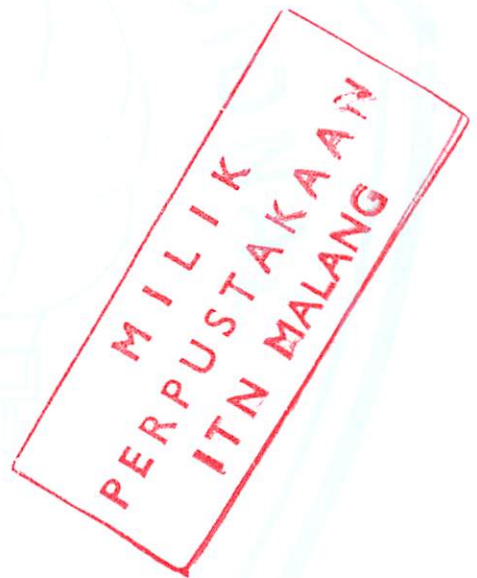


SKRIPSI

E-COMMERCE PENJUALAN PRODUK CLOTHING MENGUNAKAN MODEL STOREFRONT



Disusun Oleh :
Rifqi Isnanda
08.18.132



JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2014

3014

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL INDONESIA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA 8-1

0819125
NIM/ Nomor
Dosen/ Nama :



MEMBERIKUKAN MODEL RUMAH
E-COMMERCE BERBASIS LINDAK STONE

SKRIPSI

LEMBAR PERSETUJUAN

E-COMMERCE PENJUALAN PRODUK CLOTHING MENGGUNAKAN MODEL
STOREFRONT

SKRIPSI

*Disusun dan Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Teknik Informatika Strata Satu (S-1)*

Disusun Oleh :


RIFQI ISNANDA
NIM : 08.18.132

Diperiksa dan Disetujui,

Dosen Pembimbing I

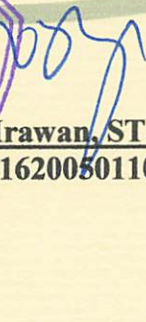

Dosen Pembimbing II


Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT
NIP.Y. 103940264


Sandy Nataly Mantja, S.Kom
NIP.P. 1030800418

Diperiksa dan Disetujui

Mengetahui
Ketua Prodi Teknik Informatika S-1



Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011022

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2014

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : RIFQI ISNANDA

NIM : 08.18.132

Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA (S-1)

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang saya buat adalah hasil karya sendiri, tidak merupakan plagiasi dari karya orang lain. Dalam Skripsi ini tidak memuat karya orang lain, kecuali dicantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat, dan apabila di kemudian hari ada pelanggaran atas surat pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksinya.

Malang, Agustus 2013

Yang membuat Pernyataan,



RIFQI ISNANDA
08.18.132

E-COMMERCE PENJUALAN PRODUK CLOTHING MENGUNAKAN MODEL STOREFRONT

**Rifqi Isnanda (0818132)
Jurusan Teknik Informatika S-1
Fakultas Teknologi Industri
Institut Teknologi Nasional Malang
Jl. Raya Karanglo Km.2 Tasikmadu-Malang
Email: faridoktavian666@gmail.com**

**Dosen Pembimbing : I . Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT
II . Sandy Nataly M, S.Kom**

Abstrak

Seorang pelaku bisnis pasti mengharapkan usahanya bisa berkembang semakin pesat, sehingga proses penjualan hewan peliharaan dapat berjalan efektif dan efisien secara *continue*, namun di era yang semakin *modern* ini perkembangan tersebut tidak akan terjadi apabila tidak di sertai dengan adanya sistem komputerisasi yang memadai karena dewasa ini masyarakat lebih menyukai hal yang dirasa cukup efisien tetapi dapat memberikan banyak informasi yang mereka butuhkan.

Pada proyek skripsi ini dibuat sistem *E-commerce* dan *storefront* dimana aplikasi ini di harapkan dapat membantu beberapa pelaku bisnis untuk mengembangkan usahanya dan pada akhirnya akan dapat mempengaruhi keuntungan dan kelangsungan hidup tiap pelaku bisnis.

Memusatkan proses transaksi yang dilakukan *customer* pada *web browser* (*webclient*), sehingga *customer* dapat melakukan transaksi pembelian secara online tanpa harus datang langsung ke tiap toko.

Kata Kunci :*E-commerce, model storefront, php (Hypertext Preprocessor)*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“E-commerce Penjualan Produk Clothing Menggunakan Model Storefront”**.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk meraih gelar akhir pendidikan jenjang Strata-1 di Institut Teknologi Nasional Malang Jurusan Teknik Informatika.

Pada kesempatan ini saya ingin mengucapkan terima kasih yang tak ternilai dan terhingga oleh apapun sebagai salah satu bentuk penghargaan kami kepada :

1. Allah SWT atas Rahmat, Hidayah dan Karunia-Nya serta Pertolongan-Nya dalam penyelesaian laporan skripsi ini.
2. Ibunda dan Ayahanda tercinta, dan seluruh keluarga besar yang selalu memberikan kasih sayang, do'a dan dukungannya, sehingga dapat menyelesaikan studi ini.
3. Bapak Joseph Dedy Irawan, ST, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika.
4. Bapak Dr.Ir. Dhayal Gustopo, MT selaku pembimbing I, ibu Sandy Nataly Mantja, SKom selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan tuntunan, masukan kritik dan saran dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu dosen jurusan Informatika, Fakultas Teknik, Institut Teknologi Nasional Malang, yang telah memberikan ilmu.
6. Kepada teman dekat sekaligus sahabatku yang Uyee telah memberikan dukungan, motivasi, do'a dan selalu mengingatkan.
7. Teman-teman seperjuangan angkatan 2008 yang telah memberikan begitu banyak perhatian serta warna dalam hidup ini.
8. Dan spesial buat istri saya Ulfa, Temen saya Rozzi uyee, Andik uyee, Haikal Uyee, Dedik Uyee, Pupet Uyee, Galink SSC, Farid fay, gendut vespa yang tak lelah untuk menemani menyelesaikan skripsi ini. Terima kasih semuanya teman semoga kita sukses selalu.
9. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Semoga Allah SWT membalas dengan balasan yang lebih baik kepada semua yang telah memberikan sumbangsih dalam penyelesaian skripsi ini.

Saya menyadari bahwa laporan ini masih banyak yang perlu disempurnakan. Oleh sebab itu segala bentuk koreksi/kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan.

Akhir kata, semoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan Saya mohon maaf kepada semua pihak bilamana selama penyusunan Skripsi ini penyusun membuat kesalahan baik sengaja maupun tidak sengaja.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Malang, Agustus 2013

Rifqi Isnanda

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 E-commerce	5
2.2 Clothing	5
2.3 PHP	6
2.4 MySQL	6
2.5 XAMPP	8
2.6 Storefront	9
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	10
3.1 Analisa Kebutuhan	10
A. Software	10
B. Hardware	10
3.1.1 Analisa Proses	10
A. Analisa Proses Admin	10
B. Analisa Proses Customer	13
3.2 Site Map	14

3.2.1	Site Map Admin	14
3.2.2	Site Map Guest.....	14
3.2.1	Site Map Member.....	15
3.3	Flowchart	15
3.3.1	Flowchart Menu Admin	15
3.3.2	Flowchart Menu Guest.....	16
3.3.3	Flowchart Menu Member	17
3.4	DFD (Data Flow Diagram).....	17
3.4.1	DFD Lv 0	18
3.4.2	DFD Lv 1	18
3.5	ERD (Entity Relationship Diagram).....	19
3.5.1	Desain Database	20
A.	Tabel Operator	20
B.	Tabel Custommer.....	21
C.	Tabel Pemesanan.....	21
D.	Tabel Pengiriman	22
E.	Tabel Barang	22
F.	Tabel Biaya Kirim.....	23
G.	Tabel Cart.....	23
H.	Tabel Detail Pemesanan.....	23
I.	Tabel Kategori.....	24
J.	Tabel Kota.....	24
K.	Tabel Propinsi	24
L.	Tabel Jenis.....	24
M.	Tabel Bank	25
N.	Tabel Pembayaran.....	25
O.	Tabel Buku Tamu.....	26
P.	Tabel Mitra Bisnis.....	26
3.6	Desain Interface	26
3.6.1	Desain Menu Customer.....	26
3.6.2	Desain Menu Admin	27
3.6.3	Desain Form Pendaftaran.....	27

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	28
4.1 Hasil Implementasi	28
4.1.1 Halaman Login User	28
4.1.2 Halaman Menu User	29
4.1.3 Halaman Catalog	29
4.1.4 Halaman My Account	30
4.1.5 Halaman Contact Us	30
4.1.6 Halaman Guest Book	31
4.1.7 Halaman Partner.....	31
4.1.8 Halaman Search	32
4.1.9 Halaman Informasi.....	32
4.1.10 Halaman Pembelian Dan Pembayaran	33
4.2 Halaman Admin	36
4.2.1 Halaman Login Admin	36
4.2.2 Tampilan Halaman Admin	36
4.2.3 Tampilan Halaman Data Master.....	40
4.2.4 Tampilan Halaman Data Customer	40
4.2.5 Tampilan Halaman Transaksi.....	40
4.2.6 Tampilan Halaman Laporan	42
4.3 Pengujian Sistem.....	44
4.3.1 Pelaksanaan Pengujian.....	44
4.3.2 Pengujian User	45
 BAB V PENUTUP	 46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	46
 DAFTAR PUSTAKA.....	 47
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Site Map Admin	14
Gambar 3.2 Site Map Guest.....	14
Gambar 3.3 Site Map Member.....	15
Gambar 3.4 Flowchat Admin	15
Gambar 3.5 Flowchat Guest	16
Gambar 3.6 Flowchat Member	17
Gambar 3.7 DFD Lv 0	18
Gambar 3.8 DFD Lv 1	19
Gambar 3.9 ERD.....	20
Gambar 3.10 Desain Menu Customer.....	27
Gambar 3.11 Desain Menu Admin	27
Gambar 3.12 Desain Form Pendaftaran.....	27
Gambar 4.1 Login Member.....	28
Gambar 4.2 Menu Member	28
Gambar 4.3 Catalog	29
Gambar 4.4 My Account	29
Gambar 4.5 Contact Us	30
Gambar 4.6 Guest Book	30
Gambar 4.7 Patner	31
Gambar 4.8 Search	31
Gambar 4.9 Informasi	32
Gambar 4.10 Add Chart	32
Gambar 4.11 Shoping Chart.....	33
Gambar 4.12 Check Out	33
Gambar 4.13 Order List	34
Gambar 4.14 Payment	34
Gambar 4.15 Login Admin	35
Gambar 4.16 Halaman Admin	35
Gambar 4.17 Master Barang	36
Gambar 4.18 Master Operator	36
Gambar 4.19 Master Biaya Pengiriman	37
Gambar 4.20 Master Kota	37

Gambar 4.21 Master Propinsi	38
Gambar 4.22 Master Katagori	38
Gambar 4.23 Master Jenis	38
Gambar 4.24 Master Bank	39
Gambar 4.25 Data Customer	39
Gambar 4.26 Pemesanan	40
Gambar 4.27 Analisa Pembelian	40
Gambar 4.28 Analisa Pembayaran	40
Gambar 4.29 Pengiriman Barang	41
Gambar 4.30 Laporan Pemesanan	41
Gambar 4.31 Laporan Pembayaran	42
Gambar 4.32 Laporan Pengiriman	42
Gambar 4.33 Laporan Barang	43
Gambar 4.34 Laporan Customer	42

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era yang semakin *modern* saat ini pengguna layanan *internet* dikalangan masyarakat semakin meningkat, baik pengguna dari latar pebisnis, *customer* maupun dari masyarakat umum. Hal ini memunculkan suatu tuntutan untuk menjadikan pelayanan *internet* semakin baik dan bahkan dapat melebihi apa yang bisa diperoleh dari dunia nyata. Dengan demikian akan memberikan kesempatan bagi para pebisnis untuk memanfaatkan layanan tersebut untuk menjual barang-barang komoditi secara *online*. Barang-barang komoditi yang saat ini sedang marak diperjual belikan terutama secara *online* adalah produk-produk *clothing*.

Sedangkan bagi para pelaku bisnis yang bergerak dibidang *clothing* tetapi masih memasarkan produk-produknya secara langsung atau secara manual melalui tatap muka dan melakukan transaksi dalam toko dinilai kurang efektif, dikarenakan tidak semua orang dapat mengetahui lokasi tempat toko tersebut berada, dan tidak semua orang dapat dengan mudah pergi untuk melihat lihat koleksi barang-barang yang ditawarkan. Para *customer* lebih memilih cara yang mudah dan praktis untuk berbelanja, serta tidak perlu membuang banyak waktu untuk datang langsung ke toko. Sebab itu toko-toko yang masih menjual barang-barangnya secara langsung harus memikirkan alternatif yang saat ini banyak digunakan para *customer* yaitu berbelanja secara *online*.

Hal tersebut menjadi pertimbangan tersendiri sehingga beberapa toko yang bergerak di bidang *clothing* yang belum memiliki *website* sendiri untuk melakukan penjualan secara *online* bekerja sama membuat jangkauan penjualan agar lebih luas. Dengan adanya *website* diharapkan selain untuk meningkatkan keuntungan dari penjualan, juga memudahkan penjual untuk menawarkan barang-barang kepada *customernya*, dan untuk *customer* tidak akan merasa kesulitan untuk memesan dan membeli barang-barang yang mereka inginkan.

Sehubungan dengan itu perlu diusulkan solusi pemecahan masalah yaitu dengan mengembangkan *E-commerce penjualan produk clothing menggunakan model storefront* yang di harapkan dapat membantu beberapa operasi bisnis

termasuk pemasaran, penjualan, dan informasi. Masalah dalam bidang ini pada akhirnya dapat mempengaruhi keuntungan penjual.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dikemukakan di atas, maka dapat diidentifikasi masalah, bagaimana merancang system penjualan barang secara e-commerce?

1.3 Batasan Masalah

Batasan batasan masalah Aplikasi ini adalah:

1. Bahasa pemograman yang digunakan untuk membuat *e-commerce* ini yaitu PHP (Hypertext Preprocessor). Sedangkan untuk membuat *databasenya* menggunakan MySQL.
2. Fasilitas-fasilitas yang nantinya disediakan dalam *website* ini antara lain:
 - a. My account
 - b. Search item
 - c. Catalog barang
 - d. informasi diskon, barang baru dan promo
 - e. informasi cara pembelian, pembayaran, dan pengiriman.
 - f. Shopping cart
3. e-commerce storefront

1.4 Tujuan

Tujuan dari Skripsi ini adalah menghasilkan aplikasi E-commerce Penjualan Produk Clothing Menggunakan Model Storefront

1.5 Metodologi

Untuk mempermudah dan memperlancar dalam penyusunan tugas skripsi ini, di gunakan beberapa metode diantaranya:

1. Metode Pengumpulan Data

Data adalah suatu hal yang berharga untuk bagi proses untuk mendapatkan suatu informasi. Oleh sebab itu, dalam pengambilan data perlu dilakukan

dengan cermat dan hati – hati, sehingga data yang diperoleh dapat berguna dan bermanfaat.

Dalam pengumpulan data penyusun menggunakan metode sebagai berikut:

Studi Pustaka/Literatur

Pengumpulan data ini dilakukan dengan cara mencari bahan-bahan kepustakaan sebagai landasan teori yang ada hubungannya dengan permasalahan yang dijadikan obyek penelitian, yaitu pencarian data di internet, buku-buku, artikel, skripsi dan catatan kuliah yang berkaitan.

2. Tahap analisa dan perancangan program ini merupakan tahapan untuk melakukan analisa data-data, dan konsep pembuatan, serta merancang desain program yang akan di buat.
3. Membuat sistem berdasarkan desain yang telah di buat dan juga implementasi *coding* dengan menggunakan PHP, MySQL.
4. Tahap uji coba dan evaluasi merupakan tahap untuk memeriksa apakah hasil implementasi yang dibuat sesuai dengan analisa dan rancangan, dan dilakukan evaluasi untuk mengetahui kekurangan untuk disempurnakan kemudian.
5. Pada tahap ini akan di buat buku sebagai dokumentasi dari pengerjaan Skripsi. Agar menjadi arsip dan dapat memudahkan pengembangannya di kemudian hari.

1.6 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan yang diuraikan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori dasar yang mendukung dalam perancangan sistem informasi dan *online shop* yang berhubungan dengan PHP sebagai bahasa pemrograman dalam pembuatan skripsi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang perancangan sistem dalam pembuatan perangkat lunak. Uraian perancangan sistem ini meliputi perancangan data mengenai data *input* dan *output* sistem, perancangan proses mengenai bagaimana sistem akan bekerja dengan proses-proses tertentu, maupun perancangan antar muka dalam desain dan implementasi yang akan digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi implementasi dan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dalam bentuk program komputer dengan beberapa contoh kasus untuk dianalisa keberhasilan dari program itu sendiri.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari pembuatan program dan saran-saran yang dikemukakan mengenai penggunaan sistem.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 E-commerce Storefront

E-commerce adalah kegiatan-kegiatan bisnis yang menyangkut konsumen, manufaktur (manufactures), service providers dan pedagang perantara (intermediaries) dengan menggunakan jaringan-jaringan komputer (komputer networks) yaitu internet[6]. Julian Ding dalam bukunya E-commerce: Law & Practice, mengemukakan bahwa e-commerce sebagai suatu konsep yang tidak dapat didefinisikan. E-commerce memiliki arti yang berbeda bagi orang yang berbeda.

Storefront adalah menggabungkan proses transaksi, keamanan, pembayaran online dan penyimpanan informasi untuk memungkinkan pedagang untuk menjual produk mereka di Web. Ini adalah bentuk dasar e-commerce dimana pembeli dan penjual berinteraksi langsung.

2.2 Clothing

Clothing Company adalah istilah yang digunakan untuk perusahaan yang memproduksi pakaian jadi dibawah brand mereka sendiri, satu komunitas atau lebih. Awalnya barang yg diproduksi berupa kaos, tapi seiring perkembangan kebutuhan dan permintaan para customer, produknya pun saat ini meluas hingga kecelana[7]. Istilah clothing lokal sendiri dimulai dengan berdirinya 347 boardrider.co pada tahun 1996 (sekarang 347/eat). Clothing ini mengambil nama dari lokasi pertamanya yang terletak di Jalan Dago no.347. Disusul kemudian oleh Ouval Research pada tahun 1997 (meskipun pada awalnya telah dirintis oleh salah satu foundernya, Arif Maskom pada 1993 dengan merilis M Clothing). Serta ada pula Airplane, Harder, No Labels (NL's), Monik, dan Two Clothes yang berdiri 1998. Serta masih banyak lagi clothing serta distro lainnya yang jika disebutkan di sini akan sangat banyak memakan ruang dan waktu.

2.3 PHP

PHP adalah singkatan dari "PHP: Hypertext Preprocessor" atau bahasa *server-side-scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis[3]. Karena PHP merupakan *server-side-scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP tidak akan terlihat oleh user dan dieksekusi di server kemudian hasilnya dikirimkan ke browser dalam format HTML.

PHP termasuk dalam *Open Source Product*, sehingga *source code* PHP dapat diubah dan didistribusikan secara bebas. PHP juga dapat berjalan pada berbagai web server seperti IIS(Internet Information Server), Apache, XAMPP. PHP juga mampu lintas *platform*. Artinya PHP dapat berjalan di banyak system operasi yang beredar saat ini, di antaranya: Sistem Operasi Microsoft Windows (semua versi), Linux, Mac OS, Solaris.

Salah satu keunggulan yang dimiliki oleh PHP adalah kemampuannya untuk melakukan koneksi ke berbagai macam software system manajemen basis data atau Database Management System(DBMS), sehingga dapat menciptakan suatu halaman web yang dinamis.

2.4 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis *databaseserver*, yang menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses *database*[1]. *Database* adalah sekumpulan *table* yang saling berhubungan satu sama lain. Sedangkan menurut C.J.Date, database adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. MySQL termasuk RDBMS (Relation Database Management System). Untuk menambah, mengakses dan memproses data yang disimpan dikomputer, diperlukan sistem manajemen database seperti MySQL.

MySQL bersifat *free* atau gratis (tidak perlu membayar dalam menggunakannya). Namun MySQL terdiri dari dua lisensi, yaitu:

- a. Lisensi *free* (*free software/open source GNU General Public License*), MySQL lisensi ini bebas digunakan, dimodifikasi *source* programnya dengan catatan harus dipublikasikan ke pemakai.
- b. Lisensi komersial (nonGPL), pemakai harus membayar sejumlah biaya kepada MySQL AB sebagai pemegang hak cipta, sesuai dengan jenis layanan yang tersedia.

MySQL memiliki beberapa keistimewaan, antara lain:

1. Portabilitas. MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi.
2. Perangkat lunak sumber terbuka. MySQL didistribusikan sebagai perangkat lunak sumber terbuka, dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan secara gratis.
3. Multi-user. MySQL dapat digunakan oleh beberapa pengguna dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
4. *Performance tuning*. MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani *query* sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
5. Raga tipe data. MySQL memiliki ragam tipe data yang sangat kaya, seperti *signed/unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp*, dan lain-lain.
6. Perintah dan fungsi. MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah *select* dan *where* dalam perintah (*query*)
7. Keamanan. MySQL memiliki beberapa lapisan keamanan seperti level *subnetmask*, nama *host*, dan ijin akses *user* dengan sistem perijinan yang mendetail serta sandi terenkripsi.
8. Skalabilitas dan pembatasan. MySQL mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah rekaman (*records*) lebih dari 50 juta dan 60 ribu table serta 5 milyar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.

9. Konektivitas. MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protocol TCP/IP, Unix socket (UNIX), atau Named Pipes (NT).

2.5 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program.

XAMPP dikembangkan dari sebuah tim proyek bernama Apache Friends, yang terdiri dari Tim Inti (*Core Team*), Tim Pengembang (*Development Team*) & Tim Dukungan (*Support Team*)[5].

XAMPP adalah singkatan yang masing-masing hurufnya adalah:

X: Program ini dapat dijalankan di banyak sistem operasi, seperti Windows, Linux, Mac OS, dan Solaris.

A: Apache, merupakan aplikasi webserver. Tugas utama Apache adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode PHP yang dituliskan oleh pembuat halaman web. Jika diperlukan juga berdasarkan kode PHP yang dituliskan, maka dapat saja suatu database diakses terlebih dahulu (misalnya dalam MySQL) untuk mendukung halaman web yang dihasilkan.

M: MySQL, merupakan aplikasi database server. Perkembangannya disebut SQL yang merupakan kepanjangan dari Structured Query Language. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database. MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelola database beserta isinya. Kita dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data yang berada dalam database.

P: PHP, bahasa pemrograman web. Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat web yang bersifat *server-side scripting*. PHP memungkinkan kita untuk membuat halaman web yang bersifat dinamis. Sistem manajemen basis data yang sering digunakan bersama PHP adalah MySQL. Namun PHP juga mendukung sistem manajemen database Oracle, Microsoft Access, Interbase, d-base, PostgreSQL, dan sebagainya.

P: Perl, bahasa pemrograman. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server,

MySQLdatabase,penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasapemrogramanPHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya dapat mendownload langsung dari web resminya.

2.6 Storefront

Model ini menggabungkan proses transaksi, keamanan, pembayaran online dan penyimpanan informasi untuk memungkinkan pedagang untuk menjual produk mereka di Web[6].

pedagang perlu untuk mengatur katalog online produk; menerima perintah melalui situs Web, menerima pembayaran dalam lingkungan yang aman, mengirim barang dagangan kepada pelanggan dan mengelola data pelanggan (seperti profil pelanggan). juga harus memasarkan situs mereka ke pelanggan potensial.

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan bagaimana cara merancang E-commerce penjualan produk clothing menggunakan model storefront. Tahap analisa dan perancangan adalah tahap yang sangat penting untuk menyelesaikan program agar mendapatkan hasil yang maksimal. Analisa meliputi : analisa proses, perancangan basis data dan perancangan antar muka. Di rancangan sistem ini, admin dan *user* (*customer*) tidak menggunakan pendekatan sistem yang berorientasi objek atau terstruktur. Oleh karena itu rancangan sistemnya menggunakan DFD dan ERD.

3.1 Analisa

3.1.1 Analisa Kebutuhan

Berdasarkan tujuan dari aplikasi yang dibuat, maka kebutuhan yang harus disediakan adalah sebagai berikut :

a. Software

1. PHP : V.5. 5. 3
2. MySQL : V.5 .0. 11
3. Sublime Text 3

b. Hardware

Komputer atau Laptop, membutuhkan spesifikasi minimum intel dual core dan, memory 1GB

3.1.2 Analisa Proses

a. Analisa Proses Admin

1. Identifikasi penggunaan aplikasi

a. Login Admin

Tahap ini adalah tahap “*User Login*”, dengan menginputkan *username* dan *password* yang dimiliki oleh admin yang telah mendaftar pada perusahaan.

b. Pendaftaran customer

Tahap ini adalah tahap “pendaftaran *customer*”, dimana *customer* harus menghubungi admin untuk menjadi *member*. Dengan

menginputkan: nama, alamat, telepon, jenis kelamin, kota, kode pos *username*, dan *password*.

2. Tampilan menu admin

a. Data produk

1. *Add* data produk: Menambahkan data produk baru
2. *Edit* data produk: Meng-*update* data produk baru
3. *Delete* data produk: Menghapus data produk yang tidak dibutuhkan lagi

b. Data operator

1. *Add* data operator: Menambah data operator
2. *Edit* data operator: Meng-*update* data operator
3. *Delete* data operator: Menghapus data operator

c. Data customer

1. *Add* data *customer*: Menambahkan data *customer* baru
2. *Edit* data *customer*: Meng-*update* data *customer*
3. *Delete* data *customer*: Menghapus data *customer* yang tidak dibutuhkan lagi

d. Biaya pengiriman

1. *Add* biaya pengiriman: Menambahkan biaya pengiriman baru
2. *Edit* biaya pengiriman: Meng-*update* biaya pengiriman
3. *Delete* biaya pengiriman: Menghapus biaya pengiriman yang tidak dibutuhkan lagi

e. Kota

1. *Add* kota: Menambahkan data kota baru
2. *Edit* kota: Meng-*update* data kota baru
3. *Delete* kota: Menghapus data kota yang tidak dibutuhkan lagi

f. Propinsi

1. *Add* propinsi: Menambahkan data propinsi baru
2. *Edit* propinsi: Meng-*update* data propinsi
3. *Delete* propinsi: Menghapus data propinsi yang tidak dibutuhkan lagi

g. Kategori produk

1. *Add* kategori produk: Menambahkan kategori produk baru
2. *Edit* kategori barang: Meng-*update* kategori produk
3. *Delete* kategori barang: Menghapus kategori produk yang tidak dibutuhkan lagi

h. Jenis produk

1. *Add* jenis produk: Menambahkan jenis produk baru
2. *Edit* jenis barang: Meng-*update* jenis produk
3. *Delete* jenis barang: Menghapus jenis produk yang tidak dibutuhkan lagi

i. Bank

1. *Add* bank: Menambahkan bank baru
2. *Edit* bank: Meng-*update* bank
3. *Delete* bank: Menghapus bank yang tidak dibutuhkan lagi

j. Data transaksi

1. *Add* data transaksi: Menambahkan data transaksi baru
2. *Edit* data transaksi: Meng-*update* data transaksi
3. *Delete* data transaksi: Menghapus data transaksi yang tidak dibutuhkan lagi

k. Data laporan

1. *Add* data laporan: Menambahkan data laporan baru
2. *Edit* data laporan: Meng-*update* data laporan
3. *Delete* data laporan: Menghapus data laporan yang tidak dibutuhkan lagi

l. Logout

Merupakan menu yang disediakan bagi admin untuk keluar dari halaman pengelolaan data.

m. Home

Merupakan menu yang disediakan bagi admin jika mau melihat halaman *web browser*.

b. Analisa Proses Customer

1. Identifikasi penggunaan aplikasi

a. Login user

Tahap ini adalah tahap “User Login”, dengan menginputkan *username* dan *password* yang dimiliki oleh anggota yang telah mendaftar.

2. Tampilan menu customer

b. Home

Merupakan menu yang disediakan bagi *customer* jika mau melihat halaman *web browser*

c. My account

Halaman *my account* ini merupakan fasilitas untuk member. Apabila *member* ingin melakukan perubahan pada data pribadinya maka tidak perlu susah-susah untuk datang pada admin melainkan langsung bisa di edit melalui fasilitas tampilan menu *user My account* yang telah disediakan.

d. Guest book

Halaman *guest book* ini *user (customer)* yang sudah terdaftar maupun yang belum terdaftar bisa mengisinya.

e. Search

Halaman *search* dapat digunakan apabila *customer* ingin mencari produk yang diinginkan.

f. Catalog barang

Halaman katalog barang ini berisi semua jenis barang yang dijual

g. Produk

Halaman produk ini terdiri dari produk baru, produk diskon dan produk promo.

h. Contact us

Halaman *contact us* berisi nomor telepon, Yahoo Messenger dan email admin yang bisa dihubungi

i. Partner

Pada halaman *partner* user dapat mengetahui nama-nama toko dan alamat toko yang menjalin kerja sama.

j. Kategori

Di dalam halaman kategori tiap produk dibedakan menurut jenisnya masing-masing

k. Informasi

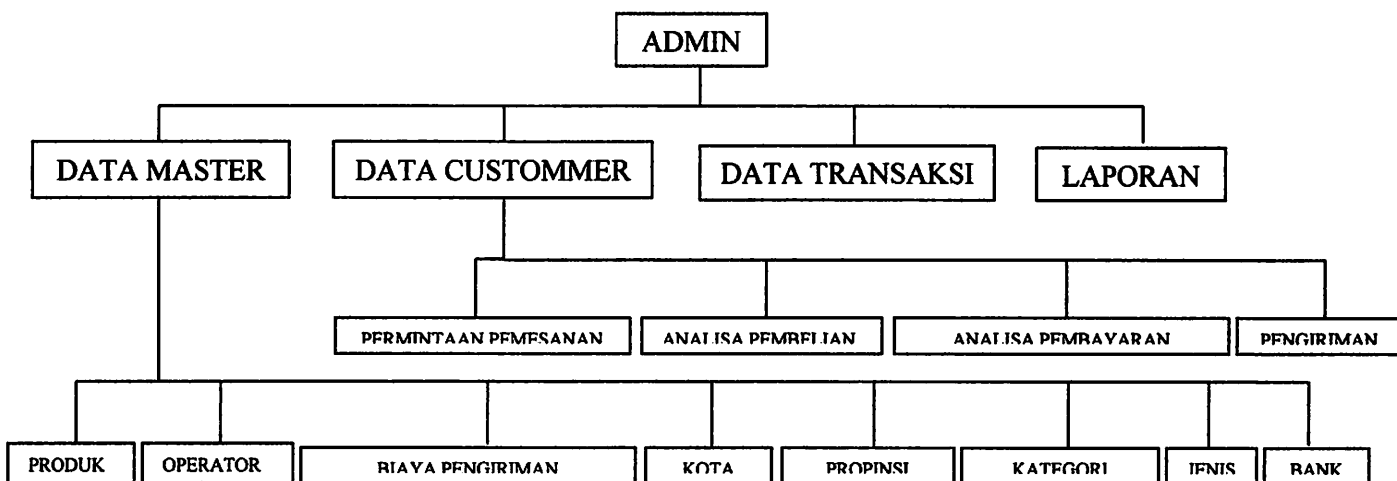
Halaman informasi ini memberi tahukan kepada *customer* tentang cara pembelian, pembayaran, dan pengiriman barang

l. Logout

Merupakan menu yang disediakan bagi *customer* untuk keluar dari halaman *web*

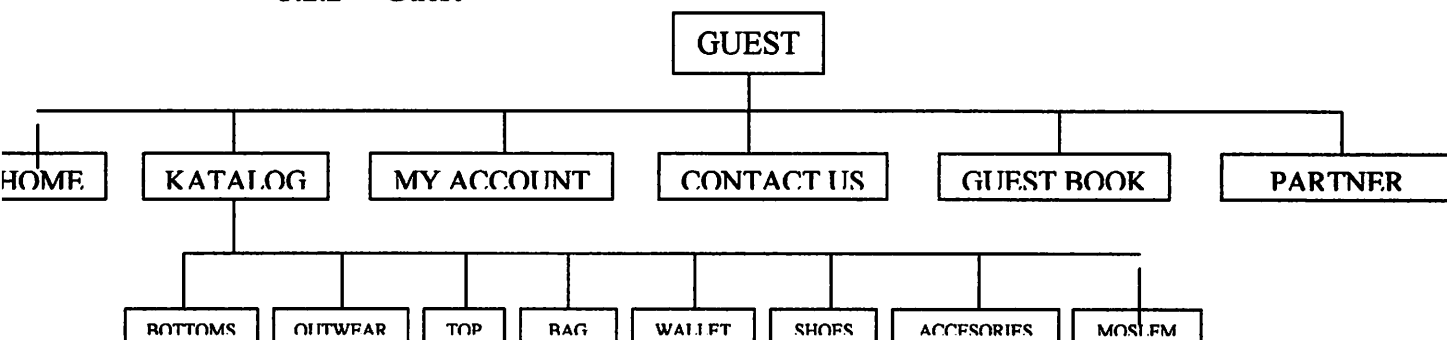
3.2 Site Map

3.2.1 Admin



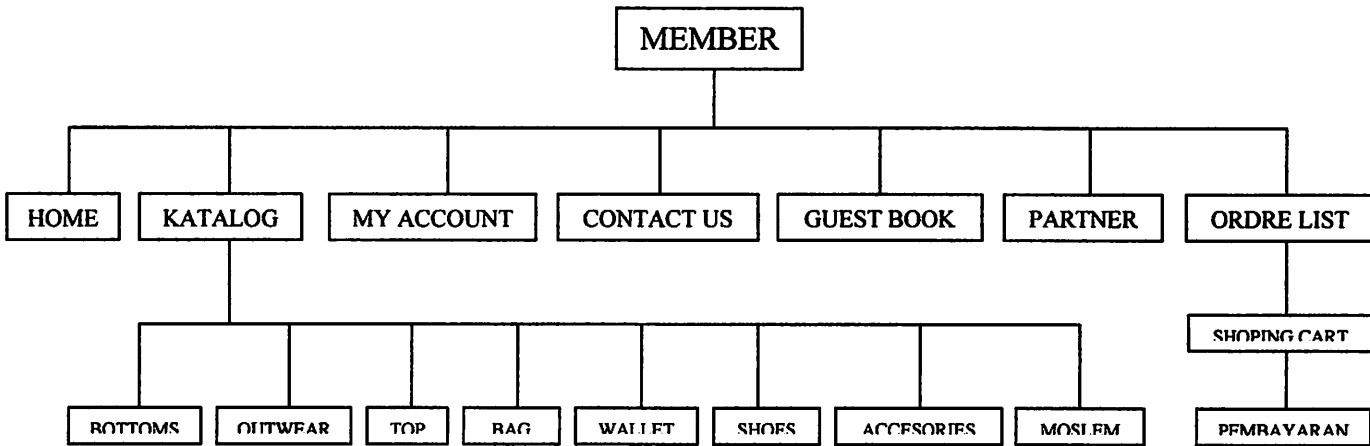
Gambar 3.1 Site map admin

3.2.2 Guest



Gambar 3.2 Site map guest

3.2.3 Member

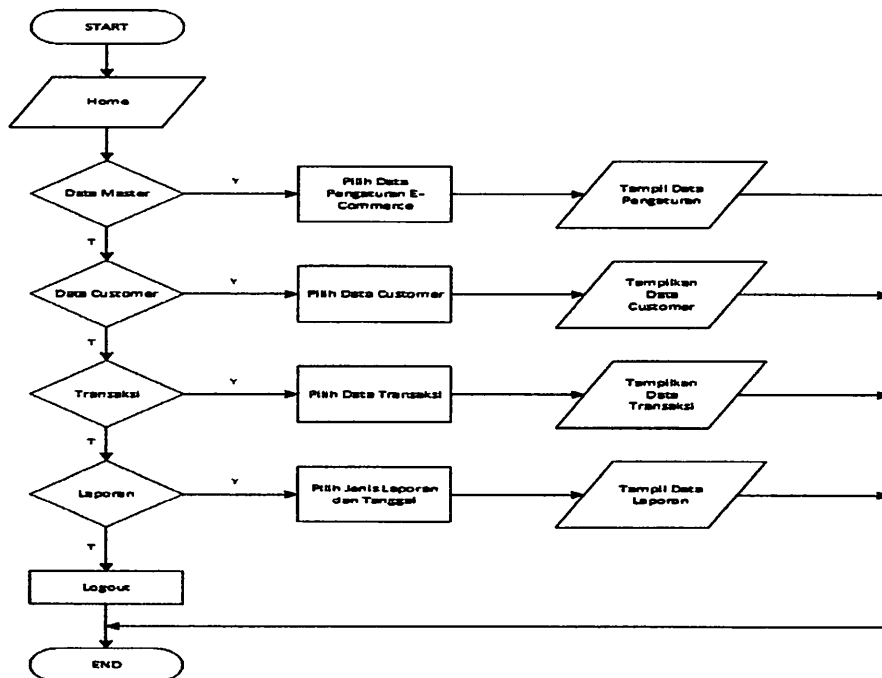


Gambar 3.3 Site map member

3.3 Flowchart

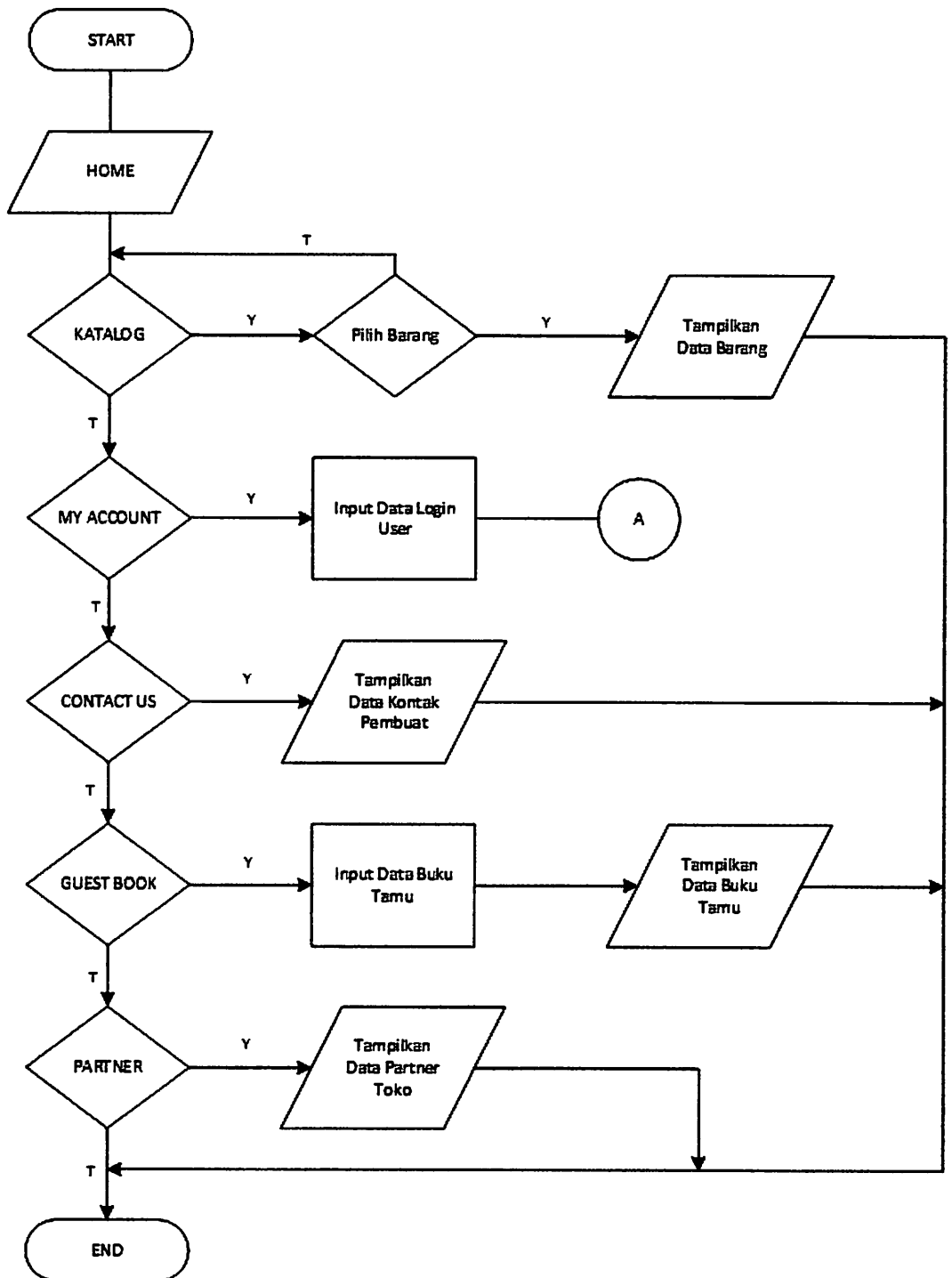
sebuah diagram dengan simbol-simbol grafis yang menyatakan aliran algoritma atau proses yang menampilkan langkah-langkah yang disimbolkan dalam bentuk kotak, beserta urutannya dengan menghubungkan masing masing langkah tersebut menggunakan tanda panah

3.3.1 Flowchart Admin



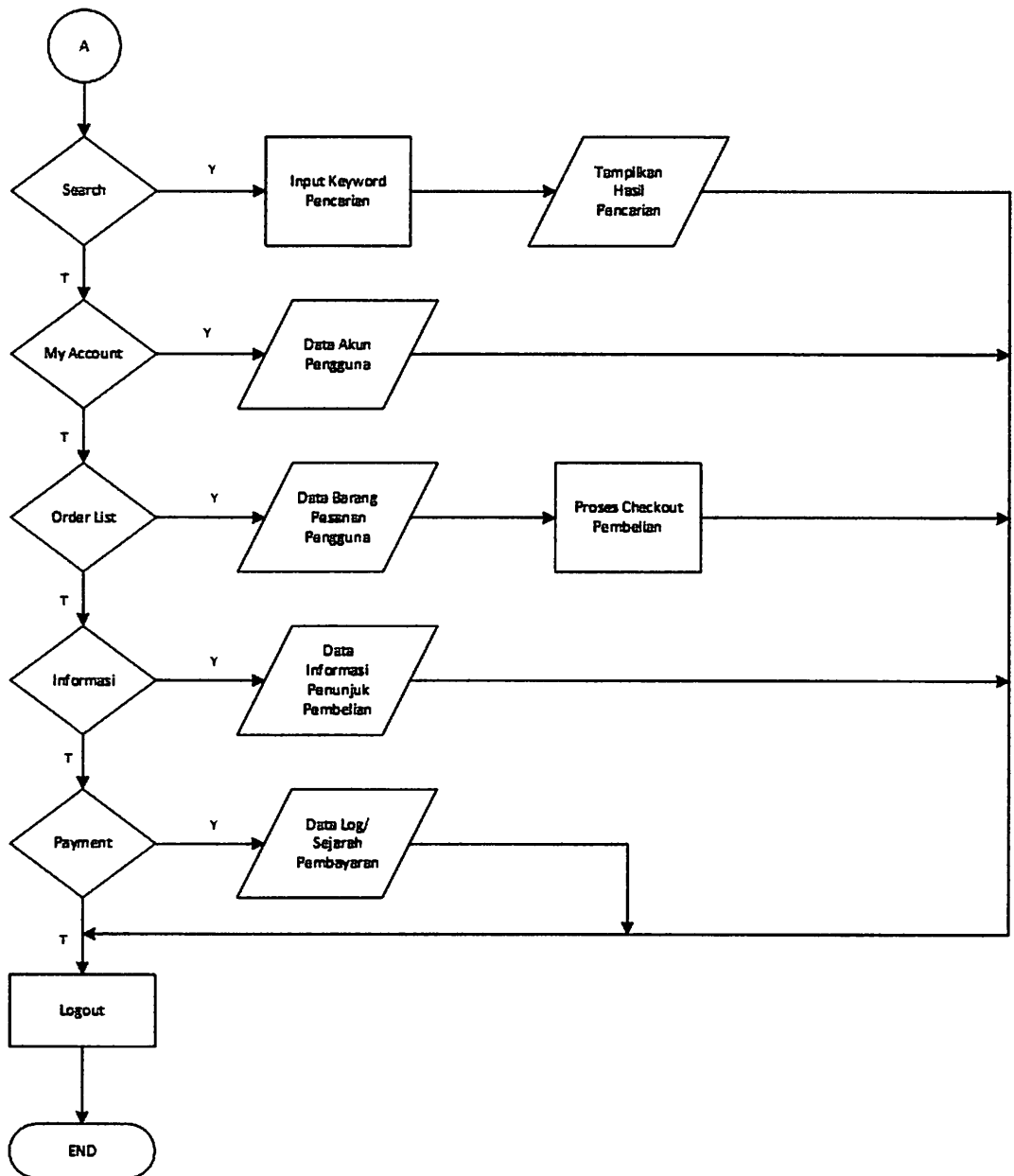
Gambar 3.4 Flowchart admin

3.3.2 Flowchart Customer (A)



Gambar 3.5 Flowchart Guest

3.3.3 Flowchart Customer (B)



Gambar 3.6 Flowchart Member

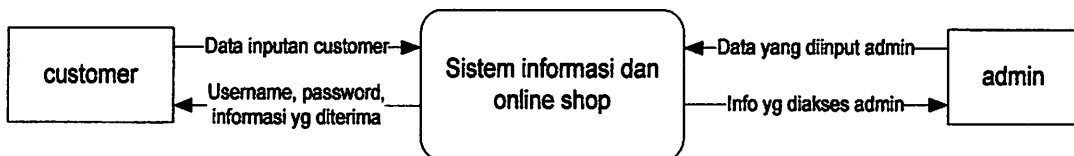
3.4 DFD (Data Flow Diagram)

Data Flow Diagram atau lebih dikenal dengan DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan. DFD itu sendiri merupakan sebuah metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (*structured analysis and design*). DFD sangat populer digunakan karena dapat menggambarkan arus data didalam sistem dengan struktur.

3.4.1 Diagram Konteks

Context Diagram atau diagram konteks merupakan diagram yang menggambarkan level tertinggi dari DFD. Diagram konteks berisi gambaran secara umum (secara garis besar) sistem yang akan dibuat. Pada gambar diagram konteks dibawah ini dijelaskan terdapat sebuah proses dan dua buah eksternal entities, yaitu *user/customer* dan *admin*.

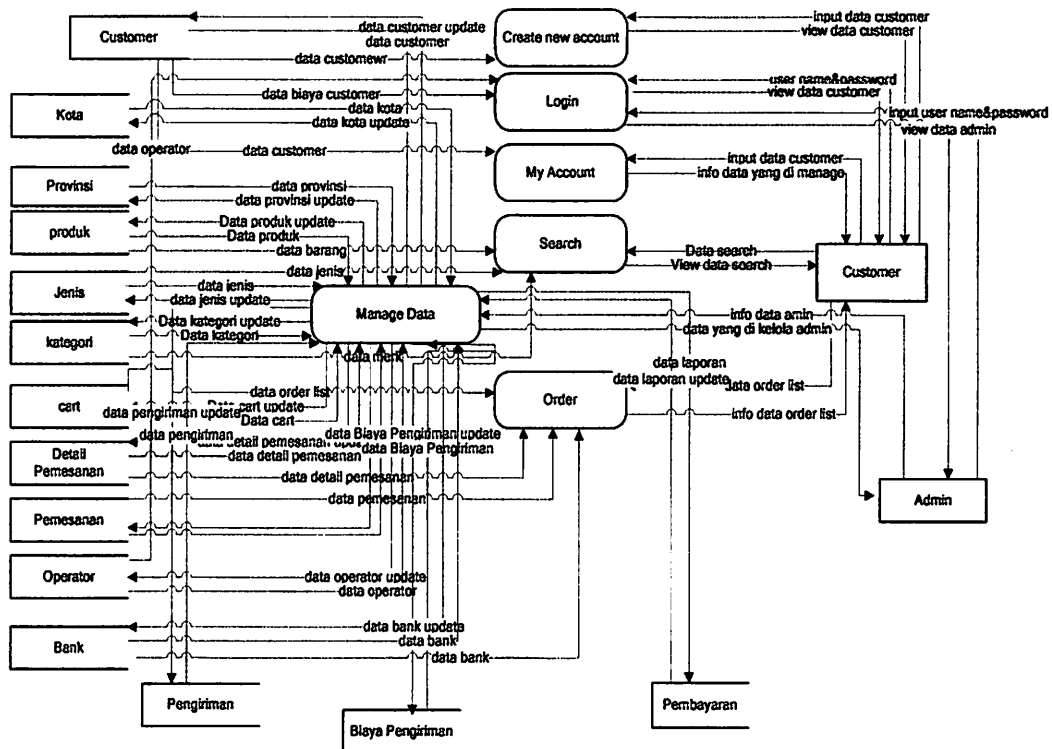
Disini digambarkan proses aplikasi sistem informasi dan *on-line shop* secara keseluruhan atau umum sedangkan *eksternal entities* menggambarkan pihak-pihak yang berada diluar sistem yang secara langsung berhubungan dengan sistem dalam hal memberi data atau menerima informasi. Selain itu juga terdapat *data flow* yang menghubungkan antara *eksternal entities* dengan proses yang berisi data atau informasi dari *eksternal entities* ke sistem atau sebaliknya.



Gambar 3.7 DFD level 0

3.4.2 DFD LEVEL 1

Tujuan dari diagram ini untuk memberikan gambaran secara rinci sebuah sistem yang nantinya menjadi proses-proses yang harus dilakukan oleh setiap *external entities* yang ada pada diagram konteks. Diagram ini adalah kelanjutan dari diagram konteks pada gambar 3.1 yang mana prosesnya lebih diperinci menjadi beberapa proses yang lebih spesifik. Selain itu pada diagram ini pula mulai ditampilkan *data store* (penyimpanan data) yang dibutuhkan.



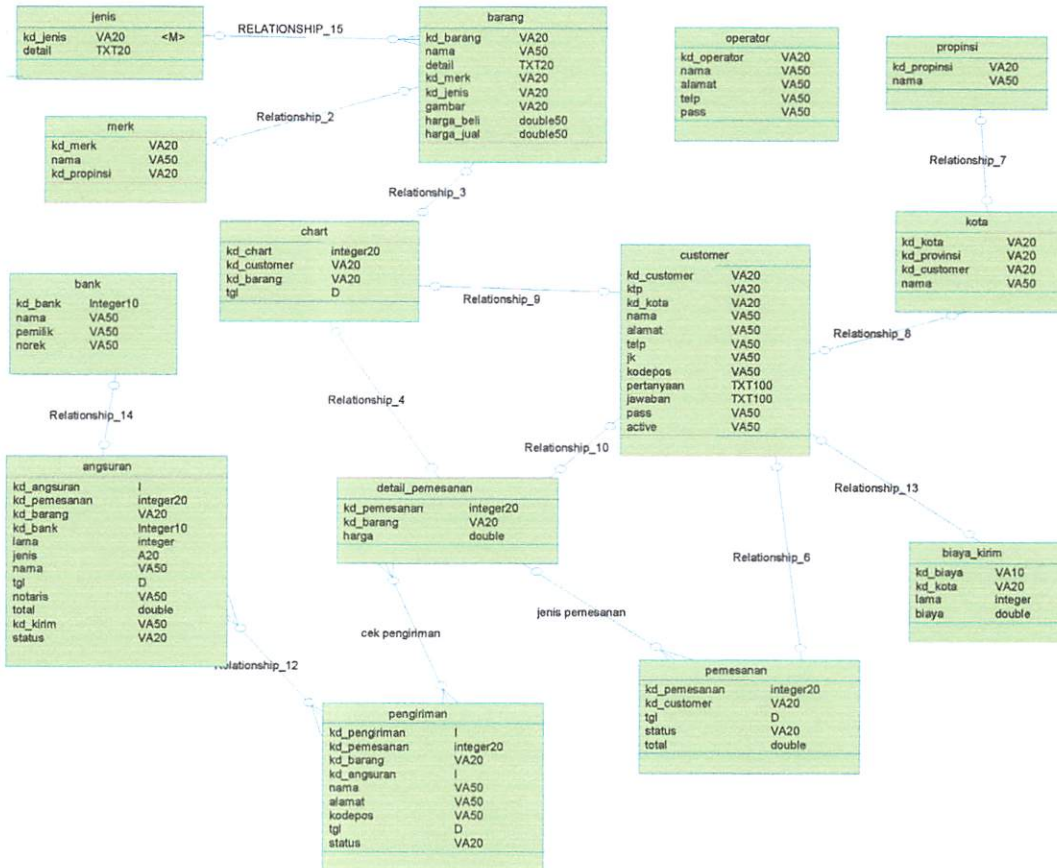
Gambar 3.8 DFD Level 1

Pada diagram level 1 diatas terdapat enam macam proses pemecahan yang ada pada diagram konteks sebelumnya. Proses-proses tersebut antara lain: *create new account*, *Login*, *my account*, *manage data*, *search*, *order*.

3.5 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD digunakan untuk memperlihatkan hubungan antar *file (data store)* yang ada di DFD. Disini *file (data store)* disebut dengan *entity (entitas)*. Bagian dari *file*, yaitu *fields* disebut dengan *attributes*.

Pada gambar ERD dibawah terdapat empat belas entitas yang terdiri dari beberapa *field* yang saling dihubungkan oleh sebuah *relationship*. Semua entitas yang terdapat pada gambar dibawah menggambarkan *data store* yang ada disisi *server*. Sedangkan *relationship* yang tercipta diantara entitas tersebut menggambarkan transaksi yang terjadi diantara entitas itu sendiri.



Gambar 3.9 ERD (Entity Relationship Diagram)

3.5.1 Desain Database

a. Tabel Operator

Pada tabel operator ini hanya bisa di isi khusus oleh admin dengan tujuan agar jelas identitasnya dan untuk mendapatkan *password* dan ID_admin.

Tabel 3.1 Tabel Operator

Field	Type data	Keterangan
Kd_operator	Varchar	Merupakan primary key dari ID pada waktu melakukan transaksi
Nama	Varchar	Merupakan primary key dari ID masing-masing user yang telah terdaftar
Alamat	Varchar	Merupakan alamat operator
Telp	Varchar	Merupakan nomor telepon operator
Pass	Varchar	Merupakan password operator

b. Tabel *Customer*

Pada tabel *customer* ini berfungsi untuk menyimpan data *user* pada saat mendaftar untuk menjadi *member* tetap yang nantinya akan mendapatkan ID-anggota beserta *password*-nya.

Tabel 3.2 Tabel *Customer*

Field	Data type	Keterangan
Kd_customer	varchar	Merupakan primary key dari ID pada waktu melakukan transaksi
Ktp	varchar	Merupakan primary key dari ID masing-masing anggota yang telah terdaftar
Kd_kota	varchar	Merupakan kota domisili user
Nama	varchar	Merupakan nama user
Alamat	varchar	Merupakan alamat user
Telp	varchar	Nomor telepon user
Jk	varchar	Jenis kelamin user
Kodepos	varchar	Kodepos kota domisili user
Pertanyaan	text	Pertanyaan jika lupa password
Jawaban	text	Jawaban pertanyaan keamanan
Pass	varchar	Password user
Active	varchar	Merupakan keterangan masa aktif anggota

c. Tabel Pemesanan

Tabel pemesanan ini berfungsi untuk melihat produk yang akan di pesan.

Tabel 3.3 Tabel Pemesanan

Field	Type data	Keterangan
Kd_pemesanan	Integer	Merupakan primary key dari ID pada waktu melakukan transaksi
Kd_customer	Varchar	Merupakan primary key dari ID masing-masing anggota yang telah terdaftar
Tanggal	Date	Tanggal melakukan transaksi
Status	Varchar	Merupakan status pemesanan
Total	double	Merupakan jumlah pemesanan barang

d. Tabel Pengiriman

Tabel ini berfungsi untuk mengecek pengiriman barang yang telah di pesan.

Tabel 3.4 Tabel Pengiriman

Field	Type data	Keterangan
Kd_pengiriman	Int	Merupakan primary key dari ID pada waktu melakukan transaksi
Kd_pemesanan	Int	Merupakan primary key dari ID masing-masing anggota yang telah terdaftar
Kd_barang	Varchar	Merupakan kode barang yang akan di kirim
Kd_pembayaran	Int	Merupakan transaksi pembayaran
Nama	Varchar	Nama pemesan
Alamat	Varchar	Alamat domisili pemesan
Kodepos	Varchar	Kodepos kota domisili pemesan
Tanggal	Date	Tanggal pengiriman
Status	char	Status pengiriman

e. Tabel Barang

Tabel ini berfungsi menyimpan data-data barang dalam perusahaan yang nantinya akan dikelola oleh admin dan dapat di akses oleh customer.

Tabel 3.5 Tabel Barang

Field	Data type	Keterangan
Kd_barang	varchar	Merupakan primary key dari ID pada waktu melakukan pencarian
Nama	varchar	Merupakan primary key dari ID masing-masing barang
Detail	text	Merupakan detail barang
Kd_kategori	varchar	Merupakan kode kategori barang
Kd_jenis	varchar	Merupakan kode jenis barang
Gambar	varchar	Merupakan gambar barang
Harga_beli	double	Merupakan harga pembelian barang
Harga_jual	double	Merupakan harga jual barang

f. Tabel Biaya Kirim

Tabel ini berfungsi untuk melihat biaya pengiriman barang yang akan di pesan.

Tabel 3.6 Tabel Biaya_Kirim

Field	Data type	Keterangan
Kd_biaya	varchar	Merupakan primary key dari ID pada waktu melakukan pembayaran biaya pengiriman
Kd_kota	varchar	Merupakan primary key dari ID masing-masing kota tujuan
lama	int	Merupakan lama waktu pengiriman
biaya	double	jumlah nominal yang dibayarkan

g. Tabel Cart

Tabel ini berfungsi untuk mengecek atau memastikan barang apa saja yang telah di pilih oleh *user (customer)*.

Tabel 3.7 Tabel Cart

Field	Data type	Keterangan
Kd_cart	int	Merupakan primary key dari ID pada waktu melakukan pengecekan barang yang akan di beli
Kd_customer	varchar	Merupakan primary key dari ID masing-masing anggota yang telah terdaftar
Kd_barang	varchar	Merupakan kode barang
tanggal	date	Tanggal melakukan transaksi
pcs	double	Merupakan jumlah produk yang dibeli

h. Tabel Detail Pemesanan

Tabel ini berfungsi untuk melihat barang beserta harga barang yang akan di pesan

Tabel 3.8 Tabel Detail_Pemesanan

Field	Data type	Keterangan
Kd_pemesanan	Int	Merupakan primary key dari ID pada waktu melakukan pemesanan
Kd_barang	Varchar	Merupakan primary key dari ID masing-masing barang
Harga	Double	Merupakan jumlah harga yang harus di bayar
Status	Char	Merupakan status pemesanan

Pcs	double	Banyaknya jumlah barang yang dibeli
-----	--------	-------------------------------------

i. Table Kategori

Tabel ini berfungsi untuk melihat kategori produk yang tersedia.

Tabel 3.9 Tabel Kategori

Field	Type data	Keterangan
Kd_kategori	Varchar	Merupakan primary key dari ID pada kategori tiap produk
Detail	Text	Merupakan keterangan detail kategori produk yg dijual

j. Tabel Kota

Tabel ini berfungsi untuk melihat kota tujuan pengiriman.

Tabel 3.10 Tabel Kota

Field	Type data	Keterangan
Kd_kota	Varchar	Merupakan primary key dari ID pada tiap kota
Nama	Varchar	Merupakan primary key dari ID masing-masing nama kota
Kd_propinsi	Varchar	Merupakan kode propinsi tiap kota

k. Tabel Propinsi

Tabel ini berfungsi untuk melihat propinsi dari tiap kota tujuan pengiriman.

Tabel 3.11 Tabel Propinsi

Field	Type data	Keterangan
Kd_propinsi	Varchar	Merupakan primary key dari ID pada tiap propinsi
Nama	varchar	Merupakan primary key dari ID masing-masing propinsi

l. Tabel Jenis

Tabel ini berfungsi untuk melihat jenis-jenis produk.

Tabel 3.12 Tabel Jenis

Field	Type data	Keterangan
Kd_jenis	Varchar	Merupakan primary key dari ID pada tiap jenis produk
Detail	text	Merupakan keterangan detail jenis-jenis produk

		yg dijual
--	--	-----------

m. Tabel Bank

Tabel ini berfungsi untuk melihat transaksi pembayaran.

Tabel 3.13 Tabel Bank

Field	Data type	Keterangan
kd_bank	int	Merupakan primary key dari ID pada tiap bank
nama	varchar	Merupakan primary key dari ID masing-masing anggota yang telah terdaftar
Pemilik	varchar	Merupakan nama pemilik rekening
norek	varchar	Merupakan nomor rekening pemilik

n. Tabel Pembayaran

Tabel ini berfungsi melihat data status tentang pemesanan, pengiriman, pembayaran, barang, dan status pengiriman.

Tabel 3.14 Tabel Pembayaran

Field	Type data	Keterangan
Kd_pembayaran	Integer	Merupakan primary key waktu melakukan pemesanan
Kd_pemesanan	Integer	Merupakan kode pemesanan
Kd_bank	Integer	Merupakan kode bank
Kd_barang	Varchar	Merupakan kode barang
Lama	Integer	Merupakan status lama pengiriman
Jenis	Char	Merupakan jenis barang
Nama	Varchar	Merupakan nama customer
Tanggal	Date	Merupakan tanggal transaksi
Notrans	Varchar	Merupakan nomor bukti transfer
Total	Double	Merupakan total pembayaran
Kd_kirim	Varchar	Merupakan kode pengiriman barang
Status	Char	Merupakan status pengiriman

o. Tabel Buku Tamu

Tabel ini berfungsi untuk melihat siapa saja pengunjung yang telah mengisi buku tamu.

Tabel 3.15 Tabel Buku_Tamu

<i>Field</i>	Type data	Keterangan
Nama	Varchar	Merupakan nama <i>user</i>
Mail	Varchar	Merupakan email <i>user</i>
Tgl	Date	Merupakan tanggal masuknya pesan
Pesan	Text	Merupakan pesan yang ditulis oleh <i>user</i>

p. Tabel Mitra Bisnis

Tabel ini berisi keterangan toko mana saja yang menjalin kerjasama dan didalam terdapat keterangan tentang toko tersebut.

Tabel 3.16 Tabel Mitra_Bisnis

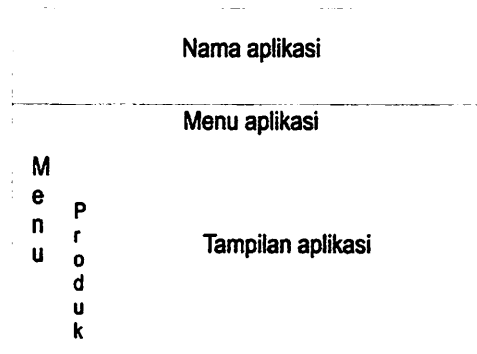
<i>Field</i>	Type data	keterangan
Nama_toko	Varchar	Merupakan nama tiap toko yang melakukan kerjasama
Alamat	Varchar	Merupakan alamat tiap toko
No_tlp	Varchar	Merupakan nomor telepon tiap toko
Keterangan	Text	Merupakan keterangan tiap toko menjual produk apa saja

3.6 Desain interface

Desain interface merupakan gambaran yang nantinya akan dibuat dan di implementasikan dalam website.

3.6.1 Desain menu customer

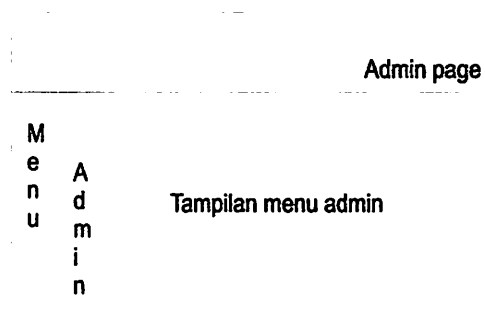
Tampilan index untuk menu customer ini merupakan halaman awal khusus untuk customer yang telah login. Halaman ini berisi menu-menu yang dapat di akses oleh customer



Gambar 3.10 Desain menu custommer

3.6.2 Desain menu admin

Tampilan index untuk admin merupakan halaman untuk admin, halaman ini berisi menu-menu yang akan memudahkan admin untuk mengolah data



Gambar 3.11 Desain menu admin

3.6.3 Form Pendaftaran

DAFTAR SEBAGAI PENGGUNA

Nama Pengguna:

Kata Sandi:

Nama Lengkap:

Email:

Telepon:

Bank:

Nomor Rekening:

DAFTAR

Gambar 3.12 Desain Form pendaftaran

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang pembuatan aplikasi dan uji coba dari perancangan sistem yang telah dibuat pada bab sebelumnya. Tujuan dilakukannya uji coba ini adalah agar dapat mengetahui apakah sistem yang telah diimplementasikan bisa berjalan seperti yang diharapkan.

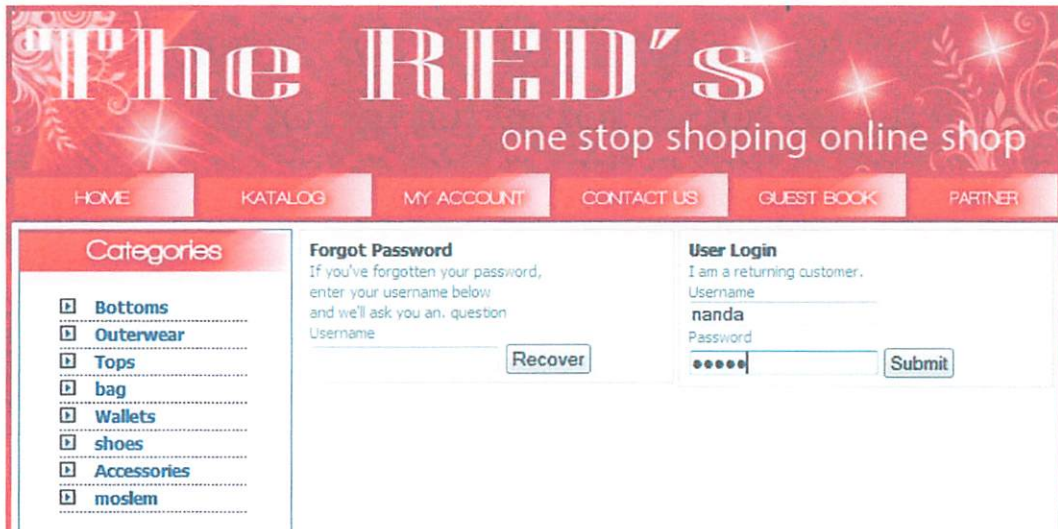
Dengan implementasi dan pengujian yang dilakukan akan diketahui apakah sistem yang telah dibuat memenuhi batasan masalah dan sesuai sebagai salah satu metode dasar yang dapat digunakan untuk sebuah pengujian perancangan sistem e-commerce dan *on-line shop*. Pada tahap implementasi akan membahas masalah penerapan dan pengujian aplikasi di sisi *user (customer)* dan di sisi admin. Adapun penjelasan dari masing – masing implementasi dan pengujian tersebut adalah sebagai berikut :

4.1. Implementasi

Persiapan awal yang perlu dilakukan adalah instalasi komputer dengan komponen-komponen perangkat lunak yang akan digunakan, yaitu Macromedia Dreamweaver, XAMPP Control Panel Version 2.5.8. Setelah proses instalasi selesai barulah proses pengodean dan desain halaman *web* dilakukan sesuai dengan desain dan analisis sistem yang telah dilakukan pada Bab III. Tahapan terakhir setelah proses implementasi selesai adalah pengujian perancangan sistem penjualan produk clothing menggunakan model storefront. Disini *browser* yang digunakan untuk implementasi adalah Mozilla Firefox 3.6.

4.1.1 Halaman Login User (Customer)

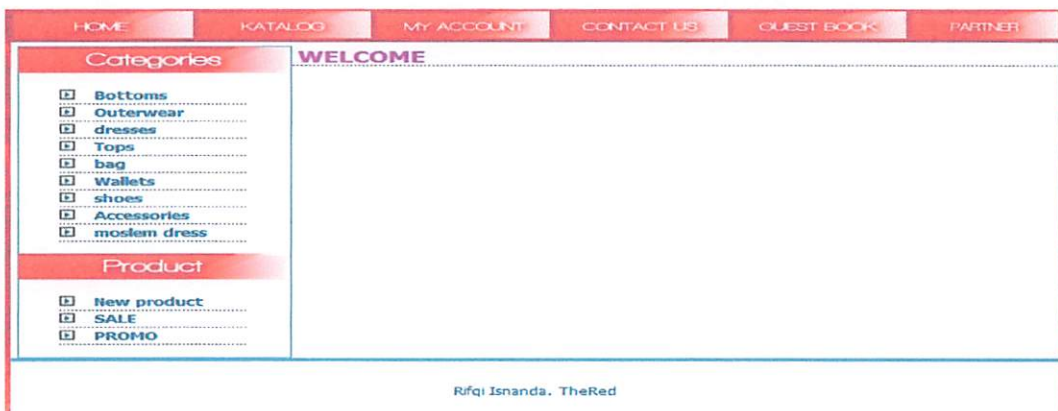
Halaman depan *user (customer)* di desain untuk *login customer*, dimana *username* dan *password customer* diperoleh dari admin. Jadi *customer* atau *user* didaftarkan oleh admin terlebih dahulu. Untuk uji coba user mendapat *username* ika dan *password* ika. Tekan ok untuk melanjutkan ke menu selanjutnya.



Gambar 4.1 Halaman *Login Member*

4.1.2 Halaman Menu User

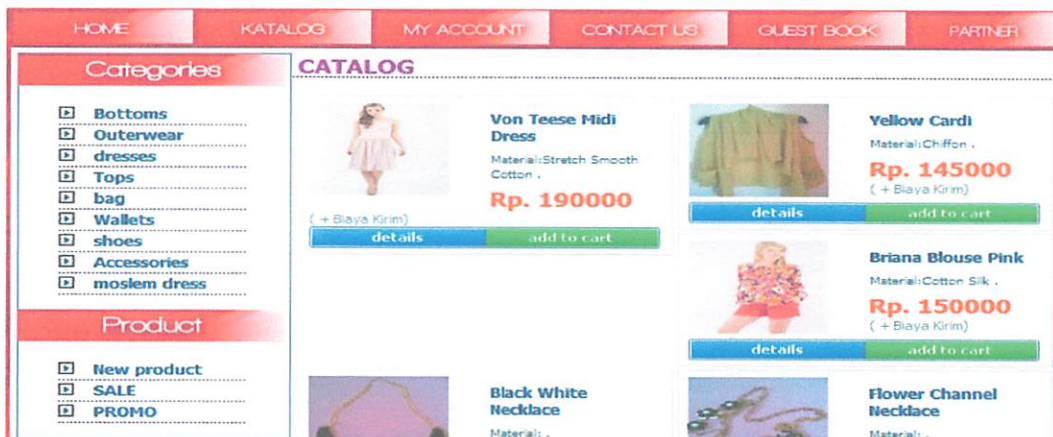
Di dalam halaman web *user* terdiri dari *home*, *catalog*, *my account*, *contact us*, *guest book*, *partner*, kategori barang dan jenis barang yang dijual.



Gambar 4.2 Halaman Menu *Member*

4.1.3 Halaman Catalog

Di dalam halaman *catalog*, *user (customer)* dapat melihat semua produk-produk yang dijual.

Gambar 4.3 Halaman *Catalog*

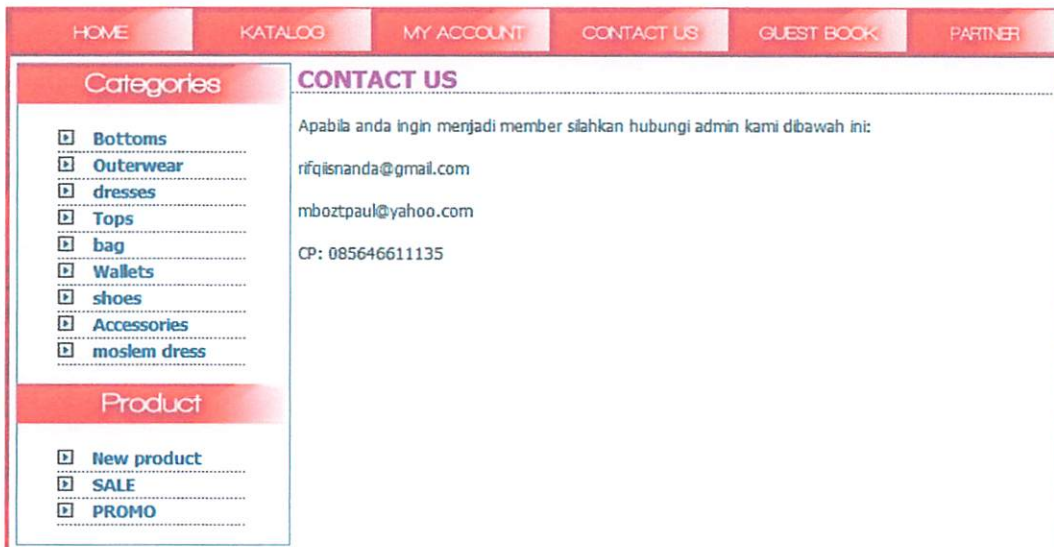
4.1.4 Halaman My Account

Di dalam halaman *my account*, *user (customer)* dapat mengubah data dirinya. Misalnya *user* ingin mengganti *password* atau *user* mengalami pergantian alamat, nomor telepon, dll.

Gambar 4.4 Halaman *My Account*

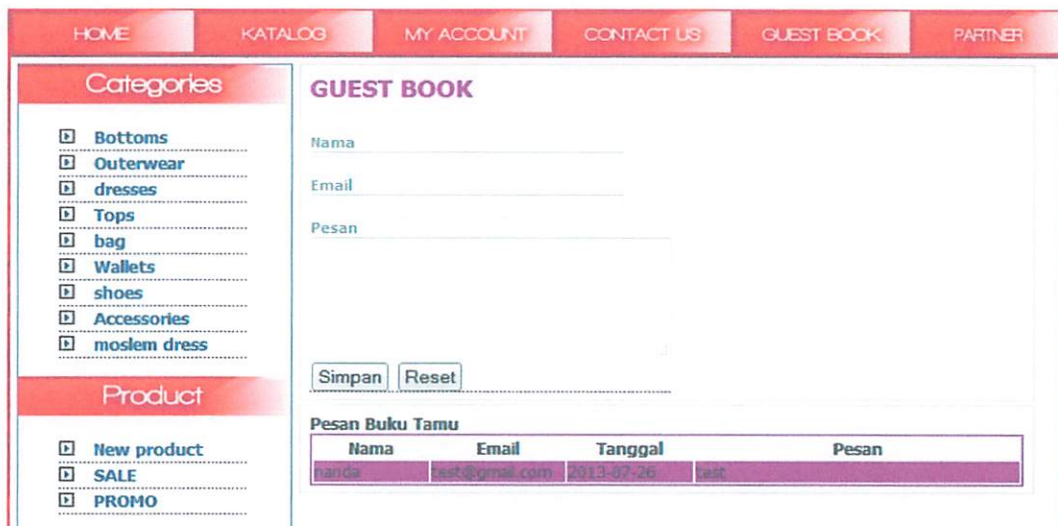
4.1.5 Halaman Contact Us

Di dalam halaman *contact us* terdapat nomor telepon admin yang bisa di hubungi, Yahoo Messenger, dan Email admin.

Gambar 4.5 Halaman *Contact Us*

4.1.6 Halaman Guest Book

Di dalam halaman *guest book* ini *user (customer)* yang sudah terdaftar maupun yang belum terdaftar bisa mengisinya.

Gambar 4.6 Halaman *Guest Book*

4.1.7 Halaman Partner

Di dalam halaman *partner* user dapat mengetahui nama-nama toko dan alamat toko yang menjalin kerja sama.

HOME KATALOG MY ACCOUNT CONTACT US GUEST BOOK PARTNER

Categories

- ▢ Bottoms
- ▢ Outerwear
- ▢ dresses
- ▢ Tops
- ▢ bag
- ▢ Wallets
- ▢ shoes
- ▢ Accessories
- ▢ moslem dress

Product

- ▢ New product
- ▢ SALE
- ▢ PROMO

PARTNER

Nama toko : Azmi Jaya
Alamat : Jl. Pasar Besar Malang No.188
No. telp : 085649555773

Nama toko : Sakura Clothing
Alamat : Jl. Diponegoro No.20 samping BCA Lawang
No. telp : 083834128127, (0341) 8821888

Nama toko : Sisley clothing
Alamat : Jl. Hamid Rusdi No.646 Lawang
No. telp : 082156353424

Rifqi Isnanda. TheRed
Gambar 4.7 Halaman *Partner*

4.1.8 Halaman Search

Di sini *user* dapat melakukan pencarian produk yang di inginkan dengan cepat.

HOME KATALOG MY ACCOUNT CONTACT US GUEST BOOK PARTNER

Categories

- ▢ Bottoms
- ▢ Outerwear
- ▢ dresses
- ▢ Tops
- ▢ bag
- ▢ Wallets
- ▢ shoes
- ▢ Accessories
- ▢ moslem dress

Search Product

Keyword :

	<p>Yellow Cardi Material: Chiffon . Rp. 145000 (+ Biaya Kirim)</p> <p><input type="button" value="details"/> <input type="button" value="add to cart"/></p>		<p>Chiffie Cardi Purple Material: Chiffon . Rp. 148000 (+ Biaya Kirim)</p> <p><input type="button" value="details"/> <input type="button" value="add to cart"/></p>
---	--	--	--

Gambar 4.8 Halaman *Search*

4.1.9 Halaman Informasi

Di halaman informasi *user* dapat mengetahui informasi cara pembelian, cara pembayaran dan cara pengiriman barang yang sudah di beli.

INFORMASI

-NON MEMBER-

Anda tidak dapat melakukan transaksi pembelian, apabila anda ingin menjadi member silahkan hubungi admin kami dibawah ini:
 rifqismanda@gmail.com
 mbozpani@yahoo.com
 CP: 085646611135

-CARA PEMBELIAN-

1. Anda harus melakukan login terlebih dahulu
2. Cari dan Pilih barang yang diminati, bisa juga dilakukan dengan menggunakan form search yang tersedia. Misal nya anda rusa membeli tas, dompet, atau produk fashion lainnya ketikkan kategori produknya
3. Jika anda sudah menemukan barang yang dicari, masukkan ke cart
4. Jika anda sudah ingin membeli produk lainnya anda dapat memilih form product yang tersedia
5. Jika anda sudah selesai memilih produk, kliklah tekan save order
6. Setelah itu anda lihat order list, disini tertera produk apa saja yang anda beli dan total belanja anda. Setelah itu tekan verify untuk proses pembayarannya
7. Untuk melakukan pembayaran anda dapat memilih rekening mana yang akan anda transfer, setelah itu anda wajib mengisi nama pemilik rekening yang sudah anda transfer, nomor buku transfer, dan tanggal pada saat anda melakukan transfer

Halaman 4.9 Halaman Informasi

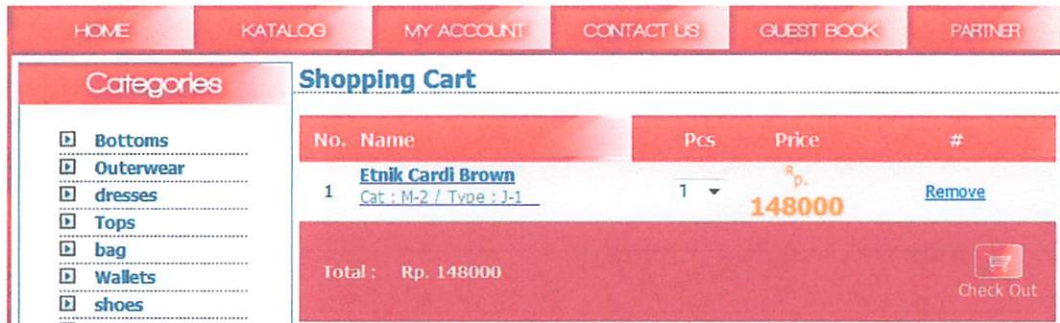
4.1.10 Cara melakukan pembelian dan pembayaran

Pertama-tama syarat untuk melakukan pembelian suatu produk yaitu *user* harus terdaftar dahulu sebagai member, setelah menjadi member *user* dapat melakukan pembelian produk yang diinginkan. Apabila *user* sudah memilih produk yang diinginkan pilih “*add to cart*” .



Gambar 4.10 Tampilan *add to cart*

Setelah itu maka akan muncul “*shopping cart*” yang menampilkan produk-produk apa saja yang dibeli, jumlah barang yang dibeli, harga tiap produk, dan keseluruhan total belanja.

Gambar 4.11 Halaman *Shopping Cart*

Setelah semua keterangan muncul tekan “*check out*” dan akan menampilkan semua detail belanjaan setelah di cek dan benar user dapat menekan “*save order*”.

Gambar 4.12 Halaman *Check Out*

Setelah proses pemesanan selesai akan muncul pesan dibawah ini dan *user* menunggu konfirmasi persetujuan dari admin.

Apabila *user (customer)* sudah mendapat persetujuan dari admin maka *customer* melanjutkan ke “*order list*” untuk memastikan produk yang akan dibeli sudah benar.

HOME KATALOG MY ACCOUNT CONTACT US GUEST BOOK PARTNER

Categories

- Bottoms
- Outerwear
- dresses
- Tops
- bag
- Wallets
- shoes
- Accessories
- moslem dress

Product

- New product
- SALE
- PROMO

Order List

Verification will accepted if you was transfer order cost and shipping cost to the your city on my bank account, see detail payment.
payment out of 3 days order will be reject

No.	Detail	Pcs	Price	Order Date
1	Yellow Card Cat : Outerwear / Type : SALE	1	Rp. 145000	2013-07-26
2	Camel Cat : Bottoms / Type : New product	1	Rp. 198000	2013-07-26
3	Basique Cat : Bottoms / Type : New product	1	Rp. 185000	2013-07-26
4	Etnik Card Brown Cat : Outerwear / Type : SALE	1	Rp. 148000	2013-07-26

Total : Rp. 676000 Cancel Verify

Gambar 4.13 Halaman Order List

apabila diyakini sudah benar dapat melanjutkan dengan menekan “*verify*” lalu akan masuk ke dalam “*payment verification*”.

Categories

- Bottoms
- Outerwear
- dresses
- Tops
- bag
- Wallets
- shoes
- Accessories
- moslem dress

Product

- New product
- SALE
- PROMO

Payment Verification

Fill the form carefully, wrong data cause your order will rejected.

Payment Detail:

- BNI ITR Hubang
A.n : Rifa Isanda
No.Rek : 0152908388
- BCA Lawang
A.n : Ufa Puj A.
No.Rek : 12945

Shipping Cost:

#	Time Shipping	Cost
*	1 days	Rp.20000

Transfer Name:
nfy isanda
No. Transfer

Date
27 - 7 - 2013

Shipping Address:
Your order will sent to address below if your payment was verified

Name
isanda

Address
Jl. kauman no.1

Postal Code
85211

Save

Gambar 4.14 Halaman *Payment Verification*

Didalam halaman “*payment verification*” *customer* dapat melakukan transaksi pembayaran melalui rekening bank yang sudah tersedia, setelah melakukan transaksi pembayaran melalui bank *customer* diwajibkan memasukkan nomor bukti transfer, tanggal transfer sebagai bukti sudah melakukan transaksi setelah itu tekan *save* untuk menyimpan data dan transaksi pembayaran pun

selesai dilakukan. Setelah itu barang akan dikirim oleh admin sesuai alamat yang terdaftar di admin.

4.2 Halaman Admin

4.2.1 Halaman Login Admin

Untuk masuk ke dalam web admin, admin harus memasukkan *username* dan *password* terlebih dahulu. Untuk uji coba admin mendapat *username* rifqi dan *password* admin. Tekan ok untuk melanjutkan ke menu admin selanjutnya.

Gambar 4.15 Halaman Login Admin

4.2.2 Tampilan Halaman Admin

Di dalam halaman admin terdiri dari beberapa data admin antara lain: data master, data *customer*, data transaksi, dan data laporan.

Gambar 4.16 Halaman Admin

4.2.3 Tampilan Halaman Data Master

Di dalam halaman data master terdiri dari beberapa data yaitu:

Data Master Barang

Data master barang yang difungsikan admin untuk memasukkan produk-produk yang akan dijual.

- Data Master
- Data Customer
- Transaksi
- Laporan

Master Barang

Kode

Nama

Detail

Merk

Jenis

Gambar

Harga Jual

Harga Beli

Kode	Nama	Detail	Merk	Jenis	H. Jual	H. Beli	Pilihan
B-21	Sofia Dress	Material:Layered Chiffon	M-2	J-3	299000	269000	Edit Hapus
B-16	Tux Dress	Material:Chiffon	M-1	J-3	170000	120000	Edit Hapus
B-17	Tone Batik Top	Material:Chiffon	M-1	J-5	120000	100000	Edit Hapus

Gambar 4.17 Halaman Master Barang

Data Master Operator

Data operator digunakan apabila admin ingin mengedit data pribadinya dan apabila akan ada admin baru harus memasukkan data pribadinya lewat data operator ini.

- Data Master
- Data Customer
- Transaksi
- Laporan

Master Operator

Username

Nama

Alamat

Telp.

Password

Username	Nama	Alamat	Telp.	Pilihan
gembos	nanda	lawang	085676986969	Edit Hapus
rifqi	rifqi isnanda	lawang	085646611135	Edit Hapus

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.18 Halaman Master Operator

Data Master Biaya Pengiriman

Data master biaya pengiriman ini digunakan admin untuk menentukan lamanya pengiriman barang dan biaya pengiriman barang ke seluruh indonesia.

- [Data Master](#)
- [Data Customer](#)
- [Transaksi](#)
- [Laporan](#)

Master Biaya Pengiriman

Kota

Kota

Lama Pengiriman

Biaya

Kode	Kota	Lama	Biaya	Aksi
B-1	Malang	3	25000	Edit Hapus
B-2	Denpasar	2	25000	Edit Hapus
B-3	kediri	2	25000	Edit Hapus
B-4	Bandung	3	25000	Edit Hapus
B-5	Jakarta	3	25000	Edit Hapus
B-6	Surabaya	1	15000	Edit Hapus
B-7	solo	3	25000	Edit Hapus
B-8	lamongan	3	25000	Edit Hapus
B-9	Samarinda	3	25000	Edit Hapus
B-10	lawang	1	20000	Edit Hapus

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.19 Halaman Master Biaya Pengiriman

Data Master Kota

Data master kota untuk menentukan kode kota dan masuk ke propinsi mana supaya mempermudah biaya pengiriman.

- [Data Master](#)
- [Data Customer](#)
- [Transaksi](#)
- [Laporan](#)

Master Kota

Kode

Nama

Propinsi

Kode	Nama	Propinsi	Aksi
K-2	Malang	Jawa Timur	Edit Hapus
K-4	kediri	Jawa Timur	Edit Hapus
K-5	Surabaya	Jawa Timur	Edit Hapus
K-9	lamongan	Jawa Timur	Edit Hapus
K-11	lawang	Jawa Timur	Edit Hapus
K-3	Bandung	Jawa Barat	Edit Hapus
K-1	jakarta	Jawa Barat	Edit Hapus
K-7	Denpasar	Bali	Edit Hapus
K-6	Klaten	Jawa Tengah	Edit Hapus
K-8	solo	Jawa Tengah	Edit Hapus
K-10	Samarinda	Kalimantan Timur	Edit Hapus

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.20 Halaman Master Kota

Data Master Propinsi

Data master propinsi ini untuk menentukan kode propinsi yang ada di seluruh indonesia.

- [Data Master](#)
- [Data Customer](#)
- [Transaksi](#)
- [Laporan](#)

Master Propinsi

Kode

Propinsi

Kode	Nama	Pilihan
P-1	Jawa Timur	Edit Hapus
P-2	Jawa Barat	Edit Hapus
P-3	Bali	Edit Hapus
P-4	Jawa Tengah	Edit Hapus
P-5	Kalimantan Timur	Edit Hapus

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.21 Halaman Master Propinsi

Data Master Kategori

Data master kategori ini untuk mengkategorikan jenis-jenis produk yang dijual

- [Data Master](#)
- [Data Customer](#)
- [Transaksi](#)
- [Laporan](#)

Master Kategori

Kode

Jenis

Kode	Nama	Pilihan
J-2	Bottoms	Edit Hapus
J-1	Outerwear	Edit Hapus
J-3	dresses	Edit Hapus
J-5	Tops	Edit Hapus
J-6	bag	Edit Hapus
J-7	Wallets	Edit Hapus
J-8	shoes	Edit Hapus
J-9	Accessories	Edit Hapus
J-10	moslem dress	Edit Hapus

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.22 Halaman Master Kategori

Data Master Jenis

Data master jenis ini terdiri dari beberapa jenis produk yaitu produk baru, produk diskon, dan produk promo

- [Data Master](#)
- [Data Customer](#)
- [Transaksi](#)
- [Laporan](#)

Master Jenis

Kode

Merk

Kode	Nama	Pilihan
M-1	New product	Edit Hapus
M-2	SALE	Edit Hapus
M-3	PROMO	Edit Hapus

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.23 Halaman Data Master Jenis

Data Master Bank

Data master barang berupa data bank yang digunakan admin untuk transaksi pembayaran.

Kode	Nama	Pemilik	No.Rek	Pilihan
6	BNI ITN Malang	Rifqi Isnanda	0152998388	Edit Hapus
7	BCA Lawang	Lilfa Puji A.	12345	Edit Hapus

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.24 Halaman Data Master Bank

4.2.4 Tampilan Halaman Data Customer

Di dalam halaman data *customer* ini terdapat data-data *customer* yang sudah menjadi member dan apabila ada *customer* baru dapat melakukan pendataan disini.

Kode	Nama	Alamat	Telp	No.Rek	Pilihan
ronda	ronda	J.Kawanan no.1	0856-4661135	Y	Edit Hapus

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.25 Halaman Data Customer

4.2.5 Tampilan halaman transaksi

Di dalam halaman transaksi terdiri dari beberapa transaksi yaitu:

Data Permintaan Pemesanan

Data permintaan pemesanan digunakan apabila ada permintaan pembelian dari *customer* maka di dalam data permintaan pemesanan akan muncul data detail produk yang dibeli, tanggal permintaan pembelian, dan total pembayaran barang yang akan dibeli. Apabila setuju admin akan menekan “terima” .

Data Permintaan Pemesanaan					
Kode	Customer	Tanggal	Status	Total	Pilihan
1	nanda	2013-07-26	T	148000	terima

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.26 Halaman Permintaan Pemesanan

Analisa Pembelian

Di dalam analisa pembelian admin dapat mengetahui siapa yang sudah melakukan permintaan pembelian dan apabila ada yang tidak disetujui maka admin bisa menekan “tolak”.

Analisa Pembelian					
Kode	Customer	Tanggal	Status	Total	Pilihan
1	nanda	2013-07-26	Y	148000	Tolak

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.27 Halaman Analisa Pembelian

Analisa Pembayaran

Di dalam analisa pembayaran admin dapat melihat bukti transfer dari customer dan kemudian mengeceknya ke rekening. Apabila uang sudah masuk ke rekening maka tekan “terima”.

Analisa Pembayaran					
No.	Barang	Total	Tanggal	Pembayaran	Pilihan
1	Etnik Cardi Brown Cat : SALE / Type : 1	Rp. 148000	2013-07-27	BNI ITN Malang 0152998388	Terima
2	Basique Cat : New product / Type : 1	Rp. 185000	2013-07-27	BNI ITN Malang 0152998388	Terima
3	Yellow Cardi Cat : SALE / Type : 1	Rp. 145000	2013-07-27	BNI ITN Malang 0152998388	Terima
4	Camel Cat : New product / Type : 1	Rp. 198000	2013-07-27	BNI ITN Malang 0152998388	Terima

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.28 Halaman Analisa Pembayaran

Pengiriman Barang

Di halaman pengiriman admin dapat melihat produk-produk yang sudah dikirim maupun yang belum terkirim.

Pengiriman Belum Terkirim

- Data Master
- Data Customer
- Transaksi
- Laporan

Status Pengiriman Terkirim

No.	Barang	Total	Tanggal	Pembayaran	Pilihan
1	Etnik Cardi Brown <small>Cat : SALE / Type : 1</small>	Rp. 148000	2013-07-27	BNI ITN Malang 0152998388	Kirim
2	Basique <small>Cat : New product / Type : 1</small>	Rp. 185000	2013-07-27	BNI ITN Malang 0152998388	Kirim
3	Yellow Cardi <small>Cat : SALE / Type : 1</small>	Rp. 145000	2013-07-27	BNI ITN Malang 0152998388	Kirim
4	Camel <small>Cat : New product / Type : 1</small>	Rp. 198000	2013-07-27	BNI ITN Malang 0152998388	Kirim

Gambar 4.29 Halaman Pengiriman Barang

4.2.6 Tampilan halaman laporan

Di dalam halaman laporan terdiri dari beberapa laporan antara lain:

Laporan Pemesanan

Laporan pemesanan berisi laporan *customer* yang melakukan pembelian dan total belanjaan yang sudah dibeli.

Laporan Pemesanan

- Data Master
- Data Customer
- Transaksi
- Laporan

Pilihan Pemesanan Ok
Tanggal 26 - 7 - 2013

Kode	Customer	Tanggal	Status	Total
1	nanda	2013-07-26	Diterima	148000
2	nanda	2013-07-26	Ditolak	148000

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.30 Halaman Laporan Pemesanan

Laporan Pembayaran

Laporan pembayaran berisi tentang laporan pembayaran yang sudah dilakukan oleh customer.

Laporan Pembayaran					
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 20%;"> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Data Master <input checked="" type="checkbox"/> Data Customer <input checked="" type="checkbox"/> Transaksi <input checked="" type="checkbox"/> Laporan </div> <div style="width: 80%;"> Pilihan Pembayaran <input type="button" value="Ok"/> Tanggal 26 - 7 - 2013 </div> </div>					
No	Barang	Total	Tanggal	Rekening	Ket
1	Etnik Card Brown Cat : SALE / Type : 1	Rp. 148000	2013-07-26	BNI ITN Malang 0152998388	Tunai
2	Basique Cat : New product / Type : 1	Rp. 185000	2013-07-26	BNI ITN Malang 0152998388	Tunai
3	Camel Cat : New product / Type : 1	Rp. 198000	2013-07-26	BNI ITN Malang 0152998388	Tunai
4	Yellow Card Cat : SALE / Type : 1	Rp. 145000	2013-07-26	BNI ITN Malang 0152998388	Tunai
5	Etnik Card Brown Cat : SALE / Type : 1	Rp. 148000	2013-07-26	BNI ITN Malang 0152998388	Tunai

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.31 Halaman Laporan Pembayaran

Laporan Pengiriman

Laporan pengiriman untuk mengetahui barang yang sudah terkirim maupun yang belum terkirim.

Laporan Pengiriman					
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 20%;"> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Data Master <input checked="" type="checkbox"/> Data Customer <input checked="" type="checkbox"/> Transaksi <input checked="" type="checkbox"/> Laporan </div> <div style="width: 80%;"> Pilihan Pengiriman <input type="button" value="Ok"/> Tanggal 26 - 7 - 2013 </div> </div>					
No	Barang	Total	Tgl Pesan	Pembayaran	Pilihan
1	Etnik Card Brown Cat : SALE / Type : 1	Rp. 148000	2013-07-26	BNI ITN Malang 0152998388	Terkirim

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.32 Halaman Laporan Pengiriman

Laporan Barang

Laporan barang berisi semua data-data produk yang di perjualbelikan.

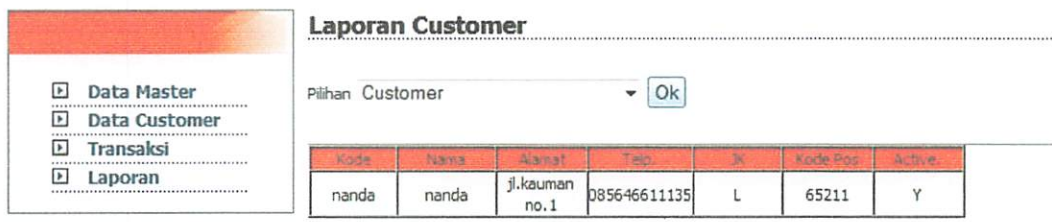


No.	Kode	Barang	Produk	Kategori
1	B-1	Aliana Dress	New product	dresses
2	B-10	Violet Dress	PROMO	dresses
3	B-11	Amanda Bag	New product	bag
4	B-12	Brianna Bag	New product	bag
5	B-13	Logan Bag	New product	bag
6	B-14	Olivia Bag	New product	bag
7	B-15	Army Ruffle Outer	New product	Outerwear

Gambar 4.33 Halaman Laporan Barang

Laporan Customer

Didalam laporan *customer* berisi data-data *customer* yang sudah terdaftar sebagai *member*.



Kode	Nama	Alamat	Temp.	JK	Kode Pos	Active
nanda	nanda	jl.kauman no.1	085646611135	L	65211	Y

Rifqi Isnanda.TheRed

Gambar 4.34 Halaman Laporan *Customer*

4.3 Pengujian Sistem

4.3.1 Pelaksanaan Pengujian

Table : 4.1 Pengujian Admin

Admin	mozilla	Google crome	IE
Login	✓	✓	✓
Data produk	✓	✓	✓
Data operator	✓	✓	✓

Data custommer	✓	✓	✓
Biaya pengiriman	✓	✓	✓
Tambah kota	✓	✓	✓
Tambah propinsi	✓	✓	✓
Data transaksi	✓	✓	✓
Data laporan	✓	✓	✓
Hapus Item	✓	✓	✓
Logout	✓	✓	✓

Pada *table 4.1* di atas, menjelaskan bahwa fungsionalitasnya berjalan dengan baik dan dapat berproses sesuai prosedur pada *table* admin ini.

Table 4.2 Pengujian *User*

<i>User</i>	mozilla	Google crome	IE
Daftar	✓	✓	✓
Login	✓	✓	✓
Home	✓	✓	✓
My account	✓	✓	✓
Guest book	✓	✓	✓
Katalog barang	✓	✓	✓
Informasi Barang	✓	✓	✓
Contact us	✓	✓	✓
Pembelian	✓	✓	✓
Informasi User	✓	✓	✓
Logout	✓	✓	✓

Table 4.2 fungsionalitasnya berjalan dengan baik, sehingga langkah-langkah diatas tidak ada permasalahan sewaktu menjalankan daftar, login, kategori dan lain-lainnya.

BAB V

PENUTUP

Setelah pembahasan teori, analisa dan perancangan sistem, implementasi, serta pengujian pada bab-bab sebelumnya maka pada bab penutup ini akan diambil kesimpulan dari tugas akhir yang berjudul “**E-commerce Penjualan Produk Clothing Menggunakan Model Storefront**”. Selain itu bab ini juga berisi saran untuk kepentingan selanjutnya untuk pengembangan sistem ini.

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan uji coba maka dapat diambil kesimpulan antara lain :

1. Sistem ini dapat memudahkan penjualan produk secara e-commerce.
2. *Customer* dapat mengakses informasi tentang semua jenis produk yang di jual dan *customer* juga dapat melakukan transaksi pemesanan produk secara *online*.
3. aplikasi ini dapat diakses melalui perangkat komputer sehingga *customer* dapat melakukan transaksi pemesanan dimanapun tanpa harus datang ke toko.

5.2 Saran

Diharapkan aplikasi ini dapat menjadi inspirasi bagi pengguna, serta sebagai saran untuk pengembangan perancangan sistem E-commerce penjualan produk *clothing* berbasis *web* menggunakan model storefront yang antara lain :

1. web tersebut diterapkan dengan mobile technology agar user lebih mudah dalam mengakses dimana pun user berada.
2. Perlu penambahan fitur-fitur berupa foto user, dan perlu penambahan bank yg lengkap untuk pembayaran

Daftar Pustaka

- [1]. Alan Nur, 2011, *Jago PHP dan MySQL*, Jakarta: Niaga Swadaya.
- [2]. Hidayatullah, ATaufik, 2006, *Merancang Sendiri Halaman Website menggunakan Macromedia Dreamweaver 8*, INDAH, Surabaya.
- [3]. Kadir Abdul, 2009, *Mudah Menjadi Programmer PHP*, Yogyakarta: YESCOM.
- [4]. Rudyanto. M, 2011, *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*, Yogyakarta: Andi.
- [5]. Sadeli Muhammad, 2011, *Membuat Toko Online dengan PHP Untuk Orang Awam*, Palembang: Maxikom.
- [6]. <http://www.binushacker.net/definisi-ecommerce-e-commerce-www-kotadingin-cc-cc.html>
- [7]. <http://www.bisnis.pusatkaospolosmurah.com/pengertian-distro-dan-clothing-company/>

LAMPIRAN



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI FAKULTAS
TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN PROGRAM
PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Lampiran

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Rifqi Isnanda

NIM : 08.18.132

Judul Skripsi : E-Commerce Penjualan Produk Clothing Menggunakan Model Storefront

No	Tanggal	Uraian	Paraf
1	31 Juli 2013	Revisi Cara Pengutipan	
2	5 Agustus 2013	Revisi Rumusan Masalah	
3	12 Agustus 2013	Perbaiki Tujuan	
4	16 Agustus 2013	Revisi BAB II (Huruf atau Font di Seragamkan)	
5	19 Agustus 2013	Acc untuk Seminar Hasil	
6	20 Agustus 2013	Kesimpulan di Perbaiki	
7	20 Agustus 2013	Persiapan Ujian Kompre	

Dosen Pembimbing I

Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT
NIP.Y. 103940264



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI FAKULTAS
TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN PROGRAM
PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang






Lampiran

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Rifqi Isnanda

NIM : 08.18.132

Judul Skripsi : E-Commerce Penjualan Produk Clothing Menggunakan Model Storefront

No	Tanggal	Uraian	Paraf
1	25 Juni 2013	Perbaikan BAB I	
2	29 Juli 2013	Perbaikan BAB II & BAB III	
3	13 Agustus 2013	Demo Program	
4	16 Agustus 2013	Perbaikan BAB IV & V	
5	19 Agustus 2013	Perbaikan Hasil Laporan	

Dosen Pembimbing II



Sandy Nataly Mantja, S.Kom
NIP.P. 1030800418



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
MALANG**

FORMULIR PERBAIKAN UJIAN SKRIPSI

Nama : Rifqi Isnanda
NIM : 08.18.132
Jurusan : Teknik Informatika S-1
Judul : E-commerce Penjualan Produk Clothing Menggunakan Model Storefront

Penguji	Perbaikan	Paraf
Dosen Penguji 1	1. Kata Pengantar ✓ 2. ERD ✓ 3. Form Pendaftaran ✓	
Dosen Penguji 2	1. Referensi Storefront 2. Flowchart Sistem (customer & admin) 3. Abstrak paragraph 1, 2, 3	

Anggota Penguji :

Penguji Pertama

Michael Ardita, ST, MT
NIP.P. 1031000434

Penguji Kedua

Nurlaily Vendyansyah, ST

Mengetahui

Dosen Pembimbing I

Dr. Ir. Dhaya Gustopo, MT
NIP.Y. 103940264

Dosen Pembimbing II

Sandy Nataly M, S.Kom
NIP.P. 1030800418

Fungsi Penjualan Barang:

```

public function jual_barang() {
    if (!$this->session-
>userdata('validated') || $this-
>session->userdata('type') !=
'anggota') {
        $this->session-
>set_flashdata('gagal_masuk',
'gagal_masuk');
        redirect(base_url());
    } else {$query = $this-
>anggota_model->postBarang();
    if (!$query) {
        $this->session-
>set_flashdata('query_salah',
'query_salah');
        redirect(base_url());
    } else {$this->session-
>set_flashdata('data_berhasil',
'data_berhasil');
        redirect(base_url());}}}}

```

Fungsi Tawar & Beli Barang:

```

public function tawarBarang() {
    // DAPATKAN DATA => ID BARANG DAN
    HARGA TAWAR
    $itemID = $this->input-
>post('id_barang');
    $itemHarga = $this->input-
>post('harga_tawar');
    // DAPAT DATA => ID PEMBELI DAN
    USERNAME
    $pembeliID2 = $this->session-
>userdata('id');
    $pembeliUSN = $this->session-
>userdata('username');
    // LAKUKAN QUERY PERTAMA
    $query_A = $this->db-
>get_where('tb_data',
array('id'=>$itemID));
    if ($query_A) {foreach ($query_A-
>result_array() as $row) {
        $namaItem = $row['judul'];
        $penjualID =
        $row['id_penjual']; // DAPATKAN ID
        PENJUAL BARANG
        $pembeliID1 =
        $row['id_pembeli']; // DAPATKAN ID
        PEMBELI/PENAWAR PERTAMA
        $hargaAsli =
        $row['harga_asli'];
        $hargaBids =
        $row['harga_bids'];}}
    // AMBIL DATA EMAIL PENJUAL BARANG
    $query_F = $this->db-
>get_where('u_member',
array('id'=>$penjualID));
    if ($query_F) {
        foreach ($query_F as $row) {

```

```

        $penjualID_mail =
        $row['email'];}}
    // AMBIL DATA USERNAME & EMAIL-NYA
    DARI PEMBELI PERTAMA
    $query_E = $this->db-
>get_where('u_member',
array('id'=>$pembeliID1));
    if ($query_E) {
        foreach ($query_E->result_array()
as $row) {
            $pembeliID1_nama =
            $row['username'];
            $pembeliID1_mail =
            $row['email'];}}
    // JIKA PEMBELI/PENAWAR PERTAMA
    TIDAK ADA MAKA JALANKAN PERINTAH
    BERIKUT INI
    if (is_null($pembeliID1)) {
        // JIKA HARGA TAWAR SAMA ATAU
        LEBIH RENDAH DARI HARGA ASLI MAKA
        GAGAL DAN DIARAHKAN KE HALAMAN
        DEPAN
        if ($itemHarga <= $hargaAsli) {
            $this->session-
            >set_flashdata('harga_rendah_dari_
            asli', 'harga_rendah');
            redirect(base_url());}
        // JIKA HARGA TAWAR LEBIH TINGGI
        DARI HARGA ASLI MAKA BERHASIL
        else {
            // KIRIM NOTIFIKASI KE PENJUAL
            $pesan_C =
            "<strong>{$pembeliUSN}</strong>
            telah menawar barang anda <a
            href='#'>{$namaItem}</a>";
            $data_C =
            array('pesan_jual'=>$pesan_C);
            $query_C = $this->db-
            >update('u_member', $data_C,
            array('id'=>$penjualID));
            // KIRIM EMAIL NOTIFIKASI KE
            PENJUAL
            $to =
            $penjualID_mail;
            $subject = "kristian.uk.ht
            - Notifikasi Otomatis";
            $message =
            $pesan_C."<br><br><i>Tolong jangan
            balas pesan ini</i>";
            $from =
            "automatic_respon@kristian.uk.ht";
            $header = "From:".$$from;
            mail($to, $subject, $message,
            $header);
            // UPDATE DATA HARGA DAN PEMBELI
            $data_D =
            array('id_pembeli'=>$pembeliID2,
            'harga_bids'=>$itemHarga);
            $query_D = $this->db-
            >update('tb_data', $data_D,
            array('id'=>$itemID));

```



```

// JALANKAN PERINTAH
if ($query_C && $query_D) {
$this->session-
>set_flashdata('berhasil_tawar',
'berhasil_tawar');
redirect(base_url());
} else {
$this->session-
>set_flashdata('terjadi_kesalahan'
, 'terjadi_kesalahan');
redirect(base_url());}}}
// JIKA TERDAPAT PEMBELI/PENAWAR
PERTAMA MAKA JALANKAN PERINTAH
BERIKUT INI
else {
// JIKA HARGA TAWAR SAMA ATAU
LEBIH RENDAH DARI HARGA ASLI MAKA
GAGAL DAN DIARAHKAN KE HALAMAN
DEPAN
if ($itemHarga <= $hargaBids) {
$this->session-
>set_flashdata('harga_rendah_dari_
penawar', 'harga_rendah');
redirect(base_url());}
// JIKA HARGA TAWAR LEBIH TINGGI
DARI HARGA ASLI MAKA BERHASIL
else {
// KIRIM NOTIFIKASI KE PEMBELI
PERTAMA
$pesan_B =
"<strong>{$pembeliUSN}</strong>
telah mengalahkan penawaran anda
pada barang <a
href='#'>{$namaItem}</a>";
$data_B =
array('pesan_beli'=>$pesan_B);
$query_B = $this->db-
>update('u_member', $data_B,
array('id'=>$pembeliID1));
// KIRIM EMAIL NOTIFIKASI KE
PEMBELI PERTAMA
$to =
$pembeliID1_mail;
$subject = "kristian.uk.ht
- Tawaran Anda Telah di Kalahkan";
$message =
$pesan_B."<br><br><i>Tolong jangan
balas pesan ini</i>";
$from =
"automatic_respon@kristian.uk.ht";
$header = "From: ".$from;
mail($to, $subject, $message,
$header);
// KIRIM NOTIFIKASI KE PENJUAL
$pesan_C =
"<strong>{$pembeliUSN}</strong>
telah menawar barang anda <a
href='#'>{$namaItem}</a> lebih
tinggi dari

```

```

<strong>{$pembeliID1_nama}</strong
>";
$data_C =
array('pesan_jual'=>$pesan_C);
$query_C = $this->db-
>update('u_member', $data_C,
array('id'=>$penjualID));
// KIRIM EMAIL NOTIFIKASI KE
PENJUAL
$to =
$penjualID_mail;
$subject = "kristian.uk.ht
- Notifikasi Otomatis";
$message =
$pesan_C."<br><br><i>Tolong jangan
balas pesan ini</i>";
$from =
"automatic_respon@kristian.uk.ht";
$header = "From: ".$from;
mail($to, $subject, $message,
$header);
// UPDATE DATA HARGA DAN PEMBELI
$data_D =
array('id_pembeli'=>$pembeliID2,
'harga_bids'=>$itemHarga);
$query_D = $this->db-
>update('tb_data', $data_D,
array('id'=>$itemID));
// JALANKAN PERINTAH
if ($query_B && $query_C &&
$query_D) {
$this->session-
>set_flashdata('berhasil_tawar',
'berhasil_tawar');
redirect(base_url());
} else {
$this->session-
>set_flashdata('terjadi_kesalahan'
, 'terjadi_kesalahan');
redirect(base_url());}}}

```

Halaman Depan untuk Menampilkan

Barang:

```

<br /><div class="container
marketing">
<div class="row-fluid">
<?php if (!$cekses) { echo NULL; }
else { ?>
<div class="span9"><?php } ?>
<?php $harga_rendah_dari_asli =
$this->session-
>flashdata('harga_rendah_dari_asli
'); if (!$harga_rendah_dari_asli)
{ echo NULL; } else { ?>
<div class="alert">
<button type="button"
class="close" data-
dismiss="alert">&times;</button>

```

```

<strong>Maaf!</strong> Sepertinya
harga anda terlalu rendah atau
sama dengan harga penawaran
minimal.</div>?php } ?>
<?php $harga_rendah_dari_penawar =
$this->session-
>flashdata('harga_rendah_dari_pena
war'); if
(!$harga_rendah_dari_penawar) {
echo NULL; } else { ?>
<div class="alert">
<button type="button"
class="close" data-
dismiss="alert">&times;</button>
<strong>Maaf!</strong> Sepertinya
harga anda terlalu rendah atau
sama dengan harga penawar
sebelumnya.</div><?php } ?>
<div class="row-fluid"
id="grids"><?php
function date_time($format,$nilai)
{if ($nilai == '0000-00-00' or
$nilai == NULL) {return NULL;}else
{$en =
array("Sun", "Mon", "Tue", "Wed", "Thu",
"Fri", "Sat", "Jan", "Feb", "Mar", "A
pr", "May", "Jun", "Jul", "Aug", "Sep",
"Oct", "Nov", "Dec");
$fid =
array("Minggu", "Senin", "Selasa", "R
abu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu", "Janu
ari", "Februari", "Maret", "April", "M
ei", "Juni", "Juli", "Agustus", "Septe
mber", "Oktober", "November", "Desemb
er");
return str_replace($en, $fid,
date($format, strtotime($nilai)));}
foreach ($daftar_barang as $row):
$haria = "D"; $hari_M =
date_time($haria,
$row['waktu_mulai']);
$tanggalA = "j M Y"; $tanggal_M =
date_time($tanggalA,
$row['waktu_mulai']);
$waktuA = "H:i"; $waktu_M =
date_time($waktuA,
$row['waktu_mulai']);
$hariaB = "D"; $hari_H =
date_time($hariaB,
$row['waktu_habis']);
$tanggalB = "j M Y"; $tanggal_H =
date_time($tanggalB,
$row['waktu_habis']);
$waktuB = "H:i"; $waktu_H =
date_time($waktuB,
$row['waktu_habis']); ?>
<div class="thumbnail cat">?php
echo $row['kategori']; ?>"
style="width:250px;" src="<?php
echo $row['image']; ?>">
<div class="caption">
<h4><?php echo $row['judul'];
?></h4>
<p><?php echo $row['info'];
?></p><hr>
<div class="ket_harga">
<strong>Penjual</strong>: <a
href="#anggota_<?php echo
$row['penjual'] ?>" data-
toggle="modal"><?php echo
$row['penjual']; ?></a>
<div id="anggota_<?php echo
$row['penjual'] ?>" class="modal
hide fade" tabindex="-1"
role="dialog"
style="width:500px;margin-left:-
250px;">
<div class="modal-header">
<button type="button"
class="close" data-dismiss="modal"
aria-hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3>Informasi Anggota</h3>
<script type="text/javascript">
a = "<?php echo
base_url('kategori/informasi_pengg
una').'/'. $row['penjual']; ?>";
$.ajax({url:a,success:function(res
ult){
$("#infoPengguna<?php echo
$row['penjual']
?>").html(result);});</script></d
iv>
<div class="modal-body">
<div id="infoPengguna<?php echo
$row['penjual'] ?>"></div></div>
<div class="modal-
footer"></div></div><br />
<strong>Dijual Pada</strong>:
<?php echo $waktu_M.' -
'. $hari_M.' '. $tanggal_M; ?><br />
<strong>Harga Asli</strong>: Rp
<?php echo
number_format($row['harga_asli']);
?></div><hr>
<div class="ket_harga">
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {
function
mysqlTimeStampToDate(timestamp) {
//function parses mysql datetime
string and returns javascript Date
object
//input has to be in this format:
2010-09-24 11:30:12
var regex=/^([0-9]{2,4})-([0-1][0-
9])-([0-3][0-9]) (?:( [0-2][0-
9]) : ([0-5][0-9]) : ([0-5][0-9]) )?$/;

```

```

var
parts=timestamp.replace(regex,"$1
$2 $3 $4 $5 $6").split(' ');
return new Date(parts[0],parts[1]-
1,parts[2],parts[3],parts[4],parts
[5]);}
var times = "<?php echo
$row['waktu_habis']; ?>";
$("#timeLeft<?php echo $row['id'];
?>").countdown({
until:
mysqlTimeStampToDate(times),
onExpiry: aksiHabis,
compact: true,
format: 'HMS'});
function aksiHabis() {
document.getElementById("colTawar<
?php echo $row['id'];
?>").style.display="none";
document.getElementById("colReplac
e<?php echo $row['id'];
?>").style.display="block";}});</s
cript>
<strong>Sisa Waktu</strong>: <span
class="text-error"
id="timeLeft<?php echo $row['id'];
?>"> </span></div><hr>
<div class="ket_harga">
<strong>Berakhir Pada</strong>:
<?php echo $waktu_H.' -
'.$hari_H.' '.$tanggal_H; ?><br />
<strong>Harga Penawaran</strong>:
Rp <?php echo
number_format($row['harga_bids']);
?><br />
<strong>Penawar Terakhir</strong>:
<a href="#anggota_<?php echo
$row['pembeli']; ?>" data-
toggle="modal"><?php echo
$row['pembeli']; ?></a>
<div id="anggota_<?php echo
$row['pembeli'] ?>" class="modal
hide fade" tabindex="-1"
role="dialog"
style="width:500px;margin-left:-
250px;">
<div class="modal-header">
<button type="button"
class="close" data-dismiss="modal"
aria-hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3>Informasi Anggota</h3>
<script type="text/javascript">
a = "<?php echo
base_url('kategori/informasi_pengg
una').'/'. $row['pembeli']; ?>";
$.ajax({url:a,success:function(res
ult){
$("#infoPegguna<?php echo
$row['pembeli']
?>").html(result);}});</script></d
iv>
<div class="modal-body">
<div id="infoPegguna<?php echo
$row['pembeli'] ?>"></div></div>
<div class="modal-
footer"></div></div></div><hr>
<?phpdate_default_timezone_set('As
ia/Jakarta');
$current_time = date('Y-m-d
H:i:00', time());
if ($row['waktu_habis'] <=
$current_time ) {
if (!is_null($row['id_pembeli'])
|| !empty($row['id_pembeli'])) {
?><div class="ket_harga">
<span class="label label-
success">Terjual</span>
</div><?php else { ?>
<div class="ket_harga">
<span class="label label-
important">Tidak Terjual</span>
</div><?php}} else {if (!$cekses)
{ ?>
<div class="ket_harga"
id="colTawar<?php echo $row['id'];
?>">
<span class="label label-
info">Pelelangan Aktif</span>
</div><?php
if (!is_null($row['id_pembeli'])
|| !empty($row['id_pembeli'])) {
?>
<div class="ket_harga"
id="colReplace<?php echo
$row['id']; ?>"
style="display:none">
<span class="label label-
success">Terjual</span>
</div><?php
} else { ?>
<div class="ket_harga"
id="colReplace<?php echo
$row['id']; ?>"
style="display:none">
<span class="label label-
important">Tidak Terjual</span>
</div><?php}} else {
if ($row['penjual'] ==
$nama_pengguna) { ?>
<div class="ket_harga"
id="colTawar<?php echo $row['id'];
?>">
<span class="label label-
info">Pelelangan Aktif</span>
</div><?php
if (!is_null($row['id_pembeli'])
|| !empty($row['id_pembeli'])) {
?>
<div class="ket_harga"
id="colReplace<?php echo

```

```

$row['id']; ?>"
style="display:none">
<span class="label label-
success">Terjual</span>
</div><?php} else { ?>
<div class="ket_harga"
id="colReplace<?php echo
$row['id']; ?>"
style="display:none">
<span class="label label-
important">Waktu Habis</span>
</div><?php}} else { ?>
<div class="ket_harga">
<form id="colTawar<?php echo
$row['id']; ?>" method="POST"
action="<?php echo
base_url('anggota/tawarBarang');
?>" style="margin:5px 0 -10px;
display:block">
<input name="id_barang"
type="text" value="<?php echo
$row['id']; ?>"
style="display:none" />
<div class="row-fluid"><div
class="span8">
<input name="harga_tawar"
type="text" class="input-small"
style="width:150px"
placeholder="Masukkan harga"
/></div>
<div class="span4">
<button type="submit" class="btn
btn-danger" href="#"
style="margin-
left:11px">Tawar</button></div></d
iv></form>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {
$("#colTawar<?php echo $row['id'];
?>").submit(function (e) {
$(".btn-danger").attr("disabled",
true); // start submit and delayvar
form = this;
e.preventDefault(); setTimeout(func
tion () {form.submit();}, 2000);
//in
milliseconds});});</script><?php
if (!is_null($row['id_pembeli'])
|| !empty($row['id_pembeli'])) {
?>
<div class="ket_harga"
id="colReplace<?php echo
$row['id']; ?>"
style="display:none">
<span class="label label-
success">Terjual</span>
</div><?php
} else { ?>
<div class="ket_harga"
id="colReplace<?php echo

```

```

$row['id']; ?>"
style="display:none">
<span class="label label-
important">Waktu Habis</span>
</div><?php} ?>
</div><?php}} } ?></div></div>
<?php endforeach; ?></div></div>
<div class="span3">
<?php if ($cekkses &&
$type_pengguna) { ?>
<div class="well"
style="padding:8px 0">
<?php foreach($informasi_pengguna
as $row){
$nama_anggota =
$row['firstname'].$row['lastname'];
;
$nama_pengguna =
$row['username'];
$email_anggota = $row['email'];
$telepon =
$row['phone'];
$rek_bank =
$row['rek_bank'];
$rek_nomor =
$row['rek_nomor'];} ?>
<ul class="nav nav-list">
<li class="nav-header">Informasi
anda</li>
<li style="padding:5px
0"><small><strong>Nama</strong>:
<?php echo $nama_anggota;
?></small></li>
<li style="padding:5px
0"><small><strong>Nama
Pengguna</strong>: <?php echo
$nama_pengguna; ?></small></li>
<li style="padding:5px
0"><small><strong>Email</strong>:
<?php echo $email_anggota;
?></small></li>
<li style="padding:5px
0"><small><strong>Telepon</strong>
: <?php echo $telepon;
?></small></li>
<li style="padding:5px
0"><small><strong>Rekening
Bank</strong>: <?php echo
$rek_bank; ?></small></li>
<li style="padding:5px
0"><small><strong>Nomor
Rekening</strong>: <?php echo
$rek_nomor; ?></small></li>
<li class="divider"></li>
<li style="padding:5px 0">
<button href="#jual" class="btn
btn-danger btn-small"
role="button" data-
toggle="modal"><i class="icon-
plus"></i> Jual
Barang</button></li></ul></div>

```



```

<?php if (!is_null($pesan) ||
!empty($pesan) || isset($pesan)) {
?>
<?php foreach ($pesan as $row): ?>
<div class="well"
style="padding:8px 0">
<ul class="nav nav-list">
<?php if
(!is_null($row['pesan_jual']) ||
!empty($row['pesan_jual'])) { ?>
<li class="nav-header"
style="margin-bottom:-10px">Pesan
dari Barang yang Anda Jual</li>
<li style="padding:5px 0">
<small><?php echo
$row['pesan_jual'];
?></small></li><?php } ?>
<?php if
(!is_null($row['pesan_jual']) ||
!empty($row['pesan_beli'])) { ?>
<li class="nav-header"
style="margin-bottom:-10px">Pesan
dari Barang yang Anda Tawar</li>
<li style="padding:5px 0">
<small><?php echo
$row['pesan_beli'];
?></small></li><?php }
?></ul></div>
<?php endforeach; ?>
<?php } else { echo NULL; } ?>
<div id="jual" class="modal hide
fade" tabindex="-1" role="dialog"
aria-labelledby="jualLabel" aria-
hidden="true"
style="width:560px;margin-left:-
270px;">
<div class="modal-header">
<button type="button"
class="close" data-dismiss="modal"
aria-hidden="true"><i class="icon-
remove"></i></button>
<h3 id="jualLabel">Jual
Barang</h3></div>
<div class="modal-body">
<form style="margin:0"
action="<?php echo
base_url('anggota/jual_barang');
?>" method='post' name='process'>
<div class="row-fluid">
<div class="span6">
<label>Nama Barang</label>
<input type="text" name="judul"
style="width:245px"></div>
<div class="span6">
<label>Foto Produk (url)</label>
<input type="text" name="image"
style="width:245px"></div></div>
<div class="row-fluid">
<div class="span6">
<label>Harga (Rp)</label>

```

```

<input type="text" name="harga"
style="width:245px"></div>
<div class="span6">
<label>Kategori</label>
<select name="kategori"
style="width:259px">
<?php foreach ($daftar_kategori as
$row): ?>
<option value="<?php echo
$row['id_kategori']; ?>"><?php
echo $row['nama_kategori'];
?></option>
<?php endforeach;
?></select></div></div>
<div class="row-fluid">
<label>Informasi</label>
<textarea
style="width:516px;height:155px"
name="info"></textarea></div>
<div class="row-fluid">
<label>Waktu</label>
<input type="text" name="waktu"
style="width:230px" /></div></div>
<div class="modal-footer">
<button class="btn" data-
dismiss="modal" aria-
hidden="true">Batal</button>
<button class="btn btn-primary"
type="submit">Jual</button></form>
</div></div><?php } else { echo
NULL; } ?></div></div>

```

Halaman Pengurus atau Admin:

```

<div class="container"
style="margin-top:25px">
<div class="row-fluid">
<?php $data_kosong = $this-
>session-
>flashdata('data_kosong'); if
($data_kosong) { ?>
<div class="alert" style="text-
align:center;">
<button type="button"
class="close" data-
dismiss="alert">&times;</button>
Maaf, proses gagal, sepertinya
data anda kosong.</div>
<?php } else { echo NULL; } ?>
<?php $berhasil_hapus = $this-
>session-
>flashdata('berhasil_hapus'); if
(!$berhasil_hapus) { echo NULL; }
else { ?>
<div class="alert alert-success"
style="text-align:center;">
<button type="button"
class="close" data-
dismiss="alert">&times;</button>

```

```

<strong>Terhapus!</strong> Item
penjual telah dihapus.</div><?php
} ?>
<?php $berhasil_ubah_waktu =
$this->session-
>flashdata('berhasil_ubah_waktu');
if (!$berhasil_ubah_waktu) { echo
NULL; } else { ?>
<div class="alert alert-success"
style="text-align:center;">
<button type="button"
class="close" data-
dismiss="alert">&times;</button>
Waktu item telah
diperpanjang.</div><?php } ?>
<?php $gagal_ubah_waktu = $this-
>session-
>flashdata('gagal_ubah_waktu'); if
(!$gagal_ubah_waktu) { echo NULL;
} else { ?>
<div class="alert alert-error"
style="text-align:center;">
<button type="button"
class="close" data-
dismiss="alert">&times;</button>
Gagal mengubah waktu
item.</div><?php } ?>
<div class="well"><table
class="table table-
striped"><tr><th>#</th><th
style="width:700px">Nama Item</th>
<th>Waktu
Habis</th><th>Status</th><th>Aksi<
/th></tr>
<?php foreach($daftar_item as
$row): ?><tr>
<td><?php echo $row['id']; ?></td>
<td><?php echo $row['judul'];
?></td><td>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {
$('#datePicker<?php echo
$row['id']; ?>').datetimepicker({
dateFormat: 'yy-mm-dd',
timeFormat:
'HH:mm:ss'}));</script>
<form style="margin:0"
method="post" action="<?php echo
base_url('pengurus/update_item').'
/'.$row['id']; ?>">
<input type="text"
id="datePicker<?php echo
$row['id']; ?>" value="<?php echo
$row['waktu_habis']; ?>"
name="waktu_habis"
style="width:135px" />
</td><td><?php
date_default_timezone_set('Asia/Ja
karta');
$current_time = date('Y-m-d
H:i:00', time());
if ($row['waktu_habis'] <=
$current_time) {echo "Non-Aktif";
} else {echo "Aktif";}?></td><td>
<button class="btn btn-info btn-
small" onclick="confirm('Waktu
item akan
diperpanjang');">Simpan</button></
form>
<a class="btn btn-danger btn-
small" onclick="return
confirm('Tindakan ini tidak dapat
dibatalkan');" href="<?php echo
base_url('pengurus/delete_item').'
/'.$row['id']; ?>">Hapus</a>
</td></tr><?php endforeach;
?></table></div></div>

```