecamatan Pohjentrek dengan luas daerah 1256.436 Ha mempunyai nilai penyimpangan sebesar 1005,134 Ha atau 79,7 % yaitu terjadi pada kawasan khusus seluas 0,02 Ha atau 0,001%, wilayah terbangun pemukiman seluas 63,459 Ha atau 5,03%, dan wilayah yang tidak dapat dialihgunakan seluas 941,655 Ha atau 74,6 %.
2. Penyimpangan fungsi kawasan penggunaan lahan yang terdapat di Kabupaten Pasuruan yang terkecil terdapat pada kecamatan Tosari dengan luas daerah 8164.170 Ha mempunyai nilai penyimpangan sebesar 1245,943 Ha atau 15,26 %, yaitu terjadi pada kawasan hutan lindung seluas 43,436 Ha atau 0,53 %, kawasan lindung mutlak seluas 1056,815 Ha atau 12,9 %, Wilayah terbangun pemukiman kota seluas 69,248 Ha atau 0,84 % dan Wilayah yang dialihkan untuk tanaman keras seluas 74,444 Ha atau 0,93 %.

V.2. Saran

Saran dari penelitian Pembuatan Program Untuk Penyajian Data Geografis Pendukung Sistem Informasi Evaluasi RTRW 2003-2013 Terhadap Penggunaan Lahan Eksisting 2004 Kabupaten Pasuruan adalah sebagai berikut :

1. Dari penelitian ini dirasakan masih banyak kekurangan fasilitas yang diberikan dalam program aplikasi ini, sehingga memerlukan penelitian yang lebih mendalam agar lebih sempurna.
2. Studi lapangan atau observasi juga merupakan suatu hal yang penting dalam penelitian berikutnya dimana observasi di lapangan dan data – data di instansi perencanaan daerah lebih *uptodate* sesuai dengan perkembangan wilayah tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- Agus J. Alam 2000, *Belajar Sendiri Manajemen Database dengan Microsoft Visual Basic Versi 6.0*
- ESRI, *MapObject Online Reference 2001*
- Fakultas Geografi Universitas Gadjah Mada Yogyakarta, *Evaluasi Sumber Daya Lahan*
- Fathansyah, Ir., *Basis Data*, Informatika Bandung.
- Okianto, D., *Panduan Belajar Microsoft visual Basic 5.0*
- Pamungkas, 2000, *Tip & Trik Microsoft Visual Basic 6.0*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Patimena, L., 1998, *Diktat Sistem Informasi Geografi*, Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan.
- Pemerintah Kabupaten Daerah Tingkat II Lamongan, *Revisi RTRW Kabupaten Daerah Tingkat II Lamongan 1998/1999-2008/2009*.
- Prahasta, E., 2001, *Konsep-Konsep Dasar Sistem Informasi Geografi*, Informatika Bandung.

DAFTAR PUSTAKA

1. Alam, 2000, Statistik Kesehatan Masyarakat dengan Aplikasi

Statistik Kesehatan

2. Alam, 2001, Statistik Kesehatan Masyarakat

3. Alam, 2002, Statistik Kesehatan Masyarakat

Alam

4. Alam, 2003, Statistik Kesehatan Masyarakat

5. Alam, 2004, Statistik Kesehatan Masyarakat

6. Alam, 2005, Statistik Kesehatan Masyarakat

Alam

7. Alam, 2006, Statistik Kesehatan Masyarakat

Alam

8. Alam, 2007, Statistik Kesehatan Masyarakat

Alam, 2008, Statistik Kesehatan Masyarakat

9. Alam, 2009, Statistik Kesehatan Masyarakat

Alam

DATA NON SPATIAL

MAPPLAN

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
1	GEMPOL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
1	GEMPOL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.125
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.157
1	GEMPOL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.263
1	GEMPOL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.287
1	GEMPOL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
1	GEMPOL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.034
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.145
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.081
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.160
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.186
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.659
1	GEMPOL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	3.322
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.090
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.130
1	GEMPOL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
1	GEMPOL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	25.775
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.120
1	GEMPOL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
1	GEMPOL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.521
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.065
1	GEMPOL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.088
1	GEMPOL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
1	GEMPOL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.298
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.137
1	GEMPOL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	5.689
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.185
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.192
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.147
1	GEMPOL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.705
1	GEMPOL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.011
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.009
1	GEMPOL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001

BTSKECU_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.348
2	BANGIL	Air Tawar	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.356
2	BANGIL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.828
2	BANGIL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.005
2	BANGIL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.222
2	BANGIL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.868
2	BANGIL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.000
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.000
2	BANGIL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.066
2	BANGIL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.042
2	BANGIL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.027
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	4.325
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.017
2	BANGIL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
2	BANGIL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	9.082
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.003
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	2.910
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.001
2	BANGIL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.642
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
2	BANGIL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.929
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
2	BANGIL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.559
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.417
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.015
2	BANGIL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.006
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.164
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.128
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.000
2	BANGIL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.080
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	14.705
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.663
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.021

PKS/KEGI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
2	BANGIL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0,476
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0,287
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	2,368
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	1,844
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0,656
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1,974
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0,020
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1,496
2	BANGIL	Air Tawar	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3,294
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,000
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,016
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,002
2	BANGIL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,005
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	5,930
2	BANGIL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,005
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,001
2	BANGIL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,001
2	BANGIL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0,037
2	BANGIL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,006
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,001
2	BANGIL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0,076
2	BANGIL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0,278
2	BANGIL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,004
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,005
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,001
2	BANGIL	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	54,659
2	BANGIL	Rangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0,405
2	BANGIL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0,145
2	BANGIL	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0,309
2	BANGIL	Empang	Wilayah Yang Tidak Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0,001
2	BANGIL	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0,001
2	BANGIL	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	58,519
2	BANGIL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0,005
2	BANGIL	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0,135
2	BANGIL	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0,074

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan khusus	Menyimpang	32.587
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.769
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.615
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.051
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.211
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.091
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.043
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.377
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.238
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.163
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.409
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.877
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.450
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.600
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.617
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.019
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.746
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.010
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	4.065
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.010
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	3.823
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.097
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.406
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.611
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.013
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.232
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	24.586
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.020

BTSKEC1_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.321
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.954
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.626
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.183
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.739
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.884
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.958
3	BEJI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.000
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	2.716
3	BEJI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	34.874
3	BEJI	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.402
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.676
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	13.203
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.326
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.139
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.373
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.941
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.029
3	BEJI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.000
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.638
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.524
3	BEJI	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
3	BEJI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.002
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	10.753
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.090
3	BEJI	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	8.712
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
3	BEJI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	16.706
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.425
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.119
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.131
3	BEJI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
3	BEJI	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.251
3	BEJI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
3	BEJI	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan khusus	Menyimpang	0.401

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTW	EVALUASI
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang
4	REMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang

ETSKECU_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KEU_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.156
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.090
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.915
5	PANDAAN	Rurput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan khusus	Menyimpang	4.159
5	PANDAAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan khusus	Menyimpang	0.103
5	PANDAAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan khusus	Menyimpang	0.508
5	PANDAAN	Rurput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan khusus	Menyimpang	0.001
5	PANDAAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan khusus	Menyimpang	0.009
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.773
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.474
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.038
5	PANDAAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	1.135
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.601
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
5	PANDAAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	12.455
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.781
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	25.980
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.752
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.153
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.250
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.098
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.112
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.003
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	45.222
5	PANDAAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.023
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	11.016
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.127
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.156
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.071
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.882
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.552
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.217
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	28.063
5	PANDAAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.653

BTSKECI ID	KECAMATAN	FUNGSI PL	KET PL	KET RTRW	EVALUASI	HECTARES
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.795
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.796
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.656
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.101
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.271
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.348
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.650
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.938
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.614
5	PANDAAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.004
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.646
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.491
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.935
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	9.583
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.412
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.162
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.122
5	PANDAAN	Sawah	Pemukiman	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.799
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.453
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.286
5	PANDAAN	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.798
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.396
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.811
5	PANDAAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.008
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	31.122
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukimar	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.805
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukimar	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.948
5	PANDAAN	Pemukimar	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.711
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.013
5	PANDAAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	8.907
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.478
5	PANDAAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	3.574
5	PANDAAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.080
5	PANDAAN	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.554

BTSKEGI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KEI_RTRW	EVALUASI	HECTARES
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	9.086
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.910
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.786
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	3.152
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	60.197
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	3.505
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	34.970
6	PRIGEN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.374
6	PRIGEN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.005
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.049
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.533
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.006
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	22.799
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.008
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	34.767
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.000
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.059
6	PRIGEN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
6	PRIGEN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.000
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	1.922
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	5.285
6	PRIGEN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.116
6	PRIGEN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	4.067
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.007
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	23.383
6	PRIGEN	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	17.080
6	PRIGEN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.174
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	38.320
6	PRIGEN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	15.035
6	PRIGEN	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	19.079
6	PRIGEN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	155.001
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	88.756

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
6	PRIGEN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	60.006
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	112.324
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.387
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.488
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.180
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.472
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.007
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.000
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	1.559
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.031
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.008
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.016
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	5.147
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	18.146
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.000
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.066
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.598
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.739
6	PRIGEN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.470
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.013
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.007
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.006
6	PRIGEN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	89.181
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	11.326
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.481
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.015
6	PRIGEN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	52.030
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.896
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.004
6	PRIGEN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.753
6	PRIGEN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.012
6	PRIGEN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	3.645
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	90.971
6	PRIGEN	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.804
6	PRIGEN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.485

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
7	REJOSO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.128
7	REJOSO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.212
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.537
7	REJOSO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.098
7	REJOSO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.890
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.464
7	REJOSO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.001
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.483
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.037
7	REJOSO	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan khusus	Menyimpang	1.453
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
7	REJOSO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan khusus	Menyimpang	0.548
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	14.327
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.253
7	REJOSO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.022
7	REJOSO	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	60.524
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.761
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.011
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.991
7	REJOSO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.003
7	REJOSO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	16.638
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.336
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.040
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.362
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.318
7	REJOSO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.003
7	REJOSO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.004
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.057
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.887
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.315
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.506
7	REJOSO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.001
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.929

BTSKEC1_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	17.557
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.625
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.968
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	23.372
7	REJOSO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
7	REJOSO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.403
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.897
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.442
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.354
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.318
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.528
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	15.310
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.973
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.554
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.547
7	REJOSO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.004
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.009
7	REJOSO	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.948
7	REJOSO	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	4.525
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
7	REJOSO	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	26.868
7	REJOSO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	12.829
7	REJOSO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	26.445
7	REJOSO	Air Tawar	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.794
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.151
7	REJOSO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.007
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.616
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.002
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.010
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	12.500
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.839
7	REJOSO	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.500
7	REJOSO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.566

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.012
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.001
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.010
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.005
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.728
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.000
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.767
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.004
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.079
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.175
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.438
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.828
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.273
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.341
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.063
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.071
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.655
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.006
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.361
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.009
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.060
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.065
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.573
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.147
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.258
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.957
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.340
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.194
8	POHJENTREK	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.323
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.001
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.231
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.792
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	52.449
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.024
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	2.490
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.926
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.001
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
8	POHJENTREK	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.001
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	76.879
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.508
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.690
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.320
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.546
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.657
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.322
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.324
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.243
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	9.111
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.013
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.548
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.475
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.536
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan khusus	Menyimpang	0.020
8	POHJENTREK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.075
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.782
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.559
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	14.437
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.176
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.281
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.372
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.761
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.669
8	POHJENTREK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.806

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.599
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.636
9	LEKOK	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.429
9	LEKOK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.135
9	LEKOK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	6.672
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	5.400
9	LEKOK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.530
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	10.984
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.147
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.439
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	13.403
9	LEKOK	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	51.827
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	19.079
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	15.944
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.523
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.560
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.224
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	12.791
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.009
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.323
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.734
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.028
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.693
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.840
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.326
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	10.698
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.668
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	23.470
9	LEKOK	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.018
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.536

BTSKEC_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.588
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.226
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.841
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	9.199
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.089
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.335
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.212
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.190
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.569
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.985
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	30.321
9	LEKOK	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.286
9	LEKOK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.515
9	LEKOK	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.019
9	LEKOK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.285
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.485
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.217
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.860
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.710
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.303
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.981
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.005
9	LEKOK	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.019
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	68.148
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.252
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.148
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.696
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.476
9	LEKOK	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.004
9	LEKOK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.010
9	LEKOK	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.010
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.518
9	LEKOK	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.433

BTSKEC1_ID	KEGAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.915
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.297
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.403
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.604
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.608
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	14.207
10	SUKOREJO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.028
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.568
10	SUKOREJO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.088
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.027
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.229
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.113
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.093
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.595
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.005
10	SUKOREJO	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.517
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	21.427
10	SUKOREJO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.001
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	15.640
10	SUKOREJO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.003
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
10	SUKOREJO	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	17.493
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.003
10	SUKOREJO	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	54.399
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.002
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	15.713
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.024
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	3.235
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.557
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	2.231
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.031
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.086
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.088

BTSKEGI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.017
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	8.374
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.403
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	20.388
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.729
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.081
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.006
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	7.738
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
10	SUKOREJO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	2.395
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.400
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Kawasan hutan lindung	Menyimpang	0.014
10	SUKOREJO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	83.262
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.819
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.283
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	13.257
10	SUKOREJO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.233
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
10	SUKOREJO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.466
10	SUKOREJO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.497
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	193.258
10	SUKOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.078
10	SUKOREJO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.338
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.190
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	13.902
10	SUKOREJO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.002
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.814
10	SUKOREJO	Kelun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	15.559
10	SUKOREJO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.900
10	SUKOREJO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.491
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.015
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.003
10	SUKOREJO	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.003
10	SUKOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	17.313
10	SUKOREJO	Bangunan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.147

BTSKEL_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.153
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.818
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.599
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.706
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.231
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.671
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.698
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	19.853
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.939
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	12.560
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	9.832
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	3.371
11	NGULING	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.111
11	NGULING	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.182
11	NGULING	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.989
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
11	NGULING	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.005
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	78.881
11	NGULING	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	318.670
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	13.688
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	582.242
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.006
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.143
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.884
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.081
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	84.718
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.349
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.072
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	8.929
11	NGULING	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	1.283
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.447
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.050
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.634

BTSKECI_ID	KEGAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.319
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	9.594
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	7.895
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.696
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.944
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	16.517
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.021
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.117
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.135
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.053
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.353
11	NGULING	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.047
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.312
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.705
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.597
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.020
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	16.594
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.025
11	NGULING	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.014
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	2.097
11	NGULING	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.552
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.592
11	NGULING	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.181
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	26.408
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.557
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.630
11	NGULING	Kebur.	Kawasan Perwarga	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.802
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	58.445
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.480
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	11.428
11	NGULING	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.009
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.071
11	NGULING	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.158

BTSKECI_ID	KECAMATAN	RUNGSU_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.189
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.533
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.785
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.828
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.038
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.823
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.023
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.016
12	ONDANG WET	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	1.168
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.907
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	9.945
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.628
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.017
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.757
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.418
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.063
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	29.631
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	14.631
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.565
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.468
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.891
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.784
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.590
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.264
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.361
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.551
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.002
12	ONDANG WET	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.011
12	ONDANG WET	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.294
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.901
12	ONDANG WET	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.006
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.675
12	ONDANG WET	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.016
12	ONDANG WET	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.035
12	ONDANG WET	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.762

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RURW	EVALUASI	HECTARES
13	WONOREJO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.998
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.463
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.859
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.906
13	WONOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.012
13	WONOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.113
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.228
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.162
13	WONOREJO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	22.580
13	WONOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	22.800
13	WONOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.021
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
13	WONOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.236
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.296
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.807
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
13	WONOREJO	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.028
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.145
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.633
13	WONOREJO	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.711
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.246
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukimar.	Tidak Menyimpang	4.330
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.762
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.930
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.162
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.568
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.988
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.350
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.474
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.315
13	WONOREJO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.399
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.861
13	WONOREJO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	26.252

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.647
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.822
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.001
14	KEJAYAN	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.017
14	KEJAYAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	127.105
14	KEJAYAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	51.110
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.869
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.015
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.002
14	KEJAYAN	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	31.067
14	KEJAYAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	13.804
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.953
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.905
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	12.006
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.759
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.253
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.644
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.474
14	KEJAYAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	13.711
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.742
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.557
14	KEJAYAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.842
14	KEJAYAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.001
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.910
14	KEJAYAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.184
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.935
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	16.715
14	KEJAYAN	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.011
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.042
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.359
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.127
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.752
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.140

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.942
14	KEJAYAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.694
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.781
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.392
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.539
14	KEJAYAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.279
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.318
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.530
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.549
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.242
14	KEJAYAN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.018
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Tidak Menyimpang	15.528
14	KEJAYAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.000
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	137.091
14	KEJAYAN	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.005
14	KEJAYAN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.400
14	KEJAYAN	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	75.817
14	KEJAYAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.626
14	KEJAYAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.411
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	42.266
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	20.157
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.512
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.378
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.570
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.365
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	10.109
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	22.618
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.755
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.341
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.463
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.501
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.003
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.851
14	KEJAYAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.107

BISKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PI	KET_RTRW	EVALUASI	HEGTARES
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.398
15	GRATI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.320
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.573
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	15.773
15	GRATI	Tegalan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.776
15	GRATI	Pemukiman	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.558
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	33.211
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.587
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.469
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.291
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.041
15	GRATI	Tegalan	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.389
15	GRATI	Pemukiman	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.004
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.927
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.764
15	GRATI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	24.588
15	GRATI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
15	GRATI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.388
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.203
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.831
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.292
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.504
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	54.758
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.454
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.705
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.262
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	13.436
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.704
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.822
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.586
15	GRATI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	10.687
15	GRATI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbagian pemukiman kota BWK	Tidak Menyimpang	0.000
15	GRATI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbagian pemukiman kota BWK	Menyimpang	1.734

BTSKEC1_ID	KEGAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.892
15	GRATI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	13.810
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.986
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.090
15	GRATI	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.226
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.010
15	GRATI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	2.402
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
15	GRATI	Air Tawar	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.088
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.132
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	32.355
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.287
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.853
15	GRATI	Air Tawar	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	10.923
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.018
15	GRATI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan suaka alam dan cagar budaya	Menyimpang	5.387
15	GRATI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan suaka alam dan cagar budaya	Menyimpang	3.362
15	GRATI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan suaka alam dan cagar budaya	Menyimpang	13.962
15	GRATI	Air Tawar	Pemukiman	Kawasan suaka alam dan cagar budaya	Menyimpang	1.386
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Kawasan suaka alam dan cagar budaya	Menyimpang	169.497
15	GRATI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Kawasan suaka alam dan cagar budaya	Menyimpang	0.009
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Menyimpang	4.358
15	GRATI	Air Tawar	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.380
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.645
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.002
15	GRATI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.438
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.100
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.512
15	GRATI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.006
15	GRATI	Air Tawar	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.004
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	70.126
15	GRATI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.024
15	GRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.380
15	CRATI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.782

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	25.024
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.690
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.591
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.001
16	WINONGAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.005
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.041
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	21.290
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.814
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.298
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.386
16	WINONGAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.297
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.746
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.749
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.519
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.821
16	WINONGAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.670
16	WINONGAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.726
16	WINONGAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	7.110
16	WINONGAN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	7.110
16	WINONGAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diizinkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.858
16	WINONGAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	7.709
16	WINONGAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	19.666
16	WINONGAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.227
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang diizinkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.001
16	WINONGAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diizinkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	62.847
16	WINONGAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diizinkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	3.694
16	WINONGAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diizinkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	32.513
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang diizinkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.003
16	WINONGAN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	139.686
16	WINONGAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	61.575
16	WINONGAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	102.077
16	WINONGAN	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.484
16	WINONGAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.250

RISKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KEI_PL	KEI_RTRW	EVALUASI	HECTARES
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6,264
17	PURWOSARI	Sawah Hutan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	0,961
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	0,001
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	0,010
17	PURWOSARI	Kebun	Kawasan Pernyanga	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Menyimpang	28,825
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	29,389
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0,000
17	PURWOSARI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	1,012
17	PURWOSARI	Sawah Hutan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	26,313
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	108,478
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	24,363
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Kawasan hutan hndang	Menyimpang	0,004
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	11,152
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3,819
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Kawasan hutan hndang	Menyimpang	0,040
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	0,130
17	PURWOSARI	Kebun	Kawasan Pernyanga	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Menyimpang	5,851
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	31,477
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	0,902
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1,185
17	PURWOSARI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	2,463
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang daratkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0,002
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang daratkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0,000
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	3,324
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang daratkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0,000
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang daratkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0,011
17	PURWOSARI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	0,636
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	48,625
17	PURWOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1,500
17	PURWOSARI	Kebun	Kawasan Pernyanga	Wilayah yang daratkan untuk tanaman keras dar hutan produksi	Menyimpang	2,784
17	PURWOSARI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	7,827
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	0,035
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	8,574
17	PURWOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Diailihgunakan	Wilayah yang dapat diailihgunakan	Tidak Menyimpang	2,816
17	PURWOSARI	Kebun	Kawasan Pernyanga	Kawasan pernyanga / Kawasan hndang terbatas	Tidak Menyimpang	0,001

BSK/KECI_ID	KECAMATAN	RUNGSU_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.701
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.005
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	12.453
18	PASREPAN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.332
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	12.140
18	PASREPAN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.671
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.739
18	PASREPAN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.970
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.112
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.673
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.486
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.000
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.028
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.293
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.073
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.244
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.085
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.267
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.786
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.998
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.300
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.311
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.008
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	26.965
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.035
18	PASREPAN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	10.196
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	26.734
18	PASREPAN	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.254
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.170
18	PASREPAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	5.319
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	14.855

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KETI_PL	KETI_RTRW	EVALUASI	HECTARES
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.972
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.548
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.003
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
18	PASREPAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.318
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.010
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	77.914
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.860
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	7.832
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.646
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.005
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.004
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.007
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.008
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	348.072
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.793
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	23.671
18	PASREPAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.004
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	7.334
18	PASREPAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan lindung mutlak	Menyimpang	0.322
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.977
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.185
18	PASREPAN	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.003
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.823
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.003
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.028
18	PASREPAN	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	109.222
18	PASREPAN	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.148

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
19	PURWODADI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	50.239
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	36.776
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	145.128
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.877
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.104
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.007
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.112
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.601
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.131
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.005
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.559
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.006
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.122
19	PURWODADI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.004
19	PURWODADI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.226
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.939
19	PURWODADI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.705
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.002
19	PURWODADI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.745
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.108
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.871
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan lindung mutlak	Menyimpang	8.608
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.472
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.004
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	174.075
19	PURWODADI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	9.266
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan lindung mutlak	Menyimpang	150.947
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	47.033
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.000
19	PURWODADI	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
19	PURWODADI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.013

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	1.139
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.569
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.645
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.207
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.191
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.628
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.000
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	11.561
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.014
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.813
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.839
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	27.130
19	PURWODADI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	8.294
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	9.293
19	PURWODADI	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.053
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	5.336
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
19	PURWODADI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	5.164
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	7.854
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	40.138
19	PURWODADI	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.498
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	5.749
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.253
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
15	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.674
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	4.547
19	PURWODADI	Sawah Hujan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.129
19	PURWODADI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	40.978
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	202.117
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.040
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	32.173
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.945
19	PURWODADI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.081
19	PURWODADI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.001
19	PURWODADI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.007

BTSEKBCI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_PIRW	EVALUASI	HECTARES
20	LUMBANG	Keban	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dirarakan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	3.339
20	LUMBANG	Keban	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dirarakan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	42.143
20	LUMBANG	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	15.072
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.882
20	LUMBANG	Hutan	Kawasan Hutan lindung	Wilayah yang dirarakan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	2.709
20	LUMBANG	Keban	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dirarakan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	10.181
20	LUMBANG	Keban	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dirarakan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	9.569
20	LUMBANG	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	17.278
20	LUMBANG	Permukiman	Permukiman	Permukiman	Tidak Menyimpang	0.004
20	LUMBANG	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.138
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	3.792
20	LUMBANG	Permukiman	Permukiman	Permukiman	Tidak Menyimpang	8.077
20	LUMBANG	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.153
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	3.678
20	LUMBANG	Permukiman	Permukiman	Permukiman	Tidak Menyimpang	1.348
20	LUMBANG	Permukiman	Permukiman	Permukiman	Tidak Menyimpang	0.377
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.143
20	LUMBANG	Permukiman	Permukiman	Permukiman	Tidak Menyimpang	0.001
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.995
20	LUMBANG	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	5.680
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	5.984
20	LUMBANG	Sawah Hutan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.360
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	70.035
20	LUMBANG	Permukiman	Permukiman	Permukiman	Tidak Menyimpang	0.001
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.093
20	LUMBANG	Permukiman	Permukiman	Permukiman	Tidak Menyimpang	3.086
20	LUMBANG	Permukiman	Permukiman	Permukiman	Tidak Menyimpang	5.280
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.311
20	LUMBANG	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	4.856
20	LUMBANG	Permukiman	Permukiman	Permukiman	Tidak Menyimpang	0.001
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.022
20	LUMBANG	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.019
20	LUMBANG	Permukiman	Permukiman	Permukiman	Tidak Menyimpang	3.181
20	LUMBANG	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002

BTSKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan lindung mutlak	Menyimpang	2.468
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.862
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.728
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.662
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	10.180
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	35.095
21	TUTUR	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.465
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	21.082
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.003
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.033
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.123
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	9.653
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.312
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	7.950
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.326
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.021
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.097
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.268
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.003
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.713
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.138
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.557
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	21.791
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	11.322
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.013
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.421
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.000
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.844
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan lindung mutlak	Menyimpang	3.173
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.352

BTSKEGI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.861
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.249
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.540
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.010
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan lindung mutlak	Menyimpang	3.481
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	12.853
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.012
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.306
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.200
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	7.754
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan lindung mutlak	Menyimpang	0.862
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.119
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.177
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.299
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan lindung mutlak	Menyimpang	4.189
21	TUTUR	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.083
21	TUTUR	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.633
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Wilayah yang disarankan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.000
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.117
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang disarankan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	0.008
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.871
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.030
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	21.689
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	0.321
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.021
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	3.404
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah terbangun permukiman kota BWK	Menyimpang	3.599
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.006
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.940
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	5.525
21	TUTUR	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	27.303
21	TUTUR	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	14.876
21	TUTUR	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.306

BISKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_Y_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.983
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.998
22	PUSPO	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	5.132
22	PUSPO	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	10.556
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.876
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.359
22	PUSPO	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.592
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.903
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	4.063
22	PUSPO	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	2.663
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.054
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	7.761
22	PUSPO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.028
22	PUSPO	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.559
22	PUSPO	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	44.703
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	16.117
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.005
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	3.383
22	PUSPO	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.283
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.373
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.252
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.021
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.756
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.954
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.086
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.005
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.445
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.002
22	PUSPO	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.467
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	20.592
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.490
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.063
22	PUSPO	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.022
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.145

BTSKEC1_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.584
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.715
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.387
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.596
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.467
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.009
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.953
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.756
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.369
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.612
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.005
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.291
22	PUSPO	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	2.910
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.014
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.533
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.318
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.462
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.147
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.142
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.018
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.768
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.004
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.075
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.847
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.429
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.198
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.183
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.230
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.516
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.822
22	PUSPO	Kebun	Kawasan Penyangga	Wilayah yang diarahkan untuk tanaman keras dan hutan produksi	Menyimpang	12.770
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	20.272
22	PUSPO	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.003
22	PUSPO	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	4.817

BISKECI_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
23	TOSARI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.717
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	35.834
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.653
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.018
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.006
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.015
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	17.362
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.785
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.621
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.019
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.557
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
23	TOSARI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	19.744
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	59.901
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.008
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	58.026
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	19.227
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	6.989
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.007
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.577
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.004
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	0.169
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.485
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	10.037
23	TOSARI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	3.980
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	15.518
23	TOSARI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	1.127
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	5.499
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.008
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.957
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	12.127
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.011
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	8.502
23	TOSARI	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.000

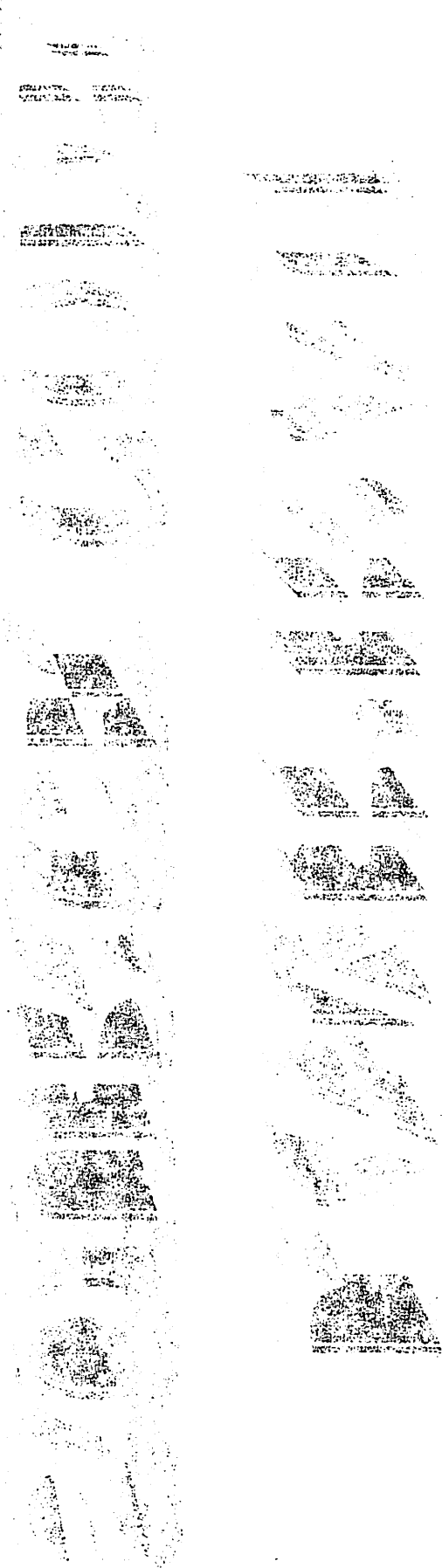
BTSKBC1_ID	KEGAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.025
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.948
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	7.274
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.399
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.927
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.976
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.771
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.757
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.514
23	TOSARI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	1.979
23	TOSARI	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	8.290
23	TOSARI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	30.332
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.022
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	208.921
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.628
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.612
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.968
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.853
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.073
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.012
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.476
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.001
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	2.034
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.033
23	TOSARI	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	1.363
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.118
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah terbangun pemukiman kota BWK	Menyimpang	67.139
23	TOSARI	Belukar	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	11.436
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	15.420
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.087
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.003
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.359
23	TOSARI	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.726
23	TOSARI	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	50.885

BSRBCI ID	KRAMATAN	PUNGSU PL	KET. PL	KET. KTRW	EVALUASI	HECTARES
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	4.593
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.209
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.042
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.297
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.559
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	46.307
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.619
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.836
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	5.485
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.117
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.443
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.855
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	12.708
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.143
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.519
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.540
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.849
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.017
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	2.798
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.338
24	KRATON	Tegal	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.004
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	2.309
24	KRATON	Tegal	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.000
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	1.543
24	KRATON	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.002
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	11.863
24	KRATON	Tegal	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	4.966
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	7.856
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	1.180
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	2.944
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	9.791
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.759
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.997
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	0.340

BTSKEC1_ID	KECAMATAN	FUNGSI_PL	KET_PL	KET_RTRW	EVALUASI	HECTARES
24	KRATON	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	4.195
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	12.650
24	KRATON	Kebun	Kawasan Penyangga	Kawasan penyangga / Kawasan lindung terbatas	Tidak Menyimpang	1.809
24	KRATON	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	1855.132
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	64.228
24	KRATON	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.012
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.008
24	KRATON	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	29.806
24	KRATON	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.086
24	KRATON	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	14.071
24	KRATON	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.511
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	6.427
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	9.878
24	KRATON	Rumput	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.012
24	KRATON	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	27.273
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.918
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.062
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.055
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.281
24	KRATON	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.006
24	KRATON	Sawah	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.001
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.001
24	KRATON	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.562
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.974
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.850
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.000
24	KRATON	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.195
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	0.002
24	KRATON	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.062
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.218
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.545
24	KRATON	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang tidak dapat dialihgunakan	Menyimpang	0.689
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	3.609
24	KRATON	Pemukiman	Pemukiman	Pemukiman	Tidak Menyimpang	1.673
24	KRATON	Tegalan	Wilayah Yang Dapat Dialihgunakan	Wilayah yang dapat dialihgunakan	Tidak Menyimpang	0.014

EXAMPERIAN

SOURCER CODE



Option Explicit

```
Public GIS As New clsGIS
Private Const MIN_LENGTH_WIDTH = 350
Public dc As mapobjects2.DataConnection
Dim RsMap As mapobjects2.Recordset
Private m_mapTip As New clsMapTip
Public TagSem As String
Private WidthMapControl As Double
Private HeightMapControl As Double
Public RecPilih As mapobjects2.Recordset
Public Nml.layrPilih As String
Dim arc As New clsArcView
Private Declare Function HTMLHelp Lib "hhctrl.ocx" Alias "HtmlHelpA" (ByVal hwnd As Long, ByVal lpHelpFile
As String, ByVal wCommand As Long, ByVal dwData As Long) As Long
Public IdKec As Integer
Public FileRtf As String
Dim Kond As Integer
Dim i As Integer
Dim k As Integer
```

```
Private Sub picSplitter_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
'The picSplitter allow simultaneous resizing of the legend and map
'by grabbing and dragging the area between the two controls.
```

```
If Button = 1 Then
    picSplitter.Left = picSplitter.Left + X - 10
    If picSplitter.Left > 3200 Then
        picSplitter.Refresh
        ' frmPeta.Refresh
    Else
        picSplitter.Left = 3200
        'picSplitter_MouseUp Button, Shift, X, Y
    End If
End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub picSplitter_MouseUp(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
On Error Resume Next
'picSplitter.BackColor = PicPeta.BackColor
Image2.Width = picSplitter.Left - Image2.Left

Image3.Left = picSplitter.Left + picSplitter.Width
Image3.Width = frmPeta.Width - Image2.Left - _
    Image2.Width - picSplitter.Width - 4020
Map1.Left = Image3.Left + 120

LegMapDisp.Width = Image2.Width - 320
Map1.Width = Image3.Width - 320
GIS.RefreshScale ScaleBar1
LegMapDisp.LoadLegend True
End Sub
```

```
Private Sub cboTipField_Click()
```

```
If cboTipField.text <> "" Then
    m_mapTip.SetLayer Map1.Layers(cboTipField.text), cboTipField.text
End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub cboTipLayer_Click()
```

```
    updateTipField
End Sub
```

```
Private Sub chkPeta_Click(Index As Integer)
```

```
End Sub
```



```

Private Sub chkTipLayer_Click()
    If Map1.Layers.Count = 0 Then
        chkTipLayer.Value = 0
    ElseIf chkTipLayer.Value = 1 Then
        Call refreshMapTips
        picMapTip.ZOrder 0
        lblMapTip.ZOrder 0
    ElseIf chkTipLayer.Value = 0 Then
        cboTipLayer.Clear
        cboTipField.Clear
        picMapTip.ZOrder 1
        lblMapTip.ZOrder 1
    End If

```

End Sub

```

Private Sub Command1_Click()
    'LegMapDisp.ExportToBmp "C:\Tst.bmp"
    'LegMapDisp.LayerVisible(0) = True
    'frmPreview1.Show

```

End Sub

```

Private Sub cmdBersihkan_Click()
    For i = 0 To 8
        chkPeta(i).Value = 0
    Next i
End Sub

```

```

Private Sub cmdKeluar_Click()
    On Error Resume Next
    Dim NN As Integer
    NN = MsgBox("Anda yakin keluar dari SIMTARU Pasuruan?", vbQuestion + vbYesNo, "Konfirmasi")
    Select Case NN
        Case vbYes
            Set RsMap = Nothing
            Set RecPilih = Nothing
            DariForm(0) = 0
            Set GIS = Nothing
            End
            'flask!xit.Show
        Case vbNo
            ' Cancel = True
    End Select
    ' End
End Sub

```

```

Private Sub cmdPilih_Semua_Click()
    For i = 0 To 9
        If chkPeta(i).Visible = True Then
            chkPeta(i).Value = 1
        Else
            chkPeta(i).Value = 0
        End If
    Next i
End Sub

```

```

Private Sub cmdTampilkan_Click()
    Dim Layer1 As mapobjects2.MapLayer
    Dim Obj As Object
    Dim i As Integer
    Set Obj = frmPeta
    With Obj
        .Map1.Layers.Clear

```

```

        For i = 10 To 0 Step -1

```

Select Case i

Case 0 'Jika Memilih Peta Batas Administrasi

```
If chkPeta(i).Value = 1 Then
    Set .dc = .GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\\Kecamatan")
    .GIS.AddLayer "Kec" & IdKec
    .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Kecamatan", "Kec" & IdKec
    Set Layer1 = .Map1.Layers("Kec" & IdKec)
    If IdKec = 25 Then
        Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(0)
        Call AturLayer("Kecamatan")
        .Map1.Layers(0).Tag = "Kecamat..n"
        .Layer1.Symbol.style = 1
        .Layer1.Symbol.Size = 1.5
    Else
        .Map1.Layers(0).Tag = "Kec" & IdKec
    End If
    End If

    Set g_ActiveLayer = .Map1.Layers("Kec" & IdKec)
    Call .AturPenamaanLayer
    .Call .AturLayerKec("Kecamatan")
    If Kond = 0 Then
        .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Kecamatan", "Kecamatan"
    Else
        .GIS.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\Kecamatan", "Kecamatan"
    End If
End If
```

Case 2 'Jika Peta Penggunaan Lahan Tahun 1996

```
If chkPeta(i).Value = 1 Then
    Set .dc = .GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\\Landuse")
    .GIS.AddLayer "Lhn" & IdKec
    If Kond = 0 Then
        .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Landuse", "Lhn" & IdKec
    Else
        .GIS.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\Landuse", "Lhn" & IdKec
    End If
    Call .AturPenamaanLayer
End If
```

Case 3 'Jika Peta Penggunaan Lahan Tahun 2004

```
If chkPeta(i).Value = 1 Then
    Set .dc = .GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\\LandUse_Update")
    .GIS.AddLayer "Ldu" & IdKec
    If Kond = 0 Then
        .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\LandUse_Update", "Ldu" & IdKec
    Else
        .GIS.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\LandUse_Update", "Ldu" & IdKec
    End If
    Call .AturPenamaanLayer
End If
```

Case 1 'Jika Peta RTRW

```
If chkPeta(i).Value = 1 Then
    Set .dc = .GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\\RTRW")
    .GIS.AddLayer "Rtr" & IdKec
    If Kond = 0 Then
        .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\RTRW", "Rtr" & IdKec
    Else
        .GIS.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\RTRW", "Rtr" & IdKec
    End If
    Call .AturPenamaanLayer
End If
```

Case 4 'Jika Peta Kawasan Penyangga

```
If chkPeta(i).Value = 1 Then
    Set .dc = .GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\\Penyangga")
    .GIS.AddLayer "Pen" & IdKec
    If Kond = 0 Then
        .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Penyangga", "Pen" & IdKec
    End If
End If
```

```

Else
    .GIS.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\Penyangga", "Pen" & IdKec
End If
Call .AturPenamaanLayer
End If
Case 5 'Jika Peta Kawasan Kritis
If chkPeta(i).Value = 1 Then
    Set .dc = .GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\\Kritis")
    .GIS.AddLayer "Kri" & IdKec
    If Kond = 0 Then
        .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Kritis", "Kri" & IdKec
    Else
        .GIS.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\Kritis", "Kri" & IdKec
    End If
    Call .AturPenamaanLayer
End If
Case 6 'Jika Peta Kawasan Genangan
If chkPeta(i).Value = 1 Then
    Set .dc = .GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\\Genangan")
    .GIS.AddLayer "Gen" & IdKec
    If Kond = 0 Then
        .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Genangan", "Gen" & IdKec
    Else
        .GIS.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\Genangan", "Gen" & IdKec
    End If
    Call .AturPenamaanLayer
End If
Case 7 'Jika Peta Penyebaran Perkolasi
If chkPeta(i).Value = 1 Then
    Set .dc = .GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\\Perkolasi")
    .GIS.AddLayer "Per" & IdKec
    If Kond = 0 Then
        .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Perkolasi", "Per" & IdKec
    Else
        .GIS.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\Perkolasi", "Per" & IdKec
    End If
    Call .AturPenamaanLayer
End If
Case 8 'Jika Peta Penyebaran Erosi
If chkPeta(i).Value = 1 Then
    Set .dc = .GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\\Erosi")
    .GIS.AddLayer "Ero" & IdKec
    If Kond = 0 Then
        .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Erosi", "Ero" & IdKec
    Else
        .GIS.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\Erosi", "Ero" & IdKec
    End If
    Call .AturPenamaanLayer
End If
Case 9 'Jika Peta Monitoring
If chkPeta(i).Value = 1 Then
    Set .dc = .GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\\Union")
    .GIS.AddLayer "has" & IdKec
    If Kond = 0 Then
        .GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\\Union", "has" & IdKec
    Else
        .GIS.AddVirtualExt App.Path & "\\Data\\Union", "has" & IdKec
    End If
    Call .AturPenamaanLayer
End If

End Select
Next i
.LegMapDisp.setMapSource .Map1
.LegMapDisp.LoadLegend True
.LegMapDisp.ShowAllLegend
.Map1.Extent = .Map1.FullExtent

```

```
End With  
End Sub
```

```
Public Sub Form_Load()  
    Me.MousePointer = 11  
    Set Toolbar1.ImageList = ImageList1  
    Set Toolbar1_HOT.ImageList = ImageList3  
    Set Toolbar2.ImageList = ImageList2  
    Set Toolbar2_HOT.ImageList = ImageList4  
  
    'Akses ke file virtual  
    GIS.ClareVirtual  
    GIS.RefreshVirtual  
  
    ' picSplitter.BackColor = PicPeta.BackColor  
    Set GIS.Peta = Map1  
  
    'Call addImage(App.Path & "\\Data\Citra\citra.tif")  
    'LegMapDisp.LoadLegend True  
  
    Set dc = GIS.Koneksi(App.Path & "\\Data\Kecamatan")  
    GIS.AddLayer "Kecamatan"  
    Map1.Layers(0).Tag = "Kecamatan"  
    GIS.AddVirtual App.Path & "\\Data\Kecamatan", "Kecamatan"  
  
    LegMapDisp.setMapSource Map1  
    LegMapDisp.LoadLegend True  
    LegMapDisp.ShowAllLegend  
  
    Map1.Extent = Map1.FullExtent  
    LegMapDisp.Active(0) = True  
    Call ResetScaleUnits(2)  
    ' StatusBar1.Panels(4).text = "Satuan Unit Peta = Meter"  
  
    Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(0)  
    Call AturLayer("Kecamatan")  
  
    picMapTip.ZOrder 0  
    lblMapTip.ZOrder 0  
    m_mapTip.Initialize Map1, tmrMapTip, picMapTip, lblMapTip  
    Map1.MousePointer = moArrow  
  
    Dim fntScalebar As New Stdole.StdFont  
    fntScalebar.Name = "Arial Narrow"  
    fntScalebar.Size = 10  
    With ScaleBar1  
        .AdjustForLatitude = True  
        .BarWidth = 3  
        .Width = 7575  
        Set .Font = fntScalebar  
    End With  
  
    ' Call mnuKlkMouseNormal_Click  
    'FrmAlbumInfo1.Kond = 0  
    IdKec = 25  
    chkPeta(0).Value = 1  
    'FrmAlbumInfo1.Show  
    'FrmAlbumInfo1.Top = 0  
    'FrmAlbumInfo1.Left = 0  
    Me.MousePointer = 0  
  
    With Map1.TrackingLayer  
        .SymbolCount = 4  
        .Symbol(0).SymbolType = moFillSymbol  
        .Symbol(0).color = moLightGray
```



```

.Symbol(0).Size = 1
.Symbol(1).SymbolType = mol.lineSymbol
.Symbol(1).color = moBlue
.Symbol(1).Size = 2
.Symbol(2).SymbolType = moLineSymbol
.Symbol(2).color = moYellow
.Symbol(2).Size = 3
.Symbol(3).SymbolType = moFillSymbol
.Symbol(3).color = moYellow
.Symbol(3).Size = 1
End With

```

buatmenu

```

Map1.Refresh
End Sub

```

```

Private Sub Form_QueryUnload(Cancel As Integer, UnloadMode As Integer)
On Error Resume Next
Dim NN As Integer
NN = MsgBox("Anda yakin keluar dari SIMTARU Pasuruan?", vbQuestion + vbYesNo, "Konfirmasi")
Select Case NN
Case vbYes
Set RsMap = Nothing
Set RecPilih = Nothing
DariForm(0) = 0
Set GIS = Nothing
'flassExit.Show
Case vbNo
Cancel = True
End Select
End Sub

```

```

Private Sub LegMapDisp_AfterSetLayerVisible(Index As Integer, isVisible As Boolean)
Map1.Refresh
End Sub

```

```

Private Sub LegMapDisp_LayerDbClick(Index As Integer)
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(Index)
If g_ActiveLayer.LayerType = molImageLayer Then
MsgBox "Maaf, Anda tidak dapat mengatur keterangan layer yang berupa gambar." & vbCrLf & _
"Cobalah untuk mengatur keterangan peta yang memiliki format vektor", vbCritical, "Pesan Kesalahan"
Exit Sub
End If
frmLayerSymbol.Kond = 0
frmLayerSymbol.Show vbModal
End Sub

```

```

Private Sub LegMapDisp_MouseDown(Index As Integer, Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
' If Button = 2 Then
' PopupMenu mnuLayer
' End If
End Sub

```

```

Private Sub LegMapDisp_RenderClick(LayerIndex As Integer, BreakIndex As Integer, val1 As Variant, val2 As Variant)
On Error Resume Next
Dim lyr As mapobjects2.MapLayer
Dim vmr As New mapobjects2.ValueMapRenderer
Dim cbr As mapobjects2.ClassBreaksRenderer
Dim curColor As Long
Set lyr = Map1.Layers(LayerIndex)
Set vmr = lyr.Renderer
CD.color = vmr.Symbol(BreakIndex).color

```

```

CD.ShowColor
curColor = CD.color
vnr.Symbol(BreakIndex).color = curColor
Map1.Refresh
LegMapDisp.LoadLegend
End Sub

```

```

Private Sub Map1_AfterTrackingLayerDraw(ByVal hDC As stdole.OLE_HANDLE)
    GIS.DrawRecordset RecPilih, moCyan, moTransparentFill, 4
    GIS.DrawRecordset RsMap, moCyan, moTransparentFill, 4
End Sub

```

```

Private Sub Map1_BeforeLayerDraw(ByVal Index As Integer, ByVal hDC As stdole.OLE_HANDLE)
    Dim tt As Integer
    tt = Len(GIS.updateScale(convFactor)) - 10
    txtSkala.text = Right$(GIS.updateScale(convFactor), tt)
    ' StatusBar1.Panels(2) = "Skala 1: " & txtSkala.text
    GIS.RefreshScale ScaleBar1
End Sub

```

```

Private Sub Map1_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    'On Error GoTo Perangkap
    Dim RsDraw As New mapobjects2.Recordset
    Dim NmLyrSem As String
    Dim ln As mapobjects2.Line
    Dim dist As Double
    If Button = 1 Then
        GIS.KondisiMouse X, Y
        If LegMapDisp.getActiveLayer < 0 Then
            MsgBox "Tidak ada layer aktif", vbOKOnly + vbCritical, "Konfirmasi"
            Unload frmInformasi
            Exit Sub
        End If
        Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer)

        'Jika mouse pointer cross
        If Map1.MousePointer = moCross Then
            Set ln = Map1.TrackLine
            dist = ddDistanceMeters(ln(0)(0), ln(0)(1))
            MsgBox "Jaraknya adalah " & Format(dist, "#,000.000") & " Meter", vbOKOnly + vbInformation,
                "Menghitung Jarak"
        End If
    End If

```

```

        'Jika Mouse pointer Informasi
        If Map1.MousePointer = moIdentify Then
            NmLyrSem = g_ActiveLayer.Name
            Set RsMap = GIS.RecShp(g_ActiveLayer, X, Y)
            If RsMap Is Nothing Then
                Unload frmInformasi
                Exit Sub
            Else
                frmInformasi.Kond = 0
                Map1.FlashShape RsMap("Shape").Value, 3
                frmInformasi.Tampil_Data RsMap, NmLyrSem, 0
                frmInformasi.Show
            End If
        End If

```

```

        'Jika Mouse Arrow atau memilih obyek btskec1_id
        If Map1.MousePointer = moArrow Then
            If UCase(Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer).Tag) = "KECAMATAN" Or
                UCase(Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer).Tag) = "KEC25" Then
                Set RsMap = GIS.RecShp(g_ActiveLayer, X, Y)
                Map1.TrackingLayer.Refresh True
                Call IsiMapKecTerpilih
            End If

```

```

        End If
        cmdTampilkan_Click

```

```

        Map1.Refresh
    End If

    If Map1.MousePointer = moPencil Then

        If UCase(Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer).Tag) = "KECAMATAN" Or
        UCase(Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer).Tag) = "K1:C25" Then
            Dim pPolygon As New mapobjects2.Polygon

            Set pPolygon = Map1.TrackPolygon

            If pPolygon Is Nothing Then Exit Sub
            Map1.TrackingLayer.AddIvent pPolygon, 1
            ' MsgBox "DISIMPAN ?", vbYesNoCancel + vbCritical, "Konfirmasi"

            Set RsDraw = Map1.Layers("Kecamatan").Records
            RsDraw.AddNew
            RsDraw.Fields("Shape").Value = pPolygon

            RsDraw.Update
            Set RsDraw = Nothing
            Map1.Refresh
        End If

    End If

Else
    Exit Sub
' PopupMenu mnuKlik
End If
' Exit Sub
'Perangkap:
' MsgBox Err.Description, vbCritical, "Konfirmasi"
End Sub

Private Sub Map1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
On Error Resume Next
    Dim curPoint As Point
    Dim curX As Double
    Dim curY As Double
    Set curPoint = Map1.ToMapPoint(X, Y)
    curX = curPoint.X
    curY = curPoint.Y
    Dim cx As String, cy As String
    cx = Format(curX, "0.000")
    cy = Format(curY, "0.000")
    'cx = Left(cx, InStr(cx, ".") + 3)
    'cy = Left(cy, InStr(cy, ".") + 3)
    Label2.Caption = "E: " & cx & " N: " & cy

    If chkTipLayer.Value = 1 And cboTipLayer.ListCount > 0 Then
        m_mapTip.MouseMove X, Y
    End If

' Label12.Move X, Y
End Sub

Private Sub MenuRefresh_Click()
    Map1.Layers.Clear
    LegMapDisp.RemoveAll
    Call Form1_Load
End Sub

Private Sub mnuEditLegPeta_Click()

```

```

If LegMapDisp.getActiveLayer < 0 Then
    MsgBox "Tidak ada layer aktif", vbOKOnly + vbCritical, "Konfirmasi"
    Unload frmInformasi
    Exit Sub
End If
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer)
If Not g_ActiveLayer Is Nothing Then frmLayerSymbol.Show vbModal
End Sub

```

```

Private Sub mnuKeluar_Click()
    On Error Resume Next
    Set RsMap = Nothing
    Set RecPilih = Nothing
    DariForm(0) = 0
    Set GIS = Nothing
    Unload Me
    ' flassExit.Show
End Sub

```

```

Private Sub SmartMenuXP2_Click(ByVal ID As Long)

```

```

End Sub

```

```

Private Sub tmrMap1_ip_Timer()
    m_mapTip.Timer
End Sub

```

```

Private Sub Toolbar1_ButtonClick(ByVal Button As MSCOMCTL.IB.Button)

```

```

    Select Case Button.Index

```

```

        Case 1

```

```

            Map1.MousePointer = moArrow

```

```

        Case 2

```

```

            Map1.MousePointer = moZoomIn

```

```

        Case 3

```

```

            Map1.MousePointer = moZoomOut

```

```

        Case 4

```

```

            Map1.MousePointer = moPan

```

```

        Case 5

```

```

            Map1.MousePointer = moIdentify

```

```

        Case 6

```

```

            Map1.MousePointer = moCross

```

```

        Case 8 'Zoom Extent

```

```

            Map1.Extent = Map1.FullExtent

```

```

        Case 9 'Zoom Pada layer yang aktif

```

```

            If LegMapDisp.getActiveLayer < 0 Then

```

```

                MsgBox "Tidak ada layer yang aktif.", vbCritical

```

```

                Exit Sub

```

```

            End If

```

```

            Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer)

```

```

            Map1.Extent = g_ActiveLayer.Extent

```

```

        Case 10 'Tombol Back

```

```

            Dim Phat(20) As String

```

```

            Dim namalayer(20) As String

```

```

            Dim i As Integer

```

```

            Dim j As Integer

```

```

            If GIS.RsVirLyrSblm.RecordCount < 0 Then Exit Sub

```

```

            Map1.Layers.Clear

```

```

            LegMapDisp.RemoveAll

```

```

            'Memasukan nilai tabel layer pada data virtual ke variabel sementara

```



```

If GIS.RsVirLayer.RecordCount > 0 Then GIS.RsVirLayer.MoveFirst
i = 0
Do Until GIS.RsVirLayer.EOF
    Phat(i) = GIS.RsVirLayer.Phat
    namalayer(i) = GIS.RsVirLayer.namalayer
    i = i + 1
    GIS.RsVirLayer.MoveNext
Loop
'Membersihkan tabel layer pada data virtual
GIS.ClareVirtual
If GIS.RsVirLyrSblm.RecordCount > 0 Then GIS.RsVirLyrSblm.MoveFirst
Do Until GIS.RsVirLyrSblm.EOF
    Set dc = GIS.Koneksi(GIS.RsVirLyrSblm.Phat)
    GIS.AddLayer GIS.RsVirLyrSblm.namalayer
    Call AturPenamaanLayer
    GIS.AddVirtual GIS.RsVirLyrSblm.Phat, GIS.RsVirLyrSblm.namalayer
    GIS.RsVirLyrSblm.MoveNext
Loop
'Menghapus nilai tabel ~lyrsblm Pada data virtual kemudian diisi dengan variabel sementara
GIS.DataVirtual.Execute ("Delete [~lyrsblm].* from [~lyrsblm]")
For j = 0 To i - 1
    GIS.RsVirLyrSblm.AddNew
    GIS.RsVirLyrSblm.Phat = Phat(j)
    GIS.RsVirLyrSblm.namalayer = namalayer(j)
    GIS.RsVirLyrSblm.Update
Next j
'Mengatur legenda peta
LegMapDisp.setMapSource Map1
LegMapDisp.LoadLegend True
LegMapDisp.ShowAllLegend
Map1.Extent = Map1.FullExtent

```

```

Case 12 'Menampilkan form pencarian
frmPencarian.Kond = 0
Call frmPencarian.Show(1)

```

```

Case 13 'Menampilkan form informasi yang sudah terpilih
If Not frmPeta.RecPilih Is Nothing Then
    frmInformasi.Kond = 0
    frmInformasi.Tampil_Data RecPilih, NmLayerTerpilih, 1
    frmInformasi.Show 1
End If

```

```

Case 14 'Membersihkan data yang terpilih
Set RecPilih = Nothing
Map1.TrackingLayer.Refresh True

```

```

Case 16 'Tambah Layer
' Call mnuTmbLayer_Click

```

```

Case 17 'Hapus Layer aktif
' Call mnuHpsLayerAktif_Click

```

```

Case 18 'Hapus semua layer
' Call mnuHapusSmuaLayer_Click

```

```
End Select
```

```
End Sub
```

```
Public Sub ResetScaleUnits(Index As Integer)
```

```
With ScaleBar1
```

```
.ScreenUnits = suCentimeters
```

```
Select Case Index
```

```
Case 1
```

```
convFactor = 4322893.46
```

```
.MapUnits = Mo21ScaleBar.sbMapUnits.muDecimalDegrees
```

```
.ScaleBarUnits = 0
```

```
Case 2
```

```
convFactor = 39.37
```

```
.MapUnits = Mo21ScaleBar.sbMapUnits.muMeters
```

```

    'ScaleBarUnits = Mo21ScaleBar.sbScaleBarUnits.suMeters
Case 3
    convFactor = 12
    .MapUnits = Mo21ScaleBar.sbMapUnits.mul'cet
    'ScaleBarUnits = Mo21ScaleBar.sbScaleBarUnits.sul'cet
End Select
Map1.Refresh
.Refresh
End With
End Sub
Private Sub AturLayer(ByVal Nml'ield As String)
    Set frmLayerSymbol.lyr = g_ActiveLayer
    Set frmLayerSymbol.recs = frmLayerSymbol.lyr.Records
    Set frmLayerSymbol.tDesc = frmLayerSymbol.recs.TableDesc
    Set frmLayerSymbol.flds = frmLayerSymbol.recs.Fields
    Call frmLayerSymbol.PopulateNewUVLegend(Nml'ield)
    Call frmLayerSymbol.ApplyUniqueValues
    LegMapDisp.LoadLegend
    Map1.Refresh

    Set frmLayerSymbol.lyr = Nothing
    Set frmLayerSymbol.recs = Nothing
    Set frmLayerSymbol.tDesc = Nothing
    Set frmLayerSymbol.flds = Nothing
    Unload frmLayerSymbol
'ApplyStandardLabels
End Sub

Public Sub AturLayerKec(ByVal Nml'ield As String)
    frmLayerSymbol.cboSL(0).AddItem Nml'ield
    frmLayerSymbol.cboSL(0).ListIndex = 0
    frmLayerSymbol.cboSL(1).ListIndex = 1
    frmLayerSymbol.cboSL(2).ListIndex = 1
    frmLayerSymbol.cdlgLayerProp.FontName = "Arial"
    frmLayerSymbol.cdlgLayerProp.FontBold = True
    frmLayerSymbol.cdlgLayerProp.FontSize = 10
    frmLayerSymbol.cdlgLayerProp.color = vbWhite

    Call frmLayerSymbol.ApplyStandardLabels
    LegMapDisp.LoadLegend
    Map1.Refresh

    Set frmLayerSymbol.lyr = Nothing
    Set frmLayerSymbol.recs = Nothing
    Set frmLayerSymbol.tDesc = Nothing
    Set frmLayerSymbol.flds = Nothing
    Unload frmLayerSymbol
'ApplyStandardLabels
End Sub

Private Sub Toolbar2_ButtonClick(ByVal Button As MSComctlLib.Button)
On Error GoTo Perangkap
Dim tt As String
tt = "Satuan Unit Peta = "
Select Case Button.Index
Case 1 'Merubah satuan skala bar menjadi meter // untuk satuan lainnya diatur dengan sub toolbar menu
    ScaleBar1.ScaleBarUnits = suMeters

Case 2 'Merubah satuan peta menjadi meter // untuk satuan lainnya diatur dengan sub toolbar menu
    ResetScaleUnits 2
    ' StatusBar1.Panels(4).text = tt & "Meter"

Case 4 'Menampilkan atau menyembunyikan legenda

Case 5 'Menampilkan atau menyembunyikan picture scalabar

' Call mnuPetunjuk_Click

```

```

Case 6 'Menampilkan atau menyembunyikan propertis legenda/layer
If (LegMapDisp.getActiveLayer < 0) Or (Map1.Layers.Count <= 0) Then
    MsgBox "Tidak ada layer aktif", vbOKOnly + vbCritical, "Konfirmasi"
    Unload frmInformasi
    Exit Sub
End If
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer)
If g_ActiveLayer.LayerType = moImageLayer Then
    MsgBox "Maaf, Anda tidak dapat mengatur keterangan layer yang berupa gambar." & vbCrLf & _
        "Cobalah untuk mengatur keterangan peta yang memiliki format vektor", vbCritical, "Pesan Kesalahan"
    Exit Sub
End If
If Not g_ActiveLayer Is Nothing Then
    frmLayerSymbol.Kond = 0
    frmLayerSymbol.Show vbModal
End If

```

```

Case 7 'Menghubungkan dengan arc view
'Call InisialisasiDDF
arc.DDF = Text1
arc>NamaView = frmPeta.Caption
arc.Execute

```

```

Case 8 'Menampilkan data atribut/tabel pada layer yang aktif
Dim Indeks As Integer
Indeks = LegMapDisp.getActiveLayer
If Indeks >= 0 Then
    If Map1.Layers(Indeks).LayerType = moImageLayer Then
        MsgBox "Layer berupa Image, tidak ada data tabular!", vbOKOnly + vbCritical, "Konfirmasi"
        Exit Sub
    End If
    frmTabel1.Kond = 0
    frmTabel1.IsiAwal (Indeks)
    frmTabel1.Show
Else
    MsgBox "Tidak ada layer yang aktif", vbOKOnly + vbCritical, "Konfirmasi"
    Exit Sub
End If

```

```

Case 9 'Menampilkan album peta
frmAlbumPeta.Kond = 0
frmAlbumPeta.Show

```

```

Case 10
frmSheet.Show

```

```

Case 12 'Layout
arc.DDE = Text1
arc>NamaView = frmPeta.Caption
arc.Cetak

```

```

Case 13 'Existing

```

```

Case 14 'Refresh
Map1.Layers.Clear
LegMapDisp.RemoveAll
Call Form_Load

```

```

End Select

```

```

ScaleBar1.Refresh
Exit Sub

```

```

Perangkap:
MsgBox Err.Description, vbCritical, "Konfirmasi"
End Sub

```

```

Private Sub Toolbar2_ButtonMenuClick(ByVal ButtonMenu As MSCOMctlLib.ButtonMenu)
Dim tt As String
tt = "Satuan Unit Peta = "
Select Case ButtonMenu.key

```

```

End Select
ScaleBar1.Refresh
End Sub

Private Sub Toolbar2_MouseUp(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
' Toolbar2.Width = 3405
End Sub

```

```

Private Sub txtSkala_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = vbKeyReturn And IsNumeric(txtSkala.text) Then
Dim rect As mapobjects2.Rectangle
Dim centerPt As mapobjects2.Point
Dim WidthMapControl As Double
Dim HeightMapControl As Double
Dim SkalaSblm As Double
Dim Pjg As Integer
Dim Lebar As Double
Dim Tinggi As Double
WidthMapControl = Map1.Width / 1440 '1446.525
HeightMapControl = Map1.Height / 1440 '1446.525

Set rect = Map1.Extent
Set centerPt = Map1.Extent.Center
Lebar = ((WidthMapControl * Val(txtSkala.text)) / convFactor) / 2
Tinggi = ((HeightMapControl * Val(txtSkala.text)) / convFactor) / 2

rect.Left = centerPt.X - (((txtSkala.text / convFactor) * WidthMapControl) / 2)
rect.Right = centerPt.X + (((txtSkala.text / convFactor) * WidthMapControl) / 2)
rect.Bottom = centerPt.Y - (((txtSkala.text / convFactor) * HeightMapControl) / 2)
rect.Top = centerPt.Y + (((txtSkala.text / convFactor) * HeightMapControl) / 2)
Set Map1.Extent = rect

rect.Left = centerPt.X - Lebar
rect.Right = centerPt.X + Lebar
rect.Bottom = centerPt.Y - Lebar
rect.Top = centerPt.Y + Lebar
ScaleBar1.Refresh
End If
End Sub

```

```

Public Sub updateTipField()
cboTipField.Clear

If cboTipLayer = "" Then
chkTipLayer.Value = 0
Exit Sub
End If

Dim tb As mapobjects2.TableDesc
Set tb = Map1.Layers(cboTipLayer.text).Records.TableDesc
Dim fType As String, itemToSet As String
Dim numFields As Integer
numFields = tb.FieldCount
Dim firstString As Boolean
firstString = True

Dim i As Integer
For i = 0 To numFields - 1
fType = tb.FieldType(i)
If fType = moString Or fType = moLong Or fType = moDouble Then
cboTipField.AddItem tb.FieldName(i)
If firstString = True And fType = moString Then
firstString = False
itemToSet = tb.FieldName(i)
End If

```



```

End If
Next i

If itemToSet <> "" Then
    cboTipField.text = itemToSet
Else
    cboTipField.text = cboTipField.List(0)
End If

m_mapTip.SetLayer Map1.Layers(cboTipLayer.text), cboTipField.text
End Sub

Public Sub RefreshScale(sb As Mo21ScaleBar.ScaleBar, MOMap As map)
Dim MapExt As Mo21ScaleBar.sbExtent
Dim Pageext As Mo21ScaleBar.sbExtent

On Error Resume Next
Set MapExt = sb.MapExtent
Set Pageext = sb.PageExtent

MapExt.MinX = MOMap.Extent.Left
MapExt.MinY = MOMap.Extent.Bottom
MapExt.MaxX = MOMap.Extent.Right
MapExt.MaxY = MOMap.Extent.Top

Pageext.MinX = MOMap.Left / Screen.TwipsPerPixelX
Pageext.MinY = MOMap.Top / Screen.TwipsPerPixelY
Pageext.MaxX = (MOMap.Left + MOMap.Width) / Screen.TwipsPerPixelX
Pageext.MaxY = (MOMap.Top + MOMap.Height) / Screen.TwipsPerPixelY
sb.Refresh
End Sub

Public Sub AturPenamaanLayer()
Dim idLyr As String
Dim IdKec As Integer
Dim Pjg As Integer
    i = 0
    For i = 0 To Map1.Layers.Count - 1
        idLyr = Left(Map1.Layers(i).Tag, 3)
        Select Case idLyr
            Case "Kec" 'Jika layer kecamatan

                If Map1.Layers(i).Tag = "Kecamatan" Then
                    Set g_ActiveLayer = Map1.Layers("Kec25")
                    Call AturLayerKec("Kecamatan")
                    Map1.Layers("Kec25").Name = "Kecamatan"
                    'g_ActiveLayer.style = 1
                    'g_ActiveLayer.Size = 2
                    'frmPeta.Caption = "Sistem Informasi Monitoring Tata Ruang (SIMTARU) Kabupaten Pasuruan"
                Else
                    Pjg = Len(Map1.Layers(i).Tag) - 3
                    IdKec = Right(Map1.Layers(i).Tag, Pjg)
                    Map1.Layers(i).Name = NamaKec(IdKec)
                    'frmPeta.Caption = "Kecamatan " & Map1.Layers(i).Name
                End If

            Case "Lhn" 'Jika layer penggunaan lahan
                Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
                Call AturLayer("Keterangan")
                Map1.Layers(i).Name = "Penggunaan Lahan Tahun 1996"

            Case "Ldu" 'Jika layer penggunaan lahan
                Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
                Call AturLayer("Keterangan")
                Map1.Layers(i).Name = "Penggunaan Lahan Tahun 2004"

            Case "Jen" 'Jika layer Jenis Tanah

```

```

Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Keterangan")
Map1.Layers(i).Name = "Jenis Tanah"

Case "Geo" 'Jika layer Geologi
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Keterangan")
Map1.Layers(i).Name = "Geologi"

Case "Geh" 'Jika layer GeoHidro
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Keterangan")
Map1.Layers(i).Name = "GeoHidro"

Case "Rtr" 'Jika layer TataRuang
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Keterangan")
Map1.Layers(i).Name = "Tata Ruang"

Case "Elv" 'Jika layer Elevasi
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Range")
Map1.Layers(i).Name = "Elevasi"

Case "Dlm" 'Jika layer Kedalaman Efektif
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Keterangan")
Map1.Layers(i).Name = "Kedalaman Efektif"

Case "Kmr" 'Jika layer Kemiringan tanah
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Kemiringan")
Map1.Layers(i).Name = "Kemiringan Tanah"

Case "Ttr" 'Jika layer Kedalaman Efektif
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Keterangan")
Map1.Layers(i).Name = "Tekstur Tanah"

Case "Jln" 'Jika layer Jaringan Jalan
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Keterangan")
Map1.Layers(i).Name = "Jaringan Jalan"

Case "Sng" 'Jika layer Sungai
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Layer")
Map1.Layers(i).Name = "Sungai"

Case "Pen" 'Jika layer Kawasan Penyangga
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("Perkolasi")
Map1.Layers(i).Name = "Kawasan Penyangga"

Case "Kri" 'Jika layer Kawasan Kritis
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayer("TBE")
Map1.Layers(i).Name = "Kawasan Kritis"

Case "Gen" 'Jika layer Kawasan Genangan
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayerClass("LIMPASAN")
Map1.Layers(i).Name = "Kawasan Genangan"

Case "Per" 'Jika layer Kawasan Perkolasi
Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
Call AturLayerClass("PERKOLASI")
Map1.Layers(i).Name = "Penyebaran Perkolasi"

```

```

Case "Ero" 'Jika layer Kawasan Erosi
    Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
    Call AturLayerClass("EROSI")
    Map1.Layers(i).Name = "Penyebaran Erosi"

Case "Ord" 'Jika layer Orde Kota
    Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
    Call AturLayer("ORDE_KOTA")
    Map1.Layers(i).Name = "Erde Kota"

Case "Swp" 'Jika layer SSwp
    Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
    Call AturLayer("SSWP")
    Map1.Layers(i).Name = "Sub Wilayah Pengembangan Kota"
Case "has"
    Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(i)
    Call AturLayer("KET_MON")
    Map1.Layers(i).Name = "Hasil Monitoring"

End Select

Next i
Map1.Refresh
End Sub

Private Sub IsiMapKet Terpilih()
    If Not RsMap Is Nothing Then

        GIS.DataVirtual.Execute ("Delete [~lyrsblm].* from [~lyrsblm]")
        GIS.DataVirtual.Execute ("Insert into [~lyrsblm]([Phat],[NamaL.ayer]) select Layer.phat,Layer.NamaL.ayer
from layer")
        GIS.DataVirtual.Execute ("Delete [layer].* from [layer]")

        Map1.Layers.Clear
        GIS.ClareVirtual
        LegMapDisp.RemoveAll

        LegMapDisp.setMapSource Map1
        LegMapDisp.LoadLegend True
        LegMapDisp.ShowAllLegend
        Map1.Extent = Map1.FullExtent
    End If

End Sub

Private Sub addImage(imageFile As String)
    'This procedure validates and adds an image file to the Layers collection
    Dim iLayer As New ImageLayer
    iLayer.File = imageFile
    'If the file is a valid image file, add it and move it to the
    'bottom (last index) of the Layers collection.
    If Map1.Layers.Add(iLayer) Then
        'Map1.Layers.MoveToBottom 0
    Else
        MsgBox "This file, " & imageFile & ", is not a valid image file."
    End If
End Sub

Private Sub Toolbarr()
    For i = 1 To 5
        Toolbar1.Buttons(i).Value = tbrUnpressed
    Next i
End Sub

Private Sub AturLayerClass(ByVal NmField As String)
    Set frmLayerSymbol.lyr = g_ActiveLayer
    frmLayerSymbol.cboCB(0).text = NmField
    frmLayerSymbol.cboCB(1).text = 5

```

```
Call frmLayerSymbol.cmdCB_Click
Call frmLayerSymbol.ApplyClassBreaks
LegMapDisp.LoadLegend
Map1.Refresh
```

```
Set frmLayerSymbol.lyr = Nothing
Unload frmLayerSymbol
End Sub
```

```
Private Sub Image1_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
' cek tombol mouse yang ditekan
If Button = 1 Then ' 1 = tombol kiri
    Dim ReturnVal As Long
    X = ReleaseCapture()
    ' pindahkan form
    ReturnVal = SendMessage(hwnd, WM_NCLBUTTONDOWN, HTCAPTION, 0)
End If
```

```
End Sub
Private Function pGetPicture(sFileName As String) As StdPicture
' - This example uses LoadPicture() to load the menu images from disk
' - You can also use an ImageList object for this purpose...
Set pGetPicture = LoadPicture(App.Path + "\icon\Reicon\" + sFileName + ".ico")
End Function
```

```
Private Sub buatmenu()
```

```
With SmartMenuXP1.MenuItems
```

```
.Add 0, "keyMenu", "&MI:NU"
.Add "keyMenu", "keyBerkas", smiPicture, "&Berkas", pGetPicture("berkas")
.Add "keyMenu", "keyPencarian", smiPicture, "&Pencarian", pGetPicture("find")
.Add "keyMenu", "keyLihat", smiPicture, "&Lihat", pGetPicture("glass")
.Add "keyMenu", "keyLayer", smiPicture, "&Layer", pGetPicture("layer")
.Add "keyMenu", "keyBantuan", smiPicture, "&Bantuan", pGetPicture("bantu")
.Add "keyMenu", "keyKeluar", smiPicture, "Keluar", pGetPicture("stop")
```

```
.Add "keyBerkas", "keyKoneksiArcview", "&Koneksi ke Arcview"
.Add "keyBerkas", "keyPreview", "&Print Preview"
.Add "keyBerkas", smiSeparator
.Add "keyBerkas", smiNone, "Eksport ke BMP"
.Add "keyBerkas", smiNone, "Eksport ke JPG"
.Add "keyBerkas", smiSeparator
.Add "keyBerkas", "keyAlbumPeta", smiPicture, "Album Peta", pGetPicture("b")
.Add "keyBerkas", "keyLembarPeta", "Album Lembar Peta"
.Add "keyBerkas", smiSeparator
```

```
.Add "keyPencarian", "keyCari", "Pencarian Peta"
.Add "keyPencarian", "keyInfoPilih", "Informasi Terpilih"
.Add "keyPencarian", "keyBersihPilih", "Bersih Terpilih"
.Add "keyPencarian", smiSeparator
.Add "keyPencarian", "keyTabel", "Tabel Layer Aktif"
```

```
.Add "keyLihat", "keyNormal", "Mouse Normal"
.Add "keyLihat", "keyPerbesar", "Perbesar Peta"
.Add "keyLihat", "keyPerkecil", "Perkecil Peta"
.Add "keyLihat", "keyGeser", "Geser Peta"
.Add "keyLihat", "keyInfo", "Informasi Peta"
.Add "keyLihat", "keyJarak", "Jarak Peta"
.Add "keyLihat", smiSeparator
.Add "keyLihat", "keyExten", "Peta Ukuran Normal"
.Add "keyLihat", "keyExtenAktif", "Peta Aktif Ukuran Normal"
.Add "keyLihat", smiSeparator
```

```
.Add "keyLayer", "keyTambahLayer", "Tambah Layer"
.Add "keyLayer", "keyHapusLayer", "Hapus Layer Aktif"
```



```
.Add "keyLayer", "keyHapusSemua", , "Hapus Semua Layer"  
.Add "keyLayer", , smiSeparator  
.Add "keyLayer", "keyLegenda", , "Properties Peta"
```

End With

```
SmartMenuXP1.Font.Name = "Ms Serif"  
SmartMenuXP1.Font.Size = 9
```

End Sub

```
Private Sub SmartMenuXP1_Click(ByVal ID As Long)  
Dim Indeks As Integer
```

With SmartMenuXP1.MenuItems

```
Select Case .key(ID)  
Case "keyAlbumPeta"  
    frmAlbumPeta.Show  
Case "keyLembarPeta"  
    frmSheet.Show  
Case "keyKoneksiArcview"  
    arc.DDE = Text1  
    arc>NamaView = frmPeta.Caption  
    arc.Execute  
Case "keyKeluar"  
    End  
Case "keyHelp"  
    OLE1.DoVerb 1  
Case "keyPreview"  
    arc.DDE = Text1  
    arc>NamaView = frmPeta.Caption  
    arc.Cetak  
Case "keyCari"  
    frmPencarian.Kond = 0  
    Call frmPencarian.Show(1)  
Case "keyInfoPilih"  
    If Not frmPeta.RecPilih Is Nothing Then  
        frmInformasi.Kond = 0  
        frmInformasi.Tampil_Data RecPilih, NmLayerTerpilih, 1  
        frmInformasi.Show 1  
    End If  
Case "keyBersihPilih"  
    Set RecPilih = Nothing  
    Map1.TrackingLayer.Refresh True  
Case "keyTabel"  
    Dim Indeks As Integer  
    Indeks = LegMapDisp.getActiveLayer  
    If Indeks >= 0 Then  
        frmTabel1.Kond = 0  
        frmTabel1.IsiAwal (Indeks)  
        frmTabel1.Show  
    Else  
        MsgBox "Tidak ada layer yang aktif", vbOKOnly + vbCritical, "Konfirmasi"  
        Exit Sub  
    End If  
Case "keyNormal"  
    Map1.MousePointer = moArrow  
    ' Call Toolbarr  
    ' Toolbar1.Buttons(1).Value = tbrPreset  
  
Case "keyPerbesar"  
    Map1.MousePointer = moZoomIn  
    ' Call Toolbarr  
    ' Toolbar1.Buttons(2).Value = tbrPressed  
Case "keyPerkecil"  
    Map1.MousePointer = moZoomOut
```

```

' Call Toolbarr
' Toolbar1.Buttons(3).Value = tbrPressed
Case "keyGeser"
    Map1.MousePointer = moPan
    ' Call Toolbarr
    ' Toolbar1.Buttons(4).Value = tbrPressed
Case "keyInfo"
    Map1.MousePointer = moIdentify
    ' Call Toolbarr
    ' Toolbar1.Buttons(5).Value = tbrPressed
Case "keyJarak"
Case "keyL:xten"
    Map1.Extent = Map1.FullExtent
Case "keyExtenAktif"
    If LegMapDisp.getActiveLayer < 0 Then
        MsgBox "Tidak ada layer yang aktif.", vbCritical
        Exit Sub
    End If
    Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer)
    Map1.Extent = g_ActiveLayer.Extent
Case "keyTambahLayer"

```

```

On Error Resume Next
Dim NamaFile As String
Dim PhatFile As String
Dim Directory As String
Dim PjgDir As Integer
Dim PjgNamaFile As Integer
Dim Pjg As Integer
Dim ExtensiFile As String

```

```

CD.Filter = "All files (*.*)|*.*|Shape files (*.shp)|*.shp|CAD File (*.dwg)|*.dwg|Image File (*.tif)|*.tif"

```

```

CD.FilterIndex = 2
CD.DefaultExt = ".shp"

```

```

CD.ShowOpen
CD.CancelError = True
If CD.FileName = "" Then Exit Sub

```

```

Directory = CD.FileName
NamaFile = CD.FileTitle
ExtensiFile = UCase(Right(NamaFile, 3))
PjgDir = Len(Directory)
PjgNamaFile = Len(NamaFile)
Pjg = PjgDir - PjgNamaFile
PhatFile = Left$(Directory, (Pjg - 1))

```

```

If ExtensiFile = "SHP" Then
    NamaFile = Left$(NamaFile, (PjgNamaFile - 4))
    dc = GIS.Koneksi(PhatFile)
    GIS.AddLayer NamaFile
    GIS.AddVirtual PhatFile, NamaFile
    Call AturPenamaanLayer
    LegMapDisp.setMapSource Map1
    LegMapDisp.LoadLegend True
    LegMapDisp.ShowAllLegend
ElseIf ExtensiFile = "DWG" Then
    FrmOpenCad.Kond = 0
    FrmOpenCad.PhatCad = PhatFile
    FrmOpenCad>NamaFileCad = NamaFile
    FrmOpenCad.Show 1
    LegMapDisp.setMapSource Map1
    LegMapDisp.LoadLegend True
    LegMapDisp.ShowAllLegend
ElseIf ExtensiFile = "TIF" Then
    Call addImage(CD.FileName)

```

```

        LegMapDisp.LoadLegend True
    End If
    CD.FileName = ""
    CD.FileTitle = ""

    Case "keyHapusLayer"

        On Error GoTo Perangkap
        ' Dim Indeks As Integer
        Indeks = LegMapDisp.getActiveLayer
        If Not Indeks < 0 Then
            GIS.RemoveVirtual Map1.Layers(Indeks).Tag
            Map1.Layers.Remove Indeks
            LegMapDisp.LoadLegend

            GIS.ClareVirtual
            GIS.RefresVirtual
        Else
            MsgBox "Tidak ada layer yang aktif", vbOKOnly + vbCritical, "Konfirmasi"
        End If

        Exit Sub
Perangkap:
    MsgBox Err.Description, vbCritical, "Konfirmasi"

    Case "keyHapusSemua"
        Map1.Layers.Clear
        GIS.ClareVirtual
        ' Gis.RefresVirtual
        LegMapDisp.RemoveAll

    Case "keyLegenda"
        If LegMapDisp.getActiveLayer < 0 Then
            MsgBox "Tidak ada layer aktif", vbOKOnly + vbCritical, "Konfirmasi"
            Unload frmInformasi
            Exit Sub
        End If
        Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer)
        If Not g_ActiveLayer Is Nothing Then frmLayerSymbol.Show vbModal

    End Select

    End With
End Sub

Private Sub Image1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)

    For k = 0 To 14
        LTool(k).Visible = False
    Next k

    ' Label12.Move X, Y
End Sub

Private Sub XPButton1_Click()
Map1.MousePointer = moArrow
End Sub

Private Sub XPButton17_Click()

    Map1.Layers.Clear
    LegMapDisp.RemoveAll
    Call Form_Load
    cmdTampilkan_Click

    Map1.Refresh
End Sub

```

```

Private Sub XPButton3_Click()
    Map1.MousePointer = moPencil
End Sub

Private Sub XPButton3_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    Label12.Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(13).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton10_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(7).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton11_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(6).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton12_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(10).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton13_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(9).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton14_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(8).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton15_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(12).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton16_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(11).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton18_Click()
    Map1.MousePointer = moZoomOut
    Label12.Caption = "Perkecil"
End Sub

Private Sub XPButton18_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(1).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton4_Click()
    Map1.MousePointer = moIdentify
End Sub

Private Sub XPButton4_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(3).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton5_Click()
    Map1.MousePointer = moPan
End Sub

Private Sub XPButton5_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(2).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton6_Click()

```



```

    Map1.MousePointer = moZoomIn
    Label12.Caption = "Perbesar"
End Sub

Private Sub XPButton6_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(0).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton7_Click()
    If LegMapDisp.getActiveLayer < 0 Then
        MsgBox "Tidak ada layer yang aktif.", vbCritical
        Exit Sub
    End If
    Set g_ActiveLayer = Map1.Layers(LegMapDisp.getActiveLayer)
    Map1.Extent = g_ActiveLayer.Extent
End Sub

Private Sub XPButton7_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(5).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton8_Click()
    Map1.Extent = Map1.FullExtent
End Sub

Private Sub XPButton8_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    LTool(4).Visible = True
End Sub

Private Sub XPButton9_Click()
    frmPencarian.Kond = 0
    Call frmPencarian.Show(1)
End Sub

Private Sub XPButton10_Click()
    Set RecPilih = Nothing
    Set RsMap = Nothing
    Map1.TrackingLayer.Refresh True
End Sub

Private Sub XPButton11_Click()
    If Not frmPeta.RecPilih Is Nothing Then
        frmInformasi.Kond = 0
        frmInformasi.Tampil_Data RecPilih, NmLayerTerpilih, 1
        frmInformasi.Show 1
    End If
End Sub

Private Sub XPButton12_Click()
    frmSheet.Show
End Sub

Private Sub XPButton13_Click()
    frmAlbumPeta.Show
End Sub

Private Sub XPButton14_Click()
    Dim Indeks As Integer
    Indeks = LegMapDisp.getActiveLayer
    If Indeks >= 0 Then
        frmTabel1.Kond = 0
        frmTabel1.IsiAwal (Indeks)
        frmTabel1.Show
    Else
        MsgBox "Tidak ada layer yang aktif", vbOKOnly + vbCritical, "Konfirmasi"
        Exit Sub
    End If
End Sub

```

```
Private Sub XPButton15_Click()  
    arc.DDE = Text1  
    arc>NamaView = frmPeta.Caption  
    arc.Execute
```

```
End Sub
```

```
Private Sub XPButton16_Click()  
    arc.DDE = Text1  
    arc>NamaView = frmPeta.Caption  
    arc.Cetak
```

```
End Sub
```

```
Private Sub XPButton9_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)  
    LTool(14).Visible = True
```

```
End Sub
```