

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN

**Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata Di Kabupaten Jember
Menggunakan OpenStreetMap**

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN PEMETAAN OBJEK WISATA DI
KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN OPENSTREETMAP**

SKRIPSI



**Disusun Oleh:
Anggi Yanuar Rahman
09.18.075**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2014**

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA 2-1
2014

RANCANG BANGUN PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN OPENSTREETMAP

Anggi Yanuar Rahman (0918075)

Program Studi Teknik Informatika S-1
Fakultas Teknologi Industri
Institut Teknologi Nasional Malang
Jln. Raya karanglo Km 2 Malang
E-mail : fyou.anggie@gmail.com

Abstrak

Dewasa ini banyak sekali didirikan fasilitas hiburan bagi wisatawan yang ingin melepaskan rasa lelah dan beban pikiran setelah mereka banyak melakukan aktifitas. fasilitas hiburan tersebut adalah sarana pariwisata yang mencakup hiburan pariwisata kota dan pariwisata alam. Namun, para wisatawan yang ingin berkunjung ke tempat pariwisata tersebut seringkali mendapat kesulitan mengenai lokasi atau letak tempat yang akan dituju dengan benar dan keterangan yang tidak jelas mengenai tempat pariwisata yang terdapat di kota dan kabupaten jember khususnya.

Pada penelitian ini aplikasi penunjuk arah dengan Sistem navigasi berbasis web yang dapat membantu wisatawan untuk mengetahui lokasi / letak pariwisata yang akan dituju. Aplikasi tersebut berisi keterangan lengkap mengenai lokasi pariwisata baik itu fasilitas yang terdapat di lokasi yang dituj..

Berdasarkan hasil pengujian terhadap respon user, 78% menyatakan sangat baik, 18% menyatakan baik dan 4% menyatakan cukup. Pada pengujian fungsionalitas program, didapatkan hasil bahwa 100% fungsi pada Aplikasi berjalan dengan baik. Aplikasi Sistem Informasi Geografis ini berjalan pada web browser Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer dan Opera Mini.

Kata kunci : pariwisata, pengujian Sistem aplikasi.

Dosen Pembimbing : 1. Joseph Dedy Irawan, ST., MT.
2. Yosep Agus Pranoto, ST., MT.

Abstrak

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Anggi Yanuar Rahman

NIM : 09.18.075

Program Studi : Teknik Informatika S-1 ITN Malang

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi dengan judul “ *RANCANG BANGUN PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN OPENSTREETMAP* ” yang saya buat adalah hasil karya sendiri, tidak merupakan plagiasi dari karya orang lain. Dalam Skripsi ini tidak memuat karya orang lain, kecuali dicantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat, dan apabila di kemudian hari ada pelanggaran atas surat pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksinya.

Malang, Februari 2014

Yang Membuat Pernyataan,



Anggi Yanuar Rahman
NIM : 09.18.075

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penyusun panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena telah memberikan rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi dengan judul *Tutorial Interaktif Pengenalan Huruf Dan Angka Untuk Anak Disleksia Berbasis Multimedia* sesuai dengan waktu yang ditentukan.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program pendidikan Strata Satu (S-1) Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Institut Teknologi Nasional Malang.

Pada kesempatan ini penyusun mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ir. Soeparno, MT selaku Rektor ITN Malang.
2. Ir. Anang Subardi, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri ITN Malang.
3. Joseph Dedy Irawan, ST., MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika ITN Malang.
4. Joseph Dedy Irawan, ST., MT selaku dosen pembimbing I.
5. Yosep Agus Pranoto, ST., MT selaku dosen pembimbing II.
6. Semua pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini.

Penyusun menyadari bahwa skripsi masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penyusun mengharapkan kritik dan saran dari pembaca. Semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi para pembaca sekalian.

Malang, Januari 2014

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	ii
ABSTRAK	iii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 HTML	5
2.2 PHP	6
2.3 JavaScript.....	7
2.4 MySQL.....	8
2.5 OpenStreetMap	12
2.6 Wisata Wilayah.....	12
2.6.1 Wisata Kota.....	13
2.6.2 Wisata Alam.....	19
2.6.3 Hotel.....	27
BAB III.....	33
PERANCANGAN SISTEM.....	33
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem	33

3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	33
3.3	Perancangan Sistem	34
3.3.1	DFD Level 0.....	34
3.3.2	DFD Level 1.....	34
3.3.3	Perancangan Struktur Aplikasi.....	35
3.3.4	Perancangan Flowchart Admin	36
3.3.5	Perancangan Flowchart User.....	37
3.3.6	Perancangan Tampilan Home	38
3.3.7	Perancangan Login Admin.....	39
3.3.8	perancangan Pengisian Data	39
3.3.9	Perancangan Tampilan Jenis Wisata Alam	40
3.3.10	Perancangan Tampilan Jenis Wisata Kota	40
3.3.11	Perancangan Tampilan Hotel	41
BAB IV		42
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		42
4.1	Implementasi Interface.....	42
4.1.1	Tampilan Men Home	42
4.1.2	Tampilan Login Pengurus	43
4.1.3	Tampilan Pengisian Data	43
4.1.4	Tampilan Menu Wisata Alam	44
4.1.5	Tampilan Menu Wisata Kota	45
4.1.6	Tampilan Menu Hotel	45
4.2	Pengujian Sistem.....	46
4.2.1	Tabel Pengujian Sistem Aplikasi	46
4.2.2	Tabel Pengujian Web Browser.....	47
4.2.3	Tabel Pegujian User	47
4.2.4	Gambar Pengujian Akhir Wisata Alam	48
4.2.5	Gambar Pengujian Akhir Wisata Kota.....	48
4.2.6	Gambar Pengujian Akhir Hotel.....	49
BAB V		50
PENUTUP		50
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran	50

DAFTAR PUSTAKA 51

DAFTAR GAMBAR

2-1.	Alun- Alun Kota Jember	13
2-2.	Tiara Water Park	14
2-3.	Taman Botani.....	14
2-4.	Water Boom Niagara	15
2-5.	Wisata Kebon Agung	16
2-6.	Kafe n Rest Wilayah Gunitir.....	16
2-7.	Rembangan.....	17
2-8.	Bobin Cigar.....	17
3-1.	Oleng Sibutong.....	18
3-2.	Kimo Sweeming Pool	19
3-3.	Pantai Papuma	20
3-4.	Pantai Watu Ulo	21
3-5.	Pantai Bande Alit	21
3-6.	Pantai Puger	22
3-7.	Pantai Rowo Cangkak.....	22
3-8.	Pantai Paseban.....	23
3-9.	Pantai Payangan	24
3-12.	Air Terjun Tancak	24
3-13.	Perkebunan Teh.....	25
3-14.	Pulau Nusa Barung	26
3-15.	Istana Hotel Jember	27
4-1.	Hotel Aston Jember.....	28
4-2.	Hotel Royal n Longue	28
4-3.	Hotel Safari	29
4-4.	Hotel Bintang Mulia.....	29
4-5.	Hotel Aromawa	30
4-6.	Hotel Panorama	30
4-7.	Hotel Sulawesi	31

4-8. Hotel Cidrawasih 31

4-9. Hotel Bandung Permai 32

DAFTAR TABEL

Tabel 4-1. Pengujian Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata..	46
Tabel 4-2. Pengujian Aplikasi Ke Web Browser	47
Tabel 4-3. Pengujian User.....	47

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kabupaten Jember, adalah sebuah kabupaten yang terletak di propinsi Jawa Timur, Indonesia. Kabupaten ini berada didataran yang cukup tinggi, 180 km sebelah timur dari Kota Surabaya yang wilayahnya di kelilingi oleh tempat-tempat objek wisata. Kabupaten Jember merupakan tempat yang sangat strategis, hal tersebut di buktikan dengan mudahnya orang-orang berpindah dari satu tujuan ketujuan lain yang di inginkannya terutama tempat-tempat objek wisata yang cukup bagus.

Dalam pencarian tempat objek wisata yang terletak di daerah yang cukup besar khususnya Kabupaten Jember, maka di butuhkan suatu petunjuk lokasi yang dapat mempermudah bagi pengunjung yang ingin menuju ketempat objek wisata tersebut. Oleh karena itu penulis membangun suatu aplikasi yang dapat mempermudah pengunjung dalam mencari lokasi objek wisata tersebut, yaitu dengan cara penulis membuat aplikasi Pemetaan Objek Wisata Kabupaten Jember yang menggunakan *OpenStreetMap*, dimana Aplikasi ini dapat menjadi suatu petunjuk untuk menuju tempat objek wisata yang diinginkan oleh penggunanya.

Dengan adanya aplikasi Pemetaan yang akan di kembangkan ini, pengunjung tidak hanya mendapatkan informasi dan lokasi secara detail, pengunjung juga mendapatkan kemudahan menuju tempat tujuan objek wisata yang ada di Kabupaten Jember. Dengan memanfaatkan aplikasi Pemetaan ini, pengguna akan mendapatkan kemudahan untuk menuju tempat objek wisata yang di inginkannya. Dengan menggunakan aplikasi Pemetaan Objek Wisata ini, pengguna dapat dengan mudah memperoleh lokasi-lokasi tempat objek wisata yang ada di Kabupaten Jember. *OpenStreetMap* merupakan salah satu alternaif untuk membangun aplikasi Rancang Bangun Objek wisata Kabupaten Jember .

1.2. Perumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat *Pemetaan* untuk Informasi Objek Wisata Kabupaten Jember dengan menggunakan *OpenStreetMap* ?
2. Bagaimana cara merancang dan membangun aplikasi Pemetaan Objek Wisata berdasarkan data-data yang didapat memberikan informasi mengenai lokasi Objek wisata Kabupaten Jember?

1.3. Tujuan Penelitian

Bagaimana cara membuat Pemetaan Objek Wisata Kabupaen Jember yang menggunakan *OpenStreetMap* yang lebih baik dan mudah dipahami oleh penggunanya.

1.4. Batasan Masalah

Dalam pembuatan Rancang Bangun Pemetaan Objek wisata Kabupaten Jember, yang mencakup berbagai hal, sebagai berikut :

1. Ruang lingkup maupun lokasi Objek wisata yang ditampilkan hanya mencakup wilayah Kabupaten Jember antara lain Alun-Alun Kota Jember, Taman Botani, Rembangan, *Tiara Water Park*, *Niagara Waterboom*, Kebon Agung, *Cafe n Rest* kawasan Gunitir, *Olung Sibutong*, *Bobin Cigar* dan *Kimo Swimming Pool*, Pantai Watu Ulo, Pantai Tanjung Papuma, Pantai Paseban, Pantai Bandalit, Pantai Puger, Pantai Rowo Cangak, Pantai Payangan, Air Terjun Tancak, Perkebunan Teh dan Pulau Nusa Barong.
2. Perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan bahasa pemograman *PHP*, *JavaScript* dan *HTML*.

1.5. Metodologi Penelitian

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam menyelesaikan Rancang bangun sistem informasi geografi objek wisata kabupaten jember ini menggunakan model RAD (*Rapid Application Development*)

1. Tahapan Perencanaan Kebutuhan

Pada tahapan perencanaan kebutuhan ini, sang pembuat aplikasi merencanakan fungsi apa saja yang terdapat dan dibutuhkan dalam suatu aplikasi yang ingin diciptakannya. Sebagai contohnya adalah peta-peta wilayah yang akan dibuat sebagai penunjuk untuk menuju kelokasi wisata tersebut. Sang pembuat *aplikasi* harus membuat terlebih dahulu mensurvey tiap-tiap daerah di kabupaten jember berdasarkan letak lokasi wisata.

2. Tahapan Perancangan Penggunaan

Pada tahapan perancangan penggunaan ini, sang pembuat *aplikasi* mulai mendesain Peta (*Mapping*) yang meliputi perancangan peta wisata kota yang terdiri dari Alun-Alun Kota Jember, Taman Botani, Rembangan, Tiara Water Park, Niagara Waterboom, Kebon Agung, *Cafe n Rest* kawasan Gunitir, Oleng Sibutong, Bobin Cigar dan Kimo Swimming Pool, serta wisata alam yang terdiri dari Pantai Watu Ulo, Pantai Tanjung Papuma, Pantai Paseban, Pantai Bandalit, Pantai Puger, Pantai Rowo Cangak, Pantai Payangan, Air Terjun Tancak, Perkebunan Teh dan Pulau Nusa Barong.

3. Tahapan Implementasi

Pada tahapan implementasi, pembuat aplikasi menambahkan beberapa script dalam aplikasi yang dibuat untuk melengkapi fungsi *sistem* tambahan yang terdapat di dalam *aplikasi*.

4. Tahapan Pengujian

Pada tahapan ini dilakukan pengujian dan analisis pengujian terhadap aplikasi yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *HTML*, *JavaScript* dan *OpenStreetMap*, untuk mengetahui apakah sistem berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memahami pembahasan penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan disusun sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang landasan teori yang merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul serta pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dijelaskan tentang software (komponen) yang digunakan dalam pembuatan program atau keperluan saat penelitian.

BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisa kebutuhan sistem, baik software maupun hardware yang diperlukan untuk membuat kerangka global yang menggambarkan mekanisme dari sistem yang akan dibuat.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang penerapan rancangan Pemetaan untuk Informasi tempat Objek wisata dengan menampilkan antarmuka, cara kerja dan penggunaannya.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan dari penelitian serta saran yang berhubungan dengan penyusunan skripsi.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. HTML

HTML (HypeText Markup Language) adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah *web internet* dan pemformatan hiperteks sederhana yang di tulis dalam berkas format *ASCII* agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegritasi. Dengan kata lain, berkas yang dibuat dalam perangkat lunak pengolah kata dan di simpan dalam format *ASCII* normal sehingga menjadi halaman *web* dengan perintah-perintah *HTML*. *HTML* sendiri bukan tergolong pada suatu bahasa pemograman karena sifatnya yang hanya memberikan tanda (*marking up*) pada suatu naskah *text* dan bukan sebagai program.

Berdasarkan kata-kata penyusunannya *HTML* dapat diartikan lebih dalam menjadi :

1. *Hypertext* adalah kata atau *frase* yang dapat menunjukkan hubungan suatu naskah dokumen dengan naskah-naskah lainnya. Jika kita klik kata atau *frase* untuk mengikuti link ini maka *web broser* akan memindahkan tampilan pada bagian lain deari naskah atau dokumen yang kita tuju.
2. *Markup* Pada pengertiannya disini markup menunjukkan bahwa pada *file HTML* berisi suatu intruksi tertentu yang dapat menunjukkan dan memberikan suatu format pada dokumen yang akan ditampilkan pada *Word Wide Web*.
3. *Language* Meski *HTML* sendiri bukan merupakan bahasa pemograman, *HTML* merupakan kumpulan dari beberapa instruksi yang dapat digunakan untuk mengubah-ubah format suatu naskah atau dokumen.[1]

2.3. PHP

PHP (HyperText Proprocessor) adalah bahasa pemrograman *script* yang paling banyak dipakai saat ini atau dalam kata lain bisa dikatakan sebuah bahasa pemrograman *web* yang bekerja disisi *server* yang dapat melakukan konektivitas pada database yang dimana hal itu tidak dapat dilakukan hanya dengan menggunakan sintaks-sintaks *HTML*. *PHP* juga dapat dilihat sebagai pilihan lain dari *ASP.NET/C#/VB.NET Microsoft*, *COLdFusion Macromedia*, *JPS/Java sun Microsistem*, dan *CGI/perl*. Contoh aplikasi lain yang lebih kompleks berupa *CSM* yang dibangun menggunakan *PH* adalah *Mambo*, *Jomla!*, *Postnuke*, *Xaraya*, dan lain-lain.

PHP pertama kali dibuat oleh *Rasmus Ledorf* pada tahun 1995. Pada waktu itu *PHP* masih bernama *FI (Form Interpreted)*, yang wujudnya berupa sekumpulan *script* yang digunakan untuk mengelolah data *form* dari *web*. Selanjutnya *Rasmus* merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya *PHP/FI*, kependekan dari *Hypertext Prossessing/Form Interpreter*. Dengan perilsan kode sumber ini menjadi *open sours*, maka banyak programmer yang tertarik untuk mengembangkan *PHP*.

Pada November 1997, dirilis *PHP/FI 2.0*. Pada rilis ini interpreter *PHP* sudah diimplementasikan dalam program C. Dalam rilis ini disertakan juga modul-modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan *PHP/FI* secara signifikan. Pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama *Zend* menulis ulang *interpreter PHP* menjadi lebih bersih, lebih baik, dan lebih cepat. kemudian Juni 1998 perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk *PHP* dan diresmikan rilis tersebut sebagai *PHP 3.0*.

Pada pertengahan tahun 1999, *Zend* merilis interpreter *PHP* baru dan dirilis tersebut dengan *PHP 4.0*. *PHP 4.0* adalah versi *PHP* yang paling banyak dipakai pada awal abad ke-21. Versi ini banyak dipakai disebabkan kemampuannya untuk membangun aplikasi web kompleks tetapi tetap memiliki kecepatan dan stabilitas yang tinggi.

Ketika *e-commerce* semakin berkembang, situs-situs yang statis pun semakin ditinggalkan, karena dianggap sudah tidak memenuhi keinginan pasar, padahal situs tersebut harus tetap dinamis. Pada saat ini bahasa *PERL* dan *CGI*

sudah jauh ketinggalan jaman sehingga sebagian besar designer web banyak beralih ke bahasa *server-side scripting* yang lebih dinamis seperti *PHP*.

Kelebihan *PHP* dari bahasa pemrograman lain

1. Bahasa pemrograman *PHP* adalah sebuah bahasa *script* yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
2. *Web Server* yang mendukung *php* dapat ditemukan dimana - mana dari mulai *IIS* sampai dengan *apache*, dengan konfigurasi yang relatif mudah.
3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya *milis - milis* dan *developer* yang siap membantu dalam pengembangan.
4. Dalam sisi pemahaman, *php* adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena referensi yang banyak.
5. *PHP* adalah bahasa *open source* yang dapat digunakan di berbagai mesin (*linux, unix, windows*) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah sistem.[2]

2.4. JavaScript

JavaScripts adalah nama implementasi Netscape Communications Corporation untuk ECMA Script Standar, suatu bahasa skrip yang didasarkan pada konsep pemograman berbasis prototype. Bahasa ini terkenal karena penggunaannya di situs web pada sisi klien dan juga digunakan untuk menyediakan akses script untuk objek yang dibenamkan (*embedded*) diaplikasi lain. Walaupun memiliki nama serupa , namun JavaScript hanya sedikit sekali berhubungan dengan bahasa pemograman Java. Secara semantic, JavaScript memiliki lebih banyak kesamaan/kemiripan dengan bahasa pemograman self.

JavaScript digunakan untuk mengakses sebuah objek program bersama aplikasi-aplikasi lainnya. Dan utamanya digunakan pada form klien disamping JavaScript sebagai pengembangan untuk website-website. *JavaScript* mempunyai karakteristik yang dinamis, kuat, menjadi dasar bahasa untuk prototype dengan fungsi-fungsi kelas utama. JavaScript tetapi tetap mudah dalam penggunaannya.

JavaScript adalah bahasa script yang ditempelkan pada kode HTML dan diproses disisi klien. Dengan adanya bahasa ini, kemampuan dokumen HTML menjadi semakin luas. Sebagai contoh, dengan menggunakan *JavaScript* dimungkinkan untuk memvalidasi masukan-masukan pada formulir sebelum formulir dikirimkan ke server.

JavaScript bukanlah bahasa Java dan merupakan dua bahasa yang berbeda. JavaScript diinterpretasikan oleh klien (kodenya bisa dilihat pada sisi klien), sedangkan kode java dikomplikasikan oleh pemrogram dan hasil komplikasinya yang dijalankan oleh klien.[3]

2.5. MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data (*database management sistem*) atau DBMS yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU General Public Lisensi (GPL), tetapi mereka menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL. Tidak sama dengan proyek-proyek seperti apache, dimana perangkat lunak di kembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh penulisnya masing-masing, MySQL dimiliki dan disponsori oleh perusahaan komersial Swedia MySQL AB, dimana memegang hak cipta hamper atas semua kode sumbernya.

Kehandalan suatu sistem basisdata (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasi-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL yang dibuat oleh pengguna maupun program-program aplikasi yang memanfaatkannya. Sebagai peladen basis data, MySQL mendukung operasi basisdata transaksional maupun operasi basisdata non-transaksional. Pada modus operasi non-transaksional, MySQL dapat dikatakan unggul dalam hal unjuk kerja dibandingkan perangkat lunak peladen basisdata kompetitor lainnya. Namun demikian pada modus non-transaksional tidak ada jaminan atas reliabilitas terhadap data yang tersimpan, karenanya modus non-

transaksional hanya cocok untuk jenis aplikasi yang tidak membutuhkan reliabilitas data seperti aplikasi blogging berbasis web (wordpress), CMS, dan sejenisnya. Untuk kebutuhan sistem yang ditujukan untuk bisnis sangat disarankan untuk menggunakan modus basisdata transaksional, hanya saja sebagai konsekuensinya unjuk kerja MySQL pada modus transaksional tidak secepat unjuk kerja pada modus non-transaksional.

MySQL sebenarnya merupakan salah satu konsep pengoprasian database sejak lama, yaitu SQL (Stuctured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoprasian database, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data. Keandalan suatu sistem database (DBMS) dapat diketahui dengan cara kerja optimizernya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL, yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya. Sebagai database server, MySQL dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan database server lainnya dalam Query data. Hal ini terbukti untuk Query yang dilakukan oleh single user, kecepatan Query MySQL bisa sepuluh kali lebih cepat dari PostgreSQL

MySQL memiliki beberapa keistimewaan, antara lain :

1. Portabilitas. MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi.
2. Open Source. MySQL didistribusikan secara open source, dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan secara cuma-cuma.
3. 'Multiuser'. MySQL dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
4. 'Performance tuning'. MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
5. Jenis Kolom. MySQL memiliki tipe kolom yang sangat kompleks, seperti signed / unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp, dan lain-lain.

6. Perintah dan Fungsi. MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah Select dan Where dalam perintah (query).
7. Keamanan. MySQL memiliki beberapa lapisan sekuritas seperti level subnetmask, nama host, dan izin akses user dengan sistem perizinan yang mendetail serta sandi terenkripsi.
8. Skalabilitas dan Pembatasan. MySQL mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah rekaman (records) lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta 5 milyar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.
9. Konektivitas. MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protokol TCP/IP, Unix soket (UNIX), atau Named Pipes (NT).
10. Lokalisasi. MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan pada klien dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski pun demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.
11. Antar Muka. MySQL memiliki interface (antar muka) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (Application Programming Interface).
12. Klien dan Peralatan. MySQL dilengkapi dengan berbagai peralatan (tool) yang dapat digunakan untuk administrasi basis data, dan pada setiap peralatan yang ada disertakan petunjuk online.
13. Struktur tabel. MySQL memiliki struktur tabel yang lebih fleksibel dalam menangani ALTER TABLE, dibandingkan basis data lainnya semacam PostgreSQL ataupun Oracle.[4]

2.6. OpenStreetMap

Sejarah OpenStreetMap Openstreetmap didirikan pada Juli 2004 oleh Steven Coast. Pada April 2006 Yayasan OpenStreetMap didirikan dengan tujuan untuk mendorong pertumbuhan, pengembangan, dan distribusi data geospasial secara gratis dan menyediakan data geospasial bagi siapa pun untuk menggunakannya. Pada bulan Desember 2006, Yahoo menegaskan

bahwa OpenStreetMap bisa menggunakan aerial photography sebagai latar belakang untuk produksi peta. Pada April 2007 Automotive Navigation Data (AND) menyumbangkan data jalan lengkap untuk Belanda dan data jalan untuk India dan China. Pada Juli 2007, ketika OSM international The State of the Map conference diadakan ada 9.000 pengguna yang sudah terdaftar. Bulan Agustus 2007 proyek OpenAerialMap diluncurkan, untuk mengadakan aerial photography. Pada Oktober 2007 OpenStreetMap menyelesaikan impor jalan dataset Sensus AS TIGER. Oxford University menjadi organisasi besar pertama yang menggunakan data OpenStreetMap pada website utama mereka. Pada Januari 2008 OpenStreetMap menyediakan data yang dapat di download dan dimasukkan kedalam GPS yang digunakan oleh pengendara sepeda. Bulan Februari 2008 serangkaian workshop diselenggarakan di India. Pada bulan Maret dua pendiri mengumumkan bahwa mereka telah menerima modal ventura pendanaan 2,4 euro untuk CloudMade, sebuah perusahaan komersial yang akan menggunakan data OpenStreetMap.1.2 Apakah OpenStreetMap itu ? OpenStreetMap adalah proyek pemetaan dunia secara gratis yang dapat diedit/dibuat dan dimanfaatkan secara kolaboratif oleh semua orang. Peta ini dibuat menggunakan data dari perangkat GPS portabel, aerial photography, dan sumber lainya seperti dari pengetahuan lokal. Kedua gambar yang diberikan vector dan dataset tersedia dibawah lisensi Creative Commons Attribution-ShareAlike

Database Database yang memegang semua data pada peta dalam bentuk node. Perangkat lunak database yang digunakan yaitu PostgreSQL. PostgreSQL adalah sebuah sistem basis data yang disebarluaskan secara bebas. Perangkat lunak ini merupakan salah satu basis data yang paling banyak digunakan saat ini, selain MySQL dan Oracle. PostgreSQL menyediakan beberapa fitur- fitur antara lain DB Mirror, PGPool, Slony, PGCluster.2. API Suatu layanan web yang menyediakan cara bagaimana sisi client dapat mengakses langsung data geospasial di OSM WMS server melalui protokol HTTP .3. OSM FrontEnd a) Slippy Map Jenis web browser berbasis peta yang memungkinkan anda untuk melihat peta dinamis hanya dengan menggeser gambar peta ke arah manapun.4. Tiles dan tile rendering a) Mapnik Sistem rendering

yang merupakan standar SlippyMap. Proses rendering berjalan pada tile server. Dan Mapnik tile image dilayani dari mesin tersebut. Renderer mengambil data dari database PostgreSQL. Database ini menyimpan data dalam format yang diinginkan oleh Mapnik menggunakan ekstensi PostGIS. Ini adalah format yang berbeda dengan database yang digunakan pada server basis data OSM inti. b) Tiles@home Sistem render yang didistribusikan. Sistem ini menggunakan Osmarender render(XSLTs) yang berjalan pada banyak mesin klien yang berbeda. Setiap klien mengambil data langsung melalui API, mengubahnya ke SVG. Raster ini menggunakan inkscape, dan gambar yang diberikan di-upload kembali ke server.

OpenStreetMap adalah sebuah proyek kolaboratif untuk menciptakan peta dunia. Hal ini telah banyak dilakukan oleh orang-orang diseluruh dunia. OpenStreetMap digunakan untuk melihat, mengedit dan menggunakan data geografis dengan cara kolaborasi dari mana saja yang ada di Bumi. OpenStreetMap dibuat oleh Steve Coast di Inggris pada tahun 2004, terinspirasi oleh keberhasilan Wikipedia dan dominan data peta yang ada di Dunia.

Sejak saat itu OpenStreetMap berkembang menjadi tiga ratus ribu distributor yang telah mengumpulkan dan menggunakan perangkat GPS dan sumber lainnya. Dari data yang dihasilkan oleh proyek OpenStreetMap di anggap keluaran utama dan data ini digunakan sebagai pengganti Google Maps. Pada awalnya menggunakan program ini yaitu mengumpul data dengan melakukan survey sistematis dengan menggunakan GPS, kamera digital atau perekam suara. Kemudian data tersebut Dimasukkan kedalam data base OpenStreetMap. [5]

2.7. Wisata Wilayah

Wisata wilayah adalah pusat daerah hiburan yang terdiri dari tempat-tempat wisata yang terdapat di Kota dan Kabupaten Jember. Fasilitas wisata wilayah tersebut juga menyediakan tempat tinggal bagi pengunjung atau wisatawan yang ingin bermalam, contohnya adalah Hotel dan penginapan. Wisata wilayah yang terdapat di Kota dan Kabupaten Jember terdiri dari 2 Wisata, yaitu Wisata Kota dan Wisata Alam dan Hotel. Wisata wilayah dan Hotel dapat dijelaskan sebagai berikut:

2.6.1. Wisata Kota

Wisata Kota adalah fasilitas atau tempat hiburan bagi pengunjung yang ingin menikmati suatu wisata dengan nuansa pemandangan yang terdapat di daerah perkotaan atau pusat kota. Wisata Kota terdiri dari :

1. **Alun-Alun Kota Jember**, Jln Sudirman no 56, Jember. Gambar Alun-Alun Kota Jember ditunjukkan pada gambar 2.1.



Gambar 2.1 Wisata Kota *Alun-Alun Kota Jember*

2. **Tiara Water Park**, Jln kali Urang, No. 174 Summersari, Jember. Gambar wisata kota Tiara Water Park ditunjukkan pada gambar 2.2.



Gambar 2.2 Wisata Kota *Tiara Water Park*

3. **Taman Botani**, Jln. Muhair, Sukorambi, Jember. Gambar wisata kota Taman Botani ditunjukkan pada gambar 2.3.



Gambar 2.3 Wisata Kota *Taman Botani*

4. **Waterboom Niagara**, Ambulu, Jember. Gambar wisata kota Waterboom Niagara ditunjukkan pada gambar 2.4.



Gambar 2.4 Wisata Kota *Waterboom Niagara*

5. **Kebon Agung**, Perumahan Kebon Agung Kaliwates, Jember. Gambar wisata kota Kebon Agung ditunjukkan pada gambar 2.5.



Gambar 2.5. Wiasata Kota *Kebon Agung*.

6. **Cafe n Rest kawasan Gunitir**, Terletak di area pegunungan perbatasan Jember dan Banyuwangi. Gambar Wisata Kota Cafe n rest kawasan Gunitir ditunjukkan pada gambar 2.6.



Gambar 2.6. Wisata Kota *Cafe n Rest kawasan Gunitir*.

7. **Rembangan**, Terletak di Sukorambi, Panti, Jember. Gambar Wisata Kota Rembangan ditunjukkan pada gambar 2.7.



Gambar 2.7 Wisata Kota *Rembangan*.

8. **Bobin Cigar**, Perkebunan Nusantara X (Persero) Jember. Gambar Wista Kota Bobin Cigar ditunjukkan pada gambar 2.8.



Gambar 2.8. Wisata Kota *Bobin Cigar*.

9. **Oleng Sibutong**, terletak di Jln. Bliting, Arjasa, Jember. Gambar wisata Oleng Sibutong ditunjukkan pada gambar 2.9.



Gambar 2.9. Wisata Kota *Oleng Sibutong*.

10. **Kimo Swimming Pool**, berlokasi di daerah Kramat, Jember. Gambar Kimo Swimming Pool ditunjukkan pada gambar 2.10.



Gambar 2.10. Wisata Kota *Kimo Swimming Pool*.

2.6.2. Wisata Alam

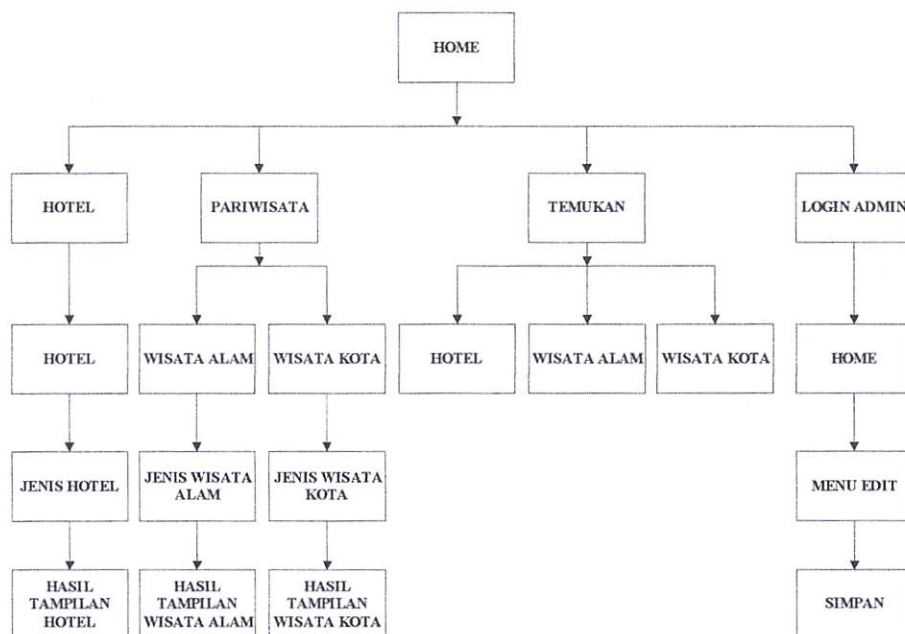
Wisata Alam adalah fasilitas atau tempat hiburan bagi pengunjung yang ingin menikmati suatu wisata dengan nuansa pemandangan alam yang terdapat di daerah Pedesaan atau pinggir wilayah dari Kabupaten Jember. Wisata Alam terdiri dari :

1. **Pantai Papuma**, berada di daerah Ambulu, Kabupaten Jember. Gambar Wisata Alam Pantai Papuma 2.1.

Tabel Wisata Kota

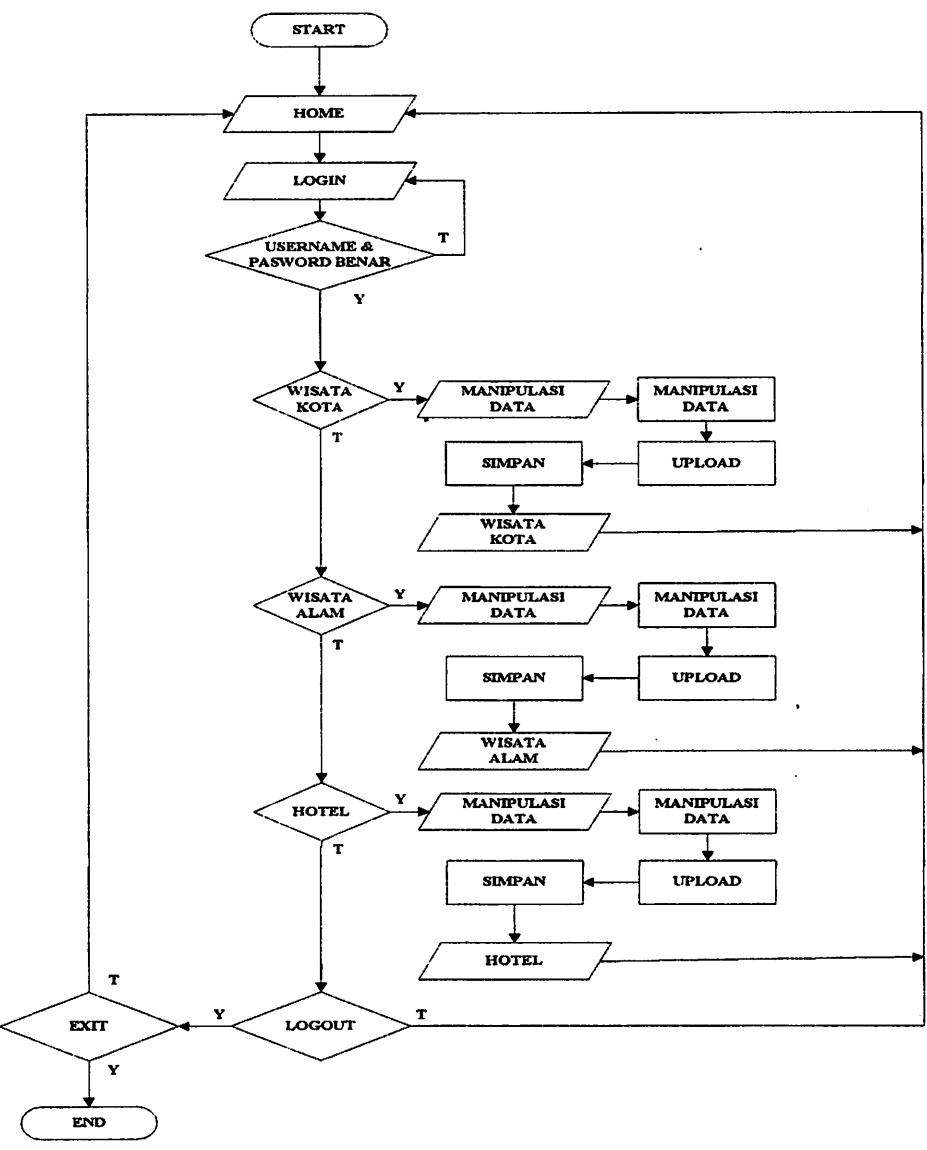
	id	nama	alamat	telepon	deskripsi	jam_buka	jam_tutup	lat	lng	img_t	img_1
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	1	Alun-Alun Kota Jember			Wisata ini menyediakan tempat olahraga seperti lap...			-912448.24262318	12657261.312848	http://localhost/jember/wisata/alun1%20(2).jpg	http://localhost/jember/wisata/al5.jpg
	2	Tiara Water Park.						-914176.15737779	12659486.108086	http://localhost/jember/wisata/tiara%204%20(2).jpg	http://localhost/jember/wisata/tiara%201.jpg
	5	Kebun Agung.						-912259.26002809	12651376.617119	http://localhost/jember/wisata/kebon%20a5%20(2).jp...	
	6	Rembangan.						-907010.18597705	12661952.993742	http://localhost/jember/wisata/rembangan3%20(2).jp...	

3.3.5. Rancangan Struktur Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata



Gambar 3.3.1. Struktur Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Pariwisata

3.3.6. Rancangan Flowcart Admin



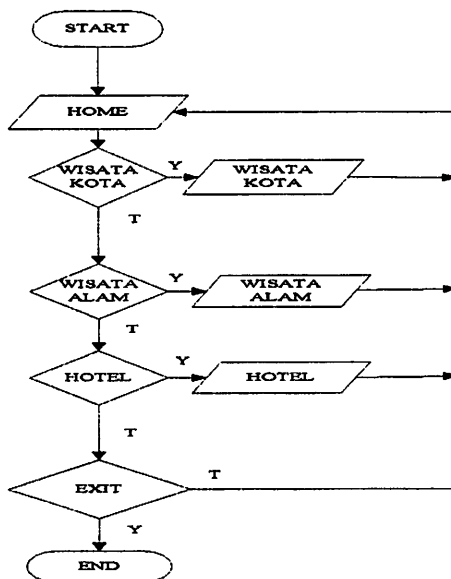
Gambar 3.3.2. Rancangan flowcart admin.

Pada gambar 3.1 dapat dijelaskan proses Admin sebagai berikut:

- 1. Start.
- 2. Admin memasukkan Username dan Pasword.

3. Proses verifikasi Username dan Pasword Admin.
- 4..Menu Objek wisata adalah menu yang digunakan oleh Admin untuk memasukkan data dan informasi Wisata Alam Dan Wisata Kota. Pada menu ini Admin juga dapat mengedit dan menghapus data.
5. Menu Hotel adalah menu yang digunakan oleh Admin untuk memasukkan data dan informasi tentang Hotel. Pada menu ini Admin juga dapat mengedit dan menghapus data.
6. Menu Temukan adalah menu yang digunakan oleh Admin untuk mencari data yang akan di edit dan di hapus.
8. Menu Keluar adalah menu yang digunakan oleh admin untuk keluar ke menu Home.
9. Selesai.

3.3.7. Rancangan Flowcart User



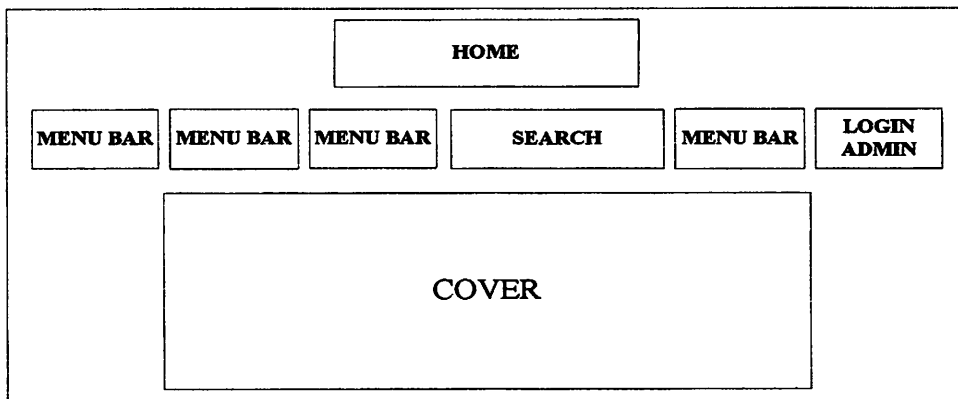
Gambar 3.3.3. Rancangan Flowchart User.

Pada gambar 3.4 dapat dijelaskan proses User sebagai berikut:

- a. Start.
- b. Home.

- c. Jika memilih Objek wisata akan masuk ke menu Wisata Alam dan Wisata Kota.
- d. Jika memilih menu Wisata Alam akan menampilkan macam-macam jenis Wisata Alam.
- e. Jika memilih menu Wisata Kota akan menampilkan macam-macam jenis Wisata Kota.
- f. Jika memilih menu Hotel maka menu Hotel akan menampilkan macam-macam jenis Hotel.
- h. Terdapat konfirmasi jika User ingin meninggalkan halaman Web yang dibuka.
- i. Jika tidak maka User akan diarahkan ke Home dan jika User akan keluar.
- j. Selesai

3.3.8. Rancangan Tampilan Form Home



Gambar 3.3.4. Rancangan Tampilan Form Home

Rancangan tampilan form Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata terdiri dari beberapa menu yang dapat diakses oleh User.

3.3.9. Rancangan Form Login Admin

LOGO

NAMA PENGGUNA

PASSWORD

MASUK

Gambar 3.3.5. Rancangan Form Login Admin

Tampilan rancangan *form login* admin terdiri dari nama pengguna dan *password* untuk melakukan proses *login*.

3.3.10. Rancangan Form Pengisian Data

MASUKKAN DATA

PETA KABUPATEN JEMBER

NAMA WISATA

ALAMAT

TELEPON

GAMBAR UTAMA

DESKRIPSI

GAMBAR 5

GAMBAR 6

GAMBAR 1

GAMBAR 2

GAMBAR 3

GAMBAR 4

Gambar 3.3.6. Rancangan Form Pengisian Data.

Tampilan *form* pengisian data terdiri dari beberapa tombol untuk memasukkan data dan mengedit data.

3.3.11. Rancangan Tampilan Form Jenis Wisata Alam

HOME	HOTEL	PARIWISATA	SEARCH	TEMUKAN	LOGIN ADMIN
PANTAI PAPUMA	PANTAI WATU ULO	PANTAI PUGER	PANTAI PASEBAN		
PANTAI PAYANGAN	PULAU NUSA BARONG	PANTAI BANDEALIT			
PANTAI ROWO CANGAK	AIR TERJUN TANCAK	PERKEBUNAN GUNUNG GAMBIR			

Gambar 3.3.7. Rancangan form jenis Wisata Alam

Tampilan rancangan *form* jenis wisata kota terdiri dari beberapa lokasi wisata kota yang dapat dipilih oleh *User*.

3.3.12. Racangan Tampilan Form Jenis Wisata Kota

HOME	HOTEL	PARIWISATA	SEARCH	TEMUKAN	LOGIN ADMIN
ALUN-ALUN KOTA	WATER PARK	KEBUN AGUNG	REMBANGAN		
OLENG SIBUTONG	CAFÉ N REST AREA GUMITIR	KIMO SWIMMING POOL			
BOBIN CIGAR	WATERBOOM NIAGARA	TAMAN BOTANI			

Gambar 3.3.8. Tmpilan Rancangan Form Jenis Wisata Kota

Tampilan rancangan *form* jenis wisata kota terdiri dari beberapa lokasi wisata kota yang dapat dipilih oleh *User*.

3.3.13. Rancangan Tampilan Form Jenis Hotel

HOME	HOTEL	PARIWISATA	SEARCH	TEMUKAN	LOGIN ADMIN
HOTEL SAFARI		SHOTEL ISTANA	HOTEL CINDRAWASIH	HOTEL ROYAL N LOUNGE	
HOTEL BANDUNG PERMAI		HOTEL BINTANG MULIA		HOTEL SULAWESI	
HOTEL PANORAMA		HOTEL AROMAWA		HOTEL ASTON	

Gambar 3.3.9. Rancangan Form Jenis Hotel

Tampilan rancangan *form* jenis hotel terdiri dari beberapa hotel yang dapat dipilih oleh *User*.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Implementasi User Interface

Pada tampilan user interface ini dibuat sedemikian rupa agar bisa menarik perhatian pengguna. tampilan user interface ini dibagi menjadi beberapa bagian diantaranya :

4.1.1. Tampilan Menu Home

Didalam tampilan menu home ini mempunyai 5 macam tombol menu. Di bawah ini dijelaskan 5 tersebut: Menu Login pengurus, untuk menambahkan tempat objek wisata, mengedit dan menghapus data, Menu Objek wisata, dimana didalamnya terdapat sub menu Wisata Alam dan Wisata Kota. Menu Hotel untuk melihat macam-macam jenis Hotel. Menu Temukan untuk menampilkan data yang telah di cari. Menu Home kembali ke halaman utama. Gambar menu Home ditunjukkan pada gambar 4.1.1.



Gambar 4.1.1. Menu Home

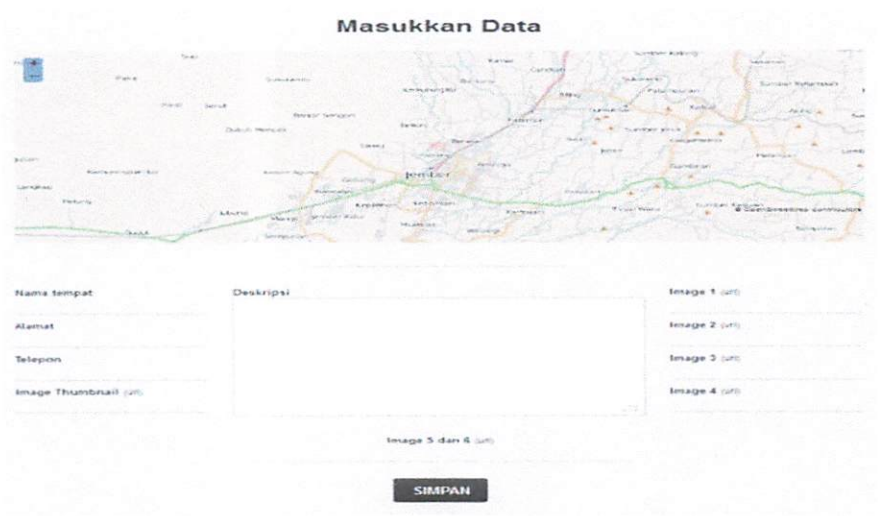
4.1.2. Tampilan Login Pengurus



Gamba 4.1.2 Login Pengurus.

Pada Tampilan Login Pengurus hanya bisa di akses oleh admin. Fungsi Login untuk akses Pengurus masuk ke edit sebelum menambahkan data dan lokasi objek wisata kedalam menu edit.

4.1.3. Tampilan Pengisian Data

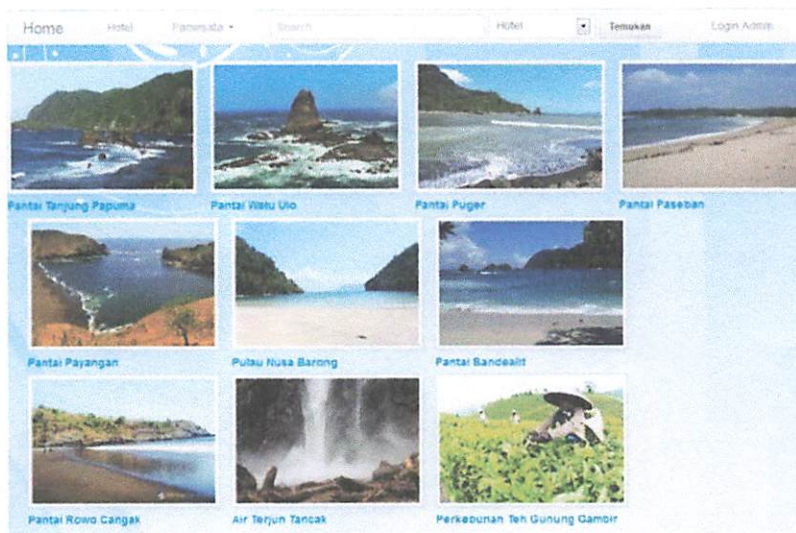


Gambar 4.1.3 Pengisian Data

Tampilan Pengisian Data digunakan untuk menambahkan dan mengedit data yang dilakukan oleh admin. Data-data tersebut adalah:

- a. Data Wisata Alam.
- b. Data Wisata Kota.
- c. Data Hotel.

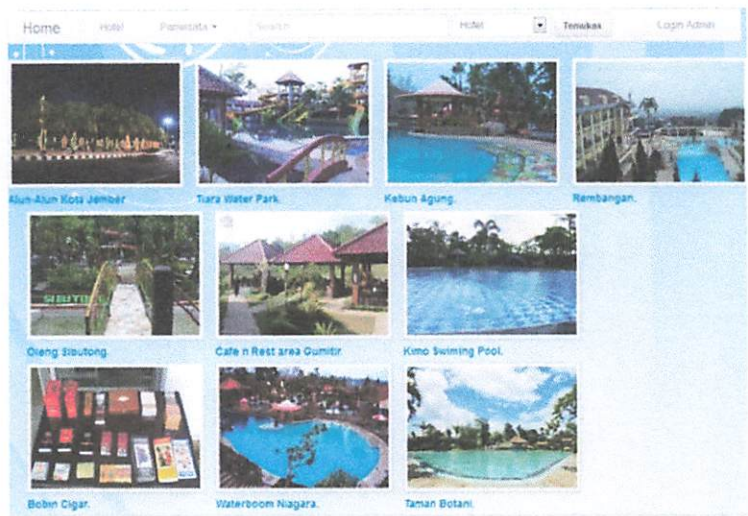
4.1.4. Tampilan Menu Wisata Alam



Gambar 4.1.4 Menu Wisata Alam.

Menu Wisata Alam adalah menu yang berisi macam-macam tempat seperti Pantai Tanjung Papuma, Pantai Watu Ulo, Pantai Puger, Pantai Paseban, Pantai Payangan, Pantai Bandialit, Pantai Rowo Cangak, Pulau Nusa Barong, Air Terjun Tancak dan Perkebunan Teh Gunung Gambir.

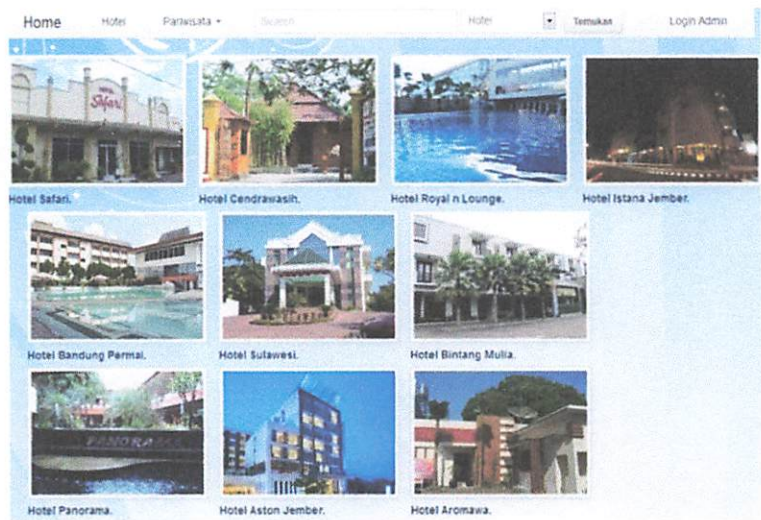
4.1.5. Tampilan Menu Wisata Kota



Gambar 4.1.5. Menu Wisata Kota.

Menu Wisata Kota adalah menu yang berisi macam-macam tempat Objek Wisata seperti Alun-Alun Kota, Tiara Water Park, Kebun Agung, Rembangan, Olang Sibutong, Cave n Rest area Gunitir, Kimo Swimming Pool, Bobin Cigar, Waterboom Niagara dan Taman Botani.

4.1.6. Tampilan Menu Hotel.



Gambar 4.1.6 Menu Hotel.

Menu Hotel adalah menu yang berisi macam-macam jenis Hotel yang ada di Kota Jember diantaranya Hotel Istana Jember, Hotel Safari, Hotel Cendrawasih, Hotel Royal n Lounge, Hotel Bandung Permai, Hotel Sulawesi, Hotel Bintang Mulia, Hotel Aromawa, Hotel Aston Jember dan Hotel Panorama.

4.2. Pengujian Sistem

Pengujian *sistem* merupakan proses menampilkan *sistem* dengan maksud untuk menemukan adanya kesalahan atau tidak pada *sistem*, sebelum *sistem* tersebut diberikan kepada *user*.

Tabel 4.2.1. Tabel Pengujian Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata

PENGUJIAN KESESUAIAN FUNGSI DALAM SISTEN APLIKASI				KEAKURATAN DALAM (%)
No.	Menu	Proses	Hasil	
1	BUTTON HOME	LINK TO MENU	Y	100%
2	BUTTON LOGIN ADMIN	LINK TO LOGIN ADMIN	Y	100%
3	BUTTON PARIWISATA	LINK TO PARIWISATA	Y	100%
4	BUTTON WISATA ALAM	LINK TO WISATA ALAM	Y	100%
5	BUTTON WISATA KOTA	LINK TO WISATA KOTA	Y	100%
6	BUTTON WISATA KOTA	LINK TO WISATA KOTA	Y	100%
7	BUTTON HOTEL	LINK TO WISATA KOTA	Y	100%
8	BUTTON TEMUKAN	LINK TO WISATA KOTA	Y	70%
9	BUTTON SIMPAN	LINK TO WISATA KOTA	Y	100%
10	BUTTON HAPUS	LINK TO WISATA KOTA	Y	100%
KETERANGAN X : Berhasil Y : Gagal				

Berdasarkan hasil pengujian dari tabel 4.2.1 menjelaskan bahwa tingkat keakuratan pemetaan ini sudah mencapai 97,894 %. Data ini diambil dari setiap tingkat keakuratan sistem dibagi dengan jumlah menu sistem yang diuji.

Tabel 4.2.2. *Tabel Pengujian Aplikasi ke Web Browser*

WEB BROWSER	SISTEM BERJALAN SAAT DI OPERASIKAN
Mozilla Firefox	100%
Google Crome	100%
Internet Explore	100%

Pada pengujian ini merupakan pengujian yang dilakukan kedalam web browser. Apakah aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata ini dapat berjalan baik atau tidak saat di operasikan di beberapa web browser.

Tabel 4.2.3. *Tabel Pengujian User*

No.	Kriteria Penilaian	Keteangan			
		SB	B	C	K
1	Layout Antar Muka Aplikasi	17	3	1	-
2	Tentang Aplikasi	13	1	-	-
3	Kinerja Aplikasi	15	2	1	-
4	Tingkat Kemudahan Aplikasi	19	5	1	-
5	Fungsi Aplikasi Sebagai Media Petunjuk Arah	18	4	1	-
TOTAL		66	15	4	-
Keterangan		78%	18%	4%	0%
-SB : Sangat Bagus					
-B : Bagus					
-C : Cukup					
-K : Kurang					

Berdasarkan pada Tabel 3, dapat diambil kesimpulan menyatakan 78% sangat baik, 18% baik, 3% cukup baik.

4.2.4. Gambar Pengujian Akhir

Gambar pengujian akhir Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata adalah sebagai berikut :

1. Gambar Pengujian akhir letak Wisata Alam.



Gambar 4.2.1. Pengujian akhir Wisata Alam

Pada gambar 4.2.1 dapat dijelaskan bahwa letak Wisata Alam dapat ditampilkan didalam peta beserta keterangan fasilitas lokasi Wisata Alam tersebut.

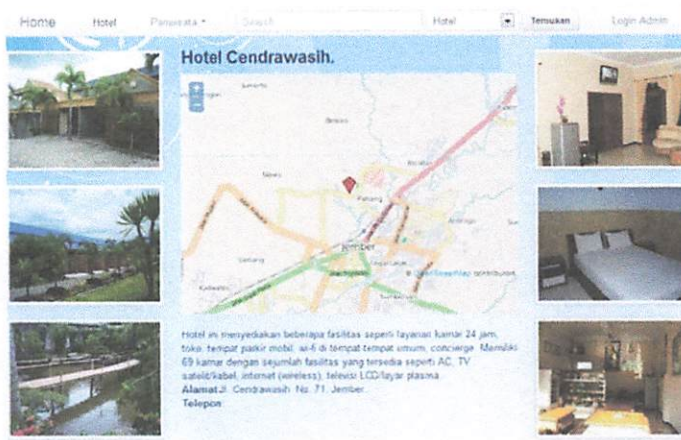
4.2.5. Gambar Pengujian Akhir letak wisata Kota.



Gambar 4.2.2. Pengujian Terakhir Wisata Kota.

Pada gambar 4.2.2. dapat dijelaskan bahwa letak Wisata Kota dapat ditampilkan didalam peta beserta keterangan fasilitas likasi Wisata Kota tersebut.

4.2.6. Gambar Pengujian Akhir letak Hotel



Gambar 4.2.3. Pengujian Akhir Hotel.

Pada gambar 4.2.3. dapat dijelaskan bahwa letak Hotel dapat ditampilkan didalam peta beserta keterangan fasilitas lokasi Hotel tersebut.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek wisata ini merupakan suatu aplikasi yang dibuat sebagai media petunjuk arah bagi semua kalangan lapisan masyarakat, agar nantinya masyarakat mudah mengetahui lokasi beserta data informasi objek wisata yang ada di Kota maupun Kabupaten Jember.

Setelah melalui beberapa tahapan perancangan, implementasi, dan pengujian aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata ini dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dari kuisisioner Aplikasi ini berjalan dengan baik dari segi layout antar muka aplikasi, tentang aplikasi, kinerja aplikasi, tingkat kemudahan aplikasi, fungsi aplikasi sebagai media petunjuk arah sebanyak 78%. Menyatakan sangat baik.
2. Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata ini dapat dijalankan dengan sangat baik saat dioperasikan pada web browser Mozilla Firefox, Internet Explore dan Google Chrome.
3. Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata ini mudah diakses oleh siapa saja bagi para wisatawan yang ingin berpariwisata di daerah Jember dengan cara On-line.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek wisata sebagai media petunjuk arah ini masih jauh dari sempurna. Karena masih banyaknya kekurangan - kekurangan yang perlu untuk ditambahkan antara lain :

1. Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata ini sebaiknya ditambahkan Sistem Navigasi yang menunjukkan letak pengunjung berada untuk menuju ke lokasi objek wisata yang diinginkan.

2. Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata ini perlu dikembangkan fasilitasnya menjadi Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata berbasis mobile yang dapat dijalankan oleh penggunanya.
3. Didalam Aplikasi Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata ini perlu ditambahkan berbagai macam informasi yang lebih mendetail seperti Rumah Sakit, Mall dan Kampus yang nantinya berguna bagi user saat menggunakan aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Aditya, Rizky. 2011. *Struktur Navigasi berbasis Web dan Pengertiannya*. Jakarta, Gramedia.
- [2] Eko, Meika, Nurhendra. 2010. *Pariwisata Dan Hotel Kabupaten Jember*.
- [3] Haryono, Arif, Heryanto, Raharjo, Budi. 2004. *Sejarah OPenStreetMap*. Universitas Diponegoro. Semarang.
- [4] Pohan, Iskandar, Husni, M. Eng., Ir.,; Sidik, Betha Ir. 2010. *Pemrograman Web Dengan PHP Dan HTML*. Informatika. Bamdung.
- [5] Sanjaya, Ridwan. 2006. *Panduan Perintah MySQL*. Yogyakarta. Mediakom.



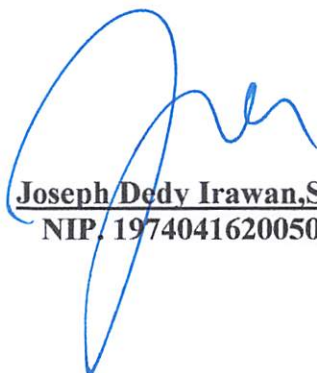
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
Fakultas Teknologi Industri
Program Studi Teknik Informatika S1

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Anggi Yanuar Rahman
NIM : 09.18.075
Masa Bimbingan : 21 Oktober 2013 s/d 21 Maret 2014
Judul : **Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata Di Kabupaten
Jember Menggunakan OpenStreetMap**

No.	TANGGAL	URAIAN	PARAF
1	18 November 2013	Revisi Bab I, II, III	
2	01 Desember 2013	Revisi laporan Bab III	

Malang, Februari 2014
Dosen Pembimbing I


Joseph Dedy Irawan, ST., MT.
NIP. 197404162005011002



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
Fakultas Teknologi Industri
Program Studi Teknik Informatika S1

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Anggi Yanuar Rahman
NIM : 09.18.075
Masa Bimbingan : 09 Oktober 2013 – 26 Februari 2014
Judul : **Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata Di Kabupaten
Jember Menggunakan OpenStreetMap**

No.	TANGGAL	URAIAN	PARAF
1	27 November 2013	Bab I, & II OK	
2	02 Desember 2013	Revisi program	
3	06 Januari 2014	Revisi bab, III, IV. V	
4	27 Januari 2014	Revisi Bab III dan Bab IV	
5	01 Februari 2014	Revisi makalah seminar hasil	
6	04 Februari 2014	Makalah seminar hasil fix	
7	12 Februari 2014	Revisi laporan skripsi (persiapan kompre)	
8	16 Februari 2014	Laporan fix & Kompre	

Malang, Februari 2014
Dosen Pembimbing II

Yosep Agus Pranoto, ST., MT
NIP.P. 1031000432



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
Jl. Karanglo Km. 2 Malang

FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Nama : Anggi Yanuar Rahman
NIM : 09. 18. 075
Masa Bimbingan : 09 Oktober 2013 – 26 Februari 2014
Judul Skripsi : Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata Di Kabupaten
Jember Menggunakan OpenStreetMap.

TANGGAL	PENGUJI	URAIAN	PARAF
20Februari 2014	I	1. Proram harus online. 2. Refisi bab 3 tabel menu. 3. Perbaikan DFD level 0. 4. Perbaikan flowchart. 5. Perbaikan bab 2 wisata, hotel di rubah. 6. perbaiki daftar pustaka. 7. Kesimpulan.	
	II	1. Proram harus online. 2. Refisi bab 2. 3. Perbaikan DFD 4. Perbaikan IRD. 5. Kesimpulan.	

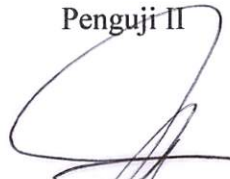
Anggota Penguji

Penguji I



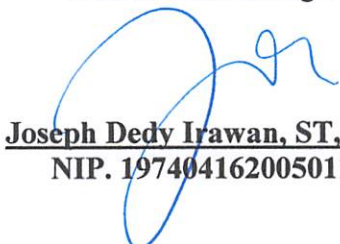
Sandy Nataly Mantja, S.Kom.
NIP.P. 1030800418

Penguji II



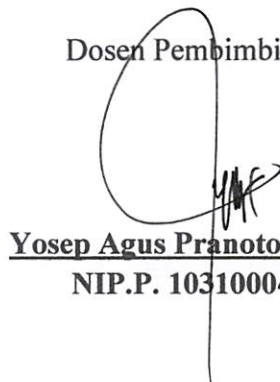
Suryo Adi Wibowo, ST., MT.
NIP.P. 1031000438

Mengetahui,
Dosen Pembimbing I



Joseph Dedy Irawan, ST., MT.
NIP. 197404162005011002

Dosen Pembimbing II



Yosep Agus Pranoto, ST., MT.
NIP.P. 1031000432

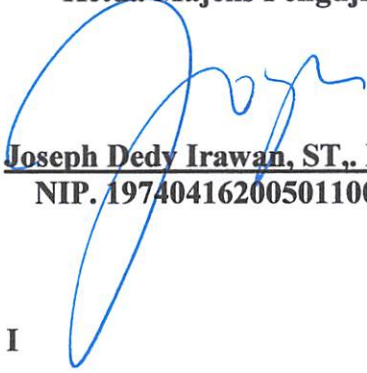
BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

Nama : Anggi Yanuar Rahman
NIM : 09.18.075
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Judul : Rancang Bangun Pemetaan Objek Wisata Di Kabupaten
Jember Menggunakan OpenStreetMap.

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada:

Hari : Selasa
Tanggal : 26 Februari 2014

**Panitia Penguji Skripsi,
Ketua Majelis Penguji**


Joseph Dedy Irawan, ST., MT.
NIP. 197404162005011002

Dosen Penguji I


Sandy Nataly Mantja, S.Kom.
NIP.P. 1030800418

Dosen Penguji II


Suryo Adi Wibowo, ST., MT.
NIP.P. 1031000438

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI BERTASACARA UJIAN SKRIPSI

Nama : Anggi Yanna Hanuman
 NIM : 0918073
 Program Studi : Teknik Industri 2-1
 Judul : Rancangan Program Kerja di Koperasi
 Sumber Merganikan Opendesk

Dipertahankan dibagikan Matriks Pengaji Jelang Purna Sam (2-1) pada:
 Hari : Selasa
 Tanggal : 26 Februari 2014

Panitia Pengaji Skripsi
 Ketua Majelis Pengaji

Jacohy Dedy Hanuman, ST, MT
 NIP. 197401162002011002

Peserta Pengaji II

Peserta Pengaji I

Surya Adi Wibisono, ST, MT
 NIP. 197401162002011002

Sandy Naisy Mardiyanto, S.Kom
 NIP. P. 197401162002011002



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
Kampus I : Jln. Bend. Sigura-gura No. 2 Malang
Kampus II : Jln. Raya Karanglo Km. 2 Malang

PERMOHONAN PERSETUJUAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Anggi Yancuar Rahman
Alamat Rumah : Dusun Kradan Rt/Rw : 002/007 Jember
No Telp : Rumah : HP : 085732317317
NIM : 091807
Semester : 2009
Fakultas : Teknologi Industri
Jurusan : Teknik Informatika S1

Dengan ini kami mengajukan permohonan persetujuan membuat **SKRIPSI Tingkat Sarjana**.
Untuk melengkapi permohonan tersebut, bersama ini kami lampirkan persyaratan - persyaratan
yang harus dipenuhi.

Selapun persyaratan-persyaratan pengajuan SKRIPSI adalah sebagai berikut :

Telah melaksanakan semua Praktikum (.....)
Telah Lulus dan menyerahkan Laporan Praktek Kerja (.....)
Telah menempuh mata kuliah ≥ 134 sks dengan IPK ≥ 2 dan tidak ada nilai E (.....)
Telah mengikuti secara aktif kegiatan seminar skripsi yang diadakan jurusan (.....)
Memenuhi persyaratan administrasi. (.....)

Demikian permohonan ini untuk mendapatkan penyelesaian lebih lanjut dan atas perhatiannya
kami ucapkan terima kasih.

Telah diteliti kebenaran data tersebut diatas
Recording T. Informatika S1

Malang, 2011
Pemohon,

Titik Rembati
NIP.Y. 1039200229

Disetujui
Ketua Jurusan T. Informatika S1

Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP : 197404162005011002

Anggi Yancuar R :

Mengetahui,
Dosen Wali,

Hori

Halaman :

Anggi mahasiswa yang telah memenuhi persyaratan mengambil **SKRIPSI** agar membuat proposal
dan mendapat persetujuan dari Ketua Jurusan/ Sekretaris Jurusan Teknik Informatika S1



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

NI (PERSERO) MALANG
ANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Nomor : ITN-104/T.INF/TA/2013
Lampiran : -
Perihal : Bimbingan Skripsi

15 November 2013

Kepada : Yth. Sdr. Joseph Dedy Irawan, ST, MT
Dosen Pembimbing Program Studi Teknik Informatika S1
Institut Teknologi Nasional
M a l a n g

Dengan hormat

Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi untuk mahasiswa :

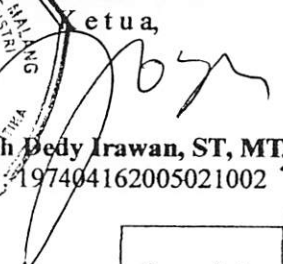
Nama : ANGGI YANUAR RAHMAN
Nim : 0918075
Prodi : Teknik Informatika S1
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama masa waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal ;

12 November 2013 – 12 Mei 2014

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S1.

Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Program Studi Teknik Informatika S1
Ketua,

Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005021002

Form S-4a



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

NI (PERSERO) MALANG
ANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Nomor : ITN-104/T.INF/TA/2013
Lampiran : -
Perihal : Bimbingan Skripsi

15 November 2013

Kepada : Yth. Sdr. Yoseph Agus Pranoto, ST, MT
Dosen Pembimbing Program Studi Teknik Informatika S1
Institut Teknologi Nasional
M a l a n g

Dengan hormat

Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi untuk mahasiswa :

Nama : ANGGI YANUAR RAHMAN
Nim : 0918075
Prodi : Teknik Informatika S1
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama masa waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal ;

12 November 2013 – 12 Mei 2014

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S1.

Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.



Mengetahui

Program Studi Teknik Informatika S1
Ketua,

Joseph Bedy Irawan, ST, MT
NIP. : 197404162005021002

Form S-4a



FORMULIR PERBAIKAN SEMINAR JUDUL

Dalam pelaksanaan Seminar Judul Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : Anggi Yanuar Rahman .
NIM : 09. 18. 075
Perbaikan Meliputi : _____

1. Perancangan Sistem : Flowchart diperbaiki
2. Mengapa harus melakukan Registrasi ?
Keuntungan apa jika harus menjadi member ?
3. Start point

Malang, 16 / 6 / 2023

(NURLAILY)



FORMULIR PERBAIKAN SEMINAR JUDUL

Dalam pelaksanaan Seminar Judul Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : Anggi Yanuar Rahman
NIM : 09.18.075
Perbaikan Meliputi : _____

- Pada desain (bab II) → lengkapi dengan
site-map atau daftar
menu.

- Pada bab desain : tambahkan gambaran sistem
secara umum (blok diagram)

* Sistem : Pilih Start Point dari tempat umum :
- terminal
- stasiun KA } Ada angkutan umum?
- Alun?

Malang, 10 Juni 2012

(Michael Ardita)



FORMULIR PERBAIKAN SEMINAR JUDUL

Dalam pelaksanaan Seminar Judul Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : Anggi Yanuar Rahman
NIM : 0910075
Perbaikan Meliputi :

- + Tambahkan informasi tentang objek wisata.
- wisata pantai / air terjun
- * - berenang
- + penyiapan.

Malang, 10 Juni 2013

(Ali Mahmudi)

Kode Halaman Utama Beranda

```

<?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct
script access allowed');
class Admin extends CI_Controller {
    function __construct() {
        parent::__construct();
        $this->check_isvalidated();
    }
    private function check_isvalidated() {
        if (!$this->session-
>userdata('validated')) {
            redirect(base_url('masuk'));
        }
        public function index() {
            echo "Sukses". "<a
href='".base_url('admin/keluar')."'>Keluar</a>";
        }
        public function keluar() {
            $this->session->sess_destroy();
            $this->session->sess_create();
            $data = "anda_keluar";
            $this->session-
>set_flashdata('keluar', $data);
            redirect(base_url('masuk'));
// HOTEL
        public function input_hotel_process() {
            $query = $this->crud-
>insert_hotel();
            if (!$query) {
                die('error!');
            } else {
                $data = "data_tersimpan";
                $this->session-
>set_flashdata('hotel_simpan', $data);
                redirect(base_url('menu/hotel'));
            }
            public function update_hotel_get($id) {
                if (!$id) {
                    show_404();
                } else {
                    $data['cekses'] = $this-
>session->userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota
Wisata Balikpapan | Update Hotel";
                    $data['select_hotel'] = $this->crud-
>select_hotel($id);
                    if (!$data['select_hotel']) {
                        redirect(base_url('menu/hotel'));
                    } else {
                        $this->load-
>view('head', $data);

```

```

            $this->load-
>view('hotel_u', $data);
            $this->load-
>view('foot');
        }
        public function update_hotel_process() {
            $query = $this->crud-
>update_hotel();
            if (!$query) {
                die('Error!');
            } else {
                $this->session-
>set_flashdata('hotel_update', 'hotel_update');
                redirect(base_url('menu/hotel'));
            }
            public function delete_hotel_process($id) {
                $query = $this->crud-
>delete_hotel($id);
                if (!$query) {
                    die('ERROR!');
                } else {
                    $this->session-
>set_flashdata('hotel_hapus', 'hotel_hapus');
                    redirect(base_url('menu/hotel'));
                }
            }
// END OF
// WISATA ALAM
        public function input_alam_process() {
            $query = $this->crud-
>insert_alam();
            if (!$query) {
                die('error!');
            } else {
                $data = "data_tersimpan";
                $this->session-
>set_flashdata('alam_simpan', $data);
                redirect(base_url('menu/wisata/alam'));
            }
            public function update_alam_get($id) {
                if (!$id) {
                    show_404();
                } else {
                    $data['cekses'] = $this-
>session->userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota
Wisata | Update Wisata Alam";
                    $data['select_alam'] = $this->crud-
>select_alam($id);
                    if (!$data['select_alam']) {
                        redirect(base_url('menu/w_alam'));
                    } else {

```

```

                $this->load-
>view('head', $data);
                $this->load-
>view('w_alam_u', $data);
                $this->load-
>view('foot');
            }
        }
        public function update_alam_process() {
            $query = $this->crud-
>update_alam();
            if ($query) {
                $this->session-
>set_flashdata('alam_simpan', 'alam_simpan');
                redirect(base_url('menu/wisata/alam'));
            } else {
                redirect(base_url('menu/wisata/alam'));
            }
            public function delete_alam_process($id) {
                $query = $this->crud-
>delete_alam($id);
                if ($query) {
                    $this->session-
>set_flashdata('alam_hapus', 'alam_hapus');
                    redirect(base_url('menu/wisata/alam'));
                } else {
                    redirect(base_url('menu/wisata/alam'));
                }
            }
        }
// END OF
// WISATA kota
        public function input_kota_process() {
            $query = $this->crud-
>insert_kota();
            if (!$query) {
                die('error!');
            } else {
                $data = "data_tersimpan";
                $this->session-
>set_flashdata('kota_simpan', $data);
                redirect(base_url('menu/wisata/kota'));
            }
            public function update_kota_get($id) {
                if (!$id) {
                    show_404();
                } else {
                    $data['cekses'] = $this-
>session->userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota
Wisata | Update Wisata kota";
                    $data['select_kota'] = $this->crud-
>select_kota($id);
                    if (!$data['select_kota']) {

```

```

                    redirect(base_url('menu/w_kota'));
                } else {
                    $this->load-
>view('head', $data);
                    $this->load-
>view('w_kota_u', $data);
                    $this->load-
>view('foot');
                }
            }
            public function update_kota_process() {
                $query = $this->crud-
>update_kota();
                if ($query) {
                    $this->session-
>set_flashdata('kota_update', 'kota_update');
                    redirect(base_url('menu/wisata/kota'));
                }
            }
            public function delete_kota_process($id) {
                $query = $this->crud-
>delete_kota($id);
                if ($query) {
                    $this->session-
>set_flashdata('kota_hapus', 'kota_hapus');
                    redirect(base_url('menu/wisata/kota'));
                }
            }
        }
// END OF
// BERITA
        public function input_berita_process() {
            $query = $this->crud-
>insert_berita();
            if (!$query) {
                die('error!');
            } else {
                $data = "data_tersimpan";
                $this->session-
>set_flashdata('berita_simpan', $data);
                redirect(base_url('menu/berita'));
            }
            public function update_berita_get($id) {
                if (!$id) {
                    redirect(base_url('menu/berita'));
                } else {
                    $data['cekses'] = $this-
>session->userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota
Wisata | Update Berita";
                    $data['berita_update'] = $this-
>crud->select_berita($id);
                    if (!$data['berita_update'])
{

```



```

        redirect(base_url('menu/berita'));
    } else {
        $this->load-
>view('head', $data);
        $this->load-
>view('berita_u', $data);
        $this->load-
>view('foot');
    }
    public function update_berita_process() {
        $query = $this->crud-
>update_berita();
        if (!$query) {
            die(mysql_error());
        } else {
            $data = "data_terubah";
            $this->session-
>set_flashdata('berita_ubah', $data);
            redirect(base_url('menu/berita'));
        }
        public function delete_berita_process($id) {
            if (!isset($id) || empty($id) ||
is_null($id)) {
                redirect(base_url('menu/berita'));
            } else {
                $query = $this->crud-
>delete_berita($id);
                if (!$query) {
                    die(mysql_error());
                } else {
                    $data =
"data_terhapus";
                    $this->session-
>set_flashdata('berita_hapus', $data);
                    redirect(base_url('menu/berita'));
                }
            }
        }
    }
}

<?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct
script access allowed');
class Home extends CI_Controller {
    public function index() {
        $data['cekses'] = $this->session-
>userdata('validated');
        $data['title'] = "Kota Wisata
Jember";
        $this->load->model('crud');
        $data['select_hotel'] = $this-
>crud->select_hotel_limit();
        $data['select_alam'] = $this-
>crud->select_alam_limit();

```

```

        $data['select_kota'] = $this-
>crud->select_kota_limit();
        $data['select_hotel_all'] = $this->crud-
>select_hotel();
        $data['select_alam_all'] = $this->crud-
>select_alam();
        $data['select_kota_all'] = $this->crud-
>select_kota();
        $this->load->view('head', $data);
        $this->load->view('home', $data);
        $this->load->view('foot');
    }
}
<?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct
script access allowed');
class Masuk extends CI_Controller {
    function __construct() {
        parent::__construct();
    }
    public function index() {
        if ($this->session-
>userdata('validated')) {
            redirect(base_url('admin'));
        } else {
            $this->load-
>library('form_validation');
            $this->form_validation-
>set_rules('username', 'Nama pengguna harus di isi',
'required');
            $this->form_validation-
>set_rules('password', 'Kata sandi harus di isi',
'required');
            if ($this-
>form_validation->run() == FALSE) {
                $data['title'] = "Masuk";
                $this->load-
>view('masuk', $data);
            } else {
                $this->load-
>model('login_model');
                $result = $this-
>login_model->validate();
                if (!$result) {
                    redirect(base_url('masuk'));
                } else {
                    $data =
"selamat_datang";
                    $this-
>session->set_flashdata('masuk', $data);
                    redirect(base_url());
                }
            }
        }
    }
}
<?php if ( !
defined('BASEPATH')) exit('No direct script access
allowed');

```

```

class Menu extends CI_Controller {

    public function index() {
        show_404();
    }

    public function hotel($id=NULL) {
        if ($id) {
            $data['cekses'] = $this->session->userdata('validated');
            $data['title'] = "Kota
Wisata Jember | Hotel";
            $data['select_hotel'] =
$this->crud->select_hotel($id);

            $this->load->view('head',
$data);
            $this->load->view('hotel_single', $data);
            $this->load->view('foot');
        } else {
            $data['cekses'] = $this->session->userdata('validated');
            $data['title'] = "Kota
Wisata Jember | Hotel";
            $data['query'] = $this->crud->select_hotel();
            $this->load->view('head',
$data);
            $this->load->view('hotel',
$data);
            $this->load->view('foot');
        }

        public function wisata($id,$get=NULL) {
            switch ($id) {
                case 'alam':
                    $data['cekses'] = $this->session->userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota Wisata Jember | Wisata
Alam";
                    $data['query'] = $this->crud->select_alam();
                    $this->load->view('head', $data);
                    $this->load->view('w_alam', $data);
                    $this->load->view('foot');
                    break;
                case 'kota':
                    $data['cekses'] = $this->session->userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota Wisata Jember | Wisata Kota";
                    $data['query'] = $this->crud->select_kota();
                    $this->load->view('head', $data);
                    $this->load->view('w_kota', $data);
                    $this->load->view('foot');
                    break;
                case 'alam_update':
                    $data['cekses'] = $this->session->userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota Wisata Jember | Wisata Alam
Update";
                    $data['select_alam'] = $this->crud->select_alam($get);
                    $this->load->view('head', $data);
                    $this->load->view('w_alam_u', $data);
                    $this->load->view('foot');
                    break;
                case 'kota_update':
                    $data['cekses'] = $this->session->userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota Wisata Jember | Wisata Kota
Update";
                    $data['select_kota'] = $this->crud->select_kota($get);
                    $this->load->view('head', $data);
                    $this->load->view('w_kota_u', $data);
                    $this->load->view('foot');
                    break;
                case 'hotel_update':
                    $data['cekses'] = $this->session->userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota Wisata Jember | Hotel Update";
                    $data['select_hotel'] = $this->crud->select_hotel($get);
                    $this->load->view('head', $data);
                    $this->load->view('hotel_u', $data);
            }
        }
    }
}

```

```

                $this->load-
>view('foot');
                break;
                default:
                redirect(base_url());
                break;
                public function alam($id) {
                    $data['cekses'] = $this->session-
>userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota Wisata J |
Wisata Alam";
                    $data['select_alam'] = $this->crud-
>select_alam($id);
                    $this->load->view('head', $data);
                    $this->load-
>view('w_alam_single', $data);
                    $this->load->view('foot');
                }
                public function kota($id) {
                    $data['cekses'] = $this->session-
>userdata('validated');
                    $data['title'] = "Kota Wisata Jember
| Wisata kota";
                    $data['select_kota'] = $this->crud-
>select_kota($id);
                    $this->load->view('head', $data);
                    $this->load->view('w_kota_single',
$data);
                    $this->load->view('foot');
                }
                public function pencarian() {
                    $request      = $this->input-
>post('request');
                    $jenis       = $this->input-
>post('jenis');
                    $data['cekses'] = $this->session-
>userdata('validated');
                    switch($jenis) {
                        case 'hotel':
                            $data['query'] = $this-
>crud->pencarian($request, $jenis);
                            $this->load-
>view('head', $data);
                            $this->load-
>view('hotel', $data);
                            $this->load-
>view('foot');
                        break;
                        case 'w_alam':

```

```

                    $data['query'] = $this-
>crud->pencarian($request, $jenis);
                    $this->load-
>view('head', $data);
                    $this->load-
>view('w_alam', $data);
                    $this->load-
>view('foot');
                    break;
                    case 'w_kota':
                        $data['query'] =
$this->crud->pencarian($request, $jenis);
                        $this->load-
>view('head', $data);
                        $this->load-
>view('w_kota', $data);
                        $this->load-
>view('foot');
                    break;
                }

```

Kode untuk masing-masing Halaman:

```

<?php
    function html2txt($document){
        $search =
array('@<script[^\>]*?>.*?</script>@si',    // Strip
out javascript

        '@<[\\!]*?[^<>]*?>@si',            // Strip out
HTML tags
        '@<style[^\>]*?>.*?</style>@siU',    // Strip
style tags properly
        '@<![\s\S]*?--[
\\t\\n\\r]*>@'    // Strip multi-line comments
including CDATA

        );
        $text = preg_replace($search, "",
$document);
        return $text;
    }
?>
<?php $salam_simpan = $this->session-
>flashdata('alam_simpan'); if (!$salam_simpan) {
echo NULL; } else { ?>
    <div class="alert alert-success">
        <button type="button"
class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        <strong>Tersimpan!</strong> Data telah
tersimpan.
    </div>

```



```

<?php } ?>
<?php $alam_hapus = $this->session-
>flashdata('alam_hapus'); if (!$alam_hapus) { echo
NULL; } else { ?>
    <div class="alert alert-error">
        <button type="button"
class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        <strong>Terhapus!</strong> Data
telah terhapus.
    </div>
<?php } ?>
<?php $alam_update = $this->session-
>flashdata('alam_update'); if (!$alam_update) { echo
NULL; } else { ?>
    <div class="alert alert-info">
        <button type="button"
class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        <strong>Terupdate!</strong> Data
telah terupdate.
    </div>
<?php } ?>
<!-- Jumbotron -->
<?php if (!$sekses) { ?>
    <!--<div id="map_canvas"></div>
    <script type="text/javascript" src="<?php
echo base_url();
>application/views/ol/OpenLayers.js"></script>
    <script type="text/javascript">
        var lat = -
910461.79553507;
        var lon =
12657806.882122;
        var zoom
        = 12;
        map
        = new OpenLayers.Map("map_canvas");
        var mapnik
        = new OpenLayers.Layer.OSM();
        map.addLayer(mapnik);
        var position = new
OpenLayers.LonLat(lon, lat);
        map.setCenter(position, zoom);
        var vectorLayer = new
OpenLayers.Layer.Vector("Overlay");
        <?php foreach ($select_alam as
$row): ?>
            var lat<?php echo
$row['id']; ?>
            = <?php echo
$row['lat']; ?>;
            var lon<?php echo
$row['id']; ?>
            = <?php echo
$row['lng']; ?>;

```

```

        var feature = new
OpenLayers.Feature.Vector(
            new
OpenLayers.Geometry.Point( lon<?php echo
$row['id']; ?>, lat<?php echo $row['id']; ?> ),
            {description:
" <div class='row-fluid' style='width:250px'><div
class='span5'><a href='<?php echo
base_url('menu/alam').'/'.$row['id']; ?>'><img
class='img-rounded'
style='width:100px;height:100px;' src='<?php echo
$row['img_t']; ?>' /></a></div><div
class='span7'><strong><a href='<?php echo
base_url('menu/alam').'/'.$row['id']; ?>'><?php echo
$row['nama']; ?></a></strong><br /><small><?php
echo $row['alamat']; ?></small></div></div>" },
            {externalGraphic:
" <?php echo
base_url('application/views/img/marker_2.png'); ?>",
            graphicHeight: 30, graphicWidth: 29,
            graphicXOffset:-12, graphicYOffset:-25 }
        );
        vectorLayer.addFeatures(feature);
        <?php endforeach; ?>
        map.addLayer(vectorLayer);
        //Add a selector control to the
vectorLayer with popup functions
        var controls = {
            selector: new
OpenLayers.Control.SelectFeature(vectorLayer, {
            onSelect: createPopup, onUnselect: destroyPopup })
        };
        function createPopup(feature) {
            feature.popup = new
OpenLayers.Popup.FramedCloud("pop",
            feature.geometry.getBounds().getCenterLon
Lat(),
            null,
            '<div
class="markerContent">'+feature.attributes.descriptio
n+'</div>',
            null,
            true,
            function() {
                controls['selector'].unselectAll(); }
            );
            //feature.popup.closeOnMove = true;
            map.addPopup(feature.popup);
        }
        function destroyPopup(feature) {

```

```

        feature.popup.destroy();
        feature.popup = null;
    }
    map.addControl(controls['selector']);
    controls['selector'].activate();
</script>
<div id="myCarousel" class="carousel
slide">
    <ol class="carousel-indicators">
        <li data-
target="#myCarousel" data-slide-to="0"
class="active"></li>
        <li data-
target="#myCarousel" data-slide-to="1"></li>
        <li data-
target="#myCarousel" data-slide-to="2"></li>
    </ol>
    <div class="carousel-inner">
        <div class="active
item"></div>
        <div class="item"></div>
        <div class="item"></div>
    </div>
    <a class="carousel-control left"
href="#myCarousel" data-
slide="prev">&lsaquo;</a>
    <a class="carousel-control right"
href="#myCarousel" data-
slide="next">&rsaquo;</a>
</div>-->
<div class="row-fluid">
    <?php foreach($query as $row): ?>
        <div class="span3">
            <br>
            <a href="<?php
echo base_url('menu/alam'). '/' . $row['id']; ?>"><h5
style="margin-top:5px"><?php echo
htmlspecialchars_decode($row['nama']);
?></h5></a>
        </div>
    <?php endforeach; ?>
</div>
<?php } else { ?>
    <div class="well">

```

```

        <div style="text-
align:center;margin-bottom:25px;"><h2>Masukkan
Data Wisata Alam</h2></div>
        <form style="margin:0"
method="POST" action="<?php echo
base_url('admin/input_alam_process'); ?>">
            <div class="row-fluid"
style="margin-bottom:25px">
                <div
id="map_canvas" style="height:350px"></div>
                <div style="text-
align:center;margin-top:15px">
                    <input
type="text" class="span2 input-styler" name="lat"
id="lat" />
                    <input
type="text" class="span2 input-styler" name="lng"
id="lng" />
                </div>
            </div>
            <div class="row-fluid"
style="margin-bottom:25px">
                <div
class="span3">
                    <div>
                        <div><strong>Nama
tempat</strong></div>
                        <input type="text" name="nama"
class="input-styler" />
                    </div>
                    <div>
                        <div><strong>Alamat</strong></div>
                        <input
type="text" name="alamat" class="input-styler" />
                    </div>
                    <div>
                        <div><strong>Telepon</strong></div>
                        <input
type="text" name="telepon" class="input-styler" />
                    </div>
                    <div>
                        <div><strong>Image
Thumbnail</strong> <small>(url)</small></div>
                        <input type="text" name="img_t"
class="input-styler" />
                    </div>
                </div>
            </div>
            <div>
                <div><strong>Deskripsi</strong></div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div><strong>Deskripsi</strong></div>

```



```

        <textarea name="deskripsi"
style="width:450px;height:204px"></textarea>
        </div>
        <div>
class="span3">
        </div>
        <div><strong>Image 1</strong>
<small>(url)</small></div>
        <input
type="text" name="img_1" class="input-styler" />
        </div>
        <div>
        <div><strong>Image
2</strong> <small>(url)</small></div>
        <input type="text" name="img_2"
class="input-styler" />
        </div>
        <div>
        <div><strong>Image
3</strong> <small>(url)</small></div>
        <input type="text" name="img_3"
class="input-styler" />
        </div>
        <div>
        <div><strong>Image
4</strong> <small>(url)</small></div>
        <input type="text" name="img_4"
class="input-styler" />
        </div>
        </div>
        <link rel="stylesheet"
type="text/css" href="<?php echo base_url();
?>application/views/css/jquery.timepicker.css">
        <div class="row-fluid"
style="text-align:center;margin-top:15px">
        <input
type="text" class="span2 input-styler"
name="jam_buka" id="jam_buka" placeholder="Jam
Buka" />
        <input
type="text" class="span2 input-styler"
name="jam_tutup" id="jam_tutup" placeholder="Jam
Tutup" />
        </div>
        <div class="row-fluid">
        <div style="text-align:center">
        <div>
        <div><strong>Image 5
dan 6</strong> <small>(url)</small></div>
        <input
type="text" name="img_5" class="input-styler" />
        <input type="text" name="img_6"
class="input-styler" />
        </div>
        <br>
        <button
type="submit" class="btn btn-inverse btn-
large">SIMPAN</button>
        </div>
        </div>
        </form>
        <script type="text/javascript"
src="<?php echo base_url();
?>application/views/ol/OpenLayers.js"></script>
        <script type="text/javascript">
            var lat
            = -910461.79553507;
            var lon
            = 12657806.882122;
            var zoom
            = 12;
            var position = new
OpenLayers.LonLat(lon, lat);
            map
            = new OpenLayers.Map("map_canvas");
            var mapnik
            = new OpenLayers.Layer.OSM();
            map.addLayer(mapnik);
            map.setCenter(position, zoom);
            map.events.register('click', map,
handleMapClick);
            function
            handleMapClick(e) {
                var lonlat =
map.getLonLatFromViewPortPx(e.xy);
                document.getElementById("lat").value =
lonlat.lat.toString();
                document.getElementById("lng").value =
lonlat.lon.toString();
            }
        </script>
        </div>
        <div>
        <strong>Daftar Tempat Wisata
Alam</strong><br>

```

```

<?php foreach($query as $row): ?>
    <?php echo $row['nama'];

    <div class="btn-group">
        <button
class="btn btn-mini">Aksi</button>
        <button
class="btn btn-mini dropdown-toggle" data-
toggle="dropdown">
            <span
class="caret"></span>
        </button>
        <ul
class="dropdown-menu">
            <li><a
href="<?php echo
base_url('menu/wisata/alam_update').'/'. $row['id'];
?>">Update</a></li>
            <li><a
href="<?php echo
base_url('admin/delete_alam_process').'/'. $row['id'];
?>" onclick="return confirm('Tindakan tidak dapat
dibatalkan');">Hapus</a></li>
        </ul>
    </div><br>
<?php endforeach; ?>
</div>
<?php } ?>
<?php
function html2txt($document){
    $search =
array('@<script[^>]*?>.*?</script>@si', // Strip
out javascript

    '@<[\\!]*?[<>]*?>@si', // Strip out
HTML tags

    '@<style[^>]*?>.*?</style>@siU', // Strip
style tags properly

    '@<![\\s\\S]*?--[\\t\\n\\r]*>@' // Strip
multi-line comments including CDATA

    );
    $text = preg_replace($search, "",
$document);
    return $text;
}
?>
<?php $kota_simpan = $this->session-
>flashdata('kota_simpan'); if (!$kota_simpan) { echo
NULL; } else { ?>
    <div class="alert alert-success">

```

```

        <button type="button"
class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        <strong>Tersimpan!</strong> Data
telah tersimpan.
    </div>
<?php } ?>
<?php $kota_hapus = $this->session-
>flashdata('kota_hapus'); if (!$kota_hapus) { echo
NULL; } else { ?>
    <div class="alert alert-error">
        <button type="button"
class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        <strong>Terhapus!</strong> Data
telah terhapus.
    </div>
<?php } ?>
<?php $kota_update = $this->session-
>flashdata('kota_update'); if (!$kota_update) { echo
NULL; } else { ?>
    <div class="alert alert-info">
        <button type="button"
class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        <strong>Terupdate!</strong> Data
telah terupdate.
    </div>
<?php } ?>
<!-- Jumbotron -->
<?php if (!$cekses) { ?>
    <!--<div id="map_canvas"></div>
    <script type="text/javascript" src="<?php
echo base_url();
?>application/views/ol/OpenLayers.js"></script>
    <script type="text/javascript">
        var lat = -
910461.79553507;
        var lon =
12657806.882122;
        var zoom
        = 13;

        map
        = new OpenLayers.Map("map_canvas");
        var mapnik
        = new OpenLayers.Layer.OSM();
        map.addLayer(mapnik);

        var position = new
OpenLayers.LonLat(lon, lat);
        map.setCenter(position, zoom);
        var vectorLayer = new
OpenLayers.Layer.Vector("Overlay");

```



```

function() {
    controls['selector'].unselectAll(); }
    );
    //feature.popup.closeOnMove = true;
    map.addPopup(feature.popup);
}
function destroyPopup(feature) {
    feature.popup.destroy();
    feature.popup = null;
}
map.addControl(controls['selector']);
controls['selector'].activate();
</script>
<div id="myCarousel" class="carousel
slide">
    <ol class="carousel-indicators">
        <li data-
target="#myCarousel" data-slide-to="0"
class="active"></li>
        <li data-
target="#myCarousel" data-slide-to="1"></li>
        <li data-
target="#myCarousel" data-slide-to="2"></li>
    </ol>
    <div class="carousel-inner">
        <div class="active
item"></div>
        <div class="item"></div>
        <div class="item"></div>
    </div>
    <a class="carousel-control left"
href="#myCarousel" data-
slide="prev">&lsaquo;</a>
    <a class="carousel-control right"
href="#myCarousel" data-
slide="next">&rsaquo;</a>
</div>-->
<div class="row-fluid">
    <?php foreach ($query as $row): ?>
        <div class="span3">
            <br>
            <a href="<?php
echo base_url('menu/kota').'/'. $row['id']; ?>">h5

```

```

<?php foreach ($select_kota as
$row): ?>
    var lat<?php echo
    = <?php echo
    $row['id']; ?>
    $row['lat']; ?>;
    var lon<?php echo
    = <?php echo
    $row['id']; ?>
    $row['lng']; ?>;
    var feature = new
    OpenLayers.Feature.Vector(
        new
    OpenLayers.Geometry.Point( lon<?php echo
    $row['id']; ?>, lat<?php echo $row['id']; ?> ),
        {description:
    "<div class='row-fluid' style='width:250px'><div
    class='span5'><a href='<?php echo
    base_url('menu/kota').'/'. $row['id']; ?>'><img
    class='img-rounded'
    style='width:100px;height:100px;' src='<?php echo
    $row['img_t']; ?>' /></a></div><div
    class='span7'><strong><a href='<?php echo
    base_url('menu/kota').'/'. $row['id']; ?>'><?php echo
    $row['nama']; ?></a></strong><br /><small><?php
    echo $row['alamat']; ?></small></div></div>"},
        {externalGraphic: "<?php
    echo base_url('application/views/img/marker_3.png');
    ?>", graphicHeight: 30, graphicWidth: 29,
    graphicXOffset:-12, graphicYOffset:-25 }
    );
    vectorLayer.addFeatures(feature);
    <?php endforeach; ?>

    map.addLayer(vectorLayer);
    //Add a selector control to the
    vectorLayer with popup functions
    var controls = {
        selector: new
    OpenLayers.Control.SelectFeature(vectorLayer, {
    onSelect: createPopup, onUnselect: destroyPopup })
    };
    function createPopup(feature) {
        feature.popup = new
    OpenLayers.Popup.FramedCloud("pop",
        feature.geometry.getBounds().getCenterLon
    Lat(),
        null,
        '<div
    class="markerContent">'+feature.attributes.descriptio
    n+'</div>',
        null,
        true,

```

```

style="margin-top:5px"><?php echo
htmlspecialchars_decode($row['nama']);
?></h5></a>
</div>
<?php endforeach; ?>
</div>
<?php } else { ?>
<div class="well">
<div style="text-align:center;margin-bottom:25px;"><h2>Masukkan
Data Wisata di Pusat Kota</h2></div>
<form style="margin:0"
method="POST" action="<?php echo
base_url('admin/input_kota_process'); ?>">
<div class="row-fluid"
style="margin-bottom:25px">
<div
id="map_canvas" style="height:350px"></div>
<div style="text-align:center;margin-top:15px">
<input
type="text" class="span2 input-styler" name="lat"
id="lat" />
<input
type="text" class="span2 input-styler" name="lng"
id="lng" />
</div>
</div>
<div class="row-fluid"
style="margin-bottom:25px">
<div
class="span3">
<div>
<div><strong>Nama
tempat</strong></div>
<input type="text" name="nama"
class="input-styler" />
</div>
</div>
<div><strong>Alamat</strong></div>
<input
type="text" name="alamat" class="input-styler" />
</div>
<div>
<div><strong>Telepon</strong></div>
<input
type="text" name="telepon" class="input-styler" />
</div>
<div>
<div><strong>Image

```

```

Thumbnail</strong> <small>(url)</small></div>
<input
type="text" name="img_1" class="input-styler" />
</div>
</div>
<div
class="span6">
<div>
<div><strong>Deskripsi</strong></div>
<textarea
name="deskripsi"
style="width:450px;height:204px"></textarea>
</div>
</div>
<div
class="span3">
<div>
<div><strong>Image
1</strong> <small>(url)</small></div>
<input
type="text" name="img_1" class="input-styler" />
</div>
</div>
<div><strong>Image 2</strong>
<small>(url)</small></div>
<input
type="text" name="img_2" class="input-styler" />
</div>
</div>
<div><strong>Image
3</strong> <small>(url)</small></div>
<input type="text" name="img_3"
class="input-styler" />
</div>
</div>
<div><strong>Image
4</strong> <small>(url)</small></div>
<input type="text" name="img_4"
class="input-styler" />
</div>
</div>
</div>
<link rel="stylesheet"
type="text/css" href="<?php echo base_url();
?>application/views/css/jquery.timepicker.css">
<div class="row-fluid"
style="text-align:center;margin-top:15px">
<input
type="text" class="span2 input-styler"

```



```

name="jam_buka" id="jam_buka" placeholder="Jam
Buka" />
<input
type="text" class="span2 input-styler"
name="jam_tutup" id="jam_tutup" placeholder="Jam
Tutup" />
</div>
<div class="row-fluid">
<div style="text-align:center">
<div>
<div><strong>Image 5
dan 6</strong> <small>(url)</small></div>
<input type="text"
name="img_5" class="input-styler" />
<input
type="text" name="img_6" class="input-styler" />
</div>
<br>
<button
type="submit" class="btn btn-inverse btn-
large">SIMPAN</button>
</div>
</div>
</form>
<script type="text/javascript"
src="<?php echo base_url();
?>application/views/ol/OpenLayers.js"></script>
<script type="text/javascript">
var lat
= -910461.79553507;
var lon
= 12657806.882122;
var zoom
= 12;
var position = new
OpenLayers.LonLat(lon, lat);
map
= new OpenLayers.Map("map_canvas");
var mapnik
= new OpenLayers.Layer.OSM();
map.addLayer(mapnik);
map.setCenter(position, zoom);

map.events.register('click',
map, handleMapClick);
function
handleMapClick(e) {
var lonlat =
map.getLonLatFromViewPortPx(e.xy);
document.getElementById("lat").value =
lonlat.lat.toString();

```

```

document.getElementById("lng").value =
lonlat.lon.toString();
}
</script>
</div>
<div>
<strong>Daftar Tempat Wisata
Alam</strong>:<br>
<?php foreach($query as $row): ?>
<?php echo $row['nama'];
?>
<div class="btn-group">
<button
class="btn btn-mini">Aksi</button>
<button
class="btn btn-mini dropdown-toggle" data-
toggle="dropdown">
<span
class="caret"></span>
</button>
<ul
class="dropdown-menu">
<li><a
href="<?php echo
base_url('menu/wisata/kota_update').'/'.$row['id'];
?>">Update</a></li>
<li><a
href="<?php echo
base_url('admin/delete_kota_process').'/'.$row['id'];
?>" onclick="return confirm('Tindakan tidak dapat
dibatalkan');">Hapus</a></li>
</ul>
</div><br>
<?php endforeach; ?>
</div>
<?php } ?>
<?php
function html2txt($document){
$search =
array('@<script[>]*?>.*?</script>@si', // Strip
out javascript
'@<[\\!]*?<[>]*?>@si', //
Strip out HTML tags
'@<style[>]*?>.*?</style>@siU', // Strip
style tags properly
'@<![\\s\\S]*?--[
\\t\\n\\r]*?>@' // Strip multi-line comments
including CDATA
);
$text = preg_replace($search, "",
$document);
return $text;

```

```

    }
?>
<?php $hotel_simpan = $this->session-
>flashdata('hotel_simpan'); if (!$hotel_simpan) {
echo NULL; } else { ?>
    <div class="alert alert-success">
        <button type="button"
class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        <strong>Tersimpan!</strong> Data telah
tersimpan.
    </div>
<?php } ?>
<?php $hotel_hapus = $this->session-
>flashdata('hotel_hapus'); if (!$hotel_hapus) { echo
NULL; } else { ?>
    <div class="alert alert-error">
        <button type="button"
class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        <strong>Terhapus!</strong> Data
hotel telah terhapus.
    </div>
<?php } ?>
<?php $hotel_update = $this->session-
>flashdata('hotel_update'); if (!$hotel_update) { echo
NULL; } else { ?>
    <div class="alert alert-info">
        <button type="button"
class="close" data-dismiss="alert">&times;</button>
        <strong>Terupdate!</strong> Data
telah terupdate.
    </div>
<?php } ?>
<style type="text/css">
    a {
        color: #333 !important;
    }
</style>
<!-- Jumbotron -->
<?php if (!$sekses) { ?>
    <!--
    <div id="map_canvas"></div>
    <script type="text/javascript" src="<?php
echo base_url();
?>application/views/ol/OpenLayers.js"></script>
    <script type="text/javascript">
        var lat = -
910461.79553507;
        var lon =
12657806.882122;
        var zoom
= 13;

```

```

        map
= new OpenLayers.Map("map_canvas");
        var mapnik
= new OpenLayers.Layer.OSM();
        map.addLayer(mapnik);

        var position = new
OpenLayers.LonLat(lon, lat);
        map.setCenter(position, zoom);
        var vectorLayer = new
OpenLayers.Layer.Vector("Overlay");
        <?php foreach ($select_hotel as
$row): ?>
            var lat<?php echo
$row['id']; ?>
            = <?php echo
$row['lat']; ?>;
            var lon<?php echo
$row['id']; ?>
            = <?php echo
$row['lng']; ?>;
            var feature = new
OpenLayers.Feature.Vector(
                new
OpenLayers.Geometry.Point( lon<?php echo
$row['id']; ?>, lat<?php echo $row['id']; ?> ),
                {description:
"<div class='row-fluid' style='width:250px'><div
class='span5'><a href='<?php echo
base_url('menu/hotel').'>".$row['id']; ?>'><img
class='img-rounded'
style='width:100px;height:100px;' src='<?php echo
$row['img_t']; ?>' /></a></div><div
class='span7'><strong><a href='<?php echo
base_url('menu/hotel').'>".$row['id']; ?>'><?php echo
$row['nama']; ?></a></strong><br /><small><?php
echo $row['alamat']; ?></small></div></div>"},
                {externalGraphic: "<?php echo
base_url('application/views/img/marker_1.png'); ?>",
graphicHeight: 30, graphicWidth: 29,
graphicXOffset: -12, graphicYOffset: -25 }
            );
            vectorLayer.addFeatures(feature);
            <?php endforeach; ?>

            map.addLayer(vectorLayer);
            //Add a selector control to the
vectorLayer with popup functions
            var controls = {
                selector: new
OpenLayers.Control.SelectFeature(vectorLayer, {
onSelect: createPopup, onUnselect: destroyPopup })
            };
            function createPopup(feature) {

```



```

        feature.popup = new
OpenLayers.Popup.FramedCloud("pop",
        feature.geometry.getBounds().getCenterLon
Lat(),
        null,
        '<div
class="markerContent">'+feature.attributes.description+
'</div>',
        null,
        true,
        function() {
controls['selector'].unselectAll(); }
        );
        //feature.popup.closeOnMove =
true;
        map.addPopup(feature.popup);
        }
        function destroyPopup(feature) {
            feature.popup.destroy();
            feature.popup = null;
        }
        map.addControl(controls['selector']);
        controls['selector'].activate();
</script>-->
<div class="row-fluid">
    <?php foreach($query as $row): ?>
        <div class="span3">
            <br>
            <a href="<?php
echo base_url('menu/hotel').'/'. $row['id']; ?>"><h5
style="margin-top:5px"><?php echo
htmlspecialchars_decode($row['nama']);
?></h5></a>
        </div>
    <?php endforeach; ?>
</div>
<?php } else { ?>
    <div class="well">
        <div style="text-align:center;margin-bottom:25px;"><h2>Masukkan
Data</h2></div>
        <form style="margin:0"
method="POST" action="<?php echo
base_url('admin/input_hotel_process'); ?>">
            <div class="row-fluid"
style="margin-bottom:25px">
                <div
id="map_canvas" style="height:350px"></div>
                <div style="text-align:center;margin-top:15px">

```

```

                    <input
type="text" class="span2 input-styler" name="lat"
id="lat" />
                    <input
type="text" class="span2 input-styler" name="lng"
id="lng" />
                </div>
            </div>
            <div class="row-fluid"
style="margin-bottom:25px">
                <div
class="span3">
                    <div>
                        <strong>Nama tempat</strong></div>
                        <input type="text"
name="nama" class="input-styler" />
                    </div>
                    <div>
                        <strong>Alamat</strong></div>
                        <input type="text" name="alamat"
class="input-styler" />
                    </div>
                    <div>
                        <strong>Telepon</strong></div>
                        <input type="text" name="telepon"
class="input-styler" />
                    </div>
                    <div>
                        <strong>Image Thumbnail</strong>
                        <small>(url)</small></div>
                        <input type="text"
name="img_t" class="input-styler" />
                    </div>
                </div>
            </div>
            <div
class="span6"><div>
                <div><strong>Deskripsi</strong></div>
                <textarea name="deskripsi"
style="width:450px;height:204px"></textarea>
            </div>
            </div>
            <div
class="span3">
                <div>
                    <div><strong>Image
1</strong> <small>(url)</small></div>
                    <input type="text" name="img_1"
class="input-styler" />
                </div>
            </div>

```



```

</div>
<div><strong>Image 2</strong>
<small>(url)</small></div>
<input type="text" name="img_2"
class="input-styler" />
</div>
<div>
<div><strong>Image
3</strong> <small>(url)</small></div>
<input type="text" name="img_3"
class="input-styler" />
</div>
<div>
<div><strong>Image
4</strong> <small>(url)</small></div>
<input type="text" name="img_4"
class="input-styler" />
</div>
</div>
<div class="row-fluid">
<div style="text-align:center">
<div>
<div><strong>Image 5 dan 6</strong>
<small>(url)</small></div>
<input type="text" name="img_5"
class="input-styler" />
<input type="text" name="img_6"
class="input-styler" />
</div>
<br>
<button type="submit"
class="btn btn-inverse btn-large">SIMPAN</button>
</div>
</div>
</form>
<script type="text/javascript"
src="<?php echo base_url();
?>application/views/ol/OpenLayers.js"></script>
<script type="text/javascript">
var lat
= -910461.79553507;
var lon
= 12657806.882122;
var zoom
= 12;

```

```

var position = new
OpenLayers.LonLat(lon, lat);
map
= new OpenLayers.Map("map_canvas");
var mapnik
= new OpenLayers.Layer.OSM();
map.addLayer(mapnik);
map.setCenter(position, zoom);
map.events.register('click', map,
handleMapClick);
function
handleMapClick(e) {
var lonlat =
map.getLonLatFromViewPortPx(e.xy);
document.getElementById("lat").value =
lonlat.lat.toString();
document.getElementById("lng").value =
lonlat.lon.toString();
}
</script>
</div>
<div>
<strong>Daftar Tempat
Hotel</strong><br>
<?php foreach($query as $row): ?>
<?php echo $row['nama'];
?>
<div class="btn-group">
<button
class="btn btn-mini">Aksi</button>
<button
class="btn btn-mini dropdown-toggle" data-
toggle="dropdown">
<span
class="caret"></span>
</button>
<ul
class="dropdown-menu">
<li><a
href="<?php echo
base_url('menu/wisata/hotel_update').'/'. $row['id'];
?>">Update</a></li>
<li><a
href="<?php echo
base_url('admin/delete_hotel_process').'/'. $row['id'];
?>" onclick="return confirm('Tindakan tidak dapat
dibatalkan');">Hapus</a></li>
</ul>
</div><br>
<?php endforeach; ?>
</div>
<?php } ?>

```

```

<!-- Example row of columns
<hr>
<div class="row-fluid">
    <div class="span3">
        <h3>News / Berita</h3>
        <?php foreach ($berita as $row): ?>
            <div>
                <strong><a
href="<?php echo
base_url('menu/berita').'/'. $row['id']; ?>"><?php echo
$row['judul']; ?></a></strong>
            </div>
        <?php endforeach; ?>
    </div>
    <div class="span9">
        <div class="row-fluid">
            <h3>Daftar Hotel</h3>
            <?php foreach
($select_hotel as $row): ?>
                <div
class="rows">
                    <div
class="row-fluid">
                        <div
class="span3">
                            
                        </div>
                        <div
class="span9">
                            <h4><a href="<?php echo
base_url('menu/hotel').'/'. $row['id']; ?>"><?php echo
$row['nama']; ?></a> <small><?php echo
$row['alamat']; ?></small></h4>
                            <p><?php echo
preg_replace('/\s+?(\S+)?$/ ', "
html2txt(substr(htmlspecialchars_decode($row['deskri-
psi']), 0, 350))) ?></p>
                        <?php if
(! $sekses) { echo NULL; } else { ?>
                            <div>
                                <i
class="icon-edit"></i> <a href="<?php echo
base_url('admin/update_hotel_get').'/'. $row['id'];
?>">Ubah</a> --
                                <i class="icon-trash"></i> <a
onclick="return confirm('Artikel berita ini akan
terhapus permanen. Lanjutkan?');" href="<?php echo
base_url('admin/delete_hotel_process').'/'. $row['id'];
?>">Hapus</a>
                            </div>
                        <?php } ?>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

</div>
<?php endforeach; ?>
</div>
</div> -->
<hr><div class

```

Kode untuk Halaman Menu:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
    <title>Wisata Kota Jember</title>
    <meta content="width=device-width, initial-
scale=1.0" name="viewport">
    <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="<?php echo base_url();
?>application/views/css/bootstrap.css" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="<?php echo base_url();
?>application/views/css/bootstrap-responsive.css" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="<?php echo base_url();
?>application/views/css/style.css" />
    <link href="<?php echo
base_url(). 'application/views/img/favicon.ico'; ?>"
rel="shortcut icon">
</head>
<body onload="">
    <div class="container">
        <div class="head-logo">
            <br />
            <h1
style="color:#FFF;">Road To Jember</h1>
            <h4
style="color:#EEE;">Wisata Cagar Alam dan
Hotel</h4>
            <br />
        </div>
        <div class="navbar">
            <div class="navbar-
inner">
                <div
class="container">
                    <a data-
target=".navbar-responsive-collapse" data-
toggle="collapse" class="btn btn-navbar">
                        <span class="icon-
bar"></span>
                        <span class="icon-bar"></span>
                        <span class="icon-bar"></span>

```

```

</a>
<?php if
($cekses) { ?>      <a href="#"
class="brand"><strong>Admin Mode</strong></a>
<?php }
else { ?>
      <a href="<?php echo
base_url(); ?>" class="brand">Home</a>
<?php }
?>
<div
class="nav-collapse collapse navbar-responsive-
collapse">
      <ul class="nav">
        <li class="divider-vertical"></li>
        <li><a href="<?php echo
base_url('menu/hotel'); ?>">Hotel</a></li>
        <li class="divider-
vertical"></li>
        <li class="dropdown">
          <a data-
toggle="dropdown" class="dropdown-toggle"
href="#">Pariwisata <b class="caret"></b></a><ul
class="dropdown-menu"
          <li><a href="<?php echo
base_url('menu/wisata'); ?>/alam">Wisata
Alam</a></li>
          <li><a href="<?php echo
base_url('menu/wisata'); ?>/kota">Wisata
Kota</a></li>
          </ul></li>
        <li
class="divider-vertical"></li>
      </ul>
      <form action="<?php echo
base_url('menu/pencarian'); ?>" method="post"
class="navbar-form pull-left">
        <input name="request" type="text"
placeholder="Search" class="span3">
        <select style="width:135px;"
name="jenis">
          <option value="hotel">Hotel</option>
          <option
value="w_alam">W. Alam</option>
          <option
value="w_kota">W. Kota</option>
        </select>
        <button type="submit"
class="btn">Temukan</button>
      </form>
      <ul class="nav pull-right">

```

```

<li class="divider-vertical"></li>
      <?php
      if ($cekses) {
        echo "<li><a
href='\"'.base_url('admin/keluar')."\">Keluar</a></li>
>"
      } else {
        echo "<li><a
href='\"'.base_url('masuk')."\">Login
Admin</a></li>"
      </ul>
    </div><!-- /.nav-collapse -->
  </div>
<!-- /navbar-inner -->
</div>

```

Kode untuk Tampilan Peta dan Petunjuk Arah pada Peta OpenStreetMaps

```

<?php if (isset($files) && count($files)) { ?>
  <ul>
    <?php foreach ($files as $file) { ?>
      <li class="image_wrap">
        <a href="#" class="delete_file_link"
data-file_id="<?php echo $file->id?>">Delete</a>
        <strong><?php echo $file-
>title?></strong>
        <br />
        <?php echo $file->filename?>
      </li>
    <?php } ?>
  </ul>
</form>
<?php } else { ?>
  <p>No Files Uploaded</p>
<?php } ?>
  <hr>
  <div class="footer">
    <p>Copyright &copy; Anggi
Yanuar R</p>
  </div>
</div> <!-- /container -->

<!-- Le javascript
=====
-->

<!-- Placed at the end of the document so the
pages load faster -->

```



```

<script type="text/javascript" src="<?php
echo base_url(); ?>application/views/js/jquery-
1.9.1.min.js"></script>
<script type="text/javascript" src="<?php
echo base_url();
?>application/views/js/bootstrap.js"></script>
<script type="text/javascript" src="<?php
echo base_url();
?>application/views/js/jquery.validate.min.js"></scri
pt>
<script type="text/javascript" src="<?php
echo base_url();
?>application/views/js/jquery.timepicker.js"></script
>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {

$("#jam_buka").timepicker();

$("#jam_tutup").timepicker();
});
</script>
</body>
</html>

```

Kode untuk Proses Masuk Admin:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title><?php echo $title; ?></title>
<meta content="width=device-width, initial-
scale=1.0" name="viewport">
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="<?php echo base_url();
?>application/views/css/bootstrap.css" />
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="<?php echo base_url();
?>application/views/css/bootstrap-responsive.css" />
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="<?php echo base_url();
?>application/views/css/style.css" />
<link href="<?php echo
base_url(). 'application/views/img/favicon.ico'; ?>"
rel="shortcut icon">
</head>

<body>
<div class="container">
<div class="head-logo">

```

```


<h1 style="font-family:
'Glegoo', serif;">JEMBER</h1>
<p>Hotel, Wisata Alam &
Cagar Budaya</p>
</div>
<div class="row-fluid">
<div class="center login-
center" id="masup">
<?php
$keluar = $this->session-
>flashdata('keluar'); if (!$keluar) {
echo NULL; } else {
<form
method="POST" action="<?php echo
base_url('masuk'); ?>" style="margin:0"
id="formLogin">
</div>
<input
type="text" name="username" placeholder="Nama
Pengguna" class="input-styler" />
<br />
<?php
echo form_error('username', '<span class="text-
error">', '</span>'); ?>
</div>
<div> <input type="password" name="password"
placeholder="Kata Sandi" class="input-styler" />
<br
/><?php echo form_error('password', '<span
class="text-error">', '</span>'); ?> </div>
<br />
<div>
<button type="submit" class="btn btn-
inverse" style="width:220px;padding:6px
0">Masuk</button> </div>
</form>
<br>
<div>kembali ke <a href="<?php echo
base_url(); ?>">halaman depan</a>. </div>
</div>
</div> <!-- /container -->
<script type="text/javascript" src="<?php
echo base_url(); ?>application/views/js/jquery-
1.9.1.min.js"></script>
<script type="text/javascript" src="<?php
echo base_url();
?>application/views/js/bootstrap.js"></script>
</body>
</html>

```

KUESIONER

Nama : *Isnan Hidayatur Rahman*

Nim : *201210210311016*

Berilah Keterangan Pada kolom nilai yang menurut sesuai penilaian “**RANCANG BANGUN PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN OPENSTREMAP**”

No		Kolom Penilaian Responden			
		SB	B	C	K
1	Tampilan Website				
2	Menu Website				
3	Keakuratan Sistem				
4	Materi Informasi				

Penilaian berdasarkan kriteria sebagai berikut :

- a. SB : Sangat Baik
- b. B : Baik
- c. C : Cukup
- d. K : Kurang

KUESIONER

Nama : *Nanang Qosim*

Nim : *1312047*

Berilah Keterangan Pada kolom nilai yang menurut sesuai penilaian “**RANCANG BANGUN PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN OPENSTREMAP**”

No		Kolom Penilaian Responden			
		SB	B	C	K
1	Tampilan Website				
2	Menu Website				
3	Keakuratan Sistem				
4	Materi Informasi				

Penilaian berdasarkan kriteria sebagai berikut :

- a. SB : Sangat Baik
- b. B : Baik
- c. C : Cukup
- d. K : Kurang

KUESIONER

Nama : MUCHTAR LUTHFI

Nim : 0918118

Berilah Keterangan Pada kolom nilai yang menurut sesuai penilaian “RANCANG BANGUN PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN OPENSTREMAP”

No		Kolom Penilaian Responden			
		SB	B	C	K
1	Tampilan Website	✓			
2	Menu Website		✓		
3	Keakuratan Sistem			✓	
4	Materi Informasi		✓		

Penilaian berdasarkan kriteria sebagai berikut :

- a. SB : Sangat Baik
- b. B : Baik
- c. C : Cukup
- d. K : Kurang

KUESIONER

Nama : Bogi Adi
Nim : 0918177

Berilah Keterangan Pada kolom nilai yang menurut sesuai penilaian “RANCANG BANGUN PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN OPENSTREMAP”

No		Kolom Penilaian Responden			
		SB	B	C	K
1	Tampilan Website		✓		
2	Menu Website	✓			
3	Keakuratan Sistem			✓	
4	Materi Informasi		✓		

Penilaian berdasarkan kriteria sebagai berikut :

- a. SB : Sangat Baik
- b. B : Baik
- c. C : Cukup
- d. K : Kurang

KUESIONER

Nama : Bomarl Andriani m.

Nim : 09.18.019.

Berilah Keterangan Pada kolom nilai yang menurut sesuai penilaian “RANCANG BANGUN PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN OPENSTREMAP”

No		Kolom Penilaian Responden			
		SB	B	C	K
1	Tampilan Website	✓			
2	Menu Website	✓			
3	Keakuratan Sistem		✓		
4	Materi Informasi		✓		

Penilaian berdasarkan kriteria sebagai berikut :

- a. SB : Sangat Baik
- b. B : Baik
- c. C : Cukup
- d. K : Kurang

KUESIONER

Nama : SUDARMOHO

Nim : 1018082

Berilah Keterangan Pada kolom nilai yang menurut sesuai penilaian “RANCANG BANGUN PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN OPENSTREMAP”

No		Kolom Penilaian Responden			
		SB	B	C	K
1	Tampilan Website	✓			
2	Menu Website		✓		
3	Keakuratan Sistem		✓		
4	Materi Informasi		✓		

Penilaian berdasarkan kriteria sebagai berikut :

- a. SB : Sangat Baik
- b. B : Baik
- c. C : Cukup
- d. K : Kurang