

**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA**



PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN HOTEL

SKRIPSI

Disusun Oleh :

**INDRI TRISTIANAWATI
04.12.749**

SEPTEMBER 2009

09-06-2008

925

100-443886-1

SECRET

00
01
02
03
04
05
06

100-443887-100

SECRET

THE UNIVERSITY OF CHICAGO

THE UNIVERSITY OF CHICAGO

100

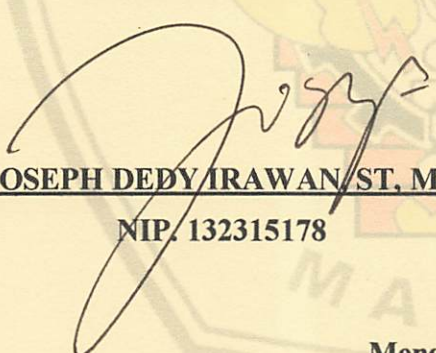
LEMBAR PERSETUJUAN
PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN HOTEL

SKRIPSI

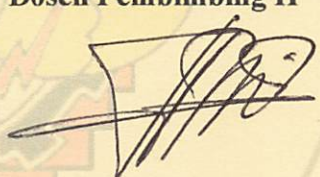
*Disusun dan Diajukan Untuk Melengkapi dan
Memenuhi Syarat-Syarat Guna Mencapai Gelar Sarjana Teknik*

Disusun Oleh :
INDRI TRISTIANAWATI
04.12.749

Diperiksa dan disetujui,
Dosen Pembimbing I


JOSEPH DEDY IRAWAN/ST, MT
NIP. 132315178

Dosen Pembimbing II


SOTYOHADI, ST
NIP.Y. 1039700309

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Elektro


Ir. F. YUDI LIMPRAPTONO, MT
NIP.Y. 1039500274



KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

A B S T R A K S I

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN HOTEL

(INDRI TRISTIANAWATI, NIM 04.12.749, T.Elektro/T.KOMP & INFORMATIKA S-1)

(Dosen Pembimbing I : Joseph Dedy Irawan, ST., MT.)

(Dosen Pembimbing II : Sotyo Hadi, ST, MT.)

Kata Kunci : Sistem Informasi, Hotel, Kasir.

Hotel adalah suatu bangunan atau suatu lembaga yang menyediakan kamar untuk menginap, makan dan minum serta pelayanan lainnya untuk umum. Untuk dapat melayani tamu, pengunjung dan pengguna jasa hotel lainnya secara cepat dan memuaskan sehingga menimbulkan image yang baik mengenai hotel dan pengguna jasa supaya kembali lagi ataupun menceritakan kepada orang lain tentang kepuasan pelayanan yang diterimanya. Permasalahan yang dihadapi disini adalah penanganan semua transaksi yang masih dilakukan pihak kasir hotel sehingga menjadi tidak efisien. Pengembangan sistem informasi pelayanan hotel ini merupakan program yang membantu petugas front desk untuk menangani semua informasi berkaitan dengan kamar, tagihan, tamu dan pengunjung hotel serta membuat laporan-laporan yang dibutuhkan pihak manajemen dalam mengembangkan mutu pelayanan.

Pengembangan sistem informasi ini diharapkan mampu memberikan solusi yang terbaik dalam hal penanganan dan pelayanan tamu maupun pengunjung hotel.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmat dan karunia-Nya memungkinkan penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul, "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN HOTEL".

Skripsi ini bertujuan untuk memenuhi kurikulum akademik yang harus ditempuh oleh setiap mahasiswa ITN Malang guna mengakhiri pendidikan pada jenjang strata satu (S1) jurusan Teknik Elektro konsentrasi Teknik Komputer dan Informatika di Institut Teknologi Nasional Malang.

Atas segala bimbingan, pengarahan dan bantuan yang diberikan, sehingga tersusunnya skripsi ini, maka penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. Eng. Ir. Abraham Lomi, MSEE, selaku Rektor ITN Malang.
2. Ir. F Yudi Limpraptono, MT, selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro (S1) ITN Malang.
3. Joseph Dedy Irawan, ST.,MT, selaku dosen pembimbing pertama.
4. Sotyo Hadi, ST, MT, selaku dosen pembimbing kedua.
5. Bapak, ibu, adik dan keluarga yang tercinta, yang senantiasa mendoakan dan memberi dorongan semangat dengan penuh kasih sayang.
6. Sonic yang selalu mendoakan dan memberi dorongan semangat serta motivasi dengan penuh kasih sayang hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.
7. Bapak Agoes Basoeki dan Mbak Wiwik, segenap direksi dan karyawan Graha Cakra untuk bimbingan dan bantuannya.

8. Teman-teman seperjuangan terimakasih banyak atas bantuan serta dukungannya.

9. Anna, Mbak Li dan segenap keluarga ARMAGMA trimakasih atas dukungannya.

Akhirnya penulis mengharapkan skripsi dapat berguna dan bermanfaat bagi rekan-rekan mahasiswa khususnya pada jurusan Teknik Elektro S-1 konsentrasi Teknik Komputer dan Informatika.

Malang, September 2009

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman:
LEMBAR PERSETUJUAN	i
ABSTRAKSI.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Metodologi	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	6

BAB II DASAR TEORI

2.1. Pengertian Dasar Sistem	8
2.1.1. Karakteristik Sistem.....	9
2.1.2. Klasifikasi Sistem.....	11
2.2. Pengertian Dasar Informasi.....	13

2.3.	Sistem Informasi	14
2.4.	Hotel	16
2.4.1.	Definisi Hotel	16
2.4.2.	Sistem Informasi Pelayanan Hotel	21
2.5.	Basis Data	23
2.5.1.	Basis Data.....	23
2.5.2	Sistem Basis Data.....	24
2.5.3.	KOMponen Sistem Basis Data	24
2.6.	Perangkat Analisa dan Perancangan	26
2.6.1	Diagram Aliran Data	26
2.6.2	Pemodelan Data	27
2.7.	Borland Delphi 7	28
2.8.	Microsoft SQL Server 2000	29

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

3.1.	Deskripsi Sistem.....	31
3.2.	Sistem Informasi Pelayanan Hotel	33
3.2.1	Pengguna Sistem	33
3.2.2	Spesifikasi Sistem	33
3.3.	Design Tabel Pembentuk Sistem	35
3.4.	Hubungan Antar Tabel	48

3.5.	Data Flow Diagram (DFD)	51
3.5.1	DFD Level 0.....	51
3.5.2	DFD Level 1.....	52
3.5.3	DFD Level 2.....	53

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1.	Implementasi Sistem	58
4.2.	Pengujian Sistem.....	73
4.2.1.	Pengujian Pengolahan Data.....	73
4.2.2.	Pengujian Pelaporan Data	78

BAB V KESIMPULAN

5.1.	Kesimpulan	80
5.2.	Saran.....	80

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik Sistem	11
Gambar 2.2 Struktur Pekerjaan di Hotel	23
Gambar 2.3 Simbol Utama DFD	27
Gambar 3.1 Model Pelayanan Tamu Hotel	32
Gambar 3.2 Model Pelayanan Pengunjung Hotel	33
Gambar 3.3 Desain Sistem	34
Gambar 3.4 Conseptual Data Mode (CDM) Tamu	48
Gambar 3.5 Physical Data Mode (PDM) Tamu	49
Gambar 3.6 Conseptual Data Mode (CDM) Pengunjung	50
Gambar 3.7 Physical Data Mode (PDM) Pengunjung	50
Gambar 3.8 DFD Level 0	51
Gambar 3.9 DFD Level 1	52
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 1	53
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 2	54
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 3	55
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 4	56
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 5	57
Gambar 4.1 Tampilan Utama Program	59
Gambar 4.2 Tampilan Form Login	60

Gambar 4.3 Tampilan Form Profil	61
Gambar 4.4 Tampilan Form Profil Kamar	62
Gambar 4.5 Tampilan Form Resepsi	63
Gambar 4.6 Tampilan Form Reservasi	64
Gambar 4.7 Tampilan Form Restaurant	65
Gambar 4.8 Tampilan Form Tagihan Tamu PageControl Tagihan Tamu	66
Gambar 4.9 Tampilan Form Tagihan Tamu PageControl Pembayaran Tamu	67
Gambar 4.10 Tampilan Form Tagihan Pengunjung	68
Gambar 4.11 Tampilan Form Pembayaran Pengunjung	69
Gambar 4.12 Tampilan Form Transaksi Laundry	70
Gambar 4.13 Tampilan Form Status Kamar	71
Gambar 4.14 Tampilan Laporan Data Tamu	72
Gambar 4.15 Tampilan Laporan Data Kamar	73
Gambar 4.16 Pengujian Simpan Data Tamu	74
Gambar 4.17 Pengujian Simpan Data Penerimaan Tamu	75
Gambar 4.18 Tampilan Hasil Pengujian Pengolahan Data Tagihan Tamu	76
Gambar 4.19 Tampilan Hasil Pengujian Pengolahan Data Pembayaran Tamu ...	77
Gambar 4.20 Laporan Data Tamu	78
Gambar 4.21 Tampilan Tagihan Tamu	79

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Tabel TbTamu	35
Tabel 3.2 Struktur Tabel TbPengunjung	36
Tabel 3.3 Struktur Tabel TbBookingTamu	37
Tabel 3.4 Struktur Tabel TbResepsi	38
Tabel 3.5 Struktur Tabel TbKamar	38
Tabel 3.6 Struktur Tabel TbLaundry	39
Tabel 3.7 Struktur Tabel TbKaryawan	40
Tabel 3.8 Struktur Tabel TbRole	40
Tabel 3.9 Struktur Tabel TbTagihanTamu	41
Tabel 3.10 Struktur Tabel TbTagihanPengunjung	42
Tabel 3.11 Struktur Tabel TbPembayaranTamu	43
Tabel 3.12 Struktur Tabel TbTembayaranPengunjung	43
Tabel 3.13 Struktur Tabel TbRestaurant	44
Tabel 3.14 Struktur Tabel TbRestaurantDetil	45
Tabel 3.15 Struktur Tabel TbMenu	45
Tabel 3.16 Struktur Tabel TbLaundryDetil	46
Tabel 3.17 Struktur Tabel TbItemLaundry	46
Tabel 3.18 Struktur Tabel TbTagihanPengunjungDetil	47
Tabel 3.19 Struktur Tabel TbTagihanTamuDetil	47

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi komputer sebagai pendukung pemrosesan data dan informasi telah menjadi kebutuhan pokok untuk menghasilkan informasi yang cepat, tepat, akurat, efektif, efisien, dan perkembangan ilmu teknologi terhadap sumber daya manusia yang ada. Banyak kalangan bisnis, organisasi, perkantoran, pendidikan, maupun bidang lainnya yang telah memanfaatkan teknologi informasi tersebut sesuai kebutuhan bidangnya masing-masing. Komputer dapat mempermudah manusia dalam melakukan pekerjaan yang sulit dan rumit, maka dengan demikian pekerjaan tersebut akan terhindar dari keterlambatan dan ketidakefisienan kerja.

Peningkatan kebutuhan komputer ini perlu mendapat perhatian dan penanganan yang tepat sehingga hasil yang diperoleh sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Komputer sebagai alat bantu yang mempunyai kemampuan di dalam bidang pengolahan data dan informasi, serta dapat membantu untuk menyelesaikan laporan pengolahan data yang dapat diselesaikan dalam waktu yang singkat, cepat dan akurat. Semua ini dapat dilakukan dengan menggunakan fasilitas yang disediakan oleh program aplikasi yang akan mempermudah dan memperlancar proses pengolahan data dalam jumlah besar setelah akan menghasilkan beberapa informasi. Komputer dapat mengolah informasi yang ada di dalam suatu hotel, untuk menghasilkan

informasi baru yang dapat memberikan banyak manfaat, sehingga dapat mendorong perkembangan dan kemajuan hotel tersebut. Fungsi komputer adalah sebagai alat perekam data (database), pengolahan data, perhitungan, pelaporan data. Sistem informasi adalah suatu sistem yang digunakan untuk mengolah data termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, pemerintah dan merupakan informasi yang strategis untuk mengambil keputusan. Sehingga memberikan nilai tambah yang tinggi bagi perkembangan dan kemajuan sebuah hotel.

Hotel adalah suatu bangunan atau suatu lembaga yang menyediakan kamar untuk menginap, makan dan minum serta pelayanan lainnya untuk umum. Untuk dapat melayani tamu, pengunjung dan pengguna jasa hotel lainnya secara cepat dan memuaskan sehingga menimbulkan *image* yang baik mengenai hotel dan pengguna jasa supaya kembali lagi ataupun menceritakan kepada orang lain tentang kepuasan pelayanan yang diterimanya, maka salah satunya adalah upaya peningkatan dalam hal memberikan informasi. Dalam hal ini dibuatlah suatu sistem informasi untuk mengolah data yang berhubungan dengan hotel yang berguna untuk memudahkan petugas *front desk* hotel dalam menangani semua informasi kamar, tamu dan pengunjung hotel, serta membuat beragam laporan yang diperlukan sehingga pelayanan kepada tamu dan pengunjung menjadi lebih maksimal, cepat dan akurat

serta bisa membantu Manajer Hotel untuk memantau operasional atau kemajuan hotel.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana Membuat pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Hotel dengan menggunakan program aplikasi BORLAND DELPHI 7 dan Database SQL Server 2000” agar mempermudah dalam proses pengolahan data sehingga mempermudah pekerjaan dan untuk meningkatkan kinerja serta efisiensi dalam pengolahan data-data.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah serta tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang dibahas mengenai Sistem Informasi Pelayanan Hotel pada Hotel Berbintang 4 dengan studi kasus di The Graha Cakra Hotel yang dimana sub-sub sistem tersebut meliputi: pengolahan data kamar hotel, pengolahan data tamu, *booking* tamu, fasilitas dan kunjungan tamu, sehingga menghasilkan informasi berupa laporan status kamar, tagihan tamu, pembayaran tamu dan pembayaran pengunjung. Pengembangan sistem menggunakan program aplikasi BORLAND DELPHI 7 dan database SQL Server 2000, Sistem jaringan yang digunakan tidak termasuk dalam pembahasan, serta tidak membahas tagihan telepon.

1.4 Tujuan

Membangun dan mengembangkan Sistem Informasi guna meningkatkan kualitas penyajian informasi yang lebih baik.

1.5 Metodologi

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data sebagai berikut :

1. Studi Lapangan

Dengan metode ini data-data diperoleh langsung dari sumber yang bersangkutan, yang dilakukan dengan cara :

a. Survey

Teknik pengumpulan data dengan cara terjun secara langsung dan mencatat secara sistematis terhadap obyek masalah.

b. Wawancara / Interview

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan komunikasi atau tanya jawab secara langsung dengan pimpinan atau karyawan hotel.

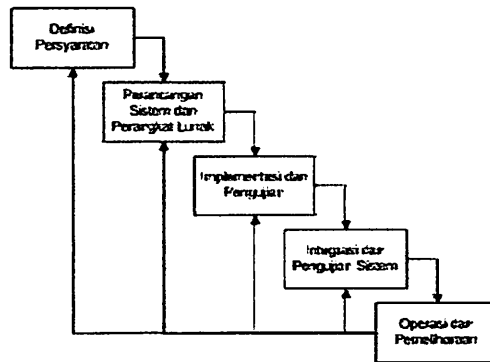
2. Studi Pustaka / Literatur

Pengumpulan data ini dilakukan dengan cara mencari bahan-bahan kepustakaan sebagai landasan teori yang ada hubungannya dengan permasalahan yang dijadikan obyek penelitian.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan untuk pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Hotel adalah model 'Air Terjun' atau siklus hidup perangkat lunak. Tahap-tahap pada model ini adalah :

1. *Analisis dan definisi persyaratan.* Pelayanan, batasan, dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user sistem. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.
2. *Perancangan sistem dan perangkat lunak.* Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungan-hubungannya.
3. *Implementasi dan pengujian unit.* Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.
4. *Integrasi dan pengujian sistem.* Unit program atau program individual diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah terpenuhi. Setelah pengujian sistem, perangkat lunak dikirim kepada pelanggan.
5. *Operasi dan pemeliharaan.* Biasanya (walaupun tidak seharusnya), ini merupakan fase siklus hidup yang paling lama. Sistem diinstal dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.



Gambar Model “Air Terjun”

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memahami pembahasan skripsi ini, maka peneliti menyajikan secara sistematis sebagai berikut :

Bab I : Pendahuluan

Berisi Latar Belakang, Perumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Pembatasan Permasalahan, Tinjauan Pustaka, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

Bab II : Tinjauan Pustaka

Bab ini berisikan tentang gambaran umum Hotel, Sistem Informasi, DataBase, teori Borland Delphi 7 dan teori SQL Server 2000.

BAB III : Perencanaan dan Pembuatan Sistem

Berisi perencanaan objek uji, prosedur percobaan dan menjelaskan metode penelitian yang dilakukan.

BAB IV : Implementasi dan Pengujian

Bab ini menyajikan pembuatan objek uji, hasil pengujian serta pembahasan dari hasil pengujian yang dilakukan.

Bab VI : Penutup

Berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan hasil uraian pada bab–bab sebelumnya dan saran mengenai hasil penelitian yang telah dilaksanakan peneliti.

BAB II

DASAR TEORI

2.1 Pengertian Dasar Sistem

Secara sederhana suatu sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Teori sistem secara umum pertama kali diuraikan oleh Kenneth Boulding, terutama menekankan pentingnya perhatian terhadap setiap bagian yang membentuk sebuah sistem.

Teori sistem mengatakan bahwa setiap unsur pembentuk organisasi adalah penting dan harus mendapat perhatian yang utuh. Unsur atau komponen pembentuk organisasi di sini bukan hanya bagian-bagian yang tampak secara fisik, tetapi juga hal-hal yang mungkin bersifat abstrak atau konseptual, seperti misi, pekerjaan, kegiatan, kelompok informal dan lain sebagainya.

Unsur-unsur yang mewakili suatu sistem secara umum adalah masukan (input), pengolahan (prosesing), dan keluaran (output). Di samping itu suatu sistem dapat pula dikembangkan hingga menyertakan media penyimpanan. Sistem dapat terbuka dan tertutup. Sistem informasi biasanya adalah sistem terbuka, yang berarti menerima berbagai masukan dari lingkungan sekitarnya.

2.1.1 Karakteristik Sistem

Sebuah sistem terdiri atas bagian-bagian yang saling berkaitan dan bervariasi bersama-sama untuk mencapai beberapa sasaran dan maksud. Sebuah sistem bukanlah seperangkat unsur yang tersusun secara teratur, tetapi terdiri atas unsur yang dapat dikenal yang saling melengkapi karena suatu maksud, tujuan dan sasaran.

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu :

a. Komponen Sistem (*Components*)

Suatu sistem terdiri atas sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang bekerjasama membentuk suatu kesatuan.

b. Batas Sistem (*Boundary*)

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem yang satu dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai suatu kesatuan yang tidak dapat dipisah-pisahkan.

c. Lingkungan Luar Sistem (*Environtment*)

Lingkungan luar dari sistem adalah apapun di luar ruang lingkup sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar dapat bersifat menguntungkan dan dapat pula bersifat merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi bagi sistem tersebut, yang dengan demikian lingkungan luar tersebut harus selalu dijaga dan dipelihara. Sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus

dikendalikan, jika tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup sistem tersebut.

d. **Penghubung Sistem (*Interface*)**

Interface merupakan media penghubung antara suatu subsistem dengan subsistem lainnya. Penghubung ini memungkinkan sumber daya mengalir dari suatu subsistem ke subsistem lainnya. Keluaran (*Output*) dari suatu subsistem akan menjadi masukan (*Input*) untuk subsistem lainnya dengan melalui penghubung. Dengan demikian terjadi suatu integrasi sistem yang membentuk satu kesatuan.

e. **Masukan Sistem (*Input*)**

Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa pemeliharaan(*maintenance input*) dan sinyal(*signal input*). Sebagai contoh, di dalam suatu unit sistem komputer, “program” adalah *maintenance input* yang digunakan untuk mengoperasikan komputer sementara “data” adalah *signal input* yang akan diolah menjadi informasi.

f. **Keluaran Sistem (*Output*)**

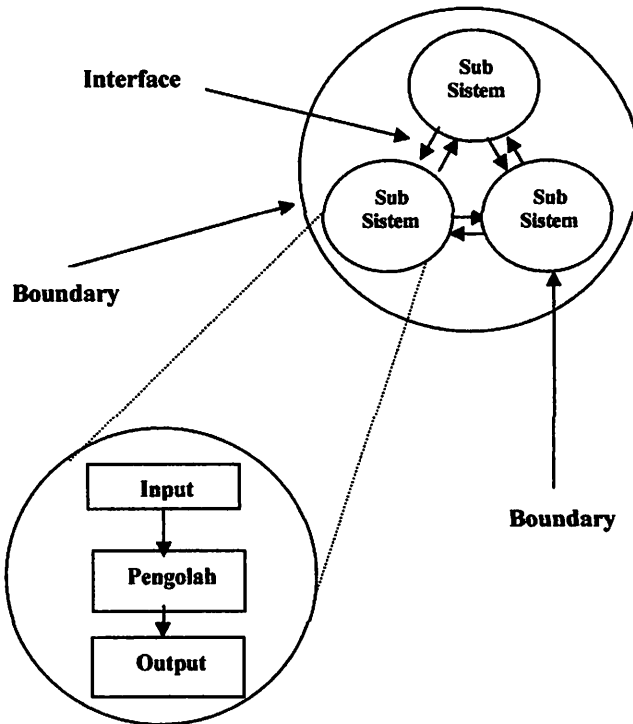
Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran ini merupakan masukan untuk subsistem lain.

g. **Pengolah Sistem (*Proses*)**

Suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

h. **Sasaran Sistem (*Objective*)**

Suatu sistem mempunyai tujuan atau sasaran. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya.



Gambar 2.1 Karakteristik Sistem^[10]

2.1.2 Klasifikasi Sistem

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi di dalam sistem tersebut. Oleh karena itu sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, seperti :

a. Sistem abstrak dan sistem fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik, misalnya sistem teologia, yaitu sistem yang

berupa pemikiran tentang hubungan antara manusia dengan Tuhan. Sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik, seperti sistem komputer, sistem penjualan, dan lain sebagainya.

b. Sistem alamiah dan sistem buatan manusia

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak dibuat oleh manusia, misalnya sistem perputaran bumi, terjadinya siang dan malam. Sedangkan sistem buatan manusia merupakan sistem yang melibatkan hubungan manusia dengan mesin, yang disebut dengan *human machine system*. Sistem informasi berbasis komputer merupakan contohnya, karena menyangkut penggunaan komputer yang berinteraksi dengan manusia.

c. Sistem deterministik dan sistem probabilistik

Sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi disebut sistem deterministik. Sistem komputer adalah contoh dari sistem yang tingkah lakunya dapat dipastikan berdasarkan program-program komputer yang dijalankan. Sedangkan sistem yang bersifat probabilistik adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi, karena mengandung unsur probabilitas.

d. Sistem terbuka dan sistem tertutup

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak dipengaruhi oleh lingkungan luarnya. Sistem ini bekerja secara otomatis tanpa ada campur tangan dari pihak luar. Sedangkan sistem terbuka adalah

sistem yang berhubungan dan dipengaruhi oleh lingkungan luarnya, yang menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk subsistem lainnya.

2.2 Pengertian Dasar Informasi

Informasi sangat penting artinya bagi suatu sistem yang akan dibuat dalam organisasi. Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi akan mengolah data menjadi informasi atau mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

Kualitas informasi terkadang juga dipakai untuk menyatakan informasi yang baik. Kualitas dari suatu informasi tergantung dari 3 (tiga) hal, yaitu :

a. Akurat

Informasi harus bebas dari kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan. Akurat juga berarti bahwa informasi harus jelas mencerminkan maksudnya. Informasi harus akurat karena dari sumber informasi sampai ke penerima informasi mungkin banyak mengalami gangguan (noise) yang dapat mengubah atau merusak informasi tersebut.

b. Tepat waktu

Informasi yang sampai pada si penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi. Karena informasi merupakan landasan di dalam pengambilan keputusan. Bila pengambilan keputusan terlambat maka dapat berakibat fatal bagi organisasi. Dewasa ini informasi mahal karena harus cepat dikirim dan didapatkan sehingga

memerlukan teknologi mutakhir untuk mendapatkan, mengolah dan mengirimnya.

c. Relevan

Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya. Relevansi informasi untuk setiap orang, satu dengan yang lain adalah berbeda.

2.3 Sistem Informasi

Dalam artian umum, sistem informasi merupakan interrelasi antara beberapa komponen yang menyimpan, mengambil, menerima, memproses, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung kegiatan pengambil keputusan, dan mengontrol sebuah organisasi. Sedangkan dalam arti khusus, sistem informasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk meningkatkan kinerja sebuah sistem dalam menangani informasi atau data.^[5]

Ada dua macam komponen dalam sistem informasi, yaitu :

1. Komponen dasar

- a. Input : meliputi elemen yang *dicapture*, dirakit yang masuk ke sistem untuk diproses.
- b. Proses : meliputi proses transformasi yang mengubah input menjadi output.
- c. Output : meliputi transfer elemen yang dihasilkan oleh proses ke tujuan.

2. Komponen tambahan

- a. Feedback : data yang menyatakan performansi sistem.

- b. Control : meliputi *monitoring* dan evaluasi *feedback* untuk menentukan apakah sistem mencapai tujuan. Fungsinya adalah membuat penyesuaian untuk input sistem dan pemrosesan komponen untuk memastikan sistem menghasilkan output yang tepat.

Dalam sistem informasi, ada tiga tahap yang harus dipenuhi, yaitu input, proses dan output, dimana output memungkinkan suatu umpan balik yang dapat merubah atau memodifikasi suatu input. Di sinilah suatu sistem informasi berperan sebagai pengambil keputusan dalam menangani suatu permasalahan.

Di dalam pengembangan sistem informasi, dikenal istilah *SDLC (System Development Life Cycle)* atau “Siklus Hidup Pengembangan Sistem”^[7], yang terdiri dari enam tahap :

1. Perencanaan sistem
2. Analisis sistem
3. Rancangan sistem general atau konseptual
4. Evaluasi dan pemilihan sistem
5. Rancangan sistem terinci atau fungsional
6. Implementasi sistem

Empat tahap pertama disebut tahap *FRONT-END*, dua yang terakhir disebut tahap *BACK-END*. Setelah sistem baru dikembangkan dan dikonversikan ke operasi, selanjutnya menuju ke tahap pemeliharaan sistem yang berlangsung beberapa tahun, 10 sampai 20 tahun atau lebih lama. Jika sistem ini tidak lagi

efisien dan efektif untuk tahap dipelihara, maka tidak dilanjutkan dan sistem baru dikembangkan untuk menggantikannya, *SDLC* mulai dari awal lagi.

2.4 Hotel

2.4.1 Definisi Hotel

Kata *hotel* mulai digunakan sejak abad 18 di London, Inggris, sebagai *hotel harni* yaitu sebuah rumah besar yang dilengkapi dengan sarana tempat menginap/tinggal untuk penyewaan secara harian , mingguan, atau bulanan. Kata hotel sendiri merupakan perkembangan dari bahasa perancis yaitu *hostel*, diambil dari bahasa latin *hospes*, dan mulai diperkenalkan kepada masyarakat umum pada tahun 1797. Sebelum istilah hotel digunakan di Inggris, rumah-rumah penginapan bagi orang yang bepergian disebut *inn*. Dalam terminology (ilmu mengenai definisi dan istilah) resmi, tidak ada perbedaan definisi antara kata hotel dan *inn*.

Definisi Hotel adalah suatu bentuk akomodasi yang dikelola secara komersial, disediakan bagi setiap orang untuk memperoleh pelayanan dan penginapan berikut makan dan minum. (SK Menteri Perhubungan No: Pm 10/Pw 301/Phb 77).

Dari pengertian kata hotel di atas dapat dijabarkan bahwa:

- Hotel adalah suatu usaha komersial.
- Hotel harus terbuka untuk umum.
- Hotel harus memiliki suatu sistem pelayanan/service.
- Hotel harus memiliki minimum tiga fasilitas, yaitu: akomodasi, makanan, dan minuman.

Jenis-jenis departemen utama di dalam hotel dan tugasnya:

1. *Marketing department* (departemen pemasaran).

Tugasnya : Memasarkan hotel ke pasaran luas sesuai kebutuhannya.

2. *Front Office department* (departemen kantor depan).

Tugasnya : Menjual kamar yang memenuhi syarat dan siap untuk dihuni oleh tamu hotel.

3. *Housekeeping department* (departemen tata graham).

Tugasnya : Menyediakan kamar yang bersih dan siap dihuni oleh tamu hotel.

4. *Laundry department* (departemen binatu).

Tugasnya : membantu departemen Housekeeping dalam menyediakan kebutuhan linen (handuk, seprai, selimut) untuk kamar hotel dan seragam karyawan.

5. *Engineering & Maintenance department* (departemen pengoperasian dan perbaikan).

Tugasnya : Mengoperasikan, merawat, dan memperbaiki semua peralatan dalam hotel.

6. *Food & Beverage Department* (departemen makanan dan minuman).

Tugasnya : Menyiapkan makanan dan minuman didalam hotel.

7. *Finance department* (departemen keuangan).

Tugasnya : Mengelola keuangan, baik pemasukan maupun pengeluaran hotel.

8. *Personal department* (departemen personalia).

Tugasnya : Mengurusi administrasi seluruh karyawan hotel.

9. *Training department* (departemen pelatihan).

Tugasnya : Memberikan berbagai pelatihan bagi karyawan hotel baik yang baru maupun lama.

10. *Security department* (departemen keamanan).

Tugasnya : Menjaga dan mengatur keamanan hotel.

Kriteria golongan hotel ditinjau dari jumlah kamar :

1. Hotel * (hotel berbintang satu).

- Jumlah minimum kamar standar : 15 kamar
- Dilengkapi kamar mandi di dalam
- Luas minimum kamar standar : 20 m².

2. Hotel ** (hotel berbintang dua).

- Jumlah minimum kamar standar : 20 kamar.
- Jumlah minimum kamar suite : 1 kamar.
- Dilengkapi kamar mandi di dalam.
- Luas minimum kamar standar : 22 m².
- Luas minimum kamar suite : 44 m².

3. Hotel * (hotel berbintang tiga).**

- Jumlah minimum kamar standar : 30 kamar.
- Jumlah minimum kamar suite : 2 kamar.
- Dilengkapi kamar mandi di dalam.
- Luas minimum kamar standar : 24 m².
- Luas minimum kamar suite : 48 m².

4. Hotel ** (hotel berbintang empat).**

- Jumlah minimum kamar standar : 50 kamar.
- Jumlah minimum kamar suite : 3 kamar.
- Dilengkapi kamar mandi di dalam.
- Luas minimum kamar standar : 24 m².
- Luas minimum kamar suite : 48 m².

5. Hotel *** (hotel berbintang lima).**

- Jumlah minimum kamar standar : 100 kamar.
- Jumlah minimum kamar suite : 4 kamar.
- Dilengkapi kamar mandi di dalam.
- Luas minimum kamar standar : 26 m².
- Luas minimum kamar suite : 52 m².

Beberapa tipe kamar tidur tamu:

1. Standart room/Regular room.

Kamar yang tidak terlalu besar, dilengkapi dengan twin, single, atau double bed dan biasanya tidak mempunyai ruangan duduk khusus.

2. Superior room.

Kamar yang menyerupai standart room, hanya ukurannya agak besar.

3. De-luxe room.

Kamar yang lebih besar ukurannya dan biasanya perlengkapannya lebih lengkap dan agak mewah, mempunyai ruang duduk khusus, kamar mandi, dan ruang tidur lebih dari satu.

De-luxe room yang terletak di setiap ujung tingkat/lantai, biasanya diberi nama-nama khusus, seperti:

- executive suite.
- Presidential suite.
- Honeymoon suite.
- Imperial suite.

4. Studio room

Kamar yang dilengkapi dengan studio bed. Kamar ini kadang disebut juga executive room.

5. Junior suite.

Sebuah kamar besar yang dilengkapi dengan *standart bed* ditambah dengan *hide-away bed (sofa bed)*.

6. Family room

Kamar besar yang dilengkapi dengan *double bed*, dan kadang-kadang memiliki lebih dari satu kamar dan kamar mandi.

7. Twin bedded room

Kamar yang dilengkapi dua single bed untuk dua orang.

8. Double bedded room

Kamar yang dilengkapi dengan satu tempat tidur untuk dua orang.

9. Single bedded room

Kamar yang dilengkapi satu tempat tidur *twin bed* untuk satu orang.

10. Connection room

Dua kamar yang bersebelahan dan dihubungkan dengan *connecting door* (pintu tembus/ pintu penghubung).

11. Adjoining room

Kamar yang bersebelahan tetapi tidak mempunyai pintu penghubung.

12. Duplex

Kamar yang mempunyai satu, dua, atau tiga kamar tidur yang terpisah, satu dengan yang lainnya berbeda tingkat dan dihubungkan dengan tangga. Bisa juga dijual secara terpisah.

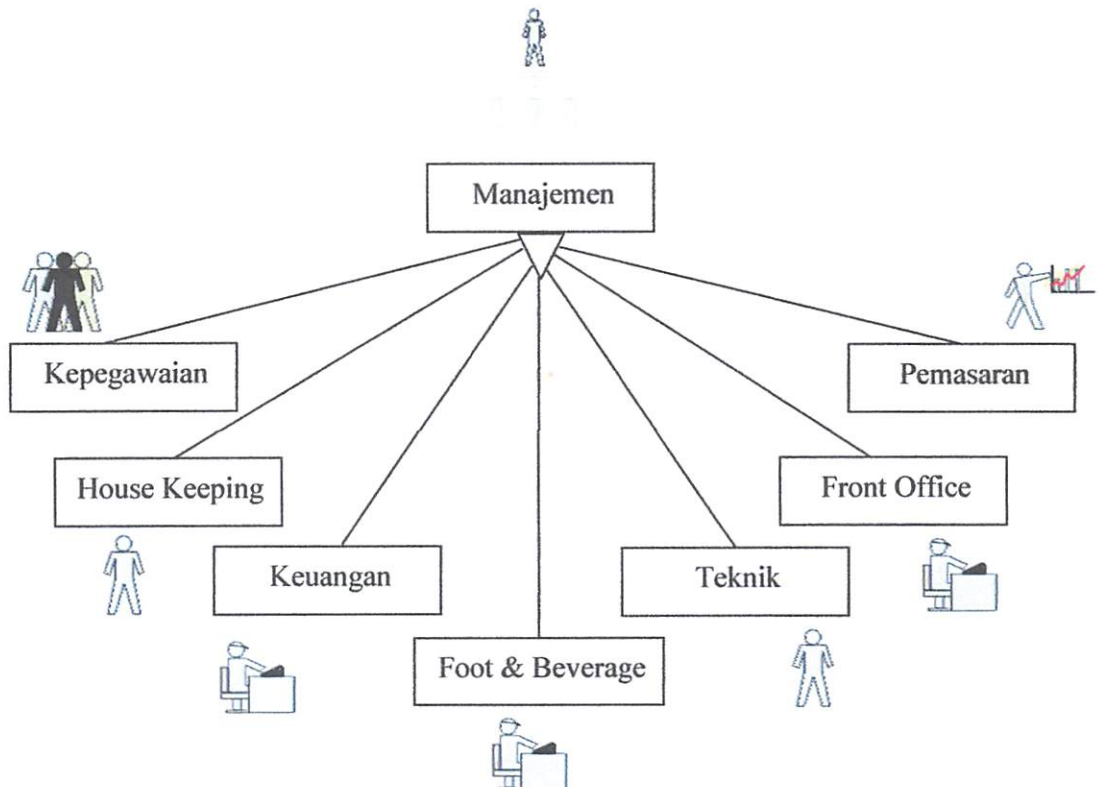
2.4.2 Sistem Informasi Pelayanan Hotel

Sistem Informasi hotel merupakan system informasi pencatatan, mengolah, mengekstraksi dan mengkomunikasikan data tentang aktivitas yang terjadi didalam Hotel. Tujuan adanya system informasi hotel ini adalah tersedianya layanan penempatan tamu yang efisien pada kamar yang tersedia, dan layanan yang ramah demi memberi suasana yang nyaman kepada para tamu.

Tujuan sistem perangkat lunak penginapan:

- Tersedianya pencatatan data operasional penginapan dengan bantuan komputer.
 - Tersedianya pencatatan data penerimaan tamu.
 - Tersedianya pencatatan data pelepasan tamu
 - Tersedianya pencatatan data nilai rupiah pulsa telepon
 - Tersedianya pencatatan data nilai rupiah tagihan restoran

- Tersedianya pengolahan data penerima dan pelepasan tamu dengan bantuan komputer.
- Tersedianya perekaman data operasional penginapan dengan bantuan komputer.
 - Tersedianya perekaman data penerimaan tamu
 - Tersedianya perekaman data pelepasan tamu
 - Tersedianya perekaman data nilai rupiah pulsa telepon
 - Tersedianya perekaman data nilai rupiah tagihan restoran
- Tersedianya pengolahan data tingkat hunian tamu dalam satu bulan dengan bantuan komputer.
- Tersedianya laporan tingkat hunian dan data operasional bulanan.[7]



Gambar 2.2 Struktur Pekerjaan Di Hotel

2.5 Basis Data

2.5.1 Basis Data

Basis Data didefinisikan sebagai suatu kumpulan data terhubung (Interleated data) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (kalaupun ada maka kerangkapan data tersebut harus seminimal mungkin & terkontrol (*controlled redudancy*)), data disimpan dengan cara-cara tertentu sehingga mudah untuk digunakan atau ditampilkan kembali. Data dapat diginakan satu atau lebih program-program aplikasi secara optimal. Data disimpan tanpa megalami ketergantungan dengan program yang akan menggunkannya. data disimpan sedemikian rupa sehingga proses penambahan, pengambilan & modifikasi data dapat dilakukan dengan mudah dan terkontrol.^[9]

2.5.2 Sistem Basis Data

Sistem Basis Data sebenarnya tidak lain adalah Sistem penyimpanan record secara komputer (elektrolis). Basis data sendiri dapat kita gambarkan sebagai suatu lemari file yang berisi berbagai kumpulan file-file data yang terkomputerisasi. Pemilik lemari file tentu saja dapat melakukan berbagai bentuk tindakan terhadap sistem yang dimlikinya, seperti berikut ini:

1. Penambahan file baru
2. Penambahan data dari file yang ada
3. Pengambilan data dari file yang ada
4. Pemutlakan data dalam file yang ada
5. Penghapusan data dari file yang ada

6. Penghapusan file yang sudah tidak diperlukan

2.5.3 Komponen Sistem Basis Data

Sistem basis data dewasa ini sudah bisa dikembangkan, baik pada mesin-mesin komputer mikro sampai dengan komputer main-frame yang tujuan dari sistem tersebut secara keseluruhan adalah untuk melakukan perawatan informasi dan menyajikan kapan saja dibutuhkan oleh pengguna. Sistem Basis Data terdiri atas 4 komponen penting:

1. Data

Tergantung konfigurasi sistemnya, maka data dalam basis data merupakan data yang single-user (hanya satu pengguna yang beroperasi terhadap basis data) atau multi-user, di mana satu atau lebih user beroperasi secara bersama ke dalam basis data. Data operasional suatu basis data adalah kumpulan penyimpanan data operasional yang dipakai oleh sistem aplikasi dari suatu enterprise.

2. Perangkat keras

Piranti keras yang dibutuhkan untuk manajemen basis data biasanya masih berupa mesin standar yang ada, dalam arti tidak ada kekhususan tertentu.

3. Perangkat lunak

Antara fisik basis data (tempat di mana sesungguhnya suatu basis data tersimpan dalam media) dengan pengguna terdapat suatu piranti lunak yang disebut sistem manajemen basis data (DBMS) atau DB Manager.

4. Pengguna (Users)

Ada 3 (tiga) klas pengguna basis data, termasuk diantaranya adalah berikut ini:

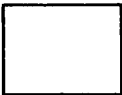
- Pertama, pengguna akhir (end-user), yaitu orang yang menggunakan data di dalam basis data untuk kebutuhan tugas dan fungsi.
- Kedua, programmer aplikasi, yaitu orang yang bertanggung jawab untuk menulis program aplikasi, biasanya menggunakan berbagai bahasa pemrograman, seperti Cobol, Pascal, PL/1 dan lain sebagainya.
- Pengguna ketiga adalah administrator basis data (DBA), yaitu orang yang bertanggung jawab pada keseluruhan sistem basis data. ^[10]

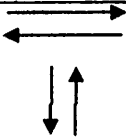
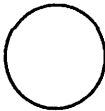
2.6 Perangkat Analisis dan Perancangan

2.6.1 Diagram Aliran Data

Diagram Aliran Data atau yang biasa disebut dengan *DFD (Data Flow Diagram)* merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yg mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program^[7].

Ada beberapa simbol DFD yang banyak dipakai, yaitu :

No.	Simbol	Penjelasan
01		Kesatuan luar adalah lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, departemen atau sistem lain yang memberikan input ataupun menerima output dari sistem.

02		Arus data adalah aliran data yang mengalir diantara proses, simpanan data dan kesatuan luar.
03		Proses adalah kerja atau kegiatan yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer dari hasil suatu arus data yang masuk kedalam proses untuk dihasilkan arus data yang akan keluar dari proses.
04		Simpanan Data adalah merupakan simpanan data yang berupa file.

Gambar 2.3 Simbol Utama DFD^[6]

2.6.2 Pemodelan Data

Model data adalah sekumpulan cara / peralatan / *tool* untuk mendeskripsikan data-data, hubungannya satu sama lain, semantiknya, serta batasan konsistensi.

Ada dua model data, yaitu : *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan model relasional. Keduanya menyediakan cara untuk mendeskripsikan perancangan basis data pada peringkat logika.

Model ERD atau *Conceptual Data Model* (CDM) adalah model yang dibuat berdasarkan anggapan bahwa dunia nyata terdiri dari koleksi obyek-obyek dasar yang dinamakan entitas (*entity*) serta hubungan (*relationship*) antara entitas-entitas itu.

Model Relasional atau *Physical Data Model* (PDM) adalah model yang menggunakan sejumlah tabel untuk menggambarkan data serta hubungan antara data-data tersebut. Setiap tabel mempunyai sejumlah kolom di mana setiap kolom memiliki nama yang unik.

Di dalam ERD atau CDM maupun PDM, relasi (hubungan) setiap entitas mempunyai derajat hubungan (kardinalitas) yang menunjukkan jumlah maksimum entitas yang dapat berelasi dengan entitas yang lain. Relasi kardinalitas yang terjadi di antara dua himpunan entitas dapat berupa :

- a. 1 ke 1 (*one to one*), setiap entitas pada suatu himpunan entitas berhubungan paling banyak satu entitas pada himpunan entitas yang lain, begitu juga sebaliknya.
- b. 1 ke N (*one to many*), setiap entitas berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas yang lain, tetapi tidak sebaliknya.
- c. N ke 1 (*many to one*), setiap entitas berhubungan dengan paling banyak satu entitas pada himpunan entitas yang lain, tetapi tidak sebaliknya.
- d. N ke N (*many to many*), setiap entitas pada suatu himpunan dapat berhubungan dengan entitas pada himpunan entitas yang lain, demikian sebaliknya.

2.7 BORLAND DELPHI 7

Delphi merupakan salah satu bahasa pemrograman tingkat tinggi berbasis windows. Delphi digolongkan ke dalam bahasa pemrograman visual yang

menitik beratkan pada pemrograman berbasis objek (*Object Oriented Programming*). Membuat program menggunakan Delphi tidaklah terlalu sulit, karena bahasa pemrograman ini dikembangkan menggunakan bahasa Pascal.

Bagi yang terbiasa dengan bahasa pemrograman Pascal akan lebih mudah dalam mempelajari Delphi. Karena bentuk penulisan listing programnya tidak memiliki perbedaan yang terlalu jauh. Dalam perkembangannya, Delphi memiliki beberapa objek-objek yang canggih, dalam bentuk control program yang dikelompokkan ke dalam *toolbox* yang biasa disebut dengan *component palette*.

Apabila dibandingkan dengan bahasa pemrograman lain yang berbasis visual, Delphi memiliki kelebihan yang terletak pada ketersediaan berbagai macam control program yang lebih banyak dan lebih canggih. Walaupun sedikit mirip dengan control program yang dimiliki Visual Basic, Delphi memiliki keunggulan dalam penulisan listing program yang lebih canggih dan serba otomatis.

menggunakan bahasa pemrograman Delphi kita dapat menghasilkan program-program canggih, dimulai dari pemrograman multimedia, grafis sampai dengan pemrograman database yang menggunakan jaringan. Bahkan dngan Delphi kita juga bisa membuat program yang dapat mengakses data dari internet.

2.8 MICROSOFT SQL SERVER 2000

MS SQL Server adalah salah satu produk Relational Database Management System (RDBMS). Fungsi utamanya adalah sebagai database server yang mengatur semua proses penyimpanan data dan transaksi suatu aplikasi.

SQL Server merupakan suatu Database Engine terkemuka walaupun sederhana namun dapat diandalkan dan juga sangat mudah digunakan, terbukti memiliki kemampuan yang baik dalam perluasan database, failover, auto generate XML, replikasi, auto alert dan messaging, full text searching, Analysis service, dan sebagainya. Serta kemudahan dalam pengoperasian. Alasan kemudahan dalam pengoperasian dan integrasi dengan MSWindows yang menjadi faktor utama dalam pemilihan SQL Server sebagai penyimpan data pada komputer. Dan juga SQL Server sangat mudah untuk dipahami baik bagi pemula untuk pengoperasiannya.

SQL Server 2000 memberikan bahasa dan antarmuka (interface) yang baik untuk pemrograman dan komunikasi pada server. Transact-SQL merupakan bahasa pemrograman server yang merupakan superset dari ANSI-SQL. ANSI-SQL mendefinisikan empat perintah dasar untuk manipulasi data yaitu : SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE dan sejumlah perintah untuk mendefinisikan struktur database.

Salah satu alasan peneliti menggunakan SQL Server 2000 karena SQL Server 2000 kompatibel dengan beberapa data access interface yang digunakan dalam Development Tool seperti pada Visual Basic, Visual C++, Power Builder, Delphi, Visual FoxPro dan sebagainya. Database SQL Server dapat diakses dengan menggunakan Microsoft Jet Engine and Data Access Object (DAO), Remote Data Object (RDO), ActiveX Data Object (ADO), OLEDB, ODBC, SQL Server built-in Library dan interface dari third party lainnya.

SQL Server juga dapat digunakan pada aplikasi yang membutuhkan database stand alone (*Desktop Database System*) dan tersimpan secara lokal pada komputer client. SQL Server dapat mengkoordinasi sendiri secara dinamis untuk berjalan efektif dengan resource yang tersedia pada client, tanpa memerlukan administrator database tersendiri. Pembuat aplikasi dapat menyertakan SQL Server sebagai komponen data storage pada aplikasi mereka.

BAB III

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

3.1 Deskripsi Sistem

Pengembangan sistem informasi pelayanan hotel ini merupakan program yang membantu petugas *front desk* untuk menangani semua informasi berkaitan dengan kamar, tamu dan pengunjung hotel serta membuat laporan-laporan yang dibutuhkan pihak manajemen dalam mengembangkan promosi hotel.

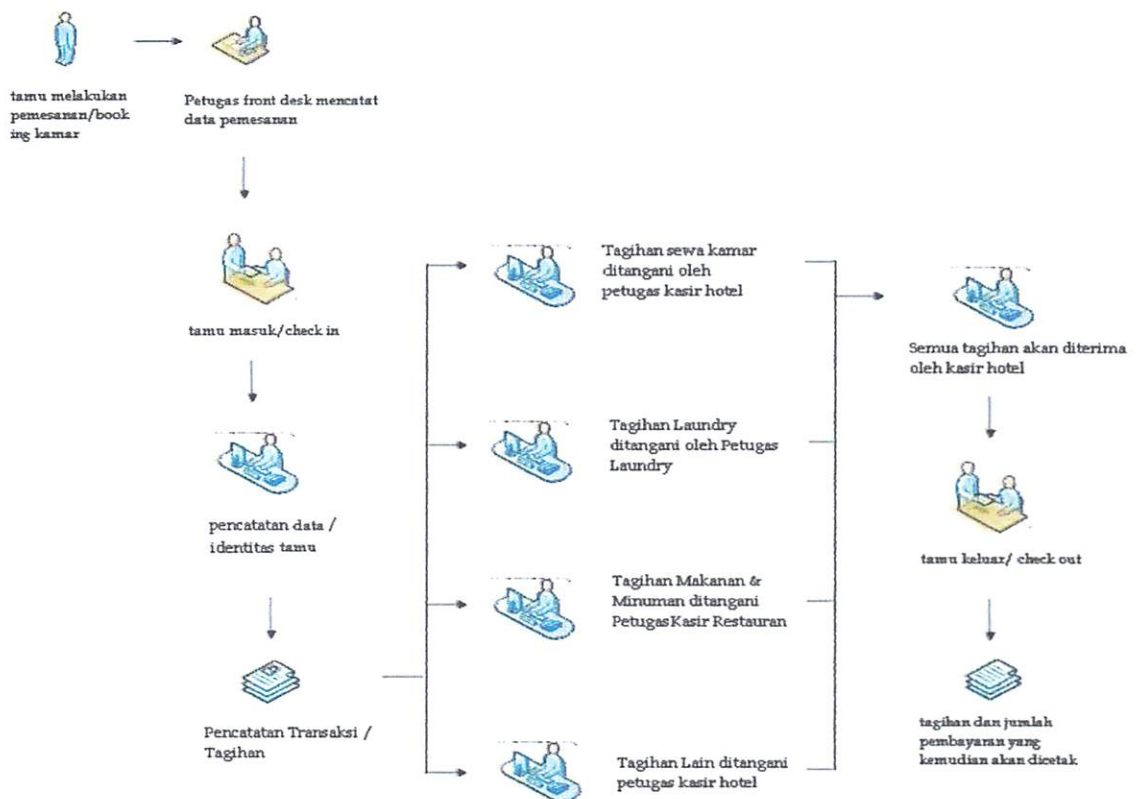
Program terdiri atas dua bagian utama, yaitu untuk tamu hotel dan pengunjung hotel. Seluruh informasi yang disimpan oleh program dapat dipanggil kembali sewaktu-waktu sehingga apabila seorang tamu lebih dari satu kali menginap di hotel, maka datanya dapat terlihat kembali.

Perekaman informasi tamu/pengunjung hotel dimulai sejak memesan kamar (reservasi), munculnya tagihan-tagihan dan sewaktu tamu/pengunjung melakukan pembayaran. Pada saat tamu *check-out*, kuitansi tagihan/pembayaran dapat dicetak. Informasi tamu hotel yang disimpan terdiri atas: profil kamar hotel, profil tamu, booking tamu, kunjungan tamu, tagihan tamu dan pembayaran tamu.

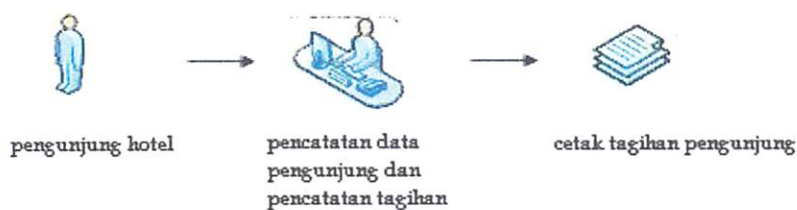
Tamu hotel memesan kamar (reservasi/*booking*) bisa melalui telepon, petugas *front desk* langsung membuka program dan mendata pemesanan. Program kemudian menginformasikan data-data kamar yang sudah dipesan, dan memberitahukan jika kamar tersebut telah dipesan oleh tamu lain. Pada hari tamu datang (*check-in*), petugas akan diingatkan bahwa tamu tersebut akan melakukan

check-in. Setelah tamu masuk, segera membuat form pendaftaran tamu dan semua tagihan secara otomatis. Saat tamu keluar (*check-out*) dan melakukan pembayaran, kuitansi pembayaran akan dicetak oleh program.

Selain tamu yang menginap, hotel tentunya menerima tamu lain yang dinamakan pengunjung hotel. Dalam hal ini, kegiatan pengunjung ini sebatas menikmati fasilitas yang terdapat di hotel tersebut, misalnya restoran, ruang rapat, dll. Setiap pengunjung hotel dibuatkan rincian tagihannya melalui menu *Laporan/Cetak Billing/Tagihan Pengunjung Hotel*.



Gambar 3.1 Model Pelayanan Tamu Hotel



Gambar 3.2 Model Pelayanan Pengunjung Hotel

3.2 Sistem Informasi Pelayanan Hotel

3.2.1 Pengguna Sistem

Pengguna Sistem Informasi Pelayanan Hotel antara lain :

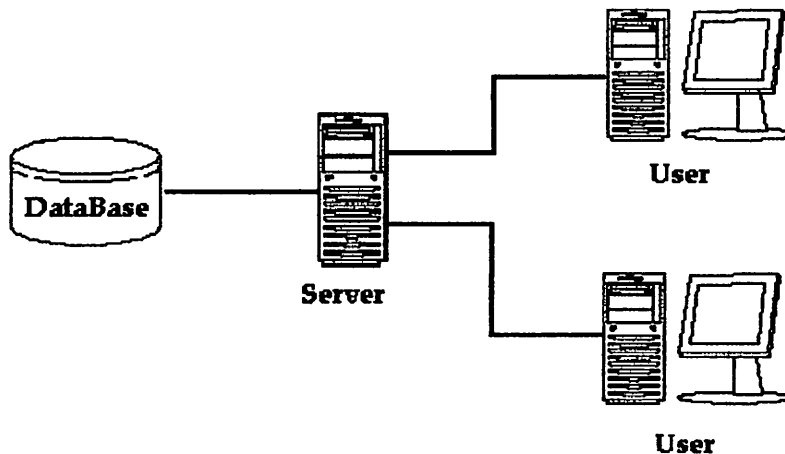
- Owner, memiliki hak akses penuh terhadap aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Hotel.
- Manajer, yaitu pimpinan yang memiliki hak akses untuk menggunakan aplikasi.
- Operator/Pegawai, dimana operator disini adalah Resepsionis, Kasir hotel, Kasir Restoran dan petugas laundry yaitu pengguna yang akan memasukkan data-data ke aplikasi.

Setiap pengguna tersebut di atas dibatasi oleh hak akses aplikasi kecuali yang memiliki hak akses penuh termasuk menentukan hak akses pengguna maupun menambah pengguna sistem.

3.2.2 Spesifikasi Sistem

Sesuai dengan tujuan dari pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Hotel, maka spesifikasi dari Sistem Informasi Pelayanan Hotel adalah sebagai berikut:

1. Program aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Hotel dibuat dengan menggunakan Borland Delphi 7 yang dimulai dengan perancangan Database, pembuatan tabel serta pembuatan form untuk mengolah data dalam tabel.
2. Sistem basisdata menggunakan MS SQL Server 2000.
3. Program aplikasi terdiri dari beberapa modul, sesuai dengan departement atau petugas masing-masing bagian.
4. Membuat laporan dengan menggunakan Quick Reports.
5. Program aplikasi ini dapat dijalankan oleh semua petugas sesuai hak akses yang diberikan.
6. Sistem Informasi Pelayanan Hotel ini diharapkan dapat mempermudah dalam pengolahan data yang berhubungan dengan pelayanan tamu maupun pengunjung hotel, sehingga lebih mempermudah atau meringankan kerja petugas.



Gambar 3.3 Desain Sistem

3.3 Design Tabel Pembentuk Sistem

Dalam perancangan sistem ini, ada beberapa tabel yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Tabel TbTamu

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Tamu, berisi informasi yang diperlukan tentang Tamu yang menginap di Hotel.

Tabel 3.1 Struktur Tabel TbTamu

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	ID_Tamu	Char	Set Primary Key, Identitas Tamu
2.	No_Identitas	Char	No dari kartu identitas tamu
3.	Nama	Varchar	Nama Tamu
4.	Identitas	Varchar	Kartu Identitas / Kartu Pengenal yang digunakan tamu bisa menggunakan KTP, SIM atau PASPOR
5.	JK	Varchar	Jenis Kelamin
6.	Alamat	Varchar	Alamat Tempat Tinggal Tamu
7.	No_Tlpn	Varchar	Nomor Telepon Tamu
8.	Status_Tamu	Varchar	Status Tamu di Hotel

2. Tabel TbPengunjung

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Pengunjung, berisi informasi tentang Pengunjung Hotel.

Tabel 3.2 Struktur Tabel TbPengunjung

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	ID_Pengunjung	Char	Set Primary Key, Identitas Pengunjung
2.	Nama	Char	Nama Pengunjung
3.	JK	Char	Jenis Kelamin
4.	Identitas	Char	Kartu Identitas / Kartu Pengenal yang digunakan tamu bisa menggunakan KTP, SIM atau PASPOR
5.	No_Identitas	Char	No dari kartu identitas tamu
6.	Alamat	Varchar	Alamat Tempat Tinggal Pengunjung
7.	No_Tlpn	Char	Nomor Telepon Tamu

3. Tabel TbBookingTamu

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Reservasi atau pemesanan tempat yang dilakukan oleh calon tamu, baik dari *company, Travel* ataupun *Person*.

Tabel 3.3 Struktur Tabel TbBookingTamu

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	KD_Booking	Char	Set Primary Key, Kode Booking
2.	KD_Kamar	Char	Kode Kamar yang dipesan
3.	Nama_Pemesan	Varchar	Nama Pemesan
4.	Perusahaan	Varchar	Jenis Pemesan: Company, Travel atau person
5.	Alamat	Varchar	Alamat Pemesan
6.	Telepon	Varchar	Telepon Pemesan
7.	Tgl_Booking	Varchar	Tanggal Booking
8.	Tgl_Masuk	Varchar	Tanggal Masuk
9.	Lama_Menginap	Varchar	Lama Menginap
10.	Jam_Datang	Varchar	Jam Kedatangan tamu
11.	Banyak_Tamu	Varchar	Banyak Tamu yang Memesan Tempat
12.	Status_Booking	Varchar	Status Booking
13.	Tgl_AkhirBooking	Varchar	Tanggal Akhir Booking
14.	UM	Varchar	Uang Muka

4. Tabel TbResepsi

Tabel Resepsi digunakan untuk menyimpan data penerimaan tamu yang akan menginap di hotel.

Tabel 3.4 Struktur Tabel TbResepsi

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	KD_CekIn	Char	Set Primary Key, Kode CekIn
2.	ID_Tamu	Char	Identitas Tamu yang akan melakukan reservasi
3.	KD_Booking	Char	Kode Booking yang akan melakukan reservasi
4.	KD_Kamar	Char	Kode Kamar
5.	Lama_Menginap	Int	Lama Tamu Menginap di Hotel
6.	Tgl_CheckIn	Datetime	Tanggal Melakukan CheckIn
7.	Tgl_CheckOut	Datetime	Tanggal Melakukan CheckOut

5. Tabel TbKamar

Tabel Kamar digunakan untuk menyimpan data kamar yang berisi informasi tentang kamar Hotel.

Tabel 3.5 Struktur Tabel TbKamar

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	KD_Kmr	Char	Set Primary Key, Kode Kamar
2.	Nomor_Kamar	Char	Nomor Kamar
3.	Fisik_Kmr	Varchar	Fisik Kamar
4.	Jenis_Kmr	Varchar	Jenis Kamar
5.	Jenis_TptTidur	Varchar	Jenis Tempat Tidur
6.	Status_Kmr	Varchar	Status Kamar

7.	Service_Kmr	Varchar	Service Kamar
8.	Fasilitas_Kmr	Varchar	Fasilitas Kamar
9.	Harga_DsrKmr	Money	Harga Dasar Kamar
10.	Harga_JualKmr	Money	Harga Jual Kamar

6. Tabel TbLaundry

Tabel Laundry digunakan untuk mencatat transaksi laundry yang dilakukan oleh tamu Hotel.

Tabel 3.6 Struktur Tabel TbLaundry

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	No_Nota	Char	Set Primary Key, Nomor Nota
2.	Tgl_Transaksi	Datetime	Tanggal Transaksi
3.	ID_Tamu	Char	Identitas Tamu
4.	ID_Pelanggan	Char	Banyak Item
5.	Diskon	Smallint	Diskon yang Diberikan untuk tamu
6.	Pajak	Smallint	Pajak yang harus dibayar tamu

7. Tabel TbKaryawan

Tabel Karyawan digunakan untuk mencatat data karyawan hotel.

Tabel 3.7 Struktur Tabel TbKaryawan

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	ID_Karyawan	Char	Set Primary Key, ID Karyawan
2.	Nama_Karyawan	Varchar	Nama Karyawan
3.	Password	Char	Password
4.	Role_ID	Varchar	Tugas

8. Tabel TbRole

Tabel Role digunakan untuk memberikan hak akses bagi pengguna aplikasi.

Tabel 3.8 Struktur Tabel TbRole

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	Role_ID	Char	Set Primary Key, Role Id
2.	Hak_Akses	Char	Hak akses yang diberikan

9. Tabel TbTagihanTamu

Tabel Tagihan Tamu digunakan untuk mencatat dan menyimpan semua tagihan tamu selama ada di hotel.

Tabel 3.9 Struktur Tabel TbTagihanTamu

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	KD_Tagihan	Char	Set Primary Key, Kode Tagihan
2.	ID_Tamu	Char	Identitas Tamu
3.	Jenis_Tagihan	Char	Jenis Tagihan yang dilakukan Tamu
4.	Tgl_Tagihan	DateTime	Tanggal melakukan Tagihan
5.	Uraian_Tagihan	Varchar	Uraian tagihan
6.	Besar_Diskon	Smallint	Besar diskon yang diberikan untuk tamu
7.	Pajak	Smallint	Pajak
8.	No_Pembayaran	Varchar	Nomor pembayaran

10. Tabel TbTagihanPengunjung

Tabel Tagihan Pengunjung digunakan untuk mencatat tagihan yang dilakukan oleh tamu hotel yang tidak menginap.

Tabel 3.10 Struktur Tabel TbTagihanPengunjung

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	No_Tagihan	Char	Set Primary Key, No Tagihan
2.	ID_Pengunjung	Char	ID Pengunjung yang melakukan tagihan
3.	Jenis_Tagihan	Char	Jenis Tagihan
4.	Tgl_Tagihan	Datetime	Tanggal pada saat melakukan tagihan
5.	Uraian_Tagihan	Varchar	Uraian tagihan
6.	Diskon	Smallint	Diskon yang diberikan
7.	Pajak	Smallint	Pajak
8.	No_Pembayaran	Varchar	Nomor Pembayaran

11. Tabel TbPembayaranTamu

Tabel Pembayaran tamu berisi tagihan-tagihan yang harus dibayarkan oleh tamu setelah tamu melakukan *CheckOut*.

Tabel 3.11 Struktur Tabel TbPembayaranTamu

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	No_Pembayaran	Varchar	Set Primary Key, Nomor Pembayaran
2.	ID_Tamu	Char	Id Tamu yang akan melakukan pembayaran
3.	Tgl_Pembayaran	Datetime	Tanggal Pembayaran
4.	Uraian_Pembayaran	Varchar	Uraian Pembayaran
5.	Rekening_Bank	Char	Rekening Bank
6.	Total	Float	Total Tagihan

12. Tabel TbPembayaranPengunjung

Tabel Pembayaran Pengunjung berisi tagihan-tagihan yang harus dibayar oleh Pengunjung.

Tabel 3.12 Struktur Tabel TbPembayaranPengunjung

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	No_Pembayaran	Varchar	Set Primary Key, Nomor pembayaran
2.	ID_Pengunjung	Char	ID Pengunjung
3.	Tgl_Pembayaran	Datetime	Id Tamu yang melakukan tagihan
4.	Cara_Pembayaran	Char	Cara Pembayaran
5.	Rekening_Bank	Varchar	Rekening Bank
6.	Total	Float	Total Pembayaran

13. Tabel TbRestaurant

Tabel Restaurant berisi tagihan-tagihan yang berhubungan dengan transaksi makan dan minum.

Tabel 3.13 Struktur Tabel TbRestaurant

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	No_BonRes	Char	Set Primary Key, Nomor bon restoran
2.	ID_Tamu	Char	ID tamu yang melakukan transaksi di restoran
3.	Uraian_Pembayaran	Varchar	Uraian pembayaran
4.	Tgl_Pembayaran	Datetime	Tanggal pembayaran

5.	Jmlh_Pembayaran	Money	Jumlah Pembayaran tiap menu atau item
6.	Total_Tagihan	Money	Total tagihan yang harus dibayar
7.	Cara pembayaran	Char	Cara Pembayaran yang dilakukan oleh tamu atau pengunjung yang melakukan transaksi di restoran
8.	Rekening_Bank	Char	Rekening yang dipakai

14. Tabel TbRestaurantDetil

TbRestoranDetil digunakan untuk menyimpan dan menampilkan data transaksi restoran dan direlasikan dengan TbRestoran.

Tabel 3.14 Struktur Tabel TbRestauranDetil

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	No_BonRes	Char	Set Primary Key, Nomor Bon Restoran
2.	ID_Menu	Char	ID menu restoran
3.	Tgl_Tagihan	Datetime	Tanggal saat melakukan transaksi
4.	Uraian_Tagihan	Char	Uraian atau deskripsi dari tagihan
5.	Qty	Int	Jumlah menu yang dipesan

15. Tabel TbMenu

TbMenu berisi data-data yang berhubungan dengan menu makanan dan minuman yang ada di restoran hotel.

Tabel 3.15 Struktur Tabel TbMenu

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	ID_Menu	Char	Set Primary Key, ID Menu Restoran
2.	Nama_Menu	Varchar	Nama menu yang disajikan direstoran
3.	Harga	Money	Harga menu perporisi

16. Tabel TbLaundryDetil

TbLaundryDetil digunakan untuk menyimpan dan menampilkan data transaksi laundry dan direlasikan dengan TbLaundry.

Tabel 3.16 Struktur Tabel TbLaundryDetil

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	No_Nota	Char	Set Primary Key, Nomor Nota
2.	KD_Item	Char	Kode Item laundry
3.	Jumlah	Int	Jumlah Item
4.	Total	Float	Total tagihan laundry

17. Tabel TbItemLaundry

Tabel ini digunakan untuk mengolah data yang berhubungan dengan item laundry serta harga tiap item.

Tabel 3.17 Struktur Tabel TbItemLaundry

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	KD_Item	Char	Set Primary Key, Kode Item laundry
2.	Jenis	Varchar	Jenis layanan laundry
3.	Deskripsi	Varchar	Penjelasan Item
4.	Harga_Satuan	Money	Harga Persatuan item

18. Tabel TbTagihanPengunjungDetil

TbTagihanPengunjungDetil digunakan untuk menyimpan dan menampilkan data transaksi Tagihan pengunjung.

Tabel 3.18 Struktur Tabel TbTagihanPengunjungDetil

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	No_Tagihan	Char	Nomor tagihan pengunjung
2.	Uraian	Varchar	Uraian tagihan
3.	Jumlah	Smallint	Jumlah tagihan
4.	Satuan	Float	Harga PerItem

19. Tabel TbTagihanTamuDetil

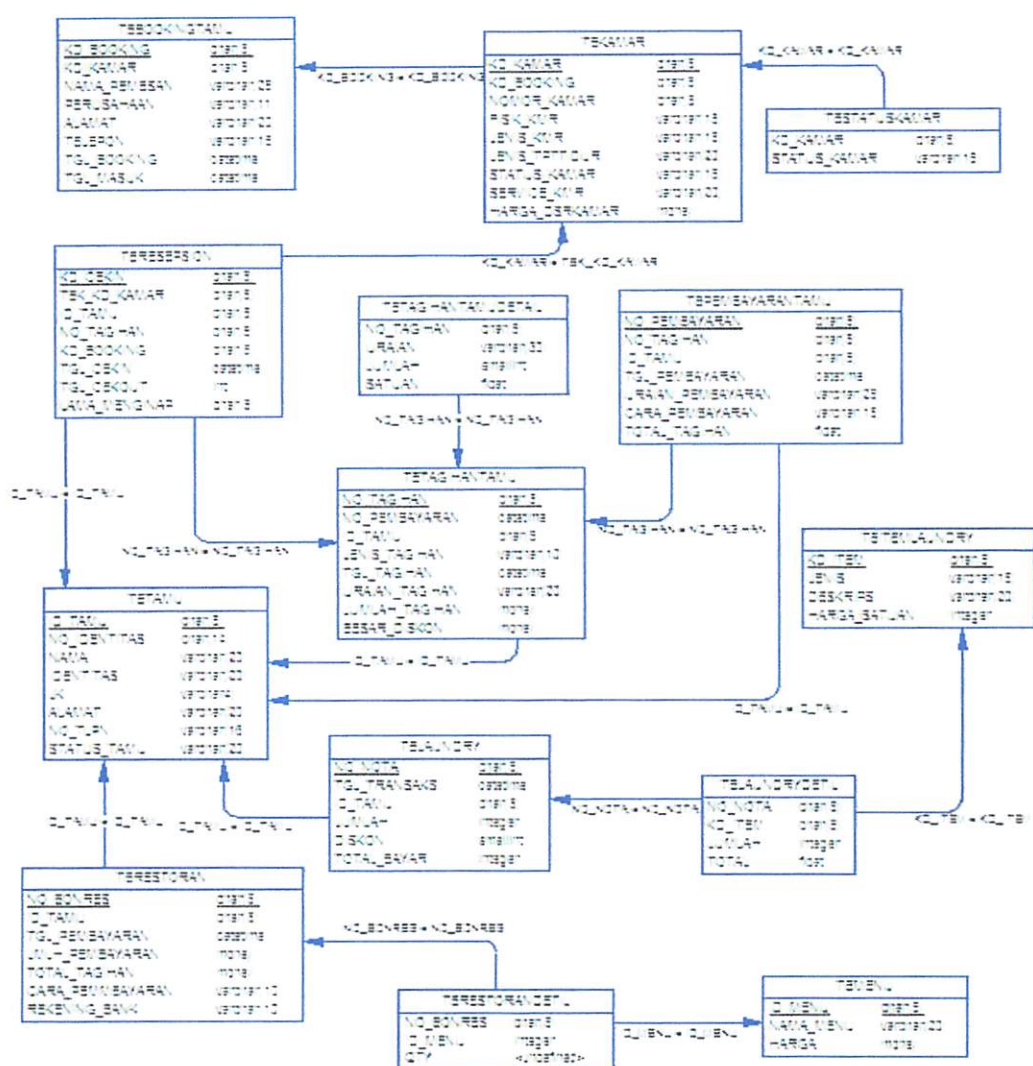
TbTagihanTamuDetil digunakan untuk menyimpan dan menampilkan data transaksi Tagihan tamu.

Tabel 3.19 Struktur Tabel TbTagihanTamuDetil

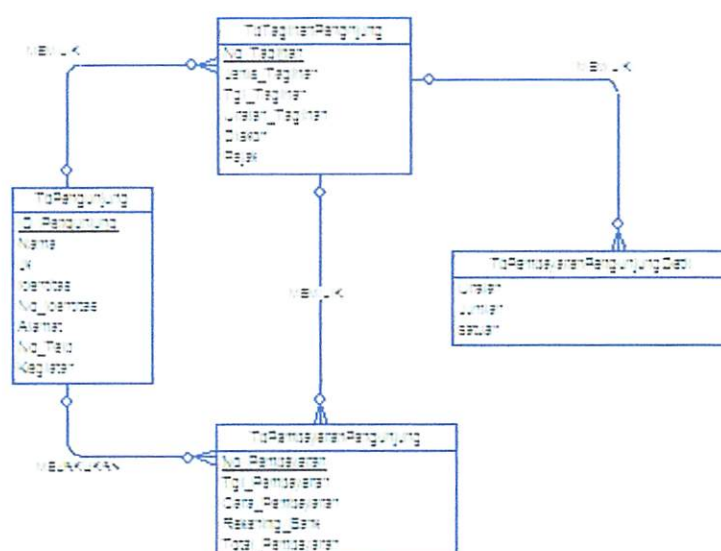
No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	No_Tagihan	Char	Nomor tagihan tamu
2.	Uraian	Varchar	Uraian tagihan
3.	Jumlah	Smallint	Jumlah tagihan
4.	Satuan	Float	Harga PerItem

3.4 Hubungan Antar Tabel

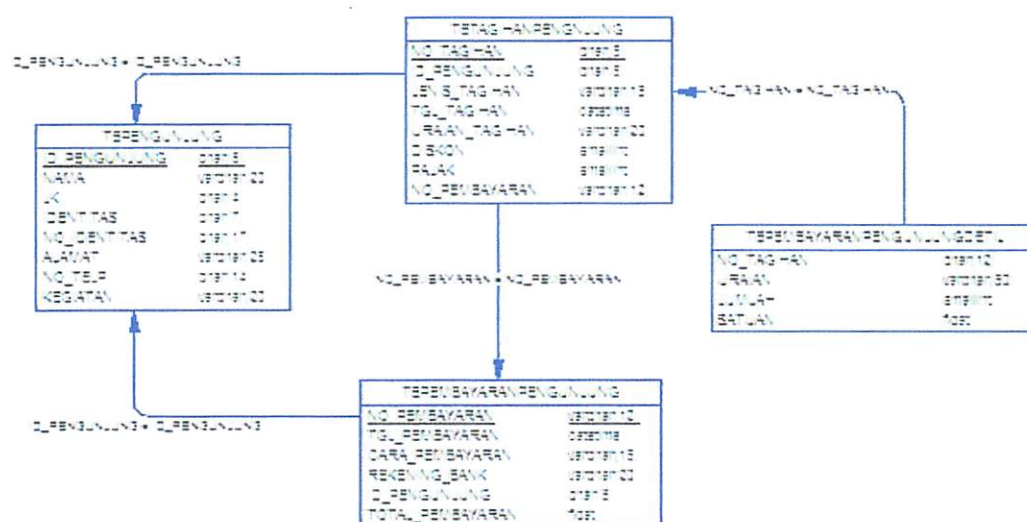
Pada gambar di bawah ini digambarkan hubungan antar atribut oleh masing-masing entitas pada sistem ini.



Gambar 3.5 Physical Data Mode (PDM) Tamu



Gambar 3.6 Conceptual Data Mode (CDM) Pengunjung



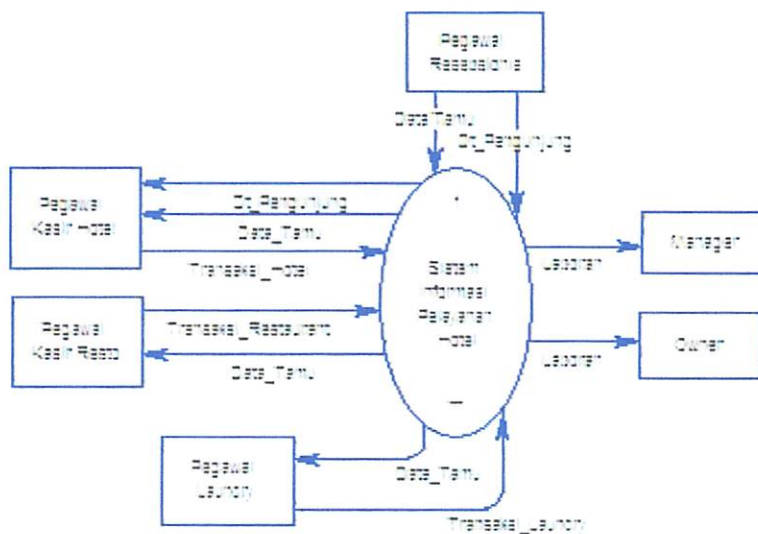
Gambar 3.7 Physical Data Mode (PDM) Pengunjung

3.5 Data Flow Diagram (DFD)

Dalam merancang suatu aplikasi, diperlukan suatu desain sistem yang dibuat dengan pemodelan proses. Model proses dari sistem informasi pelayanan hotel ini dibuat dalam bentuk diagram alir data (DFD). DFD menunjukkan bagaimana alur kerja sistem informasi secara nyata.

3.5.1 DFD Level 0

Proses pengelolaan data yang dilakukan oleh Pihak Hotel berasal dari data tamu dan data pengunjung serta pengolahan data kamar yang ada di hotel. Dari semua data yang masuk akan diproses dan menghasilkan suatu laporan yang digunakan untuk meningkatkan kualitas pelayanan hotel serta digunakan sebagai pertimbangan atau kebijakan yang dilakukan oleh pihak Hotel sehubungan dengan tingkat hunian yang terjadi pada hotel tersebut.

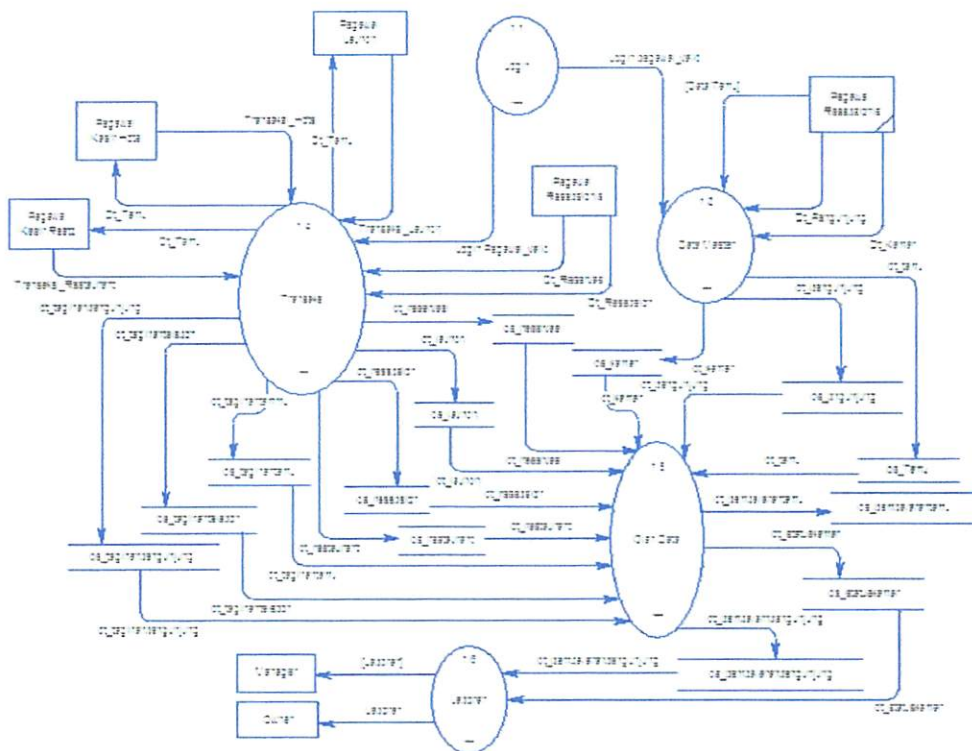


Gambar 3.8 DFD level 0

3.6.2 DFD Level 1

Untuk memperjelas proses pada DFD level 0, maka perlu dilakukan pengembangan ke level berikutnya. Proses yang lebih rinci dapat dilihat seperti pada gambar 3.9. Data-data yang telah diolah akan disimpan dan diproses sesuai transaksi dari tamu ataupun pengunjung selanjutnya digunakan untuk memproses laporannya.

Pada Sistem Informasi Pelayanan Hotel terdapat proses entri data tamu serta data pengunjung dan pengisian transaksi-transaksi dilakukan sesuai dengan hak akses aplikasi masing-masing pengguna.



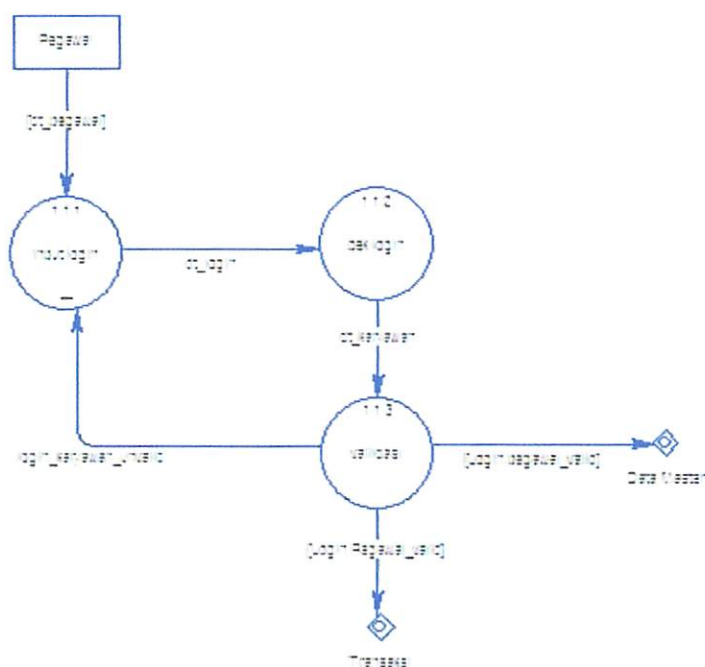
Gambar 3.9 DFD level 1

3.6.3 DFD Level 2

DFD level 2 merupakan penjabaran tiap-tiap proses perancangan aplikasi pada level 1. Dimana pada DFD level 2 ini, berupa gambaran proses kompleks secara detail.

3.6.3.1 DFD Level 2 Proses 1

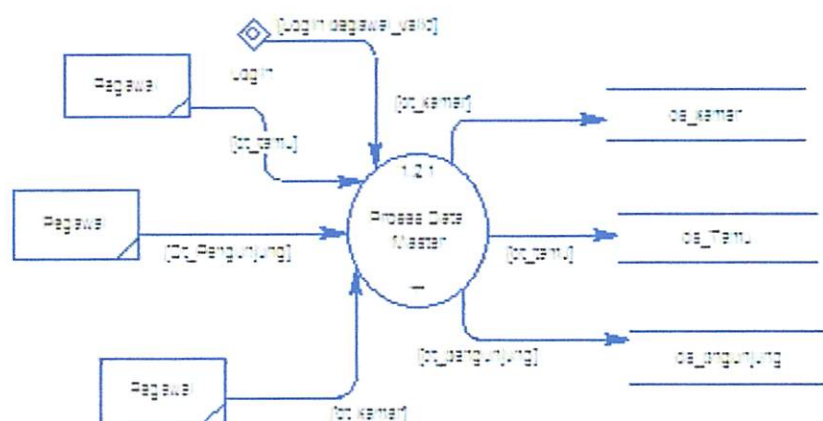
DFD Level 2 Proses 1 adalah proses login yang harus dilakukan oleh Pegawai Admin dan Pengawas untuk masuk ke dalam sistem informasi agar dapat melakukan proses-proses selanjutnya



Gambar 3.10 DFD level 2 Proses 1

3.6.3.2 DFD Level 2 Proses 2

DFD Level 2 Proses 2 adalah proses data master yang harus dilakukan oleh Pegawai untuk menginputkan data tamu dan data kamar.

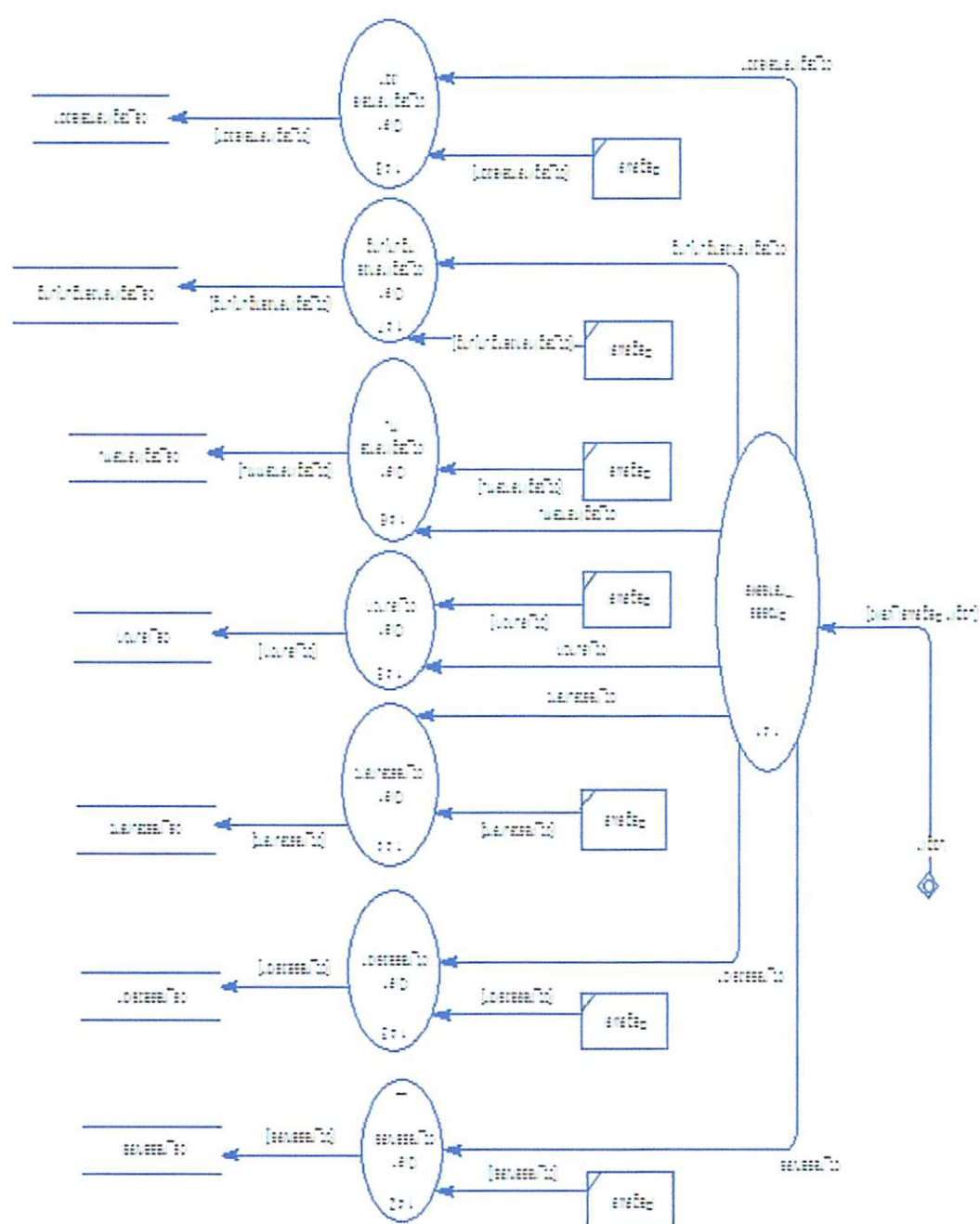


Gambar 3.11 DFD level 2 Proses 2

3.6.3.3 DFD Level 2 Proses 3

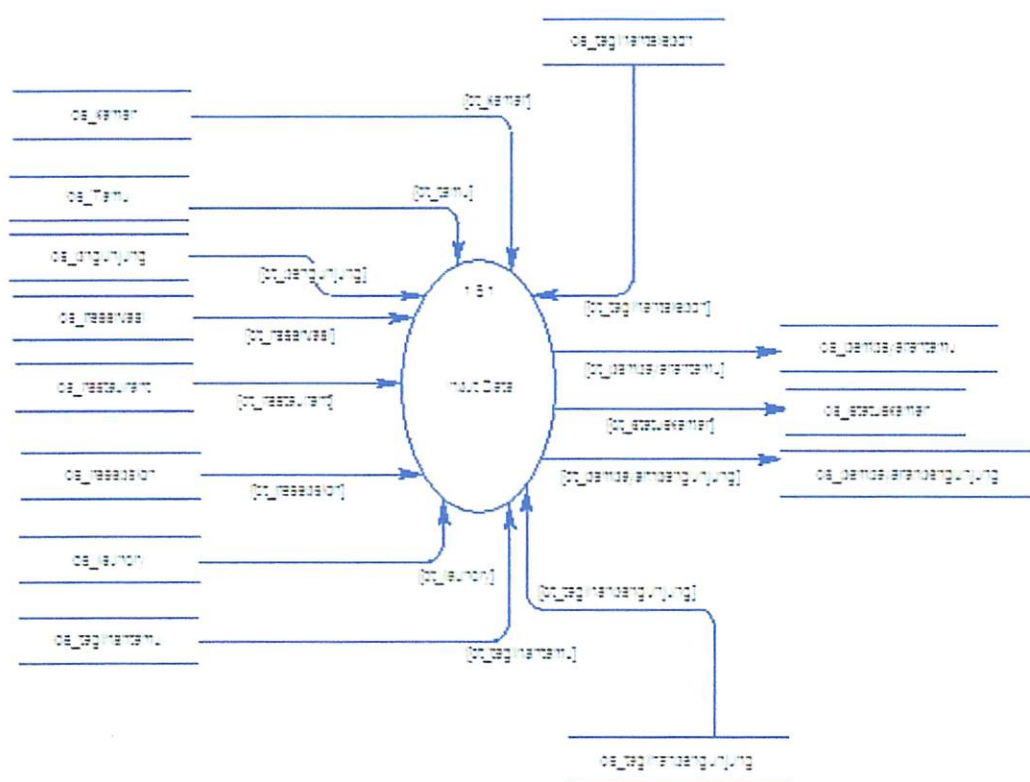
DFD Level 2 Proses 3 adalah proses pencatatan transaksi dari tamu maupun pengunjung dan dilanjutkan proses pembayaran transaksi.

Gambar 3.12 DFD level 2 Proses 3



3.6.3.4 DFD Level 2 Proses 4

Proses yang lebih rinci dapat dilihat seperti pada DFD Level 2 proses 4. Proses entri data dilakukan oleh masing-masing bagian di dalam hotel kemudian data-data tersebut diproses pada entri data menjadi tabel-tabel yang disimpan pada basisdata yang diberi nama SIM_Hotel.

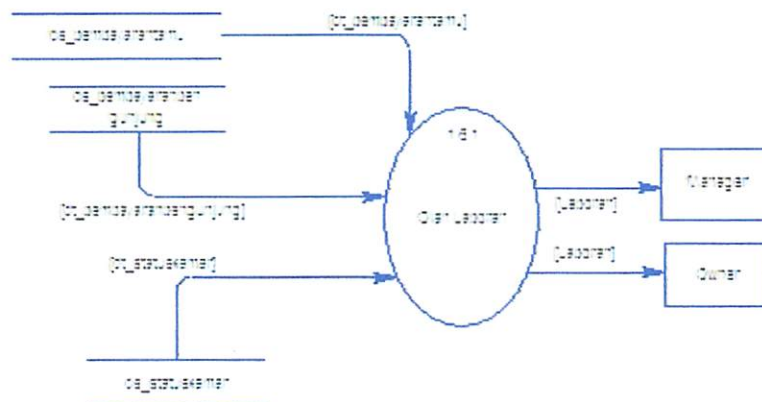


Gambar 3.13 DFD level 2 Proses 4

3.6.3.5 DFD Level 2 Proses 5

Tabel-tabel yang sudah dibuat sesuai dengan proses entri data pada aplikasi ini kemudian digunakan untuk memproses laporan tentang informasi dan pelayanan untuk tamu dan pengunjung hotel. Laporan yang diproses berupa laporan status kamar, tagihan tamu, pembayaran tamu dan pembayaran pengunjung.

Laporan ini digunakan sebagai bahan pertimbangan pengambilan keputusan dan kebijakan yang dilakukan oleh manager guna meningkatkan pelayanan terhadap tamu maupun pengunjung hotel dan untuk meningkatkan pendapatan hotel.



Gambar 3.14 DFD level 2 Proses 5

BAB VI

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Pada bab ini akan dibahas tentang pengimplementasian sistem informasi pelayanan hotel dari rancangan sistem yang telah dijelaskan dalam bab perancangan sistem. Sistem diimplementasikan sesuai dengan perencanaan sistem yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya yaitu dengan menggunakan bahasa pemrograman Delphi 7 dan database SQL Server 2000.

Aplikasi sistem informasi pelayanan hotel ini berfungsi sebagai tempat penyimpanan, pemrosesan serta pelaporan data atau informasi yang berhubungan dengan penanganan transaksi tamu dan pengunjung hotel.

Berikut merupakan penjelasan bagian-bagian implementasi sistem yang terbagi menjadi beberapa form aplikasi, yaitu :

❖ Menu Utama

Pada menu ini akan tampil saat pertama kali aplikasi dijalankan, menu utama berisi modul-modul yang berhubungan dengan transaksi .



Gambar 4.1 Tampilan Utama Program

❖ Menu Login

Untuk menggunakan modul-modul yang ada pada program aplikasi harus sesuai dengan hak akses yang diberikan.



Gambar 4.2 Tampilan Form Login

❖ Menu Data Master

Data master merupakan data pendukung dalam mengolah transaksi yang ada di hotel. Pada menu data master ini melakukan beberapa pengoperasian dalam mengolah data yaitu simpan, batal, ubah, baru, dan hapus. Menu ini terdiri dari submenu, yaitu Profil Tamu dan Profil Kamar.

Berikut ini merupakan implementasi dari sub menu data master, yaitu Profil Tamu dan Profil Kamar :

- Profil Tamu

Pada form Profil Tamu digunakan untuk mengisi profil tamu yang menginap di hotel. Pengisian profil tamu berdasarkan Identitas tamu yang bersangkutan bisa dengan menggunakan KTP, SIM maupun Pasport.

Profil Tamu

ID Tamu: 00001

Identitas: KTP 48732973873827

Nama: MISS TRISTIANA

Alamat: JL. MAGELANG NO.107

No Telepon: 08563610280

Status Tamu: REGULER

Tambah Tamu

Perbaiki

Simpan

Hapus

ID_Tamu	No_Identitas	Nama	Identitas	Jk	Alamat
00001	48732973873827	TRISTIANA	KTP	MISS	JL. MAGELANG NO
00002	46573679267254	MINNIE	KTP	MISS	JL. DAMAI 05 MLG
00003	68767565656156	TOHA	KTP	MR	JL. KUJUNG CITY

Gambar 4.3 Tampilan Form Profil Tamu

- Profil Kamar

Pada form Profil Kamar berisi tentang profil kamar yang ada di Hotel, diantaranya tentang nomor kamar, tipe kamar, tipe tempat, harga dasar kamar serta kondisi dan status kamar.

KD_Kamar	Nomor_Kamar	Fisik_Kmr	Jenis_Kmr	Jenis_TptTidur	Status_Kmr	Service_Kmr
▶ DLD01	121	BAIK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	ISI	SUDAH DISERVIC
DLD02	124	BAIK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	KOSONG	SUDAH DISERVIC
DLD03	126	BAIK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	KOSONG	SUDAH DISERVIC
DLD04	127	BAIK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	ISI	SUDAH DISERVIC
DLD05	128	BAIK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	KOSONG	SUDAH DISERVIC
DLD06	221	BAIK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	ISI	SUDAH DISERVIC

Nomor Kamar	121	Harga Dasar Kamar	510000	Tambah Kamar Baru Perbaiki Data Kamar Hapus Data Kamar Cetak Profil Kamar
Fisik Kamar	BAIK	Harga Jual Kamar	510000	
Jenis Kamar	DELUXE ROOMS	Mak. Diskon Kamar	- %	
Jenis T. Tidur	DOUBLE BED	Fasilitas Kamar	-	
Status Kamar	ISI			
Service Kamar	SUDAH DISERVICE			

Gambar 4.4 Tampilan Form Profil Kamar

❖ Menu Transaksi

Menu Transaksi ini terdiri dari beberapa sub menu, yaitu: Resepsi, Reservasi, Restaurant, Tagihan Tamu, Tagihan Pengunjung, Laundry serta Status Kamar. Pada submenu Laundry juga terdapat submenu lagi, yaitu transaksi laundry dan Item Laundry. Berikut penjelasan tentang masing-masing form yang ada pada menu transaksi:

- Form Resepsi

Form Resepsi berisi tentang data penerimaan tamu yang meliputi tanggal tamu masuk atau cekin serta lama tamu menginap. Pengisian Form Resepsi dilakukan oleh petugas resepsionis.

Penerimaan Tamu

Kode Cekin: C0001 Tanggal Masuk: 8/12/2009

Identitas Tamu: 00001 Tanggal Keluar: 8/17/2009

Kode Kamar: DLD04 Lama Menginap: 5

KD_Cekin	ID_Tamu	KD_Kamar	Tgl_CheckIn	Tgl_CheckOut	Lama_Menginap
C0001	00001	DLD04	8/12/2009	8/17/2009	5
C0002	00002	DLD06	8/12/2009	8/15/2009	3

Gambar 4.5 Tampilan Form Resepsi

- Form Reservasi

Form Reservasi digunakan untuk mengisi data pemesanan atau booking kamar yang dilakukan sebelum tamu melakukan cekin. Form Reservasi meliputi pengisian Booking kamar, tanggal cekin, jam kedatangan, banyak tamu serta data pemesan. Ada tiga kategori pemesanan, yaitu: Perorangan, perusahaan ataupun travel.

Reservasi

KD_Booking	KD_Kamar	Nama_Pemesan	Perusahaan	Alamat
K0001	109	ANDRY	TRAVEL	JL RAMBUTAN 85
K0002	102	IN	PERSON	JL INTAN 7
K0003	101	SONIC	PERSON	KUJUNG

Cari Nama Pemesan

Kode Booking: K0001 Lama Menginap: 1 Hari

Nama Pemesan: ANDRY Jam Kedatangan: 17.00

Perusahaan: TRAVEL Banyak Tamu: 2

Alamat: JL RAMBUTAN 85 Room Block: 109

Telepon: 085648491249 Status_Booking: BOOKING

Tanggal Booking: 03-05-2009 Tgl_AkhirBooking: 03-05-2009

Tanggal Masuk: 03-14-2009 UM: 200000

Gambar 4.6 Tampilan Form Reservasi

- Form Restaurant

Pada Form Restaurant ini digunakan untuk menyimpan transaksi yang ada di bagian Foot & Beverage, baik untuk tamu maupun pengunjung.

RestoSelect

Pilihan Menu

 Cetak
 Iambah
 Ubah
 Hapus

ID_Menu	Nama_Menu	Harga
MA001	NASI GORENG	20000
MA002	STEAK	35000
MA003	MIE GORENG SPESIAL	20000
MA004	SALAD BUAH	15000
MA005	SALAD SAYUR	15000
MA006	KOLOKE	24000
MA007	AYAM SAUS INGGRIS	25000
MA008	FRESH DURIAN	17000
MA009	SPAGETY	23000
MI001	COFFEE	15000
MI002	MILK	17000
MI003	HOT TEA	15000
MI004	JUS FRUIT	16000
MI005	LEMON TEA	15000

Gambar 4.7 Tampilan Form Restaurant

- Form Tagihan Tamu

Form Tagihan tamu berisi dua PageControl, Tagihan Tamu dan Pembayaran Tamu. Untuk tagihan tamu berisi tentang tagihan-tagihan yang dilakukan oleh tamu sejak melakukan cekin dengan disertai uraian tagihan. Pada PageControl berikutnya adalah pembayaran tamu, pada form tersebut berisi tentang data pembayaran yang menjadi tanggungan tamu dan dibayarkan bersamaan dengan tamu yang melakukan CekOut.

✓ Tagihan Tamu

Form Tagihan Tamu

Tagihan / Pembayaran Tamu

Nama Cari ID 00001 Alamat JL. MAGELANG NO.107

id Nama TRISTIANA Nama MISS TRISTIANA Telepon 08563610280

identitas KTP

No Identitas 48732973873827

Tagihan Pembayaran

No Tagihan	Tanggal	Jenis	Uraian	Jumlah	Diskon (%)	Diskon	Sub Total	Pajak (%)	Pes
130909161210	13 Sep 2009	LAUNDRY	12	51500	10%	Rp 5,150	Rp 46,350	2%	
140909024801	14 Sep 2009	TELEPON	Penggunaan Telepon Lokal	0		Rp 0	Rp 0		
140909081409	14 Sep 2009	RESTORAN	RESTORAN TGL 14 SEP KMR 127	0		Rp 0	Rp 0		

Details

No Tagihan	Uraian	Jumlah	Satuan	Total

Total: Rp 47,277

Gambar 4.8 Tampilan Form Tagihan Tamu PageControl Tagihan Tamu

✓ Pembayaran Tamu

Form Tagihan Tamu

Tagihan / Pembayaran Tamu

Nama Cari ID 00001 Alamat JL. MAGELANG NO.107

id Nama TRISTIANA Nama MISS TRISTIANA Telepon 08563610280

Identitas KTP No Identitas 48732973873827

Tagihan Pembayaran

No Pembayaran	Tanggal
130909000000	9/13/2009
130909005547	9/13/2009
130909005642	9/13/2009
130909110324	9/13/2009

No Pembayaran 130909000000

Pembayaran

Rekening 1212121212

Total 12500000

No Tagihan	Tanggal	Jenis	Uraian	Jumlah	Diskon (%)	Diskon	Sub Total	Pajak (%)	Pe

Details

No Tagihan	Uraian	Jumlah	Satuan	Total

Gambar 4.9 Tampilan Form Tagihan Tamu PageControl Pembayaran Tamu

- Form Tagihan Pengunjung

Pada Form Tagihan pengunjung ini digunakan untuk mencatat transaksi yang dilakukan oleh pengunjung yang akan menggunakan fasilitas yang terdapat di Hotel misalkan, penyewaan tempat untuk rapat ataupun penggunaan fasilitas-fasilitas yang lain.

✓ Tagihan Pengunjung

Form Tagihan Pengunjung

Tagihan / Pembayaran Pengunjung

Nama

Cari

ID

P0001

Alamat

JL. MAGELANG 05 MALANG

id

name

Nama

MISS

IND

Telepon

0341551259

P0001 IND

P0002 Sisi

Identitas

SIM

No Identitas

38784675364532

Tagihan

Pembayaran

Cetak

Tambah

Ubah

No Tagihan	Tanggal	Jenis	Uraian	Jumlah	Diskon (%)	Diskon	Sub Total	Pajak (%)	Pajak	Total
130909131745	13 Sep 2009	RESTORAN	123	151200	10%	Rp 15,120	Rp 136,080	5%	Rp 6,804	Rp 142,884
130909132359	13 Sep 2009	SEWA HALL	sewa hall	12121	10%	Rp 1,212	Rp 10,909	10%	Rp 1,091	Rp 12,000
140909081701	14 Sep 2009			0		Rp 0	Rp 0		Rp 0	Rp 0

Details

Tambah

Hapus

No Tagihan	Uraian	Jumlah	Satuan	Total

Bayar

Total: Rp 154,884

Gambar 4.10 Tampilan Form Tagihan Pengunjung

68

✓ Pembayaran Pengunjung

Form Tagihan Pengunjung

Tagihan / Pembayaran Pengunjung

Nama ID P0001 Alamat JL. MAGELANG 05 MALANG

☐ id nama ☐ Nama MISS IND ☐ Telepon 0341551259

☐ P0001 IND ☐ Identitas SIM

☐ P0002 Sisi ☐ No Identitas 36784675364532

Tagihan Pembayaran

No Pembayaran	Tanggal	No Pembayaran
130909005547	9/13/2009	130909005547
130909005642	9/13/2009	

Pembayaran CASH

Rekening 1

- Total 1419725

No Tagihan	Tanggal	Jenis	Uraian	Jumlah	Diskon (%)	Diskon	Sub Total	Pajak (%)	Pajak	Total

Details

No Tagihan	Uraian	Jumlah	Satuan	Total

Gambar 4.11 Tampilan Form Pembayaran Pengunjung

- Form Transaksi Laundry

Form Transaksi Laundry digunakan untuk mencatat tagihan laundry yang dilakukan oleh tamu.

LaundrySelect

Item Laundry

 Cetak
  Tambah
  Ubah
  Hapus

	KD_Item	jenis	Deskripsi	Harga_Satuan
☒	KLA01	LAUNDRY	BLOUSE/SHIRT-BLUS/KEMEJA	6000
☐	KLA02	LAUNDRY	SKIRT-ROK BAWAH	7000
☐	KLA03	LAUNDRY	TROUSERS-CELANA PANJANG	7000
☐	KLA04	LAUNDRY	STELAN JAS ANAK	15000
☐	KLA05	LAUNDRY	ATASAN JAS/JAKET	11000
☐	KLA06	LAUNDRY	T. SHIRT-KAOS SPORT	7000
☐	KLA07	LAUNDRY	SHORT-CELANA PENDEK	7000
☐	KLA08	LAUNDRY	DRESS-GAUN	12000
☐	KLA09	LAUNDRY	UNDERSHIRT-KAOS DALAM	5500
☐	KLA10	LAUNDRY	PANTY-CELANA DALAM	5500
☐	KLA11	LAUNDRY	SOCKS-KAOS KAKI	5500
☐	KLA12	LAUNDRY	NIGHT GOWN-BAJU TIDUR	11000
☐	KLA13	LAUNDRY	GAUN KHUSUS	18000
☐	KLA14	PRESSING	BLOUSE/SHIRT-BLUS/KEMEJA	
☐	KLA15	PRESSING	SKIRT-ROK BAWAH	
☐	KLA16	PRESSING	TROUSERS-CELANA PANJANG	
☐	KLA17	PRESSING	STELAN JAS ANAK	
☐	KLA18	PRESSING	ATASAN JAS/JAKET	
☐	KLA19	PRESSING	T. SHIRT-KAOS SPORT	
☐	KLA20	PRESSING	SHORT-CELANA PENDEK	
☐	KLA21	PRESSING	DRESS-GAUN	
☐	KLA22	PRESSING	UNDERSHIRT-KAOS DALAM	
☐	KLA23	PRESSING	PANTY-CELANA DALAM	
☐	KLA24	PRESSING	SOCKS-KAOS KAKI	

Gambar 4.12 Tampilan Form Transaksi Laundry

- Form Status Kamar

Pada Form Status Kamar digunakan untuk mengetahui status kamar terisi, booking atau kosong.

The screenshot shows a software window titled "Status Kamar". It contains two data tables and several control elements.

Top Table (Room Status):

KD_Kamar	Nomor_Kamar	Fisik_Kmr	Jenis_Kmr
▶ DLD01	121	BAIK	DELUXE ROOMS
DLD02	124	BAIK	DELUXE ROOMS
DLD03	126	BAIK	DELUXE ROOMS
DLD04	127	BAIK	DELUXE ROOMS
DLD05	128	BAIK	DELUXE ROOMS
DLD06	221	BAIK	DELUXE ROOMS
DLD07	224	BAIK	DELUXE ROOMS
DLD08	226	BAIK	ROYAL SUITES

Below the table is a "Status Kamar" dropdown menu and two buttons: "Seleksi.." and "Tutup".

Bottom Table (Booking Details):

KD_Booking	KD_Kamar	Tgl_Booking	Tgl_Masuk
▶ K0001	109	03-05-2009	03-14-2009
K0002	102	03-05-2009	03-15-2009
K0003	101	12-07-2009	25-07-2009
K0004	105	15-07-2009	27-07-2009

Below the table is a "Tanggal Masuk" label and a "Cari.." button.

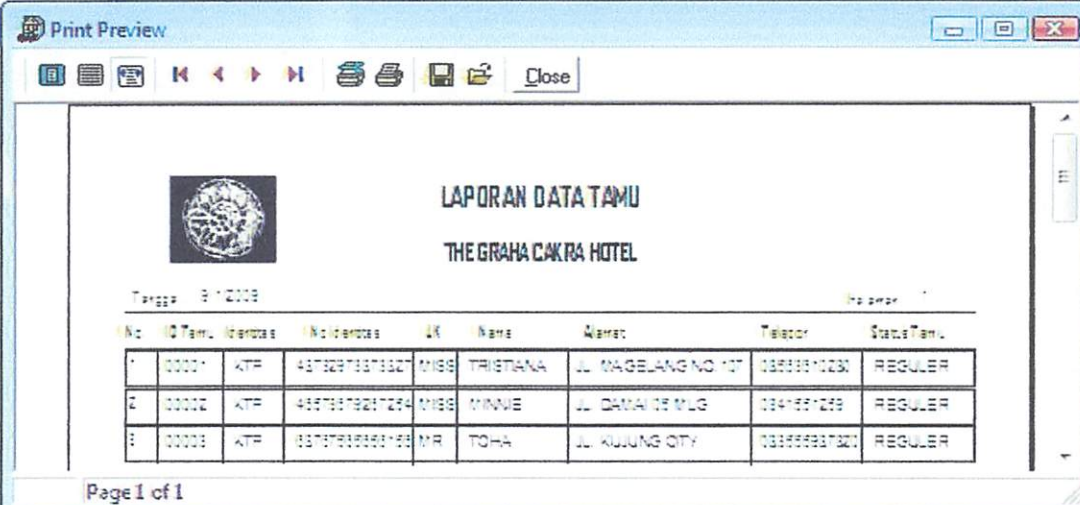
Gambar 4.13 Tampilan Form Status Kamar

❖ Menu Laporan

Menu laporan ini digunakan untuk menampilkan laporan hasil dari pengolahan data.

- Laporan Data Tamu

Pada Laporan data tamu ini digunakan untuk menampilkan data dari tamu yang menginap.



Print Preview

LAPORAN DATA TAMU
THE GRAHA CAKRA HOTEL

Tanggal: 8/10/2018

No	ID Tamu	KTR	Nama	Alamat	Telepon	Status Tamu
1	00001	KTR	TRISTANA	JL. MAGELANG NO 107	03155511030	REGULER
2	00002	KTR	MINNIE	JL. DAMAI NO 110	03155511030	REGULER
3	00003	KTR	TOHA	JL. KIJUNG CITY	03155511030	REGULER

Page 1 of 1

Gambar 4.14 Tampilan Laporan Data Tamu

- Laporan Data Kamar

Pada Laporan data tamu ini digunakan untuk menampilkan data dari tamu yang menginap.

Print Preview

K < > H

Close



LAPORAN DATA KAMAR HOTEL
THE GRAHA CAKRA HOTEL
 JL. CERMEN 13, MALANG 65112, EAST JAVA-INDONESIA

TANGGAL: 9/8/2006

NO	NO KAMAR	NOMOR KAMAR	STATUS KAMAR	REKAM KAMAR	JENIS KAMAR	JENIS TEMPAT	SERVICE KAMAR
1	CLD01	121	ISI	BAK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE
2	CLD02	124	KOSONG	BAK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE
3	CLD03	125	KOSONG	BAK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE
4	CLD04	127	ISI	BAK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE
5	CLD05	128	KOSONG	BAK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE
6	CLD06	221	ISI	BAK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE
7	CLD07	224	KOSONG	BAK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE
8	CLD08	225	KOSONG	BAK	ROYAL SUITES	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE
9	CLD09	227	KOSONG	BAK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE
10	CLD10	228	KOSONG	BAK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE
11	CLD11	321	KOSONG	BAK	DELUXE ROOMS	DOUBLE BED	SUDAH DISERVICE

1

Page 1 of 5

Gambar 4.15 Tampilan Laporan Data Kamar

4.2 Pengujian Sistem

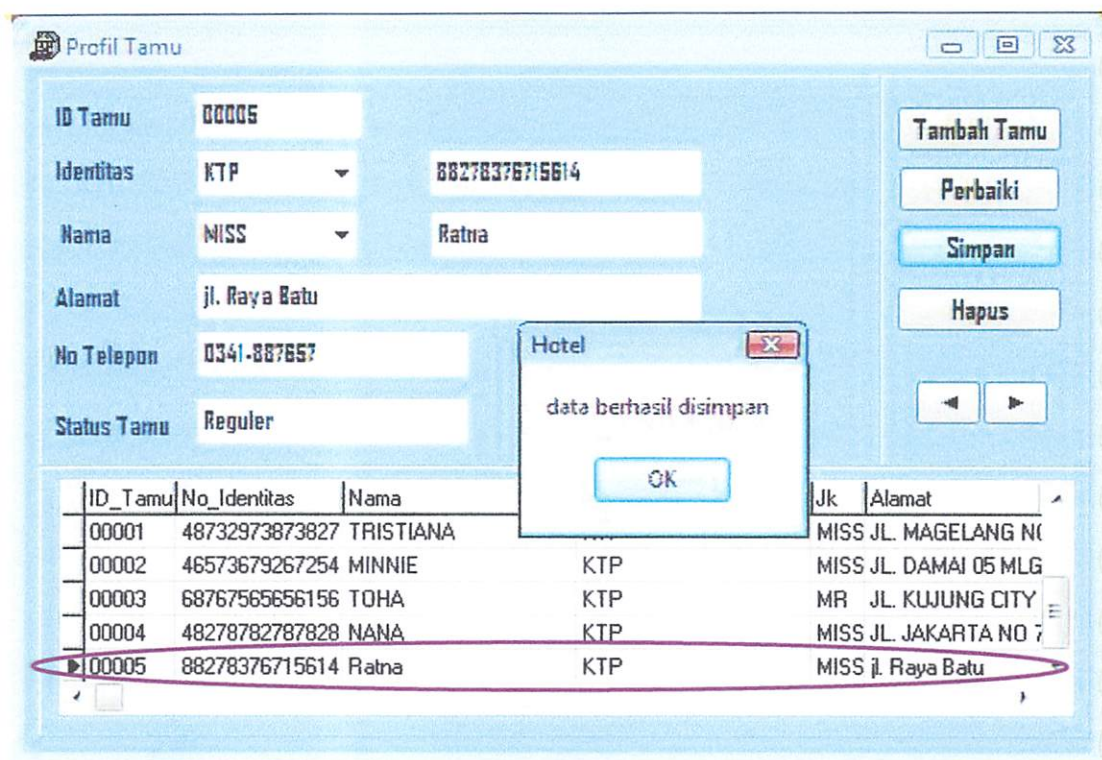
Sebagai cara untuk mengetahui cara kerja dari sistem yang dirancang dan dibuat, maka dilakukan pengujian dalam pengolahan data pelayanan hotel untuk tamu dan pengunjung hotel. Pengujian ini meliputi proses pengolahan dan pelaporan data.

4.2.1 Pengujian pengolahan data

Pengujian pengolahan data yang terdapat pada aplikasi terdiri atas menu master dan menu transaksi. Untuk pengujian pengolahan data yang berhubungan dengan tamu dimulai dengan menginputkan data tamu.

Berikut hasil pengujian dalam pengolahan datanya :

- Profil Tamu



Gambar 4.16 Pengujian Simpan Data Tamu

- Penerimaan Tamu

Pengisian form penerimaan tamu dilakukan pada saat ada tamu yang akan menginap dan dilakukan oleh pegawai resepsionis.

Penerimaan Tamu

Kode Cekin: C0005 Tanggal Masuk: 9/12/2009

Identitas Tamu: 00005 Tanggal Keluar: 9/16/2009

Kode Kamar: SPD20

KD_CekIn	ID_Tamu	KD_Kamar	Tgl_D	Mengini
C0001	00001	DLD04	9/3/	1
C0002	00002	DLD04	9/5/	1
C0003	00003	SPD12	9/5/2009	9/16/2009
C0004	00004	DLD06	9/10/2009	9/14/2009
C0005	00005	SPD20	9/12/2009	9/16/2009

Hotel

data berhasil disimpan

OK

Simpan

Perbaiki

Hapus

Tambah

Form Kamar

Gambar 4.17 Pengujian Simpan Data Tamu

- Tagihan Tamu

Tagihan tamu berisi tagihan-tagihan tamu yang dilakukan selama menginap di hotel.

Form Tagihan Tamu

Tagihan / Pembayaran Tamu

Nama RATNA ID 00005 Alamat Jl. Raya Batu
 id Nama MISS Ratna Nama MISS Ratna Telepon 0341-887657
 Identitas KTP
 No Identitas 88278376715614

Tagihan

No Tagihan	Tanggal	Jenis	Uraian	Jumlah	Diskon (%)	Diskon	Sub Total	Pajak (%)
150909153920	15 Sep 2009	RESTORAN	PEMESANAN MAKANAN	285000		Rp 0	Rp 285,000	21%
* 150909195150	15 Sep 2009			0		Rp 0	Rp 0	

Total: Rp 344,850

Details

No Tagihan	Uraian
150909153920	NASI GORENG
150909153920	STEAK
150909153920	AYAM SAUS INGGRIS

Tagihan Pengunjung

No Tagihan 150909195150 Tanggal 15 Sep 2009

ID Pengunjung 00005

Nama Pengunjung Ratna

Jenis

Uraian

Diskon

Pajak

Gambar 4.18 Tampilan hasil pengujian pengolahan data Tagihan tamu

- Pembayaran Tamu

Pembayaran tamu berisi tagihan-tagihan yang telah dibayar oleh tamu.

Form Tagihan Tamu

Tagihan / Pembayaran Tamu

Nama RATNA ID 00005 Alamat Jl. Raya Batu

☐

id	Nama
▶	Ratna

☐

Nama	Identitas	No Identitas
MISS Ratna	KTP	88278376715614

☐

No Pembayaran	Tanggal
▶ 150909200049	9/15/2009

☐

No Pembayaran	Pembayaran	Bekering	Total
150909200049	CASH	KAS BANK	344850

No Tagihan	Tanggal	Jenis	Uraian	Jumlah	Diskon (%)	Diskon	Sub Total	Pajak (%)	f
▶ 150909153920	15 Sep 2009	RESTORAN	PEMESANAN MAKANAN	285000			Rp 0	Rp 285,000	21%

☐

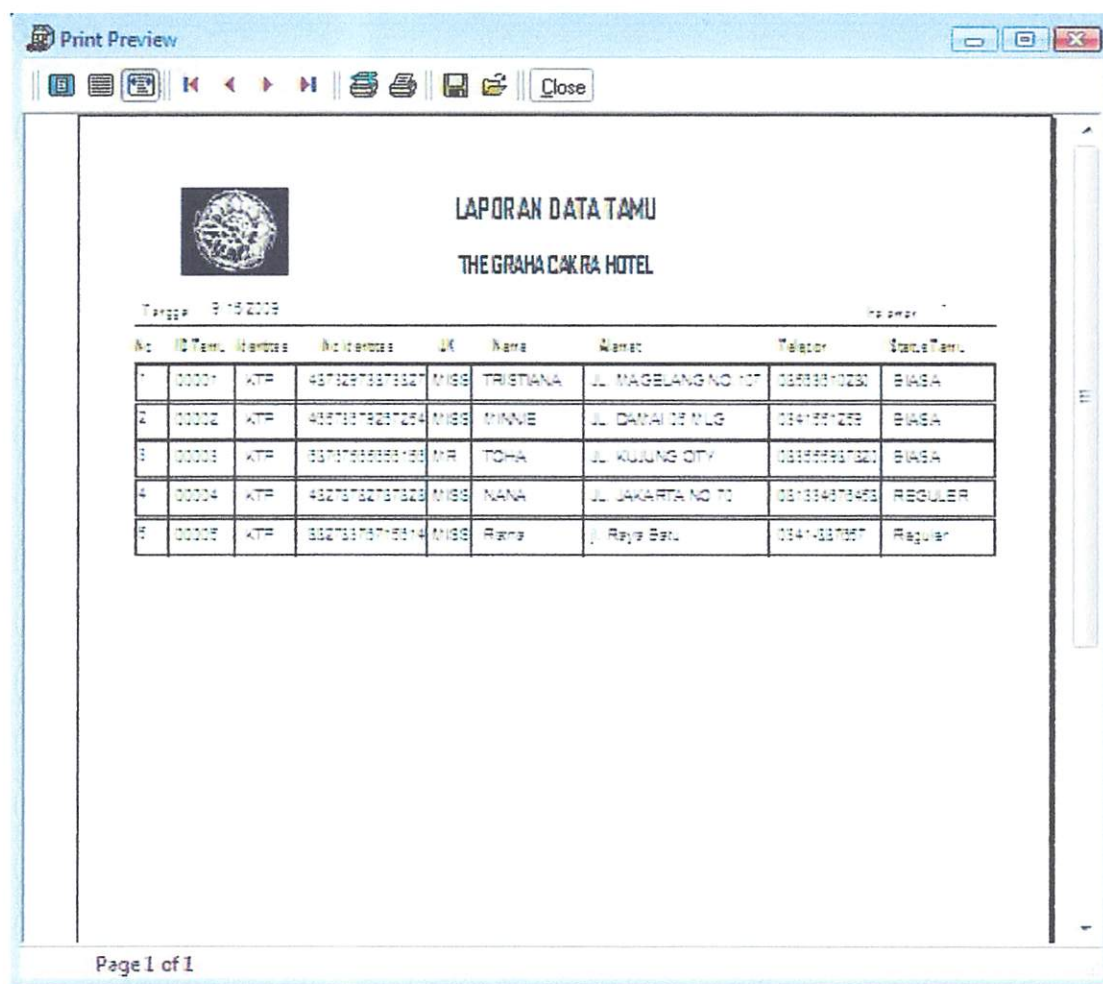
Details

No Tagihan	Uraian	Jumlah	Satuan	Total
▶ 150909153920	NASI GORENG	3	Rp 20,000	Rp 60,000
150909153920	STEAK	5	Rp 35,000	Rp 175,000
150909153920	AYAM SAUS INGGRIS	2	Rp 25,000	Rp 50,000

Gambar 4.19 Tampilan pengujian pengolahan data Pembayaran tamu

4.2.2 Pengujian pelaporan data

- Pengujian pelaporan untuk data tamu.



Print Preview

LAPORAN DATA TAMU
THE GRAHA CAKRA HOTEL

Tanggal: 9/10/2009

No	ID Tamu	KTP	No KTP	Nama	Alamat	Telepon	Status Tamu
1	00001	KTP	45732573373327	TRISTANA	JL. MAGELANG NO 107	08133310230	BIASA
2	00002	KTP	4573373237024	MINNIE	JL. DAMAI NO 116	08133310230	BIASA
3	00003	KTP	3373373337133	TOHA	JL. KUNJUNG QTY	0813333373320	BIASA
4	00004	KTP	45733732373323	NANA	JL. JAKARTA NO 10	081334373453	REGULER
5	00005	KTP	3327337373314	Rana	Jl. Raya Bat.	0841-337357	Reguler

Page 1 of 1

Gambar 4.20 Laporan Data Tamu

- Cetak Tagihan Tamu

Print Preview

Close



GUEST BILL
THE GRAHA CAKRA HOTEL

NAME : RUTH
ADDRESS : J. RUMAH BUKIT

TANGGAL : 01/01/2000

NO TAGIHAN	JENIS TAGIHAN	JUMLAH	DESKR	REK	REK	SUB TOTAL
10000000010	RESTORAN	145000	ROOM	ROOM	ROOM	145000
10000000010	JALAN	10000	ROOM	ROOM	ROOM	10000
Total						155000

Guest Bill

Guest

Page 1 of 1

Gambar 4.21 Tampilan Tagihan Tamu

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang dilakukan, dapat diambil kesimpulan beberapa hal antara lain :

1. Pada departemen Laundry dan Restaurant dapat Pengolahan data transaksi sendiri secara komputerisasi.
2. Data tamu dapat tersimpan sehingga suatu saat dapat dipanggil kembali tanpa harus menulis ulang identitas tamu.
3. Pegawai Resepsionis dapat mengetahui informasi tentang kamar dengan cepat.

5.2 Saran

Pada program aplikasi yang telah dibuat ini masih memerlukan pembenahan, jika program ini nantinya dijadikan acuan oleh pihak-pihak lain kami harapkan untuk lebih dikembangkan lagi menjadi suatu sistem yang lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

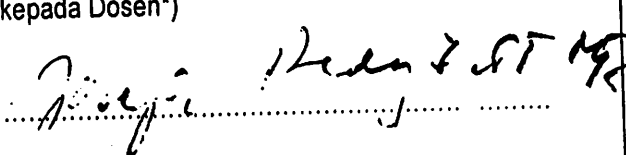
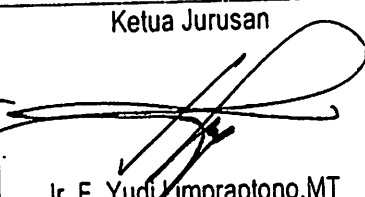
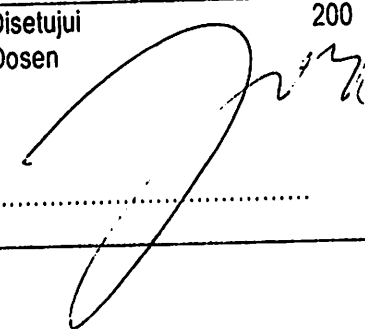
- [1] Darmayuda, Ketut."Program Aplikasi Client-Server".2007. Bandung: Penerbit INFORMATIKA.
- [2] Irnawan, S.Kom.. "Memahami Pemrograman Delphi 7". 2006. Jakarta : PT. Rekaguna Printing.
- [3] MADCOMS. "Pemrograman Borland Delphi 7". 2006. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- [4] Rumeckso, SE. "HouseKeeping Hotel". 2002. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- [5] Sulastiono, Agus, Drs, M. Si.. "Teknik dan Prosedure Devisi Kamar Pada bidang Hotel". 2007. Bandung : Penerbit ALFABETHA.
- [6] Sugiarto, Endar, Ir, MM & Haryadi, Ing. "Manajemen Kantor Depan Hotel". 2002. Jakarta : Penerbit PT Gramedia Pustaka Utama.
- [7] Wahana Komputer."Buku Latihan Membuat Program Kreatif dan Profesional dengan Delphi". 2006. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- [8] Witarto. "Memahami Sistem Informasi". 2004. Bandung : Penerbit Informatika.
- [9] Yuswanto & Subari. "Pemrograman Database dengan SQL Server 2000". 2006. Jakarta : Penerbit Prestasi Pustakarya.
- [10] Sukanto, Edhy. "Sistem Basis Data".2004. Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu.
- [11] Subekti, H. Muhammad, B.E, M.Sc. "Sistem Manajemen Basis Data". 2004. Bogor : Penerbit Ghalia Indonesia
- [12] Sutabri, Tata, *Analisa Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta, 2004
- [13] Yanuar, Yahya & Hakim, Lukman. "Pemrograman Delphi dengan Database Microsoft SQL Server". 2004. Jakarta : PT Gramedia
- [14] <http://id.wikipediaorg/wiki/Hotel>

LAMPIRAN



LEMBAR PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1

Konsentrasi : Teknik Energi Listrik/Teknik Elektronika/Teknik Komputer & Informatika*)

1.	Nama Mahasiswa: <u>INDRI TRISTIANAWATI</u>			Nim: <u>0412749</u>
2.	Waktu Pengajuan	Tanggal: <u>14</u>	Bulan: <u>11</u>	Tahun: <u>2008</u>
3.	Spesifikasi Judul (berilah tanda silang)**)			
	a. Sistem Tenaga Elektrik	e. Elektronika & Komponen		
	b. Energi & Konversi Energi	f. Elektronika Digital & Komputer		
	c. Tegangan Tinggi & Pengukuran	g. Elektronika Komunikasi		
	d. Sistem Kendali Industri	h. lainnya		
4.	Konsultasikan judul sesuai materi bidang ilmu kepada Dosen*)		Ketua Jurusan	
				
			Ir. F. Yudi Kimpraptono, MT NIP. P. 1039500274	
5.	Judul yang diajukan mahasiswa:	<u>SISTEM INFORMASI MANAJEMEN</u> <u>HOTEL PADA HOTEL BERBINTANG</u>		
6.	Perubahan judul yang disetujui Dosen sesuai materi bidang ilmu	<u>Pengembangan</u>		
7.	Catatan:			
	Persetujuan Judul skripsi yang dikonsultasikan kepada Dosen materi bidang ilmu		Disetujui Dosen  200	

Perhatian:

1. Formulir pengajuan ini harap dikembalikan kepada jurusan paling lambat satu minggu setelah disetujui kelompok dosen keahlian dengan dilampirkan proposal skripsi beserta persyaratan skripsi sesuai form S-1
2. Keterangan: *) Coret yang tidak perlu
**) dilingkari a, b, c, ...atau g sesuai bidang keahlian

Lampiran : 1 (satu) berkas
Pembimbing Skripsi

Kepada : Yth. Bapak
Joseph Dedy Irawan, ST. MT.
Dosen Institut Teknologi Nasional
MALANG

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : INDRI TRISTIANAWATI
NIM : 04.12.749
Jurusan : Teknik Elektro S-I
Konsentrasi : Teknik Komputer dan Informatika

Dengan ini mengajukan permohonan, kiranya Bapak bersedia menjadi Dosen Pembimbing Utama , untuk penyusunan Skripsi dengan judul (proposal terlampir) :

" PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN HOTEL PADA HOTEL BERBINTANG "

Adapun tugas tersebut sebagai salah satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik.

Demikian permohonan kami dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan terima kasih.

Malang, 14 November 2008

Ketua
Jurusan Teknik Elektro S-I



Ir. F. Yudi Limpraptono, MT
Nip. 1039500274

Hormat Kami,



Indri Tristianawati

Lampiran : 1 (satu) berkas
Pembimbing Skripsi

Kepada : Yth. Bapak
Sotyo Hadi, ST. MT.
Dosen Institut Teknologi Nasional
MALANG

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : INDRI TRISTIANAWATI
NIM : 04.12.749
Jurusan : Teknik Elektro S-I
Konsentrasi : Teknik Komputer dan Informatika

Dengan ini mengajukan permohonan, kiranya Bapak bersedia menjadi Dosen Pembimbing Pendamping , untuk penyusunan Skripsi dengan judul (proposal terlampir) :

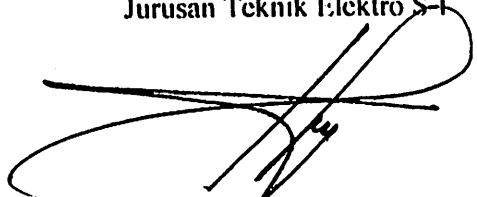
**" PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN HOTEL
PADA HOTEL BERBINTANG "**

Adapun tugas tersebut sebagai salah satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik.

Demikian permohonan kami dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan terima kasih.

Malang, 14 November 2008

Ketua
Jurusan Teknik Elektro S-I



Ir. F. Yudi Limpraptono, MT
Nip. 1039500274

Hormat Kami,



Indri Tristianawati

PERNYATAAN KESEDIAAN DALAM PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Sesuai permohonan dari mahasiswa :

Nama : INDRI TRISTIANAWATI
NIM : 04.12.749
Semester : IX (sembilan)
Jurusan : Teknik Elektro S-I
Konsentrasi : Teknik Komputer & Informatika

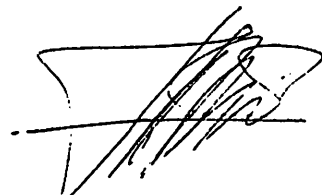
Dengan ini Menyatakan bersedia / tidak bersedia *) membimbing Skripsi dari mahasiswa tersebut, dengan judul:

" PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN HOTEL PADA HOTEL BERBINTANG "

Demikian surat Pernyataan ini kami buat agar dapat dipergunakan seperlunya.

Malang, 2008

Kami yang membuat pernyataan,

 27/11 '08
Sotyo Hadi, ST. MT.
NIP. Y. 1039700309

Catatan :

Setelah disetujui agar formulir ini
Discerahkan mahasiswa/i yang bersangkutan
Kepada Jurusan untuk diproses lebih lanjut.
*) coret yang tidak perlu

PERNYATAAN KESEDIAAN DALAM PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Sesuai permohonan dari mahasiswa :

Nama : INDRI TRISTIANAWATI
NIM : 04.12.749
Semester : IX (sembilan)
Jurusan : Teknik Elektro S-I
Konsentrasi : Teknik Komputer & Informatika

Dengan ini Menyatakan bersedia / ~~tidak bersedia~~ *) membimbing Skripsi dari mahasiswa tersebut, dengan judul:

" PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN HOTEL PADA HOTEL BERBINTANG "

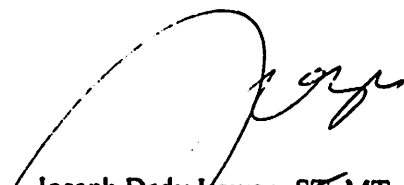
Demikian surat Pernyataan ini kami buat agar dapat dipergunakan seperlunya.

Malang, 2008

Kami yang membuat pernyataan,

Catatan :

Setelah disetujui agar formulir ini
Diserahkan mahasiswa/i yang bersangkutan
Kepada Jurusan untuk diproses lebih lanjut.
*) coret yang tidak perlu



Joseph Dedy Irawan, ST. MT.
NIP. 132315178

Form S-3b



BERITA ACARA SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI
PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO S1

KONSENTRASI						
1.	Nama Mahasiswa	INDRI TRISTIANAWATI		NIM	0412749	
2.	Keterangan	Tanggal	Waktu	Tempat/ Ruang		
	Pelaksanaan	01 - 12 - 2008				
3.	Spesifikasi Judul (berilah tanda silang *)					
	a.	Sistem Tenaga Elektrik	c.	Embbded System	☒ i.	Sistem Informasi
	b.	Konversi Energi	f.	Antar Muka	j.	Jaringan Komputer
	c.	Sistem Kendali	g.	Elektronika Telekomunikasi	k.	Web
	d.	Tegangan Tinggi	h.	Elektronika Instrumentasi	l.	Algoritma Cerdas
4.	Judul Proposal yang diseminarkan Mahasiswa	PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMENT HOTEL ~~PADA HOTEL~~ BERBINTANG				
5.	Perubahan Judul yang diusulkan oleh Kelompok Dosen Keahlian					
6.	Catatan : 1) DATA BISA DIMASUKKAN ID TING 100 (GUNDUMY, MARIAN AL.) 2) HOKK AMER 3) JUDUL BIKANTI TANPA "PADA HOTEL" 4) MARIAN AL. "HOTEL BERBINTANG" 5) KALAU BISA + ALUTANSI (MARIAN FEMON) Catatan :					
7.	Persetujuan Judul Skripsi					
	Disetujui, Dosen Keahlian I		Disetujui, Dosen Keahlian II			
	Mengetahui, Ketua Jurusan.		Disetujui, Calon Dosen Pembimbing			
Ir. F. Yudi Limpraptono, MT NIP. Y. 1039500274		Pembimbing I		Pembimbing II		
		JOSEPH DEDY IRAWAN, ST, MT		SOTJO BADI, ST, MT		

Keterangan :

*) dilingkari a, b, c, ... sesuai dengan bidang keahlian



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK**

PT BNI (PENGRENT) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Ronggowaluyo No 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Maya Karanglo, Telp. (0341) 41/636 Fax. (0341) 41/634 Malang

Malang, 3 Februari 2009

Nomor : ITN 05711A/2009
Lampiran : -
Perihal : BIMBINGAN SKRIPSI

Kepada : Yth. Sdr./i. **SOTYOHADI, ST, MT**
Dosen Institut Teknologi Nasional Malang

Dosen Pembimbing
Jurusan Teknik Elektro S-1
di
Malang

Dengan hormat
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi
Untuk Mahasiswa :

Nama : INDRI TRISTIANAWATI
Nim : 0412749
Fakultas : Teknologi Industri
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer & Informatika

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya
kepada Saudara/i selama masa waktu (enam) 6 bulan, terhitung mulai
tanggal :

2 Nopember 2008 s/d 2 Mei 2009

Sebagai satu syarat untuk menempuh ujian Sarjana Teknik,
Jurusan Teknik Elektro S-1
Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan
terima kasih



Ketua Jurusan
Teknik Elektro S-1

Ir. Yudi Lampraptono, MT
Nip. Y. 1039500274

Tembusan Kepada Yth.:

1. Mahasiswa Yang Berangkutan
2. Arsip

Form. S 4a



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 3 Februari 2009

Nomor : ITN-656/I.TA/2/09
Lampiran : -
Perihal : BIMBINGAN SKRIPSI

Kepada : Yth. Sdr./i. **JOSEPH DEDY IRAWAN, ST, MT**
Dosen Institut Teknologi Nasional Malang

Dosen Pembimbing
Jurusan Teknik Elektro S-1
di
Malang

Dengan hormat
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi
Untuk Mahasiswa :

Nama : **INDRI TRISTIANAWATI**
Nim : **0412749**
Fakultas : **Teknologi Industri**
Jurusan : **Teknik Elektro S-1**
Konsentrasi : **Teknik Komputer & Informatika**

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya
kepada Saudara/i selama masa waktu (enam) 6 bulan, terhitung mulai
tanggal :

2 Nopember 2008 s/d 2 Mei 2009

Sebagai satu syarat untuk menempuh ujian Sarjana Teknik,
Jurusan Teknik Elektro S-1
Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan
terima kasih



Ketua Jurusan
Teknik Elektro S-1

Ir. **Yudi Limpraptono, MT**
Nip. Y. 1039500274

Tembusan Kepada Yth :

1. Mahasiswa Yang Bersangkutan
2. Arsip

Form. S 4a

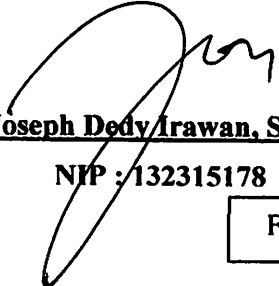


FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Indri Tristianawati
NIM : 0412749
Masa Bimbingan : 02 Desember 2008 – 02 Mei 2009
Judul Skripsi : Pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Hotel

No.	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1.		Acc Bab I , <u>ii</u>	7
2.		Rev Bab <u>iii</u>	7
3.		DFD	7
4.		Acc Bab <u>iii</u>	7
5.	11 - 8 - 2009	Acc Bab <u>iv</u>	7
6.	5 - 9 - 2009	Makalah Seminar Hasil	7
7.	14 - 9 - 2009	Acc Kompre	7
8.			
9.			
10.			

Malang, 2009
Dosen Pembimbing I


Joseph Dedy Irawan, ST, MT.

NIP : 132315178

Form S-4 B



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

Nama : Indri Tristianawati
NIM : 04.12.749
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer dan Informatika
Judul Skripsi : **PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN HOTEL**

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :

Hari : Rabu
Tanggal : 16 September 2009
Dengan Nilai : 81 (A) *by*

Ketua Majelis Penguji

Ir. H. Sidik Noertjahjono, MT.
NIP.Y. 1028700163

Sekretaris Majelis Penguji

Ir. F. Yudi Limpraptono, MT
NIP.Y. 1039500274

Penguji I

Dr. Eng. Aryuanto S, ST, MT
NIP. Y. 1030800417

Penguji II

Irmalia S, Faradisa, ST, MT.
NIP. P. 1030000365



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

Formulir Perbaikan Ujian Skripsi

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi Janjang Strata 1 Jurusan Teknik Elektro Konsentrasi T. Energi Listrik / T. Elektronika / T. Infokom, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

NAMA : INDIRA TRISTIANAWATI .
NIM : 0412749 .
Perbaikan meliputi :

DED . level 0 → utk pegawai dibedakan . disesuaikan
level 2 yg lain . dibetulkan .
dijelaskan . dengan garis kasar .

Malang, 16-03-2009 .

(Indira)
(Indira)



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

Formulir Perbaiki Ujian Skripsi

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi Janjang Strata 1 Jurusan Teknik Elektro Konsentrasi T. Energi Listrik / T. Elektronika / T. Infokom, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

NAMA : Indri Trishawati
NIM : 0912749
Perbaiki melalui :

- Perbaiki DFD

- Struktur Laporan → lebih terperinci

- Hak akses : dibedakan lebih jelas.

- Rumen Program sesuai DFD yg lebih rinci / jelas.

- Kesimpulan.

NB:

- Kajian sistem secara umum kurang jelas / terperinci

Malang, 16/9/2009

(Aryanto)



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1

Formulir Perbaikan Skripsi

Dalam pelaksanaan ujian skripsi jenjang Strata satu (S-1) Jurusan Teknik Elektro konsentrasi Teknik Komputer dan Informatika, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

Nama : INDRI TRISTIANAWATI
NIM : 04.12.749
Jurusan : Teknik Elektro S-1
Konsentrasi : Teknik Komputer dan Informatika
Masa Bimbingan : 02 Desember 2008 s/d 02 Mei 2009
Judul Skripsi : Pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Hotel

Tanggal	Uraian	Paraf
Penguji I 16 September 2009	1. Perbaikan DFD 2. Struktur Laporan 3. Hak Akses 4. Revisi Program Sesuai DFD 5. Kesimpulan	
Penguji II 16 September 2009	1. DFD Level 0	

Dosen Penguji

Penguji I

Dr. Eng. Aryunto S, ST, MT
NIP. Y. 1030800417

Penguji II

Irmalia S, Faradisa, ST, MT.
NIP. P. 1030000365

Mengetahui,

Dosen Pembimbing I

Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 132315178

Dosen Pembimbing II

Sotyo Hadi, ST
NIP.P. 1030500408

LISTING PROGRAM

unit Utama;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes,
Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, ComCtrls, ExtCtrls, Menus, DB, ADODB,
ToolWin, jpeg;

type

TfMUtama = class(TForm)
MainMenu: TMainMenu;
File: TMenuItem;
Login: TMenuItem;
Logout: TMenuItem;
Exit: TMenuItem;
Master: TMenuItem;
transaksi: TMenuItem;
Laporan: TMenuItem;
Admin: TMenuItem;
ProfilTamul: TMenuItem;
ProfilKamar: TMenuItem;
Reservasi: TMenuItem;
Resepsionit: TMenuItem;
Restaurant: TMenuItem;
agihanTamul: TMenuItem;
TagihanPengunjung: TMenuItem;
Laundry: TMenuItem;
StatusKamar: TMenuItem;
DataTamul: TMenuItem;
UserManajemen: TMenuItem;
Timer: TTimer;
StatusBar: TStatusBar;
ADOQuery: TADOQuery;
ds_user: TDataSource;
ToolBar: TToolBar;
ransaksiLaundry: TMenuItem;
ItemLaundry: TMenuItem;
ransaksiRestaurant: TMenuItem;
MenuRestoran: TMenuItem;
DATAKAMARI: TMenuItem;
DataItemLaundry: TMenuItem;
Image: TImage;
Pengunjung: TMenuItem;
agihanPembayaranTamul: TMenuItem;
elepon: TMenuItem;

procedure TimerTimer(Sender: TObject);
procedure ProfilTamulClick(Sender: TObject);
procedure ProfilKamarClick(Sender: TObject);
procedure ReservasiClick(Sender: TObject);
procedure ItemLaundryClick(Sender: TObject);
procedure ExitClick(Sender: TObject);
procedure ResepsionitClick(Sender: TObject);
procedure RestaurantClick(Sender: TObject);
procedure agihanTamulClick(Sender: TObject);
procedure LoginClick(Sender: TObject);
procedure UserClick(Sender: TObject);
procedure UserManajemenClick(Sender: TObject);
procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var
CanClose: Boolean);
procedure StatusKamarClick(Sender: TObject);
procedure LogoutClick(Sender: TObject);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action:
TCloseAction);
procedure FormShow(Sender: TObject);
procedure DataTamulClick(Sender: TObject);
procedure ransaksiLaundryClick(Sender: TObject);
procedure ransaksiRestaurantClick(Sender:
TObject);
procedure MenuRestoranClick(Sender: TObject);
procedure FasilitasClick(Sender: TObject);
procedure agihanPengunjungClick(Sender:
TObject);
procedure DATAKAMARClick(Sender: TObject);
procedure DataItemLaundryClick(Sender: TObject);
procedure agihanTelponClick(Sender: TObject);
procedure aihanTamulClick(Sender: TObject);
procedure PengunjungClick(Sender: TObject);
procedure TagihanPengunjungClick(Sender:
TObject);
procedure agihanPembayaranTamulClick(Sender:
TObject);
procedure
agihanPembayaranPengunjungClick(Sender: TObject);
procedure eleponClick(Sender: TObject);
private
{ Private declarations }
public
isResto: Boolean;
isLaundry: Boolean;
{ Public declarations }
end;

var
FmUtama: TfMUtama;

implementation

uses Profil_Tamu, Profil_Kamar, Item_Laundry,
Reserfasi,

Penerimaan_Tamu, Restaurant, Laundry,
Login, UserAccess, UserAccess_Manajemen,
Status_Kamar,
DataModul, LapTamu, MenuRestoran, Fasilitas,
LapPengunjung, LapKamar,
LapItemLaundry, TagihanTlpn, LapTagihanTamu,
uPengunjungView,
uTagihanPView, uTagihanTView;

{ \$R *.dfm }

```
procedure TFmUtama.Timer1Timer(Sender: TObject);
begin
    StatusBar1.Panels[1].Text:=Timetostr(now);
    StatusBar1.Panels[2].Text:=Datetostr(now);
    StatusBar1.Panels[3].Text:='CEKOUT JAM 12 SIANG';
end;
```

```
procedure TFmUtama.ProfilTamuClick(Sender:
TObject);
begin
    if FmProfilTamu = nil then
        FmProfilTamu := TFmProfilTamu.Create(self);
        FmProfilTamu.Show;
end;
```

```
procedure TFmUtama.ProfilKamarClick(Sender:
TObject);
begin
    if FmProfilKamar = nil then
        FmProfilKamar := TFmProfilKamar.Create(self);
        FmProfilKamar.ShowModal;
end;
```

```
procedure TFmUtama.ReservasiClick(Sender:
TObject);
begin
    if FmReservasi = nil then
        FmReservasi := TFmReservasi.Create(self);
        FmReservasi.ShowModal;
end;
```

```
procedure TFmUtama.ItemLaundryClick(Sender:
TObject);
```

```
begin
    if FmItemLaundry = nil then
        FmItemLaundry := TFmItemLaundry.Create(self);
        FmItemLaundry.ShowModal;
end;
```

```
procedure TFmUtama.Exit1Click(Sender: TObject);
begin
    Close;
    //if MessageBox(Handle,'Keluar dari Aplikasi
Hotel...!', 'Sistem Informasi Manajemen
Hotel', MB_YESNO + MB_ICONQUESTION) = ID_YES then
    // application.Terminate;
end;
```

```
procedure TFmUtama.Resepsion1Click(Sender:
TObject);
begin
    if FmResepsion = nil then
        FmResepsion := TFmResepsion.Create(self);
        FmResepsion.ShowModal;
end;
```

```
procedure TFmUtama.Restaurant1Click(Sender:
TObject);
begin
    { if FmRestaurant = nil then
        FmRestaurant := TFmRestaurant.Create(self);
        FmRestaurant.Show; }
end;
```

```
procedure TFmUtama.agihanTamuClick(Sender:
TObject);
begin
    isResto:=False;
    isLaundry:=False;
    TagihanTView.ShowModal;
end;
```

```
procedure TFmUtama.Login1Click(Sender: TObject);
begin
    if FmLogin = nil then
        FmLogin := TFmLogin.Create(self);
        FmLogin.Show;
end;
```

```
procedure TFmUtama.User1Click(Sender: TObject);
begin
```

```

    if FmUserAccess = nil then
        FmUserAccess := TfMUserAccess.Create(self);
        FmUserAccess.Show;
    end;

    procedure TfMUtama.UserManajementClick(Sender:
    TObject);
    begin
        if FmUserAccessManajement = nil then
            FmUserAccessManajement :=
            TfMUserAccessManajement.Create(self);
            FmUserAccessManajement.Show;
        end;

    procedure TfMUtama.FormCloseQuery(Sender:
    TObject; var CanClose: Boolean);
    begin
        // ExitClick(self);
    end;

    procedure TfMUtama.StatusKamarClick(Sender:
    TObject);
    begin
        if FmStatusKamar = nil then
            FmStatusKamar := TfMStatusKamar.Create(self);
            FmStatusKamar.Show;
        end;

    procedure TfMUtama.LogoutClick(Sender: TObject);
    begin
        FmUtama.Login1.Enabled := true;
        FmLogin.awal;
    end;

    procedure TfMUtama.FormClose(Sender: TObject; var
    Action: TCloseAction);
    begin
        if MessageBox(Handle, 'Keluar dari Aplikasi
        Hotel...!', 'Sistem Informasi Manajement
        Hotel', MB_YESNO + MB_ICONQUESTION) = ID_YES then
            // application.Terminate;

        Action := caFree
    else
        Action := caNone;
    // FmUtama := nil;

```

```

    end;

    procedure TfMUtama.FormShow(Sender: TObject);
    begin
        //LoginClick(self);
        {if FmLogin = nil then
            FmLogin := TfMLogin.Create(self);
            FmLogin.Show;}
    end;

    procedure TfMUtama.DataTamuClick(Sender:
    TObject);
    begin
        if FmLapTamu = nil then
            FmLapTamu := TfMlapTamu.Create(self);
            FmLapTamu.Visible:= False;
            FmLapTamu.QuickRepl.Preview;
        end;

    procedure TfMUtama.ransaksiLaundryClick(Sender:
    TObject);
    begin
        isLaundry:=True;
        TagihanTView.ShowModal;
    end;

    procedure
    TfMUtama.ransaksiRestaurantClick(Sender: TObject);
    begin
        isResto:=True;
        TagihanPView.ShowModal;
    end;

    procedure TfMUtama.MenuRestoranClick(Sender:
    TObject);
    begin
        if FmMenuRestoran = nil then
            FmMenuRestoran :=
            TfMMenuRestoran.Create(self);
            FmMenuRestoran.Show;
        end;

    procedure TfMUtama.FasilitasClick(Sender: TObject);
    begin
        if FmFasilitas = nil then
            FmFasilitas := TfMFasilitas.Create(self);
            FmFasilitas.Show;
        end;

```

```

procedure TfmUtama.agihanPengunjungClick(Sender:
TObject);
begin
    if FmLapPengunjung = nil then
        FmLapPengunjung :=
TfmLapPengunjung.Create(self);
        FmLapPengunjung.Visible:= False;
        FmLapPengunjung.QuickRepl.Preview;
end;

```

```

procedure TfmUtama.DATAKAMARClick(Sender:
TObject);
begin
    if FmLapKamar = nil then
        FmLapKamar := TfmLapKamar.Create(self);
        FmLapKamar.Visible:= False;
        FmLapKamar.QuickRepl.Preview;
end;

```

```

procedure TfmUtama.DataItemLaundryClick(Sender:
TObject);
begin
    if FmLapItemLaundry = nil then
        FmLapItemLaundry :=
TfmLapItemLaundry.Create(self);
        FmLapItemLaundry.Visible:= False;
        FmLapItemLaundry.QuickRepl.Preview;
end;

```

```

procedure TfmUtama.agihanTelponClick(Sender:
TObject);
begin
    if FmTagihanTlpn = nil then
        FmTagihanTlpn := TfmTagihanTlpn.Create(self);
        FmTagihanTlpn.Show;
end;

```

```

procedure TfmUtama.aihanTamulClick(Sender:
TObject);
begin
    if FmLapTagihanTamu = nil then
        FmLapTagihanTamu :=
TfmLapTagihanTamu.Create(self);
        FmLapTagihanTamu.Visible:= False;
        FmLapTagihanTamu.QuickRepl.Preview;
end;

```

```

procedure TfmUtama.PengunjungClick(Sender:
TObject);

```

```

begin
    PengunjungView.ShowModal;
end;

```

```

procedure
TfmUtama.TagihanPengunjungClick(Sender: TObject);
begin
    isResto:=False;
    isLaundry:=False;
    TagihanPView.ShowModal;
end;

```

```

procedure
TfmUtama.agihanPembayaranTamulClick(Sender:
TObject);
begin
    isResto:=True;
    TagihanTView.ShowModal;
end;

```

```

procedure
TfmUtama.agihanPembayaranPengunjungClick(Sende
r: TObject);
begin
    isLaundry:=True;
    TagihanPView.ShowModal;
end;

```

```

procedure TfmUtama.eleponClick(Sender: TObject);
begin
    if FmTagihanTlpn = nil then
        FmTagihanTlpn := TfmTagihanTlpn.Create(self);
        FmTagihanTlpn.Show;
end;

end.

```

```

unit DataModul;

```

```

interface

```

```

uses
    SysUtils, Classes, DB, ADODB;

```

```

type
    TDM = class(TDataModule)
        KONEKSI: TADOConnection;
        TBKAMAR: TADOTable;

```

TBTAMU: TADDTTable;
 TBITEMLAUNDRY: TADDTTable;
 TBBOOKINGTAMU: TADDTTable;
 TBLAUNDRY: TADDTTable;
 TBPEGUNJUNG: TADDTTable;
 TBRESTAURAT: TADDTTable;
 TBKARYAWAN: TADDTTable;
 TBTAGIHANPENGUNJUNG: TADDTTable;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNG: TADDTTable;
 TBROLE: TADDTTable;
 TBSTATUSKAMAR: TADDTTable;
 DKAMAR: TDataSource;
 DTAMU: TDataSource;
 DITEMLAUNDRY: TDataSource;
 DBOOKING: TDataSource;
 DKARYAWAN: TDataSource;
 DLAUNDRY: TDataSource;
 DPENGUNJUNG: TDataSource;
 DRESTAURANT: TDataSource;
 DBAYARTAMU: TDataSource;
 DROLE: TDataSource;
 DTAGIHANTAMU: TDataSource;
 DTAGIHANPENGUNJUNG: TDataSource;
 DBAYARTPENGUNJUNG: TDataSource;
 DSTATUSKAMAR: TDataSource;
 TBBOOKINGTAMUKD_Booking: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUKD_Kamar: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUNama_Pemesan: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUPerusahaan: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUAlamat: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUTelepon: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUTgl_Booking: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUTgl_Masuk: TStringField;
 TBBOOKINGTAMULama_Menginap: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUJam_Datang: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUBanyak_Tamu: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUStatus_Booking: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUTgl_AkhirBooking: TStringField;
 TBBOOKINGTAMUUM: TStringField;
 TBRESEPSION: TADDTTable;
 DRESEPSI: TDataSource;
 TBLAUNDRYDETIL: TADDTTable;
 DLAUNDRYDETIL: TDataSource;
 TBITEMLAUNDRYKD_Item: TStringField;
 TBITEMLAUNDRYjenis: TStringField;
 TBITEMLAUNDRYDeskripsi: TStringField;
 TBITEMLAUNDRYHarga_Satuan: TBCDField;
 Pengunjung: TADOStoredProc;
 DSPENGUNJUNGSTORE: TDataSource;

TBLAUNDRYNo_Nota: TStringField;
 TBLAUNDRYTgl_Transaksi: TDateTimeField;
 TBLAUNDRYJumlah: TBCDField;
 TBLAUNDRYDiskon: TStringField;
 TBLAUNDRYTotal_Bayar: TBCDField;
 TBLAUNDRYDETILNo_Nota: TStringField;
 TBLAUNDRYDETILKD_Item: TStringField;
 TBLAUNDRYDETILQty: TBCDField;
 TBLAUNDRYDETILDeskripsi_Jenis: TStringField;
 TBLAUNDRYDETILHarga_Jual: TCurrencyField;
 TBLAUNDRYDETILTotal_Harga: TCurrencyField;
 TBKAMARKD_Kamar: TStringField;
 TBKAMARNomor_Kamar: TStringField;
 TBKAMARFisik_Kmr: TStringField;
 TBKAMARJenis_Kmr: TStringField;
 TBKAMARJenis_TptTidur: TStringField;
 TBKAMARStatus_Kmr: TStringField;
 TBKAMARService_Kmr: TStringField;
 TBKAMARFasilitas_Kmr: TStringField;
 TBKAMARDiskon: TStringField;
 TBKAMARHarga_DsrKmr: TBCDField;
 TBKAMARHarga_JualKmr: TBCDField;
 TBSTATUSKAMARKD_Kamar: TStringField;
 TBSTATUSKAMARStatus: TStringField;
 TBSTATUSKAMARTgl_Masuk: TDateTimeField;
 TBSTATUSKAMARTgl_Keluar: TDateTimeField;
 TBSTATUSKAMARNo_Kamar: TStringField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETIL: TADDTTable;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETILNo_Pembayaran: TStringField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETILNo_tagihan: TStringField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETILUraian_Tagihan: TStringField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETILJumlah_Tagihan: TCurrencyField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETILTotal_Hrg: TCurrencyField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETILID_Pengunjung: TStringField;
 TBTAMUID_Tamu: TStringField;
 TBTAMUNo_Identitas: TStringField;
 TBTAMUNama: TStringField;
 TBTAMUIdentitas: TStringField;
 TBTAMUJk: TStringField;
 TBTAMUAlamat: TStringField;
 TBTAMUNo_Tlpn: TStringField;
 TBTAMUStatus_Tamu: TStringField;
 TBMENU: TADDTTable;

TBRESTORANDETIL: TADOTable;
 DMENU: TDataSource;
 DRESTORANDETIL: TDataSource;
 TBMENUID_Menu: TStringField;
 TBMENUNama_Menu: TStringField;
 TBMENUHarga: TBCDField;
 TBRESTORANDETILNo_BonRes: TStringField;
 TBRESTORANDETILID_Menu: TStringField;
 TBRESTORANDETILQty: TBCDField;
 TBRESTORANDETILMenu: TStringField;
 TBRESTORANDETILHarga_Menu: TCurrencyField;
 TBRESTORANDETILTotal_Hrg: TCurrencyField;
 TBRESTAURATNo_BonRes: TStringField;
 TBRESTAURATTgl_Tagihan: TDateTimeField;
 TBRESTAURATTgl_Pembayaran: TDateTimeField;
 TBRESTAURATJenis_Tagihan: TStringField;
 TBRESTAURATTotal_Tagihan: TBCDField;
 TBRESTAURATCara_Pembayaran: TStringField;
 TBRESTAURATRekening_Bank: TStringField;
 TBFASILITAS: TADOTable;
 DFASILITAS: TDataSource;
 TBRESEPSIONID_Tamu: TStringField;
 TBRESEPSIONKD_Booking: TStringField;
 TBRESEPSIONKD_Kamar: TStringField;
 TBRESEPSIONTgl_CheckIn: TDateTimeField;
 TBRESEPSIONTgl_CheckOut: TDateTimeField;
 TBRESEPSIONLama_Menginap: TIntegerField;
 TBRESEPSIONNokmr: TStringField;
 TBRESEPSIONhargakmr: TCurrencyField;
 TBRESEPSIONsewa_kmr: TCurrencyField;
 TBTAGIHANTLPN: TADOTable;
 DTAGIHANTLPN: TDataSource;
 TBRESEPSIONNama_Tamu: TStringField;
 Q: TADOQuery;
 TBLAUNDRYKD_CekIn: TStringField;
 TBPEGUNJUNGid: TStringField;
 TBPEGUNJUNGnama: TStringField;
 TBPEGUNJUNGjk: TStringField;
 TBPEGUNJUNGidentitas: TStringField;
 TBPEGUNJUNGno_identitas: TStringField;
 TBPEGUNJUNGalamat: TStringField;
 TBPEGUNJUNGtelepon: TStringField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGno_tagihan: TStringField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGtanggal: TDateTimeField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGid_pengunjung: TStringField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGjenis: TStringField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGuraian: TStringField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGdiskon: TSmallintField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGpajak: TSmallintField;

TBTAGIHANPENGUNJUNGdiskon_value: TFloatField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGpajak_value: TFloatField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGjumlah_a: TFloatField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGjumlah_b: TFloatField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGnama_pengunjung:
 TStringField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGno_pembayaran:
 TStringField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGid_pengunjung:
 TStringField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGtanggal:
 TDateTimeField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGpembayaran:
 TStringField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGrekening: TStringField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGtotal: TFloatField;
 TBPEMBAYARANPENGUNJUNGnama_pengunjung:
 TStringField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGno_pembayaran:
 TStringField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAIL: TADOTable;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAILno_tagihan:
 TStringField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAILuraian: TStringField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAILjumlah:
 TSmallintField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAILsatuan: TFloatField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGjumlah: TFloatField;
 TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAILtotal: TFloatField;
 TBTAGIHANTAMU: TADOTable;
 TBTAGIHANTAMUno_tagihan: TStringField;
 TBTAGIHANTAMUtanggal: TDateTimeField;
 TBTAGIHANTAMUnama_tamu: TStringField;
 TBTAGIHANTAMUjenis: TStringField;
 TBTAGIHANTAMUuraian: TStringField;
 TBTAGIHANTAMUdiskon: TSmallintField;
 TBTAGIHANTAMUdiskon_value: TFloatField;
 TBTAGIHANTAMUjumlah_a: TFloatField;
 TBTAGIHANTAMUpajak: TSmallintField;
 TBTAGIHANTAMUpajak_value: TFloatField;
 TBTAGIHANTAMUjumlah_b: TFloatField;
 TBTAGIHANTAMUno_pembayaran: TStringField;
 TBTAGIHANTAMUjumlah: TFloatField;
 TBTAGIHANTAMUDETAIL: TADOTable;
 TBTAGIHANTAMUDETAILno_tagihan: TStringField;
 TBTAGIHANTAMUDETAILuraian: TStringField;
 TBTAGIHANTAMUDETAILjumlah: TSmallintField;
 TBTAGIHANTAMUDETAILsatuan: TFloatField;
 TBTAGIHANTAMUDETAILtotal: TFloatField;

```

TBTAGIHANTAMUId_tamu: TStringField;
TBPEMBAYARANTAMU: TADOTable;
TBPEMBAYARANTAMUND_PEMBAYARAN: TStringField;
TBPEMBAYARANTAMUnama_tamu: TStringField;
TBPEMBAYARANTAMUtanggal: TDateTimeField;
TBPEMBAYARANTAMUpembayaran: TStringField;
TBPEMBAYARANTAMUrekening: TStringField;
TBPEMBAYARANTAMUtotal: TFloatField;
TBPEMBAYARANTAMUId_tamu: TStringField;
TBRESEPSIONKD_CekIn: TStringField;
TBTAGIHANTLPNKD_TagihanTlpn: TStringField;
TBTAGIHANTLPNID_Tamu: TStringField;
TBTAGIHANTLPNNo_Tujuan: TStringField;
TBTAGIHANTLPNJam_Mulai: TDateTimeField;
TBTAGIHANTLPNJam_Selesai: TDateTimeField;
TBTAGIHANTLPNbiaya: TBCDField;
procedure TBLAUNDRYDETILCalcFields(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBLAUNDRYNewRecord(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBLAUNDRYBeforePost(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBLAUNDRYDETILAfterPost(DataSet:
TDataSet);
    procedure
TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETILCalcFields(DataSet:
TDataSet);
    procedure
TBTAGIHANPENGUNJUNGNewRecord(DataSet:
TDataSet);
    procedure
TBPEMBAYARANPENGUNJUNGNewRecord(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBRESTORANDETILCalcFields(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBRESTAURATNewRecord(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBRESTORANDETILAfterPost(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBRESTAURATBeforeDelete(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBRESTAURATAfterPost(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBLAUNDRYAfterPost(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBRESEPSIONCalcFields(DataSet:
TDataSet);
    procedure TBTAGIHANTAMUCalcFields(DataSet:
TDataSet);

```

```

    procedure KONEKSIAfterConnect(Sender: TObject);
    procedure
TBTAGIHANPENGUNJUNGCalcFields(DataSet: TDataSet);
    procedure
TBTAGIHANPENGUNJUNGDETILCalcFields(DataSet:
TDataSet);
    procedure
TBTAGIHANTAMUDETILCalcFields(DataSet: TDataSet);
    procedure
TBPEMBAYARANTAMUNewRecord(DataSet: TDataSet);
    procedure TBTAGIHANTAMUNewRecord(DataSet:
TDataSet);
    private
        { Private declarations }
    public
        { Public declarations }
    end;

var
    DM: TDM;

implementation

{$R *.dfm}

procedure TDM.TBLAUNDRYDETILCalcFields(DataSet:
TDataSet);
begin
    TBLAUNDRYDETILTotal_Harga.Value:=TBLAUNDRYDETIL
Harga_Jual.Value*TBLAUNDRYDETILQty.Value;
end;

procedure TDM.TBLAUNDRYNewRecord(DataSet:
TDataSet);
begin
    // TBLAUNDRYNo_Nota.Value:=TR' +
    TiFormatDate('ddmmyy',Now) + '-' +
    IntToStr(TBLAUNDRY.RecordCount+1);
    TBLAUNDRYNo_Nota.Value:='TROO' +
    IntToStr(TBLAUNDRY.RecordCount+1);
end;

procedure TDM.TBLAUNDRYBeforePost(DataSet:
TDataSet);
begin
    { if TBLAUNDRYID_Tamu.IsNull then
    begin

```

```

    ShowMessage('ID Tamu tidak boleh kosong!!');
    abort;
end; }
end;

```

```

procedure TDM.TBLAUNDRYDETILAfterPost(DataSet:
TDataSet);

```

```

var
    Rp : Currency;
    Jum : Integer;
begin
    TBLAUNDRYDETIL.First;
    Rp:=0;
    Jum:=0;
    while not (TBLAUNDRYDETIL.Eof) do
    begin
        Jum := Jum + 1;
        Rp := Rp + TBLAUNDRYDETILTotal_Harga.Value;
        TBLAUNDRYDETIL.Next;
    end;
    TBLAUNDRY.Edit;
    TBLAUNDRYJumlah.Value:=Jum;
    TBLAUNDRYTotal_Bayar.Value:=Rp;

```

```

end;

```

```

procedure
TDM.TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETILCalcFields(Data
Set: TDataSet);

```

```

begin
    DM.TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETILTotal_Hrg.Value
:=
TBPEMBAYARANPENGUNJUNGDETILJumlah_Tagihan.Val
ue;
end;

```

```

procedure
TDM.TBTAGIHANPENGUNJUNGNewRecord(DataSet:
TDataSet);

```

```

begin
    TBTAGIHANPENGUNJUNGno_tagihan.Value :=
FormatDateTime('ddmmyyhhnnss',now);
    TBTAGIHANPENGUNJUNGtanggal.Value:=Date;

```

```

TBTAGIHANPENGUNJUNGid_pengunjung.Value:=TBPEGU
NJUNGid.Value;
end;

```

```

procedure
TDM.TBPEMBAYARANPENGUNJUNGNewRecord(DataSet:
TDataSet);

```

```

begin
    TBPEMBAYARANPENGUNJUNGNo_Pembayaran.Value
:= FormatDateTime('ddmmyyhhnnss',now);
end;

```

```

procedure TDM.TBRESTORANDETILCalcFields(DataSet:
TDataSet);

```

```

begin
    // jika room service maka harga menu * 21%
    TBRESTORANDETILTotal_Hrg.Value:=
TBRESTORANDETILHarga_Menu.Value*TBRESTORANDETI
LQty.Value;
end;

```

```

procedure TDM.TBRESTAURATNewRecord(DataSet:
TDataSet);

```

```

begin
    // TBRESTAURATNo_BonRes.Value:='RH' +
FormatDateTime('ddmmyy',Now) + '-' +
    TBRESTAURATNo_BonRes.Value:='RHO' +
    IntToStr (TBRESTAURAT.RecordCount+1);
end;

```

```

procedure TDM.TBRESTORANDETILAfterPost(DataSet:
TDataSet);

```

```

Var Rp:Currency;
begin
    TBRESTORANDETIL.First;
    Rp:=0;
    while not (TBRESTORANDETIL.Eof) do
    begin
        Rp:=Rp + TBRESTORANDETILTotal_Hrg.Value;
        TBRESTORANDETIL.Next;
    end;
    TBRESTAURAT.Edit;
    TBRESTAURATTotal_Tagihan.Value:=Rp;

```

```

end;

```

```

procedure TDM.TBRESTAURATBeforeDelete(DataSet:
TDataSet);

```

```

begin
    TBRESTORANDETIL.First;
    while not (TBRESTORANDETIL.Eof) do
        TBRESTORANDETIL.Delete;
    end;

```

```

procedure TDM.TBREASTURATAfterPost(DataSet:
TDataSet);
begin
    TBREASTURAT.Refresh;
end;

```

```

procedure TDM.TBLAUNDRYAfterPost(DataSet:
TDataSet);
begin
    DM.TBLAUNDRY.Refresh;
end;

```

```

procedure TDM.TBRESEPSIONCalcFields(DataSet:
TDataSet);
begin
    //dm.TBRESEPSIONsewa_kmr.Value :=
    //dm.TBRESEPSIONLama_Menginap.AsInteger *
    dm.TBRESEPSIONharga_kmr.AsInteger;

```

```

    TBRESEPSIONsewa_kmr.Value :=
    TBRESEPSIONLama_Menginap.Value *
    TBRESEPSIONhargakmr.Value;

```

```

    end;

```

```

procedure TDM.TBTAGIHANTAMUCalcFields(DataSet:
TDataSet);
begin
    Q.Close;
    Q.SQL.Text:='SELECT SUM(jumlah * satuan) AS x ' +
    'FROM dbo.TbTagihanTamuDetail ' +
    'WHERE no_tagihan=' +
    QuotedStr(TBTAGIHANTAMU.no_tagihan.Value);
    Q.Open;

```

```

    TBTAGIHANTAMU.jumlah.Value:=Q.Fields[0].AsFloat;

```

```

    TBTAGIHANTAMU.diskon_value.Value:=TBTAGIHANTAMU.diskon.Value * TBTAGIHANTAMU.jumlah.Value / 100;

```

```

    TBTAGIHANTAMU.jumlah_a.Value:=TBTAGIHANTAMU.jumlah.Value - TBTAGIHANTAMU.diskon_value.Value;

```

```

    TBTAGIHANTAMU.pajak_value.Value:=TBTAGIHANTAMU.pajak.Value * TBTAGIHANTAMU.jumlah_a.Value / 100;

```

```

    TBTAGIHANTAMU.jumlah_b.Value:=TBTAGIHANTAMU.jumlah_a.Value + TBTAGIHANTAMU.pajak_value.Value;

```

```

end;

```

```

procedure TDM.KONEKSIAfterConnect(Sender:
TObject);

```

```

begin
    TBPEGUNJUNG.Open;
    TBTAGIHANPENGUNJUNG.Open;
    TBPEMBAYARANPENGUNJUNG.Open;
    TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAIL.Open;
    TBTAMU.Open;
    TBMENU.Open;
    TBTAGIHANTAMU.Open;
    TBPEMBAYARANTAMU.Open;
    TBTAGIHANTAMUDETAIL.Open;
    TBITEMLAUNDRY.Open;
    TBRESEPSION.Open;

```

```

end;

```

```

procedure
TDM.TBTAGIHANPENGUNJUNGCalcFields(DataSet:
TDataSet);
begin
    Q.SQL.Text:='SELECT SUM(jumlah * satuan) AS x ' +
    'FROM dbo.TbTagihanPengunjungDetail ' +
    'WHERE no_tagihan=' +
    QuotedStr(TBTAGIHANPENGUNJUNG.no_tagihan.Value);
    Q.Open;

```

```

    TBTAGIHANPENGUNJUNG.jumlah.Value:=Q.Fields[0].AsFloat;

```

```

    TBTAGIHANPENGUNJUNG.diskon_value.Value:=TBTAGIHANPENGUNJUNG.diskon.Value * TBTAGIHANPENGUNJUNG.jumlah.Value / 100;

```

```

    TBTAGIHANPENGUNJUNG.jumlah_a.Value:=TBTAGIHANPENGUNJUNG.jumlah.Value - TBTAGIHANPENGUNJUNG.diskon_value.Value;

```

```

    TBTAGIHANPENGUNJUNG.pajak_value.Value:=TBTAGIHANPENGUNJUNG.pajak.Value * TBTAGIHANPENGUNJUNG.jumlah_a.Value / 100;

```

```

    TBTAGIHANPENGUNJUNG.jumlah_b.Value:=TBTAGIHANPENGUNJUNG.jumlah_a.Value + TBTAGIHANPENGUNJUNG.pajak_value.Value;

```

```

end;

```

```

procedure
TDM.TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAILCalcFields(DataSet:
TDataSet);
begin
    TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAILtotal.Value:=
    TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAILjumlah.Value *
    TBTAGIHANPENGUNJUNGDETAILsatuan.Value;
end;

procedure
TDM.TBTAGIHANTAMUDETAILCalcFields(DataSet:
TDataSet);
begin
    TBTAGIHANTAMUDETAILtotal.Value:=
    TBTAGIHANTAMUDETAILjumlah.Value *
    TBTAGIHANTAMUDETAILsatuan.Value;
end;

procedure
TDM.TBPEMBAYARANTAMUNewRecord(DataSet:
TDataSet);
begin
    TBPEMBAYARANTAMUNO_PEMBAYARAN.Value :=
    FormatDateTime('ddmmyyhhnnss',now);
end;

procedure TDM.TBTAGIHANTAMUNewRecord(DataSet:
TDataSet);
begin
    TBTAGIHANTAMUNo_tagihan.Value :=
    FormatDateTime('ddmmyyhhnnss',now);
    TBTAGIHANTAMUtanggal.Value:=Date;

TBTAGIHANTAMUId_tamu.Value:=TBTAMUID_Tamu.Value;
end;

end.

```

unit Profil_Tamu;

interface

uses
 Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes,
 Graphics, Controls, Forms,
 Dialogs, StdCtrls, Mask, DBCtrls, ExtCtrls, Grids,
 DBGrids;

```

type
TFmProfilTamu = class(TForm)
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    Label3: TLabel;
    Label4: TLabel;
    Label5: TLabel;
    DBComboBox1: TDBComboBox;
    DBComboBox2: TDBComboBox;
    DBEdit1: TDBEdit;
    DBEdit2: TDBEdit;
    DBEdit3: TDBEdit;
    DBEdit4: TDBEdit;
    DBEdit5: TDBEdit;
    Panel1: TPanel;
    BtTambah: TButton;
    BtEdit: TButton;
    BtSimpan: TButton;
    BtHapus: TButton;
    Panel2: TPanel;
    DBGrid1: TDBGrid;
    Nav: TDBNavigator;
    Label6: TLabel;
    DBId: TDBEdit;
    procedure BtTambahClick(Sender: TObject);
    procedure BtEditClick(Sender: TObject);
    procedure BtSimpanClick(Sender: TObject);
    procedure BtHapusClick(Sender: TObject);
    procedure FormActivate(Sender: TObject);
    procedure FormClose(Sender: TObject; var Action:
    TCloseAction);
    procedure FormShow(Sender: TObject);

```

```

private
    { Private declarations }
    // function GetID: string;
public
    { Public declarations }
end;

```

```

var
    FmProfilTamu: TFmProfilTamu;

```

implementation

uses DataModul, Utama;

{ \$R *.dfm }

```

procedure TFmProfilTamu.BtTambahClick(Sender:
TObject);
begin
DM.TBTAMU.Insert;
DbId.SetFocus;
end;

```

```

procedure TFmProfilTamu.BtEditClick(Sender:
TObject);
begin
DM.TBTAMU.Edit;
dm.TBTAMU.Refresh;
end;

```

```

procedure TFmProfilTamu.BtSimpanClick(Sender:
TObject);
begin
DM.TBTAMU.Post;
ShowMessage('data berhasil disimpan');
dm.TBTAMU.Refresh;
BtTambahClick(self);
end;

```

```

procedure TFmProfilTamu.BtHapusClick(Sender:
TObject);
begin
if MessageDlg('Apakah data tamu '+
DBEdit2.Text + ' akan dihapus?',
mtConfirmation,[mbYes,mbNo],0) = mryes then
begin
DM.TBTAMU.Delete;
ShowMessage('data tamu berhasil dihapus');
dm.TBTAMU.Refresh;
BtTambahClick(self);
end
else
ShowMessage('data gagal terhapus');
DbEdId.SetFocus;
end;

```

```

procedure TFmProfilTamu.FormActivate(Sender:
TObject);

```

```

var
c : string;

```

```

a : integer;
begin
if DM.TBTAMU.RecordCount = 0 then
begin
DBId.Text := '00000';
// exit;
end
else
DM.TBTAMU.Last;
//c := DM.TBTAMUID_Tamu;
a := strtoint (c) + 1;
if a < 10 then
begin
DBId.Text := '0000' + (inttostr(a));
end
else
if a < 100 then
begin
DBId.Text := '000' + (inttostr(a));
end
else
if a < 1000 then
begin
DBId.Text := '00' + (inttostr(a));
end
else
if a < 10000 then
begin
DBId.Text := '0' + (inttostr(a));
end
else
DBId.Text := inttostr(a);
end;

```

```

procedure TFmProfilTamu.FormClose(Sender: TObject;
var Action: TCloseAction);
begin
Action := cafree;
FmProfilTamu := nil;
end;

```

```

procedure TFmProfilTamu.FormShow(Sender:
TObject);
begin
Width := 587;
Height := 404;
dm.TBTAMU.Active := true;
BtTambahClick(self);
end;

```

end.

unit Profil_Kamar;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes,
Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, StdCtrls, DBCtrls, Mask, Grids, DBGrids,
ExtCtrls;

type

TFmProfilKamar = class(TForm)

DBGrid1: TDBGrid;

Label1: TLabel;

Label2: TLabel;

Label3: TLabel;

Label4: TLabel;

Label5: TLabel;

Label6: TLabel;

Label8: TLabel;

Label9: TLabel;

Label10: TLabel;

Label7: TLabel;

DbEdNomor: TDBEdit;

DBComboBox1: TDBComboBox;

DBComboBox2: TDBComboBox;

DBComboBox3: TDBComboBox;

DBComboBox4: TDBComboBox;

DBComboBox5: TDBComboBox;

DBEdit2: TDBEdit;

DBEdit3: TDBEdit;

DBComboBox6: TDBComboBox;

Label11: TLabel;

DBMemo1: TDBMemo;

Panel1: TPanel;

BtTambah: TButton;

BtEdit: TButton;

BtHapus: TButton;

BtCetak: TButton;

procedure BtTambahClick(Sender: TObject);

procedure BtEditClick(Sender: TObject);

procedure BtHapusClick(Sender: TObject);

procedure FormShow(Sender: TObject);

procedure FormClose(Sender: TObject; var Action:
TCloseAction);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

FmProfilKamar: TFmProfilKamar;

implementation

uses DataModul;

{\$R *.dfm}

procedure TFmProfilKamar.BtTambahClick(Sender:
TObject);

begin

DM.TBKAMAR.Insert;

DbEdNomor.SetFocus;

end;

procedure TFmProfilKamar.BtEditClick(Sender:
TObject);

begin

DM.TBKAMAR.Edit;

end;

procedure TFmProfilKamar.BtHapusClick(Sender:
TObject);

begin

if MessageDlg('Apakah data pasien '+

DbEdNomor.Text + ' akan dihapus?',

mtConfirmation,[mbYes,mbNo],0) = mrYes then

begin

DM.TBKAMAR.Delete;

ShowMessage('data pasien '+DbEdNomor.Text+'
berhasil dihapus');

BtTambahClick(self);

end

else

DbEdNomor.SetFocus;

end;

procedure TFmProfilKamar.FormShow(Sender:
TObject);

begin

Width :=708;

```

    Height := 434;
    dm.TBKAMAR.Active := true;
    BtTambahClick(self);
end;

procedure TfMProfilKamar.FormClose(Sender:
TObject;
    var Action: TCloseAction);
begin
    Action := caFree;
    FmProfilKamar := nil;
end;

end.

unit Penerimaan_Tamu;

interface

uses
    Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes,
    Graphics, Controls, Forms,
    Dialogs, StdCtrls, Grids, DBGrids, Mask, DBCtrls,
    ExtCtrls;

type
    TfMResepsion = class(TForm)
        Label1: TLabel;
        Label3: TLabel;
        Label4: TLabel;
        Label5: TLabel;
        Label6: TLabel;
        DBEdit1: TDBEdit;
        DBEdit2: TDBEdit;
        Panel1: TPanel;
        DBGrid1: TDBGrid;
        DBEdit3: TDBEdit;
        Panel2: TPanel;
        BtSimpan: TButton;
        BtEdit: TButton;
        BtHapus: TButton;
        BtFmKamar: TButton;
        DBEdit4: TDBEdit;
        BtTambah: TButton;
        Label2: TLabel;
        DBEdit5: TDBEdit;
        DBEdit6: TDBEdit;
        procedure BtFmKamarClick(Sender: TObject);
    end;

```

```

    procedure FormClose(Sender: TObject; var Action:
TCloseAction);
    procedure BtTambahClick(Sender: TObject);
    procedure BtSimpanClick(Sender: TObject);
    procedure BtEditClick(Sender: TObject);
    procedure BtHapusClick(Sender: TObject);
private
    { Private declarations }
public
    { Public declarations }
end;

var
    FmResepsion: TfMResepsion;

implementation

uses DataModul, Profil_Kamar;

{$R *.dfm}

procedure TfMResepsion.BtFmKamarClick(Sender:
TObject);
begin
    if FmProfilKamar = nil then
        FmProfilKamar := TfMProfilKamar.Create(self);
        FmProfilKamar.Show;
    end;

    procedure TfMResepsion.FormClose(Sender: TObject;
    var Action: TCloseAction);
    begin
        action := caFree;
        FmResepsion := nil;
    end;

    procedure TfMResepsion.BtTambahClick(Sender:
TObject);
    begin
        dm.TBRESEPSION.Insert;
        DBEdit5.SetFocus;
    end;

    procedure TfMResepsion.BtSimpanClick(Sender:
TObject);
    begin
        dm.TBRESEPSION.Post;
        ShowMessage('data berhasil disimpan');
        dm.TBRESEPSION.Refresh;
    end;

```

```

BtTambahClick(self);
end;

procedure TFmResepion.BtEditClick(Sender: TObject);
begin
DM.TBRESEPTION.Edit;
dm.TBRESEPTION.Refresh;
end;

procedure TFmResepion.BtHapusClick(Sender:
TObject);
begin
    if MessageDlg('Apakah data Cek In '+
    DBEdit5.Text + ' akan dihapus?',
    mtConfirmation,[mbYes,mbNo],0) = mryes then
    begin
DM.TBRESEPTION.Delete;
ShowMessage('data Cek In berhasil dihapus');
dm.TBRESEPTION.Refresh;
BtTambahClick(self);
    end
    else
    ShowMessage('data gagal terhapus');
    DBEdit5.SetFocus;
end;

end.

```

unit uTagihanTVIEW;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes,
Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, uFormView, DB, Grids, DBGrids, DBCtrls,
StdCtrls, Buttons,
ExtCtrls, Mask, uFormEditor, ComCtrls;

type

```

TTagihanTVIEW = class(TForm)
    Panel2: TPanel;
    Label2: TLabel;
    Nav: TDBNavigator;
    Panel3: TPanel;
    Panel4: TPanel;
    lblid: TLabel;
    lblnama: TLabel;

```

```

lblidentitas: TLabel;
lblno_identitas: TLabel;
lblalamat: TLabel;
lbltelepon: TLabel;
dbid: TDBEdit;
dbjk: TDBEdit;
dbno_identitas: TDBEdit;
dbidentitas: TDBEdit;
dbtelepon: TDBEdit;
dbalamat: TDBEdit;
dbnama: TDBEdit;
Panel5: TPanel;
DBGrid2: TDBGrid;
Panel6: TPanel;
Label1: TLabel;
Edit1: TEdit;
Button1: TButton;
DataSource: TDataSource;
PageControl1: TPageControl;
TabSheet1: TTabSheet;
TabSheet2: TTabSheet;
DBGrid1: TDBGrid;
DBGrid3: TDBGrid;
Panel1: TPanel;
btnAdd: TBitBtn;
btnDelete: TBitBtn;
btnEdit: TBitBtn;
BitBtn2: TBitBtn;
Panel7: TPanel;
Label4: TLabel;
BitBtn1: TBitBtn;
DBGrid4: TDBGrid;
Panel8: TPanel;
lblno_pembayaran: TLabel;
dbno_pembayaran: TDBEdit;
lblpembayaran: TLabel;
dbpembayaran: TDBEdit;
lblrekening: TLabel;
dbrekening: TDBEdit;
lbltotal: TLabel;
dbtotal: TDBEdit;
DBGrid5: TDBGrid;
Panel9: TPanel;
Label3: TLabel;
BitBtn4: TBitBtn;
BitBtn5: TBitBtn;
DataSource1: TDataSource;
DBGrid6: TDBGrid;
Panel10: TPanel;

```

```

Label5: TLabel;
procedure Button1Click(Sender: TObject);
procedure btnAddClick(Sender: TObject);
procedure btnEditClick(Sender: TObject);
procedure DBGrid2CellClick(Column: TColumn);
procedure FormShow(Sender: TObject);
procedure btnDeleteClick(Sender: TObject);
procedure BitBtn2Click(Sender: TObject);
procedure BitBtn1Click(Sender: TObject);
procedure PageControl1Change(Sender: TObject);
procedure DBGrid3CellClick(Column: TColumn);
procedure FormClose(Sender: TObject; var Action:
TCloseAction);
procedure BitBtn5Click(Sender: TObject);
procedure BitBtn4Click(Sender: TObject);
procedure DBGrid5CellClick(Column: TColumn);
private
    Total: Double;
    Editor: TFormEditor;
    isOK: Boolean;
    { Private declarations }
public
    { Public declarations }
end;

var
    TagihanTV: TTagihanTV;

```

implementation

```

uses DataModul, uTagihanPEditor, uTagihanPLap,
uPembayaranPEditor,
uTagihanPDetail, Utama, uTagihanTEditor,
uTagihanTDetail, uTagihanTLap,
uPembayaranTEditor;

```

```
{ $R *.dfm }
```

```

procedure TTagihanTV.Button1Click(Sender:
TObject);
begin
    if Edit1.Text<>'' then
        begin
            DM.TBTAMU.Filter:='nama LIKE "%'+ Edit1.Text +
'%';
            DM.TBTAMU.Filtered:=True;
        end
    else
        DM.TBTAMU.Filtered:=False;

```

```

DBGrid2CellClick(nil);
end;

```

```

procedure TTagihanTV.btnAddClick(Sender:
TObject);
begin
    Editor:=TagihanTEditor;
    DataSource.DataSet.Append;

    TagihanTEditor.DBComboBox1.Enabled:=true;
    if FmUtama.isResto then
        begin
            TagihanTEditor.DBComboBox1.Enabled:=false;
            if FmUtama.isResto then
                TagihanTEditor.DBComboBox1.Text:='RESTORAN';
            end
        else if FmUtama.isLaundry then
            begin
                TagihanTEditor.DBComboBox1.Enabled:=false;
                if FmUtama.isLaundry then
                    TagihanTEditor.DBComboBox1.Text:='LAUNDRY';
                end;

```

```

Editor.ShowModal;
isOK:=Editor.isOK;
if Editor.isOK then DBGrid2CellClick(nil);
end;

```

```

procedure TTagihanTV.btnEditClick(Sender:
TObject);
begin

```

```

    Editor:=TagihanTEditor;
    if DataSource.DataSet.RecordCount=0 then
        MessageDlg('Proses gagal, data masih kosong !',
mtInformation, [mbOK], 0)
    else
        begin
            DataSource.DataSet.Edit;
            Editor.ShowModal;
        end;
    isOK:=Editor.isOK;
    if Editor.isOK then DBGrid2CellClick(nil);
end;

```

```

procedure TTagihanTV.DBGrid2CellClick(Column:
TColumn);
begin
    if DM.TBPEGUNJUNG.RecordCount=0 then

```

```

begin
    DM.TBTAGIHANTAMU.Filter:='id_TAMU=''';
    DM.TBPEMBAYARANTAMU.Filter:='id_TAMU=''';
    DBGrid3CellClick(nil);
    DBGrid5CellClick(nil);
    btnAdd.Enabled:=False;
    btnEdit.Enabled:=False;
    btnDelete.Enabled:=False;
end
else
begin
    DM.TBPEMBAYARANTAMU.Filter:='id_TAMU=''' +
DM.TBTAMUID_Tamu.AsString + ''';
    if PageControl1.TabIndex=0 then
        begin
            DM.TBTAGIHANTAMU.Filter:='id_TAMU=''' +
DM.TBTAMUID_Tamu.AsString + '' AND
no_pembayaran=''';
            DM.TBTAGIHANTAMU.Filtered:=True;
            DBGrid5CellClick(nil);
        end
    else
        begin
            DBGrid3CellClick(nil);
        end;
    btnAdd.Enabled:=True;
    btnEdit.Enabled:=True;
    btnDelete.Enabled:=True;
end;
DM.TBPEMBAYARANTAMU.Filtered:=True;

if PageControl1.TabIndex=0 then
begin
    Total:=0;
    DM.TBTAGIHANTAMU.DisableControls;
    DM.TBTAGIHANTAMU.First;
    while not DM.TBTAGIHANTAMU.Eof do
        begin
            Total:=Total+DM.TBTAGIHANTAMU.jumlah_b.Value;
            DM.TBTAGIHANTAMU.Next;
        end;
    DM.TBTAGIHANTAMU.EnableControls;
    Label4.Caption:='Total: ' + FormatFloat('Rp #.0',
Total);
    DBGrid5CellClick(nil);
end;
end;

procedure TTagihanTView.FormShow(Sender: TObject);

```

```

begin
    inherited;
    DBGrid2CellClick(nil);
end;

procedure TTagihanTView.btnDeleteClick(Sender:
TObject);
begin
    isOK:=False;
    if DataSource.DataSet.RecordCount=0 then
        MessageDlg('Proses gagal, data masih kosong !',
mtInformation, [mbOK], 0)
    else if MessageDlg('Hapus data?', mtConfirmation,
mbOKCancel, 0)=mrOK then
        begin
            isOK:=True;
            DataSource.DataSet.Delete;
        end;
    if isOK then DBGrid2CellClick(nil);
end;

procedure TTagihanTView.BitBtn2Click(Sender:
TObject);
begin
    inherited;
    TagihanTLap.QuickRepl.Preview;
end;

procedure TTagihanTView.BitBtn1Click(Sender:
TObject);
begin
    inherited;
    DM.TBPEMBAYARANTAMU.Append;

DM.TBPEMBAYARANTAMU.no_pembayaran.Value:=Forma
tDateTime('ddmmyyhhnnss', now);

DM.TBPEMBAYARANTAMU.id_TAMU.Value:=DM.TBTAMUID
_Tamu.Value;

DM.TBPEMBAYARANTAMU.nama_tamu.Value:=DM.TBTAM
UNama.Value;
    DM.TBPEMBAYARANTAMU.utanggal.Value:=Date;
    DM.TBPEMBAYARANTAMU.utotal.Value:=Total;
    PembayaranTEditor.ShowModal;
    if PembayaranTEditor.isOK then
        begin
            DM.TBTAGIHANTAMU.DisableControls;
            DM.TBTAGIHANTAMU.First;

```

```

while not DM.TBTAGIHANTAMU.Eof do
begin
    DM.TBTAGIHANTAMU.Edit;

    DM.TBTAGIHANTAMUNo_pembayaran.Value:=DM.TBPEMBAYARANTAMUNo_pembayaran.Value;
    DM.TBTAGIHANTAMU.Post;
end;
DM.TBTAGIHANTAMU.EnableControls;
DBGrid5CellClick(nil);
end;
end;

```

```

procedure TTagihanTView.PageControlChange(Sender:
TObject);
begin
    DBGrid2CellClick(nil);
end;

```

```

procedure TTagihanTView.DBGrid3CellClick(Column:
TColumn);
begin
    if DM.TBTAMU.RecordCount=0 then
    begin
        DM.TBTAGIHANTAMU.Filter:='id_TAMU="";
    end
    else
    begin
        DM.TBTAGIHANTAMU.Filter:='id_TAMU=" ' +
DM.TBTAMUID_Tamu.AsString + '" AND
no_pembayaran=" ' +
DM.TBPEMBAYARANTAMUNo_pembayaran.Value + '"';
    end;
    DM.TBTAGIHANTAMU.Filtered:=True;
    DBGrid5CellClick(nil);
end;

```

```

procedure TTagihanTView.FormClose(Sender: TObject;
var Action: TCloseAction);
begin
    Edit1.Clear;
    DM.TBPEGUNJUNG.Filtered:=False;
end;

```

```

procedure TTagihanTView.BitBtn5Click(Sender:
TObject);
begin
    isOK:=False;

```

```

    if DataSource.DataSet.RecordCount=0 then
        MessageDlg('Proses gagal, data masih kosong !',
        mtInformation, [mbOK], 0)
    else if MessageDlg('Hapus data ?', mtConfirmation,
        mbOKCancel, 0)=mrOK then
        begin
            isOK:=True;
            DM.TBTAGIHANTAMUDETAIL.Delete;
        end;
        if isOK then DBGrid2CellClick(nil);
    end;

```

```

procedure TTagihanTView.BitBtn4Click(Sender:
TObject);
begin
    // TagihanTDetail.Button1.Enabled:=False;
    TagihanTDetail.Button1.Enabled:=true;
    TagihanTDetail.Button2.Enabled:=False;
    TagihanTDetail.Button3.Enabled:=False;
    if
    TRIM(DM.TBTAGIHANTAMUjenis.Value)='RESTAURANT'
    then TagihanTDetail.Button1.Enabled:=True;
    if TRIM(DM.TBTAGIHANTAMUjenis.Value)='LAUNDRY'
    then TagihanTDetail.Button2.Enabled:=True;
    if TRIM(DM.TBTAGIHANTAMUjenis.Value)='SEWA
    KAMAR' then TagihanTDetail.Button3.Enabled:=True;
    Editor:=TagihanTDetail;
    DataSource1.DataSet.Append;

    DM.TBTAGIHANTAMUDETAILno_tagihan.Value:=DM.TBTA
    GIHANTAMUNo_tagihan.Value;
    Editor.ShowModal;
    isOK:=Editor.isOK;
    if Editor.isOK then DBGrid2CellClick(nil);
end;

```

```

procedure TTagihanTView.DBGrid5CellClick(Column:
TColumn);
begin
    BitBtn1.Enabled:=not (FmUtama.isResto OR
FmUtama.isLaundry);
    if (DM.TBTAGIHANTAMU.RecordCount=0)
    then
    begin
        DM.TBTAGIHANTAMUDETAIL.Filter:='no_tagihan="";
        BitBtn4.Enabled:=False;
        BitBtn5.Enabled:=False;
        btnEdit.Enabled:=False;
        btnDelete.Enabled:=False;

```

```

end
else if FmUtama.isResto
    AND
(trim(DM.TBTAGIHANTAMUjenis.Value)<>'RESTORAN')
then
begin
    BitBtn4.Enabled:=False;
    BitBtn5.Enabled:=False;
    btnEdit.Enabled:=False;
    btnDelete.Enabled:=False;
end
else if FmUtama.isLaundry
    AND
(trim(DM.TBTAGIHANTAMUjenis.Value)<>'LAUNDRY')
then
begin
    // BitBtn4.Enabled:=False;
    BitBtn4.Enabled:=true;
    // BitBtn5.Enabled:=False;
    BitBtn5.Enabled:=true;
    btnEdit.Enabled:=False;
    btnDelete.Enabled:=False;
end
else
begin
    btnEdit.Enabled:=True;
    btnDelete.Enabled:=True;
    BitBtn4.Enabled:=True;
    BitBtn5.Enabled:=True;
    DM.TBTAGIHANTAMUDETAIL.Filter:='no_tagihan=' +
QuotedStr(DM.TBTAGIHANTAMUUno_tagihan.Value);
end;
    DM.TBTAGIHANTAMUDETAIL.Filtered:=True;
end;

end.

```

unit uPembayaranPEditor;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes,
Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, uFormEditor, DB, StdCtrls, Buttons, DBCtrls,
Mask;

type

```

TPembayaranPEditor = class(TFormEditor)
    lblno_pembayaran: TLabel;
    dbno_pembayaran: TDBEdit;
    lblid_pengunjung: TLabel;
    dbid_pengunjung: TDBEdit;
    lblnama_pengunjung: TLabel;
    lbltanggal: TLabel;
    dbtanggal: TDBEdit;
    lblpembayaran: TLabel;
    lblrekening: TLabel;
    dbrekening: TDBEdit;
    lbltotal: TLabel;
    dbtotal: TDBEdit;
    DBEdit1: TDBEdit;
    DBComboBox1: TDBComboBox;
private
    { Private declarations }
public
    { Public declarations }
end;

var
    PembayaranPEditor: TPembayaranPEditor;

implementation

uses DataModul;

{$R *.dfm}

end.

```