

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM M-TICKETING PADA BIOSKOP MELALUI JARINGAN GPRS DENGAN LAYANAN WAP



Disusun Oleh :

Okky sapta kusuma negara

NIM 05.12.664

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FEBRUARI 2010**

卷之三

A HISTORY OF THE CHINESE IN AMERICA

卷之三

卷之三

卷之三

卷之三

卷之三

LEMBAR PERSETUJUAN

PERANCANGAN SISTEM M-TICKETING PADA BIOSKOP MELALUI JARINGAN GPRS DENGAN LAYANAN WAP

SKRIPSI

*Disusun dan Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Teknik Komputer dan Informatika Strata Satu (S-1)*

Disusun oleh :

OKKY SAPTA KUSUMA NEGARA

NIM : 05.12.664

Diperiksa dan Disetujui

Dosen Pembimbing

I Komang Somawirata ST,MT

NIP.P 1030100361

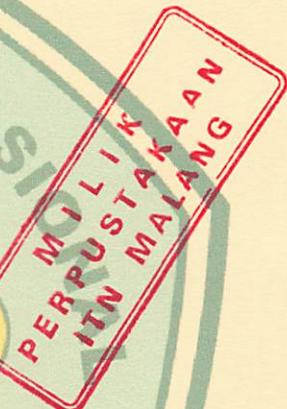
Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Elektro S-1



Ii. F. Yudi Limpraptono, MT

NIP.Y 1039500274



JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2010

ABSTRAKSI

PERANCANGAN SISTEM M-TICKETING PADA BIOSKOP

MELALUI JARINGAN GPRS DENGAN LAYANAN WAP

Okky Sapta Kusuma Negara

05.12.664

Email : Punk_blue87@yahoo.com

Jurusan Teknik Elektro

Konsentrasi Teknik Komputer & Informatika S-1

Fakultas Teknologi Industri

Institut Teknologi Nasional Malang

Jl. Raya Karanglo Km 2 Telp (0341) 417636 Fax (0341) 417634 Malang

Email : itn@itn.ac.id

Dosen Pembimbing : I Komang Somawirata, ST, MT

Saat ini industri perfilman mengalami perkembangan yang sangat pesat sehingga membuat masyarakat khususnya bagi para penggemar film, mencari cara untuk mendapatkan film yang mereka inginkan. Salah satu cara yang di tempuh yaitu dengan menonton di bioskop. Namun dalam usahanya untuk melakukan pemasaran, banyak bioskop belum dapat menerapkan sistem reservasi tiket melalui Internet. Oleh karena itu, perlu adanya suatu sistem yang mendukung proses pemesanan tiket bioskop secara online.

Metodologi penelitian yang digunakan adalah metode survei dan analisa terhadap sistem berjalan pada bioskop, serta melakukan studi kepustakaan untuk mengidentifikasi kebutuhan perusahaan dan konsumen. Berdasarkan analisa yang telah dilakukan maka dirancang suatu sistem m-ticketing pada bioskop melalui jaringan GPRS (General Packet Radio Service) dengan layanan Wap(Wireless Application Protocol) yang merupakan cara alternatif dalam memperoleh tiket bioskop.

Hasil dari perancangan sistem m-tiketing pada bioskop ini diharapkan dapat memberikan solusi kepada perusahaan dan masyarakat terhadap masalah-masalah yang timbul dalam proses pembelian tiket serta memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi mengenai film yang sedang diputar maupun yang akan diputar.

Kata kunci: GPRS, WAP, m-ticketing, Tiket Bioskop.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang dengan segala Kasih dan Anugerah – Nya, telah memberikan kekuatan, kesabaran, bimbingan dan perlindungan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul :

PERANCANGAN SISTEM M-TICKETING PADA BIOSKOP MELALUI JARINGAN GPRS DENGAN LAYANAN WAP

Pembuatan skripsi ini disusun guna memenuhi syarat akhir kelulusan pendidikan jenjang Strata-1 di Institut Teknologi Nasional Malang. Dalam penyusunan skripsi ini penulis banyak mendapat bantuan baik moril maupun materiil, saran dan dorongan semangat dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Abraham Lomi, MSEE., selaku Rektor ITN Malang.
2. Bapak Ir. Sidik Noertjahjono, MT., selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri.
3. Bapak Ir. F. Yudi Limpraptono, MT., selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro S-1 ITN Malang
4. Bapak I Komang Somawirata, ST, MT selaku Dosen Pembimbing.
5. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih banyak yang perlu disempurnakan. Oleh sebab itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan.

Akhir kata, penulis mohon maaf kepada semua pihak bilamana selama penyusunan skripsi ini penyusun membuat kesalahan secara tidak sengaja dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amiin.

Malang, Februari 2010

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II : LANDASAN TEORI	7
2.1 WAP (<i>Wireless Application Protocol</i>)	7
2.1.1 WAP Client	8
2.1.2 WAP gateway.....	9
2.2 WML (<i>Wireless Markup Language</i>)	12
2.2.1 Struktur WML	14
2.2.2 Card.....	15
2.2.3 Action pada card	16
2.2.4 Paragraph dan line break.....	17

2.2.5	Ukuran dan jenis font.....	18
2.2.6	Gambar dalam WML	18
2.2.7	Hiperlink	19
2.2.7.1	Hyperlink dengan <anchor>	20
2.2.7.2	Hyperlink dengan <a>	20
2.2.7.3	Gambar sebagai hyperlink	21
2.2.8	Table.....	21
2.2.8.1	Elemen <Table>.....	22
2.2.8.2	Elemen <tr>	23
2.2.8.3	Elemen <td>.....	23
2.2.9	Menangani input dari user.....	23
2.2.9.1	Input dengan select list	25
2.3	<i>GPRS (General Packet Radio Servive)</i>	26
2.4	WEB Server.....	29
2.4.1	Apache	29
2.4.2	Mysql	29
2.4.3	PHP	31
2.5	Flowchart	32
2.6	Data flow diagram	33
BAB III	: PERANCANGAN DAN DESAIN SISTEM	36
3.1	Analisis sistem	36
3.1.1	Deskripsi Sistem	36
3.1.2	Sistem saat ini	36
3.1.3	Solusi pemecahan masalah	37

3.1.4 Pengguna sistem	37
3.1.5 Spesifikasi sistem	38
3.2 Perancangan sistem	38
3.2.1 Site map	39
3.2.2 Desain user interface	41
3.2.2.1 Halaman utama user	41
3.2.2.1.1 Desain Tampilan halaman index	41
3.2.2.1.2 Desain Tampilan halaman menu utama	42
3.2.2.1.3 Desain Tampilan halaman login	43
3.2.2.1.4 Desain Tampilan halaman info film.....	43
3.2.2.1.5 Desain Tampilan halaman buku tamu	44
3.2.2.1.6 Desain Tampilan halaman m-ticketing bioskop XXI	44
3.2.2.1.7 Desain Tampilan halaman bukti transaksi	45
3.2.2.1.8 Desain Tampilan halaman data member	46
3.2.3 Flowchart.....	47
3.2.4 Data flow Diagram	47
3.2.1 DFD Level 0.....	48
3.4.2. DFD Level 1.....	48
3.2.5 ER-Diagram	49
3.2.6 Struktur database	53
BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	61
4.1. Pengujian Sistem	61

4.2. Pengujian Sistem Secara Online	61
4.2.1. Halaman utama WAP (Umum)	62
4.2.1.1. Halaman index	62
4.2.1.2. Halaman Utama (Non member)	62
4.2.1.3. Halaman Login	63
4.2.1.4. Halaman info film	66
4.2.1.5. Halaman buku tamu	66
4.2.1.6. Halaman Profil BioskopXXI	67
4.2.1.7. Halaman Petunjuk	68
4.2.2. Halaman Menu Utama (Member)	69
4.2.2.1. Halaman Utama member	69
4.2.2.2. Halaman Info Film.....	69
4.2.2.3. Halaman m-Ticket BioskopXXI	70
4.2.2.4. Halaman Bukti Transaksi	78
4.2.2.5. Halaman Data Member	79
4.2.2.6. Halaman Buku Tamu	80
4.2.2.5. Halaman petunjuk	81
4.3. Pengujian Halaman WEB Sistem Administrator	81
4.3.1. Halaman Login Administrator	81
4.3.2. Halaman Utama Administrator	82
4.3.3. Halaman Manajemen User	83
4.3.4. Halaman manajemen member	83
4.3.5. Halaman buku tamu	84
4.3.5. Halaman penjualan tiket langsung	85

4.3.5. Halaman transaksi m-ticket	87
4.3.5. Halaman WAP menu	88
4.3.5. Halaman Manajemen modul	88
4.4 Implementasi Sistem	89
4.4.1 Spesifikasi Sarana Perangkat Keras yang Dibutuhkan.....	89
4.4.2 Spesifikasi Sarana Piranti Lunak yang Dibutuhkan.....	90
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	91
5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Pemrograman WAP.....	10
Gambar 2.2	Penggunaan dari WAP gateway.....	10
Gambar 2.3	Sistem Jaringan WAP.....	11
Gambar 2.4	Hirarki dalam WML.....	13
Gambar 2.5	Simbol Proses.....	34
Gambar 2.7	Simbol Simpanan Data.....	34
Gambar 2.6	Simbol Arus Data.....	34
Gambar 2.8	Simbol Kesatuan Luar.....	35
Gambar 3.1	Site Map Sistem WAP M-ticketing bioskop.....	38
Gambar 3.2	Tampilan Halaman Index.....	40
Gambar 3.3	Tampilan Halaman Menu Utama.....	41
Gambar 3.4	Tampilan Halaman Login.....	41
Gambar 3.5	Tampilan Halaman Info Film.....	42
Gambar 3.6	Tampilan Halaman Buku Tamu.....	42
Gambar 3.7	Tampilan Halaman m-Ticketing Bioskop XXI.....	43
Gambar 3.8	Tampilan Halaman Bukti Transaksi.....	43
Gambar 3.9	Tampilan Halaman Data Member.....	44
Gambar 3.10	Flowchart Sistem Aplikasi m-ticketing Bioskop.....	44
Gambar 3.11	Context Diagram.....	45
Gambar 3.12	DFD level 1.....	46
Gambar 3.13	ER- Diagram pada aplikasi m-ticketing bioskop	47
Gambar 3.14	<i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	48

Gambar 3.15	<i>Physical Data Model</i> (PDM)	49
Gambar 4.1	Sony Ericsson W302	61
Gambar 4.2	Tampilan index wap.m-ticketbioskop.co.cc	62
Gambar 4.3	Tampilan halaman utama (non member)	63
Gambar 4.4	Tampilan halaman login	63
Gambar 4.5	Tampilan halaman login gagal	64
Gambar 4.6	Tampilan halaman ID diblokir	64
Gambar 4.7	Tampilan Login SE W302 dan Samsung i450	65
Gambar 4.8	Tampilan halaman Info Film	66
Gambar 4.9	Tampilan halaman bukutamu	67
Gambar 4.10	Tampilan buku tamu gagal disimpan	67
Gambar 4.11	Tampilan halaman profil bioskopXXI	68
Gambar 4.12	Tampilan halaman petunjuk	68
Gambar 4.13	Tampilan halaman utama (non member)	69
Gambar 4.14	Tampilan halaman info film (member)	70
Gambar 4.15	Tampilan halaman syarat dan ketentuan	70
Gambar 4.16	Tampilan halaman pilih film	71
Gambar 4.17	Tampilan halaman m-ticket bioskopXXI	72
Gambar 4.18	Tampilan pemesanan telah ditutup	72
Gambar 4.19	Tampilan halaman tiket	73
Gambar 4.20	Tampilan pemesanan mencapai jumlah maksimal	74
Gambar 4.21	Tampilan pilihan tiket (4)	74
Gambar 4.22	Tampilan pilihan tiket (3)	75
Gambar 4.23	Tampilan pilihan tiket (1)	76

Gambar 4.24 Tampilan posisi tempat duduk	77
Gambar 4.25 Tampilan proses transaksi m-ticket berhasil	77
Gambar 4.26 Tampilan proses transaksi m-ticket gagal	78
Gambar 4.27 Tampilan bukti transaksi member	78
Gambar 4.28 Tampilan bukti transaksi dibatalkan	79
Gambar 4.29 Tampilan halaman data member	79
Gambar 4.30 Tampilan halaman data member tidak diubah	80
Gambar 4.31 Tampilan Daftar Buku Tamu (Menu Member)	88
Gambar 4.32 Tampilan halaman petunjuk	81
Gambar 4.33 Tampilan login administrator	82
Gambar 4.34 Tampilan halaman utama admin	82
Gambar 4.35 Tampilan halaman utama loket	83
Gambar 4.36 Tampilan halaman manajemen user	83
Gambar 4.37 Tampilan halaman manajemen member	84
Gambar 4.38 Tampilan halaman bukutamu	85
Gambar 4.39 Tampilan indikasi kursi	86
Gambar 4.40 Tampilan penjualan tiket langsung	87
Gambar 4.41 Tampilan halaman transaksi m-ticket	87
Gambar 4.42 Tampilan halaman WAP menu	88
Gambar 4.43 Tampilan halaman manajemen modul	89

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tipe MIME pada WAP.....	9
Tabel 2.2	Tag-tag dasar deck WML.....	15
Tabel 2.3	Atribut-atribut card.....	16
Tabel 2.4	Elemen <do> dan <go>	17
Tabel 2.5	Atribut-atribut elemen <p>.....	18
Tabel 2.6	Efek-efek pada bentuk huruf	18
Tabel 2.7	Atribut dalam elemen	19
Tabel 2.9	Atribut <a>.....	20
Tabel 2.8	Atribut-atribut <anchor>.....	21
Tabel 2.10	Atribut pada elemen <table>	22
Tabel 2.11	Atribut-atribut elemen <input>	24
Tabel 2.12	Atribut-atribut elemen <select>	25
Tabel 2.13	Atribut-atribut elemen <option>	26
Tabel 2.14	Simbol Flowchart	33
Tabel 3.1	Struktur Tabel Buku Tamu.....	53
Tabel 3.2	Struktur Tabel member.....	54
Tabel 3.3	Struktur Tabel studio.....	54
Tabel 3.4	Struktur Tabel STUDIO1.....	55
Tabel 3.5	Struktur Tabel STUDIO2.....	55
Tabel 3.6	Struktur Tabel STUDIO3.....	56
Tabel 3.7	Struktur Tabel harga.....	57
Tabel 3.8	Struktur Tabel kursi.....	57

Tabel 3.9 Struktur Tabel trx.....	58
Tabel 3.10 Struktur Tabel user	58
Tabel 3.11 Struktur Tabel film td	59
Tabel 3.12 Struktur Tabel film td	59
Tabel 3.13 Struktur Tabel kategori film	60
Tabel 4.1 Pengujian waktu Login	65

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada saat ini industri perfilman baik luar maupun dalam negeri terus memproduksi film layar lebar yang sayang untuk dilewatkan bagi para penggemar film, maka tidak heran jika begitu banyak orang yang melakukan berbagai cara agar dapat menonton film yang sedang di rilis yaitu salah satunya dengan menyaksikannya di bioskop.

Bioskop di Indonesia pada umumnya menggunakan sistem antrian yang hingga saat ini masih digunakan. Sistem seperti ini dianggap kurang efektif mengingat perkembangan teknologi yang semakin maju, Interaksi pelanggan yang dulunya dilakukan secara phisik (*person to person direct contact*) sekarang sudah mulai bergeser ke elektronik (*communication through technology innovations*).

Teknologi telekomunikasi berkembang sangat pesat sehingga kebutuhan akan akses internet sangat dibutuhkan. Telepon seluler merupakan media yang paling banyak digunakan oleh masyarakat dalam hal mendapatkan informasi secara *mobile*. GPRS merupakan salah satu solusi teknologi komunikasi bagi pengguna telepon seluler. Namun masih banyak pengguna handphone yang belum memanfaatkan fasilitas GPRS secara optimal.

Di sini penulis melihat peluang besar bahwa sebenarnya GPRS dapat dimanfaatkan lebih jauh lagi khususnya bagi perusahaan penyedia layanan jasa seperti bioskop untuk mengembangkan fasilitas guna memudahkan masyarakat yang hendak membeli tiket tanpa harus ikut mengantri. Untuk dapat mengakses

internet melalui telepon seluler dibutuhkan suatu aplikasi protokol yang disebut WAP (*Wireless Application Protocol*). WAP adalah teknologi seperti WWW (*World Wide Web*) dan merupakan protokol untuk mengakses internet melalui telepon seluler.

Dengan layanan WAP, masyarakat dapat melakukan pemesanan tiket secara online atau lebih dikenal dengan mobile ticketing (*m-Ticketing*) serta dapat mendapatkan informasi mengenai film yang sedang diputar maupun yang akan datang, waktu pemutaran film, informasi tiket yang tersedia.

Berdasarkan latar belakang yang telah diutarakan diatas, penulis tertarik untuk membuat suatu penulisan yang berjudul **“Perancangan Sistem m-Ticketing Pada Bioskop Melalui jaringan GPRS dengan layanan WAP”**. Sistem ini diharapkan dapat membantu memudahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan tiket bioskop melalui telepon seluler secara *mobile*.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan pada latar belakang, diambil suatu permasalahan yaitu bagaimana cara agar pemesanan tiket bioskop tersebut dapat diakses dengan menggunakan telepon seluler. Dengan adanya teknologi GPRS dan layanan WAP maka permasalahan mengenai pemesanan tiket pada bioskop dapat teratasi.

Oleh karena itu, pada skripsi ini akan dibuat suatu situs dengan menggunakan *Wireless Application Protocol* (WAP) sebagai interface yang menghubungkan *database mysql* melalui server dan juga dengan telepon seluler.

1.3 TUJUAN

Tujuan dari perancangan sistem m-ticketing pada bioskop ini yaitu penulis ingin memberikan kemudahan bagi masyarakat yang hendak menonton di bioskop tanpa harus ikut mengikuti proses antrian saat hendak membeli tiket. Selain itu penulis juga ingin melakukan perbaikan sistem yang selama ini digunakan pada proses pembelian tiket bioskop dengan merancang suatu sistem aplikasi yang efektif sebagai motivasi untuk perbaikan sistem sebelumnya.

1.4 BATASAN MASALAH

Agar permasalahan yang diangkat tidak meluas dan lebih terarah sesuai dengan tujuan maka pembahasan dibatasi oleh hal-hal sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya melayani permintaan tiket yang dipesan penonton pada sistem online.
2. Pemesan dikhususkan bagi masyarakat yang telah terdaftar menjadi member bioskop. Untuk proses pendaftaran member harus memiliki kartu identitas.
3. Transaksi pemesanan tiket untuk masing-masing member maksimal 4 tiket untuk setiap pemutaran.
4. Proses pembayaran dilakukan pada saat pengambilan tiket paling lambat 1 jam sebelum pemutaran film atau pemesanan tiket akan dibatalkan oleh pihak bioskop.
5. Tidak membahas jaringan GPRS secara detail.
6. Tidak membahas tentang masalah keamanan sistem.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

Beberapa metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini, antara lain:

- Studi literatur

Literatur yang digunakan penulis merupakan teori-teori yang terkait melalui sumber yang ada meliputi buku, sumber dari internet yang dapat mendukung penyusunan skripsi ini.

- Mempelajari teknologi WAP, teknologi GPRS dan beberapa bahasa pemrograman seperti WML, PHP, dan *database* MySQL melalui buku-buku maupun referensi yang didapatkan melalui internet.
- Pengumpulan data

Data yang diperlukan antara lain:

- Cara kerja *Wireless Application Protocol* (WAP).
 - Cara membuat situs *Wireless Application Protocol* (WAP)
 - Mempelajari *database* MySQL.
- Pembuatan program.
- Pembuatan program meliputi:
- Pembuatan *user interface* dari WAP & PHP.
 - Pembuatan *Database Mysql*.
- Pengujian sistem

Melakukan pengujian sistem aplikasi WAP yang sudah dibuat dengan handphone. Bila ditemukan adanya *error*, maka akan dilakukan perbaikan-perbaikan sehingga sistem yang dibuat layak untuk dipergunakan.

- Penulisan laporan

Melakukan dokumentasi skripsi yang sudah dibuat, cara menggunakan aplikasi tersebut serta kesimpulan yang didapatkan. Sehingga dokumentasi ini dapat berguna dan diharapkan dapat dikembangkan menjadi lebih baik.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dan memahami pembahasan skripsi ini, maka peneliti menyajikan secara sistematis sebagai berikut :

Bab I : Pendahuluan

Berisi Latar belakang, Perumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Pembatasan Masalah, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

Bab II : Tinjauan Pustaka

Berisi tentang Landasan teori mengenai permasalahan yang berhubungan dengan pembahasan yang dilakukan, yang di dalamnya memuat teori-teori tentang pembuatan WAP, PHP, MySQL, dan pemrograman delphi.

Bab III : Desain dan Analisis Sistem

Bab ini membahas desain dan analisis dari pembuatan WAP Pemasangan tiket bioskop dengan menggunakan bahasa pemrograman WML, HTML, PHP, dan MySQL.

Bab IV : Implementasi dan Pengujian Sistem

Berisi tentang Implementasi dari hasil desain WAP dan pengujian pada sistem aplikasi WAP.

Bab V : Kesimpulan dan saran

Berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan hasil uraian pada bab-bab sebelumnya dan saran mengenai hasil yang telah diperoleh.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. WAP (*Wireless Application Protocol*)

Teknologi WAP (*Wireless Application Protocol*) merupakan sebuah metode untuk menghadirkan halaman web ke dalam layar ponsel (*handphone*). Dengan begitu, maka bentuk informasi dari sebuah instansi tidak harus ditampilkan dengan metode web yang hanya dapat diakses melalui *browser* akan tetapi dapat ditampilkan dalam bentuk WAP. Spesifikasi protokol WAP dikembangkan oleh suatu konsorsium dari perusahaan-perusahaan yang terlibat dalam industri telekomunikasi wireless. Tujuan dari spesifikasi WAP adalah untuk memberikan suatu standarisasi yang sederhana untuk telepon seluler untuk mengakses internet. Agar dapat mengakses internet dalam ponsel terdapat *micro-browser*. *Micro-browser* untuk saat ini tidak sebaik *browser* untuk website. WAP belum bisa menampung bentuk-bentuk informasi seperti yang bisa dilakukan oleh website.

Terdapat tiga bagian utama dalam akses WAP yaitu perangkat *wireless* yang mendukung WAP, WAP *Gateway* sebagai perantara, dan web *server* sebagai sumber dokumen. Dokumen yang berada dalam web *server* dapat berupa dokumen html ataupun WML (*Wireless Markup Language*). Dokumen WML sebelum dibaca melalui *browser* WAP, diterjemahkan terlebih dahulu oleh *gateway* agar *content* yang ada dapat disesuaikan dengan perangkat WAP. Untuk memenuhi kebutuhan, WAP menetapkan lingkungan pengembangan aplikasi dan arsitektur sistem, yang meliputi hal-hal seperti berikut :

1. Menyediakan suatu arsitektur *layered, scaleable, dan extensible*
2. Mengoptimalkan transmisi *wireless*
3. Mempengaruhi yang ada dan mengembangkan standar-standar internet
4. Menyediakan model aplikasi Web-centric :
 - a. Pemetaan antarmuka user WAP yang baik berdasarkan pada antarmuka web yang ada dan telepon mobile
 - b. WAP menggunakan Web Server – WAP mempengaruhi semua teknologi pengembangan server side web yang ada (seperti ASP.NET, PHP, dan JSP)
5. Menggunakan WML sebagai dasar penyajian dan pengolahan
 - a. Memungkinkan personalisasi *device*, isi, dan presentasi
 - b. Komunikasi dan aplikasi *interoperable* menjadi mungkin

Kelebihan dari WAP adalah : WAP menggunakan jaringan tanpa kabel (radio) dan user interface-nya menggunakan *mobile device* sebagai terminal data di sisi pengguna sehingga mobilitasnya tinggi (dapat digunakan dalam keadaan bergerak).

Sedangkan kelemahan dari WAP antara lain: karena menggunakan *mobile device*, maka kapasitas memorinya kecil dan ukuran layar *display-nya* pun kecil

2.1.1. WAP Client

Client juga dikenal sebagai *Wireless Application Environment* (WAE). *User agent* adalah suatu komponen dari WAP terminal. Dan terdiri dari suatu microbrowser. Microbrowser adalah alat yang menghubungkan dari user ke WAP-content dari Internet atau intranet.

Salah satu standar utama yang mendukung *microbrowser* adalah pengkodean *Wireless Markup Language* (WML).

2.1.2. WAP Gateway

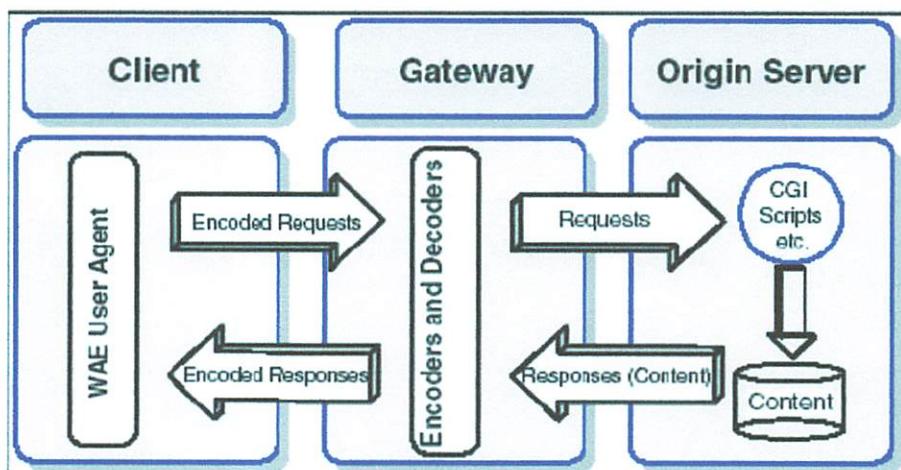
WAP *Gateway* digunakan untuk *encoding* dan *decoding* data yang dikirim dari dan ke *client*. Tujuan *encoding* ke *client* adalah untuk meminimalkan ukuran data yang dikirim melalui *air-interface*, sama halnya dengan memperkecil energi untuk pemrosesan data yang dibutuhkan oleh *client*. Agar suatu aplikasi internet dapat berjalan pada web server, maka tipe atau format data aplikasi tersebut harus dapat dikenal oleh *web server*. Format data yang dapat dilayani oleh internet disebut MIME (*Multipurpose Internet Mail Extensions*). Tipe MIME ini dikirim oleh server bersama data melalui MIME ini maka browser mengetahui data apa yang dikirim.

WAP juga mempunyai tipe MIME yang khusus yang harus ditambahkan dalam konfigurasi MIME (sehingga ponsel dapat mengakses dokumen WAP di server). Tipe MIME yang digunakan oleh WAP dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Tipe MIME pada WAP

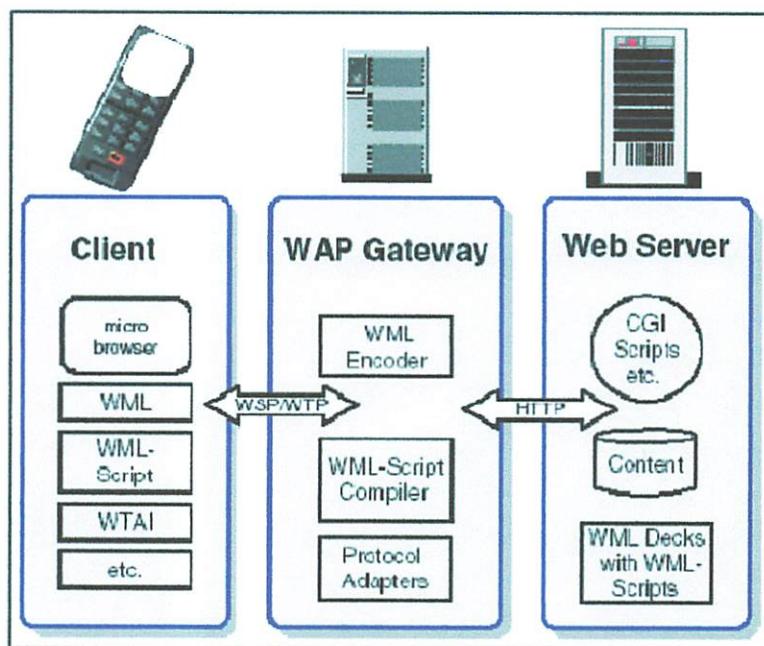
Deskripsi File	Extensions	Tipe MIME
WML Source	.wml	Text/vnd.wap.wml
Wireless Bitmap	.wbmp	Image/vnd.wap.wbmp
WML Script Source	.wmls	Text/vnd.wap.wmls
Compiled WML	.wmlc	Application/vnd.wap.wmlc
Compile WML Script	.wmlsc	Application/vnd.wap.wmlscriptc
WML Script	.wmlscript	Text/vnd.wap.wmlscript

Gambar berikut merupakan model pemrograman WAP



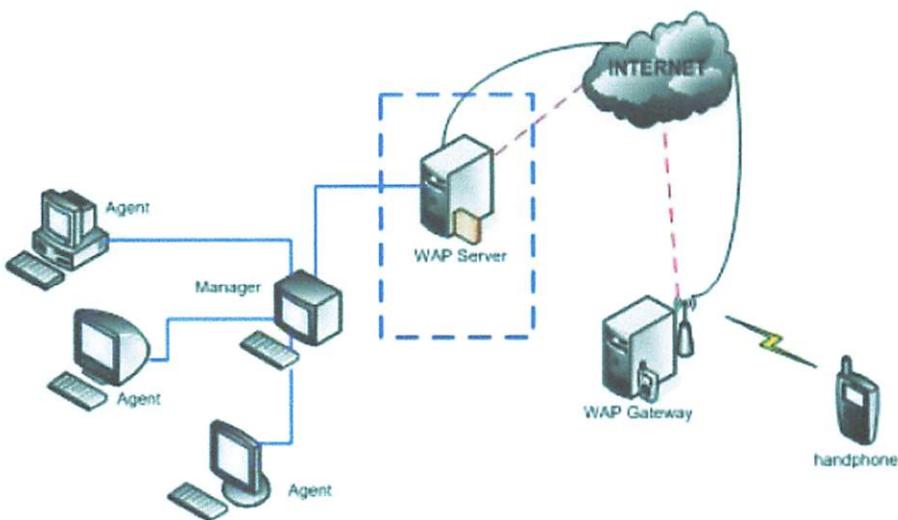
Gambar 2.1 Model Pemrograman WAP

Detail dari penggunaan dari WAP gateway dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 2.2 Penggunaan dari WAP gateway

Gambar dibawah ini merupakan sistem jaringan WAP.



Gambar 2.3 Sistem Jaringan WAP

Yang berperan sebagai WAP gateway biasanya adalah perusahaan telekomunikasi yang menyediakan layanan telepon nirkabel atau telepon selular. Jika user dengan perangkat nirkabelnya melakukan permintaan atau request terhadap suatu deck dengan dua card, maka urut-urutan event yang terjadi untuk permintaan user tersebut adalah sebagai berikut:

- Request dikirimkan ke WAP gateway dengan protokol WAP. WAP gateway di bawah “kendali” dari perangkat WAP, melakukan request untuk URL tertentu dengan menggunakan protokol HTTP.
- Request ditransmisikan via internet ke alamat IP dari perangkat WAP (alamat IP dari suatu perangkat WAP ditentukan oleh operatot).
- Request mencapai tujuan akhirnya, yaitu web server. Server membaca header dan memproses permintaan dokumen WAP. Kode program PHP

yang terdapat dalam dokumen ini dikompilasi dan diformat sesuai dengan kebutuhan.

- Dokumen atau deck WAP yang telah diproses ini dikirimkan kembali melalui WAP gateway. Pada gateway, isi dari deck dikompres menjadi data biner dan dikirimkan ke perangkat WAP.

2.2. WML (*Wireless Markup Language*)

WML (*Wireless Markup Language*) adalah bahasa komputasi yang digunakan oleh WAP untuk mengubah informasi berupa teks dari halaman situs dan menampilkannya di layer ponsel. WML merupakan subset dari XML(*eXtensible Markup Language*) dan diperuntukkan untuk penggunaan content dan perangkat user interface yang bekerja pada pita sempit, layer display yang kecil dan penghitungan seperti ponsel dan pager. WML mirip dengan HTML (*Hyper Text Markup Language*) hanya media tampilannya saja yang berbeda.

Fungsi WML meliputi:

- *Text presentation and layout*

WML mendukung teks dan image, termasuk di dalamnya beberapa format dan perintah untuk layout, salahnya huruf tebal, huruf miring suatu teks.

- *Mengorganisasi Deck/card*

Semua informasi di WML diatur dalam kumpulan card dan deck. Card untuk satu atau lebih layanan interaktif dengan user.

- *Interocard navigation and linking*

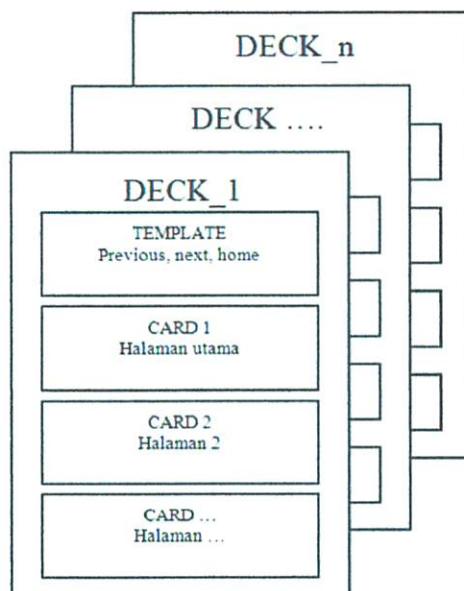
WML berguna untuk mengatur navigasi antara card dan deck. Hal ini meliputi anchor link, maupun event handling.

- *String parameter dan state management*

Misalnya, penggunaan variable dalam string dan secara run-time ditampilkan pada output, sehingga penggunaan sumber daya jaringan lebih efisien.

Dokumen WML terdiri atas beberapa bagian utama, yaitu;

- Header berfungsi untuk menyatakan versi XML dari suatu dokumen WML.
- Template berfungsi untuk memberikan tambahan pilihan menu options atau tambahan tombol di beberapa browser.
- Card berfungsi untuk mendefenisikan halaman-halaman yang berada dalam satu file WML.
- Bahasa WML bersifat case sensitive



Gambar 2.4 Hirarki dalam WML

Setiap handphone terdapat WML browser mini, lalu bagaimana seseorang dapat mengembangkan aplikasi WML apabila tidak memiliki handphone yang mendukung WAP atau memang sengaja menghindari masih mahalnya biaya penggunaan fasilitas WAP pada handphone apabila dibandingkan dengan internet biasa. Para developer WAP menggunakan program WML browser yang diinstall pada komputer, program ini akan mensimulasikan bagaimana suatu handphone WAP berinteraksi dengan WML file, bahkan kita bisa melakukannya secara offline.

Berikut adalah penjelasan beberapa *script* dalam penulisan wml:

2.2.1. Struktur WML

Pada WML dibagi menjadi 2 bagian yaitu *header* dan *body*. Bagian header terdapat dua hal yang dapat deklarasikan, yang pertama versi XML dan *Document Type Definition* (DTD). Dalam deklarasi DTD berfungsi agar dokumen yang dibuat dapat dikenali. Deklarasi *header* WML: <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.3//EN" "<http://www.wapforum.org/DTD/wml13.dtd>"> Pada halaman WML terdiri dari tag, dalam tag WML memiliki 2 standard: *id* dan *class*. *Body file* WML harus diawali dan diakhiri oleh <wml> dan </wml>. *Sintaks* yang digunakan untuk menyusun sebuah *deck* adalah sebagai berikut:

```
<wml>
<head></head>
<card></card>
</wml>
```

Tag-tag dasar deck WML dapat dilihat pada tabel 2.2 berikut

Tabel 2.2. Tag-tag dasar deck WML

Elemen	Keterangan
<wml>	Elemen ini harus ada. Elemen ini menentukan sebuah deck.
<head>	Elemen untuk menyatakan informasi keseluruhan dari sebuah deck, termasuk metadata dan kontrol akses.
<template>	Mendefinisikan kumpulan event pada level deck. Karakteristik dari semua card pada deck. Karakteristik ini dapat ditimpa untuk suatu card dengan membuat event yang sama di dalam card.
<card>	Dibutuhkan. Satu atau lebih <card> menentukan action dan user interface untuk deck.

2.2.2. Card

Aplikasi WML memiliki bagian yang penting yaitu *card*. *Card* dapat diasumsikan sebagai sebuah kartu yang tersusun rapi. Kotak dari kartu tersebut adalah *elemen* <wml>. Dalam setiap kotak dapat mempunyai arti yang berbeda-beda.

Card dalam setiap *deck*, bisa berpindah-pindah dari satu *card* ke *card* lainnya. Berikut ini adalah *sintaks* sebuah *card*:

```
<wml>  
<card id =“name” title =“label” newcontext=“Boolean” ordered=“true”  
onenterforward =“url” onenterbackward =“url” ontimer =“url”> isi  
card </card>  
</wml>
```

Jenis atribut yang terdapat dalam sebuah card dapat dilihat pada tabel 2.3 berikut.

Tabel 2.3. Atribut-atribut card

Atribut	Keterangan
Id	Nama dari card.
Title	Label atau judul card yang ditampilkan browser.
Newcontext	True atau false. Nilai default adalah false. Menyatakan apakah konteks browser harus diperbarui setiap card dimasuki.
onenterforward	Menentukan URL yang dibuka jika masuk dalam card.
onenterbackward	Menentukan URL yang dibuka jika keluar dari card.
ontimer	Menentukan URL yang dibuka jika waktu habis.

2.2.3. Action pada Card

Dalam *sintaks* di bawah ini berfungsi sebagai pernyataan apa yang harus dilakukan oleh sebuah *card*, jika *action* tersebut dipicu. *Action* dapat dipicu dengan cara menekan tombol, memilih *link*, memasukkan *teks*, ataupun membuat suatu pilihan dari menu Bentuk sebuah *card* yang menggunakan *elemen action*:

```
<card id =“name”>  
<do type =“type” label =“label”> <go href=“url”>  
</do> </card>
```

Pada penggunaan elemen <do> dapat menghubungkan sebuah action dengan mekanisme yang dapat memicu *action* tersebut. Fungsi dari elemen <do> dan <go> dapat dilihat pada tabel 2.4.

Tabel 2.4. Elemen <do> dan <go>

Elemen	Keterangan
do	Menentukan action yang dilakukan jika menekan <i>function key</i> sesuai atribut pada type. Atribut label adalah nama bagi tombol fungsi yang ditampilkan.
go	berpindah ke URL yang dituju, jika action pada <do> dilakukan.

2.2.4. Paragraph dan Line Break

Pada halaman WML terdapat *sintaks*
 yang digunakan untuk membuat baris baru. Elemen
 di tempatkan pada titik dimana ingin membuat baris baru. Dalam penulisan teks WML terdiri dari satu atau lebih paragraf. Sebuah paragraf harus dimulai dengan baris baru. Dalam sebuah paragraf terdapat beberapa penataan teks yaitu rata kiri, rata kanan, dan rata tengah. Penataan paragraf dibuat dengan elemen <p>...</p>. atau dengan elemen <p/> saja tanpa tag penutup. *Sintaks* elemen <p> untuk membuat *paragraph* baru:

```
<p align="alignment" mode="wrapmode"> teks </p>
```

Atribut-atribut elemen <p> dapat dilihat pada tabel 2.5 berikut.

Tabel 2.5. Atribut-atribut elemen <p>

Atribut	Keterangan
align	rataan baris: left, center atau right.
Mode	mode text wrap: wrap atau nowrap

2.2.5. Ukuran dan Jenis Huruf

Penulisan pada halaman WML terdapat beberapa macam efek yang dapat dipakai untuk memodifikasi bentuk huruf seperti yang ditunjukkan pada tabel 2.6 sebagai berikut.

Tabel 2.6. Efek-efek pada bentuk huruf

Elemen	Keterangan
	Memberi tekanan pada teks berupa cetak tebal.
	Menampilkan teks dengan penekanan yang kuat (dalam cetak tebal).
<i>	Bentuk teks miring.
	Bentuk teks tebal.
<u>	Teks dengan garis bawah.
<big>	Teks dengan huruf yang besar.
<small>	Teks dengan huruf yang kecil.

2.2.6. Gambar dalam WML

Dalam hal menampilkan citra grafis kemampuan telepon seluler tidak sebaik dibandingkan PC. Menampilkan gambar dalam aplikasi WML akan meningkatkan tampilan layar telepon seluler. Kemampuan

telepon seluler pada saat ini memiliki kemampuan yang berbeda-beda. Untuk kemampuan grafisnya, yang mendukung *format* *.bmp dan *.gif. Tetapi ada yang hanya mendukung *format* *.gif. Karena itu WML mempunyai cara yang terbaik, agar *format* gambar yang didukung oleh semua perangkat WAP yaitu WAP bitmap (*.wbmp).

Atribut yang ada dalam elemen ditunjukkan pada tabel 2.7:

Tabel 2.7. Atribut dalam elemen

Atribut	Keterangan
<alt>	Atribut ini harus ada. Elemen ini menentukan teks yang yang ditampilkan jika perangkat WAP tidak mendukung gambar atau gambar tidak
<src>	Harus ada. Alamat URL dari gambar.
<align>	Posisi gambar dalam baris pada teks (top, middle, bottom).
<height>	Ukuran vertikal gambar.
<width>	Ukuran horisontal gambar.
<vspace>	Ruang kosong diatas dan dibawah gambar.
<hspace>	Ruang kosong sebelah kanan dan kiri gambar.

2.2.7. Hyperlink

Tampilan teks pada *hyperlink* dengan jenis huruf yang sama dengan sebelumnya. Berbeda dengan *hyperlink* yang memiliki garis bawah, jika *meng-click* suatu link maka akan membangkitkan *action*

yang telah di kaitkan dengan sebelumnya. Dalam WML terdapat 2 elemen *hyperlink* yaitu: <anchor> dan <a>.

2.2.7.1. Hyperlink dengan <Anchor>

Sintaks elemen dalam WML ini, yang di asumsikan sebagai pengait, mengaitkan atau mengasosiasikan dengan sebuah tugas tertentu dengan teks. *Sintaks* yang akan digunakan dalam WML adalah sebagai berikut:

```
<anchor title="label"> task text </anchor>
```

Atribut yang ada dalam elemen <anchor> ditunjukkan pada tabel 2.8.

Tabel 2.8. Atribut-atribut <anchor>

Atribut	Keterangan
title	Identitas link.
Task	Action yang dilakukan ketika link dipilih. Dapat berupa <go>, <prev> atau <refresh>.
text	Teks yang ditampilkan sebagai link. Biasanya bergaris bawah atau dikurung siku.

2.2.7.2. Hyperlink dengan <a>

Salah satu perintah dalam sintaks *hyperlink* WML dengan elemen <a> adalah sintaks bentuk pendek dari elemen <anchor>. Dalam *sintaks* hanya di asumsikan untuk mendefinisikan tugas dari elemen <go>. Sintaks yang digunakan adalah:

```
<a href ="url" title="label">text</a>
```

Atribut yang ada dalam elemen `<a>` ditunjukkan pada tabel 2.9.

Tabel 2.9. Atribut-atribut `<a>`

Atribut	Keterangan
<code>title</code>	Identitas link yang ditampilkan pada browser.
<code>href</code>	URL yang dituju.
<code>text</code>	Teks yang ditampilkan sebagai link. Biasanya bergaris bawah atau dikurung siku.

2.2.7.3. Gambar sebagai Hyperlink

Sintaks *hyperlink* juga ada yang berbentuk Gambar, sehingga tampilan pada telepon seluler menjadi lebih baik dan juga dapat digunakan untuk representasikan lewat gambar.

Dalam sintaks yang digunakan untuk membuat *hyperlink* gambar cukup dengan (`<anchor>` atau `<a>`) dan elemen ``. Bentuk penulisan dalam WML adalah sebagai berikut:

```
<anchor title="label"> task </img></anchor> atau <a href="url"></img></a>
```

2.2.8. Tabel

Pada halaman WML juga bisa membuat tabel, pembuatan tabel WML tidak jauh beda dengan HTML. Hanya perbedaan pada WML adalah fasilitasnya lebih sedikit, karena pada saat mendefinisikan tabel

harus mengetahui jumlah kolom dan juga isi dari tabel tersebut. Dalam isi tabel dapat berupa baris atau kolom kosong. Dasar dari pembuatan tabel hanya butuh 3 elemen saja:

<table> adalah tag utama dalam mendefinisikan tabel dalam WML.

<tr> Berguna untuk membuat baris baru dalam tabel.

<td> Digunakan untuk menempatkan data pada satu baris.

2.2.8.1. Elemen <table>

Pada halaman WML untuk penggunaan elemen <table> harus digunakan secara bersamaan dengan elemen <tr> dan <td>. Karena dalam tabel harus menentukan jumlah kolom dan juga isi dari tabel.

<table title="name" align="left|center|right" columns="n">

deklarasi baris dan data </table>

Atribut yang ada dalam elemen <table> ditunjukkan pada tabel 2.10.

Tabel 2.10. Atribut pada elemen <table>

Atribut	Keterangan
title	Digunakan sebagai identitas tabel.
Align	Left center right. Digunakan untuk menentukan rataan teks dalam kolom. Jika tidak menentukan nilai atribut ini, maka secara otomatis teks rata kiri.
columns	Harus ada. Untuk menentukan jumlah kolom tiap baris. Nilai nol tidak diperbolehkan.

2.2.8.2.Elemen <tr>

Pada *elemen* <tr> berfungsi sebagai pembuat baris baru dalam suatu tabel. Untuk menggunakan tabel baru harus menggunakan *elemen* <tabel>, juga *elemen* <tr> untuk membuat baris dalam tabel.

Dalam setiap baris harus berisikan *elemen* <td>. *Elemen* <td> dalam <tr> harus menyesuaikan dengan jumlah kolom yang digunakan dalam atribut *cols* pada tabel. *Sintaks* yang digunakan dalam WML adalah: <tr><td>isi</td> </tr>

2.2.8.3.Elemen <td>

Penggunaan *elemen* <td> berfungsi menempatkan satu data pada tabel dalam satu baris.

Sintaks yang harus digunakan dalam WML adalah sebagai berikut:
<td>isi</td> isi dari *elemen* <td> ini memrepresentasikan *teks* dalam *cell*.

2.2.9. Menangani Input dari User

Elemen <input> digunakan untuk menerima input yang berupa *teks*. *Elemen* <input> juga dapat menerima input data *numerik* maupun *affamttterik*. Pengaturan format pada *etemen* <input> dapat mengatur input user secara spesifik (Format DD-MM-YYYY). *Elemen* <input> dapat diakses melalui sebuah *link*. *Sintaks* input dapat juga diatur apakah input kosong diperbolehkan dan menentukan panjang maksimum dari input. *Sintaks* *elemen* <input> dalam penggunaannya adalah: Teks

```
<input title="label" type="text/password" name="variable"
format="format input value="default teks" maxlength="n"
emptyok="Boolean">
```

Atribut yang ada dalam elemen <input> ditunjukkan pada tabel 2.11.

Tabel 2.11. Atribut-atribut elemen <input>

Atribut	Keterangan
Title	Digunakan sebagai teks atau label untuk input.
Type	Tipe input yang dimasukkan. Ada dua pilihan: text atau password.
Name	Harus ada. Nama variabel untuk menyimpan teks yang dimasukkan.
Format	Format teks dari input.
value	Teks default yang dimunculkan jika user hendak mengisi input.
maxlength	Panjang teks maksimum yang dapat dimasukkan.
emptyok	BerNilai true jika user dapat tidak mengisi apa-apa. Sebaliknya, gunakan false agar input harus diisi.

Sintaks WML ini juga dilengkapi dengan type = “password” yang berfungsi apabila pengguna memasukkan informasi yang membutuhkan keamanan. Dengan pemakaian type *password* maka tampilan pada layar telepon seluler berupa karakter asterisk (^). Fasilitas yang ada ini cukup untuk memberi keamanan bagi pengguna.

2.2.9.2. Input dengan Select List

Input dengan *select list* berfungsi agar pengguna telepon seluler dapat membuat pilihan. Dalam *elemen select list* terdapat 2 macam yaitu *single list* dan *multiple list*. Dalam *single list*, *user* hanya dapat memilih satu item saja dalam *list*. Sedangkan pada *multiple list*, dapat dilakukan satu atau lebih *item* dari daftar atau menu yang ada. *Sintaks WML* sebagai berikut:

```
<select title="label" multiple="boolean" name="variabel  
value="default" iname ="index" ivalue="default"> isi list </select>
```

Atribut yang ada dalam elemen `<select>` ditunjukkan pada tabel 2.12.

Tabel 2.12. Atribut-atribut elemen `<select>`

Atribut	Keterangan
title	Sebagai label untuk <code><select></code> .
multiple	true untuk multiple list, false untuk single list, defaultnya false.
name	Nama variabel untuk menyimpan hasil pilihan.
value	Nilai default untuk variabel yang telah ditentukan oleh atribut name.
iname	Sama dengan name hanya yang disimpan sebagai nama variabel adalah indeks pilihan dalam menu
ivalue	Sama dengan value hanya yang disimpan adalah indeks pilihan.

Penggunaan *elemen* <select> dibuat dengan menggunakan *elemen* <option> sebagai isi *list*. Sintaks <option> yang digunakan adalah sebagai berikut:

```
<option title="label" value="value" onpick="URL"> isi </option>
```

Atribut yang ada dalam elemen <option> ditunjukkan pada tabel 2.13.

Tabel 2.13. Atribut-atribut elemen <option>

Atribut	Keterangan
Title	Sebagai label untuk <option>.
value	Nilai yang disimpan pada variabel dengan nama yang telah ditentukan oleh atribut name pada <select>.
onpick	URL yang dibuka jika user memilih pilihan ini.

2.3. GPRS (*General Packet Radio Service*)

GPRS (*General Packet Radio Service*) adalah suatu teknologi yang memungkinkan pengiriman dan penerimaan data lebih cepat dibandingkan dengan penggunaan teknologi *Circuit Switch Data* atau CSD. Penggabungan layanan telepon seluler dengan GPRS (*General Packet Radio Service*) menghasilkan generasi baru yang disebut 2.5G. Sistem GPRS dapat digunakan untuk transfer data (dalam bentuk paket data) yang berkaitan dengan e-mail, data gambar (MMS), *Wireless Application Protocol* (WAP), dan *World Wide Web* (WWW).

GPRS dapat menawarkan laju data sampai 115 kbps atau lebih, dengan menggabungkan kanal-kanal dan menggunakan teknologi penyandian yang baru. Sebenarnya, GPRS memang tidak menawarkan laju data tinggi yang memadai untuk multimedia nyata, Namun secara pasti merupakan kunci untuk menghilangkan beberapa batas pokok bagi pengayaan layanan-layanan data bergerak. Faktor-faktor yang lainnya seperti layanan-layanan dan aplikasi-aplikasi inovatif, terminal yang sudah akrab bagi pengguna dan WAP untuk perbaikan hubungan dengan berbagai piranti nirkabel, juga akan membantu evolusinya. Secara rinci ada beberapa faktor yang menjadi pertimbangan bahwa GPRS merupakan teknologi kunci untuk data bergerak, yakni;

- Mampu memanfaatkan kemampuan cakupan global yang dimiliki GSM.
- Memperkaya utiliti investasi untuk perangkat GSM yang sudah ada.
- Menghilangkan atau mengurangi beberapa pembatas bagi akses data bergerak berbasis paket dan dengan demikian memenuhi lalu lintas data (yang lazimnya bersifat rentetan; *burst*) yang mampu memberi layanan pada banyak pengguna.
- Memiliki laju data sampai 115 kbps yang berarti dua kali lipat daripada koneksi '*dial up*' 56 kbps yang berlaku.
- Menampakkan diri sebagai komunikasi yang 'selalu' terhubung sehingga memiliki waktu sesi hubungan yang pendek dan akses langsung ke internet.

- Menawarkan konsep “satu pipa paket bagi keduanya” yakni suara dan data, dengan demikian lebih baik dalam mendukung integrasi layanan.
- Menawarkan hubungan komunikasi dalam bentuk point to point atau multipoint
- Memiliki keamanan yang sudah menjadi ciri bagi data yang terpaketisasi.

Karena GPRS berbasis paket, biaya atau tarif penggunaannya ditentukan oleh banyaknya data yang yang ditransfer bukan berdasar waktu hubungannya. Ini berarti cocok untuk layanan rentetan internet. GPRS memberikan transmisi data pada laju kecepatan yang lebih dari cukup untuk sebagian besar aplikasi pasar. (Drs. Sunomo, www.elektroindonesia.com)

Untuk dapat menggunakan GPRS diperlukan beberapa hal yaitu:

- Ponsel atau terminal dengan sistem GPRS. Telah banyak ponsel yang menyediakan ini.
- Mendaftar pada operator dengan sistem GPRS.
- Penggunaan GPRS harus diizinkan oleh operator network yang bersangkutan.
- Pengetahuan tentang bagaimana mengirim dan menerima informasi GPRS dengan jenis ponsel yang dimiliki.
- Tujuan terbanyak pengiriman atau penerimaan informasi melalui GPRS adalah alamat di internet karena GPRS memang didesain agar internet dapat digunakan oleh pengguna ponsel.

2.4. WEB SERVER

2.4.1 Apache

Apache adalah server web yang dapat dijalankan di banyak sistem operasi (Unix, BSD, Linux, Microsoft Windows dan Novell Netware serta platform lainnya) yang berguna untuk melayani dan memfungsikan situs web. Protokol yang digunakan untuk melayani fasilitas web/www ini menggunakan HTTP.

Apache memiliki fitur-fitur canggih seperti pesan kesalahan yang dapat dikonfigur, autentikasi berbasis basis data dan lain-lain. Apache juga didukung oleh sejumlah antarmuka pengguna berbasis grafik (GUI) yang memungkinkan penanganan server menjadi mudah. (*id.wikipedia.org*)

2.4.2 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal, karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. Seperti halnya SQL engine yang lain, MySQL mempunyai tiga sub bahasa, yaitu:

- *Data definition language* (DDL)

DDL merupakan bagian dari SQL yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan tabel. Beberapa perintah dari DDL yang sering digunakan dalam perancangan dan pembuatan database, antara lain:

- *Create*, digunakan untuk membuat database baru atau membuat tabel baru.

- ***Drop***, digunakan untuk menghapus database yang telah dibuat atau tabel yang telah dibuat.
- ***Data Manipulation Language* (DML)**

DML adalah bagian dari SQL yang digunakan untuk memulihkan atau memanipulasi data. Beberapa perintah DML yang sering digunakan, antara lain:

 - **Select**, digunakan untuk mengambil data dari satu tabel atau lebih dari sebuah database.
 - **Insert**, digunakan untuk menambah data dari satu tabel atau lebih dari sebuah database.
 - **Update**, digunakan untuk mengubah satu record atau lebih dari sebuah tabel.
 - **Delete**, digunakan untuk menghapus baris dari tabel.

- ***Data Control Language* (DCL).**

DCL berfungsi untuk kepentingan sekuritas database, seperti memberikan hak akses ke database dan menghapus hak tersebut dari database.

MySQL merupakan salah satu software RDBMS yang sering digunakan dalam aplikasi web, karena itu sudah seharusnya MySQL menawarkan fungsi full text search yang dapat diandalkan. MySQL sendiri telah menambahkan dukungan full text search sejak versi 3.23.23.

Terdapat beberapa ketentuan untuk menggunakan full text search pada MySQL, antara lain:

1. Hanya dapat digunakan pada tabel MyISAM.
2. Full text index hanya dapat diciptakan untuk . field bertipe *Char*, *Varchar*, atau *Text*.

2.4.3. PHP

PHP atau *Personal Home Page*, bisa disebut juga *Profesional Home Page*, ada juga yang mengartikan (*PHP : Hypertext Preprocessor*). PHP adalah bahasa server-side scripting yang menyatu dengan tag-tag HTML yang dieksekusi di server dan digunakan untuk membuat halaman web dinamis seperti halnya *Active Server Pages* (ASP) atau *Java Server Page* (JSP). Maksud dari server-side scripting adalah perintah-perintah yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan di server tetapi disertakan pada dokumen HTML. Jika user membuka suatu halaman PHP, server akan memproses perintah PHP lalu mengirimkan hasilnya dalam format HTML ke browser user tersebut. Dengan demikian user tidak dapat melihat kode program yang ditulis dalam PHP sehingga keamanan dari halaman web lebih terjamin. PHP dapat mengirim HTTP Header, dapat mengeset cookies, mengatur *authentication* dan *redirect users*. PHP menawarkan konesitas yang baik dengan beberapa basis data (database) antara lain Oracle, Sybase, mSQL, MySQL, Solid, PostgreSQL, dan tak terkecuali semua database ber-interface ODBC. PHP juga berintegrasi dengan beberapa library eksternal yang dapat membuat user melakukan segalanya dari dokumen PDF hingga mem-parse XML. Hampir seluruh

aplikasi berbasis web dapat dibuat dengan PHP. Namun kekuatan utama adalah konektifitas basis data dengan web.

Kelebihan PHP dari bahasa pemrograman lainnya sebagai berikut:

- Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaanya.
- Web Server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana - mana dari mulai apache, IIS, Lighttpd, hingga Xitami dengan konfigurasi yang relatif mudah.
- Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis-milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.
- Dalam sisi pemahamanan, PHP adalah bahasa scripting yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.
- PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah sistem.

2.5. Flowchart

Adalah teknik analisis yang digunakan untuk menggambarkan secara logika beberapa aspek dari sistem informasi agar menjadi lebih jelas, ringkas, konsisten dan dapat dimengerti. Flowchart menggunakan simbol-simbol standar untuk menggambarkan proses transaksi prosedur yang digunakan oleh suatu sistem dan aliran data didalam sistem tersebut. Simbol-simbol yang digunakan dalam flowchart antara lain dapat dilihat dalam tabel berikut :

Tabel 2.14 Simbol Flowchart

Simbol	Nama	Keterangan
	Terminal	Suatu awal, akhir atau titik interupsi dalam suatu proses atau program
	Proses (secara manual)	Fungsi pemrosesan menggunakan komputer, biasanya ditandai dengan perubahan data/informasi
	Aliran dokumen/pemrosesan	Aliran normal arahnya ke kanan/kebawah
	Keputusan	Sebuah langkah pengambilan keputusan
	Masukan/keluaran; jurnal/pembukuan	Menunjukkan sebuah masukan/keluaran untuk suatu proses yang digambarkan dalam flowchart. Juga dapat melambangkan jurnal dan pembukuan perusahaan

2.6. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram adalah representasi dari sebuah sistem secara grafis yang digambarkan dengan sejumlah simbol tertentu untuk menunjukkan perpindahan data dalam proses-proses suatu sistem. DFD merupakan suatu teknik grafik yang menggambarkan arus informasi dan data serta perubahannya dari input ke output. Informasi dan perubahan dalam DFD ditunjukkan dengan hierarki dalam bentuk diagram level.

Context diagram berisi entitas-entitas luar dari proses tunggal suatu sistem dengan input dan output data yang ditunjukkan dengan arah anak panah ke dalam dan ke luar. Diagram yang lebih detail lagi dari

sistem tersebut dapat dibentuk dengan membagi proses pada context diagram menjadi DFD level 0 dan 1. Sebuah DFD minimal digambarkan sampai level 0 saja.

DFD menggunakan 4 macam simbol yaitu: proses, arus data, simpanan data dan kesatuan luar (external entity).

- Proses ialah simbol yang mengubah suatu data dari suatu bentuk menjadi bentuk yang lain. Simbol dari proses dapat dilihat pada gambar 2.5 berikut:



Gambar 2.5 Simbol Proses

- Arus data atau data flow ialah aliran data yang menunjukkan perpindahan data dari satu bagian yang lain dalam sebuah sistem. Simbol dari arus data dapat dilihat pada gambar 2.6 berikut:

Gambar 2.6 Simbol Arus Data

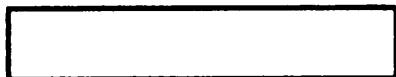
- Simpanan data atau data store ialah tempat penyimpanan data dalam suatu sistem, baik secara manual maupun secara elektronik. Simbol dari simpanan data dapat dilihat pada gambar 2.7 berikut:



Gambar 2.7 Simbol Simpanan Data

- Kesatuan luar (external entity) ialah seseorang, sebuah departemen di dalam maupun di luar organisasi, atau sebuah sistem yang lain yang memberikan input pada sistem yang ada atau menerima inout dari sistem yang ada. Simbol dari kesatuan luar dapat dilihat pada gambar

2.8 berikut:



Gambar 2.8 Simbol Kesatuan Luar

BAB III

PERANCANGAN SISTEM

Perancangan sistem merupakan tahapan awal dalam menentukan bagaimana sistem yang akan kita buat apakah dapat berjalan dengan baik dan sudah mencapai target yang diinginkan. Sistem m-Ticketing pada bioskop ini digunakan untuk membantu masyarakat mulai dari mencari informasi pemutaran film hingga melakukan pemesanan tiket untuk film yang diinginkan. Bab ini akan menjelaskan mengenai perancangan sistem meliputi analisis sistem dan perancangan sistem

3.1 Analisis Sistem

3.1.1 Deskripsi Sistem

Sistem m-ticketing pada bioskop melalui jaringan GPRS dengan layanan WAP ini merupakan bentuk pengembangan layanan bioskop guna memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam hal mendapatkan informasi mengenai film yang sedang diputar di bioskop hingga melakukan pemesanan secara online.

3.1.2 Sistem Saat Ini

Bioskop di Indonesia saat ini masih menggunakan sistem antrian dalam hal pembelian tiket. Sistem seperti ini dianggap kurang efektif karena masyarakat harus mengantre dalam antrian yang cukup panjang untuk mendapatkan tiket dan tidak jarang sebelum mendapat giliran membeli, tiket

telah terjual habis. Melihat hal tersebut diperlukan adanya perbaikan sistem dimana kemudahan dan kenyamanan masyarakat lebih diutamakan.

3.1.3 Solusi pemecahan masalah

Dari permasalahan yang dihadapi bioskop terutama dalam proses pemesanan tiket, diperlukan suatu sistem alternatif guna menekan padatnya antrian saat membeli tiket. Dengan membuat suatu sistem aplikasi m-ticketing melalui jaringan GPRS dengan layanan WAP masalah pemesanan tiket dapat teratasi sehingga masyarakat tidak harus datang mengantri untuk mendapatkan tiket. Selain itu masyarakat juga dapat mengetahui informasi mengenai film yang sedang diputar, dan sisa tiket untuk film yang hendak ditonton.

3.1.4 Pengguna sistem

Pengguna sistem m-ticketing pada bioskop ini antara lain:

- a. User/Member melakukan transaksi pemesanan tiket melalui aplikasi WAP melalui telepon seluler. Member dapat melihat informasi film, mengisi buku tamu serta mengubah data pribadi.
- b. Administrator dalam sistem m-ticket bioskop ini memiliki hak akses penuh atas semua data atau transaksi yang sedang berlangsung serta memberikan hak akses kepada pengguna yang memiliki level dibawahnya.

- c. Loket bertugas melayani proses pemesanan atau pembelian tiket secara langsung maupun secara online oleh user/member serta memasukkan data user yang hendak bergabung menjadi member.

3.1.5 Spesifikasi Sistem

Sistem m-ticketing pada bioskop ini terdiri dari aplikasi WAP yang diakses melalui telepon seluler pada sisi user/member dan WEB pada sisi admin dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Sistem basisdata yang digunakan Mysql.
2. Bahasa pemrograman WML (Wireless Markup Language) sebagai dasar penyusun aplikasi WAP dan PHP yang berfungsi sebagai penghubung dengan database Mysql.
3. Model sistem m-ticketing ini berbasis *client server*, yang terdiri dari aplikasi client (User dan Admin) dan database Mysql sebagai penyimpanan data yang terpusat.

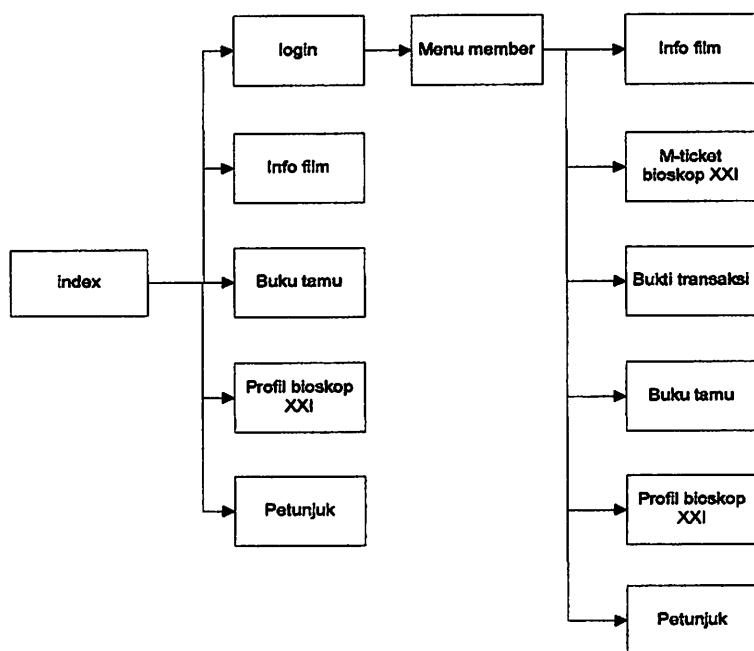
3.2. Perancangan Sistem

Aplikasi m-Ticketing pada bioskop dengan menggunakan telepon genggam dirancang agar fitur-fiturnya dapat diakses oleh semua orang, kecuali proses pemesanan tiket dimana pelanggan harus sudah terdaftar terlebih dahulu. m-Ticketing pada bioskop ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemograman WML dan PHP untuk aplikasi dalam telepon genggam, dan bahasa

pemograman HTML dan PHP untuk aplikasi *administrator*. Aplikasi ini juga memanfaatkan *Apache* sebagai web service, dan MySQL sebagai program untuk penyimpanan data. Komunikasi dilakukan dengan menggunakan saluran GPRS (*General Pocket Radio Sistem*), sehingga agar dapat mengakses aplikasi pemesanan tiket bioskop ini diperlukan telepon genggam yang dilengkapi dengan fasilitas WAP.

3.2.1. Site Map Sistem

Di bawah ini merupakan gambar site map sistem yang telah dibuat.



Gambar 3.1 Site Map Sistem WAP M-ticketing bioskop

Pada bagian awal situs WAP m-Ticketing pada bioskop akan menampilkan halaman selamat datang. Halaman ini akan secara otomatis masuk

ke halaman menu utama yang berisikan beberapa menu pilihan. Setiap menu pilihan akan mengarahkan user pada halaman yang ditunjukan oleh menu. Menu pilihan tersebut meliputi : Login, info film, buku tamu, profil bioskop XXI, dan petunjuk.

Pada halaman menu pilihan login, user diminta untuk memasukkan member ID dan password untuk dapat masuk ke menu member. Member ID dan password didapatkan pada saat user mendaftar secara langsung pada loket pendaftaran bioskop. User dapat mengakses menu pilihan info film untuk mengetahui informasi film baik yang sedang diputar saat itu atau film yang akan datang. Pada halaman menu pilihan buku tamu, user dapat mengisi buku tamu untuk menambahkan kritik dan saran mengenai layanan ataupun aplikasi dengan menginputkan nama, email serta pesan yang akan disampaikan. Sedangkan menu pilihan profil berisi profil bioskop.

Pada menu member terdapat beberapa tambahan menu pilihan yaitu m-Ticketing bioskop XXI, bukti transaksi, dan data member. Khusus bagi user yang telah telah melakukan login, dapat mengakses menu member untuk melakukan pemesanan tiket bioskop secara online pada menu m-Ticket bioskop XXI. Pada menu m-ticket bioskop XXI, user dapat melakukan pemesanan dengan cara memilih film, waktu pemutaran, jumlah tiket yang dipesan serta nomor kursi yang akan dipesan. Apabila data-data yang dimasukkan sudah benar maka user akan mendapatkan konfirmasi pemesanan yang telah berhasil dilakukan dapat dilihat pada menu bukti transaksi. Namun apabila user berubah pikiran untuk membatalkan pemesanan, maka user dapat memilih transaksi

mana yang akan dibatalkan. Bagi user yang baru pertama kali menggunakan layanan ini dapat belajar tentang penggunaan layanan ini dengan memilih menu petunjuk.

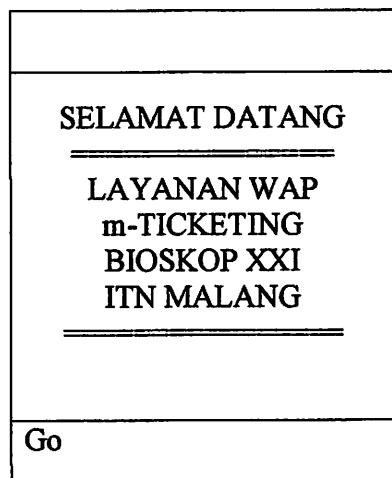
3.2.2. Desain User Interface

Interface merupakan yang menghubungkan antara sistem dengan user. Dengan demikian suatu desain interface yang baik akan memudahkan user untuk berinteraksi dengan sistem yang dibuat. Dalam pembuatan situs WAP ini, interface dapat dilihat melalui WAP emulator ataupun melalui perangkat mobile yang mendukung teknologi WAP.

3.2.2.1 Halaman utama User

3.2.2.1.1 Desain Tampilan Halaman Index

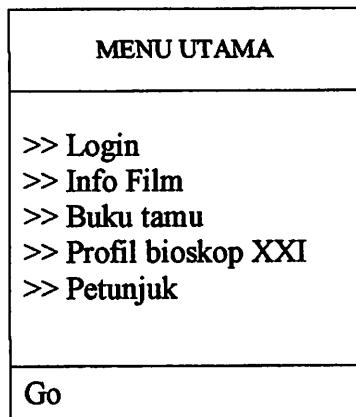
Di bawah ini merupakan desain tampilan index pada sistem aplikasi WAP yang akan dibuat.



Gambar 3.2 Tampilan Halaman Index

3.2.2.1.2 Desain Tampilan Halaman Menu Utama

Di bawah ini merupakan desain tampilan halaman menu utama pada sistem aplikasi WAP yang akan dibuat.



Gambar 3.3 Tampilan Halaman Menu Utama

3.2.2.1.3 Desain Tampilan Halaman Login

Di bawah ini merupakan desain tampilan halaman halaman login pada sistem aplikasi WAP yang akan dibuat.

LOGIN	LOGIN	Menu Member
Member ID : [] Password : []	Selamat datang <i>user</i> , <u>Lanjutkan</u>	Selamat datang <i>user</i> , [Logout] >> Info Film >> m-ticket bioskop XXI >> Bukti Transaksi >> Data Member >> Buku Tamu >> Profil BioskopXXI >> Petunjuk
options		Go

Gambar 3.4 Tampilan Halaman Login

3.2.2.1.4 Desain Tampilan Halaman Info Film

Di bawah ini merupakan desain tampilan halaman menu utama pada sistem aplikasi WAP yang akan dibuat.

BIOSKOP XXI FILM	INFO FILM	INFO FILM
1. Hari ini 2. Akan datang	1. <i>pilih film 1</i> 2. <i>pilih film 2</i> 3. <i>pilih film 3</i>	<u>Judul Film</u> Kategori film Produser Artist sinopsis
Go	Go	Go

Gambar 3.5 Tampilan Halaman Info Film

3.2.2.1.5 Desain Tampilan Halaman Buku Tamu

Di bawah ini merupakan desain tampilan halaman buku tamu pada sistem aplikasi WAP yang akan dibuat.

BUKU TAMU	BUKU TAMU	BUKU TAMU
Nama : [] Email : [] Pesan : []	Data berhasil dimasukkan <u>Lihat</u> Go	Daftar pengisian buku tamu Go
options		

Gambar 3.6 Tampilan Halaman Buku Tamu

3.2.2.6. Desain Tampilan Halaman m-Ticketing Bioskop XXI

Di bawah ini merupakan desain tampilan halaman m-Ticketing Bioskop XXI pada sistem yang akan dibuat.

m_Ticketing	m-Ticketing	m-Ticketing
<i>pilih film 1</i> <i>pilih film 2</i> <i>pilih film 3</i>	<i>= = pilih jam = =</i> <i>[jam]</i> option	<i>Informasi tiket</i> <i>= = pesan tiket = =</i> <i>(max 4 tiket)</i> <i>[jumlah tiket]</i> option
go		

m_Ticketing	m_Ticketing
<i>Informasi posisi dan nomor kursi</i>	Transaksi berhasil disimpan
Pilih kursi ke-x = []	<u>Lihat transaksi</u>
option	Go

Gambar 3.7 Tampilan Halaman m-Ticketing Bioskop XXI

3.2.2.7. Desain Tampilan Halaman Bukti Transaksi

Di bawah ini merupakan desain tampilan halaman bukti transaksi pada sistem aplikasi WAP yang akan dibuat.

Transaksi Pemesanan	Transaksi pemesanan
Nama Film	Transaksi berhasil dibatalkan
<ul style="list-style-type: none"> • Jam_1 jmlh tkt detail • Jam_2 jmlh tkt detail • Jam_3 jmlh tkt detail • Jam_4 jmlh tkt detail • Jam_5 jmlh tkt detail 	<u>Kembali</u>
<u>kembali</u>	Go
go	

Gambar 3.8 Tampilan Halaman Bukti Transaksi

3.2.2.8. Desain Tampilan Halaman Data Member

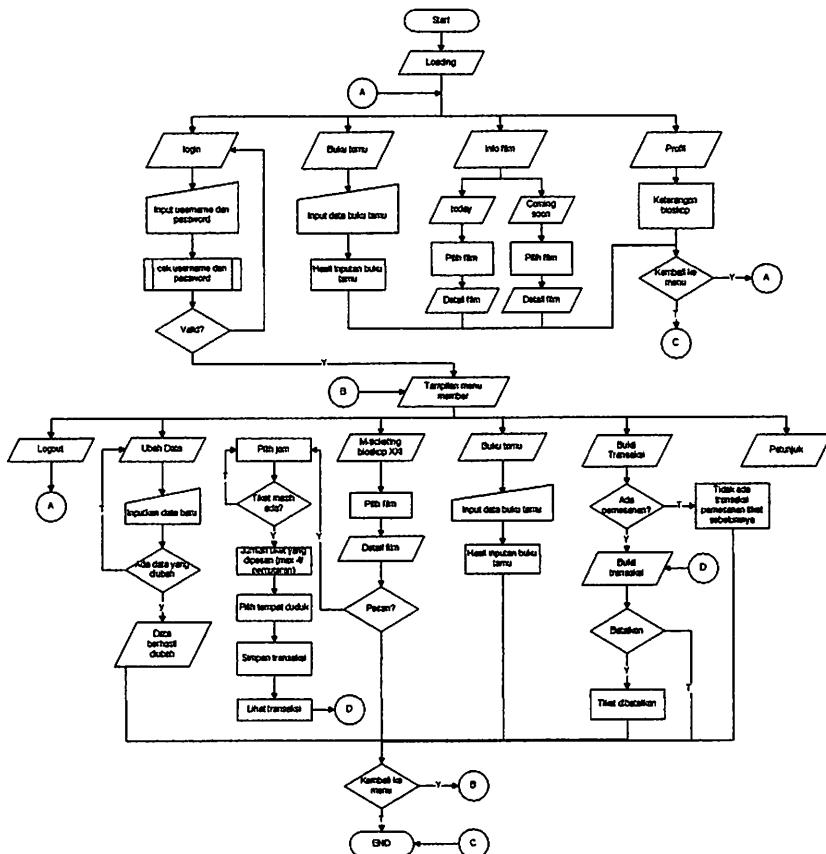
Di bawah ini merupakan desain tampilan halaman data member pada sistem aplikasi WAP yang akan dibuat.

Account member	Account member	Account member
<i>Info member</i> <u>Ubah data</u>	ID : ID Nama: nama Email : [<i>email</i>] Password : [<i>password</i>] Alamat : [<i>alamat</i>] Telepon : [<i>telp</i>]	Data member baru
go	option	option

Gambar 3.9 Tampilan Halaman Data Member

3.2.3. Flowchart Sistem Aplikasi m-ticketing Bioskop dengan Layanan WAP

Di bawah ini merupakan desain flowchart pada sistem Aplikasi m-ticketing Bioskop



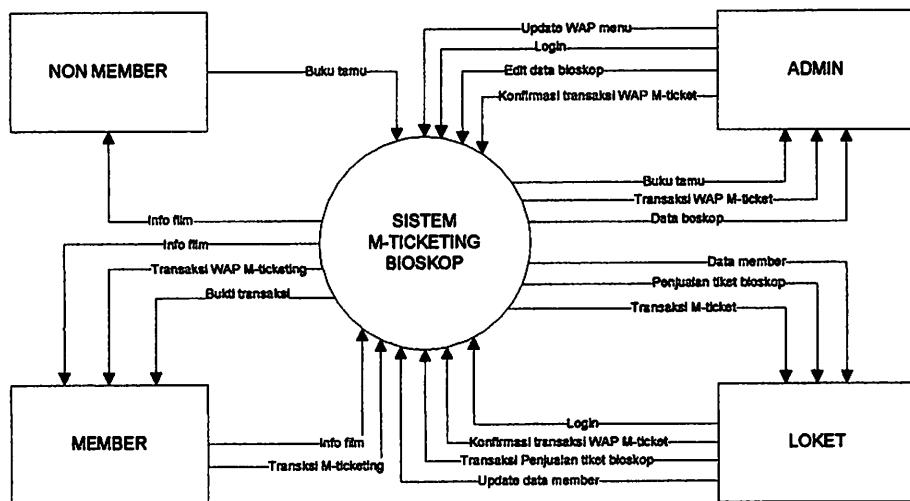
Gambar 3.10 Flowchart Sistem Aplikasi m-ticketing Bioskop

3.2.4. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) merupakan salah satu tahap perancangan aplikasi yang menggambarkan aliran data. Diagram tersebut memperlihatkan dari mana data dimasukkan dan data apa yang akan dihasilkan dari setiap proses. Hal tersebut diperlukan untuk melihat detail proses dari aplikasi.

3.2.4.1.DFD Level 0

DFD Level 0 menjelaskan hubungan sistem dengan lingkungan atau kesatuan luar. Pada sistem ini, DFD Level 0 melibatkan empat kesatuan luar, yaitu member, non member, loket dan Administrator. DFD level 0 sistem ini ditunjukkan pada gambar dibawah ini :

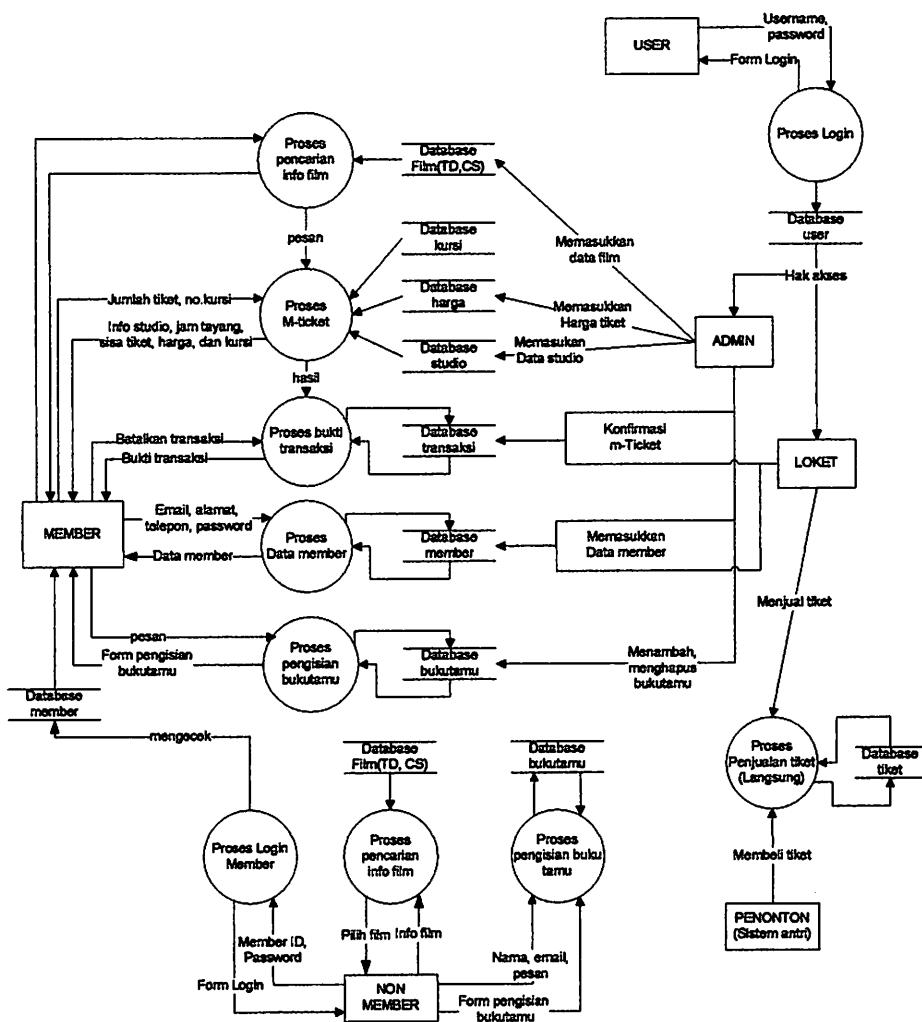


Gambar 3.11 Context Diagram

3.2.4.2.DFD Level 1

Level 1 ini merupakan penjabaran proses pada diagram konteks (*context diagram*) yang memuat proses-proses yang ada dalam sistem secara garis besar dan keseluruhan. Diagram arus data level 1 juga mencantumkan kesatuan luar yang berhubungan dengan sistem.

DFD level 1 sistem ini ditunjukkan pada gambar dibawah ini :

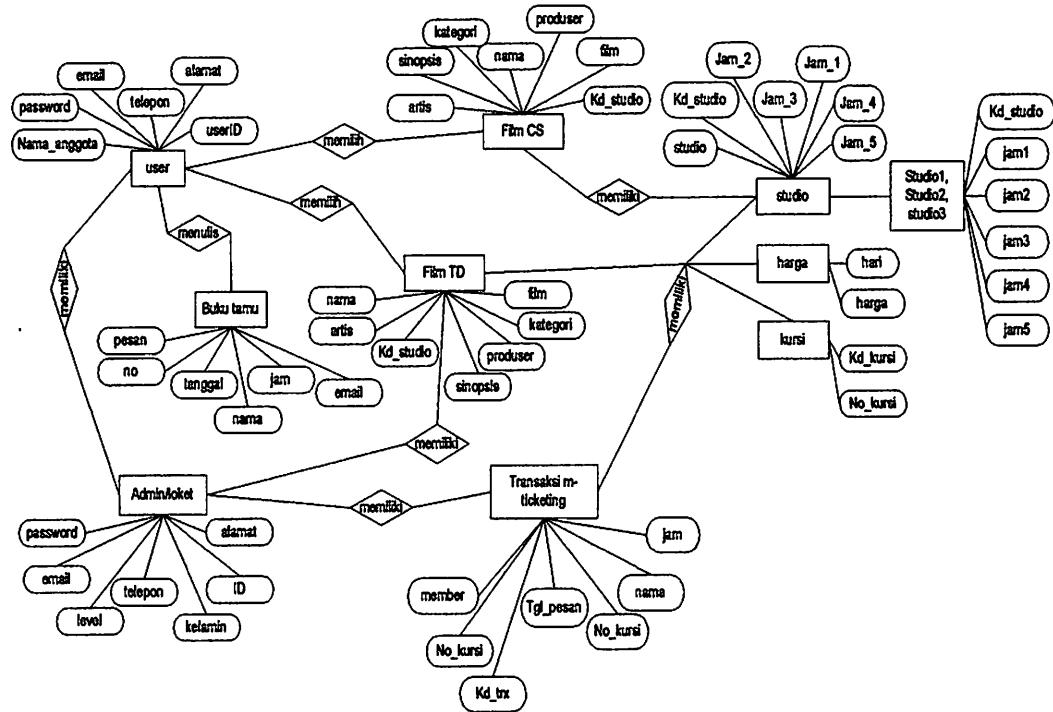


Gambar 3.12 DFD level 1

3.2.5 Entity Relationship Diagram

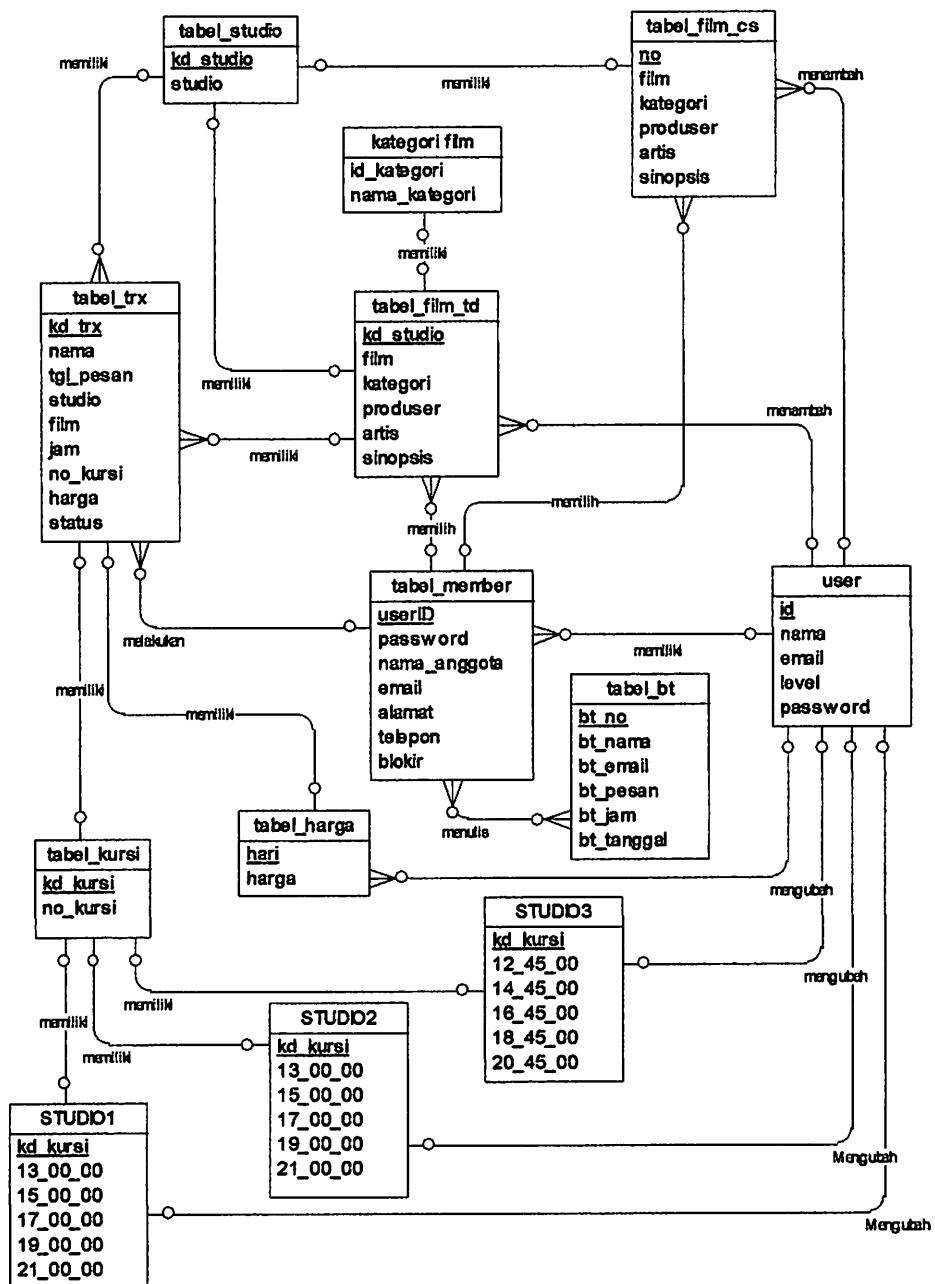
Entity Relationship Diagram (ERD) menggambarkan database secara menyeluruh dan detail dari tabel-tabel yang digunakan, dan semua atribut serta entitas yang diperlukan. Untuk menjelaskan hubungan antar entitas satu dengan

entitas yang lain di dalam sistem, akan ditunjukkan dalam ER-Diagram (ERD) pada gambar 3.17

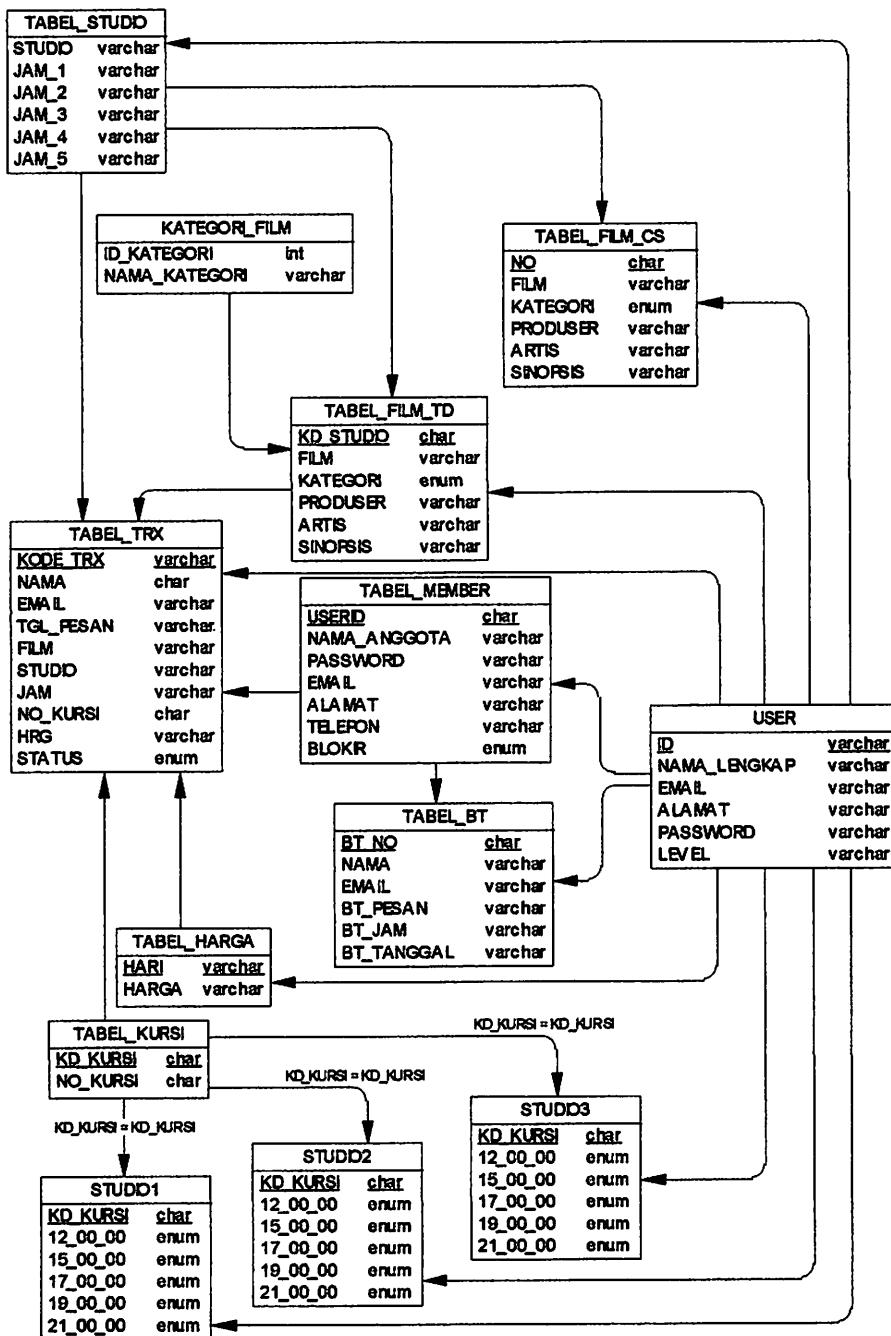


Gambar 3.13 ER- Diagram pada aplikasi m-ticketing bioskop

Setelah dijabarkan dengan diagram ER maka untuk menggambarkan hubungan relasi antar atribut dengan masing-masing entitas digunakan dua bentuk pemodelan yaitu *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM). Berikut hasil dari hubungan antar tabel.



Gambar 3.14 *Conceptual Data Model (CDM)*



Gambar 3.15 Physical Data Model (PDM)

3.2.6. Struktur Database

Berdasarkan dari hasil *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram* yang telah terbentuk maka dapat dibuat desain tabel yang berisi data-data yang akan dipakai pada setiap proses.

- **Tabel Buku Tamu**

Fungsi : Untuk menyimpan data yang dimasukkan pengguna pada bukutamu

Primary Key : bt_no

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel buku tamu yang dibuat.

Tabel 3.1 Struktur Tabel Buku Tamu

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
bt_no	int	4	*	No id
bt_nama	varchar	50		Nama pengguna
bt_email	varchar	50		Email pengguna
bt_pesan	varchar	1000		Pesan yang diisi
bt_tanggal	Varchar	10		Tanggal pengisian

- **Tabel member**

Fungsi : Menyimpan data member

Primary Key : userID

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel member yang dibuat.

Tabel 3.2 Struktur Tabel member

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
userID	varchar	5	*	Member ID
password	varchar	6		Password
nama_anggota	varchar	50		Nama member
email	varchar	30		Email
alamat	varchar	30		Alamat user
telepon	varchar	15		Nomor telepon user

- **Tabel studio**

Fungsi : menyimpan data studio.

Primary key : kd_studio

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel studio yang dibuat.

Tabel 3.3 Struktur Tabel studio

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
kd_studio	char	3	*	Kode studio
studio	Varchar	9		Nama studio
jam_1	Varchar	9		Jam pemutaran pertama
jam_2	Varchar	9		Jam pemutaran kedua
jam_3	Varchar	9		Jam pemutaran ketiga
jam_4	Varchar	9		Jam pemutaran keempat
jam_5	varchar	9		Jam pemutaran kelima

- **Tabel STUDIO1**

Fungsi : menyimpan status pemesanan kursi pada studio dan jam yang dipilih.

Primary key : kd_kursi.

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel STUDIO1 yang dibuat.

Tabel 3.4 Struktur Tabel STUDIO1

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
kd_kursi	Varchar	6	*	Kode kursi
13:00:00	Enum	0		Pemutaran jam 13.00
15:00:00	Enum	0		Pemutaran jam 15.00
17:00:00	Enum	0		Pemutaran jam 17.00
19:00:00	Enum	0		Pemutaran jam 19.00
21:00:00	Enum	0		Pemutaran jam 21.00

- **Tabel STUDIO2**

Fungsi : menyimpan status pemesanan kursi pada studio dan jam yang dipilih

Primary key : kd_kursi

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel STUDIO2 yang dibuat.

Tabel 3.5 Struktur Tabel STUDIO2

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
kd_kursi	Varchar	6	*	Kode kursi

13:00:00	Enum	0		Pemutaran jam 13.00
15:00:00	Enum	0		Pemutaran jam 15.00
17:00:00	Enum	0		Pemutaran jam 17.00
19:00:00	Enum	0		Pemutaran jam 19.00
21:00:00	Enum	0		Pemutaran jam 21.00

- **Tabel STUDIO3**

Fungsi : menyimpan status pemesanan kursi pada studio dan jam yang dipilih

Primary key : kd_kursi

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel STUDIO3 yang dibuat.

Tabel 3.6 Struktur Tabel STUDIO3

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
kd_kursi	Varchar	6	*	Kode kursi
12:45:00	enum	0		Pemutaran jam 12.45
14:45:00	enum	0		Pemutaran jam 14.45
16:45:00	enum	0		Pemutaran jam 16.45
18:45:00	enum	0		Pemutaran jam 18.45
20:45:00	enum	0		Pemutaran jam 20.45

- **Table harga**

Fungsi : menyimpan harga tiket.

Primary key : hari

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel harga yang dibuat.

Tabel 3.7 Struktur Tabel harga

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
hari	varchar	6	*	Hari
harga	enum			Harga tiket

- **Tabel kursi**

Fungsi : menyimpan data kursi

Primary key : kode

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel kursi yang dibuat.

Tabel 3.8 Struktur Tabel kursi

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
kode	varchar	3	*	Kode kursi
No_kursi	int	3		Nomor kursi

- **Tabel trx**

Fungsi : menyimpan transaksi pemesanan tiket online.

Primary key : kd_trx

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel trx yang dibuat.

Tabel 3.9 Struktur Tabel trx

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
kd_trx	varchar	10	*	Kode transaksi
member	char	6		Member ID
nama	Varchar	50		Nama user
tgl_pesan	Varchar	10		Tanggal pesan
film	Varchar	50		Nama film
studio	Varchar	7		Nomor telepon user
jam	varchar	10		Jam pemutaran film
No_kursi	Varchar	3		Nomor kursi
hrg	varchar	5		Harga tiket
Status	Enum			Status pemesanan

- **Tabel user**

Fungsi : Menyimpan data admin

Primary Key : id_user

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel user yang dibuat.

Tabel 3.10 Struktur Tabel user

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
id_user	int	20	*	id admin
nama_lengkap	varchar	50		Nama admin
email	varchar	20		Email admin
level	enum	10		Level user
password	varchar	10		Password

- **Tabel film td**

Fungsi : Menyimpan data film yang sedang diputar

Primary Key : kd_studio

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel film td yang dibuat.

Tabel 3.11 Struktur Tabel film td

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
Kd_studio	enum	0	*	Kode studio
film	varchar	50		Judul film
Kategori	varchar	20		Jenis kategori
Produser	enum	50		Nama produser
Artist	Varchar	100		Nama artis
sinopsis	Varchar	1000		Sinopsis film

- **Tabel film cs**

Fungsi : Menyimpan data film yang akan datang

Primary Key : no

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel film cs yang dibuat.

Tabel 3.12 Struktur Tabel film cs

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
no	int	2	*	No film
film	varchar	50		Judul film
Kategori	varchar	20		Jenis kategori

Produser	enum	50		Nama produser
Artist	Varchar	100		Nama artis
sinopsis	Varchar	1000		Sinopsis film

- **Tabel kategori film**

Fungsi : Menyimpan data kategori film

Primary Key : id_kategori

Tabel berikut menunjukkan struktur tabel kategori film yang dibuat.

Tabel 3.13 Struktur Tabel kategori film

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Primary Key	Keterangan
Id_kategori	enum	0	*	ID kategori
Nama_kategori	varchar	20		Jenis kategori

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Pengujian Sistem

Tahap pengujian ini bertujuan untuk mengetahui sejauh mana keberhasilan aplikasi ini bila diterapkan dalam sistem. Pengujian ini juga untuk mencari letak *error* atau kesalahan program di dalam aplikasi. Pengujian ini akan dilakukan dengan cara pengujian secara online, pada pengujian ini dilakukan dengan cara mengakses alamat WAP server yang telah dibuat, dimana pada WAP server telah disediakan content-content yang berhubungan dengan sistem m-ticketing pada bioskop dengan layanan WAP ini.

4.2. Pengujian Sistem Secara Online

Pengujian ini menggunakan layanan komunikasi GPRS (*General Packet Radio Sistem*) dari IM3. Untuk pengujian ini telepon seluler yang digunakan yaitu Sony Ericsson W302. Alamat WAP server yang diakses adalah “wap.m-ticketbioskop.co.cc”.



Gambar 4.1 Sony Ericsson W302

4.2.1. Pengujian halaman utama WAP (Umum)

4.2.1.1. Halaman index

Halaman ini merupakan halaman yang didapatkan oleh user pada saat pertama kali melakukan pengaksesan melalui <http://wap.m-ticketbioskop.co.cc> maka akan mendapatkan tampilan sebagai berikut:



Gambar 4.2 Tampilan index wap.m-ticketbioskop.co.cc

4.2.1.2. Halaman Menu Utama (Non Member)

User dapat memilih beberapa menu layanan bioskop pada halaman menu utama seperti menu login, info film, buku tamu, profil bioskop XXI, petunjuk. Tampilan halaman utama sebagai berikut:



Gambar 4.3 Tampilan halaman utama (non member)

4.2.1.3. Halaman Login

User diminta untuk menginputkan Member ID dan password untuk dapat masuk pada menu member. Member ID dan password yang diinputkan akan dicek dalam database. Hasil dari login yang berhasil dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Tampilan halaman login

Apabila Member ID dan password tidak ditemukan maka login akan dinyatakan gagal seperti ditunjukkan pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Tampilan halaman login gagal

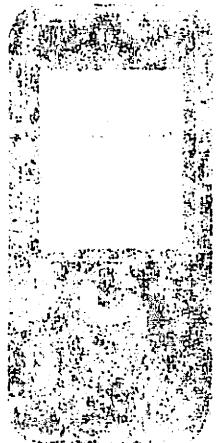
Admin dapat memblokir member yang tidak melakukan pengambilan tiket sehingga member tidak dapat masuk kedalam menu member. Pengujian member yang telah diblokir oleh admin ditunjukkan pada gambar 4.6



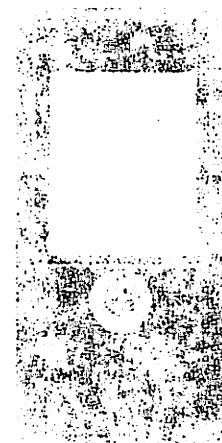
Gambar 4.6 Tampilan halaman ID diblokir

Beberapa pengujian login dilakukan untuk menguji sistem yang telah dibuat. Pengujian pertama yaitu mngulang proses login sebanyak 5 kali kemudian mencatat waktu yang dibutuhkan untuk setiap kali login. Hasil dari

spiele, die ich nicht mehr habe. Da ist es eine Frage, ob ich weiterhin glücklich
bin, wenn ich das nicht mehr habe (eigentlich kann es ja auch sein, dass ich mich
nicht mehr darüber freue).



Während ich darüber nachdenke, höre ich plötzlich ein Geräusch im Hintergrund.
Es klingt wie ein Motorrad, das auf einer Piste fährt. Ich schaue auf und sehe einen
Mopedfahrer, der auf dem Platz vor mir steht. Er lächelt und sagt: „Guten Tag!“
„Guten Tag!“, sage ich zurück und lächle ebenfalls.



Ende des zweiten Kapitels

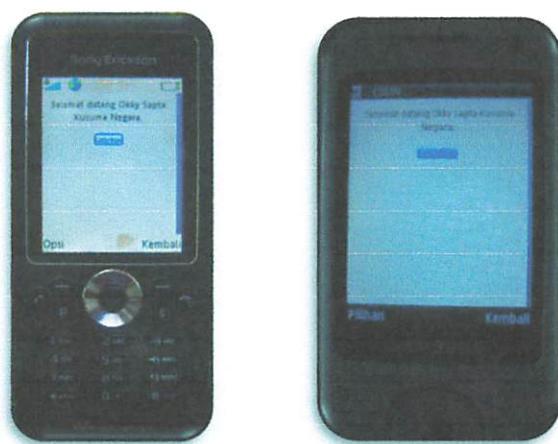
Die nächsten Tage sind sehr ruhig und ohne besondere Ereignisse verlaufen.
Ich schaue mir die Zeitung an und lasse mir die Nachrichten anhören. Es gibt
nicht viel Neues. Ich denke, dass es gut ist, dass es nichts Neues gibt.

pengujian untuk mendapatkan waktu rata-rata yang dibutuhkan untuk login ditunjukkan pada tabel berikut.

Tabel 4.1 Pengujian waktu Login

Pengujian Login	Waktu yang dibutuhkan
Login ke-1	5 detik
Login ke-2	8 detik
Login ke-3	7 detik
Login ke-4	10 detik
Login ke-5	7 detik
Waktu rata-rata yang dibutuhkan untuk login	7.4 detik

Pengujian kedua yang dilakukan yaitu apabila ada user yang login dengan ID yang sama pada waktu yang bersamaan. Pengujian dilakukan dengan menggunakan dua buah HP yaitu Sony Ericsson W302 dan Samsung i450. Hasil yang didapat bahwa kedua user berhasil melakukan login. Hasil dari pengujian ditunjukkan pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Tampilan Login SE W302 dan Samsung i450

comunicação determinada para obter a validade da licitação em detrimento daquele que
não é de sua competência.

III - CONSIDERAÇÕES FINAIS

A) Alegações de desrespeito ao artigo 3º da Constituição Federal

Artigo 3º da Constituição Federal	Artigo 3º da Constituição do Estado de São Paulo
Artigo 3º da Constituição Federal	Artigo 3º da Constituição do Estado de São Paulo
Artigo 3º da Constituição Federal	Artigo 3º da Constituição do Estado de São Paulo
Artigo 3º da Constituição Federal	Artigo 3º da Constituição do Estado de São Paulo
Artigo 3º da Constituição Federal	Artigo 3º da Constituição do Estado de São Paulo

Além das alegações de desrespeito ao artigo 3º da Constituição
Federal, o que também deve ser considerado é que, entre todos os artigos
constitucionais da Constituição Federal, é o artigo 3º que mais se aproxima
à Constituição do Estado de São Paulo, tanto quanto ao seu conteúdo quanto
à sua estrutura. Por isso, é de se questionar se a Constituição Federal não
está violando o artigo 3º da Constituição do Estado de São Paulo, quando determina que

"é vedado ao Poder Executivo elaborar planos, programas e



Figura 1: Objetos que foram utilizados na elaboração da obra.

4.2.1.4. Halaman info film

Halaman info film terdiri dari 2 pilihan yaitu informasi film yang sedang diputar dan film yang akan diputar pada bioskop tersebut. Hasil pengujian halaman info film ditunjukkan pada gambar 4.8



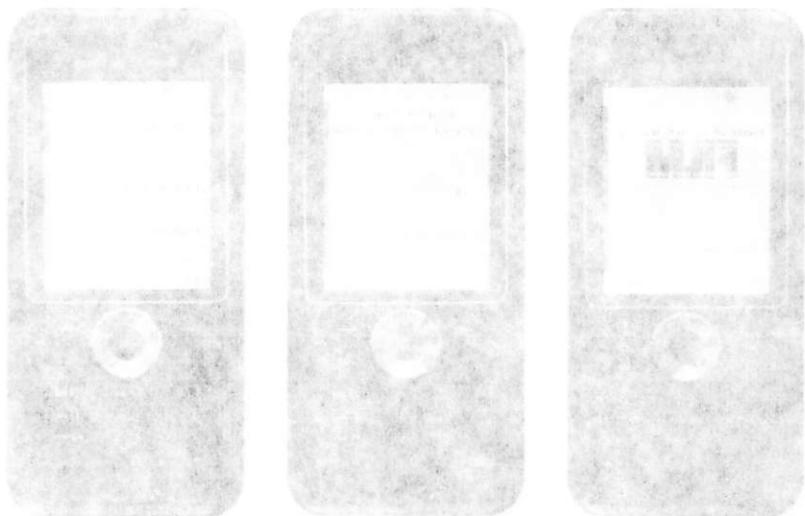
Gambar 4.8 Tampilan halaman Info Film

4.2.1.5. Halaman buku tamu

Halaman bukutamu berisikan 3 buah kolom yang terdiri dari kolom nama, kolom email, kolom pesan. Ketiga kolom ini harus diisi semua. Apabila proses penyimpanan berhasil maka akan tampil halaman seperti gambar dibawah.

mlit oldi nəməli - A.1.2.3

gəzəcidi əsaslıdır. Əlindən əldi. 2. Əlindən əldi. 3. Əlindən əldi. 4. Əlindən əldi. 5. Əlindən əldi. 6. Əlindən əldi. 7. Əlindən əldi. 8. Əlindən əldi. 9. Əlindən əldi. 10. Əlindən əldi. 11. Əlindən əldi. 12. Əlindən əldi. 13. Əlindən əldi. 14. Əlindən əldi. 15. Əlindən əldi. 16. Əlindən əldi. 17. Əlindən əldi. 18. Əlindən əldi. 19. Əlindən əldi. 20. Əlindən əldi.



mlit oldi əməkdi əslidən 1 & 4 isdərək (

mlit oldi əməkdi əslidən 2 & 3 isdərək

mlit oldi əməkdi əslidən 3 & 2 isdərək
mlit oldi əməkdi əslidən 4 & 1 isdərək
mlit oldi əməkdi əslidən 5 & 6 isdərək
mlit oldi əməkdi əslidən 7 & 8 isdərək
mlit oldi əməkdi əslidən 9 & 10 isdərək
mlit oldi əməkdi əslidən 11 & 12 isdərək
mlit oldi əməkdi əslidən 13 & 14 isdərək
mlit oldi əməkdi əslidən 15 & 16 isdərək
mlit oldi əməkdi əslidən 17 & 18 isdərək
mlit oldi əməkdi əslidən 19 & 20 isdərək

deyəsdir



Gambar 4.9 Tampilan halaman bukutamu

Apabila terdapat kolom yang belum diisi oleh user maka hasilnya seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Tampilan buku tamu gagal disimpan

4.2.1.6. Halaman Profil BioskopXXI

Halaman Profil berisi sambutan dari pihak bioskop untuk pengguna aplikasi WAP m-ticket. Hasil pengujian halaman profil bioskop XXI ditunjukkan pada gambar 4.11.

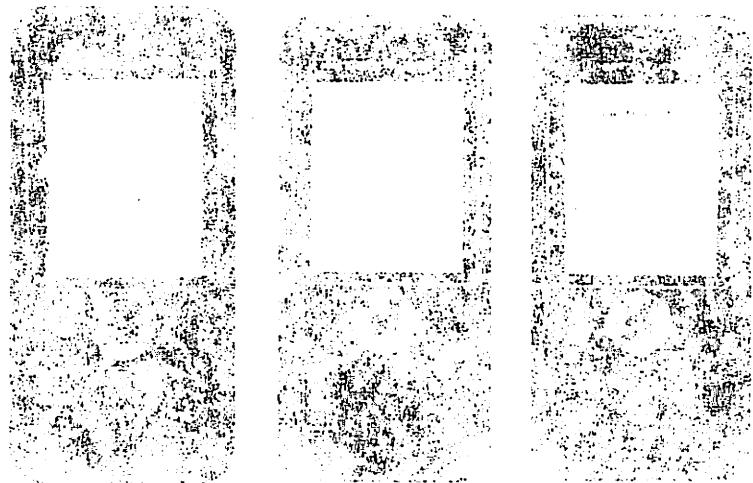


Fig. 10. A photograph of the same surface as in Fig. 9.

and the angular width of the beam is about 10° at a distance of about 1 m.

3.2.2. The effect of the angle of incidence



Fig. 11. A photograph of the same surface as in Fig. 9.

Figure 12 shows the effect of the angle of incidence on the measured angular width of the beam. The results are plotted in Fig. 13. The angle of incidence is varied from 0° to 90° . The measured angular width is plotted against the angle of incidence. The results show that the measured angular width is constant at about 10° for all angles of incidence.

The measured angular width is constant at about 10° for all angles of incidence.

The measured angular width is constant at about 10° for all angles of incidence.



Gambar 4.11 Tampilan halaman profil bioskopXXI

4.2.1.7. Halaman Petunjuk

Halaman ini berisi informasi masing-masing menu yang ada pada halaman utama. Pada halaman ini terdiri dari beberapa submenu yang menjelaskan tentang informasi tiap-tiap menu pada halaman utama. Hasil pengujian halaman petunjuk dapat dilihat pada gambar 4.12.



Gambar 4.12 Tampilan halaman petunjuk

4.2.2. Halaman Menu Utama (Member)

Pada halaman utama member terdapat beberapa menu tambahan seperti menu m-ticket bioskop XXI, bukti transaksi dan data member. Halaman Tampilan halaman menu utama (Member) dapat dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4.13 Tampilan halaman utama (non member)

4.2.2.1. Halaman info film

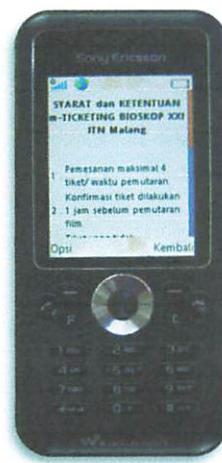
Menu info film pada halaman menu member hampir sama pada menu info film pada halaman utama (Non member). Perbedaannya terletak pada halaman detail film terdapat link untuk memesan tiket. Hasil pengujian halaman info film pada menu member ditunjukkan pada gambar 4.14.



Gambar 4.14 Tampilan halaman info film (member)

4.2.2.2. Halaman m-Ticket BioskopXXI

Halaman m-Ticket BioskopXXI merupakan halaman dimana member melakukan transaksi pemesanan tiket bioskop secara online. Yang pertama kali tampil saat member mengakses halaman ini adalah syarat dan ketentuan. Hasil pengujian halaman syarat dan ketentuan pada menu m-ticket bioskop XXI ditunjukkan pada gambar 4.15



Gambar 4.15 Tampilan halaman syarat dan ketentuan

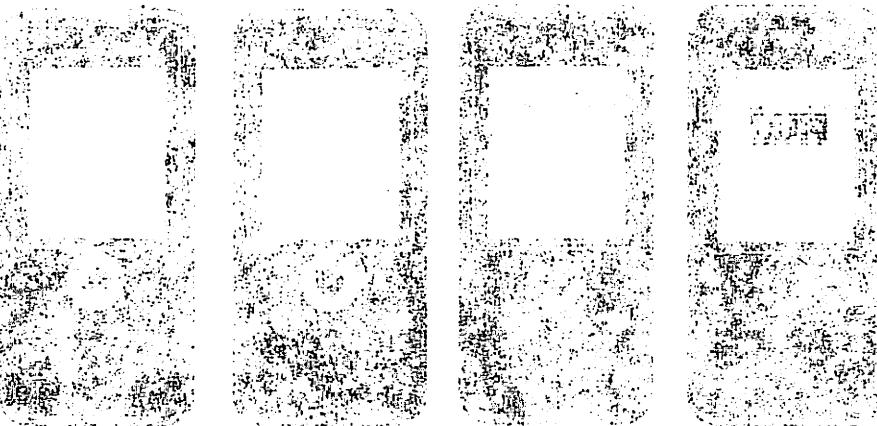
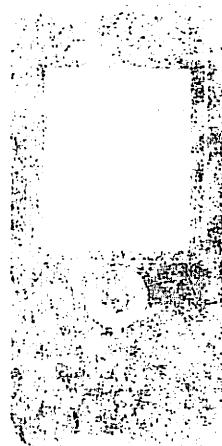


Fig. 1. Four identical structures used in the experiments.

of aqueous and humic acids, and
which may be applied to the study of organic compounds.
Very little information concerning organic acids has been
published, and it is intended to attempt to form the subject of further
studies, particularly in the area of the application of organic acids
to the study of organic compounds.



A single structure used in the experiments.

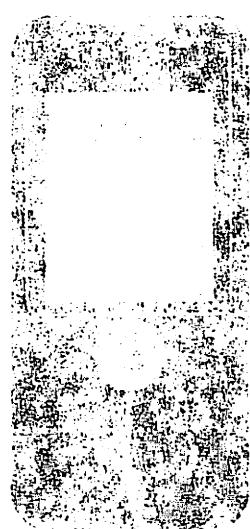
Setelah member membaca syarat dan ketentuan dalam melakukan transaksi maka member dapat memilih film yang akan ditonton dengan mengklik “lanjutkan”. Hasil pengujian halaman pilihan film pada menu member ditunjukkan pada gambar 4.16.



Gambar 4.16 Tampilan halaman pilih film

Setelah member memilih film, selanjutnya member diminta menentukan waktu pemutaran film yang diinginkan. Pengujian halaman pemilihan waktu ditunjukkan pada gambar 4.17.

entitled "An Analysis of the
Employment and Unemployment
Experience of the Negro Population,"
which was published by the Bureau of the Census.



All rights reserved. <http://www.unc.edu/>

Employment and Unemployment Experience of the Negro Population
and the Negro Population in the United States, Bureau of the Census, 1940.

Digitized by the Internet Archive in 2007 with funding from the University of North Carolina at Chapel Hill.



Gambar 4.17 Tampilan halaman m-ticket bioskopXXI

Batas akhir waktu pemesanan tiket ditentukan 1 jam sebelum pemutaran film. Jadi apabila waktu pemesanan melebihi batas akhir pemesanan maka member tidak dapat melakukan transaksi. Pengujian untuk waktu pemesanan diatas waktu pemutaran dapat dilihat pada gambar 4.18.



Gambar 4.18 Tampilan pemesanan telah ditutup

Jika pemesanan dilakukan dibawah batas akhir yang telah ditentukan, member akan diarahkan ke halaman berikutnya dimana member diminta untuk memilih tiket. Halaman untuk memilih tiket ditunjukkan pada gambar 4.19.



Gambar 4.19 Tampilan halaman tiket

Sedangkan apabila member telah melakukan pemesanan pada film dan waktu yang sama sebanyak 4 maka member tidak dapat melakukan pemesanan lagi untuk waktu pemutaran film tersebut. Karena pemesanan tiket dibatasi hanya maksimal 4 tiket untuk tiap film/waktu pemutaran. Hasil pengujian ditunjukkan pada gambar 4.20

datac gusek uddas zetaf dawedib makulabu nanesanq shi.
odmata seccil, swundeked nampat si meddahed udo indem, mukutonib
nisi kabalejneib tsala dhunom zomu jomalsi. tsala dhunom zomu atmib

91.4 radom



tsalit amalsai matopeni. 91.4 radom

mhi zomu penecongku penecongku mhi, tsalit amalsai matopeni.
meddahed tsala zomu zedam, zomu zedam, zomu zedam, zomu zedam, zomu zedam,
tsalit amalsai matopeni. tsalit amalsai matopeni. tsalit amalsai matopeni. tsalit amalsai matopeni.
tsalit amalsai matopeni. tsalit amalsai matopeni. tsalit amalsai matopeni.

92.4 radom abie radigutib amugrasq



Gambar 4.20 Tampilan pemesanan mencapai jumlah maksimal

Formulasi pilihan tiket yang muncul pada *option group* sebagai berikut :

1. Apabila jumlah tiket yang tersedia diatas 4 dan belum ada pemesanan yang dilakukan oleh member sebelumnya untuk film dan jam yang sama, maka pada *option group* jumlah pilihan hingga 4 pilihan.
Contoh : apabila sisa tiket yang tersedia 50 tiket, maka pada *option group* akan muncul pilihan 1,2,3,4.

Pegujian dapat dilihat pada gambar 4.21



Gambar 4.21 Tampilan pilihan tiket (4)



Figure 1. A small, dark, irregularly shaped object, possibly a seed or a piece of debris.

After a few days, the seedling had grown to a height of about 1 cm. It had two pairs of true leaves and a pair of cotyledons. The leaves were broad and ovate, with a pointed apex and a rounded base. The leaf surface was smooth and green. The stem was thin and upright, with a few small hairs visible. The overall appearance was that of a healthy, young seedling.

Root system of the seedling

The root system of the seedling was quite simple.



Figure 2. The root system of the seedling.

- Apabila jumlah tiket yang tersedia kurang dari 4 tiket dan belum ada pemesanan yang dilakukan oleh member sebelumnya untuk film dan jam yang sama, maka pilihan *option group* yang muncul sama dengan sisa tiket yang tersedia.

Contoh : jika sisa tiket yang tersedia hanya 3 tiket maka yang muncul hanya 1,2,dan 3 saja. Pegujian dapat dilihat pada gambar 4.22



Gambar 4.22 Tampilan pilihan tiket (3)

- Apabila jumlah tiket yang tersedia diatas 4 tetapi sudah ada pemesanan tiket oleh member pada film dan waktu pemutaran yang sama, maka pilihan pada *option group* = $4 - (\text{jumlah tiket yang dipesan sebelumnya})$.

Contoh : member sebelumnya telah memesan 3 tiket pada film dan waktu pemutaran yang sama, maka pilihan *option group* yang akan muncul hanya 1 saja.

először a teljesen kialakult rizózis régióban volt (szisz) előtérben).

Az előző években az erősen szűkülni kezdő gyöngyvirágos területeket

egyszerűen meghaladja a 100%-ot, azaz a PPT-től függetlenül minden

területet elérheti a gyöngyvirágos

terület. Az erősen szűkülni kezdő gyöngyvirágos területeket

szisz, illetve gyöngyvirágos területekkel egyaránt szisz, illetve gyöngy-



(Fotó: Kádár László, MTA Biológiai Intézet)

az előző években a gyöngyvirágos területekben előfordult először az

gyöngyvirágos területekkel szemben, többek között a legjelentősebb

szisz-területekben is előfordult a gyöngyvirágos területekkel szemben,

(Egyenlőtlenség

szisz-területekben is előfordult a gyöngyvirágos területekkel szemben.)

Néhány gyöngyvirágos területet a gyöngyvirágos területekkel szemben,

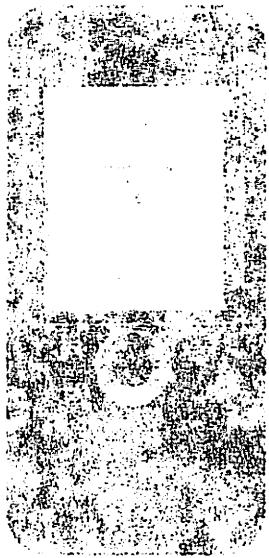
ezeket a gyöngyvirágos

Pengujian ditunjukkan pada gambar 4.23



Gambar 4.23 Tampilan pilihan tiket (1)

Setelah memilih tiket, member kemudian melanjutkan ke halaman pemilihan kursi untuk memilih kursi yang akan dipesan. Posisi kursi serta nomor kursi ditunjukan pada halaman ini. untuk kursi yang telah dipesan ditandai dengan tanda “xx”. Pada bagian bawah susunan kursi terdapat kolom nomor kursi yang akan dipesan. Jumlah kolom nomor kursi yang akan tampil sesuai dengan jumlah tiket yang dipesan. Tampilan halaman pemilihan kursi dapat dilihat pada gambar 4.24.



• [View portfolio](#) [Edit profile](#)

and the first half of the section. The second half of the section is roughly 1000' long and has a very flat, narrow valley floor, which is about 100' wide and 100' deep. The valley floor is covered with talus and scree, and there are several small, shallow depressions, possibly old stream beds, scattered along the floor. The valley floor slopes upwards towards the east, and there are several small, shallow depressions, possibly old stream beds, scattered along the floor.



Gambar 4.24 Tampilan posisi tempat duduk

Apabila format inputan nomor kursi yang dimasukkan benar, maka data berhasil disimpan dalam database maka akan tampil halaman seperti gambar berikut.



Gambar 4.25 Tampilan proses transaksi m-ticket berhasil

Sedangkan apabila inputan nomor kursi yang dimasukkan salah atau nomor kursi yang diinputkan telah dipesan maka transaksi tidak akan tersimpan. Kesalahan inputan nomor kursi akan ditunjukkan pada gambar 4.26.



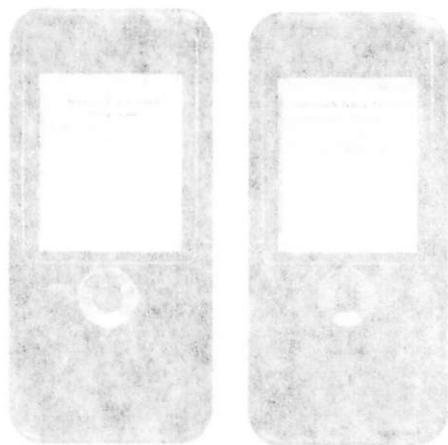
Gambar 4.26 Tampilan proses transaksi m-ticket gagal

4.2.2.3. Halaman Bukti Transaksi

Bukti pemesanan tiket dapat dilihat pada menu bukti transaksi. Untuk melihat detail transaksi pemesanan yang telah dilakukan member dapat memilih mengklik link “Detail”. Pada halaman detail transaksi selain dapat melihat detail transaksi, member juga dapat membatalkan transaksi m-ticket yang sudah dilakukan. Gambar berikut merupakan tampilan halaman bukti transaksi.



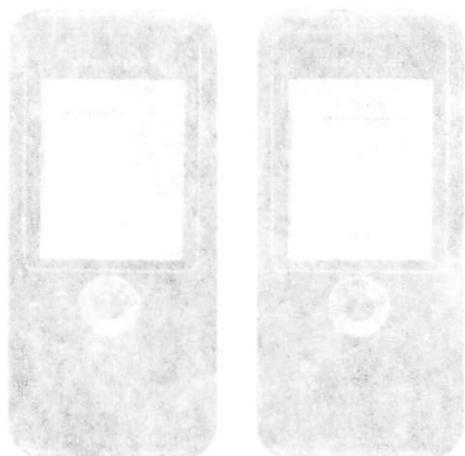
Gambar 4.27 Tampilan bukti transaksi member



Gruppe 4: 62% haben beide Modelle gekauft

4.3.7. Häufigkeit Kauftransaktion

Bei der Beurteilung dieser Kriterien kann man feststellen, dass die Hälfte der Befragten mindestens eine Kauftransaktion durchgeführt hat. Dies ist kein überraschendes Ergebnis, da es sich um einen Kauf von einem elektronischen Gerät handelt. Die Hälfte der Befragten hat jedoch kein Gerät gekauft, was auf eine hohe Kaufabsicht hindeutet. Es ist interessant zu sehen, dass die Hälfte der Befragten mehr als eine Transaktion durchgeführt hat. Dies deutet auf eine hohe Kaufintensität hin. Eine weitere interessante Erkenntnis ist, dass die Hälfte der Befragten mindestens zwei Modelle gekauft hat. Dies ist ein weiterer Hinweis auf die Kaufintensität und die Tatsache, dass die Befragten verschiedene Modelle verglichen haben.



Gruppe 4: 55% haben nur eines gekauft



Gambar 4.28 Tampilan bukti transaksi dibatalkan

4.2.2.4. Halaman Data Member

Halaman ini berisi data pribadi member seperti member ID, nama, password, email, alamat, dan no.telepon. gambar berikut menunjukan halaman yang menampilkan data member. Untuk mengubah data pribadi member member dapat mengklik link “Ubah Data”. Pada halaman ini member diberi hak untuk dapat mengubah data pribadi seperti alamat, email, telepon dan password. Apabila ada kolom yang tidak diisi maka data dianggap tidak berubah.



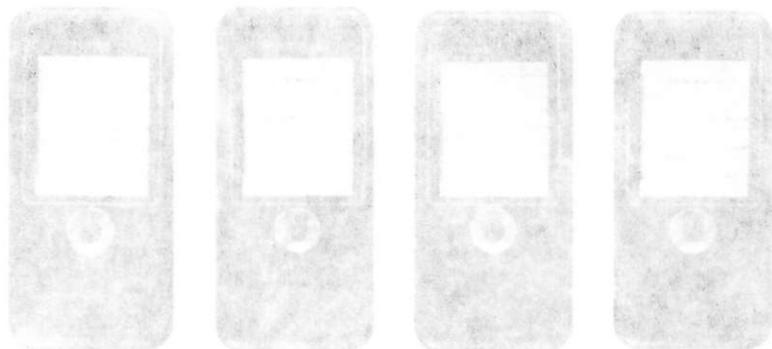
Gambar 4.29 Tampilan halaman data member



Two Samsung E700 phones side-by-side.

Two Samsung E700 phones side-by-side.

Two Samsung E700 phones side-by-side. The screens are dark with white text. The phone on the left shows a menu with options like "New Game", "High Score", "Help", and "Exit". The phone on the right shows a similar menu with options like "New Game", "High Score", "Help", and "Exit".



Four Samsung E700 phones side-by-side.

Apabila pada saat penyimpanan tidak ada kolom data yang diisi maka hasil yang didapat akan tampak seperti gambar 4.30.



Gambar 4.30 Tampilan halaman data member tidak diubah

4.2.2.5. Halaman Buku Tamu

Halaman buku tamu pada menu member berbeda dengan halaman buku tamu pada menu utama (umum). Pada halaman buku tamu pada menu member hanya memiliki sebuah kolom yaitu untuk menulis pesan. Hal itu karena nama dan email telah tersimpan dalam database sewaktu mendaftar menjadi member. Pesan tidak akan disimpan apabila kolom pesan masih kosong. Hasil pengujian ditunjukkan pada gambar 4.31.



Gambar 4.31 Tampilan Daftar Buku Tamu (Menu Member)

Figure 10. A photograph of the same area as Figure 9, but taken after the removal of the topsoil.

Fig. 10. A photograph of the same area as Figure 9, but taken after the removal of the topsoil.

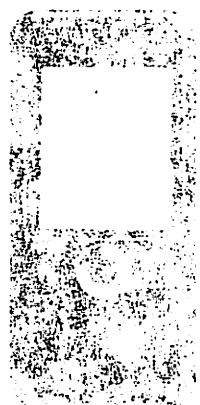


Fig. 10. A photograph of the same area as Figure 9, but taken after the removal of the topsoil.

Topsoil removal and its effect on soil

The removal of topsoil has a dramatic effect on the soil. As mentioned earlier, the topsoil is the most fertile layer of soil and contains the highest concentration of organic matter. When it is removed, the underlying subsoil is exposed. This subsoil is less fertile and contains less organic matter. It is also more prone to erosion. The removal of topsoil can lead to a loss of productivity and may even result in soil degradation. This is because the topsoil is where most of the plant nutrients are found. When it is removed, these nutrients are lost and must be replaced through fertilization. This can be expensive and time-consuming, especially if the soil is severely damaged.

Topsoil removal can also have other negative effects on the environment.



Fig. 11. A photograph of four rectangular plots of land.

4.2.2.6. Halaman Petunjuk

Halaman ini berisi informasi masing-masing menu yang ada pada halaman utama member. Pada halaman ini berisi beberapa submenu yang menjelaskan tentang informasi tiap-tiap menu pada halaman utama. Pengujian halaman petunjuk dapat dilihat pada gambar 4.

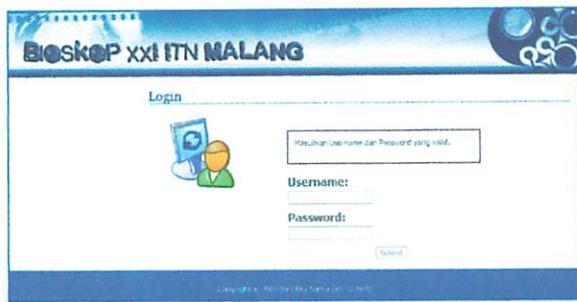


Gambar 4.32 Tampilan halaman petunjuk

4.3. Pengujian Halaman WEB Sistem Administrator

4.3.1. Halaman Login Administrator

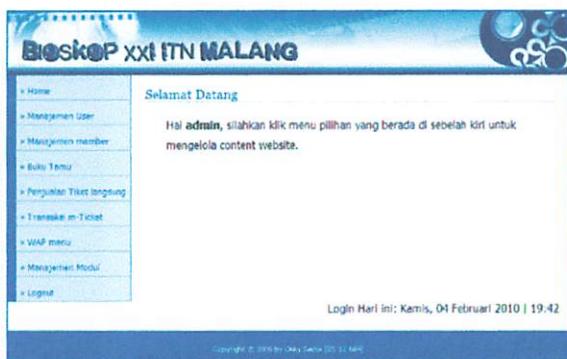
Pada halaman ini admin harus memasukkan terlebih dahulu user dan password sebelum mendapatkan hak akses. Dalam sistem ini administrator dibagi menjadi 2 hak akses yaitu loket dan admin. Dimana “loket” terbatas pada menu yang berhubungan dengan member dan transaksi penjualan seperti penjualan tiket langsung, transaksi m-ticket, serta manajemen member. Sedangkan admin dapat mengakses semua menu yang ada pada halaman administrator bahkan menambah menu baru. Tampilan halaman index ditunjukkan pada gambar 4.33



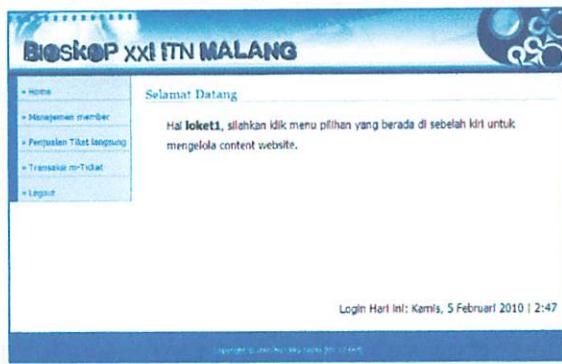
Gambar 4.33 Tampilan login administrator

4.3.2. Halaman Utama Administrator

Halaman utama administrator merupakan tampilan awal pada saat user berhasil melakukan login pada halaman login. Gambar 4. Menunjukkan user login sebagai “admin” sedangkan gambar 4. menunjukkan user login sebagai “loket”. Gambar 4.34 Menunjukkan user melakukan login dengan akun admin sedangkan gambar 4.35 Menunjukkan user login dengan akun loket.



Gambar 4.34 Tampilan halaman utama admin



Gambar 4.35 Tampilan halaman utama loket

4.3.3. Halaman Manajemen User

Pada halaman ini admin dapat menginputkan user baru, mengedit, serta menghapus user yang ada didalam tabel user. Pengujian halaman manajemen user ditunjukkan pada gambar 4.36.

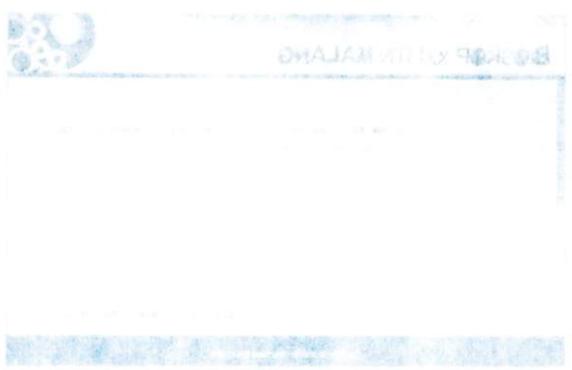
Manajemen User					
Tambah User					
#	NAMA LAMPU	NAMA PENGGUNA	E-MAIL	TGL LAIR	
1	admin	Administrator	admin@bioskop.com	admin	Edit Delete
2	loket1	ukry sestra naura	pure_blue1@yahoo.com	user	Edit Delete
3	loket2	novellene astuti	novel_nben@gmail.com	loket	Edit Delete
4	loket3	achmad firda	firda@yandex.com	loket	Edit Delete
5	loket4	dony feby aswir	dones_21@yahoo.com	user	Edit Delete

Hari/Tgl: Kamis, 04 Februari 2010

Gambar 4.36 Tampilan halaman manajemen user

4.3.4. Halaman manajemen member

Pada halaman ini terdapat daftar member bioskop XXI. Tombol “Tambah member” berfungsi untuk menambah member dengan



Quattro 3000 Lampada da tavolo T8 E27

198 Euro IVA esclusa - 224

Una lampada da tavolo con un design moderno e sobrio. La struttura è composta da un piedistallo in legno massiccio e una base in metallo. La lampada ha un paralume in vetro soffiato e un diffusore in policloruro di vinile.

Collezione Quattro abbinabile



Quattro 3000 Lampada da tavolo T8 E27

198 Euro IVA esclusa - 224

Una lampada da tavolo con un design moderno e sobrio. La struttura è composta da un piedistallo in legno massiccio e una base in metallo. La lampada ha un paralume in vetro soffiato e un diffusore in policloruro di vinile.

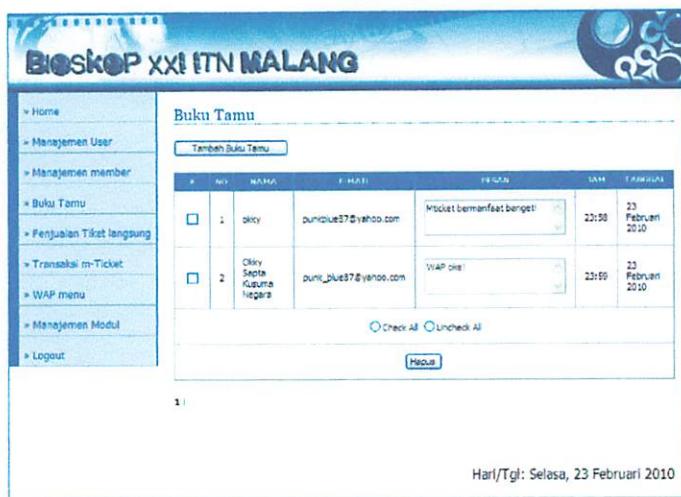
memasukkan data anggota baru yang hendak mendaftar sebagai member kemudian menyimpannya dalam database. Selain itu proses edit data member dan hapus member juga tersedia pada halaman ini. Pengujian halaman manajemen member ditunjukkan pada gambar 4.37.



Gambar 4.37 Tampilan halaman manajemen member

4.3.5. Halaman buku tamu

Halaman ini berisi saran dan kritik serta pesan yang ditulis oleh user/member yang mengisi buku tamu pada aplikasi WAP. Saran dan kritik yang telah berhasil disimpan dalam database akan ditampilkan pada halaman bukutamu. Pengujian halaman buku tamu ditunjukkan pada gambar 4.38.

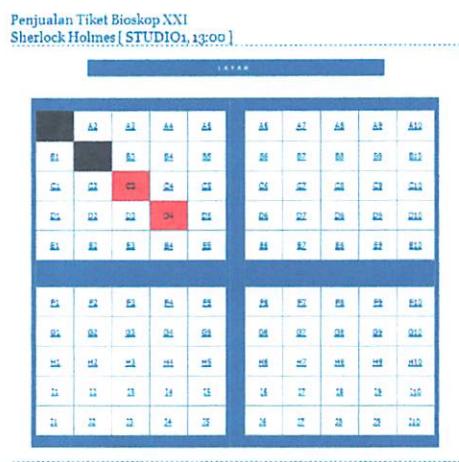
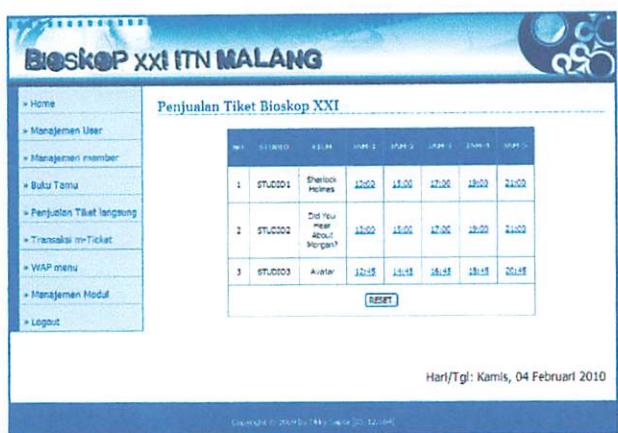


Gambar 4.38 Tampilan halaman bukutamu

4.3.5. Halaman penjualan tiket langsung

Halaman ini merupakan halaman dimana proses penjualan tiket berlangsung (m-ticket dan antrian). Halaman ini berisi peta tempat duduk untuk tiap studio. Kursi nomor yang bertanda merah menandakan bahwa kursi tersebut telah dipesan oleh member. Sedangkan untuk pemesanan kursi yang telah dibayar oleh member akan ditandai dengan warna biru tua. Pengujian dilakukan dengan cara melakukan pemesanan pada kursi A1, B2,C3, dan D4. Untuk nomor kursi A1 dan B2, member telah melakukan konfirmasi pembayaran. Sedangkan untuk nomor kursi C3 dan D4 masih berstatus pesan.

Pengujian untuk tampilan kursi yang telah dipesan dan telah dibayar pada halaman penjualan tiket langsung ditunjukkan pada gambar 4.39.



Gambar 4.39 Tampilan indikasi kursi

Untuk penjualan tiket langsung, loket hanya tinggal mengklik nomor kursi yang diinginkan oleh penonton kemudian akan muncul tabel aksi untuk kursi yang dipilih. Aksi terdiri dari “Proses” dan “Batal”. Tampilan penjualan tiket secara langsung ditunjukkan oleh gambar 4.40



Gambar 4.40 Tampilan penjualan tiket langsung

4.3.5. Halaman transaksi m-ticket

Transaksi pemesanan tiket yang dilakukan oleh member akan ditampilkan pada halaman ini. tampak pada tabel transaksi m-ticket bahwa member dengan nama Okky Septa Kusuma Negara telah memesan 4 tiket dengan no kursi A1,B2,C3, dan D4 Pengujian halaman transaksi m-ticket ditunjukan pada gambar 4.41.

Bioskop XXI ITN MALANG										
m-Ticketing Online										
		Cari berdasarkan		Kode transaksi	Kata kunci :	Cari				
#	NOMOR	KODE TRANSAKSI	NAMA	TANGGAL	FILM	STUDIO	JAM	KURSI NO	HARGA	
<input type="checkbox"/>	1	ST1866132441	Okky Septa Kusuma Negara	23 Februari 2010	Sherlock Holmes	STUDIO1	13:00	A1	10000	
<input type="checkbox"/>	2	ST1866132482	Okky Septa Kusuma Negara	23 Februari 2010	Sherlock Holmes	STUDIO1	13:00	B2	10000	
<input type="checkbox"/>	3	ST18661324C3	Okky Septa Kusuma Negara	23 Februari 2010	Sherlock Holmes	STUDIO1	13:00	C3	10000	
<input type="checkbox"/>	4	ST18661324D4	Okky Septa Kusuma Negara	23 Februari 2010	Sherlock Holmes	STUDIO1	13:00	D4	10000	

Gambar 4.41 Tampilan halaman transaksi m-ticket

4.3.5. Halaman WAP menu

Pada halaman ini admin dapat mengubah data-data yang berhubungan dengan film seperti detail film, waktu pemutaran film serta harga tiket. Pengujian halaman WAP menu ditunjukan pada gambar 4.42



Gambar 4.42 Tampilan halaman WAP menu

4.3.5. Halaman Manajemen modul

Admin dapat menambah, mengedit serta menghapus menu pada aplikasi web yang dapat dilakukan pada halaman manajemen modul. Pengujian tampilan halaman manajemen modul ditunjukkan pada gambar 4.43



Gambar 4.43 Tampilan halaman manajemen modul

4.4 Implementasi Sistem

Implementasi ini bertujuan untuk menerapkan sistem sesuai dengan tujuannya, namun sebelum diimplementasikan terlebih dahulu. Ada beberapa kriteria yang harus mendukung terwujudnya implementasi sistem.

4.4.1 Spesifikasi Sarana Perangkat Keras yang Dibutuhkan

Untuk mengimplementasikan sistem aplikasi m-ticketing pada bioskop dengan layanan WAP ini maka perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan Web Server, Database, dan Aplikasi Client adalah sebagai berikut:

- Processor : Intel core 2 duo, 2200 MHz
- Memory : DDR 1 Gb
- Harddisk : 130 Gb

4.4.2 Spesifikasi Sarana Piranti Lunak yang Dibutuhkan

Sistem Operasi yang digunakan dalam pengimplementasian sistem ini adalah *Windows XP Professional Service Pack 2* dengan *software/piranti lunak* sebagai berikut :

- Web server : *Apache*
- DBMS : *MySQL*
- Browser : *Mozilla Firefox.*
- Emulator
 - a. Offline : *M3Gate Numeric Algorithm Laboratories*
 - b. Online : *Sony Ericsson W302 dan Samsung i450*

BAB V

P E N U T U P

5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan yang telah dilakukan dalam penulisan skripsi ini dapat diambil beberapa hal yang menjadi kesimpulan yaitu ;

1. Layanan WAP m-ticketing pada bioskopXXI ITN Malang ini, dapat diakses oleh setiap user yang memiliki *mobile device* dengan kemampuan WAP 2.0.
2. Proses login member memakan waktu kurang lebih 7.4 detik dengan menggunakan HP SE W302 dan koneksi GPRS dari IM3.
3. Member ID yang sama dapat login secara bersamaan dengan menggunakan 2 atau lebih *hanphone* yang berbeda.
4. Member yang tidak mengambil tiket yang telah dipesan, akan diblokir oleh pihak bioskopXXI ITN Malang.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat dipertimbangkan untuk penyempurnaan dan pengembangan sistem lebih lanjut adalah sebagai berikut:

- a. Pembayaran dapat dilakukan online, misalnya menggunakan credit card, agent pembayaran di internet atau online banking.
- b. Dapat memberikan informasi yang lebih mendalam lagi tentang perfilman bukan hanya info film saja, melainkan semua informasi dibidang perfilman.

- c. Memberikan fasilitas-fasilitas web yang lebih kepada pelanggan contohnya fasilitas login untuk mendaftarkan emailnya guna mendapatkan info perfilman secara periodik.
- d. Sistem dapat diterapkan bukan hanya untuk pemesanan tiket bioskop, tapi untuk tiket-tiket lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

1. Sidik, Betha. Pemrograman WEB dengan PHP. Bandung : Informatika Bandung. 2006.
2. Martin, Filda. Membuat halaman aplikasi WAP. Jakarta : Elex Media Komputindo. 2002.
3. Mobile Communication Laboratory STT Telkom Bandung. Seri penntun Praktis Membangun *Wireless Applications Protocol* (WAP). Jakarta : Elex Media Komputindo. 2002.
4. Hakim, Lukmanul. Jalan Pintas Menjadi Master PHP. Yogyakarta : buku lokomedia. 2008.
5. Hakim, Lukmanul. Membongkar Trik Rahasia Para Master PHP. Yogyakarta : Buku lokomedia. 2008.
6. <http://www.0fees.net>
7. <http://www.co.cc>
8. <http://www.bukulokomedia.com>



LAMPIRAN

МАЯКИМЫ



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1
Jl. Karanglo KM.2 Malang

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

Nama : Okky Sapta Kusuma Negara
Nim : 05.12.664
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer dan Informatika
Judul Skripsi : **PERANCANGAN SISTEM M-TICKETING PADA BIOSKOP
MELALUI JARINGAN GPRS DENGAN LAYANAN WAP**
Dipertahankan di hadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :
Hari : Senin
Tanggal : 08 Februari 2010
Dengan Nilai : 86,65 (A)



Retua Majelis Penguji
(Ir. H. Sidik Noertjahono, MT)
NIP.Y. 1028700163

Sekretaris Majelis Penguji

(Ir. F. Yudi Limpraptono, MT)
NIP Y. 1039500274

Penguji I

(Sandy Natalia M, Skom)

Dosen Penguji II

(M. Ibrahim Ashari, ST, MT)
NIP. P 1030100358



**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK KOMPUTER & INFORMATIKA S-1
Jl. Karanglo KM. 2 Malang**

FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) Jurusan Teknik Elektro Konsentrasi Teknik Komputer & Informatika, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

Nama : Okky Sapta Kusuma Negara
NIM : 05 12 664
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer & Informatika
Masa Bimbingan : 25 November 2009 s/d 25 Mei 2010
Judul Skripsi : Perancangan Sistem m-Ticketing Pada Bioskop Melalui Jaringan Gprs Dengan Layanan Wap

Penguji/Tanggal	Uraian	Paraf
Penguji I 08 November 2009	Bab 4 : Tambahkan pengujian system terutama pada saat proses pemesanan tiket Bab 4 : Membandingkan jika login bersamaan atau login dari 2 HP dengan nama yang sama bagaimana hasilnya Bab 4 : Pengujian tentang tiket yang tidak diambil → blokir	
Penguji II 15 November 2009	Kalimat pengantar pada tabel dan gambar Bab 4 : Ditambahkan pengujian rata-rata menit untuk login	

Dosen Penguji I

(Sandy Natalia M, Skom)

Dosen Penguji II

(M. Ibrahim Ashari, ST, MT)

NIP. P 1030100358

Mengetahui,

Dosen Pembimbing

I Komang Somawirata ST,MT
NIP.P 1030100361



FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : OKKY SAPTA KUSUMA NEGARA
Nim : 05.12.664
Masa Bimbingan : 25 NOVEMBER 2009 s/d 25 MEI 2010
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM M-TICKETING PADA BIOSKOP
MELALUI JARINGAN GPRS DENGAN LAYANAN WAP

NO	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1	05 Januari 2010	Konsultasi BAB I : Pendahuluan	
2	05 Januari 2010	Konsultasi BAB II : Dasar Teori	
3	05 Januari 2010	Konsultasi BAB III : Perancangan dan Pembuatan Sistem	
4	12 Januari 2010	Konsultasi BAB IV : Implementasi dan Pengujian	
5	15 Januari 2010	Konsultasi BAB V : Kesimpulan dan Saran	
6	19 Januari 2010	Makalah : Revisi Abstraksi	
7	20 Januari 2010	Makalah : Revisi Pengujian	
8	22 Januari 2010	Makalah Seminar Hasil	
9	03 Februari 2010	Laporan Skripsi	
10	05 Februari 2010	Kompre	

Malang, 05 Februari 2010

Dosen Pimbimbing,

I Komang Somawirata, ST,MT
NIP. Y.1030100361

WAP SOURCE CODE

INDEX

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD
/wml_1.1.xml">
<wml>
<card id="index" title=".WAP m-Ticketing.." ontimer="menu.wml" newcontext="true">
<timer value="30"/>
<p align="center" mode="wrap">
<br/><big><b>SELAMAT DATANG<br/><br/>
=====
<br/>
...:Layanan WAP:...
<br/>
`:::m-ticketing::`
<br/>BIOSKOP XXI<br/>
ITN Malang<br/>
=====</b></big>
<br/><a href="menu.wml"> Klik dsini </a><br/>
</p>
</card>
</wml>
```

MENU UTAMA

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD
/wml_1.1.xml">
<wml>
<card id="menu" title="...:MENU UTAMA:..."    newcontext="true">
<p align="center" mode="wrap">
</img><br/>
<b>m-Ticketing <br/>BIOSKOPXXI<br/>ITN MALANG</b><br/>
=====
</p>
<p align="left" mode="wrap">
<br/>
>>&nbsp;<a href="login.wml">Login</a><br/>
>>&nbsp;<a href="info film.wml">Info Film</a><br/>
>>&nbsp;<a href="bukutamu.wml">Buku Tamu</a><br/>
```

```
>>&nbsp;<a href="#profil">Profil bioskop XXI</a><br/>
>>&nbsp;<a href="info.wml">Petunjuk</a><br/>
</p>
<p align="center" mode="wrap">
<br/>
<small>
Design by Okky sapta 0512664
</small>
</p>
</card>
```

```
<card id="profil" title=".::PROFIL::.">
<p align="left" mode="wrap">
<br/>
Selamat datang di Bioskop XXI ITN Malang WAP Site.
Bioskop XI ITN Malang berdiri pada tahun 2009.
Kami hadir ditengah anda untuk memberikan pelayanan terbaik,
kenyamanan serta kemudahan dalam menikmati film-film released baik lokal maupun
mancanegara.
</p>
</card>
</wml>
```

LOGIN

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD
/wml_1.1.xml">

<wml>
<card title=".:LOGIN:" newcontext="true">
<p align="left">Masukkan member ID dan password.<br/><br/>
Member ID &nbspp;&nbspp;
<input type="text" name="user" maxlength="6"/><br/>
Password &nbspp;&nbspp;&nbspp;&nbspp;
<input type="text" name="password" maxlength="6"/><br/><br/>
<do type="accept" label="Login">
<go method="post" href="login.php">
<postfield name="user" value="${user}"/>
<postfield name="password" value="${password}"/>
</go>
</do>&nbspp;<small><a href="lupa_pwd.wml">[ Lupa password ]</a></small><br/>
<br/><em><small><i>*) Dikhususkan bagi member bioskop XXI ITN
Malang</i></small></em>

</p>
```

```
<p align="center"><small><a href="menu.wml"><br/><br/>Kembali Ke Menu  
Utama</a></small></p>  
</card>  
</wml>
```

CEK LOGIN

```
<?php  
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');  
echo'<?xml version="1.0"?>';  
echo'<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"  
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">';  
  
?>  
<wml>  
<card id="login" title="...::LOGIN::...">  
<p align="center" mode="wrap">  
<?php  
include "config/koneksi.php";  
$user=$_POST["user"];  
  
$pwd=$_POST[password];  
$sql=mysql_query("SELECT * FROM tabel_member WHERE userID = '$user' AND  
password = '$pwd'");  
$r= mysql_fetch_array($sql);  
  
$hasil_query = mysql_num_rows($sql);  
if ($hasil_query != 0)  
{  
    echo "Selamat datang $r[nama_anggota],<br/><br/>";  
    echo "<small><a href=\"menu  
member.php?user=$user\">Lanjutkan</a></small>";  
}  
else  
{  
    echo "<br/><b>LOGIN GAGAL!!!<br/>Periksa UserID dan Password anda  
kembali<br/><br/><br/></b>";  
    echo "<small><a href=\"login.wml\">BACK</a></small>";  
}  
?  
  
</p>  
</card>  
</wml>
```

MENU MEMBER

```
<?php  
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');  
echo'<?xml version="1.0"?>';
```

```

echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>
<wml>
<card id="menu" title="...::Halaman Member::..." newcontext="true">
<p align="center" mode="wrap">
</img><br/>
<b>m-Ticketing <br/>BIOSKOP XXI<br/>ITN MALANG</b><br/>
*****
</p>
<p align="left" mode="wrap">
<?
include "config/koneksi.php";
$user=$_GET["user"];
$sql=mysql_query("SELECT * FROM tabel_member WHERE userID = '$user'");
$r= mysql_fetch_array($sql);
$nama=strstr($r[nama_anggota]," ");
$jml1=strlen($r[nama_anggota]);
$jml2=strlen($nama);
$length=$jml1-$jml2;
$nm=substr($r[nama_anggota],0,$length);
echo "<small>Selamat datang $nm, <br/>
[<a href=\"menu.wml\">Logout</a>]</small><br/><br/>";
echo ">> <a href=\"infofilm.php?user=$user\">Info Film</a><br/>";
echo ">> <a href=\"syarat.php?user=$user\">m-ticket bioskop XXI</a><br/>";
echo ">> <a href=\"trx_pilih.php?user=$user\">Bukti Transaksi</a><br/>";
echo ">> <a href=\"akun.php?user=$user\">Data Member</a><br/>";
echo ">> <a href=\"bukutamu_member.php?user=$user\">Buku
Tamu</a><br/>";
echo ">> <a href="#profil\">Profil BioskopXXI</a><br/>";
echo ">> <a href="infomember.wml\">Petunjuk</a><br/>";
?>
</p>
</card>

<card id="profil" title="...::PROFIL::...">
<p align="center" mode="wrap">
<b>Selamat datang di Bioskop XXI ITN Malang WAP Site.</b><br/><br/>
Bioskop XI ITN Malang berdiri pada tahun 2009.
Kami hadir ditengah anda untuk memberikan pelayanan terbaik,
kenyamanan serta kemudahan dalam menikmati film-film released baik lokal maupun
mancanegara.
</p>
<?

?>
</card>
</wml>

```

INFO FILM

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD
/wml_1.1.xml">
<wml>
<card id="infofilm" title="...::INFO FILM::..." newcontext="true">
<p align="center">
<br/><b>BIOSKOP XXI ITN Malang</b><br/>
</img>
<br/>=====
<br/><br/>
</p>
<p align="left" mode="wrap">
1. <a href="filmTD_show.php">Hari ini</a><br/>
2. <a href="filmCS_show.php">Akar Datang</a><br/>
</p><p align="center"><small><a href="menu.wml"><br/><br/>Kembali Ke Menu
Utama</a></small></p>
</card>
</wml>
```

MENU FILM YANG SEDANG DIPUTAR

```
<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');

?>
<wml>
<card title="...::Detail Film::..." newcontext="true">
<p align="center" mode="wrap">
<b>FILM HARI INI
<?php
include "config/koneksi.php";
include "config/library.php";
$tabel=tabel_film_td;
$user=$_post["user"];
if ($user=="") $user=$_GET["user"];
echo "<br/>( $hari_ini / $tgl ) <br/>";
?>
</b>
<?
$sql_select="SELECT * FROM tabel_film_td Inner Join tabel_studio ON
tabel_studio.kd_studio = tabel_film_td.kd_studio
ORDER BY tabel_film_td.kd_studio ASC";

if ($eksekusi=mysql_query($sql_select))
{
    echo "<br/>";
```

```

        while($baris=mysql_fetch_array($eksekusi))
        {
            echo "<a
href=\"film_detail.php?film=$baris[film]& tabel=$tabel&\">
$baris[studio]<br/></a>";
            echo "[ $baris[film] ]<br/><br/>";
        }
        if ($user=="")
        {
            echo "<small><a href=\"menu.wml\"> kembali ke menu
utama</a><br/></small>";
        }
        else
        {
            echo "<br/><br/><a href=\"menu_member.php?user=$user\"> kembali
ke menu utama</a><br/>";
        }
    }

?>
</p>
</card>
</wml>

```

FILM YANG AKAN DATANG

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>
<wml>
<card title="...::Detail Film::...">
<p align="center" mode="wrap">
<b>FILM YANG AKAN DATANG
=====</b></p>
<p align="left"><br/>
<?php
include "config/koneksi.php";
$tabel=tabel_film_cs;

$sql=mysql_query("SELECT *FROM tabel_film_cs ORDER BY tabel_film_cs.film ASC");
$no=mysql_num_rows($sql);

while($baris=mysql_fetch_array($sql))
{

```

```

        echo "><a
href=\"film_detail.php?film=$baris[film]&tbl=$tabel\"> $baris[film]<br/></a>";
    }
?></p><p align="center"><?

echo "<small><br/><br/><a href=\"menu.wml\"> kembali ke menu
utama</a><br/></small>";

?>
</p>
</card>
</wml>
```

DETAIL FILM

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');

?>
<wml>
<card title="...::Detail Film::...">
<p align="center" mode="wrap">

<?php
include "config/koneksi.php";
$film=$_GET["film"];
$user=$_GET["user"];
$tabel=$_GET["tabel"];

if ($tabel=="tabel_film_td"){
$sql_select="SELECT * FROM $tabel Inner Join tabel_studio ON $tabel.kd_studio =
tabel_studio.kd_studio
                    WHERE
                    $tabel.film = '$film';"

else{
$sql_select="SELECT * FROM $tabel WHERE film = '$film'";
if ($eksekusi=mysql_query($sql_select))
{
    echo "<br/>";
    while($baris=mysql_fetch_array($eksekusi))
    {
        $studio=$baris[studio];
        echo " <big><b>$baris[film]</b></big><br/>";
        ?>=====<br/></p><p align="left"
mode="wrap"><br/><?
        echo "<b>- Kategori Film :</b><br/> $baris[kategori] <br/><br/>";
```

```

        echo "<b>- Produser :</b> <br/>$baris[produser] <br/><br/>";
        echo "<b>- Artis :</b> <br/>$baris[artist] <br/><br/>";
        echo "<b>- Sinopsis :</b> <br/>>> $baris[sinopsis] ";
    }
}

if($user == "")
{
?></p><p align="center" mode="wrap"><?
echo "<br/><small><a href=\"info.film.wml\">Film
lainnya</a><br/></small>";
echo "<br/><small><a href=\"menu.wml\"> kembali ke menu
utama</a><br/></small>";
}
else
{
?></p><p align="center" mode="wrap"><?
if($tabel=="tabel_film_td")
{
    echo "<b><br/><a href=\"jam.php?user=$user&
film=$film&studio=$studio\"> Pesan
Tiket</a><br/><br/></b>";
}
echo "<small><a href=\"infofilm.php?user=$user\">Film
lainnya</a><br/></small><br/>";
echo "<small><a href=\"menu_member.php?user=$user\"> kembali ke
menu utama</a><br/></small>";
}
?>
</p>
</card>
</wml>

```

LAYANAN M-TICKETING

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>
<wml>
<card title="...:m-Ticketing::..." >
<p align="center" mode="wrap">
<b>FILM HARIINI</b>
<?php
include "config/koneksi.php";
include "config/library.php";
$user=$_GET["user"];

echo "<br/><b>($hari_ini / $tgj)</b><br/>";
$cek=mysql_query("SELECT blokir FROM tabel_member where userID='$user'");

```

```

$r=mysql_fetch_array($cek);
$blokir=$r[blokir];
$sql=mysql_query("SELECT * FROM tabel_film_td Inner Join tabel_studio ON
tabel_film_td.kd_studio = tabel_studio.kd_studio
ORDER BY tabel_film_td.kd_studio ASC");
echo "<br/>";
if($blokir=="N"){
while($baris=mysql_fetch_array($sql))
{
    $film=$baris[film];
    $studio=$baris[studio];
    echo "<a
href='jam.php?user=$user&film=$film&studio=$studio'> $studio<br/></a>";
    echo "[ $film ]<br/><br/>";
}
}
else
{
    echo "</p><p align='center'> <b>User ID anda sedang
diblokir!!!</b><br/>Aktifasi kembali dapat dilakukan pada bagian administrasi loket XXI
ITN Malang. <br/><br/>Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.<br/><br/>";
}
echo "<br/><small><a href=\"menu_member.php?user=$user\"> Kembali ke Menu
Utama</a><br/></small>";

?>
</p>
</card>
</wml>

```

PILIH JAM

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>
<wml>
<card title="...:m-Ticketing::...">
<p align="center" mode="wrap"><b>= INFO m-Ticketing =</b><br/>

<?php
include "config/koneksi.php";
$film=$_GET["film"];
$studio=$_GET["studio"];
$user=$_GET["user"];

    $sql_film=mysql_query("SELECT * FROM tabel_studio WHERE
tabel_studio.studio = '$studio'");

```

```

while($hasil=mysql_fetch_array($sql_film))
{
    ?
    <br/><b>== Pilih Jam ==</b><br/>
    <?
    echo "<select name=\"jam\" >";
    for($x=2;$x<=6;$x++)
    {
        $plh_jam=$hasil[$x];
        echo"<option value=\"$plh_jam\">$plh_jam</option>";
    }
    echo "</select>";
}
echo "<br/><br/>
<do type='accept' label='Pesan tiket'>
<go method='post' href='tiket.php'>
<postfield name='user' value='$user' />
<postfield name='studio' value='$studio' />
<postfield name='film' value='$film' />
<postfield name='jam' value='${jam}' />
</go></do>";

echo "<br/><br/><small><a href=\"menu_member.php?user=$user\">Kembali Ke Menu Utama</a></small>";
?>
</p>
</card>
</wml>

```

PILIH TIKET

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>
<wml>
<card title="...::m-Ticketing::...">
<p align="center" mode="wrap"><b>= INFO m-Ticketing =<br/></b>

<?php
include "config/koneksi.php";
include "config/library.php";

$film=$_POST["film"];
$studio=$_POST["studio"];
$user=$_POST["user"];
$jam=$_POST["jam"];

```

```

$wkt=substr("$jam",0,2);
$wkt=$wkt-1;
$batas=substr("$h",0,2);
$sql=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx where member='$user' AND
studio='$studio' AND jam='$jam' AND tgl_pesanan='$tgl'");
$jml=mysql_num_rows($sql);
if($jml<4)
{
    if($wkt<=$batas)
    {
        echo "<br/>Pemesanan pada jam $jam sudah ditutup<br/> ";
        echo "<br/><br/><small><a href=\"menu
member.php?user=$user\">Kembali Ke Menu Utama</a></small>";
    }
    else
    {
        ?></p><p align="left" mode="wrap"><?
        echo "<br/><small>Hari/tgl : $hari_ini / $tgl</small>";
        echo "<br/><small>Studio : $studio</small>";
        echo "<br/><small>Film : $film</small>";
        echo "<br/><small>Jam : $jam</small><br/>";
        $sql_hari=mysql_query("SELECT * FROM tabel_harga where
hari='$hari_ini'");
        while($hasil=mysql_fetch_array($sql_hari))
        {
            $harga=$hasil[harga];
            echo "<small>Harga Tiket: $harga</small>";
        }

        $mticket=mysql_query("SELECT `{$studio}`.kd_kursi, `{$studio}`.`$jam`,
        tabel_kursi.no_kursi
        FROM `{$studio}` Inner Join tabel_kursi ON `{$studio}`.kd_kursi =
        tabel_kursi.kode
        WHERE tabel_kursi.no_kursi < 51 AND `{$studio}`.`$jam` = '0' ");
        $sisa= mysql_num_rows($mticket);
        $tktantri=mysql_query("SELECT `{$studio}`.kd_kursi, `{$studio}`.`$jam`,
        tabel_kursi.no_kursi
        FROM `{$studio}` Inner Join tabel_kursi ON `{$studio}`.kd_kursi =
        tabel_kursi.kode
        WHERE tabel_kursi.no_kursi > 50 AND `{$studio}`.`$jam` = '0' ");
        $antri= mysql_num_rows($tktantri);
        echo "<small><br/>Sisa m-ticket : $sisa tiket</small>";
        echo "<small><br/>Sisa tiket antri : $antri tiket</small>";
        ?></p><p align="center" mode="wrap"><?
        if($sisa!=0)
        {
            echo "<br/><b>== pesan tiket ==<br/>";
            echo "<small>( Max: 4 )</small></b><br/>";
            echo "<select name='tiket'>";
            $sql_select=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx

```

```

        WHERE tabel_trx.member ='$user' and jam ='$jam' and
tgl_pesan ='$tgl' AND
        studio ='$studio'");
$jumlah= mysql_num_rows($sql_select);
if($jumlah<4)
{
    $plhtkt=4-$jumlah;
}
if($sisa>4)
{
}

for($x=1;$x<=$plhtkt;$x++)
{
    echo "<option value ='$x'>$x</option>";
}
}
else
{
    if($sisa<$plhtkt)
    {
        for($x=1;$x<=$sisa;$x++){
            echo "<option value ='$x'>$x</option>";
        }
    }
    else
    {
        for($x=1;$x<=$plhtkt;$x++){
            echo "<option value ='$x'>$x</option>";
        }
    }
    echo "</select><br/>";
    echo " <br/><do type='accept' label='Pesanan tiket'>
        <go method='post' href='kursi.php'>
        <postfield name='jam' value ='$jam' />
        <postfield name='user' value ='$user' />
        <postfield name='studio' value ='$studio' />
        <postfield name='film' value ='$film' />
        <postfield name='tiket' value ='$(tiket)' />
        </go></do><br/>";
}
else
{
    echo "<br/><b>[ MAAF.., M-TICKET TELAH HABIS!!! ]</b><br/>";
}
echo "<br/><small><a href=\"menu_member.php?user=$user\">
Kembali Ke Menu Utama</a></small>";
}
}
else
{
?></p><p align="center" mode="wrap"><?

```

```

echo "<br/><b>Anda tidak dapat melakukan pemesanan lagi!!!</b>
<br/>Pemesanan anda pada jam $jam mencapai jumlah maksimal (4
tiket)";
}
?>
</p>
</card>
</wml>

```

PILIH KURSI

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>

<wml>
<card title="m-ticketing">
<p align="center" mode="wrap"><b>= INFO m-Ticketing =<br/></b></p>
<p align="right" mode="wrap"><br/><b>LAYAR</b><br/></p>
<p align="left" mode="wrap"><br/><br/>
<?
include "config/koneksi.php";
include "config/library.php";
$film=$_POST["film"];
$studio=$_POST["studio"];
$user=$_POST["user"];
$jam=$_POST["jam"];
$tiket=$_POST["tiket"];

$sql=mysql_query(" SELECT `{$studio}`.kd_kursi, `{$studio}`.$jam, tabel_kursi.no_kursi
                  FROM `{$studio}` Inner Join tabel_kursi ON
                  `{$studio}`.kd_kursi = tabel_kursi.kode
                                         WHERE tabel_kursi.no_kursi < 51");
while($r=mysql_fetch_array($sql))
{
    $batas = "5";
    $no=$r[no_kursi];
    $nm=$r[kd_kursi];
    $pesan=$r[$jam];
    $hsil=$no%$batas;
    if($hsil!=0)
    {
        if($pesan!=0)
        {
            echo "<b>[xx]</b>&nbsp;";
        }
    }
}

```

```

        else
        {
            echo "[ $nm ] ";
        }
    }
else
{
    if($no==50){
        if($pesan!=0)
        {
            echo "<b>[xx]</b>&nbsp;";
        }
        else
        {
            echo "[ $nm ]&nbsp;";
        }
    }
    else
    {
        if($pesan!=0)
        {
            echo "<b>[xx]</b><br/><br/>";
        }
        else
        {
            echo "[ $nm ]<br/><br/>";
        }
    }
}
}
?></p><p align ="center"><?
echo "<br/><br/><b>== Pilih ==</b><br/>";
for($x=1;$x<=$tiket;$x++)
{
    echo "Pilih kursi ke_$x :";
    echo "<input type='text' name='kursi$x' maxlength='2' /><br/>";
}
echo " <br/><do type='accept' label='Simpan'>
<go method='post' href='simpan.php'>
<postfield name='user' value='$user' />
<postfield name='studio' value='$studio' />
<postfield name='film' value='$film' />
<postfield name='jam' value='$jam' />
<postfield name='tiket' value='$tiket' />
<postfield name='pilih1' value='${kursi1}' />
<postfield name='pilih2' value='${kursi2}' />
<postfield name='pilih3' value='${kursi3}' />
<postfield name='pilih4' value='${kursi4}' />
</go></do><br/>";

```

```

echo "<br/><small><a href=\"menu_member.php?user=$user\">Kembali Ke Menu
Utama</a></small>";
?></p><p align="left" mode="wrap"><?
echo "<br/><br/><i><small>*) Ket: X=sudah dipesan</small></i>";

?>
</p>
</card>
</wml>

```

SIMPAN

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>
<wml>
<card id="simpan" title="m-ticketing" newcontext="true">
<p align="center" mode="wrap">
<?
include "config/koneksi.php";
include "config/library.php";
$user=$_POST["user"];
$studio=$_POST["studio"];
$film=$_POST["film"];
$jam=$_POST["jam"];
$tiket=$_POST["tiket"];
$pilih1=$_POST["pilih1"];
$pilih2=$_POST["pilih2"];
$pilih3=$_POST["pilih3"];
$pilih4=$_POST["pilih4"];
$pil1=strtoupper($pilih1);
$pil2=strtoupper($pilih2);
$pil3=strtoupper($pilih3);
$pil4=strtoupper($pilih4);

$hrg=mysql_query("SELECT * FROM tabel_harga where hari='$hari_ini'");
$r=mysql_fetch_array($hrg);
$harga=$r[harga];

for($x=1;$x<=$tiket;$x++)
{
$a="pil$x";
$b=$a;
$sql_kursi=mysql_query("SELECT tabel_kursi.no_kursi, $studio.$jam', $studio.kd_kursi
FROM $studio
Inner Join tabel_kursi ON
tabel_kursi.kode = $studio.kd_kursi
");

```

```

        WHERE tabel_kursi.no_kursi < 51 AND
$studio.`$jam` = '0' AND $studio.kd_kursi = '$b'");
$r=mysql_fetch_array($sql_kursi);
$hasil= mysql_num_rows($sql_kursi);
if($hasil!=0)
{
    $sql_nm=mysql_query("SELECT * FROM tabel_member WHERE userID
='$user'");
    $r=mysql_fetch_array($sql_nm);
    $nm=$r[nama_anggota];
    $sql_kode=mysql_query("SELECT * FROM tabel_studio WHERE studio
='$studio'");
    $kd_std=mysql_fetch_array($sql_kode);
    $kd_trx=$kd_std[kd_studio];
    $kd_jam=substr("$jam",0,2);
    $kd_trx.= substr("$user",1,3);
    $kd_trx.= $kd_jam;
    $kd_trx.= date("d");
    $kd_trx.= $b;

    $insert="INSERT into tabel_trx(kd_trx,member,nama,tgl_pesanan,
studio,film,jam,kd_kursi,hrg) VALUES
('$kd_trx','$user','$nm','$tgl','$studio',
'$film','$jam','$b','$harga')";
    if(mysql_query($insert)){
        mysql_query("UPDATE $studio SET $studio.`$jam` ='3' WHERE
$studio.kd_kursi='$b'");
        echo " <b>Tiket $x kursi no : $b </b><br/>
Transaksi Pemesanan berhasil
dilakukan<br/><br/>";
    }
    else
    {
        echo "Transaksi GAGAL!!<br/>";
    }
}
else{
    $uji1=mysql_query("SELECT tabel_kursi.no_kursi,
$studio.`$jam`,
$studio.kd_kursi FROM $studio Inner Join tabel_kursi ON
tabel_kursi.kode =
$studio.kd_kursi WHERE tabel_kursi.no_kursi < 51 AND
$studio.kd_kursi =
'$b'");
    $hasil= mysql_num_rows($uji1);
    if($hasil==0){
        echo" <b>Kursi no. $b gagal dipesan!!!</b><br/>Nomor
kursi yang
diinputkan salah<br/><br/>";}
}

```

```

        else{
            echo" <b>Kursi $b gagal dipesan!!!</b><br/>Kursi
nomer $b telah
dipesan<br/><br/>";}

    }
echo "<small><a href=\"m_ticket.php?user=$user\">Pesan
lagi</a></small><br/><small>
<a href=\"menu_member.php?user=$user\">Kembali Ke Menu Utama</a></small>";

?>
</p>
</card>
</wml>

```

LIST BUKTI TRANSAKSI

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>

<wml>
<card title="Bukti transaksi" >
<p align="center" mode="wrap">
<b>Transaksi m-Ticketing Online<br/>Bioskop XXI<br/>ITN MALANG<br/>
=====</b>
</p><p align="left" mode="wrap">
<?php
include "config/koneksi.php";
include "config/library.php";
$user=$_GET["user"];
$jam=$_GET["jam"];
$studio=$_GET["studio"];
$sql_select=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx WHERE member = '$user' AND
studio='$studio' AND jam='$jam'");
$jumlah= mysql_num_rows($sql_select);

if ($jumlah != 0)
{
    echo "<br/>Hari ini anda telah melakukan pemesanan tiket sebanyak : $jumlah
tiket<br/>";
    while($r=mysql_fetch_array($sql_select))
    {

        $kd_trx=$r[kd_trx];

```

```

echo "<br/>
      m-Ticket trx: <b>$r[kd_trx]</b><br/>
      <small>Hari/Tgl : $r[tgl_pesanan]<br/>";
$nm=strstr($r[nama]," ");
$jml1=strlen($r[nama]);
$jml2=strlen($nm);
$length=$jml1-$jml2;
$pemesan=substr($r[nama],0,$length);

echo " Member ID : $user<br/>
      Pemesan : $pemesan<br/>
      Studio : $r[studio]<br/>
      Film : $r[film]<br/>
      Harga : $r[hrg]<br/>
      Jam : $r[jam]<br/>
      No. Kursi : $r[kd_kursi]
      <br/></small>";
?></p><p align="center"><?
echo " <small><br/>
<a href='trx_batal.php?user=$user&amp;bukti=$kd_trx'>
Batalkan</a><br/></small>";
echo " -----<br/>";
?></p><p><?
}
}
else
{
    ?></p><p align="center"><? echo "<br/>Anda tidak melakukan
transaksi m-Ticketing pada jam $jam<br/>";
    }
?></p><p align="center"><?
echo "<br/><a href='trx_pilih.php?user=$user'>Lihat transaksi
lainnya</a><br/><small><a href=\"menu_member.php?user=$user\"> Kembali ke Menu
Utama</a><br/></small>";
?>
</p>
</card>
</wml>

```

TAMPILKAN BUKTI TRANSAKSI

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('?xml version="1.0"?');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>
<wml>
<card title="Bukti transaksi" newcontext="true">

```

```

<p align="center" mode="wrap">
<b>Transaksi m-Ticketing Online<br/>Bioskop XXI<br/>ITN MALANG<br/></b>
<?php
include "config/koneksi.php";
include "config/library.php";
$user=$_GET["user"];
echo "<small>==[ $tgl ]==</small>";
$sql=mysql_query("SELECT * FROM tabel_film_td Inner Join tabel_studio ON
tabel_film_td.kd_studio = tabel_studio.kd_studio");
while($r=mysql_fetch_array($sql))
{
$sql1=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx
    where member='$user' AND studio='$r[studio]' and jam='$r[jam_1]' and
tgl_pesan='$tgl'");
$jml1=mysql_num_rows($sql1);
$sql2=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx
    where member='$user' AND studio='$r[studio]' and jam='$r[jam_2]' and
tgl_pesan='$tgl'");
$jml2=mysql_num_rows($sql2);
$sql3=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx
    where member='$user' AND studio='$r[studio]' and jam='$r[jam_3]' and
tgl_pesan='$tgl'");
$jml3=mysql_num_rows($sql3);
$sql4=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx
    where member='$user' AND studio='$r[studio]' and jam='$r[jam_4]' and
tgl_pesan='$tgl'");
$jml4=mysql_num_rows($sql4);
$sql5=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx
    where member='$user' AND studio='$r[studio]' and jam='$r[jam_5]' and
tgl_pesan='$tgl'");
$jml5=mysql_num_rows($sql5);

echo "<br/><br/><b>[ $r[studio] ] <br/>$r[film]</b><br/><br/>
| $r[jam_1] | $jml1 Tkt | <a
href='trx_tampil.php?user=$user&studio=$r[studio]&jam=$r[jam_1]'>
Detail</a>&nbsp;|<br/>
| $r[jam_2] | $jml2 Tkt | <a
href='trx_tampil.php?user=$user&studio=$r[studio]&jam=$r[jam_2]'>
Detail</a>&nbsp;|<br/>
| $r[jam_3] | $jml3 Tkt | <a
href='trx_tampil.php?user=$user&studio=$r[studio]&jam=$r[jam_3]'>
Detail</a>&nbsp;|<br/>
| $r[jam_4] | $jml4 Tkt | <a
href='trx_tampil.php?user=$user&studio=$r[studio]&jam=$r[jam_4]'>
Detail</a>&nbsp;|<br/>
| $r[jam_5] | $jml5 Tkt | <a
href='trx_tampil.php?user=$user&studio=$r[studio]&jam=$r[jam_5]'>
Detail</a>&nbsp;|<br/>";
}

```

```
echo "<br/><small><a href=\"menu_member.php?user=$user\"> Kembali ke Menu Utama</a><br/></small>";  
?>  
</p>  
</card>  
</wml>
```

BATALKAN TRANSAKSI

```
<?php  
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');  
echo('<?xml version="1.0"?>');  
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"  
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');  
  
?>  
  
<wml>  
<card title="Transaksi pemesanan" newcontext="true">  
<p align="center" mode="wrap">  
<b>Transaksi m-Ticketing Online<br/>Bioskop XXI<br/>ITN MALANG<br/>  
=====</b>  
</p><p align="left">  
  
<?php  
include "config/koneksi.php";  
include "config/library.php";  
$user=$_GET["user"];  
$bukti=$_GET["bukti"];  
$sql_select=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx WHERE tabel_trx.kd_trx = '$bukti'");  
$baris=mysql_fetch_array($sql_select);  
$jam=$baris[jam];  
$studio=$baris[studio];  
$kd_kursi=$baris[kd_kursi];  
?>  
</p><p align="center">  
<?  
$delete=mysql_query("delete FROM tabel_trx WHERE tabel_trx.member = '$user' AND  
tabel_trx.kd_trx = '$bukti'");  
$update=mysql_query("UPDATE $studio SET $studio.'$jam' ='0' WHERE  
$studio.kd_kursi='$kd_kursi'");  
echo "<br/>Transaksi pemesanan tiket telah berhasil dibatalkan<br/>";  
  
echo "<br/><small><a href='trx_tampil.php?user=$user&studio=$studio&jam=$jam'>  
Next</a><br/></small>";  
?>  
</p>  
</card>
```

```

</wml>
TAMPILKAN AKUN MEMBER
<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>

<wml>
<card title="...::Akun Member::.." newcontext="true">
<p align="center" mode="wrap"><b>\ AKUN MEMBER
//</b><br/>\=====
<p align="left" mode="wrap">
<?
include "config/koneksi.php";
$user=$_GET["user"];
$sql=mysql_query("SELECT * FROM tabel_member WHERE userID = '$user'");
$r= mysql_fetch_array($sql);

echo "<b><br/>Member ID</b>&nbsp;<b>:</b>&nbsp;<br/>$user<br/><br/>";
echo "<b>Nama</b>&nbsp;&nbsp;<b>:</b>&nbsp;<br/>$r[nama_anggota]<br/><br/>";
echo "<b>E_mail</b>&nbsp;&nbsp;<b>:</b>&nbsp;<br/>$r[email]<br/><br/>";
echo "<b>Password</b>&nbsp;&nbsp;<b>:</b>&nbsp;<br/>$r[password]<br/><br/>";
echo "<b>Alamat</b>&nbsp;&nbsp;<b>:</b>&nbsp;<br/>$r[alamat]<br/><br/>";
echo "<b>Telepon</b>&nbsp;&nbsp;<b>:</b>&nbsp;<br/>$r[telepon]<br/><br/><br/>";
echo ">><a href='ubah_akun.php?user=$user'>Ubah Data</a><br/>";
echo ">><small><a href='menu_member.php?user=$user'>Kembali Ke Menu
Utama</a></small>";
?>
</p>
</card>
</wml>

```

UBAH AKUN

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');
?>

<wml>
<card title="...::Akun Member::..">
<p align="center" mode="wrap"><b>\ AKUN MEMBER
//</b><br/>\=====
<p align="left" mode="wrap">
<?
include "config/koneksi.php";

```

```

$member=$_GET["user"];
$sql=mysql_query("SELECT * FROM tabel_member WHERE userID ='$member'");
$r= mysql_fetch_array($sql);

echo "<br/><br/><b>Member ID &$member</b><br/>";
echo "<b>Nama &$r[nama_anggota]</b><br/><br/>";
?>
Password :<input type="text" name="password" maxlength="6"/><br/>
Email:<input type="text" name="email" maxlength="50"/><br/>
Alamat:<input type="text" name="alamat" maxlength="50"/><br/>
No. Telepon :<input type="text" name="telepon" maxlength="20"/><br/>
?>
echo "<br/><do type='accept' label='Tampilkan data baru'>
<go method='post' href='tampil_akun_baru.php'>
<postfield name='password' value='$(password)'/>
<postfield name='email' value='$(email)'/>
<postfield name='alamat' value='$(alamat)'/>
<postfield name='telepon' value='$(telepon)'/>
<postfield name='user' value='$_member'/'>
</go></do><br/>";
?></p><p align="center" mode="wrap"><?
echo "<br/><small><a href='menu_member.php?user=$user'>Kembali Ke Menu
Utama</a></small>";
?></p>
</card>
</wml>

```

TAMPILKAN AKUN BARU

```
<?php  
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');  
echo('<?xml version="1.0"?>');  
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"  
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">');  
?>
```

```
<wml>
<card title="...::Akun Member::...">
<p align="center" mode="wrap"><b>\ AKUN MEMBER
//</b><br/>\=====
<p align="left" mode="wrap">
<?
include "config/koneksi.php";
$user=$_POST["user"];
$alamat=$_POST["alamat"];
$email=$_POST["email"];
$telepon=$_POST["telepon"];
$password=$_POST["password"];
$sql=mysql_query("SELECT * FROM tabel_member WHERE userID = '$user'");
$r= mysql_fetch_array($sql);
```


ADMIN SOURCE CODE

INDEX

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript" src="../config/_ajax.new.js?<?=rand()?>"></script>
<script type="text/javascript" src="../config/_FormData2queryString.js"></script>
<script type="text/javascript" src="../config/_applogin.js?<?=rand()?>"></script>
<link rel="stylesheet" href="../config/login.css?<?=rand()?>" type="text/css">
<title>:: M-ticketing Bioskop XXI ::</title>
<link href="../config/adminstyle.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<div id="header">
<div id="content">
    <h2>Login</h2>
    
    <div id="content">
        <form id="loginForm" method="POST" action="index.php">
            <div id="promptDiv" class="basePrompt">
                <span id="msg1"></span>
                <span id="msg2"></span>
            </div>
            <div class="fieldTitle">Username:</div>
            <div class="fieldEntry">
                <input id="username" name="username" type="text" alt="Username harus diisi"
title="Username harus diisi">
            </div>
            <div class="fieldTitle">Password:</div>
            <div class="fieldEntry">
                <input id="password" name="password" type="password" alt="Password harus
diisi" title="Password harus diisi">
            </div>
            <div id="buttonDiv">
                <input type="submit" id="submitButton" name="submitButton" value="Submit"/>
            </div>
        </form></div></div>
        <div id="footer">
            Copyright &copy; 2009 by Okky Sapta [05.12.664]
        </div>
    </div>
</body>
</html>
```

MEDIA

```
<?php
session_start();
if (empty($_SESSION[namauser]) AND empty($_SESSION[passuser])){
    echo "<link href='..//config/adminstyle.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";
    echo "<a href=index.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{
?>

<html>
<head>
<title>:: M-ticketing Bioskop XXI ::</title>
<link href="..//config/adminstyle.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>

<div id="header">
<div id="content">
    <?php include "content.php"; ?>
</div>

    <div id="menu">
<ul>
    <li><a href=?module=home>&#187; Home</a></li>
    <?php include "menu.php"; ?>
    <li><a href=logout.php>&#187; Logout</a></li>
</ul>
    <p>&nbsp;</p>
</div>

    <div id="footer">
        Copyright &copy; 2009 by Okky Sapta [05.12.664]
    </div>
</div>
</body>
</html>
<?php
}
?>
```

CONTENT

```
<?php
include "..//config/koneksi.php";
include "..//config/library.php";
include "..//config/fungsi_indotgl.php";
include "..//config/fungsi_combobox.php";
include "..//config/class_paging.php";
```

```

include "../config/class_paging_member.php";

// Bagian Home
if ($_GET[module]=='home'){
echo "<h2>Selamat Datang</h2>
<p>Hai <b>$_SESSION[namauser]</b>, silahkan klik menu pilihan yang berada
di sebelah kiri untuk mengelola content website. </p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p align=right>Login Hari ini: ";
echo $hari_ini.", ". $tgl;
echo " | ";
echo "$jam_sekarang";
echo "</p>";
}

// Bagian Profil Lembaga
elseif ($_GET[module]=='profil'){
$sql = mysql_query("SELECT * FROM modul WHERE id_modul='11'");
$r = mysql_fetch_array($sql);

echo "<h2>Profil Lembaga</h2>
<form method=POST enctype='multipart/form-data'
action=aksi.php?module=profil&act=update>
<input type=hidden name=id value=$r[id_modul]>
<table>
<tr><td><img src=foto_berita/$r[gambar]></td></tr>
<tr><td>Ganti Foto : <input type=file size=30 name=fupload></td></tr>
<tr><td><textarea name=isi cols=94
rows=30>$r[static_content]</textarea></td></tr>
<tr><td><input type=submit value=Update></td></tr>
</form></table>";
}

// Bagian User
elseif ($_GET[module]=='user'){
include "modul/mod_user.php";
}

// Bagian member
elseif ($_GET[module]=='member'){
include "modul/mod_member.php";
}

// Bagian mticket
elseif ($_GET[module]=='mticket'){
include "modul/mod_mticket.php";
}

```

```

// Bagian buku tamu
elseif ($_GET[module]=='bukutamu'){
    include "modul/mod_bukutamu.php";
}

// Bagian WAPmenu
elseif ($_GET[module]=='WAPmenu'){
    include "modul/mod_WAPmenu.php";
}

// Bagian loket
elseif ($_GET[module]=='loket'){
    include "modul/mod_loket.php";
}

// Bagian Modul
elseif ($_GET[module]=='modul'){
    include "modul/mod_modul.php";
}

```

```

// Apabila modul tidak ditemukan
else{
    echo "<p>&nbsp;</p><p>&nbsp;</p><p>&nbsp;</p><p align='center'><b>MODUL</b>
BELUM ADA</p><p>&nbsp;</p><p>&nbsp;</p><p>&nbsp;</p><p>&nbsp;</p><p>&nbsp;</p>";
}
?>

```

AKSI

```

<?php
session_start();
include "../config/koneksi.php";
include "../config/library.php";

$module=$_GET[module];
$act=$_GET[act];

// Menghapus data
if (isset($module) AND $act=='hapus'){
    mysql_query("DELETE FROM ".$module." WHERE id_".$module."='".$_GET[id]"');
    header('location:media.php?module='.$module);
}

```

```

// Input user
elseif ($module=='user' AND $act=='input'){
    $pass=md5($_POST[password]);
}

```

```

mysql_query("INSERT INTO user(id_user,password,nama_lengkap,email,level)
VALUES('$_POST[id_user]','$pass','$_POST[nama_lengkap]',
'$_POST[email]','$_POST[level]')");
header('location:media.php?module='.$module);
}

// Update user
elseif ($module=='user' AND $act=='update'){
// Apabila password tidak diubah
if (empty($_POST[password])) {
    mysql_query("UPDATE user SET id_user      = '$_POST[id_user]',
    nama_lengkap = '$_POST[nama_lengkap]',
    email = '$_POST[email]',
    level= '$_POST[level]'
    WHERE id_user = '$_POST[id]'");
}
// Apabila password diubah
else{
    $pass=md5($_POST[password]);
    mysql_query("UPDATE user SET id_user = '$_POST[id_user]',
    password   = '$pass',
    nama_lengkap = '$_POST[nama_lengkap]',
    email = '$_POST[email]',
    level= '$_POST[level]'
    WHERE id_user   = '$_POST[id]'");
}
header('location:media.php?module='.$module);
}

// Menghapus member
if ($module=='member' AND $act=='hapus'){
mysql_query("DELETE FROM tabel_member WHERE userID='$_GET[id]'");
header('location:media.php?module='.$module);
}

// Input member
elseif ($module=='member' AND $act=='input'){
$pass=$_POST[password];
$id="$_POST[nama_anggota]". "$_POST[email]". "$_POST[telepon]". "$_POST[alamat]";
$userId=substr(md5($id),0,6);
mysql_query("INSERT INTO tabel_member(userID,password,nama_anggota,
email,alamat,telepon)
VALUES('$userId','$pass','$_POST[nama_anggota]','$_POST[email]','$_POST[alamat]',
'$_POST[telepon]'");
header('location:media.php?module='.$module);
}

// Update member
elseif ($module=='member' AND $act=='update'){


```

```

// Apabila password tidak diubah
if (empty($_POST[pwd])) {
    mysql_query("UPDATE tabel_member
SET nama_anggota = '$_POST[nama_anggota]',
email      = '$_POST[email]',
alamat     = '$_POST[alamat]',
telepon    = '$_POST[telepon]',
blokir     = '$_POST[blokir]'
WHERE userID = '$_POST[id]'");
}

// Apabila password diubah
else{
$pass=$_POST[pwd];
mysql_query("UPDATE tabel_member SET
password   = '$pass',
nama_anggota = '$_POST[nama_anggota]',
email      = '$_POST[email]',
alamat     = '$_POST[alamat]',
telepon    = '$_POST[telepon]',
blokir     = '$_POST[blokir]'
WHERE userID = '$_POST[id]'");
}

header('location:media.php?module='.$module);
}

// Menghapus bukutamu
elseif ($module=='bukutamu' AND $act=='hapus'){
    $cek=$_POST[cek];
    $jumlah=count($cek);
    for($i=0;$i<$jumlah;$i++){
        mysql_query("DELETE FROM tabel_bt WHERE bt_no='{$cek[$i]}'");
        header('location:media.php?module='.$module);
    }
}

// Input buku tamu
elseif ($module=='bukutamu' AND $act=='input'){
mysql_query("insert into tabel_bt (bt_no,bt_nama,bt_email,bt_pesan,bt_jam,
bt_tanggal) VALUES('$_POST[no_bt]','$_POST[nama]','$_POST[email]','$_POST[pesan]',
'$_POST[jam]','$_POST[tgl]')");
header('location:media.php?module='.$module);
}

//Proses Transaksi m-ticket
elseif($module=='mticket' AND $act=='proses')
{
    $cek=$_POST[cek];
    $jumlah=count($cek);
    for($i=0;$i<$jumlah;$i++){
        if ($_POST['batal']){
            $sql=mysql_query("SELECT* FROM tabel_trx WHERE kd_trx='{$cek[$i]}'");

```

```

$del="DELETE FROM tabel_trx where kd_trx='$cek[$i]'";
$r=mysql_fetch_array($sql);
if(mysql_query($del))
{
mysql_query("UPDATE $r[studio] SET `{$r[jam]}`='0'
where kd_kursi='{$r[kd_kursi]}");
header('location:media.php?module='.$module);
}
else{
echo "TRANSAKSI GAGAL DIHAPUS!!!";
}
}
elseif ($_POST['bayar']){
$sql=mysql_query("SELECT* FROM tabel_trx WHERE kd_trx='$cek[$i]'");
$upd="UPDATE tabel_trx SET status='bayar' where kd_trx='$cek[$i]'";
$r=mysql_fetch_array($sql);
if(mysql_query($upd))
{
mysql_query("UPDATE $r[studio] SET `{$r[jam]}`='1' where
kd_kursi='{$r[kd_kursi]}");
header('location:media.php?module='.$module);
}
else{
echo "TRANSAKSI GAGAL DIPROSES!!!";
}
}
}

//pilih kursi
elseif ($module=='loket' AND $act=='beli'){
$studio=$_GET[id];
$jam=$_GET[jam];
$kursi=$_GET[kursi];
$sql=mysql_query("SELECT `{$studio}`.`kd_kursi`, `{$studio}`.`$jam` FROM $studio WHERE
kd_kursi='{$kursi}'");
$r=mysql_fetch_array($sql);
$pilih="UPDATE $studio SET `$jam`='2' WHERE kd_kursi='{$kursi}'";
if(mysql_query($pilih)){
header('location:media.php?module=loket&act=jam&id='.$_GET[id]. '&jam='.$_
GET[jam]);
}
else
{
echo"<h2>Data gagal disimpan</h2><br/>
<input type=button value=kembali onclick=self.history.back()>";
}
}

//proses pembelian tiket
elseif ($module=='loket' AND $act=='proses'){
$studio=$_POST[studio];
$jam=$_POST[jam];

```

```

$cek=$_POST[cek];
$jumlah=count($cek);
if ($_POST['proses']){
for($i=0;$i<$jumlah;$i++){
    $pilih="UPDATE $studio SET `jam`='1' WHERE kd_kursi='$cek[$i]'";
    if(mysql_query($pilih)){
        header('location:media.php?module=loket&act=jam&id='.$studio.'&jam='.$jam)
    }
    else
    {
        echo"<h2>Data gagal disimpan</h2><br/>
        <input type=button value=kembali onclick=self.history.back()>";
    }
}
}
elseif ($_POST['batal']){
for($i=0;$i<$jumlah;$i++){
    $pilih="UPDATE $studio SET `jam`='0' WHERE kd_kursi='$cek[$i]'";
    if(mysql_query($pilih)){
        header('location:media.php?module=loket&act=jam&id='.$studio.'&jam='.$jam)
    }
    else
    {
        echo"<h2>Data gagal disimpan</h2><br/>
        <input type=button value=kembali onclick=self.history.back()>";
    }
}
}

//batalkan pesanan m-tiket dari loket penjualan langsung
elseif ($module=='loket' AND $act=='cancel'){
$studio=$_GET[id];
$jam=$_GET[jam];
$kursi=$_GET[kursi];
$pilih="UPDATE $studio SET `jam`='0' WHERE kd_kursi='$kursi'";
if(mysql_query($pilih)){
    mysql_query("DELETE FROM tabel_trx where studio='$studio' and jam='$jam'
and kd_kursi='$kursi'");
    header('location:media.php?module=loket&act=jam&id='.$studio.'&jam='.$jam)
}
else
{
    echo"<h2>Data gagal disimpan</h2><br/>
    <input type=button value=kembali onclick=self.history.back()>";
}
}

//reset transaksi penjualan
elseif ($module=='loket' AND $act=='reset'){

```

```

$sql=mysql_query("SELECT * FROM tabel_studio");
mysql_query("delete FROM tabel_trx");
while($r=mysql_fetch_array($sql))
{
$update= mysql_query("UPDATE `{$r[studio]}` SET `{$r[jam_1]}`='0',
`{$r[jam_2]}`='0',
`{$r[jam_3]}`='0',
`{$r[jam_4]}`='0',
`{$r[jam_5]}`='0');");
}

if($update){
    header('location:media.php?module='.$module);
}
else{
echo "<h2>Transaksi penjualan hari ini gagal di reset &ampnbsp&ampnbsp
<input type=button value=Kembali onclick=self.history.back()></h2>";
}
}

//....AWAL WAP MENU....
//update Film saat ini & yang kan datang
elseif ($module=='WAPmenu' AND $act=='updatefilm'){
if($_POST[id]==")
{
mysql_query("UPDATE tabel_film_cs set film='$_POST[judul]',
kategori='$_POST[kategori]',
produser='$_POST[produser]',
artist='$_POST[artist]',
sinopsis='$_POST[sinopsis]'
where film ='$_POST[film]'");
header('location:media.php?module=WAPmenu&act=tampilfilmcs');
}
else
{
mysql_query("UPDATE tabel_film_td set film='$_POST[judul]',
kategori='$_POST[kategori]',produser='$_POST[produser]',artist='$_POST[artist]',
sinopsis='$_POST[sinopsis]' where kd_studio ='$_POST[id]'");
header('location:media.php?module=WAPmenu&act=tampilfilmtd');
}
}

//tambah film cooming soon
elseif ($module=='WAPmenu' AND $act=='filmcs'){
mysql_query("insert into tabel_film_cs set film='$_POST[judul]',
kategori='$_POST[kategori]',produser='$_POST[produser]',artist='$_POST[artist]',
sinopsis='$_POST[sinopsis]'");
header('location:media.php?module=WAPmenu&act=tampilfilmcs');

}

```

```

//hapus film
elseif ($module=='WAPmenu' AND $act=='hapusfilm'){
    if($_GET[id]==")
    {
        mysql_query("DELETE FROM tabel_film_cs WHERE film='$_GET[judul]'");
        header('location:media.php?module=WAPmenu&act=tampilfilmcs');
    }
    else
    {
        mysql_query("UPDATE tabel_film_td SET film=",
                    kategori=",produser=",artist=",sinopsis="WHERE kd_studio='$_GET[id]"');
        header('location:media.php?module=WAPmenu&act=tampilfilmtd');
    }
}

//update harga
elseif ($module=='WAPmenu' AND $act=='editharga'){
    mysql_query("UPDATE tabel_harga SET harga ='$_POST[harga1]' WHERE hari='Senin'");
    mysql_query("UPDATE tabel_harga SET harga ='$_POST[harga2]' WHERE hari='Selasa'");
    mysql_query("UPDATE tabel_harga SET harga ='$_POST[harga3]' WHERE hari='Rabu'");
    mysql_query("UPDATE tabel_harga SET harga ='$_POST[harga4]' WHERE hari='Kamis'");
    mysql_query("UPDATE tabel_harga SET harga ='$_POST[harga5]' WHERE hari='Jumat'");
    mysql_query("UPDATE tabel_harga SET harga ='$_POST[harga6]' WHERE hari='Sabtu'");
    mysql_query("UPDATE tabel_harga SET harga ='$_POST[harga7]' WHERE hari='Minggu');

    header('location:media.php?module=WAPmenu&act=tampilharga');
}

//update jam tayang
elseif ($module=='WAPmenu' AND $act=='editjam'){
    $save="ALTER TABLE `$_POST[id]`"
    CHANGE COLUMN `$_POST[exjam1]` `$_POST[jam1]` enum('0','1','2','3') NOT NULL
    DEFAULT '0' AFTER `kd_kursi`,
    CHANGE COLUMN `$_POST[exjam2]` `$_POST[jam2]` enum('0','1','2','3') NOT NULL
    DEFAULT '0' AFTER `$_POST[jam1]`,
    CHANGE COLUMN `$_POST[exjam3]` `$_POST[jam3]` enum('0','1','2','3') NOT NULL
    DEFAULT '0' AFTER `$_POST[jam2]`,
    CHANGE COLUMN `$_POST[exjam4]` `$_POST[jam4]` enum('0','1','2','3') NOT NULL
    DEFAULT '0' AFTER `$_POST[jam3]`,
    CHANGE COLUMN `$_POST[exjam5]` `$_POST[jam5]` enum('0','1','2','3') NOT NULL
    DEFAULT '0' AFTER `$_POST[jam4]`;
    if(mysql_query($save)){
        mysql_query("UPDATE tabel_studio SET      jam_1 ='$_POST[jam1]',
                    jam_2 ='$_POST[jam2]',jam_3 ='$_POST[jam3]',
                    jam_4 ='$_POST[jam4]', jam_5 ='$_POST[jam5]' WHERE studio = '$_POST[id]"');
        header('location:media.php?module=WAPmenu&act=tampiljam&pesan='.$pesan);
    }
}

```

```

else
{
echo"<h2>Data gagal disimpan</h2><br/>
<input type=button value=kembali onclick=self.history.back()>";
}
}

//..AKHIR WAP MENU..

// Input modul
elseif ($module=='modul' AND $act=='input'){
mysql_query("INSERT INTO modul(nama_modul,
link,
publish,
aktif,
status,
urutan)
VALUES('$_POST[nama_modul]',
'$_POST[link]',
'$_POST[publish]',
'$_POST[aktif]',
'$_POST[status]',
'$_POST[urutan]')");
header('location:media.php?module='.$module);
}

// Update modul
elseif ($module=='modul' AND $act=='update'){
mysql_query("UPDATE modul SET nama_modul = '$_POST[nama_modul]',
link      = '$_POST[link]',
publish   = '$_POST[publish]',
aktif     = '$_POST[aktif]',
status    = '$_POST[status]',
urutan   = '$_POST[urutan]'
WHERE id_modul = '$_POST[id]'");
header('location:media.php?module='.$module);
}

?>

```

PENJUALAN TIKET

```

<?php
switch($_GET[act]){
// Tampil studio
default:
echo "<h2>Penjualan Tiket Bioskop XXI</h2>";
echo "<form method=POST action='./aksi.php?module=loket&act=reset'><table
width=400 align=center>
<tr><th height=50>No</th><th>Studio</th><th>Film</th><th>Jam-1</th>
```

```

<th>Jam-2</th><th>Jam-3</th><th>Jam-4</th><th>Jam-5</th></tr>";
$tampil=mysql_query("SELECT * FROM tabel_studio Inner Join tabel_film_td
ON tabel_studio.kd_studio = tabel_film_td.kd_studio order by studio");
$no=1;
while($r=mysql_fetch_array($tampil))
{
echo "<tr align=center>
<td>$no</td>
<td>$r[studio]</td>
<td>$r[film]</td>
<td><a href=?module=loket&act=jam&id=$r[studio]
&jam=$r[jam_1]>$r[jam_1]</a></td>
<td><a href=?module=loket&act=jam&id=$r[studio]
&jam=$r[jam_2]>$r[jam_2]</a></td>
<td><a href=?module=loket&act=jam&id=$r[studio]
&jam=$r[jam_3]>$r[jam_3]</a></td>
<td><a
href=?module=loket&act=jam&id=$r[studio]&jam=$r[jam_4]>$r[jam_4]
</a></td>
<td><a href=?module=loket&act=jam&id=$r[studio]
&jam=$r[jam_5]>$r[jam_5]</a></td></tr>";
$no=$no+1;
}
echo "<tr><td colspan='8' align='center'>
<input type=submit value=RESET onClick=\"return confirm('Apakah
Anda benar-benar akan menghapus semua transaksi?')\"></td></tr></table></form>";
break;

case "jam":
$studio=$_GET["id"];
$jam=$_GET["jam"];
$film=mysql_query("SELECT tabel_film_td.film FROM tabel_film_td
Inner Join tabel_studio ON
tabel_studio.kd_studio = tabel_film_td.kd_studio
WHERE tabel_studio.studio =
'$studio'");
$f=mysql_fetch_array($film);
echo "<h2>Penjualan Tiket Bioskop XXI <br/>$f[film] [ $studio, $jam ] </h2>";
echo "<table align=center width=400px><tr><th> L A Y A R
</th></tr></table><br/>";
echo "<table border='0' align=center><tr><th>";
//kursi no 1 - 50
echo "<table align=center><tr>";
$tampil= mysql_query("SELECT tabel_kursi.no_kursi, '$studio'.kd_kursi,
'$studio'.'jam' FROM tabel_kursi Inner Join '$studio' ON tabel_kursi.kode =
'$studio'.kd_kursi WHERE tabel_kursi.no_kursi<51");
while($r=mysql_fetch_array($tampil)){
$batas = 5;
$no=$r[no_kursi];
$hsl=$no%$batas;

```

```

if($r[$jam]==1)
{
    echo "<td bgcolor='#000033' width='50px' height='40px'
align=center >";
    if($hsll!=0)
    {
        echo "$r[kd_kursi]</td>";
    }
    else
    {
        if($no==25){
            echo "$r[kd_kursi]</td></tr><tr><td
colspan='5'>&nbsp;</td></tr>";}
        else{
            echo "$r[kd_kursi]</td></tr>";}
    }
}
elseif($r[$jam]==3)
{
    echo "<td bgcolor='#FF0000' width='50px' height='40px'
align=center >";
    if($hsll!=0)
    {
        echo"<a
href=./aksi.php?module=loket&act=cancel&id=$studio&jam=$jam&kursi=$r[kd_kursi]
onClick=\"return confirm('Apakah Anda benar-benar
akan menghapus $r[kd_kursi]?')\">$r[kd_kursi]</td>";
    }
    else
    {
        if($no==25){

echo"<ahref=./aksi.php?module=loket&act=cancel&id=$studio
&jam=$jam&kursi=$r[kd_kursi]
onClick=\"return confirm('Apakah Anda benar-benar akan menghapus
$r[kd_kursi]?')\">
$r[kd_kursi]</td></tr><tr>
<td colspan='5'>&nbsp;</td></tr>";}
        else{
            echo
"

```

```

    {
        echo "<a href=./aksi.php?module=loket&act=beli&id=$studio&jam=$jam&kursi=$r[kd_kursi]>$r[kd_kursi]</a></td>";
    }
    else
    {
        if($no==25){
            echo "<a href=./aksi.php?module=loket&act=beli &id=$studio&jam=$jam&kursi=$r[kd_kursi]>$r[kd_kursi]</a></form></td></tr><tr><td colspan='5'>&ampnbsp</td></tr>";}
        else{
            echo "<a href=./aksi.php?module=loket &act=beli&id=$studio&jam=$jam&kursi=$r[kd_kursi]>$r[kd_kursi]</a></td></tr>";}
    }
}
elseif($r[$jam]==2)
{
    echo "<td bgcolor='#FF0000' width='50px' height='40px' align=center >";
    if($hsll!=0)
    {
        echo "$r[kd_kursi]</td>";
    }
    else
    {
        if($no==25){
            echo "$r[kd_kursi]</td></tr><tr><td colspan='5'>&ampnbsp</td></tr>";}
        else{
            echo "$r[kd_kursi]</td></tr>";}
    }
}
echo "</tr></table>";
echo "</th><th>&ampnbsp</th><th>";
echo "<table align=center><tr>";

//kursi no 51-100
$stampil= mysql_query("SELECT tabel_kursi.no_kursi, '$studio'.kd_kursi,
'$studio'.jam FROM tabel_kursi Inner Join '$studio' ON tabel_kursi.kode =
'$studio'.kd_kursi WHERE tabel_kursi.no_kursi > 50");
while($r=mysql_fetch_array($stampil)){
$batas = 5;
$no=$r[no_kursi];
$hsll=$no%$batas;
if($r[$jam]==1)
{

```

```

echo "<td bgcolor='#000033' width='50px' height='40px
' align=center >";
if($hsll!=0)
{
    echo "$r[kd_kursi]</td>";
}
else
{
    if($no==75){
        echo "$r[kd_kursi]</td></tr><tr><td colspan='5'>
&nbsp;</td></tr>";}
    else{
        echo "$r[kd_kursi]</td></tr>";}
}
}
elseif($r[$jam]==2)
{
    echo "<td bgcolor='#FF0000' width='50px' height='40px'
align=center >";
if($hsll!=0)
{
    echo "$r[kd_kursi]</td>";
}
else
{
    if($no==75){
        echo "$r[kd_kursi]</td></tr><tr><td colspan='5'>
&nbsp;</td></tr>";}
    else{
        echo "$r[kd_kursi]</td></tr>";}
}
}
elseif($r[$jam]==0)
{
    echo "<td bgcolor='#FFFFFF'width='50px' height='40px'
align=center >";
if($hsll!=0)
{
    echo
    "

```

```

echo "<a href='./aksi.php?module=loket&act=beli&id=$studio&jam=$jam&kursi=$r[kd_kursi]>
$ r[kd_kursi]</a></td></tr>";}
}
}

echo "</tr></table>";
echo "</th></tr></table><h2></h2>";
$sql_sisatkt=mysql_query("SELECT `{$studio}`.kd_kursi, `{$studio}`.$jam` FROM
`{$studio}` WHERE `{$studio}`.$jam` = '0'");
$sisa = mysql_num_rows($sql_sisatkt);
echo "<h2><p align=center>Sisa tiket : $sisa </p></h2>";
$tampil= mysql_query("SELECT `{$studio}`.kd_kursi, `{$studio}`.$jam`,
tabel_kursi.no_kursi FROM `{$studio}`
Inner Join tabel_kursi ON `{$studio}`.kd_kursi = tabel_kursi.kode
where `{$studio}`.$jam` = '2' ");
$jml=mysql_num_rows($tampil);
if($jml!=0){
echo "<form method=POST action='./aksi.php?module=loket&act=proses'>
<table align=center><th>#</th><th>Kursi yang dipilih</th></tr>";
$num=0;
while($r=mysql_fetch_array($tampil)){
echo "<tr><td><input type=checkbox name=cek[] value=$r[kd_kursi]
id=id$num></td>
<td><li>Kursi nomor <b>$r[kd_kursi]</b></li></td></tr>";
$num++;
}
echo "<tr><td colspan=2 align=center>
<input type=radio name=pilih onClick='for
(i=0;i<$num;i++){document.getElementById(\"id\"+i).checked=true;}'
Check All
<input type=radio name=pilih onClick='for (i=0;i<$num;i++)
{document.getElementById(\"id\"+i).checked=false;}'>Uncheck All
</td></tr>
<tr><td colspan=2 align=center>
<input type=hidden name=jam value='$jam'>
<input type=hidden name=studio value='$studio'>
<input type=submit name=batal value=Batal>
<input type=submit name=proses value=Proses></td>
</tr></table></table></form>";
}
break;
}

echo "<p>&nbsp;</p>
<p align=right>Hari/Tgl: ";
echo $hari_ini.", ". $tgl;
echo "</p>";
?>
```

M-TICKET

```
<script language="javascript">
function cek(){
    var kunci= document.getElementById('kunci').value;
    if(kunci.replace(/^\s+|\s+$/.g, "")==""){
        alert('Kolom kata kunci belum diisi');
        return false;
    }
    return true;
}
</script>
<?php
switch($_GET[act]){
// Tampil m-ticket
default:
echo "<h2>m-Ticketing Online</h2><br/>
<form method=POST action='?module=mticket&act=cari'>;
$p = new Paging;
$batas = 10;
$posisi = $p->cariPosisi($batas);
$tampil=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx where status='pesan'
ORDER BY studio,jam,kd_kursi ASC limit $pisisi,$batas");
$jum=mysql_num_rows($tampil);
if($jum>0){
echo "
    Cari berdasarkan <select name='pilih'>
        <option value='kd_trx'>Kode transaksi</option>
        <option value='member'>Member ID</option>
        <option value='nama'>Nama</option>
        <option value='jam'>Jam tayang</option>
    </select>
    &nbsp;&nbsp;Kata kunci : <input type=text
name='kunci'>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<input type=submit value='Cari'
onClick=\"return cek()\"></form>
<form method=POST action='./aksi.php?module=mticket&act=proses'>
    <table>
        <tr><th>#</th><th>no</th><th>Kode
Transaksi</th><th>Nama</th><th>Tanggal</th><th>Film</th><th>Studio</th><
th>Jam</th><th>Kursi no.</th><th>harga</th></tr>";
$num=0;
$no = $pisisi+1;
while ($r=mysql_fetch_array($tampil)){
echo "<tr><td><input type=checkbox name=cek[] value=$r[kd_trx]
id=id$num></td>
    <td>$no</td>
```

```

<td>$r[kd_trx]</td>
<td>$r[nama]</td>
<td>$r[tgl_pesan]</td>
<td>$r[film]</td>
<td>$r[studio]</td>
<td>$r[jam]</td>
<td>$r[kd_kursi]</td>
<td>$r[hrg]</td></tr>";
$num++;
$no++;
}
echo "<tr><td colspan=10 align=center>
<input type=radio name=pilih onClick='for
(i=0;i<$num;i++){document.getElementById(\"id\."+i).checked=true;}'>Check All
<input type=radio name=pilih onClick='for
(i=0;i<$num;i++){document.getElementById(\"id\."+i).checked=false;}'>Uncheck
All
</td></tr>
<tr><td colspan=10 align=center><input type=submit name=batal
value=batal><input type=submit name=bayar value=Bayar></td>
</tr></table></table></form>";
$jmldata=mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx
where status='pesan' ORDER BY studio,jam,kd_kursi"));
$jmlhalaman = $p->jumlahHalaman($jmldata, $batas);
$linkHalaman = $p->navHalaman($_GET[halaman], $jmlhalaman);

echo "<div id=paging>$linkHalaman</div><br>";
}else{
echo "<p>&nbsp;</p><p>&nbsp;</p>
      <p align=center>Belum ada transaksi pemesanan m-ticketing
oleh member
      <p>&nbsp;</p>";}
break;

// Cari trnsaksi
case "cari":
echo "<h2>m-Ticketing Online</h2>";
$p = new Paging2;
$batas = 10;
$posisi = $p->cariPosisi($batas);

$pilih=$_POST[pilih];
if($pilih=="kd_trx") $ket="Kode Transaksi";
elseif($pilih=="nama") $ket="Nama Member";
elseif($pilih=="member") $ket="Member ID";

```

```

elseif($pilih=="jam") $ket="Jam tayang";
$Kunci=$_POST[kunci];
if($pilih=="" && $Kunci=="")
{
    $pilih=$_GET[plh];
    $Kunci=$_GET[knc];
}
$tampil=mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx WHERE $pilih like
'$Kunci%' AND status='pesan' ORDER BY studio,jam,kd_kursi limit
$posisi,$batas");
$jum=mysql_num_rows($tampil);
echo "<b>Cari berdasarkan : $ket <br/> Kata Kunci : $Kunci</b><br/><br/>
<input type=button value=Kembali
onclick=location.href='media.php?module=mticket'
<form method=POST
action='./aksi.php?module=mticket&act=proses'>";
if($jum>0){
$num=0;
$no = $posisi+1;
echo "<table>
<tr><th>#</th><th>no</th>
<th>No. Transaksi</th>
<th>Nama</th>
<th>Tanggal</th>
<th>Film</th>
<th>Studio</th>
<th>Jam</th>
<th>Kursi no.</th>
<th>Harga</th>
</tr>";
while ($r=mysql_fetch_array($tampil)){
    echo "<tr><td><input type=checkbox name=cek[] value=$r[kd_trx]
id=id$num></td>
<td>$no</td>
<td>$r[kd_trx]</td>
<td>$r[nama]</td>
<td>$r[tgl_pesan]</td>
<td>$r[film]</td>
<td>$r[studio]</td>
<td>$r[jam]</td>
<td>$r[kd_kursi]</td>
<td>$r[hrg]</td></tr>";
$num++;
}
}

```

```

    $no++;
}
echo "<tr><td colspan=10 align=center>
<input type=radio name=pilih onClick='for
(i=0;i<$no;i++){document.getElementById(\"id\\"+i).checked=true;}>Check All
<input type=radio name=pilih onClick='for
(i=0;i<$no;i++){document.getElementById(\"id\\"+i).checked=false;}>Uncheck All
</td></tr>
<tr><td colspan=10 align=center><input type=submit name=batal
value='Batal'><input type=submit name=bayar value='Bayar'></td>
</tr></table></table></form>";
$jmldata=mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM tabel_trx
WHERE $pilih LIKE '$kunci%' and status='pesan' ORDER BY studio,jam,kd_kursi"));
$jumlahHalaman = $p->jumlahHalaman($jmldata, $batas);
$linkHalaman = $p->navHalaman($_GET[halaman], $jumlahHalaman, $pilih,
$kunci);

echo "<div id=paging>$linkHalaman</div><br>";
}
else
{
echo "<p>&nbsp;</p>
<p align=center><b>Transaksi tidak ditemukan!!!</b><br/> Coba
cari dengan kata kunci lain.
<p>&nbsp;</p>";
}
break;

}

echo "<p>&nbsp;</p>
<p align=right>Hari/Tgl: ";
echo $hari_ini.", ". $tgl;
echo "</p>";
?>

```