

**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA KOREA DI INDREA  
CLUB BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



**Disusun Oleh :**

**TIKA MININGRUM  
10.18.073**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
2014**

A REPORT OF A PERSON APPEARING VIA RADIO TELEVISION FROM THE  
 GEORGIA STATE PRISON

423029

John H. Johnson

UNCLASSIFIED//~~LES~~ ASY  
100-23-23

[illegible]

**LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN**  
**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA KOREA DI INDREA**  
**CLUB BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

*Disusun dan Diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan guna  
mencapai Gelar Sarjana Teknik Informatika Strata Satu (S-1)*

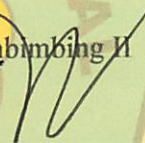
Disusun Oleh :  
**Tika Miningrum**  
**10.18.073**

Diperiksa dan Disetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

  
Dr. Ir. Dhaval Gustopo, MT  
NIP.Y. 1039400264

  
Nurlaily Vendyansyah, ST.

Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1

  
Joseph Dedy Prawan, ST, MT  
NIP. 197404162005031002



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**  
**2014**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL**  
**MALANG**

**PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Tika Miningrum  
Nim : 10.18.073  
Program Studi : Teknik Informatika S-1  
Fakultas : Teknologi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul:

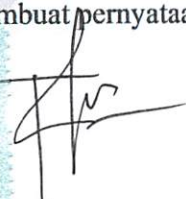
**“Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android”**

Adalah Skripsi saya sendiri bukan duplikat serta mengutip atau menyadur seluruhnya karya orang lain kecuali dari sumber aslinya.

Malang, 20 Agustus 2014

Yang membuat pernyataan



  
**Tika Miningrum**

# **APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA KOREA DI INDREA CLUB BERBASIS ANDROID**

**Tika Miningrum**

Program Studi Teknik Informatika S-1  
Fakultas Teknologi Industri  
Institut Teknologi Nasional Malang  
Jl. Raya Karanglo Km. 2 Tasikmadu-Malang  
Email: [taawon407@gmail.com](mailto:taawon407@gmail.com)

**Dosen Pembimbing: 1. Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT**

**2. Nurlaily Vendyansyah, ST**

## ***Abstrak***

*Ponsel berbasis Android tidak hanya digunakan untuk berkomunikasi saja, tetapi memiliki fungsi yang sangat membantu dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu pemanfaatan ponsel adalah sebagai penunjang dalam hal edukasi seperti media pembelajaran bahasa asing. Untuk mempelajari bahasa asing, saat ini sedang marak masyarakat mempelajari bahasa Korea dan Indrea Club merupakan salah satu komunitas belajar bahasa Korea di Malang sehingga penulis membuat aplikasi pembelajaran berbasis Android untuk mendukung proses pembelajaran di Indrea Club.*

*Aplikasi pembelajaran Bahasa Korea ini diambil dari modul Indrea Club level 1 berisikan tentang materi pembelajaran dasar huruf korea, kosakata, dan ungkapan sederhana dalam bahasa Korea yang dilengkapi dengan animasi dan audio yang diambil dari modul pembelajaran Indrea Club. Aplikasi ini dibuat menggunakan Adobe Flash Professional CS6 dengan bahasa pemrograman Action Script 3.0.*

*Aplikasi ini memiliki fitur kuis, animasi cara penulisan huruf Hangeul, kosakata yang berisi angka, keluarga, sayur dan buah-buahan, alat transportasi, hari, bulan, salam dan percakapan sederhana yang berupa audio, text Hangeul dengan cara pengucapan dalam bahasa Indonesia. Pengujian yang dilakukan adalah pengujian fungsi yang menyatakan 100 % aplikasi dapat berhasil di 10*

*device dengan operating system android versi 2.3 (Gingerbread) hingga versi 4.4 (KitKat). Sedangkan pengujian user dilakukan pada 10 responden yang terdiri dari 5 anggota Indrea dan 5 masyarakat umum, dan menunjukkan 50% aplikasi dapat digunakan sebagai media pembelajaran.*

***Kata Kunci :Bahasa Korea, Android, Action Script 3.0, Indrea Club, Hangeul***

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadiran Allah yang maha kuasa, karena telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA KOREA DI INDREA CLUB BERBASIS ANDROID” sesuai waktu yang ditentukan.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program pendidikan Strata Satu (S-1) Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Institut Teknologi Nasional Malang.

Pada penyusunan skripsi ini penulis mengucapkan banyak terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Drs. Ngatimin, MSi dan Ibu Pudji Astuti, Wahyu Teguh Santosa, Tito Tri Prabowo, dan Dimas Catur Alfianto yang merupakan kedua orang tua dan saudara yang telah memberikan dukungan positif, motivasi, memberikan semangat yang tinggi dan banyak berkorban dalam menunjang kelancaran studi.
2. Ir. Soeparno Djiwo, MT, selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Ir. Anang Subardi, MT, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Nasional Malang.
4. Joseph Dedy Irawan, ST, MT, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang.
5. Michael Ardita, ST. MT, selaku dosen wali yang selalu memberi nasihat dan motivasi dalam menempuh perkuliahan.
6. Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT, selaku Dosen Pembimbing I, yang selalu memberikan masukan dan bimbingan dalam membantu penyelesaian karya skripsi ini.
7. Nurlaily Vendyansyah, ST, selaku Dosen Pembimbing II yang selalu memberikan bimbingan dan semangat dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Semua dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah membantu dalam penulisan dan masukan.
9. Bapak Kenny Hong, selaku guru di Indrea club yang telah memberikan ilmu, pengalaman yang tak terlupakan, dukungan dan semangat selama mengikuti Indrea Club.

10. Teman-teman Indrea Club yang telah memberikan dukungan, pengalaman, semangat dan motifasi sehingga terselesaikannya skripsi yang dibuat oleh penulis.
11. Teman-teman ELF Malang telah memberikan dukungan, semangat dan motifasi sehingga terselesaikannya skripsi yang dibuat oleh penulis.
12. Semua teman seperjuangan yang telah membantu dalam terselesaikannya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca, Semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi pembaca.

Malang, Agustus 2014

**Tika Miningrum**

## DAFTAR ISI

|                                                                    |             |
|--------------------------------------------------------------------|-------------|
| <b>HALAMAN JUDUL .....</b>                                         | <b>i</b>    |
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN.....</b>                                     | <b>ii</b>   |
| <b>LEMBAR KEASLIAN.....</b>                                        | <b>iii</b>  |
| <b>ABSTRAK.....</b>                                                | <b>iv</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                                         | <b>vi</b>   |
| <b>DAFTAR ISI .....</b>                                            | <b>viii</b> |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                                          | <b>x</b>    |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                                          | <b>xi</b>   |
| <br><b>BAB I PENDAHULUAN</b>                                       |             |
| 1.1. Latar Belakang.....                                           | 1           |
| 1.2. Rumusan Masalah.....                                          | 1           |
| 1.3. Tujuan .....                                                  | 2           |
| 1.4. Batasan Masalah .....                                         | 2           |
| 1.5. Metodologi Penelitian .....                                   | 2           |
| 1.6. Sistematika Penulisan Laporan.....                            | 3           |
| <br><b>BAB II LANDASAN TEORI</b>                                   |             |
| 2.1. Aplikasi .....                                                | 5           |
| 2.2. Pembelajaran .....                                            | 5           |
| 2.3. Bahasa .....                                                  | 5           |
| 2.4. Bahasa Korea .....                                            | 6           |
| 2.5. Indrea Club .....                                             | 6           |
| 2.6. Multimedia .....                                              | 6           |
| 2.7. Android .....                                                 | 7           |
| 2.8. Adobe Flash CS6 .....                                         | 8           |
| 2.9. Adobe Audition .....                                          | 8           |
| 2.10. Action Script 3.0 .....                                      | 9           |
| 2.11. Adobe AIR .....                                              | 9           |
| <br><b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM</b>                  |             |
| 3.1. Analisa Kebutuhan Sistem .....                                | 10          |
| 3.1.1. Analisa Kebutuhan Fungsi .....                              | 10          |
| 3.1.2. Analisa Kebutuhan Perangkat lunak ( <i>Software</i> ) ..... | 10          |
| 3.2. Desain Sistem Aplikasi .....                                  | 10          |
| 3.2.1. Perancangan Sistem.....                                     | 11          |
| 3.2.2. Flowchart Aplikasi .....                                    | 11          |
| 3.2.3. Struktur Navigasi Menu Aplikasi .....                       | 14          |
| <br><b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI</b>              |             |
| 4.1. Implementasi Aplikasi .....                                   | 16          |
| 4.1.1 Tampilan <i>User Interface</i> .....                         | 16          |
| 4.1.1.1. Tampilan Menu Icon Aplikasi pada Android.....             | 16          |
| 4.1.1.2. Tampilan Splash Screen .....                              | 17          |
| 4.1.1.3. Tampilan Menu Utama .....                                 | 18          |

|                                                |           |
|------------------------------------------------|-----------|
| 4.1.1.4. Tampilan Menu Hangeul .....           | 18        |
| 4.1.1.5. Tampilan Menu Salam .....             | 22        |
| 4.1.1.6. Tampilan Menu Angka .....             | 24        |
| 4.1.1.7. Tampilan Menu Keluarga .....          | 26        |
| 4.1.1.8. Tampilan Menu Sayur dan Buah .....    | 26        |
| 4.1.1.9. Tampilan Menu Alat Transportasi ..... | 27        |
| 4.1.1.10. Tampilan Menu Hari dan Bulan .....   | 27        |
| 4.1.1.11. Tampilan Menu Kuis .....             | 29        |
| 4.1.1.12. Tampilan Menu About .....            | 30        |
| 4.2. Pengujian Aplikasi .....                  | 31        |
| 4.2.1. Pengujian Menu Aplikasi .....           | 31        |
| 4.2.2. Pengujian User .....                    | 33        |
| <b>BAB V PENUTUP</b>                           |           |
| 5.1 Kesimpulan .....                           | 36        |
| 5.2 Saran .....                                | 36        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                    | <b>37</b> |
| <b>LAMPIRAN .....</b>                          | <b>38</b> |

## DAFTAR TABEL

|                                                |    |
|------------------------------------------------|----|
| Tabel 4.1. Tabel Pengujian Menu Aplikasi ..... | 31 |
| Tabel 4.2. Tabel Pengujian User .....          | 33 |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                    |    |
|--------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1. Komponen Multimedia .....                              | 07 |
| Gambar 3.1. Blog Diagram .....                                     | 11 |
| Gambar 3.2. Flowchart Program .....                                | 12 |
| Gambar 3.3. Flowchart Menu Kuis .....                              | 13 |
| Gambar 3.4. Struktur Menu Aplikasi .....                           | 14 |
| Gambar 4.1. Tampilan Icon Aplikasi .....                           | 17 |
| Gambar 4.2. Tampilan Splash Screen .....                           | 17 |
| Gambar 4.3. Tampilan Menu Utama .....                              | 18 |
| Gambar 4.4. Tampilan Menu Hangeul .....                            | 19 |
| Gambar 4.5. Tampilan Menu Sejarah Hangeul .....                    | 19 |
| Gambar 4.6. Tampilan Sub Menu Pilihan Hangeul .....                | 20 |
| Gambar 4.7. Tampilan Menu Hangeul Vokal .....                      | 20 |
| Gambar 4.9. Tampilan Menu Hangeul Konsonan .....                   | 21 |
| Gambar 4.9. Tampilan Menu Animasi Hangeul .....                    | 21 |
| Gambar 4.10. Tampilan Menu Pilihan Salam .....                     | 22 |
| Gambar 4.11. Tampilan Menu Perkenalan Diri .....                   | 23 |
| Gambar 4.12. Tampilan Menu Percakapan di Bandara .....             | 23 |
| Gambar 4.13. Tampilan Tampilan Menu Percakapan di Restaurant ..... | 24 |
| Gambar 4.14. Tampilan Menu Pilihan Angka .....                     | 24 |
| Gambar 4.15. Tampilan Sub Menu Angka Sino .....                    | 25 |
| Gambar 4.16. Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli .....              | 25 |
| Gambar 4.17. Tampilan Menu Keluarga .....                          | 26 |
| Gambar 4.18. Tampilan Menu Sayur dan Buah .....                    | 26 |
| Gambar 4.19. Tampilan Menu Alat Transportasi .....                 | 27 |
| Gambar 4.20. Tampilan Menu Pilihan Hari dan Bulan .....            | 27 |
| Gambar 4.21. Tampilan Sub Menu Hari .....                          | 28 |
| Gambar 4.22. Tampilan Sub Menu Bulan .....                         | 28 |
| Gambar 4.23. Tampilan Awal Menu Kuis .....                         | 29 |
| Gambar 4.24. Tampilan Menu Kuis .....                              | 29 |
| Gambar 4.25. Tampilan Menu Skor Kuis .....                         | 30 |
| Gambar 4.26. Tampilan Menu About .....                             | 30 |

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Untuk mempelajari Bahasa Korea ada tantangan tersendiri karena harus bisa membaca tulisan korea atau *Hangeul*. Seperti halnya Jepang, Thailand, ataupun India, Korea juga memiliki huruf sendiri untuk penulisan bahasa mereka. Untuk mempelajari bahasa asing, saat ini sedang marak masyarakat mempelajari bahasa Korea, dan Indrea Club merupakan salah satu komunitas belajar bahasa Korea di Malang sehingga penulis membuat aplikasi pembelajaran berbasis Android untuk mendukung proses pembelajaran di Indrea Club.

Dan untuk mempelajari bahasa tersebut terlebih dahulu harus mempelajari hurufnya. Media untuk mempelajari Bahasa Korea pun sudah banyak baik itu buku, cd interaktif, tutorial video, aplikasi *smartphone* dan masih banyak lagi. *Smartphone* adalah pengembangan dari telepon genggam dengan berbagai sistem operasi dan berbagai aplikasi unggulan. Salah satu sistem operasi *smartphone* adalah *Android*. *Android* adalah sistem operasi yang bersifat *open source*.

Diharapkan media pembelajaran bahasa Korea dalam bentuk *mobile* aplikasi dapat menjadi solusi untuk dapat mempelajari pelajaran dimana saja dan kapan saja. Aplikasi pada *smartphone* mempunyai beberapa kelebihan diantaranya dapat menampilkan data berupa teks, gambar, animasi dan suara, mudah untuk di bawa kemana-mana karena terinstal dalam *smartphone* atau *tablet* yang dimana adalah alat komunikasi sehari-hari tanpa harus membuka buku terlebih dahulu.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Perumusan masalah dalam skripsi ini adalah : bagaimana merancang aplikasi pembelajaran sekaligus menerapkan modul pembelajaran Bahasa Korea level 1 di Indrea Club pada aplikasi Android ?

### 1.3 Tujuan

Tujuan dalam pembuatan aplikasi *Android* ini adalah merancang modul pembelajaran Bahasa Korea level 1 di Indrea Club dan menerapkan modul pembelajaran Bahasa Korea pada aplikasi *Android* agar dapat digunakan sebagai alat pembelajaran oleh Indrea Club maupun masyarakat umum.

### 1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. *Software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi adalah *Adobe Flash Professional CS6* dengan bahasa pemrograman *Action Script 3.0*.
2. Pengenalan dan cara penulisan huruf *Hangeul* yang benar dengan tampilan animasi.
3. Menyajikan materi sesuai dengan buku panduan pembelajaran Bahasa Korea level 1 di Indrea Club meliputi pembelajaran huruf Korea (*Hangeul*), kosakata, dan ungkapan Bahasa Korea.
4. Pengujian aplikasi dilakukan di Indrea Club dan masyarakat umum.

### 1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan skripsi ini meliputi :

#### 1. Studi Kepustakaan

Pengumpulan data dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan multimedia dan mobile computing. Serta buku Indrea Club level 1 sebagai bahan pendukung topik yang akan dibahas didalam aplikasi yang dibuat.

#### 2. Perancangan aplikasi

Perancangan aplikasi pembelajaran berbasis Android ini menggunakan 2 software yaitu, *Adobe Flash Professional CS 6* untuk pembuatan aplikasi dan animasi, serta *Adobe Audition 1.5* untuk recording audio pembelajaran.

#### 3. Implementasi aplikasi

Aplikasi pembelajaran android ini mempunyai 6 menu utama, dimana masing-masing fitur menu terdapat cara penulisan kata dalam huruf Hangeul, serta pengucapan kosakata dalam Bahasa Korea.

#### **4. Pengujian aplikasi**

Untuk mengetahui cara kerja aplikasi maka dilakukan beberapa pengujian, pertama pengujian pada member di Indrea Club yang menggunakan smartphone dengan sistem operasi Android, kedua pengujian kepada beberapa pengguna Android yang bukan member di Indrea Club.

#### **1.6 Sistematika Penulisan Laporan**

Untuk memudahkan penulis dalam menyusun skripsi ini, pembahasan terbagi ke dalam 5 (lima) bab yang akan diuraikan sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi pembahasan mengenai uraian tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat dari Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi pembahasan tentang landasan teori, definisi, dan komponen pembangun yang ada dalam penyusunan skripsi ini.

#### **BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi pembahasan perancangan dan proses pembuatan aplikasi sebagai solusi berdasarkan permasalahan yang ada.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI PENGUJIAN APLIKASI**

Berisi implementasi terhadap proses Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android dari awal hingga akhir, serta melakukan pengujian terhadap aplikasi tersebut.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran penulis peroleh dari penulisan dan penyusunan skripsi ini.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Aplikasi**

Aplikasi adalah program-program yang dirancang untuk menjadikan para pengguna lebih produktif atau membantu dalam mengerjakan tugas perorangan. Aplikasi memiliki beberapa macam kegunaan yaitu untuk membantu aktivitas bisnis lebih efisien, membantu pengerjaan proyek-proyek grafis dan multimedia, mendukung tugas-tugas dan pendidikan, dan untuk memfasilitasi komunikasi. <sup>[1]</sup>

#### **2.2 Pembelajaran**

Pembelajaran adalah suatu proses yang mengandung serangkaian kegiatan guru dan siswa atas dasar hubungan timbal balik yang berlangsung dalam situasi edukatif untuk mencapai tujuan tertentu. Menurut Winarno (1983) bahwa: pembelajaran adalah proses berlangsungnya kegiatan belajar dan membelajarkan siswa dikelas. Pelaksanaan pembelajaran adalah interaksi guru dan siswa dalam rangka menyampaikan bahan pelajaran kepada siswa dan untuk mencapai tujuan pembelajaran. Dari definisi tersebut diketahui bahwa dalam proses pembelajaran terdapat beberapa unsur diantaranya adalah pembelajaran sebagai sebuah proses yang bertujuan untuk membelajarkan siswa di dalam kelas. Dalam kegiatan pembelajaran terjadi proses interaksi yang bersifat edukatif antara guru dengan siswa. Kegiatan yang dilaksanakan tersebut bermuara pada satu tujuan yaitu untuk mencapai tujuan pembelajaran yang telah ditetapkan sebelumnya. <sup>[2]</sup>

#### **2.3 Bahasa**

Bahasa mempunyai fungsi hakiki sebagai alat komunikasi. Dengan bahasa, individu yang satu dapat berhubungan, mengungkapkan perasaan, pikiran, ide, dan kemauannya kepada individu yang lain. Dalam hubungannya menurut bahasa dan masyarakat, terdapat berbagai macam variasi bahasa. Menurut Wardhaugh (1986) bahwa : variasi bahasa adalah seperangkat pola tuturan manusia, yaitu

bunyi, kata, ciri-ciri gramatikal secara unik dapat dihubungkan dengan factor eksternal seperti daerah geografi dan faktor sosial. <sup>[3]</sup>

## 2.4 Bahasa Korea

Bahasa resmi Korea adalah Bahasa Korea. Bahasa Korea didefinisikan sebagai bahasa yang digunakan terutama di sekitar Semenanjung Korea oleh orang-orang Korea. Saat ini bahasa Korea digunakan oleh sekitar 70 juta orang di bagian Selatan dan Korea Utara dan sekitar 3,5 juta warga Korea etnis yang tinggal di luar negeri.

Hangeul diciptakan pada 1443 di bawah kepemimpinan Raja Sejong yang Agung, raja keempat dari Dinasti Joseon. Hangeul awalnya disebut "*Hunminjeongeum*" yang berarti "hak suara untuk mencerahkan rakyat". <sup>[4]</sup>

## 2.5 Indrea Club

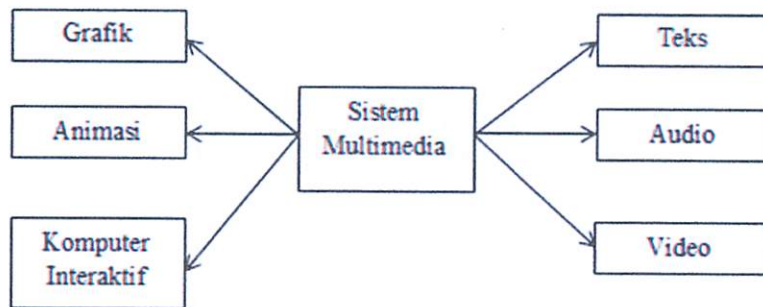
Indrea (Indonesia-Korea) Club adalah suatu organisasi mahasiswa Malang yang berdiri pada tanggal 14 Februari 2012. Indrea Club sendiri merupakan wadah bagi mahasiswa yang ingin mempelajari bahasa dan budaya Korea. Selama pembelajaran, Indrea Club dibimbing langsung oleh seorang *native* dari Korea. "

Selain mempelajari bahasa dan budaya Korea, Indrea Club juga memperkenalkan budaya Indonesia kepada tamu-tamu Korea yang mengunjungi Indonesia. Saat ini, Indrea Club mempunyai generasi baru yaitu Indrea Junior yang merupakan wadah bagi siswa sekolah menengah atas yang memiliki keinginan untuk mempelajari bahasa dan budaya Korea.

## 2.6 Multimedia

Multimedia berasal dari kata, yaitu multi dan media. Multi berarti banyak dan media biasa diartikan alat untuk menyampaikan atau membuat sesuatu, perantara, alat pengantar, sebagai suatu bentuk komunikasi. Apabila dikaitkan dengan pemrosesan computer, media dianggap sebagai alat menampilkan teks, gambar, grafik, suara, musik, dan sebagainya.

Sistem Multimedia dimaksud disini adalah suatu teknologi yang menggabungkan berbagai sumber seperti media seperti teks, grafik, suara, animasi, video, dan sebagainya, yang disampaikan dan dikontrol oleh sistem computer secara interaktif. Gabungan sistem tersebut digambarkan sebagai berikut :



Gambar 2.1 Komponen Multimedia

Penggunaan Multimedia dalam bidang pendidikan, diantaranya :

- a. Komputer multimedia bisa menggabungkan animasi, video, dan audio serta teks dan grafik secara bersamaan, serta berkemampuan untuk berinteraksi sehingga proses pembelajaran dan pengajaran lebih menarik dan dapat dicerna oleh siswa.
- b. Sistem multimedia memungkinkan pihak pengajar untuk mempresentasikan dan memberikan materi kepada siswa dengan menarik sehingga memudahkan pembelajaran.<sup>[5]</sup>

## 2.7 Android

Android adalah sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware*, dan aplikasi. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk dapat menciptakan aplikasi mereka sendiri yang digunakan untuk perangkat lunak mobile seperti *handphone*, *smartphone*, dan tablet.

Pada mulanya Android Inc mengembangkan perangkat lunak untuk ponsel atau *smartphone* dan hadir sebagai pendatang baru dalam industri tersebut.

Kemudian Google membeli Android Inc membuatnya menjadi *open source*, sehingga pengembang dapat menggunakan kode sumber tanpa dipungut biaya.

Android juga didukung oleh komunitas *open source* yaitu kumpulan orang-orang yang dapat saling bekerja sama dan saling membantu memanfaatkan kode sumber yang tersedia untuk dipelajari, diperbaiki, dan dirubah untuk menciptakan serta mengembangkan aplikasi.<sup>[6]</sup>

## 2.8 Adobe Flash CS6

*Adobe Flash CS6* merupakan versi terbaru dari versi sebelumnya, *Adobe Flash CS5*. Program ini memiliki banyak fungsi seperti pembuatan animasi objek, membuat presentasi, animasi iklan, *game* pendukung halaman *web*, hingga dapat digunakan untuk pembuatan *film* animasi. Secara keseluruhan *Adobe Flash CS6* memiliki tampilan dan proses kerja yang sama dengan versi sebelumnya, namun pada versi ini memiliki kelebihan fitur antara lain :

1. Memberikan dukungan untuk *HTML 5*.
2. Ekspor symbol dan urutan animasi yang cepat menghasilkan *sprite sheet* untuk meningkatkan pengalaman gaming, alur kerja, dan performance.
3. Memberikan dukungan untuk *Android* dan *iOS* dengan *Adobe Flash Player* terbaru.
4. Performanya memberikan pemuatan foto berukuran besar menjadi lebih cepat. Hal ini terwujud dengan adanya *Adobe Mercury Graphics Engine* yang mampu meminimalisir waktu.<sup>[7]</sup>

## 2.9 Adobe Audition 1.5

*Adobe Audition 1.5* adalah sebuah program profesional *Audio editing* yang dirancang khusus untuk pengeditan *audio* dan *video* profesional seperti yang sering digunakan pada aktivitas didalam studio, fasilitas siaran (radio), atau rumah produksi.

*Adobe Audition 1.5* menawarkan serangkaian fleksibilitas dan terintegrasi alat-alat canggih yang terbaik untuk *audio mixing, editing*, menguasai dan pengolahan efek-efek dalam bidang *audio* khususnya. Dikombinasikan dengan kemudahan dalam penggunaan dengan fitur yang lengkap dari versi sebelumnya serta mendukung berbagai program *editing* tambahan lainnya sehingga membuat *Adobe Audition 1.5* merupakan sarana yang tepat dan luar biasa dalam bidang *editing Audio*.<sup>[8]</sup>

## 2.10 Action Script 3.0

Action Script merupakan bahasa *script* yang memungkinkan untuk menambahkan interaktifitas yang kompleks, mengatur playback, dan data yang ditampilkan dalam project. Flash memiliki dua action script yang dapat digunakan untuk membangun sebuah aplikasi yang berbeda. Action script tersebut adalah :

1. *ActionScript 3.0* menjalankan aplikasi lebih cepat. *Action Script 3.0* mengikuti spesifikasi *ECMAScript* yang menawarkan proses XML yang lebih baik. File FLA yang menggunakan *ActionScript 3.0* tidak dapat digunakan pada *ActionScript* versi sebelumnya.

2. *Action Script 2.0* lebih sederhana daripada *ActionScript 3.0*. Meski flash player tersusun oleh *ActionScript 2.0* yang lebih lambat dari *ActionScript 3.0*, *Action Script 2.0* masih berguna untuk proyek yang tidak memerlukan perhitungan.<sup>[7]</sup>

## 2.11 Adobe AIR

Adobe AIR memungkinkan para pengembang untuk mempacketkan code yang sama ke dalam aplikasi untuk *Windows* dan *Mac OS desktop* serta *iPhone, iPad, Kindle Fire, Nook Tablet*, dan perangkat *android*.

Adobe AIR memiliki beberapa fitur yaitu memberikan konsol game yang berkualitas 2D maupun 3D, membuat performa game lebih responsive dan konten yang bekerja menggunakan *ActionScript*, pengembang diberi kemampuan untuk memanggil kode asli dengan *platform* spesifiknya.<sup>[9]</sup>

## **BAB III**

### **ANALISA DAN PERANCANGAN**

#### **3.1 Analisa Kebutuhan**

Dalam pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android ini dilakukan analisa kebutuhan mulai dari analisa kebutuhan fungsi fitur aplikasi dan analisa perangkat lunak (*software*) yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi..

##### **3.1.1 Analisa Kebutuhan Fungsi**

1. Dalam Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android ini memiliki 9 fitur menu yaitu *Hangeul*, salam, angka, keluarga, sayur dan buah-buahan, hari dan bulan, kuis, dan *about* yang masing-masing ditampilkan dalam *text* huruf korea, *text* cara pelafalan, dan disertai audio pelafalan dalam bahasa Korea.
2. Huruf Korea pada aplikasi dibuat dengan memanfaatkan fungsi inputan bahasa dari windows.

##### **3.1.2 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)**

###### **a. Adobe Flash Profesional CS6**

*Software* Adobe Flash Profesional CS6 ini digunakan dalam hal pembuatan animasi cara penulisan huruf Hangeul dan pembuatan *design* tampilan aplikasi pembelajaran berbasis android.

###### **b. Adobe Audition 1.5**

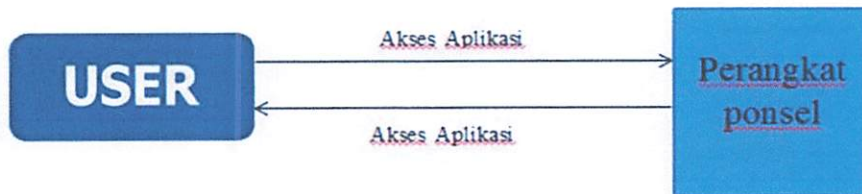
*Software* Adobe Audition 1.5 digunakan dalam hal *recording*, dan mengedit *audio* yang akan dimasukan ke dalam aplikasi pembelajaran berbasis android ini.

#### **3.2 Desain Sistem Aplikasi**

Dalam pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android ini setelah melakukan analisa kebutuhan adalah membuat desain aplikasinya. Desain aplikasi dibuat untuk memudahkan dalam implementasi aplikasi yang akan dibuat nantinya. Desain aplikasi yang dilakukan adalah sebagai berikut:

### 3.2.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea Berbasis Android dengan Adobe flash professional CS6 ditunjukkan dengan Gambar 3.1 di bawah ini.



Gambar 3.1 Blok Diagram

Blok diagram tersebut menunjukkan interaksi antara user / pengguna dengan aplikasi yang terpasang pada perangkat (ponsel). Dimana dalam blok diagram tersebut dapat dijelaskan user mengakses atau membuka aplikasi melalui perangkat (ponsel) dan memberi perintah dengan memilih menu atau fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi. Setelah memberikan perintah (memilih menu), aplikasi akan menampilkan informasi atau data kepada user sesuai dengan perintah yang diberikan oleh user.

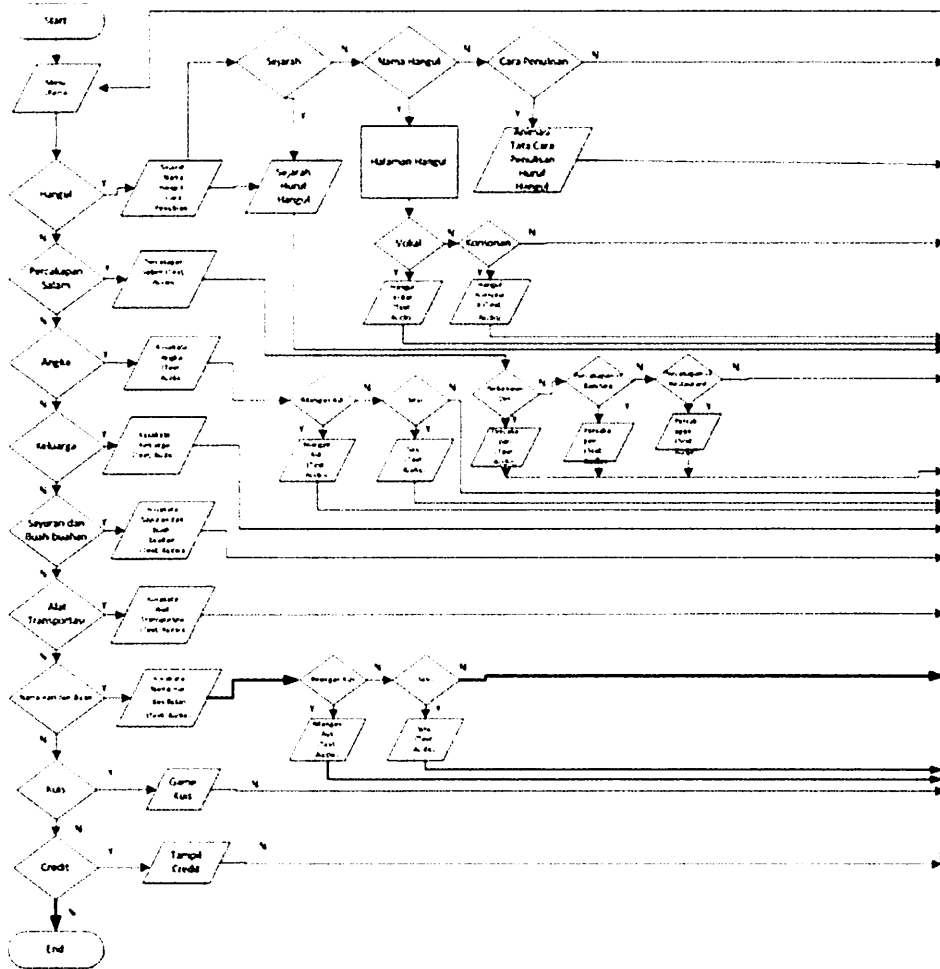
### 3.2.2 Flowchart Aplikasi

Langkah pertama dalam desain aplikasi adalah pembuatan flowchart aplikasi secara menyeluruh. Flowchart atau diagram alir adalah sebuah diagram dengan symbol-simbol grafis yang menyatakan aliran algoritma atau proses yang menampilkan langkah-langkah yang disimbolkan dalam bentuk simbol, beserta urutannya dengan menghubungkan masing-masing langkah tersebut dengan menggunakan tanda panah.

Pembuatan flowchart aplikasi bertujuan memberikan gambaran konsep mengenai apa saja yang ditampilkan dalam aplikasi yang dibuat. Supaya alur kerja dalam aplikasi dapat digambarkan dengan jelas maka perlu dibuat suatu flowchart untuk menggambarkan hubungan dalam aplikasi tersebut dan menyederhanakan rangkaian proses atau prosedur untuk memudahkan pemahaman pengguna

terhadap suatu informasi. Sehingga, design sebuah flowchart harus ringkas, jelas dan logis.

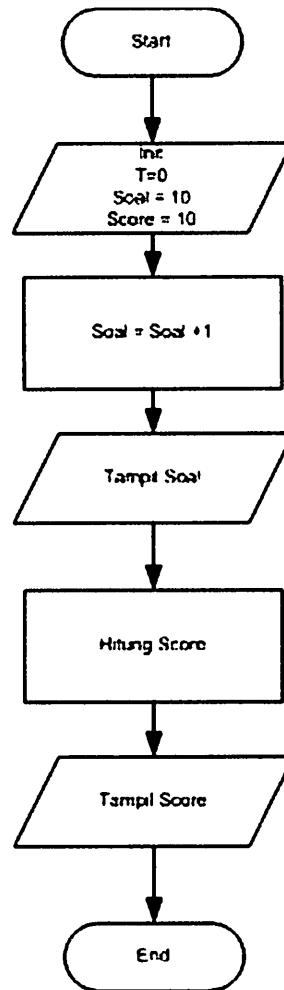
Secara garis besar alur kerja dari Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android ditunjukkan dengan flowchart pada gambar 3.2



Gambar 3.2 Flowchart Program

Flowchart pada Gambar 3.2 ini berisikan 9 menu utama yaitu menu Hangeul, menu percakapan dan salam, menu angka, menu keluarga, menu sayur dan buah-buahan, menu alat transportasi, menu hari dan bulan, menu kuis, dan menu credit. Pada menu Hangeul berisi 3 sub menu yaitu Sejarah Hangeul, Huruf Hangeul, dan animasi penulisan Hangeul, pada menu percakapan dan salam terdapat 3 menu di dalamnya yaitu menu perkenalan diri, menu percakapan singkat di bandara, dan menu percakapan di restaurant. Pada menu angka terdapat dua sub menu yaitu angka sino Korea dan angka Korea Asli. Menu sayur dan

buah-buahan berisi nama sayur dan buah-buahan dalam bahasa Korea. Menu alat transportasi berisi nama alat transportasi dalam Bahasa Korea. Menu hari dan bulan, terdapat dua sub menu yaitu sub menu hari dan sub menu bulan dimana masing-masing berisi nama hari dan bulan dalam Bahasa Korea. Pada menu kuis, berfungsi menampilkan soal soal kuis yang akan digunakan oleh user. Lalu menu credit, yang berisi nama pembuat aplikasi bahasa Korea ini.



Gambar 3.3 Flowchart Menu Kuis

Flowchart pada Gambar 3.3 menggambarkan apabila user memulai permainan maka user akan diberi 10 tampilan soal dalam huruf Hangeul dan user menginputkan jawaban kata-kata bahasa Korea tersebut ke dalam bahasa Indonesia. Setiap pertanyaan yang dijawab benar akan nilai akan bertambah 10, apabila salah atau tidak dijawab skor tidak akan ditambah ataupun dikurangi.

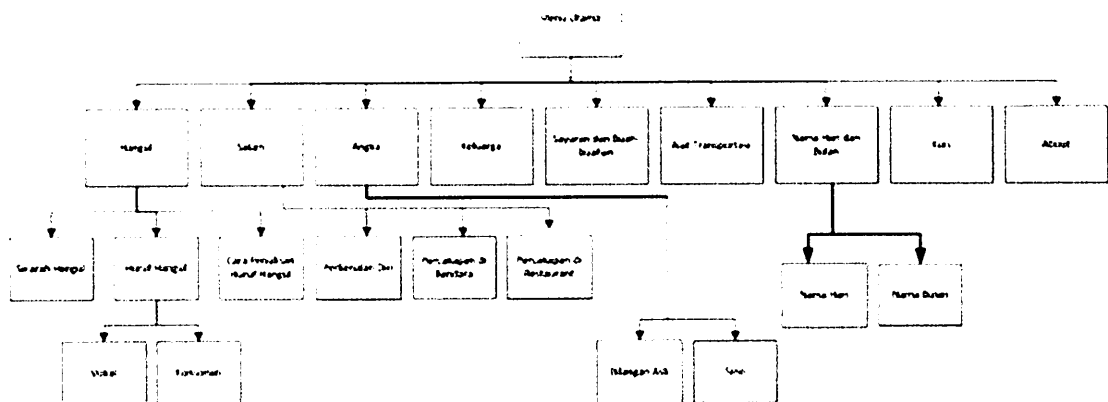
Setelah user menjawab pertanyaan, user akan diberi nilai skor atas jawaban yang telah dijawab oleh user.

### 3.2.3 Struktur Navigasi Menu Aplikasi

Navigasi berfungsi untuk membuka halaman-halaman dalam aplikasi. Dengan adanya navigasi memudahkan user untuk melakukan interaksi dengan tombol-tombol pada aplikasi untuk membuka halaman-halaman pada aplikasi.

Menentukan struktur navigasi bertujuan untuk mempermudah pembuat aplikasi dalam membuat interaksi pada aplikasi. Karena dengan struktur navigasi dapat digambarkan dengan jelas rancangan interaksi dari menu-menu dan sub-sub menu pada aplikasi yang dibuat. Struktur navigasi dalam Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android ini dapat ditunjukkan pada Gambar 3.4

Pada layout utama ini berisikan 9 button utama, yaitu button Hangul, button salam, button angka, button keluarga, button sayuran dan buah-buahan, button alat transportasi, button nama hari dan bulan, button kuis, dan button credit.



Gambar 3.4 Struktur Menu Aplikasi

Keterangan Menu :

1. Hangeul, berisi 3 sub menu yaitu :

- a. Sejarah Hangeul, berisi sejarah singkat huruf Hangul dengan tampilan berupa text.
- b. Huruf Hangeul, terdiri dari huruf vocal dan konsonan dengan tampilan berupa text dan audio.
- c. Cara Penulisan Huruf Hangeul, dengan tampilan berupa animasi.

2. Salam, berisi 3 percakapan dasar yaitu perkenalan diri, percakapan di Bandara, percakapan di Restaurant, dengan tampilan berupa text dan audio dalam bahasa Korea.
3. Angka, berisi cara pengucapan angka bilangan asli dengan bahasa Korea dan Sino Korea dalam bentuk teks dan audio.
4. Keluarga, berisi cara pengucapan nama atau sebutan panggilan keluarga dengan bahasa Korea dalam bentuk teks dan audio.
5. Sayuran dan Buah-buahan, berisi cara pengucapan nama sayuran dan buah-buahan dengan bahasa Korea dalam bentuk teks dan audio.
6. Alat Transportasi, berisi cara pengucapan nama alat transportasi dengan bahasa Korea dalam bentuk teks dan audio.
7. Nama Hari dan Bulan, berisi cara pengucapan nama – nama hari dan bulan dengan bahasa Korea dalam bentuk teks dan audio.
8. Kuis, pada menu ini akan disajikan pertanyaan seputar topik yang telah dibahas untuk mereview pemahaman user pada materi menu sebelumnya.
9. About, berisi tentang penjelasan program yang telah dibuat.

## BAB IV

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI

#### 4.1. Implementasi Aplikasi

*Implementasi* sistem adalah proses penerapan rancangan sistem yang telah dibuat menjadi suatu aplikasi yang bisa dijalankan pada kenyataannya. *Implementasi* sistem berfungsi untuk menerapkan sistem sesuai dengan tujuan sistem. Disamping *implementasi* berfungsi untuk menerapkan sistem, fungsi lainnya adalah untuk mengetahui tingkat keberhasilan dari rancangan yang telah dibuat.

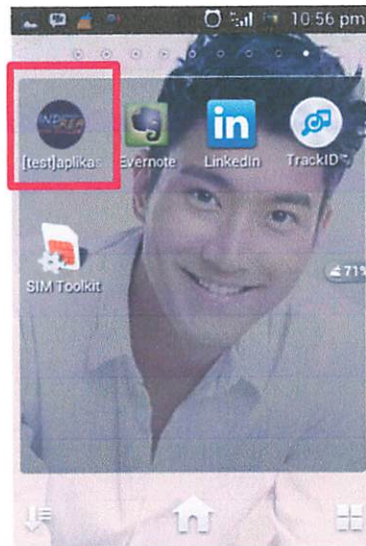
Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android ini menggunakan *Adobe Flash Profesional CS6*, *Action Script 3.0* sebagai software utamanya. Dimana aplikasi ini mempunyai Sembilan menu utama yang masing-masing menu terdapat informasi mengenai cara penulisan *Hangeul*, dan pengucapan kosakata dalam Bahasa Korea dan kuis dalam penggunaan aplikasi tersebut. Pembuatan aplikasi ini dibuat dalam frame-frame pada *Adobe Flash Profesional CS6* yang saling berhubungan, sehingga isi dari aplikasi dapat berinteraksi. Pembuatan aplikasi ini meliputi pembuatan *background*, halaman isi aplikasi, *button* pada aplikasi.

##### 4.1.1. Tampilan User Interface

Pada tampilan *user interface* ini dibuat sedemikian rupa agar bisa menarik perhatian pengguna (*user*). Tampilan *user interface* ini dibagi menjadi beberapa bagian diantaranya :

##### 4.1.1.1. Tampilan Menu Icon Aplikasi pada Android

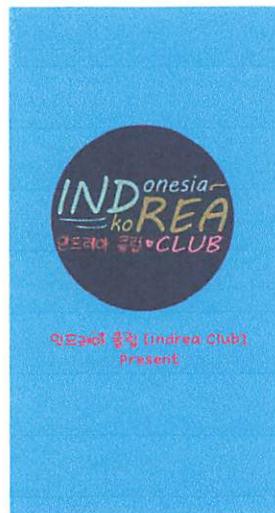
*Icon* yang ditandai kotak merah pada gambar 4.1 adalah contoh tampilan aplikasi pembelajaran bahasa Korea di Indrea Club berbasis android yang telah diinstal pada ponsel *android*.



Gambar 4.1 Tampilan Icon Aplikasi

#### 4.1.1.2. Tampilan Menu *Splash Screen*

Tampilan menu *splash screen* ini merupakan tampilan awal ketika user pertama kali membuka aplikasi pembelajaran bahasa Korea di Indrea Club berbasis Android. Tampilan *splash screen* ditunjukkan pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Tampilan Splash Screen

Disaat membuka aplikasi media pembelajaran ini akan tampil splash screen seperti pada gambar 4.2 apabila user menekan layar, lalu apabila user menekan layar pada aplikasi kemudian akan muncul menu utama.

#### 4.1.1.3. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama (*home*) merupakan tampilan yang keluar setelah *splash screen* selesai dijalankan. Didalam tampilan menu terdapat beberapa tombol menu diantaranya tombol menu *Hangeul*, tombol menu salam, tombol menu angka, tombol menu keluarga, tombol menu sayur dan buah-buahan, tombol menu alat transportasi, tombol hari dan bulan, tombol kuis, dan tombol menu *about* seperti ditunjukkan pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama

#### 4.1.1.4 Tampilan Menu Hangeul

Didalam tampilan menu hangeul terdapat tiga buah sub menu yaitu menu sejarah *Hangeul*, *Hangeul*, dan menu animasi penulisan *hangeul*. Terdapat tombol *home* yang terdapat di pojok kanan atas aplikasi untuk kembali ke menu utama seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Tampilan Menu Hangeul

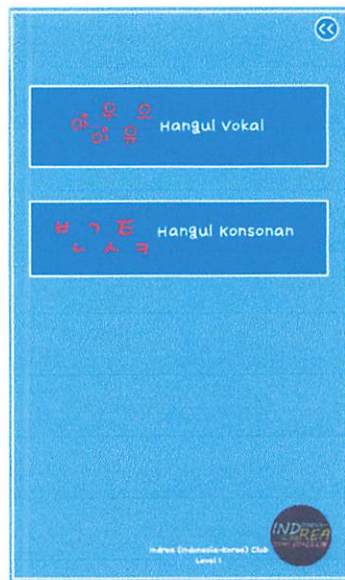
Didalam menu sejarah *Hangeul* berisi tentang cerita sejarah terciptanya huruf *Hangeul* seperti yang ditunjukkan dalam gambar 4.5.



Gambar 4.5 Tampilan Menu Sejarah Hangeul

Didalam menu *Hangeul* terdapat dua pilihan tombol yaitu, Hangeul Vokal dan *Hangeul* Konsonan. Menu *Hangeul* vokal dan menu Hangeul konsonan

dimana masing-masing menu tersebut berisi huruf dan cara pengucapan huruf vokal Korea.



Gambar 4.6 Tampilan Sub Menu Pilihan Hangeul

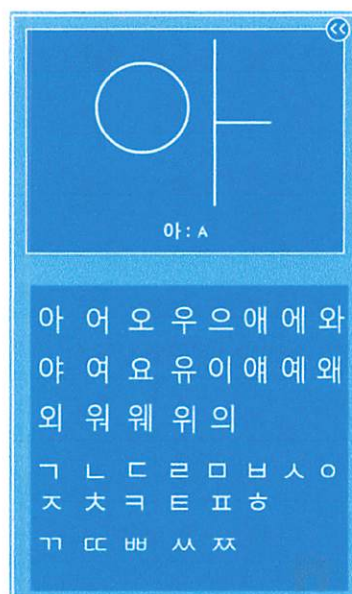


Gambar 4.7 Tampilan Menu Hangeul Vokal



Gambar 4.8 Tampilan Menu Hangeul Konsonan

Di dalam sub menu penulisan huruf *Hangeul* terdapat animasi sederhana yang menampilkan bagaimana cara menulis huruf Korea yang baik dan terdapat button huruf Korea apabila tombol tersebut ditekan, secara otomatis akan menampilkan animasi penulisan sesuai dengan tombol huruf Korea yang ditekan.



Gambar 4.9 Tampilan Menu Animasi Hangeul

#### 4.1.1.5 Tampilan Menu Salam

Di dalam menu salam terdapat tiga sub menu yaitu : Menu Perkenalan Diri, Menu Percakapan di Bandara, dan Menu Percakapan di Restaurant, tampilan menu salam seperti yang dijelaskan pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Tampilan Menu Pilihan Salam

Pada sub menu Perkenalan diri, Percakapan di Bandara, Percakapan di Restaurant berisi percakapan sederhana dalam Bahasa Korea. Terdapat audio percakapan yang dilengkapi dengan Huruf Hangeul dan cara pengucapannya, dengan arti dalam Bahasa Indonesia pada masing-masing kalimat percakapan. Tampilan sub menu Perkenalan Diri dapat dilihat pada gambar 4.11, tampilan sub menu Percakapan di Bandara pada gambar 4.12, dan tampilan sub menu Percakapan di Restaurant pada gambar 4.13.



Gambar 4.11 Tampilan Menu Perkenalan Diri



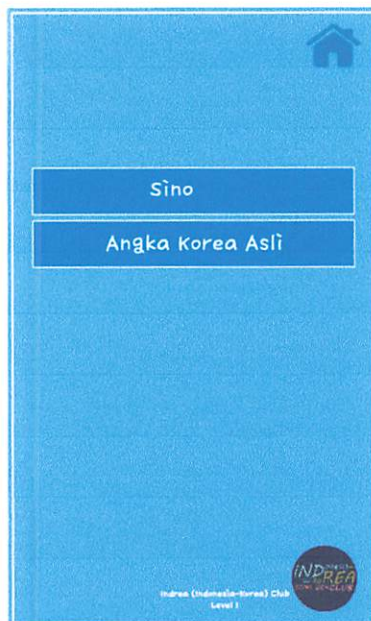
Gambar 4.12 Tampilan Menu Percakapan di Bandara



Gambar 4.13 Tampilan Menu Percakapan di Restaurant

#### 4.1.1.6 Tampilan Menu Angka

Pada menu angka terdapat dua sub menu yaitu : Menu Sino dan Menu Angka Korea Asli, tampilan menu angka seperti yang dijelaskan pada gambar 4.14.



Gambar 4.14 Tampilan Menu Pilihan Angka

Pada masing-masing sub menu Angka *Sino* dan Angka Korea Asli terdapat audio yang dilengkapi dengan Huruf *Hangeul* dan cara pengucapannya, dengan arti dalam Bahasa Indonesia pada masing-masing angka. Tampilan sub menu Angka *Sino* dapat dilihat pada gambar 4.15, dan tampilan sub menu Angka Korea Asli pada gambar 4.16.

| Sino Korea                                                                                                                               |                            |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|
| Bilangan Sino adalah bilangan turunan atau serapan dari China. Sino Korea dapat digunakan untuk menghitung hari, uang, dan ukuran jarak. |                            |
| 1 : 일<br>il                                                                                                                              | 11 : 십일<br>sip il          |
| 2 : 이<br>i                                                                                                                               | 16 : 십육<br>sip yuk         |
| 3 : 삼<br>sam                                                                                                                             | 20 : 이십<br>i sib           |
| 4 : 사<br>sa                                                                                                                              | 40 : 사십<br>sa sib          |
| 5 : 오<br>o                                                                                                                               | 100<br>백 (baek)            |
| 6 : 육<br>yuk                                                                                                                             | 1000<br>천 (cheon)          |
| 7 : 칠<br>chil                                                                                                                            | 10.000<br>만 (man)          |
| 8 : 팔<br>pal                                                                                                                             | 100.000<br>십만 (sip man)    |
| 9 : 구<br>gu                                                                                                                              | 1.000.000<br>백만 (baek man) |
| 10 : 십<br>sib                                                                                                                            | 100.000.000<br>억 (eok)     |

Gambar 4.15 Tampilan Sub Menu Angka Sino

| Korea Asli                                                                         |                           |
|------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
| Bilangan Korea Asli digunakan untuk menghitung satuan benda, jam, waktu, dan usia. |                           |
| 1 : 하나(한)<br>ha na(han)                                                            | 16 : 열여섯<br>yeol yeo seot |
| 2 : 둘(두)<br>dul(du)                                                                | 20 : 스물<br>seu mul        |
| 3 : 셋(세)<br>set(se)                                                                | 30 : 서른<br>seo reun       |
| 4 : 넷(네)<br>net(re)                                                                | 40 : 마흔<br>ma heun        |
| 5 : 다섯<br>da seot                                                                  | 50 : 쉰<br>sun             |
| 6 : 여섯<br>yeo seot                                                                 | 60 : 예순<br>ye sun         |
| 7 : 일곱<br>il gob                                                                   | 70 : 일흔<br>il heun        |
| 8 : 여덟<br>yeo deol                                                                 | 80 : 여든<br>yeo deun       |
| 9 : 아홉<br>a hob                                                                    | 90 : 아흔<br>a heun         |
| 10 : 열<br>yeol                                                                     | 100 : 백<br>baek           |

Gambar 4.16 Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli

4.1.1.7 Tampilan Menu Keluarga

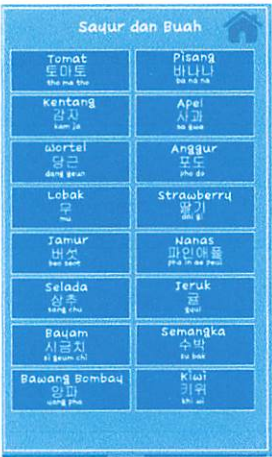
Pada Menu Keluarga berisi istilah panggilan di keluarga dalam Bahasa Korea. Terdapat audio yang dilengkapi dengan huruf *Hangeul* dan cara pengucapannya, dengan arti dalam Bahasa Indonesia pada masing-masing kata. Tampilan Menu Keluarga dapat dilihat pada gambar 4.17.



Gambar 4.17 Tampilan Menu Keluarga

4.1.1.8 Tampilan Menu Sayur dan Buah

Pada Menu Sayur dan Buah berisi nama beberapa sayur dan buah dalam Bahasa Korea. Terdapat *audio* yang dilengkapi dengan huruf *Hangeul* dan cara pengucapannya, dengan arti dalam Bahasa Indonesia pada masing-masing kata. Tampilan Menu Sayur dan Buah dapat dilihat pada gambar 4.18.



Gambar 4.18 Tampilan Menu Sayur dan Buah

#### 4.1.1.9 Tampilan Menu Alat Transportasi

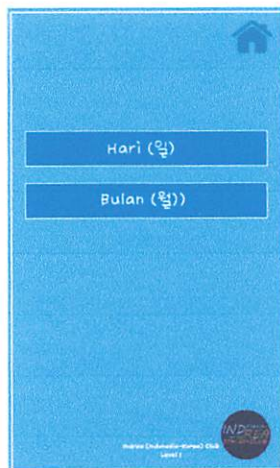
Pada Menu Alat Transportasi berisi nama beberapa alat transportasi dalam Bahasa Korea. Terdapat audio yang dilengkapi dengan huruf *Hangeul* dan cara pengucapannya, dengan arti dalam Bahasa Indonesia pada masing-masing kata. Tampilan Menu Alat Transportasi dapat dilihat pada gambar 4.19.



Gambar 4.19 Tampilan Menu Alat Transportasi

#### 4.1.1.10 Tampilan Menu Hari dan Bulan

Pada menu Hari dan Bulan terdapat dua sub menu yaitu : Menu Hari dan Menu Angka Bulan, tampilan Menu Hari dan Bulan seperti yang dijelaskan pada gambar 4.20.

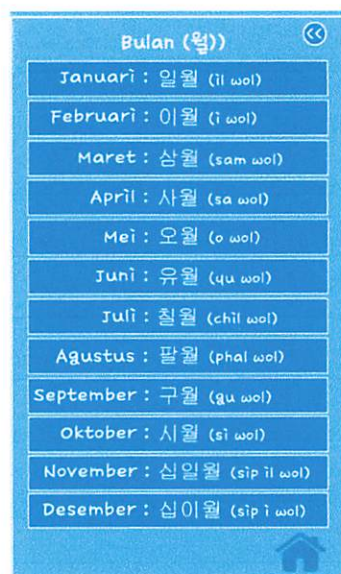


Gambar 4.20 Tampilan Pilihan Menu Hari dan Bulan

Pada Menu Hari dan Bulan terdapat dua sub menu yaitu : Menu Hari, dan Menu Bulan yang dimana pada masing-masing sub menu berisi nama hari dan bulan dalam Bahasa Korea. Terdapat *audio* pada masing-masing kata, yang dilengkapi dengan tampilan Huruf Hangeul, cara pengucapannya, dan arti dalam Bahasa Indonesia pada masing-masing kata. Tampilan Sub Menu Hari dapat dilihat pada gambar 4.21, dan tampilan Sub Menu Bulan pada gambar 4.22.



Gambar 4.21 Tampilan Sub Menu Hari



Gambar 4.22 Tampilan Sub Menu Bulan

#### 4.1.1.11 Tampilan Menu Kuis

Didalam tampilan menu kuis ini terdapat soal-soal latihan dari pembelajaran aplikasi ini. Terdapat dua tombol pada menu awal tampilan kuis yang pertama tombol mulai untuk memulai kuis dan tombol *home* yang terdapat di pojok kanan aplikasi untuk kembali ke menu utama seperti pada gambar 4.23.



Gambar 4.23 Tampilan awal menu kuis

Didalam menjawab soal-soal kuis ini, user akan menginputkan jawaban bila jawaban benar maka skor akan di tambahkan 10 poin dan bila salah menjawab soal kuis maka skor tidak akan dikurangi. Seperti yang ditampilkan pada gambar 4.24.



Gambar 4.24 Tampilan Menu Kuis

Tampilan menu skor merupakan tampilan yang keluar setelah *user* selesai menjawab soal pertanyaan. dan terdapat tombol *home* yang terdapat di pojok kanan aplikasi untuk kembali ke menu utama seperti pada gambar 4.25.



Gambar 4.25 Tampilan Menu Skor Kuis

#### 4.1.1.12 Tampilan About

Tampilan menu bantuan merupakan tampilan dari menu utama yang berfungsi sebagai keterangan dan nama pembuat aplikasi ini. dan terdapat tombol *home* yang terdapat di pojok kanan aplikasi untuk kembali ke menu utama seperti pada gambar 4.26.



Gambar 4.26 Tampilan Menu About

[illegible]

|     |                                                         |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---------------------------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|     | Perkenalan Diri                                         |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 8.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara               | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant            | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 10. | Tampilan Menu Angka<br>-Tampilan Sub Menu Angka Sino    | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 11. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli                    | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 12. | Tampilan Menu Keluarga                                  | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 13. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan                     | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 14. | Tampilan Menu Alat Transportasi                         | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 15. | Tampilan Menu Hari dan Bulan<br>-Tampilan Sub Menu Hari | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 16. | - Tampilan Sub Menu Bulan                               | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 17. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis                          | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 18. | Tampilan Menu Credit                                    | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| 19. | Tampilan program jika layar Auto Orientation            | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |

*Keterangan Hasil Pengujian :*

√: Berhasil

X: Tidak Berhasil

*Keterangan Pengujian pada device :*

1. Smartfren Andromax U2.VI.00  
Android 4.0.0 (Ice Cream Sandwich)  
Resolusi layar 540x960 pixel.
2. Lennovo A369i  
Android 4.2.2 (Jelly Bean)  
Resolusi layar 480x800 pixel.
3. Samsung Tab3  
Android 4.1.2 (Jelly Bean)  
Resolusi layar 1280x800 pixel
4. Sony Xperia E  
Android 4.1.1 (Jelly Bean)  
Resolusi layar 320x480 pixel
5. Samsung Galaxy Chat  
Android 4.1.2 (Jelly Bean)

- Resolusi layar 240x320 pixel.
6. Oppo fine 5 mini  
Android 4.2.2 (Jelly Bean)  
Resolusi layar 540x960 pixel.
7. Samsung Galaxy S5  
Android 4.4.2 (KitKat)  
Resolusi layar 1080x1920 pixel.
8. Samsung Galaxy Star  
Android 4.1.2 (Jelly Bean)  
Resolusi layar 240x320 pixel.
9. Idea Tab A-1000G  
Android 2.3.3 (Gingerbread)  
Resolusi layar 1024x600 pixel.
10. Samsung Galaxy Young  
Android 2.3 (Gingerbread)  
Resolusi layar 320x480 pixel.

Tabel 4.1 menunjukkan bahwa Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android ini bisa berjalan pada O.S Gingerbeard, O.S Ice Cream Sandwich, O.S Jelly Bean versi 4.1 dan 4.2, dan O.S KitKat 4.4 dengan rata – rata dari tingkat keakuratan hingga mencapai 100 %.

4.2.2 Pengujian User

Tabel 4.2 Pengujian User

| No. | DAFTAR PERTANYAAN                                                  | SSTS | STS | S   | SS  | SSS |
|-----|--------------------------------------------------------------------|------|-----|-----|-----|-----|
|     | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM]          |      |     |     |     |     |
| 1.  | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                              | -    | -   | 20% | 70% | 10% |
| 2.  | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                                 | -    | -   | 10% | 80% | 10% |
| 3.  | Tampilan Menu Hangeul<br>- Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik. | -    | -   | 10% | 70% | 20% |

|                                              |                                                                                                |   |   |     |     |     |
|----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|-----|-----|-----|
| 4.                                           | - Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.                                                  | - | - | 20% | 60% | 20% |
| 5.                                           | - Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.                                               | - | - | 10% | 70% | 20% |
| 6.                                           | - Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik.                                      | - | - | -   | 90% | 10% |
| 7.                                           | Tampilan Menu Salam berjalan baik.<br>- Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik. | - | - | 10% | 80% | 10% |
| 8.                                           | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                                       | - | - | 20% | 70% | 10% |
| 9.                                           | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.                                    | - | - | -   | 90% | 10% |
| 10.                                          | Tampilan Menu Angka<br>- Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                           | - | - | -   | 80% | 20% |
| 11.                                          | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                                            | - | - | 10% | 70% | 20% |
| 12.                                          | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                                          | - | - | 10% | 90% | -   |
| 13.                                          | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                                             | - | - | 10% | 90% | -   |
| 14.                                          | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                                                 | - | - | -   | 90% | 10% |
| 15.                                          | Tampilan Menu Hari dan Bulan<br>- Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                        | - | - | -   | 70% | 30% |
| 16.                                          | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                                       | - | - | 10% | 70% | 20% |
| 17.                                          | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                                                  | - | - | 30% | 50% | 20% |
| 18.                                          | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                                            | - | - | 10% | 80% | 10% |
| 19.                                          | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.                              | - | - | 10% | 80% | 10% |
| <b>[PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]</b> |                                                                                                |   |   |     |     |     |
| 20.                                          | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar.                       | - | - | 10% | 70% | 30% |
| 21.                                          | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                                                | - | - | 10% | 70% | 20% |
| 22.                                          | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                                            | - | - | 10% | 80% | 10% |
| 23.                                          | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media                                                     | - | - | 20% | 50% | 30% |

|     |                                                 |   |   |     |     |     |
|-----|-------------------------------------------------|---|---|-----|-----|-----|
|     | pembelajaran.                                   |   |   |     |     |     |
| 24. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik. | - | - | 10% | 60% | 30% |

*Keterangan :*

*SSTS : Sangat Sangat Tidak Setuju*

*STS : Sangat Tidak Setuju*

*S : Setuju*

*SS : Sangat Setuju*

*SSS : Sangat Sangat Setuju*

Dari pengujian sistem kepada pengguna (*user*) dapat ditarik kesimpulan aplikasi pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club berbasis android, dimana pembuatannya menggunakan Adobe Flash CS6 menggunakan action script 3.0 dapat digunakan sebagai media pembelajaran, dan tingkat kemudahan menggunakan aplikasi ini mencapai 80%.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari penelitian yang dilakukan maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibuat selain mempelajari Berdasarkan pengujian user dengan 5 responden sebagai anggota Indrea Club dan 5 responden sebagai masyarakat umum menunjukkan bahwa 50% menyatakan bahwa aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.
2. Aplikasi pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android ini dapat berjalan di hampir semua *Operating system* android yang saat ini banyak digunakan oleh masyarakat seperti versi *gingerbread* 2.3 hingga ke versi yang terbaru yaitu *KitKat* (4.4.2) dengan rata – rata dari tingkat keakuratan hingga mencapai 100 %.
3. Dari pengujian sistem kepada pengguna (*user*) dapat di tarik kesimpulan aplikasi pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club berbasis android menggunakan *Adobe Flash Profesional CS 6* menggunakan *Action Script 3.0* dapat diterima dan dipahami oleh member Indrea Club dan masyarakat pada umumnya. Karena tingkat kemudahan penggunaan pada aplikasi ini mencapai 80 %.

#### **5.2 Saran**

Dalam pembuatan aplikasi media pembelajaran aplikasi pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club berbasis android ini masih jauh dari sempurna. Karena masih banyaknya kekurangan - kekurangan yang perlu untuk ditambahkan antara lain :

1. Pengembangan modul pembelajaran Bahasa Korea level 2 di Indrea Club.
2. Mengembangkan aplikasi agar kuis dapat digunakan secara online.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Gary B. Shelly, Misty E. Vermaat. 2012. *Menjelajah Dunia Komputer*. Jakarta: Salemba Infotek.
- [2] Uaksena. 2013. *Pengertian Kegiatan Pembelajaran*. Diakses 25 Maret 2014. <<http://www.elearningpendidikan.com/pengertian-kegiatan-pembelajaran.html>>.
- [3] Sujarwanto, Jabrohim. 2002. *Bahasa dan Sastra Indonesia Menuju Peran Transformasi Sosial dan Budaya Abad XXI*. Yogyakarta: Penerbit Gama Media.
- [4] KBS World. 2013. *Korean Language*. Diakses pada 25 Maret 2014. <[http://world.kbs.co.kr/english/korea/korea\\_aboutlanguage.html](http://world.kbs.co.kr/english/korea/korea_aboutlanguage.html)>
- [5] Ariyus, Dony (2009). *Keamanan Multimedia*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- [6] Android. 2013. *Android, the world's most popular mobile platform*. Diakses pada 25 Maret 2014. <<http://developer.android.com/about/index.html>>.
- [7] ANDI, Wahana Komputer Semarang. 2012. *Shortcourse Adobe Flash CS6*. PENERBIT C.V ANDI OFFSET. Yogyakarta .
- [8] Pandan Purwachandra. 2007. *Cepat dan Mudah Home Recording dengan Adobe Audition 1.5*. Yogyakarta: Penerbit Andi Publisher
- [9] Adobe. Adobe AIR. 2013. Diakses pada 25 Maret 2014. <[www.adobe.com/products/air.html](http://www.adobe.com/products/air.html)> .
- [10] Kyung Hwa Ahn, Hyun Yong Cho, Suray Agung, Ni Adinda Rura, Hutagalung Florian. *Bahasa Korea Terpadu Untuk Orang Indonesia*. Korea Foundation.
- [11] Rakhmawati Dede, Panjireza Teguh. 2011. *Jago Berbahasa Korea dalam 1 Hari*. Jakarta:Penerbit Gudang Ilmu.

# LAMPIRAN

***Lampiran 1 : Source Code Button Splash Screen***

```
button_tampilan_utama.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_4);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_4(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop('menu_home');
```

## ***Lampiran 2 : Source Code Button pada Menu Hangeul***

### ***2.1 Button Hangeul***

```
button_hangul.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_7);
```

```
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_7(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("menu_hangul");  
}
```

### ***2.2 Sub Button Huruf Hangeul***

```
button_hangul.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_10);
```

```
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_10(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("huruf_hangul");  
}
```

### ***2.3 Sub Button Animasi Hangeul***

```
button_animasi.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_13);
```

```
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_13(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("A");  
}
```

### ***2.4 Sub Button Animasi Hangeul***

```
sejarah_hangul.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_21);
```

```
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_21(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("sejarah_hangul");  
}
```

***Lampiran 3 : Source Code Button Menu Salam***

```
button_salam.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_22);  
  
function  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_22(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("menu_salam");  
}
```

***Lampiran 4 : Source Code Button Menu Angka***

```
button_angka.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_23);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_23(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("menu_angka");  
}
```

***Lampiran 5 : Source Code Button Angka Sino***

```
button_sino.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_38);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_38(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("angka_sino");  
}
```

***Lampiran 6 : Source Code Menu Angka Korea Asli***

```
button_angka_korea.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_39);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_39(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("korea_asli");  
}
```

***Lampiran 7 : Source Code Button Keluarga***

```
menu_keluarga.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_24);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_24(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("menu_keluarga");  
}
```

***Lampiran 8 : Source Code Button Sayur dan Buah-buahan***

```
button_sayur_buah.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_25);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_25(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("menu_sayur_buah");  
}
```

***Lampiran 9 : Source Code Button Alat Transportasi***

```
button_transportasi.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_26);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_26(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("menu_transportasi");  
}
```

***Lampiran 10 : Source Code Button Hari dan Bulan***

```
button_hari_bulan.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_27);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_27(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("menu_hari_bulan");  
}
```

***Lampiran 11 : Source Code Button Kuis***

```
button_kuis.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_107);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_107(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("kuis");  
}
```

***Lampiran 12 : Source Code Button About***

```
button_credit.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_104);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_104(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("credit");  
}
```

### *Lampiran 13 : Source Code Kuis Soal*

```
import flash.media.Sound;
import flash.media.SoundChannel;
import flash.media.SoundTransform;
import flash.net.URLRequest;
import flash.events.MouseEvent;
import fl.display.ProLoader;
import flash.utils.*;

//variable awal
var cek:int=0;
var sta:int=0;
var hurufMisteri:String;
var hurufPrediksi:String;
var txt:String;
var fl_ProLoader:ProLoader;
var fl_ProLoader1:ProLoader;
var fl_ToLoad:Boolean = true;
var benar:int;

//event pada tombol cek
cekBtn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, cekHuruf);
function cekHuruf(event:MouseEvent):void
{
    hurufPrediksi=String(inputTeks.text);

    //jika angka yang ditebak kurang dari target
    if( hurufPrediksi == "pisang" || hurufPrediksi == "PISANG" )
    {
        //display.text="Benar";
        benar = benar + 10;
        //tampil.text= String(benar);
        fl_ProLoader = new ProLoader();
        //cek
        if (cek==0) {
            trace(benar);
        }
        else {
            fl_ProLoader1.unload()
            trace(benar);
            cek=0;
        }
    }
}
```

```

        var timer:Timer = new Timer(1000,1);
        timer.addEventListener(TimerEvent.TIMER,blah);
        timer.start();

    }
    else
    {
        if(cek==0) {
            //display.text="salah";
            fl_ProLoader1 = new ProLoader();
            cek=1;
        }
        var timer11:Timer = new Timer(1000,1);
        timer11.addEventListener(TimerEvent.TIMER,blah11);
        timer11.start();
    }
}

function blah(e:TimerEvent):void{
    fl_ProLoader.unload();
    gotoAndStop("kuis_2");
}
function blah11(e:TimerEvent):void{
    fl_ProLoader1.unload();
    gotoAndStop("kuis_2");
}
stop();

```

***Lampiran 14 : Source Code Tampil Skor Kuis***

```
//var benar:int;

tampil.text= String(benar);
if (benar >= 60) {
    display.text = "Usaha yang bagus!!";

}
if (benar <= 40) {
    display.text = "Belajar lebih giat lagi!!";
}
```

***Lampiran 15 : Source Code Button Home***

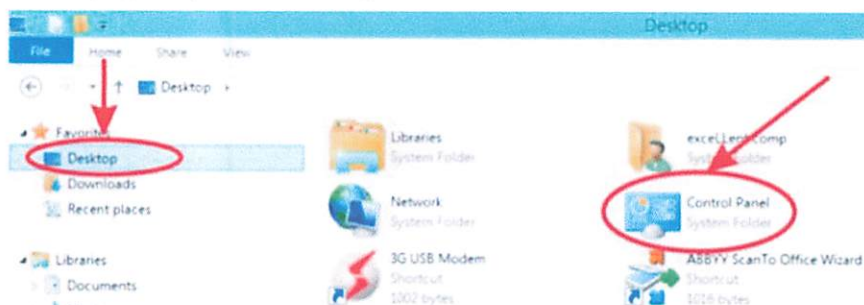
```
button_home.addEventListener(MouseEvent.CLICK,  
fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_108);  
  
function fl_ClickToGoToAndStopAtFrame_108(event:MouseEvent):void  
{  
    gotoAndStop("menu_home");  
}
```

**Lampiran 16 : Setting inputan huruf Hangeul pada windows 8.**

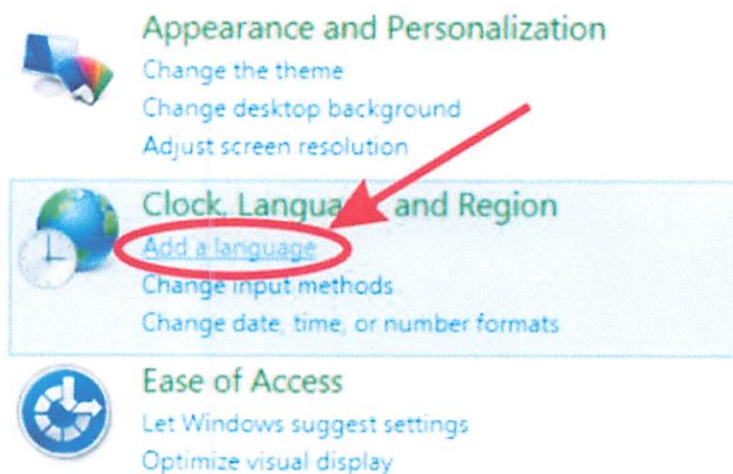
1. Klik menu *file explorer* pada taskbar windows 8



2. Berikutnya pada pilihan *Dekstop* klik *Control Panel*.



3. Setelah muncul kotak dialog *Control Panel*, klik *Add Language* yang berada pada pilihan *Clock, Language and Region*.



4. Lalu pada kotak dialog untuk menambahkan atau mengaktifkan Bahasa, klik *Add a Language*.

## Change your language preferences

Add languages you want to use to this list. The language at the

**Add a language**

Remove

Move up

Move down

Bahasa Indonesia

Keyboard layout: US

Date, time, and number formatting

5. Lalu pilih bahasa yang ingin ditambahkan pada computer. Klik Korean (한국어) lalu klik Add untuk menambahkan.



6. Apabila penambahan bahasa telah berhasil pada taskbar deretan bahasa akan tampil bahasa Korea (Korean Microsoft IME). Lalu klik Bahasa Korea (Korean Microsoft IME) untuk mengaktifkan.

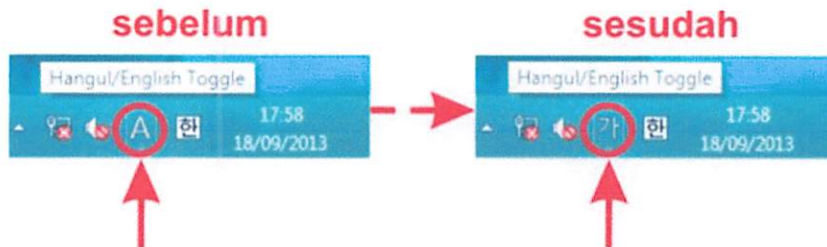


## Language preferences

For easy switching, press Windows key + Space



7. Setelah menambahkan Bahasa Korea (Korean Microsoft IME) yang berada pada taskbar komputer, rubah juga Hangul/English Toggle. Dari yang semula huruf A rubah menjadi 가.





**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL  
MALANG**

**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

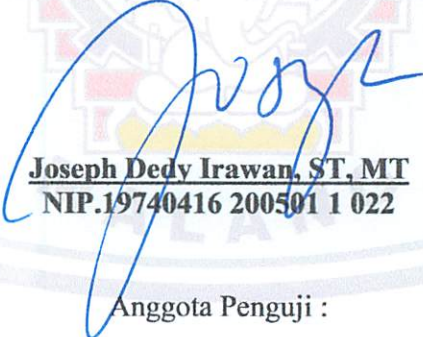
Nama : Tika Miningrum  
NIM : 10.18.073  
Jurusan : Teknik Informatika S-1  
Judul : Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis  
Android

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1)

pada :

Hari : Rabu  
Tanggal : 20 Agustus 2014

Panitia Ujian Skripsi  
Ketua Majelis Penguji

  
**Joseph Dedy Irawan, ST, MT**  
**NIP.19740416 200501 1 022**

Anggota Penguji :

Penguji Pertama

Penguji Kedua

**Sandy Nataly Mantja, S.Kom**  
**NIP.P. 1030800418**

**Febriana S.W, S.Kom, M.Kom**  
**NIP. P. 1031000425**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL  
MALANG**

**FORMULIR PERBAIKAN UJIAN SKRIPSI**

Nama : Tika Miningrum  
NIM : 10.18.073  
Jurusan : Teknik Informatika S-1  
Judul : Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android.

|                 |                                                                  |
|-----------------|------------------------------------------------------------------|
| Dosen Penguji 1 | 1. Perhatikan spasi, penulisan lihat laporan.                    |
|                 | 2. Daftar Pustaka                                                |
|                 | 3. Penulisan di bab II menggunakan style Harvard atau Vancouver. |
| Dosen Penguji 2 | 1. Revisi Program : Tambahkan jumlah soal.                       |
|                 | 2. Revisi Laporan                                                |

Anggota Penguji :

Penguji Pertama

**Sandy Nataly Mantja, S.Kom**  
NIP.P. 1030800418

Penguji Kedua

**Febriana S.W, S.Kom, M.Kom**  
NIP. P. 1031000425

Mengetahui

Dosen Pembimbing I

**Dr.Ir. Dhaval Gustopo, MT**  
NIP.Y. 1039400264

Dosen Pembimbing II

**Nurlaily Vendyansyah, ST.**

# ANGKET KUISIONER PENGUJIAN PROGRAM

No. Pengujian : 01 (diisi oleh peneliti)

Nama Responden : *Kunala Hapsari*

Tipe Smartphone : *SMART-fren Andromax U2.V1.00*

Android Type : *ICS 4.0.0*

Keterangan :

Untuk jawaban Sangat Sangat Tidak Setuju (SSTS) akan diberi nilai 1, Sangat Tidak Setuju (STS) diberi nilai 2, Setuju (S) diberi nilai 3, Sangat Setuju (SS) diberi nilai 4, dan Sangat Sangat Setuju (SSS) akan diberi nilai 5.

ASPEK PENGUJIAN :

| No. | DAFTAR PERTANYAAN                                                                                               | ALTERNATIF PENILAIAN |     |   |               |     |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----|---|---------------|-----|
|     |                                                                                                                 | SSTS                 | STS | S | SS            | SSS |
|     | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM]                                                       |                      |     |   | <del>SS</del> |     |
| 1.  | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                                                                           |                      |     |   | ✓             |     |
| 2.  | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                                                                              |                      |     |   | ✓             |     |
| 3.  | Tampilan Menu Hangeul <ul style="list-style-type: none"><li>- Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.</li></ul> |                      |     |   | ✓             |     |
| 4.  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.</li></ul>                       |                      |     |   | ✓             |     |
| 5.  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.</li></ul>                   |                      |     |   | ✓             |     |
| 6.  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.</li></ul>                |                      |     |   | ✓             |     |
| 7.  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik.</li></ul>       |                      |     |   | ✓             |     |
| 8.  | <del>Tampilan Menu Salam berjalan baik.</del>                                                                   |                      |     |   |               |     |

|     |                                                                          |  |  |   |   |  |
|-----|--------------------------------------------------------------------------|--|--|---|---|--|
| 8.  | Tampilan Menu Salam berjalan baik.                                       |  |  |   | ✓ |  |
|     | - Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik.                 |  |  |   |   |  |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                 |  |  |   | ✓ |  |
| 10. | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.              |  |  |   | ✓ |  |
| 11. | Tampilan Menu Angka                                                      |  |  |   |   |  |
|     | - Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                            |  |  |   | ✓ |  |
| 12. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                      |  |  |   | ✓ |  |
| 13. | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                    |  |  |   | ✓ |  |
| 14. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                       |  |  |   | ✓ |  |
| 15. | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                           |  |  |   | ✓ |  |
| 16. | Tampilan Menu Hari dan Bulan                                             |  |  |   |   |  |
|     | - Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                                  |  |  |   | ✓ |  |
| 17. | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                 |  |  |   | ✓ |  |
| 18. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                            |  |  | ✓ |   |  |
| 19. | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                      |  |  |   | ✓ |  |
| 20. | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.        |  |  |   | ✓ |  |
|     | [PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]                                    |  |  |   |   |  |
| 21. | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar. |  |  |   | ✓ |  |
| 22. | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                          |  |  |   | ✓ |  |
| 23. | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                      |  |  |   | ✓ |  |
| 24. | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.                 |  |  |   | ✓ |  |
| 25. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik.                          |  |  |   | ✓ |  |

Malang, 24 Juli 2014.

*[Signature]*

( )

# ANGKET KUISIONER PENGUJIAN PROGRAM

No. Pengujian : 02 (diisi oleh peneliti)

Nama Responden : Tito Tri Prebowo

Tipe Smartphone : Lenovo ~~A369i~~ A369i

Android Type : Android 4.2.2

Keterangan :

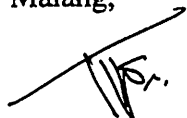
Untuk jawaban Sangat Sangat Tidak Setuju (SSTS) akan diberi nilai 1, Sangat Tidak Setuju (STS) diberi nilai 2, Setuju (S) diberi nilai 3, Sangat Setuju (SS) diberi nilai 4, dan Sangat Sangat Setuju (SSS) akan diberi nilai 5.

ASPEK PENGUJIAN :

| No.           | DAFTAR PERTANYAAN                                         | ALTERNATIF PENILAIAN |     |   |    |     |
|---------------|-----------------------------------------------------------|----------------------|-----|---|----|-----|
|               |                                                           | SSTS                 | STS | S | SS | SSS |
|               | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM] |                      |     |   |    |     |
| 1.            | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                     |                      |     |   | ✓  |     |
| 2.            | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                        |                      |     |   | ✓  |     |
| 3.            | Tampilan Menu Hangeul                                     |                      |     |   | ✓  |     |
|               | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   | ✓  |     |
| 4.            | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   | ✓  |     |
| 5.            | - Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.             |                      |     |   | ✓  |     |
| 6.            | - Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.          |                      |     |   | ✓  |     |
| 7.            | - Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik. |                      |     |   | ✓  |     |
| <del>8.</del> | <del>Tampilan Menu Salam berjalan baik.</del>             |                      |     |   |    |     |

|     |                                                                                                |  |  |  |   |  |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|--|---|--|
| 8.  | Tampilan Menu Salam berjalan baik.<br>- Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik. |  |  |  | ✓ |  |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                                       |  |  |  | ✓ |  |
| 10. | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.                                    |  |  |  | ✓ |  |
| 11. | Tampilan Menu Angka<br>- Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                           |  |  |  | ✓ |  |
| 12. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                                            |  |  |  | ✓ |  |
| 13. | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                                          |  |  |  | ✓ |  |
| 14. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                                             |  |  |  | ✓ |  |
| 15. | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                                                 |  |  |  | ✓ |  |
| 16. | Tampilan Menu Hari dan Bulan<br>- Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                        |  |  |  | ✓ |  |
| 17. | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                                       |  |  |  |   |  |
| 18. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                                                  |  |  |  | ✓ |  |
| 19. | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                                            |  |  |  | ✓ |  |
| 20. | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.                              |  |  |  | ✓ |  |
|     | [PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]                                                          |  |  |  |   |  |
| 21. | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar.                       |  |  |  | ✓ |  |
| 22. | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                                                |  |  |  | ✓ |  |
| 23. | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                                            |  |  |  | ✓ |  |
| 24. | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.                                       |  |  |  | ✓ |  |
| 25. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik.                                                |  |  |  | ✓ |  |

Malang,

  
(Tito Tri Prato wo )

# ANGKET KUISIIONER PENGUJIAN PROGRAM

No. Pengujian : 03 (diisi oleh peneliti)

Nama Responden : Wanda

Tipe Smartphone : SAMSUNG TAB 3

Android Type : Android 4.1.2

Keterangan :

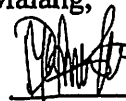
Untuk jawaban Sangat Sangat Tidak Setuju (SSTS) akan diberi nilai 1, Sangat Tidak Setuju (STS) diberi nilai 2, Setuju (S) diberi nilai 3, Sangat Setuju (SS) diberi nilai 4, dan Sangat Sangat Setuju (SSS) akan diberi nilai 5.

ASPEK PENGUJIAN :

| No. | DAFTAR PERTANYAAN                                         | ALTERNATIF PENILAIAN |     |   |    |     |
|-----|-----------------------------------------------------------|----------------------|-----|---|----|-----|
|     |                                                           | SSTS                 | STS | S | SS | SSS |
|     | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM] |                      |     |   |    |     |
| 1.  | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                     |                      |     |   | ✓  |     |
| 2.  | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                        |                      |     |   | ✓  |     |
| 3.  | Tampilan Menu Hangeul                                     |                      |     |   | ✓  |     |
|     | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   |    |     |
| 4.  | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   | ✓  |     |
| 5.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.             |                      |     |   | ✓  |     |
| 6.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.          |                      |     |   | ✓  |     |
| 7.  | - Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik. |                      |     |   | ✓  |     |
| 8.  | <del>Tampilan Menu Salam berjalan baik.</del>             |                      |     |   |    |     |

|     |                                                                          |  |  |  |   |   |
|-----|--------------------------------------------------------------------------|--|--|--|---|---|
| 8   | Tampilan Menu Salam berjalan baik.                                       |  |  |  | ✓ |   |
|     | - Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik.                 |  |  |  | ✓ |   |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                 |  |  |  | ✓ |   |
| 10. | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.              |  |  |  | ✓ |   |
| 11. | Tampilan Menu Angka                                                      |  |  |  | ✓ |   |
|     | - Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                            |  |  |  | ✓ |   |
| 12. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                      |  |  |  | ✓ |   |
| 13. | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                    |  |  |  | ✓ |   |
| 14. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                       |  |  |  | ✓ |   |
| 15. | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                           |  |  |  | ✓ |   |
| 16. | Tampilan Menu Hari dan Bulan                                             |  |  |  | ✓ |   |
|     | - Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                                  |  |  |  | ✓ |   |
| 17. | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                 |  |  |  | ✓ |   |
| 18. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                            |  |  |  | ✓ |   |
| 19. | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                      |  |  |  | ✓ |   |
| 20. | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.        |  |  |  | ✓ |   |
|     | [PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]                                    |  |  |  |   |   |
| 21. | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar. |  |  |  | ✓ | ✓ |
| 22. | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                          |  |  |  |   | ✓ |
| 23. | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                      |  |  |  |   | ✓ |
| 24. | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.                 |  |  |  |   | ✓ |
| 25. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik.                          |  |  |  |   | ✓ |

Malang,



( Dyah Ayu Winandani )

# ANGKET KUISIIONER PENGUJIAN PROGRAM

No. Pengujian : 04 (diisi oleh peneliti)

Nama Responden : Fristina Maharani

Tipe Smartphone : SONY Xperia E

Android Type : Android 4.1.1

Keterangan :

Untuk jawaban Sangat Sangat Tidak Setuju (SSTS) akan diberi nilai 1, Sangat Tidak Setuju (STS) diberi nilai 2, Setuju (S) diberi nilai 3, Sangat Setuju (SS) diberi nilai 4, dan Sangat Sangat Setuju (SSS) akan diberi nilai 5.

ASPEK PENGUJIAN :

| No. | DAFTAR PERTANYAAN                                         | ALTERNATIF PENILAIAN |     |   |    |     |
|-----|-----------------------------------------------------------|----------------------|-----|---|----|-----|
|     |                                                           | SSTS                 | STS | S | SS | SSS |
|     | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM] |                      |     |   |    |     |
| 1.  | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                     |                      |     |   | ✓  |     |
| 2.  | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                        |                      |     |   | ✓  |     |
| 3.  | Tampilan Menu Hangeul                                     |                      |     |   | ✓  |     |
|     | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   | ✓  |     |
| 4.  | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   | ✓  |     |
| 5.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.             |                      |     |   | ✓  |     |
| 6.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.          |                      |     |   | ✓  |     |
| 7.  | - Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik. |                      |     |   | ✓  |     |
| 8.  | <del>Tampilan Menu Salam berjalan baik.</del>             |                      |     |   |    |     |

|     |                                                                                                |  |  |   |   |  |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|---|---|--|
| 8.  | Tampilan Menu Salam berjalan baik.<br>- Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik. |  |  |   | ✓ |  |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                                       |  |  |   | ✓ |  |
| 10. | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.                                    |  |  |   | ✓ |  |
| 11. | Tampilan Menu Angka<br>- Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                           |  |  |   | ✓ |  |
| 12. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                                            |  |  |   | ✓ |  |
| 13. | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                                          |  |  |   | ✓ |  |
| 14. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                                             |  |  |   | ✓ |  |
| 15. | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                                                 |  |  |   | ✓ |  |
| 16. | Tampilan Menu Hari dan Bulan<br>- Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                        |  |  |   | ✓ |  |
| 17. | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                                       |  |  |   | ✓ |  |
| 18. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                                                  |  |  | ✓ |   |  |
| 19. | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                                            |  |  |   | ✓ |  |
| 20. | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.                              |  |  |   | ✓ |  |
|     | <b>[PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]</b>                                                   |  |  |   |   |  |
| 21. | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar.                       |  |  |   | ✓ |  |
| 22. | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                                                |  |  |   | ✓ |  |
| 23. | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                                            |  |  |   | ✓ |  |
| 24. | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.                                       |  |  |   | ✓ |  |
| 25. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik.                                                |  |  |   | ✓ |  |

Malang, 24 Juli 2014

(  )

# ANGKET KUISIÖNER PENGUJIAN PROGRAM

No. Pengujian : 05 (diisi oleh peneliti)

Nama Responden : IsmY

Tipe Smartphone : Samsung Galaxy Chat

Android Type : Android 4.1.2

Keterangan :

Untuk jawaban Sangat Sangat Tidak Setuju (SSTS) akan diberi nilai 1, Sangat Tidak Setuju (STS) diberi nilai 2, Setuju (S) diberi nilai 3, Sangat Setuju (SS) diberi nilai 4, dan Sangat Sangat Setuju (SSS) akan diberi nilai 5.

ASPEK PENGUJIAN :

| No. | DAFTAR PERTANYAAN                                         | ALTERNATIF PENILAIAN |     |   |    |     |
|-----|-----------------------------------------------------------|----------------------|-----|---|----|-----|
|     |                                                           | SSTS                 | STS | S | SS | SSS |
|     | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM] |                      |     |   |    |     |
| 1.  | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                     |                      |     |   | ✓  |     |
| 2.  | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                        |                      |     |   | ✓  |     |
| 3.  | Tampilan Menu Hangeul                                     |                      |     |   |    |     |
|     | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   | ✓  |     |
| 4.  | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   | ✓  |     |
| 5.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.             |                      |     |   | ✓  |     |
| 6.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.          |                      |     |   | ✓  |     |
| 7.  | - Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik. |                      |     |   | ✓  |     |
| 8.  | Tampilan Menu Salam berjalan baik.                        |                      |     |   |    |     |

|     |                                                                          |  |  |  |   |  |
|-----|--------------------------------------------------------------------------|--|--|--|---|--|
| 8.  | Tampilan Menu Salam berjalan baik.                                       |  |  |  | ✓ |  |
|     | - Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik.                 |  |  |  | ✓ |  |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                 |  |  |  | ✓ |  |
| 10. | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.              |  |  |  | ✓ |  |
| 11. | Tampilan Menu Angka                                                      |  |  |  | ✓ |  |
|     | - Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                            |  |  |  | ✓ |  |
| 12. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                      |  |  |  | ✓ |  |
| 13. | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                    |  |  |  | ✓ |  |
| 14. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                       |  |  |  | ✓ |  |
| 15. | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                           |  |  |  | ✓ |  |
| 16. | Tampilan Menu Hari dan Bulan                                             |  |  |  | ✓ |  |
|     | - Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                                  |  |  |  | ✓ |  |
| 17. | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                 |  |  |  | ✓ |  |
| 18. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                            |  |  |  | ✓ |  |
| 19. | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                      |  |  |  | ✓ |  |
| 20. | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.        |  |  |  | ✓ |  |
|     | <b>[PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]</b>                             |  |  |  |   |  |
| 21. | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar. |  |  |  | ✓ |  |
| 22. | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                          |  |  |  | ✓ |  |
| 23. | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                      |  |  |  | ✓ |  |
| 24. | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.                 |  |  |  | ✓ |  |
| 25. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik.                          |  |  |  | ✓ |  |

Malang, 23 Juli 2019

  
( Ismiatul F. )

# ANGKET KUISIONER PENGUJIAN PROGRAM

No. Pengujian : 06 (diisi oleh peneliti)

Nama Responden : Anung Okty E.C.

Tipe Smartphone : Oppo fines mini

Android Type : Android 4.2.2

Keterangan :

Untuk jawaban Sangat Sangat Tidak Setuju (SSTS) akan diberi nilai 1, Sangat Tidak Setuju (STS) diberi nilai 2, Setuju (S) diberi nilai 3, Sangat Setuju (SS) diberi nilai 4, dan Sangat Sangat Setuju (SSS) akan diberi nilai 5.

ASPEK PENGUJIAN :

| No.           | DAFTAR PERTANYAAN                                         | ALTERNATIF PENILAIAN |     |   |              |     |
|---------------|-----------------------------------------------------------|----------------------|-----|---|--------------|-----|
|               |                                                           | SSTS                 | STS | S | SS           | SSS |
|               | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM] |                      |     |   | #            |     |
| 1.            | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                     |                      |     |   | ✓            |     |
| 2.            | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                        |                      |     |   | ✓            |     |
| 3.            | Tampilan Menu Hangeul                                     |                      |     |   | ✓            |     |
|               | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   |              |     |
| 4.            | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   | ✓            |     |
| 5.            | - Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.             |                      |     | ✓ |              |     |
| 6.            | - Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.          |                      |     |   | ✓            |     |
| 7.            | - Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik. |                      |     |   | ✓            |     |
| <del>8.</del> | <del>Tampilan Menu Salam berjalan baik.</del>             |                      |     |   | <del>✓</del> |     |

|     |                                                                          |  |  |   |   |  |
|-----|--------------------------------------------------------------------------|--|--|---|---|--|
| 8.  | Tampilan Menu Salam berjalan baik.                                       |  |  |   | ✓ |  |
|     | - Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik.                 |  |  |   | ✓ |  |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                 |  |  |   | ✓ |  |
| 10. | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.              |  |  |   | ✓ |  |
| 11. | Tampilan Menu Angka                                                      |  |  |   | ✓ |  |
|     | - Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                            |  |  |   | ✓ |  |
| 12. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                      |  |  |   | ✓ |  |
| 13. | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                    |  |  |   | ✓ |  |
| 14. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                       |  |  |   | ✓ |  |
| 15. | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                           |  |  |   | ✓ |  |
| 16. | Tampilan Menu Hari dan Bulan                                             |  |  |   | ✓ |  |
|     | - Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                                  |  |  |   | ✓ |  |
| 17. | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                 |  |  |   | ✓ |  |
| 18. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                            |  |  | ✓ |   |  |
| 19. | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                      |  |  |   | ✓ |  |
| 20. | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.        |  |  |   | ✓ |  |
|     | [PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]                                    |  |  |   |   |  |
| 21. | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar. |  |  | ✓ |   |  |
| 22. | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                          |  |  |   | ✓ |  |
| 23. | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                      |  |  | ✓ |   |  |
| 24. | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.                 |  |  | ✓ |   |  |
| 25. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik.                          |  |  |   | ✓ |  |

Malang, 23 Juli 2014.

(  )

# ANGKET KUISIIONER PENGUJIAN PROGRAM

No. Pengujian : 07 (diisi oleh peneliti)

Nama Responden : Intan Lutfeng Hidayatullah

Tipe Smartphone : Samsung Galaxy S5.

Android Type : Android 4.4.2 KitKat.

Keterangan :

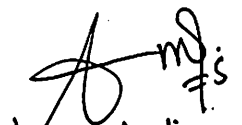
Untuk jawaban Sangat Sangat Tidak Setuju (SSTS) akan diberi nilai 1, Sangat Tidak Setuju (STS) diberi nilai 2, Setuju (S) diberi nilai 3, Sangat Setuju (SS) diberi nilai 4, dan Sangat Sangat Setuju (SSS) akan diberi nilai 5.

ASPEK PENGUJIAN :

| No. | DAFTAR PERTANYAAN                                                                                               | ALTERNATIF PENILAIAN |     |   |    |     |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----|---|----|-----|
|     |                                                                                                                 | SSTS                 | STS | S | SS | SSS |
|     | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM]                                                       |                      |     |   |    |     |
| 1.  | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                                                                           |                      |     |   | ✓  |     |
| 2.  | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                                                                              |                      |     |   | ✓  |     |
| 3.  | Tampilan Menu Hangeul <ul style="list-style-type: none"><li>- Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.</li></ul> |                      |     |   |    | ✓   |
| 4.  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.</li></ul>                       |                      |     |   | ✓  |     |
| 5.  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.</li></ul>                   |                      |     |   |    | ✓   |
| 6.  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.</li></ul>                |                      |     |   |    | ✓   |
| 7.  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik.</li></ul>       |                      |     |   | ✓  |     |
| 8.  | <del>Tampilan Menu Salam berjalan baik.</del>                                                                   |                      |     |   |    |     |

|     |                                                                          |  |  |  |   |   |
|-----|--------------------------------------------------------------------------|--|--|--|---|---|
| 8.  | Tampilan Menu Salam berjalan baik.                                       |  |  |  | ✓ |   |
|     | - Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik.                 |  |  |  |   |   |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                 |  |  |  | ✓ |   |
| 10. | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.              |  |  |  | ✓ |   |
| 11. | Tampilan Menu Angka                                                      |  |  |  |   | ✓ |
|     | - Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                            |  |  |  |   |   |
| 12. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                      |  |  |  |   | ✓ |
| 13. | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                    |  |  |  | ✓ |   |
| 14. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                       |  |  |  | ✓ |   |
| 15. | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                           |  |  |  | ✓ |   |
| 16. | Tampilan Menu Hari dan Bulan                                             |  |  |  |   | ✓ |
|     | - Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                                  |  |  |  |   |   |
| 17. | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                 |  |  |  |   | ✓ |
| 18. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                            |  |  |  |   | ✓ |
| 19. | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                      |  |  |  | ✓ |   |
| 20. | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.        |  |  |  | ✓ |   |
|     | [PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]                                    |  |  |  |   |   |
| 21. | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar. |  |  |  |   | ✓ |
| 22. | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                          |  |  |  |   | ✓ |
| 23. | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                      |  |  |  | ✓ |   |
| 24. | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.                 |  |  |  |   | ✓ |
| 25. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik.                          |  |  |  |   | ✓ |

Malang, 24 Juli 2014

(  
Intan Ludyeng H.)

# ANGKET KUISIONER PENGUJIAN PROGRAM

No. Pengujian : 08 (diisi oleh peneliti)  
Nama Responden : Raden Adhika Putra S  
Tipe Smartphone : Samsung Galaxy Star  
Android Type : Android 4.1.2 (Jelly Bean)

## Keterangan :

Untuk jawaban Sangat Sangat Tidak Setuju (SSTS) akan diberi nilai 1, Sangat Tidak Setuju (STS) diberi nilai 2, Setuju (S) diberi nilai 3, Sangat Setuju (SS) diberi nilai 4, dan Sangat Sangat Setuju (SSS) akan diberi nilai 5.

## ASPEK PENGUJIAN :

| No. | DAFTAR PERTANYAAN                                         | ALTERNATIF PENILAIAN |     |   |    |     |
|-----|-----------------------------------------------------------|----------------------|-----|---|----|-----|
|     |                                                           | SSTS                 | STS | S | SS | SSS |
|     | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM] |                      |     |   |    | ✓   |
| 1.  | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                     |                      |     |   |    | ✓   |
| 2.  | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                        |                      |     |   |    | ✓   |
| 3.  | Tampilan Menu Hangeul                                     |                      |     |   |    | ✓   |
|     | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   |    |     |
| 4.  | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   |    | ✓   |
| 5.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.             |                      |     |   |    | ✓   |
| 6.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.          |                      |     |   |    | ✓   |
| 7.  | - Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik. |                      |     |   |    | ✓   |
| 8.  | Tampilan Menu Salam berjalan baik.                        |                      |     |   |    |     |

|     |                                                                                                |  |  |  |   |   |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|--|---|---|
| 8.  | Tampilan Menu Salam berjalan baik.<br>- Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik. |  |  |  |   | ✓ |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                                       |  |  |  |   | ✓ |
| 10. | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.                                    |  |  |  |   | ✓ |
| 11. | Tampilan Menu Angka<br>- Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                           |  |  |  |   | ✓ |
| 12. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                                            |  |  |  |   | ✓ |
| 13. | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                                          |  |  |  | ✓ |   |
| 14. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                                             |  |  |  | ✓ |   |
| 15. | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                                                 |  |  |  |   | ✓ |
| 16. | Tampilan Menu Hari dan Bulan<br>- Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                        |  |  |  |   | ✓ |
| 17. | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                                       |  |  |  |   | ✓ |
| 18. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                                                  |  |  |  |   | ✓ |
| 19. | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                                            |  |  |  |   | ✓ |
| 20. | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.                              |  |  |  |   | ✓ |
|     | <b>[PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]</b>                                                   |  |  |  |   |   |
| 21. | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar.                       |  |  |  |   | ✓ |
| 22. | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                                                |  |  |  | ✓ |   |
| 23. | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                                            |  |  |  | ✓ |   |
| 24. | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.                                       |  |  |  |   | ✓ |
| 25. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik.                                                |  |  |  | ✓ |   |

Malang,

  
( Raden Adhika Putra . S )

# ANGKET KUISIÖNER PENGUJIAN PROGRAM

No. Pengujian : 09 (diisi oleh peneliti)

Nama Responden : Ductin Unggul P

Tipe Smartphone : Idea Tab A-1000G

Android Type : Android 2.2.3 (gingerbeard) .

Keterangan :

Untuk jawaban Sangat Sangat Tidak Setuju (SSTS) akan dñberi nilai 1, Sangat Tidak Setuju (STS) diberi nilai 2, Setuju (S) diberi nilai 3, Sangat Setuju (SS) diberi nilai 4, dan Sangat Sangat Setuju (SSS) akan diberi nilai 5.

ASPEK PENGUJIAN :

| No. | DAFTAR PERTANYAAN                                         | ALTERNATIF PENILAIAN |     |   |    |     |
|-----|-----------------------------------------------------------|----------------------|-----|---|----|-----|
|     |                                                           | SSTS                 | STS | S | SS | SSS |
|     | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM] |                      |     | \ |    |     |
| 1.  | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                     |                      |     | ✓ |    |     |
| 2.  | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                        |                      |     |   | ✓  |     |
| 3.  | Tampilan Menu Hangeul                                     |                      |     | ✓ |    |     |
|     | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     | ✓ |    |     |
| 4.  | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     | ✓ |    |     |
| 5.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.             |                      |     | ✓ |    |     |
| 6.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.          |                      |     | ✓ |    |     |
| 7.  | - Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik. |                      |     |   | ✓  |     |
| 8.  | <del>Tampilan Menu Salam berjalan baik.</del>             |                      |     |   |    |     |

|     |                                                                          |  |  |   |   |   |
|-----|--------------------------------------------------------------------------|--|--|---|---|---|
| 8   | Tampilan Menu Salam berjalan baik.                                       |  |  |   | ✓ |   |
|     | - Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik.                 |  |  |   |   |   |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                 |  |  | ✓ |   |   |
| 10. | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.              |  |  |   | ✓ |   |
| 11. | Tampilan Menu Angka                                                      |  |  |   | ✓ |   |
|     | - Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                            |  |  |   |   |   |
| 12. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                      |  |  | ✓ |   |   |
| 13. | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                    |  |  |   | ✓ |   |
| 14. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                       |  |  | ✓ |   |   |
| 15. | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                           |  |  |   | ✓ |   |
| 16. | Tampilan Menu Hari dan Bulan                                             |  |  |   |   | ✓ |
|     | - Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                                  |  |  |   |   |   |
| 17. | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                 |  |  |   | ✓ |   |
| 18. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                            |  |  |   | ✓ |   |
| 19. | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                      |  |  | ✓ |   |   |
| 20. | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.        |  |  |   | ✓ |   |
|     | <b>[PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]</b>                             |  |  |   |   |   |
| 21. | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar. |  |  |   | ✓ |   |
| 22. | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                          |  |  |   | ✓ |   |
| 23. | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                      |  |  |   | ✓ |   |
| 24. | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.                 |  |  | ✓ |   |   |
| 25. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik.                          |  |  |   |   | ✓ |

Malang,

(*[Signature]* N. Duhin Unggul P.)

## ANGKET KUISIÖNER PENGUJIAN PROGRAM

No. Pengujian : 10. (diisi oleh peneliti)

Nama Responden : Cici Melindia

Tipe Smartphone : Samsung Galaxy Young

Android Type : Android 2.3 Ginger beard

Keterangan :

Untuk jawaban Sangat Sangat Tidak Setuju (SSTS) akan diberi nilai 1, Sangat Tidak Setuju (STS) diberi nilai 2, Setuju (S) diberi nilai 3, Sangat Setuju (SS) diberi nilai 4, dan Sangat Sangat Setuju (SSS) akan diberi nilai 5.

ASPEK PENGUJIAN :

| No. | DAFTAR PERTANYAAN                                         | ALTERNATIF PENILAIAN |     |   |              |     |
|-----|-----------------------------------------------------------|----------------------|-----|---|--------------|-----|
|     |                                                           | SSTS                 | STS | S | SS           | SSS |
|     | [KESESUAIAN FUNGSI MASING-MASING FITUR MENU PADA PROGRAM] |                      |     |   |              |     |
| 1.  | Tampilan Splash Screen berjalan baik.                     |                      |     | ✓ |              |     |
| 2.  | Tampilan Menu Utama berjalan baik.                        |                      |     | ✓ |              |     |
| 3.  | Tampilan Menu Hangeul                                     |                      |     |   |              |     |
|     | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   | ✓            |     |
| 4.  | - Sub Menu Sejarah Hangeul berjalan baik.                 |                      |     |   | ✓            |     |
| 5.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Vokal berjalan baik.             |                      |     |   | ✓            |     |
| 6.  | - Sub Menu Huruf Hangeul Konsonan berjalan baik.          |                      |     |   | ✓            |     |
| 7.  | - Sub Menu Animasi Penulisan Huruf Hangeul berjalan baik. |                      |     |   | ✓            |     |
| 8.  | <del>Tampilan Menu Salam berjalan baik.</del>             |                      |     |   | <del>✓</del> |     |

|     |                                                                                                |  |  |   |   |  |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|---|---|--|
| 8.  | Tampilan Menu Salam berjalan baik.<br>- Tampilan Sub Menu Salam Perkenalan Diri berjalan baik. |  |  | ✓ |   |  |
| 9.  | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Bandara berjalan baik.                                       |  |  | ✓ |   |  |
| 10. | - Tampilan Sub Menu Percakapan di Restaurant berjalan baik.                                    |  |  |   | ✓ |  |
| 11. | Tampilan Menu Angka<br>- Tampilan Sub Menu Angka Sino berjalan baik.                           |  |  |   | ✓ |  |
| 12. | - Tampilan Sub Menu Angka Korea Asli berjalan baik.                                            |  |  |   | ✓ |  |
| 13. | Tampilan Menu Keluarga berjalan baik.                                                          |  |  | ✓ |   |  |
| 14. | Tampilan Menu Sayur dan Buah-buahan berjalan baik.                                             |  |  |   | ✓ |  |
| 15. | Tampilan Menu Alat Transportasi berjalan baik.                                                 |  |  |   | ✓ |  |
| 16. | Tampilan Menu Hari dan Bulan<br>: - Tampilan Sub Menu Hari berjalan baik.                      |  |  |   | ✓ |  |
| 17. | - Tampilan Sub Menu Bulan berjalan baik.                                                       |  |  |   |   |  |
| 18. | Tampilan dan Kinerja Menu Kuis berjalan baik.                                                  |  |  | ✓ |   |  |
| 19. | Tampilan Menu Credit berjalan baik.                                                            |  |  |   | ✓ |  |
| 20. | Tampilan program jika layar Auto Orientation dapat berjalan baik.                              |  |  |   | ✓ |  |
|     | <b>[PENGUJIAN SISTEM BAGI PENGGUNA/USER]</b>                                                   |  |  |   |   |  |
| 21. | Aplikasi ini membantu anda dalam mempelajari Bahasa Korea tingkat dasar.                       |  |  | ✓ |   |  |
| 22. | Tampilan warna dan desain aplikasi ini menarik.                                                |  |  | ✓ |   |  |
| 23. | Aplikasi ini sangat mudah digunakan (user friendly)                                            |  |  | ✓ |   |  |
| 24. | Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran.                                       |  |  | ✓ |   |  |
| 25. | Secara keseluruhan aplikasi ini sangat menarik.                                                |  |  | ✓ |   |  |

Malang,

(  )



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
Fakultas Teknologi Industri  
Program Studi Teknik Informatika S1

## FORMULIR PERBAIKAN UJIAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : TIKA MININGRUM  
NIM : 1018073  
Perbaikan Meliputi : \_\_\_\_\_

1. PERHATIKAN PAKAI, CITRA, PENULISAN LAMBAT LAPORAN
2. DAFTAR PUSTAKA
3. PENULISAN DI BAHAS I PAKAI STYLE HARVARD ATAU CAMBRIDGE

Malang, 20.8.14

  
( SANDY NATALY )



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
Fakultas Teknologi Industri  
Program Studi Teknik Informatika S1

## FORMULIR PERBAIKAN UJIAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : TIKA MININGRUM

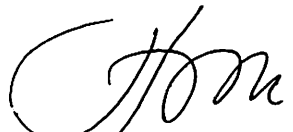
NIM : 1018073

Perbaikan Meliputi :

1). Revisi program : Tambahkan jumlah soal .

2). Revisi Laporan .

Malang , 20-8-2014.

  
( FEBRINA )



LEMBAR PEMANTAUAN SEMINAR PROGRES SKRIPSI

: TIKA MININGRUM  
: 10. 18. 073  
: 17 JUNI 2014

Skripsi :  
IKASI PEMBELAJARAN BAHASA KOREA DI INDREA CLUB BERBASIS  
ROID.

/ Komentor :  
Perbanyak referensi encode tulisan huruf Korea.

etahui,  
am Studi T.Informatika  
Ketua

Pembimbing 1

Pembimbing 2

h Dedy Irawan, ST.MT  
9740416 200501 1 002

(.....)

(.....)  
NURLAILY



## FORMULIR PERBAIKAN SEMINAR JUDUL

Dalam pelaksanaan Seminar Judul Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : TIKA MININERLUM  
NIM : 10.18.073  
Perbaikan Meliputi : \_\_\_\_\_

1. Tambahkan Teori tentang Multimedia

2. Perbaiki Flowchart

3. Tambahkan Keterangan Struktur Menu.

Malang, 29 MARET 2014

( NURLATLY )



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
Fakultas Teknologi Industri  
Program Studi Teknik Informatika S1

## FORMULIR PERBAIKAN SEMINAR JUDUL

Dalam pelaksanaan Seminar Judul Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : Tika Minigrum  
NIM : 10-18-072  
Perbaikan Meliputi : \_\_\_\_\_

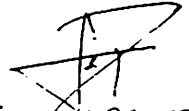
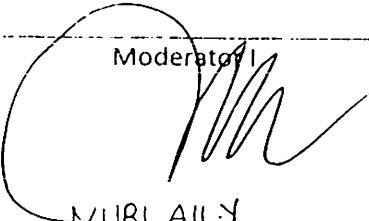
1. Pengujian dilambakan user

Malang, 29-3-2013

( SONNY PRASETIO )



BERITA ACARA SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1

|                                            |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                    |                                          |                |
|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|----------------|
| No                                         | Nama Mahasiswa : TIKA MININGRUM                                                                                                                                                                                |                                                                                                                    |                                          | Nim 10.18.073  |
| 1                                          | Keterangan                                                                                                                                                                                                     | Tanggal                                                                                                            | Waktu                                    | Tempat         |
| 2                                          | Pelaksanaan                                                                                                                                                                                                    | 29 MARET 2014                                                                                                      | 09.00                                    | Ruang RAPAT IF |
| Spesifikasi Judul (berilah tanda silang**) |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                    |                                          |                |
| 3                                          | <div><div><div>a. Jaringan komputer</div><div><input checked="" type="checkbox"/> Multimedia</div></div><div><div>c. Basis data</div><div>d. Pemrograman &amp; RPL</div><div>e. Lainnya.....</div></div></div> |                                                                                                                    |                                          |                |
| 4                                          | Judul proposal yang diseminarkan mahasiswa                                                                                                                                                                     | APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA KOREA DI<br>INDREA CLUB BERBASIS ANDROID.                                             |                                          |                |
| 5                                          | Perubahan judul yang diusulkan oleh kelompok dosen keahlian                                                                                                                                                    |                                                                                                                    |                                          |                |
| 6                                          | Catatan :<br><br><br><br>                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                    |                                          |                |
| 7                                          | Catatan :                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                    |                                          |                |
|                                            | Persetujuan judul skripsi                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                    |                                          |                |
|                                            | Disetujui,<br>Dosen keahlian I<br><br><br>SANTOSO PRASETJO                                                                  | Disetujui,<br>Dosen keahlian II<br><br>SURJO ADI                                                                   | Disetujui,<br>Dosen keahlian III<br><br> |                |
|                                            | Mengetahui,<br>Ketua Prodi T.Informatika<br><br>Joseph Dedy Irawan, ST.MT<br>NIP. 19740416 200501 1 002                                                                                                        | Moderator I<br><br><br>NURLAILI | Moderator II<br><br>                     |                |



## FORMULIR PERBAIKAN SEMINAR JUDUL

Sehubungan dengan Seminar Judul Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu  
diperhatikan untuk mahasiswa :

: Tika Miningsrum

: 10-18-073

:

dilakukan user

Malang, 29-3-2013



( SONNY PRASETIO )



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN  
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

PT. BNI (PERSERO) MALANG  
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145  
Kampus II : Jl. Raya Karangic, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 21 April 2014

Nomor : ITN-253/INF/TA/2014  
Lampiran : ---  
Perihal : Bimbingan Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT  
Dosen Pembina Program Studi Teknik Informatika S-1  
Institut Teknologi Nasional  
Malang

Dengan Hormat,  
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam proposal skripsi untuk mahasiswa :

Nama : TIKA MININGRUM  
Nim : 1018073  
Prodi : Teknik Informatika S-1  
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

**21 April 2014 S/D 21 September 2014**

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S-1.

Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui  
Program Studi Teknik Informatika S-1  
Ketua,



Joseph Dedy Irawan, ST., MT.  
NIP. 197204162005021002

Form S-4a



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN**  
**PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK**

PT. BNI (PERSERO) MALANG  
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145  
Kampus II : Jl. RAYA Karanglo, Km2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 21 April 2014

Nomor : ITN-253/INF/TA/2014  
Lampiran : ---  
Perihal : Bimbingan Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Nurlaily Vendyansyah, ST  
Dosen Pembina Program Studi Teknik Informatika S-1  
Institut Teknologi Nasional  
Malang

Dengan Hormat,

Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam proposal skripsi untuk mahasiswa :

Nama : TIKA MININGRUM  
Nim : 1018073  
Prodi : Teknik Informatika S-1  
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

**21 April 2014 S/D 21 September 2014**

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S-1.

Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui  
Program Studi Teknik Informatika S-1  
Ketua,



**Joseph Dedy Irawan, ST., MT.**  
NIE : 197404162005021002

Form S-4a

Malang, 21 April 2014

Lampiran : 1(Satu) berkas  
Perihal : Kesediaan sebagai Pembimbing Skripsi  
  
Kepada : Yth. Bpk/Ibu Nurlaily Vendyansyah, ST  
Dosen Pembina Prodi Teknik Informatika S-1  
Institut Teknologi Nasional  
MALANG

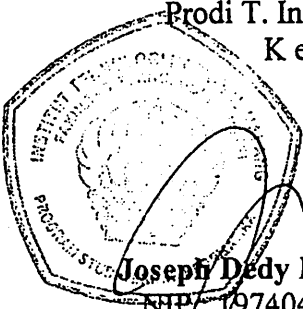
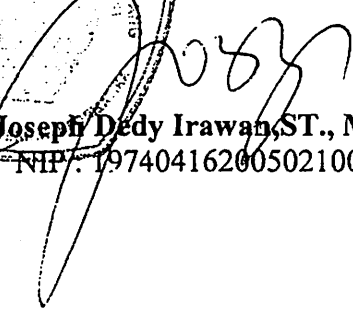
Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : TIKA MININGRUM  
Nim : 1018073  
Prodi : Teknik Informatika S-1

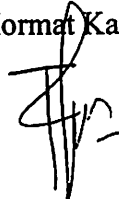
Dengan ini mengajukan permohonan, kiranya Bapak/Ibu bersedia menjadi Dosen Pembimbing  
~~Utama~~ / Pendamping \*), untuk penyusunan Skripsi dengan judul (Proposal Terlampir) :

### **Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android**

Adapun tugas tersebut sebagai salah satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik.  
Demikian permohonan kami dan atas kesediaan Bapak/Ibu kami sampaikan terima kasih.

Prodi T. Informatika S-1  
Ketua,  
  
  
**Joseph Dedy Irawan, ST., MT.**  
NIP. 197404162005021002

Hormat Kami,



TIKA MININGRUM

Form S-3a

PERNYATAAN KESEDIAAN DALAM PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Sesuai permohonan dari mahasiswa/i :

Nama : TIKA MININGRUM

Nim : 1018073

Program Studi : Teknik Informatika

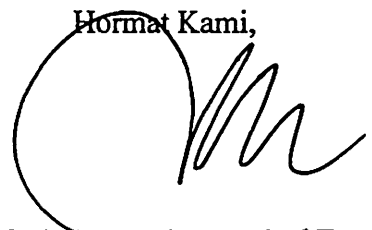
Dengan ini menyatakan bersedia ~~tidak bersedia~~ \*) membimbing skripsi dari mahasiswa tersebut dengan judul :

**Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android**

Demikian Surat Pernyataan ini kami buat agar dipergunakan seperlunya.

Malang, 28/4/2014

Hormat Kami,



Nurlaily Vendyansyah, ST

Catatan :

Setelah disetujui agar formulir ini diserahkan mahasiswa/i yg bersangkutan kepada Jurusan untuk diproses lebih lanjut

\*) coret yang tidak perlu

Form S-3b

Malang, 21 April 2014

Lampiran : 1(Satu) berkas  
Perihal : Ketersediaan sebagai Pembimbing Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu **Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT**  
Dosen Pembina Prodi Teknik Informatika S-1  
Institut Teknologi Nasional  
MALANG

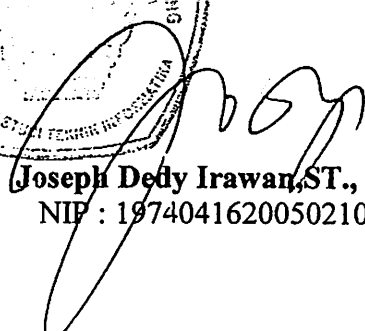
Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : TIKA MININGRUM  
Nim : 1018073  
Prodi : Teknik Informatika S-1

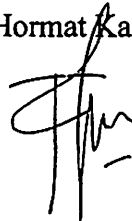
Dengan ini mengajukan permohonan, kiranya Bapak/Ibu bersedia menjadi Dosen Pembimbing Utama / ~~Pendamping~~ \*), untuk penyusunan Skripsi dengan judul (Proposal Terlampir) :

### **Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android**

Adapun tugas tersebut sebagai salah satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik. Demikian permohonan kami dan atas kesediaan Bapak/Ibu kami sampaikan terima kasih.

Prodi T. Informatika S-1  
Ketua,  
  
**Joseph Dedy Irawan, ST., MT.**  
NIP : 197404162005021002

Hormat Kami,

  
**TIKA MININGRUM**

Form S-3a

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL

Jln. Bendungan Sigura-gura No. 2

Jln. Raya Karanglo Km2

MALANG

## PERNYATAAN KESEDIAAN DALAM PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Sesuai permohonan dari mahasiswa/i :

Nama : TIKA MININGRUM

Nim : 1018073

Program Studi : Teknik Informatika

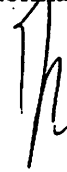
Dengan ini menyatakan bersedia / tidak bersedia \*) membimbing skripsi dari mahasiswa tersebut dengan judul :

**Aplikasi Pembelajaran Bahasa Korea di Indrea Club Berbasis Android**

Demikian Surat Pernyataan ini kami buat agar dipergunakan seperlunya.

Malang, \_\_\_\_\_

Hormat Kami,



Dr. Ir. Dhayal Gustopo, MT

NIP.Y.1039400264

**Catatan :**

Setelah disetujui agar formulir ini diserahkan mahasiswa/i yg bersangkutan kepada Jurusan untuk diproses lebih lanjut

\*) coret yang tidak perlu

Form S-3b