

**E-COMMERCE PENJUALAN PERLENGKAPAN
BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE
C2C (CUSTOMER TO CUSTOMER) BERBASIS WEB**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

**GILANG FEBRIASILI RIZQIANTO
12.18.199**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2016**

LEMBAR KEASLIAN
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : GILANG FEBRIASILI RIZQIANTO
NIM : 12.18.199
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Fakultas Teknologi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul :

“E-COMMERCE PENJUALAN PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C (CUSTOMER TO CUSTOMER) BERBASIS WEB”

Adalah skripsi sendiri bukan duplikasi serta mengutip atau menyadur seluruhnya karya orang lain kecuali dari sumber aslinya.

Malang, 23 Januari 2016

Yang membuat pernyataan



Gilang Febriasili Rizqianto

**E-COMMERCE PENJUALAN PERLENGKAPAN BACKPACKER
MENGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C (CUSTOMER TO
CUSTOMER) BERBASIS WEB**

Gilang Febriasili Rizqianto (1218199)

Program Studi Teknik Informatika S-1
Fakultas Teknologi Industri
Institut Teknologi Nasional Malang
Email : gilang.febriasili99@gmail.com

Abstrak

Perdagangan sebenarnya merupakan kegiatan yang dilakukan manusia sejak awal peradabannya. Sejalan dengan perkembangan manusia, cara dan sarana yang digunakan untuk berdagang senantiasa berubah. Bentuk perdagangan terbaru yang kian memudahkan penggunaannya pada saat ini adalah e-commerce. Belanja online menjadi trend bagi pengguna internet di Indonesia, kepercayaan dan kepuasan belanja online membuat perkembangan bisnis e-commerce di Indonesia tumbuh berkembang. Pengguna internet di Indonesia sekitar 71,19 juta jiwa ternyata mempunyai kepuasan terhadap belanja online.

Dengan membuat e-commerce dengan model marketplace C2C yang lebih di khususkan bagi para backpacker yang ingin membeli perlengkapan mereka sebelum mereka berpergian jauh diharapkan dapat memudahkan para backpacker dalam mempersiapkan segala perlengkapan mereka. Dengan cara kerja marketplace C2C dimana memberikan layanan escrow atau sebagai pihak ketiga dalam melakukan tansaksi pembelian diharapkan dapat memberikan kemudahan dan keamanan bagi para pembeli

Hasil pengujian sistem pada website e-commerce penjualan perlengkapan backpacker meggunakan model marketplace C2C dilakukan pada ketiga hak akses yaitu admin, member dan toko dan telah diperoleh hasil yang sesuai dengan yang telah dibuat dan semua fungsi dapat berjalan dengan baik pada browser yang berbeda yaitu mozilla firefox, google chrome dan internet explorer. Pengujian juga dilakukan pada user dengan memberikan penilaian terhadap website e-commerce penjualan perlengkapan backpacker dan didapatkan hasil 46% user menyatakan baik, 42% menyatakan cukup dan 12% menyatakan kurang.

Kata Kunci : *e-commerce, marketplace C2C, escrow, backpacker, browser.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat, rahmat, taufik dan hidayah-Nya, penyusunan skripsi yang berjudul “E-Commerce Penjualan Perlengkapan Backpacker Menggunakan Model Marketplace C2C (Customer To Customer) Berbasis Web” dapat diselesaikan dengan baik. Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, kerabat, dan pengikut beliau hingga akhir zaman.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan skripsi ini banyak mengalami kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, kerjasama dari berbagai pihak dan berkah dari Allah SWT sehingga kendala – kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada Bapak dan Ibu yang senantiasa mendoakan, memberikan bantuan moril, materi, dan nasehat selama penulis menjalani pendidikan. Selanjutnya ucapan terima kasih penulis sampaikan pula kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Lalu Mulyadi, MTA, selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Bapak Ir. Anang Subardi, MT, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Bapak Joseph Dedy Irawan, ST, MT, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang dan juga selaku Dosen Pembimbing I, yang selalu memberikan bimbingan dan masukan.
4. Ibu Sandy Nataly Mantja, S.Kom selaku Dosen Pembimbing II, yang selalu memberikan bimbingan dan masukan.
5. Semua teman-teman berbagai angkatan yang telah memberikan doa dan dukungannya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan, sehingga penulis mengharapkan adanya saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini.

Malang, 23 Januari 2016

Penulis

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR KEASLIAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 E-Commerce.....	6
2.2 Marketplace C2C (Customer To Customer)	7
2.3 Website	8
2.4 Metode dan Media Pembayaran dalam Bertransaksi Online	8
2.4.1 Transfer Antar Bank.....	9
2.4.2 Credit Card (Kartu Kredit)	10
2.5 HTML.....	10
2.6 PHP.....	11
2.7 MySQL.....	12

4.1.8	Tampilan Halaman Admin	37
4.1.9	Tampilan Halaman Menu Kategori	37
4.1.10	Tampilan Halaman Data Member	38
4.1.11	Tampilan Halaman Data Toko	38
4.1.12	Tampilan Halaman Data Transaksi	39
4.1.13	Tampilan Halaman Email Promo	39
4.1.14	Tampilan Halaman Daftar Member	40
4.1.15	Tampilan Halaman Login Member	41
4.1.16	Tampilan Halaman Keranjang Belanja	41
4.1.17	Tampilan Halaman Transaksi Selesai	42
4.1.18	Tampilan Halaman History Pembelian Produk	42
4.2	Pengujian	43
4.2.1	Pengujian Website	43
4.2.2	Pengujian Website Oleh User	46
BAB V PENUTUP		47
5.1	Kesimpulan	47
5.2	Saran	47
DAFTAR PUSTAKA		48
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Admin	19
Tabel 3.2 Tabel Toko.....	19
Tabel 3.3 Tabel Member.....	20
Tabel 3.4 Tabel Produk.....	20
Tabel 3.5 Tabel Transaksi.....	21
Tabel 3.6 Tabel Pengiriman.....	21
Tabel 3.7 Tabel Kategori	22
Tabel 3.8 Tabel Bank.....	22
Tabel 3.9 Tabel Keranjang.....	22
Tabel 3.10 Tabel Kecamatan	22
Tabel 3.11 Tabel Kota.....	22
Tabel 3.12 Tabel Provinsi	23
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Halaman Admin.....	44
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Halaman User	44
Tabel 4.3 Tabel Pengujian Halaman Toko	45
Tabel 4.4 Tabel Penilaian Dari User.....	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Struktur Menu	15
Gambar 3.2	DFD Level 0.....	17
Gambar 3.3	DFD Level 1.....	18
Gambar 3.4	ERD.....	19
Gambar 3.5	Flowchart Admin	23
Gambar 3.6	Flowchart Pengunjung	24
Gambar 3.7	Flowchart Pemilik Toko.....	25
Gambar 3.8	Desain Halaman Utama	26
Gambar 3.9	Desain Halaman Daftar Member	27
Gambar 3.10	Desain Halaman Daftar Toko	28
Gambar 3.11	Desain Halaman Upload Produk.....	29
Gambar 3.12	Desain Halaman Pembelian Produk.....	30
Gambar 3.13	Desain Halaman Pengiriman Produk	31
Gambar 4.1	Tampilan Halaman Utama	32
Gambar 4.2	Tampilan Halaman Detail Produk.....	33
Gambar 4.3	Tampilan Halaman Daftar Toko	34
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Login Toko	34
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Data Produk.....	35
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Tambah Produk	36
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Login Admin	36
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Admin.....	37
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Menu Kategori.....	37
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Data Member.....	38
Gambar 4.11	Tampilan Halaman Data Toko.....	38
Gambar 4.12	Tampilan Halaman Data Transaksi.....	39
Gambar 4.13	Tampilan Halaman Daftar Member	40
Gambar 4.14	Tampilan Halaman Login Member.....	40
Gambar 4.15	Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	41
Gambar 4.16	Tampilan Halaman Transaksi Selesai	41

Gambar 4.17 Tampilan Halaman Transaksi Selesai	42
Gambar 4.18 Tampilan Halaman History Pembelian Produk	43

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Traveling dalam bahasa Indonesia adalah aktivitas melancong atau berpindah dalam satu tempat ketempat lainnya dengan berbagai alasan, seperti bisnis, liburan, dan sebagainya. Aktivitas *traveling* bagi sebagian orang dianggap sebagai hobi karena seiring berjalannya waktu aktivitas *traveling* ini lebih banyak diartikan sebagai liburan daripada bisnis. Saat ini *traveling* memang sudah sangat mewabah di kalangan anak muda, mereka lebih suka menghabiskan waktu dan uangnya untuk mengunjungi tempat-tempat wisata tertentu daripada harus menghabiskan uangnya untuk membeli pakaian di *mall* atau jalan-jalan di tempat-tempat modern di kota mereka karena dengan *traveling* selain dapat mengusir stress dapat juga memicu adrenalin mereka.

Dalam *traveling* orang yang melakukan kegiatan *traveling* disebut *traveler*. Sedangkan *traveler* yang berpergian dengan budget minim dengan tujuan untuk menjelajah tempat-tempat eksotik di seluruh dunia, sambil berjalan kaki disebut *backpacker*. *Backpacker* mencari apa saja yang dinilainya murah dan sangat menikmati detail perjalanan. Dalam melakukan perjalanan para *backpacker* memerlukan alat-alat untuk menunjang kegiatan mereka. Contohnya adalah *carier* untuk membawa barang bawaan, tenda sebagai tempat berlindung di alam luas, *sleeping bag* yang digunakan untuk tidur ataupun peralatan-peralatan lain yang digunakan sebagai perlengkapan dalam melakukan perjalanan. Dengan begitu mereka akan lebih merasa nyaman saat melakukan perjalanan.

Perdagangan sebenarnya merupakan kegiatan yang dilakukan manusia sejak awal peradabannya. Sejalan dengan perkembangan manusia, cara dan sarana yang digunakan untuk berdagang senantiasa berubah. Bentuk perdagangan terbaru yang kian memudahkan penggunaannya pada saat ini adalah *e-commerce*. Belanja online menjadi trend bagi pengguna internet di Indonesia, kepercayaan dan kepuasan belanja online membuat perkembangan bisnis *e-commerce* di Indonesia

tumbuh berkembang. Pengguna internet di Indonesia sekitar 71,19 juta jiwa ternyata mempunyai kepuasan terhadap belanja online.

Dengan membuat e-commerce penjualan perlengkapan *backpacker* dengan menggunakan model *marketplace* tersebut diharapkan dapat memudahkan para pelanggan yang ingin membeli perlengkapan *backpacker* sebagai perlengkapan mereka sebelum melakukan perjalanan. Dengan begitu mereka tidak perlu repot-repot untuk datang ke toko untuk melakukan pembelian perlengkapan yang mereka butuhkan, jadi cukup memesan melalui website tersebut lalu pemilik toko akan mengirimkan barang tersebut ke alamat rumah mereka. Dengan begitu mereka akan bisa menghemat waktu mereka dan dapat melakukan persiapan yang lain sebelum mereka melakukan perjalanan.

Dengan menggunakan model *marketplace C2C* para *traveler* yang ingin membeli barang akan lebih dimudahkan karena mereka hanya tinggal memilih barang yang terdapat di website dengan banyak pilihan toko yang tersedia sehingga dapat dijadikan sebagai perbandingan saat memilih barang. Selanjutnya mereka tinggal melakukan pembayaran dengan transfer antar bank serta mengisi form alamat dan identitas pribadi, setelah semua langkah-langkah tersebut dilakukan maka mereka tinggal menunggu barang tersebut di kirim ke rumah mereka.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dikemukakan, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana cara kerja *marketplace C2C* pada e-commerce penjualan perlengkapan *backpacker* ?
 2. Bagaimana mengimplementasikan e-commerce menggunakan model *marketplace C2C* dalam bentuk website ?
-

1.3 Tujuan

Adapun yang menjadi tujuan penulisan dalam penyusunan skripsi ini adalah agar dapat memudahkan *backpacker* untuk membeli perlengkapan mereka tanpa harus mengunjungi toko.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini agar menjadi sistematis yang mudah di mengerti, maka akan di terapkan beberapa batasan masalah. Adapun batasan masalah ini meliputi :

1. Website *e-commerce* ini menggunakan model *marketplace C2C (Customer To Customer)*.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat *e-commerce* ini yaitu PHP (*Hypertext Preprocessor*).
3. Menggunakan editor Adobe Dreamweaver CS6.
4. Untuk membuat *database* menggunakan MySQL versi 4.2.7.1
5. Hak akses terdapat untuk admin, pemilik toko dan pengunjung.
6. Pengunjung dapat melakukan pembelian produk di dalam website.
7. Pemilik toko dapat menambahkan produk kedalam website.
8. Pemilik toko dapat melakukan pengiriman barang sesuai dengan yang dipesan pembeli.
9. Admin dapat mengubah dan menghapus data member dan data toko.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian sangat menentukan suatu penelitian, karena menyangkut cara yang benar dalam pengumpulan data, analisa dan pengambilan keputusan hasil penelitian. Pembahasan dalam metode penelitian meliputi : identifikasi variable penelitian, definisi operasional, subyek penelitian, prosedur penelitian dan metode analisi data. Dalam penyusunan skripsi ini dilakukan pengumpulan data. Data adalah suatu hal yang berharga dalam proses untuk mendapatkan suatu informasi. Dalam pengumpulan data penyusun menggunakan metode-metode berikut :

1. Studi Pustaka / Literatur

Pengumpulan data ini dilakukan dengan cara mencari bahan-bahan kepustakaan sebagai landasan teori yang ada hubungannya dengan permasalahan yang dijadikan obyek penelitian, yaitu pencarian data di internet, buku-buku, artikel, skripsi dan catatan kuliah yang berkaitan.

2. Studi Observasi

Merupakan metode dimana penyusun datang meneliti langsung ke lapangan untuk mengetahui bagaimana pentingnya website *e-commerce* penjualan peralatan *backpacker* ini bagi masyarakat sekitar.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang diuraikan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang teori-teori dasar yang mendukung dalam perancangan dan pembuatan website *e-commerce* yang berhubungan dengan PHP sebagai bahasa pemrograman dalam pembuatan skripsi.

BAB III : ANALISIS DAN PERNACANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang perancangan sistem dalam pembuatan website *e-commerce*. Uraian perancangan sistem ini meliputi perancangan data mengenai data *input* dan *output* sistem, perancangan proses bagaimana system akan bekerja dengan proses-proses tertentu, maupun perancangan antar muka dalam desain dan implementasi yang akan digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisi implementasi dan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dalam bentuk website dengan beberapa contoh kasus untuk dianalisa keberhasilan dari website tersebut.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari pembuatan website dan saran-saran yang dikemukakan mengenai penggunaan system.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 E-Commerce

Electronic Commerce (E-Commerce) didefinisikan sebagai proses pembelian dan penjualan produk, jasa dan informasi yang dilakukan secara elektronik dengan memanfaatkan jaringan komputer. Salah satu jaringan yang digunakan adalah internet. Selain itu *e-commerce* juga merupakan penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik, dengan cara transfer dana elektronik. *E-commerce* juga merupakan bagian dari *e-business*, tetapi cakupan *e-business* lebih luas. *E-commerce* pertama kali diperkenalkan tahun 1994. Banyak jurnalis memperkirakan bahwa *E-commerce* akan menjadi sebuah sektor ekonomi baru yang kemungkinan nantinya akan berkembang pesat.

Pertukaran informasi dalam *e-commerce* dilakukan dalam format digital sehingga kebutuhan akan pengiriman data dalam bentuk cetak dapat dihilangkan. Dengan menggunakan sistem komputer yang saling terhubung melalui jaringan telekomunikasi, transaksi bisnis dapat dilakukan secara otomatis dan dalam waktu yang singkat. Akibatnya informasi yang dibutuhkan untuk keperluan transaksi bisnis tersedia pada saat diperlukan. Dengan melakukan bisnis secara elektronik, perusahaan dapat menekan biaya yang harus dikeluarkan untuk keperluan pengiriman informasi. Proses transaksi yang berlangsung secara cepat juga mengakibatkan meningkatnya produktifitas perusahaan.

Implementasi *e-commerce* pada dunia industri yang penerapannya semakin lama semakin luas tidak hanya mengubah suasana kompetisi menjadi semakin dinamis dan global, namun telah membentuk suatu masyarakat tersendiri yang dinamakan Komunitas Bisnis Elektronik (*Electronic Business Community*). Komunitas ini memanfaatkan *cyberspace* sebagai tempat bertemu, berkomunikasi, dan berkoordinasi ini secara intens memanfaatkan media dan infrastruktur telekomunikasi dan teknologi informasi dalam menjalankan kegiatannya sehari-hari.

Seperti halnya pada masyarakat tradisional, pertemuan antara berbagai pihak dengan beragam kepentingan secara natural telah membentuk sebuah pasar tersendiri tempat bertemunya permintaan (*demand*) dan penawaran (*supply*). Transaksi yang terjadi antara demand dan supply dapat dengan mudah dilakukan walaupun yang bersangkutan berada dalam sisi geografis yang berbeda karena kemajuan dan perkembangan teknologi informasi, yang dalam hal ini adalah teknologi *e-commerce*.

Dengan menggunakan teknologi informasi, *e-commerce* dapat dijadikan sebagai solusi untuk membantu perusahaan dalam mengembangkan perusahaan dan menghadapi tekanan bisnis. Tingginya tekanan bisnis yang muncul akibat tingginya tingkat persaingan mengharuskan perusahaan untuk dapat memberikan respon. Penggunaan *e-commerce* dapat meningkatkan efisiensi biaya dan produktifitas perusahaan, sehingga dapat meningkatkan kemampuan perusahaan dalam bersaing. [6]

2.2 Marketplace C2C (Customer To Customer)

Marketplace C2C (Customer To Customer) adalah salah satu model *e-commerce* dimana selain menawarkan tempat sebagai media promosi barang dagangannya, pihak *e-commerce* juga memberikan layanan metode pembayaran dari transaksi online yang dilakukan. Hal tersebut juga menjadi ciri utama dari bentuk bisnis *e-commerce marketplace C2C*. Pada umumnya pihak *e-commerce* akan memberikan layanan *escrow* atau rekening pihak ketiga.

Fungsi dari *escrow* tersebut adalah sebagai jembatan antara penjual, pembeli dan pihak *e-commerce*. Jika sudah terjadi kesepakatan pembelian, pembeli harus mentransfer dana kepada pihak *escrow*. Baru setelah dana dikonfirmasi masuk ke *escrow*, penjual bisa mengirimkan barangnya para pembeli. Dan setelah pembeli mengkonfirmasi kedatangan barang, maka pihak *escrow* akan memberikan uangnya ke penjual. Selain lebih aman, dengan menggunakan jasa *escrow* jika tiba-tiba terjadi masalah dengan barang, dana akan bisa segera dikembalikan pada pembeli.

Pada awalnya internet belum menyediakan layanan untuk bertransaksi dengan konsumen. Pada tahun 1984, diciptakan sistem transaksi perbankan secara online oleh AT&T, tetapi tidak berhasil dikarenakan infrastruktur yang tidak memadai. Pada dasarnya proses penjualan di toko secara konvensional dan proses penjualan di website adalah sama, tapi penerapan system penjualan secara online berbasis website diharapkan dapat mengatasi batasab-batasan yang sering ditemui dalam proses penjualan di toko secara konvensional. [11]

2.3 Website

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website. Contoh website statis adalah berisi profil perusahaan, sedangkan website dinamis adalah seperti Friendster, MultiPLY, dll. Dalam sisi pengembangannya, website statis hanya bisa diupdate oleh pemiliknya saja, sedangkan website dinamis bisa diupdate oleh pengguna maupun pemilik. [10]

2.4 Metode dan Media Pembayaran dalam Bertransaksi Online

Untuk memenuhi kebutuhan dalam bertransaksi online, banyak cara dan metode dalam melakukan pembayaran. Pembayaran bisa dilakukan dengan sangat cepat dan transaksi bisa dilakukan hanya dalam hitungan detik bahkan tanpa perlu bertatap muka antara pembeli dan penjual. Berikut ini adalah macam-macam metode dan media pembayaran dalam bertransaksi online.

2.4.1 Transfer Antar Bank

Transfer adalah suatu kegiatan jasa bank untuk memindahkan sejumlah dana tertentu sesuai dengan perintah si pemberi amanat yang ditujukan untuk keuntungan seseorang yang ditunjuk sebagai penerima transfer. Baik transfer uang keluar atau masuk akan mengakibatkan adanya hubungan antar cabang yang bersifat timbal balik, artinya bila satu cabang mendebet cabang lain mengkredit. Transfer bisa melalui beberapa cara yaitu :

1. Transfer via ATM

Bila kita sudah punya tabungan dan kartu atm kita dapat melakukan transfer melalui mesin Atm yang banyak tersedia. prosedurnya awalnya hanya memasukan kartu atm kemudian mengisi kode PIN Atm kita dan selanjutnya prosedur untuk transfer akan tertera pada layar ATM.

2. Transfer via Mobile Banking

Sama halnya dengan transfer via atm, namun transfer via mobile banking adalah kembangan dari layanan atm, yaitu nasabah dapat melakukan proses transfer melalui telepon genggamnya. Biasanya tidak semua telepon genggam memiliki aplikasi untuk mobile banking sebuah bank. Maka terlebih dahulu kita harus mengisi aplikasi itu ke dalam telepon genggam kita. Kemudian awalnya kita harus registrasi di mesin atm terlebih dahulu. Dan proses selanjutnya langsung dikerjakan dalam aplikasi mobile banking di telepon genggam kita.

3. Transfer via Internet Banking

Berbeda dengan transfer via mobile banking, transfer via internet banking bukan menggunakan telepon genggam, namun menggunakan internet untuk mengaksesnya. Prosedurnya sama seperti transfer via mobile banking, yaitu nasabah harus registrasi awal di mesin atm.

Tahun 1986, ISO menyatakan bahwa IBM memiliki suatu konsep tentang dokumen yang sangat baik, dan kemudian mengeluarkan suatu publikasi (ISO 8879) yang menyatakan markup language sebagai standar untuk pembuatan dokumen-dokumen. ISO membuat bahasa ini dari GML milik IBM, tetapi memberinya nama lain, yaitu SGML (*Standard Generalized Markup Language*). ISO dalam publikasinya meyakini bahwa SGML akan sangat berguna untuk pemrosesan informasi teks dan sistem-sistem perkantoran. Tetapi di luar perkiraan ISO, SGML dan terutama subset dari SGML, yaitu HTML juga berguna untuk menjelajahi internet. Khususnya bagi mereka yang menggunakan *World Wide Web*. Versi terakhir dari HTML saat ini adalah HTML5. [5]

2.6 PHP

PHP sendiri sebenarnya merupakan singkatan dari “Hypertext Preprocessor”, yang merupakan sebuah bahasa scripting tingkat tinggi yang dipasang pada dokumen HTML. Sebagian besar sintaks dalam PHP mirip dengan bahasa C, Java dan Perl, namun pada PHP ada beberapa fungsi yang lebih spesifik. Sedangkan tujuan utama dari penggunaan bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancang web yang dinamis dan dapat bekerja secara otomatis.

PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdroft, seorang programmer C. Pada waktu itu PHP masih bernama FI (Form Interpreted), yang wujudnya berupa sekumpulan script yang digunakan untuk mengolah data form dari web. Jadi semula PHP digunakannya untuk menghitung jumlah pengunjung di dalam webnya. [3]

Kemudian ia mengeluarkan Personal Home Page Tools versi 1.0 secara gratis. Versi ini pertama kali keluar pada tahun 1995. Isinya adalah sekumpulan script PERL yang dibuatnya untuk membuat halaman webnya menjadi dinamis. Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP/FI, kependekan dari Hypertext Preprocessing/Form Interpreter.

MySQL AB merupakan perusahaan komersial Swedia yang mensponsori dan yang memiliki MySQL. Pendiri MySQL AB adalah dua orang Swedia yang bernama David Axmark, Allan Larsson dan satu orang Finlandia bernama Michael "Monty". Setiap pengguna MySQL dapat menggunakannya secara bebas yang didistribusikan gratis dibawah lisensi GPL(General Public License) namun tidak boleh menjadikan produk turunan yang bersifat komersial.

Pada saat ini MySQL merupakan database server yang sangat terkenal di dunia, semua itu tak lain karena bahasa dasar yang digunakan untuk mengakses database yaitu SQL. SQL (Structured Query Language) pertama kali diterapkan pada sebuah proyek riset pada laboratorium riset San Jose, IBM yang bernama system R. Kemudian SQL juga dikembangkan oleh Oracle, Informix dan Sybase. Dengan menggunakan SQL, proses pengaksesan database lebih user-friendly dibandingkan dengan yang lain, misalnya dBase atau Clipper karena mereka masih menggunakan perintah-perintah pemrograman murni.

Berikut ini beberapa kelebihan MySQL sebagai database server antara lain :

1. Source MySQL dapat diperoleh dengan mudah dan gratis.
 2. Sintaksnya lebih mudah dipahami dan tidak rumit.
 3. Pengaksesan database dapat dilakukan dengan mudah.
 4. MySQL merupakan program yang multithreaded, sehingga dapat dipasang pada server yang memiliki multiCPU.
 5. Didukung program-program umum seperti C, C++, Java, Perl, PHP, Python, dsb.
 6. Bekerja pada berbagai platform. (tersedia berbagai versi untuk berbagai sistem operasi).
 7. Memiliki jenis kolom yang cukup banyak sehingga memudahkan konfigurasi sistem database.
 8. Memiliki sistem sekuriti yang cukup baik dengan verifikasi host.
 9. Mendukung ODBC untuk sistem operasi Windows.
 10. Mendukung record yang memiliki kolom dengan panjang tetap atau panjang bervariasi. [9]
-

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Kebutuhan Sistem

Kebutuhan di bagi menjadi dua, yaitu kebutuhan *fungsiional* dan kebutuhan *non fungsiional*. Diuraikan sebagai berikut :

3.1.1 Kebutuhan Fungsiional

Perancangan konsep berguna untuk memberikan beberapa solusi alternatif konsep dari website *e-commerce* ini kemudian dievaluasi berdasarkan persyaratan teknis, ekonomis, dan lain-lain. Tahapan ini diawali dengan mengenal dan menganalisa spesifikasi dari website yang akan diterapkembangkan. Hasil analisis spesifikasi website tersebut kemudian dilanjutkan dengan memetakan struktur fungsi komponen sehingga dapat disimpulkan beberapa solusi pemecahan masalah konsep alat yang diterapkembangkan.

Dalam tahap ini konsep rancangan website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* adalah:

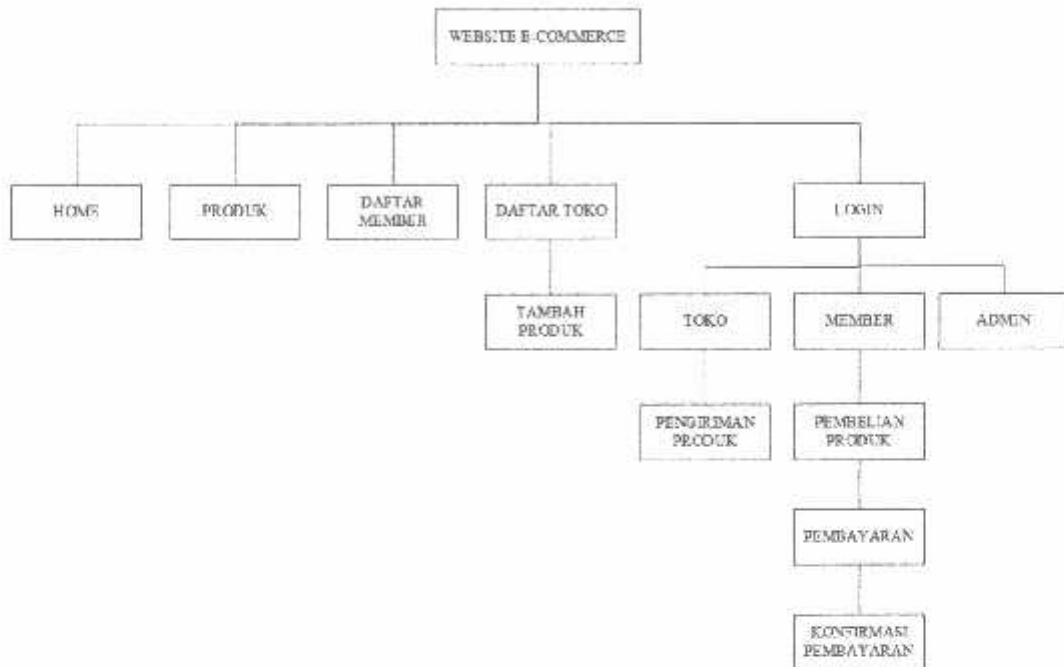
- a. Menggunakan bahasa pemrograman PHP.
- b. Menggunakan model *e-commerce marketplace C2C (Customer To Customer)*.
- c. Menggunakan program editor Adobe Dreamwever CS6 sebagai editor, dan menggunakan *database MySQL* sebagai media penyimpanan data.
- d. Fitur dalam website *e-commerce* ini adalah fitur daftar member, daftar toko, pasang produk dan beli produk.

3.1.2 Kebutuhan Non Fungsiional

- a. Transaksi antar pembeli dan penjual lebih tepat sasaran karena menggunakan pihak ketiga.
- b. Website ini dapat di akses oleh admin, pengunjung dan pemilik toko.

3.2 Perancangan Struktur Menu

Perancangan struktur menu menjelaskan hubungan antara halaman satu dengan halaman lainnya. Struktur menu pada website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* di tunjukkan pada gambar 3.1 di bawah ini.



Gambar 3.1 Struktur Menu

Berikut adalah penjelasan fungsi dari struktur menu di atas :

1. Website E - Comerce

Berisi tentang semua isi dari website baik berupa teks maupun gambar.

2. Home

Halaman awal website yang berisi tentang informasi apapun dari website tersebut.

3. Produk

Berisi tentang produk apa saja yang terdapat pada website disertai dengan detail gambar produk, informasi produk, harga produk serta toko penjual produk tersebut.

4. Daftar Member

Pada halaman ini di tujukan untuk pengunjung yang akan mendaftar sebagai member dari website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* ini.

5. Daftar Toko

Pada halaman ini di tujukan untuk pemilik toko yang ingin mendaftarkan toko nya di website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* ini.

6. Tambah Produk

Pada halaman ini digunakan oleh pemilik toko apabila ingin menambahkan produknya ke dalam website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* ini. Pemilik toko harus mengisi form-form informasi prduk yang akan ditambahkan.

7. Login

Pada login terdapat 3 opsi/pilihan yaitu login sebagai admin, login sebagai member atau login sebagai toko. Jika login sebagai admin user dapat mengubah/menghapus data member serta dapat mengubah atau menghapus data-data toko yang terdapat pada website. Sedangkan jika login sebagai member maka user tersebut akan melakukan pembelian produk tetapi sebelum login sebagai member user tersebut harus mendaftar sebagai member terlebih dahulu. Sedangkan jika login sebagai toko maka user dapat masuk ke halaman toko tersebut lalu dapat mengubah/menghapus data-data produk yang dijual.

8. Pengiriman Produk

Halaman pengiriman produk adalah halaman yang digunakan oleh pemilik toko dalam merespon permintaan pembelian produk oleh pembeli. Pemilik toko akan mengirimkan produk yang dipesan oleh pembeli sesuai dengan data transaksi yang diisi oleh pembeli.

9. Pembelian Produk

Halaman pembelian produk adalah halaman yang digunakan oleh pengunjung apabila ingin membeli suatu produk yang terdapat di dalam website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* ini.

10. Pembayaran

Pada bagian ini pembeli diharuskan untuk membayar produk yang sudah ada di keranjang belanja.

11. Konfirmasi Pembayaran

Pada bagian ini jika pembeli sudah mengirim uang maka admin akan melakukan konfirmasi bahwa uang sudah di transfer.

3.3 DFD (Data Flow Diagram)

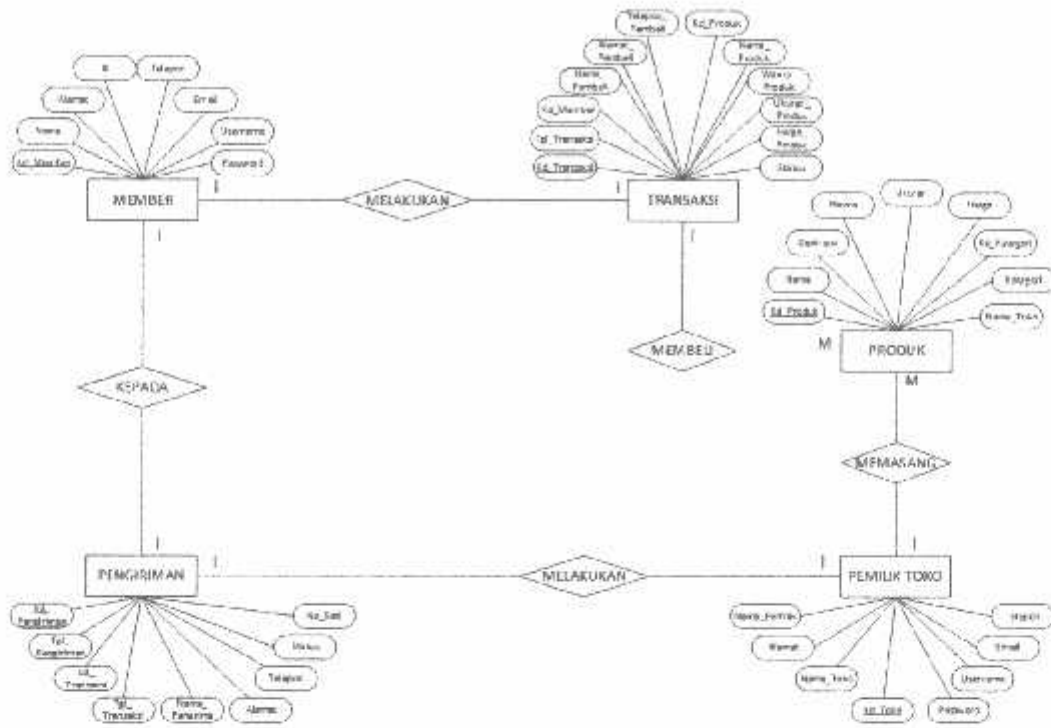
Data Flow Diagram (DFD) merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi yang dapat digunakan untuk menggambarkan analisis maupun rancangan sistem yang mudah digunakan. Rancangan sistem yang penulis gunakan adalah DFD *level 0* dan DFD *level 1*. Perancangannya adalah sebagai berikut :

3.3.1 DFD Level 0

DFD *level 0* atau bisa juga disebut diagram konteks merupakan gambaran bagaimana sistem berinteraksi dengan entitas eksternal. DFD *level 0* ditunjukkan pada gambar 3.2 di bawah ini.



Gambar 3.2 DFD Level 0



Gambar 3.4 ERD

3.5 Struktur Tabel

Struktur tabel pembuatan *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* adalah sebagai berikut :

Tabel 3.1: Tabel Admin

Nama	Tipe
Kode Admin	INT (10)
Username Admin	VARCHAR (20)
Password Admin	TEXT

Tabel 3.2: Tabel Toko

Nama	Tipe
Kode Toko	INT (10)
Nama Toko	VARCHAR (35)
Alamat Toko	TEXT

Nama Toko	VARCHAR (35)
Gambar Produk	VARCHAR (100)
Tokologin	VARCHAR (30)

Tabel 3.5: Tabel Transaksi

Nama	Tipe
Kode Transaksi	INT (10)
Username Member	VARCHAR (20)
Kode Produk	INT (10)
Nama Produk	VARCHAR (40)
Harga Produk	INT (10)
Nama Toko	VARCHAR (35)
Jumlah	INT (5)
Total	INT (20)
No Resi	VARCHAR (30)
Konfirmasi	INT (5)

Tabel 3.6: Tabel Pengiriman

Nama	Tipe
Kode Pengiriman	INT (10)
Kode Transaksi	INT (10)
Nama Pembeli	VARCHAR (35)
Alamat Pembeli	TEXT
No Telepon Pembeli	VARCHAR (15)
Status Pengiriman	VARCHAR (20)
No Resi	TEXT

Tabel 3.12: Tabel Provinsi

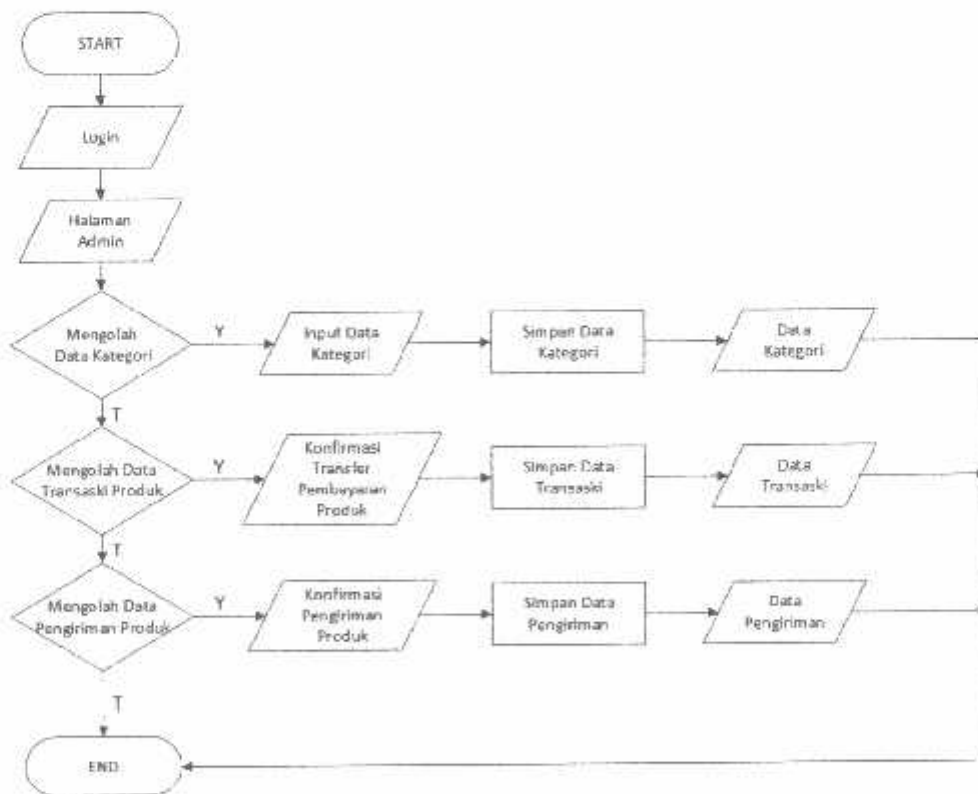
Nama	Tipe
Kode Provinsi	INT (2)
Nama Provinsi	VARCHAR (40)

3.6 Alur Sistem / Flowchart

Flowchart adalah sekumpulan simbol-simbol yang menunjukkan atau menggambarkan rangkaian kegiatan-kegiatan program dari awal hingga akhir, jadi *flowchart* juga dapat digunakan untuk menggambarkan urutan langkah-langkah pekerjaan dalam suatu algoritma. Berikut ini adalah *flowchart* dari website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpucker*.

3.6.1 Flowchart Admin

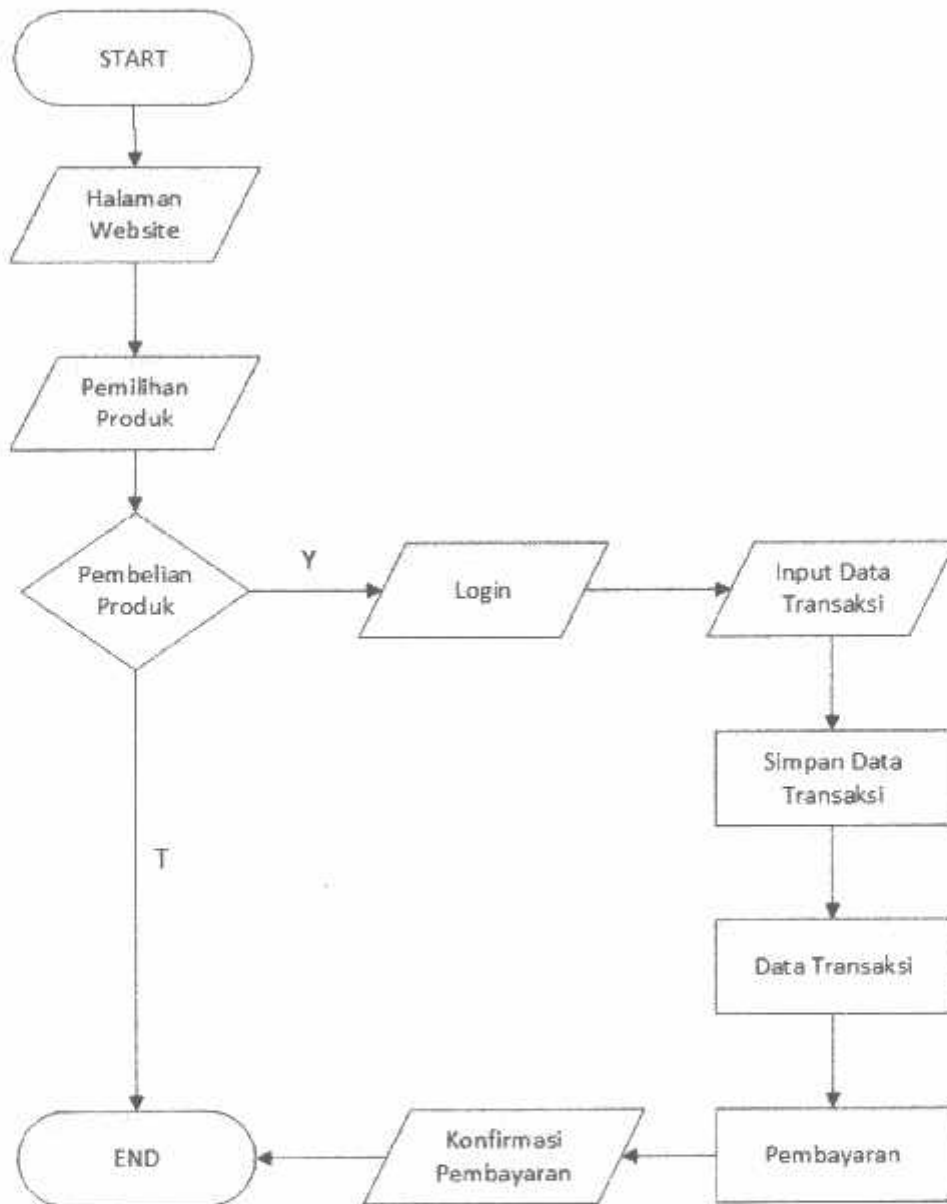
Flowchart admin adalah alur yang menggambarkan proses bagaimana admin menjalankan sistem-sistem di dalam website. Flowchart Admin ditunjukkan pada gambar 3.5 di bawah ini.



Gambar 3.5 Flowchart Admin

3.6.2 Flowchart Pengunjung

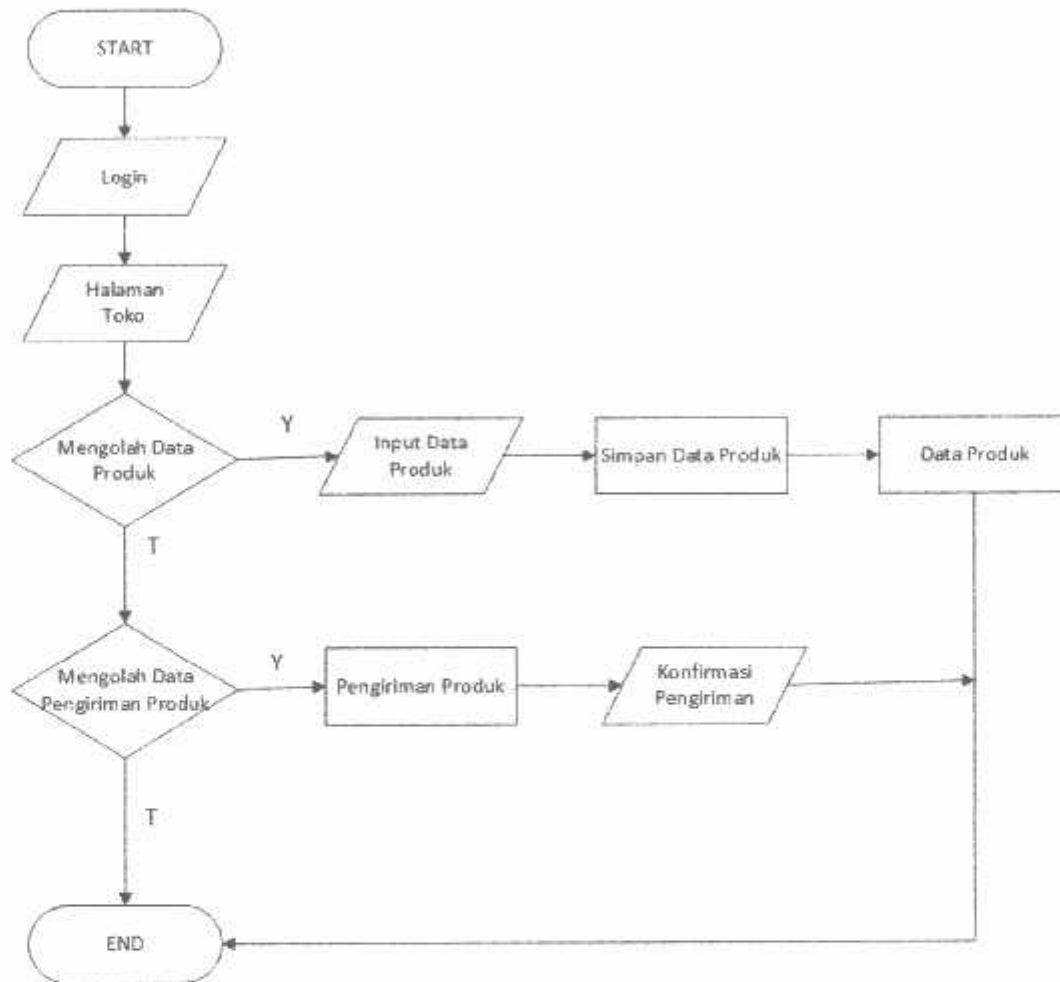
Flowchart pengunjung adalah alur yang menggambarkan proses bagaimana pengunjung melakukan proses transaksi produk, dari proses pembelian produk sampai proses pembayaran produk. Flowchart pengunjung ditunjukkan pada gambar 3.6 di bawah ini.



Gambar 3.6 Flowchart Pengunjung

3.6.3 Flowchart Pemilik Toko

Flowchart pemilik toko adalah alur yang menggambarkan proses bagaimana pemilik toko melakukan proses pemasangan produk kedalam website dan melakukan proses pengiriman barang kepada pengunjung yang membeli produk. Flowchart toko ditunjukkan pada gambar 3.7 di bawah ini.



Gambar 3.7 Flowchart Pemilik Toko

3.7 Desain Tampilan Website

Desain tampilan website adalah desain *prototype* dari website yang akan dibuat. Di dalam website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* ini terdapat 6 tampilan halaman website, yaitu halaman utama, halaman daftar member, halaman daftar toko, halaman *upload* produk, halaman pembelian produk dan halaman pengiriman produk.

3.7.1 Desain Halaman Utama

Halaman utama adalah halaman pertama dari website begitu website di akses oleh pengunjung. Pada website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* ini pada halaman utama terdapat pilihan-pilihan untuk mengakses ke halaman lain seperti daftar toko, daftar member, produk dan juga informasi promo yang terdapat di bagian atas website. Rancangan halaman utama ditunjukkan oleh gambar 3.8 dibawah ini.



Gambar 3.8 Desain Halaman Utama

3.7.3 Desain Halaman Daftar Toko

Halaman daftar toko berisi form-form yang harus diisi oleh pemilik toko yang ingin mendaftarkan tokonya di website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* ini. Form-form yang harus diisi berupa informasi umum dari toko yang ingin mendaftar. Rancangan halaman daftar toko ditunjukkan oleh gambar 3.10 dibawah ini.

MY TRIP MY TOOLS	Home	Daftar	Contact Us
INFORMASI PROMO			
Pencarian			
DAFTAR TOKO			
Nama Toko	<input type="text"/>		
Alamat Toko	<input type="text"/>		
Nama Pemilik Toko	<input type="text"/>		
No Telepon Toko	<input type="text"/>		
Email Toko	<input type="text"/>		
Username	<input type="text"/>		
Password	<input type="text"/>		

Gambar 3.10 Desain Halaman Daftar Toko

3.7.4 Desain Halaman Upload Produk

Halaman upload produk digunakan oleh pemilik toko apabila ingin menambahkan produknya ke dalam website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* ini. Pemilik toko harus mengisi form-form informasi produk yang akan ditambahkan. Rancangan halaman upload produk ditunjukkan oleh gambar 3.11 dibawah ini.

MY TRIP MY TOOLS	Home	Daftar	Contact Us
INFORMASI PROMO			
Pencarian			
UPLOAD PRODUK			
Kode Produk	<input type="text"/>	Ukuran	<input type="text"/>
Nama Produk	<input type="text"/>	Harga	<input type="text"/>
Deskripsi Produk	<input type="text"/>	Kategori	<input type="text"/>
Warna	<input type="text"/>	Nama Toko	<input type="text"/>
		Gambar	<input type="button" value="Pilih Gambar"/>

Gambar 3.11 Desain Halaman Upload Produk

3.7.5 Desain Halaman Pembelian Produk

Halaman pembelian produk adalah halaman yang digunakan oleh pengunjung apabila ingin membeli suatu produk yang terdapat di dalam website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* ini. Rancangan halaman pembelian produk ditunjukkan oleh gambar 3.12 dibawah ini.

MY TRIP MY TOOLS	Home	Daftar	Contact Us
INFORMASI PROMO			
Pencarian			
PEMBELIAN PRODUK			
Nama	<input type="text"/>	Kode Produk	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>	Nama	<input type="text"/>
No. Telepon	<input type="text"/>	Warna	<input type="text"/>
Tanggal Pembelian	<input type="text"/>	Ukuran	<input type="text"/>
Status Transaksi	<input type="text"/>	Harga	<input type="text"/>
		Nama Toko	<input type="text"/>

Gambar 3.12 Desain Halaman Pembelian Produk

BAB IV

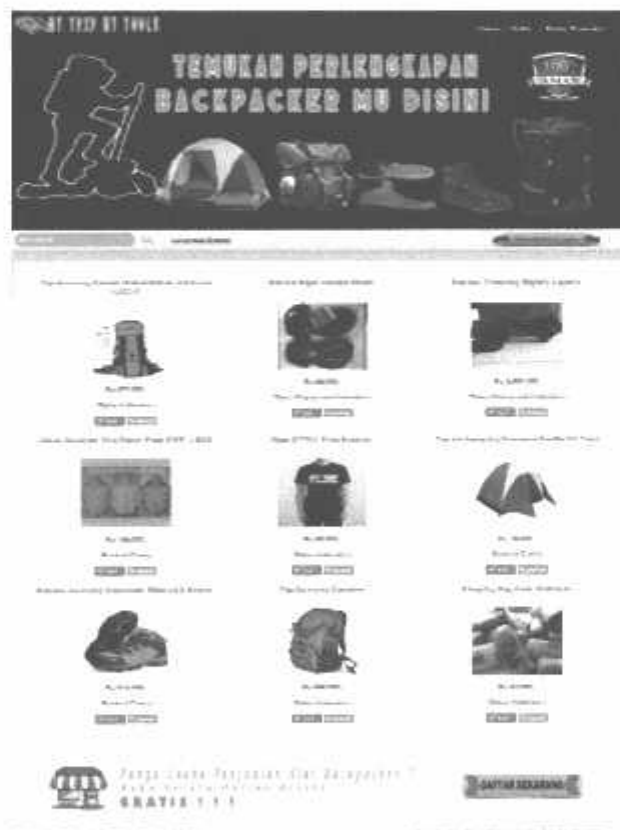
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap menterjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh sistem serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

4.1.1 Tampilan Halaman Utama

Halaman utama berisi tentang informasi awal website. Pada halaman utama terdapat menu-menu untuk menuju ke halaman lain. Terdapat juga informasi produk-produk yang dijual. Tampilan halaman utama ditunjukkan pada gambar 4.1 berikut ini.



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama

4.1.2 Tampilan Detail Produk

Halaman detail produk berisi tentang detail produk yang terdapat pada website. Detail produk berisi tentang informasi ukuran produk, warna produk dan deskripsi produk. Tampilan halaman detail produk ditunjukkan pada gambar 4.2 berikut ini.

Sleeping Bag Jack Wolfskin



Nama Toko :

Ukuran : -

Warna : Hitam, Biru, Cokelat, Merah, Orange

Deskripsi :

Detail Product : - Bahan Dalam Polar Tebal 4mm - Max Suhu 5°C - Bahan Luar Tampilan Ripstok - Ukuran 200x75cm - Ukuran Packing 15 x 25cm - Banyak variant warna

Harga : Rp 84.000,-

Gambar 4.2 Tampilan Halaman Detail Produk

4.1.3 Tampilan Halaman Daftar Toko

Halaman daftar toko berisi form pendaftaran bagi pemilik toko yang ingin mendaftarkan tokonya di website ini. Pemilik toko tinggal mengisi form-form yang sudah disediakan. Tampilan halaman daftar toko ditunjukkan pada gambar 4.3 berikut ini.

MY TRIP MY TOOLS
Jual Beli Online Perlengkapan Backpacker

- Home
- Produk
- Data pengguna
- Beranda
- Logout

Tambah Produk

Nama	:	
Deskripsi	:	
Foto	:	
Ukuran	:	<input type="text"/>
Kategori	:	<input type="text"/>
Harga	:	<input type="text"/>
Gambar	:	<input type="text"/>

MY TRIP MY TOOLS
Jual beli online perlengkapan perlengkapan backpacker

© copyright mytripmytools.com

Gambar 4.6 Tampilan Halaman Tambah Produk

4.1.7 Tampilan Halaman Login Admin

Halaman login admin ditujukan bagi admin yang ingin masuk ke website, maka admintinggal memasukkan *username* dan *password* untuk login pada website dan menuju ke halaman admin. Tampilan halaman login admin ditunjukkan pada gambar 4.7 berikut ini.

MY TRIP MY TOOLS
Jual Beli Online Perlengkapan Backpacker

LOGIN ADMIN

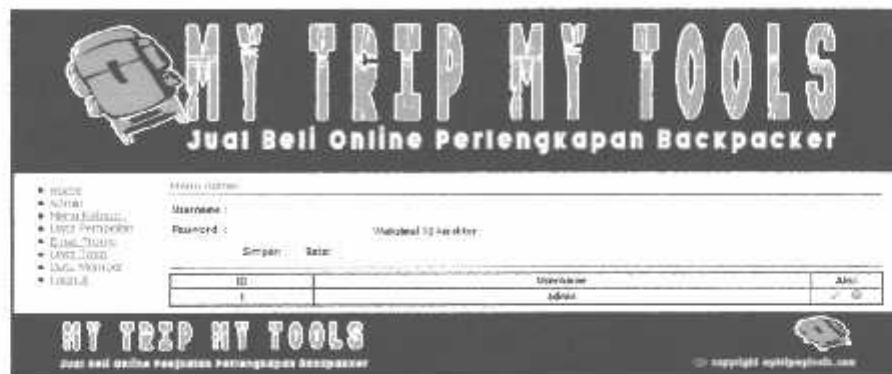
MY TRIP MY TOOLS
Jual beli online perlengkapan perlengkapan backpacker

© copyright mytripmytools.com

Gambar 4.7 Tampilan Halaman Login Admin

4.1.8 Tampilan Halaman Admin

Halaman admin berisi tentang data-data yang ada di dalaman website, seperti data toko, data member, data transaksi dll. Dimana admin dapat menghapus data-data tersebut. Tampilan halaman admin ditunjukkan pada gambar 4.8 berikut ini.



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Admin

4.1.9 Tampilan Halaman Menu Kategori

Halaman menu kategori berisi tentang kategori-kategori yang terdapat di produk-produk yang ada di website, disini admin dapat meanmbah, mengedit maupun menghapus data kategori tersebut. Tampilan halaman menu kategori ditunjukkan pada gambar 4.9 berikut ini.



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Menu Kategori

4.1.10 Tampilan Halaman Data Member

Halaman data member berisi tentang data-data member yang sudah terdaftar pada website, disini admin dapat menghapus data member tersebut. Tampilan halaman data member ditunjukkan pada gambar 4.10 berikut ini.

MY TRIP MY TOOLS
Jual Beli Online Perlengkapan Backpacker

- Home
- Admin
- Profil Admin
- Data Anggota
- Data Produk
- Data Toko
- Data Kategori
- Logout

Data Member

ID	Nama	Alamat	Data Kontak	Telepon	Email	Username	Aksi
21	Meng Perseki Khusni	J. Deras Kedondong - Blok C02 No. 11 Kec. Cibitung Kab. Bekasi	Luar Negeri	08722047703	shiva.perseki@gmail.com	shiva.perseki	<input type="button" value="X"/>
22	Daud al-Malik	J. Masjid Pahl No. 228 F. Malang	Luar Negeri	08764884422	audanah@gmail.com	aud	<input type="button" value="X"/>
24	Adha Dewi Yuliana Haraha	Daerah Tasikmalaya Kecamatan Tanjungsari Kabupaten Tasik	Persegi	08770884787	adhaawidha@gmail.com	adha	<input type="button" value="X"/>

MY TRIP MY TOOLS
Jual Beli Online Perlengkapan Backpacker

Copyright mytripmytools.com

Gambar 4.10 Tampilan Halaman Data Member

4.1.11 Tampilan Halaman Data Toko

Halaman data toko berisi tentang data-data toko yang sudah terdaftar pada website. Pada halaman data toko admin dapat menghapus data toko tersebut. Tampilan halaman data toko ditunjukkan pada gambar 4.11 berikut ini.

MY TRIP MY TOOLS
Jual Beli Online Perlengkapan Backpacker

- Home
- Admin
- Profil Admin
- Data Anggota
- Data Produk
- Data Toko
- Data Kategori
- Logout

Data Toko

ID	Nama Toko	Nama Pemilik	Alamat	Telepon	Email	Ukuran	Username	Aksi
5	Coba adventure	Jagger alvian	J. Gungu Bayat 18, Guruhaya	0812266791	jaggeralvian@yahoo.com	1578	jagger	<input type="button" value="X"/>
6	Jenjeh Camp	Rizki Almas Halal	J. Sentani Raya V No. 11 Malang	08753647754	halalrizki@gmail.com	1575	halal	<input type="button" value="X"/>
10	Thera Camp and adventure	Fitro-Ardha Hartha agusti	J. Soekarno-Rahdi No. 33, Jakarta	08128154294	theracamp@yahoo.com	1172	thera	<input type="button" value="X"/>

MY TRIP MY TOOLS
Jual Beli Online Perlengkapan Backpacker

Copyright mytripmytools.com

Gambar 4.11 Tampilan Halaman Data Toko

4.1.12 Tampilan Halaman Data Transaksi

Halaman data transaksi berisi tentang data-data transaksi pembelian yang telah dilakukan. Pada halaman data transaksi admin dapat melakukan konfirmasi pembayaran dan konfirmasi pengiriman. Tampilan halaman data transaksi ditunjukkan pada gambar 4.12 berikut ini.



data Transaksi Pembelian

No Faktur	Username	Code Produk	Nama Produk	Harga Produk	Nama Toko	Jumlah	Total	No Resi	Konfirmasi Pembayaran	Konfirmasi Pengiriman
27	glingsedgana	12	Sepatu Gunung Gunung Hoki H2i Batah	119000	Santai Camp	1	119000	164170024071	SUDAH Dikonfirmasi	SUDAH Dikonfirmasi
26	glingsedgana	21	Sepatu Trekking Highlow Legend	340000	Thelu Camp and Adventure	1	340000		SUDAH Dikonfirmasi	BELUM Dikonfirmasi
25	glingsedgana	21	Kaos nTrek Free Dribble	50000	Same Adventure	1	50000		SUDAH Dikonfirmasi	BELUM Dikonfirmasi
24	adul	17	Tas Gunung Canchi	80000	Same Adventure	1	80000		SUDAH Dikonfirmasi	BELUM Dikonfirmasi
23	adul	26	Tas Gunung Carrier Hoker Bekar Carabak AUCIF	270000	Same Adventure	1	270000		SUDAH Dikonfirmasi	BELUM Dikonfirmasi
22	adul	24	Sepatu High Canyon Hiker	85000	Thelu Camp and Adventure	1	85000		SUDAH Dikonfirmasi	BELUM Dikonfirmasi

MY TRIP MY TOOLS
Jual beli online perlengkapan backpacker

© copyright 2018/2019/2020

Gambar 4.12 Tampilan Halaman Data Transaksi

4.1.13 Tampilan Halaman Email Promo

Halaman email promo berisi form untuk mengirimkan email promo dari admin kepada semua member website. Email promo tersebut berisi tentang promo-promo yang diadakan oleh website pada *event-event* tertentu. Tampilan halaman email promo ditunjukkan pada gambar 4.13 berikut ini.



Gambar 4.13 Tampilan Halaman Email Promo

4.1.14 Tampilan Halaman Daftar Member

Halaman daftar member berisi form pendaftaran bagi pengunjung yang ingin mendaftar sebagai member di website ini. Pengunjung tinggal mengisi form-form yang sudah disediakan. Tampilan halaman daftar member ditunjukkan pada gambar 4.14 berikut ini.

REGISTRASI MEMBER

Nama : _____

Alamat : _____

Jenis Kelamin : Laki-Laki Perempuan

Telepon : _____

Email : _____

Username : _____

Password : _____

Re Password : _____

Dengan ini saya menyatakan bahwa data yang saya masukkan di atas ini adalah data yang sesungguhnya, benar-benar dan pernyataan di mytripmytools.com. Terima kasih.

DAFTAR RESET

Gambar 4.14 Tampilan Halaman Daftar Member

4.1.15 Tampilan Halaman Login Member

Halaman login member ditujukan bagi pengunjung yang sudah terdaftar pada website, maka pengunjung tinggal memasukkan *username* dan *password* untuk login pada website. Tampilan halaman login member ditunjukkan pada gambar 4.15 berikut ini.



Gambar 4.15 Tampilan Halaman Login Member

4.1.16 Tampilan Halaman Keranjang Belanja

Halaman keranjang belanja berisi produk-produk yang akan dibeli oleh pengunjung untuk selanjutnya dilanjutkan pada proses pembayaran. Tampilan halaman keranjang belanja ditunjukkan pada gambar 4.16 berikut ini.

DATA PEMBELIAN PRODUK					
Produk	Nama	Harga (Rp)	Aksi	Jumlah	Total (Rp)
	Sepatu Tracing Highs Legend	2.500.000,-	 	1	2.500.000,-
Grand Total (Rp):					2.500.000,-

Gambar 4.16 Tampilan Halaman Keranjang Belanja

4.1.17 Tampilan Halaman Transaksi Selesai

Halaman transaksi adalah informasi total biaya yang harus di bayar oleh pembeli dan langsung melanjutkan ke proses pembayaran dengan membayar total belanja ke no rekening yang sudah disediakan. Tampilan halaman transaksi selesai ditunjukkan pada gambar 4.17 berikut ini.



Gambar 4.17 Tampilan Halaman Transaksi Selesai

4.1.18 Tampilan Halaman History Pembelian Produk

Halaman history pembelian produk berisi tentang produk-produk yang telah dibeli sebelumnya. Pada halaman ini juga terdapat status transaksi yang menunjukkan status dari produk yang telah dibeli apakah sudah dikirim ke alamat pembeli atau belum. Tampilan halaman history pembelian produk ditunjukkan pada gambar 4.18 berikut ini.



TEMUKAN PERLENGKAPAN
BACKPACKER MU DISINI

100% BAHAN

SEARCH Account Search Selamat Datang

HISTORY PEMBELIAN PRODUK

No Faktur	Gambar Produk	Nama Produk	Harga Produk	Nama Toko	Jumlah	Total	No Resi	Status
10		Sando Eger Catay's Hutan	80000	Thesa Lanta and Adventure	1	80000		BELUM DI KONFIRMASI
20		Tas Gunung Camel Bodek Bantak Gudang KUBIA	377000	Dotha Adventure	1	377000		BELUM DI KONFIRMASI

Gambar 4.18 Tampilan Halaman History Pembelian Produk

4.2 Pengujian

4.2.1 Pengujian Website

Berikut ini adalah kasus untuk menguji kebutuhan fungsional yang sudah di bangun dengan menggunakan metode *blackbox*. Tabel pengujian halaman admin dapat dilihat pada tabel 4.1, tabel pengujian halaman user dapat dilihat pada tabel 4.2 dan table pengujian halaman toko dapat dilihat pada tabel 4.3. Pengujian ini dilakukan pada 3 *browser* yaitu *internet explorer*, *mozilla firefox* dan *google chrome*.

Tabel 4.1 Pengujian Halaman Admin

No	Nama Fungsi	Browser		
		Internet Explorer	Mozilla Firefox	Google Chrome
1	Proses Login Admin	√	√	√
2	Menampilkan Kesalahan Login Admin	√	√	√
3	Menampilkan Data Admin	√	√	√
4	Proses Menyimpan Data Admin Baru	√	√	√
5	Proses Mengubah Data Admin	√	√	√
6	Proses Menghapus Data Admin	√	√	√
7	Menampilkan Menu Kategori	√	√	√
8	Proses Menyimpan Kategori Baru	√	√	√
9	Proses Mengubah Kategori	√	√	√
10	Proses Menghapus Kategori	√	√	√
11	Menampilkan Data Toko	√	√	√
12	Proses Menghapus Data Toko	√	√	√
13	Menampilkan Data Member	√	√	√
14	Proses Menghapus Data Member	√	√	√

Tabel 4.2 Pengujian Halaman User

No	Nama Fungsi	Browser		
		Internet Explorer	Mozilla Firefox	Google Chrome
1	Proses Login Member	√	√	√
2	Menampilkan Kesalahan Login Member	√	√	√
3	Menampilkan Proses Daftar Member	√	√	√

4	Proses Pembelian Produk	√	√	√
5	Proses Menambahkan Produk Keranjang Belanja	√	√	√
6	Menampilkan Detail Produk	√	√	√
7	Proses Mengganti Jumlah Produk pada Keranjang Belanja	√	√	√

Tabel 4.3 Pengujian Halaman Toko

No	Nama Fungsi	Browser		
		Internet Explorer	Mozilla Firefox	Google Chrome
1	Proses Login Toko	√	√	√
2	Menampilkan Kesalahan Login Toko	√	√	√
3	Menampilkan Proses Daftar Toko	√	√	√
4	Menampilkan Data Produk	√	√	√
5	Proses Menghapus Data Produk	√	√	√
6	Proses Mengubah Data Produk			
7	Menampilkan Proses Upload Produk	√	√	√

Berdasarkan hasil pengujian terhadap *Website Penjualan Perlengkapan Backpacker* ini menggunakan metode *blackbox* di atas maka penulis menarik kesimpulan bahwa website ini sudah berjalan secara fungsional dan memberikan informasi sesuai yang diharapkan.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan dan implementasi pada website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* menggunakan model *marketplace* C2C dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Berdasarkan pengujian yang dilakukan, pada website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* semua fungsi-fungsi dapat berjalan dengan baik pada ketiga hak akses yaitu admin, *user* dan toko dan dapat dijalankan pada browser *mozilla firefox*, *google chrome* dan *internet explorer* dengan prosentase keberhasilan sebesar 100 %.
2. Pengujian juga dilakukan pada *user* dengan memberikan penilaian terhadap website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* dan didapatkan hasil 46% *user* menyatakan baik, 42% menyatakan cukup dan 12% menyatakan kurang.

5.2 Saran

Website *e-commerce* penjualan perlengkapan *backpacker* ini tentunya masih ada kekurangan sehingga nantinya dapat dikembangkan agar menjadi lebih baik lagi. Untuk pengembangan lebih lanjut penulis memberikan beberapa saran yaitu :

1. Pada menu login member form login dapat dimunculkan seperti *pop-up* pada saat kita memilih menu login member, jadi tidak perlu menuju ke halaman lain.
2. Tampilan dan menu-menu website diubah menjadi lebih menarik dan lebih *friendly* agar dapat dimengerti oleh *user* awam sekalipun.
3. Perlu ditambahkan bantuan-bantuan dan informasi seperti bantuan dalam melakukan transaksi pembelian serta informasi apa keuntungan mendaftarkan tokonya di website ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arief, M.Rudyanto. 2011. Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP & MySQL. Yogyakarta. Andi Offset.
- [2] I Putu Agus Eka Pratama, ST. MT. 2015. E-Commerce, E-Business dan Mobile Commerce Berbasis Open Source. Informatika Bandung.
- [3] Nugroho, Bunafit. 2014. Dasar Pemrograman Web PHP-MySQL dengan Dreamweaver. Yogyakarta. Penerbit Gava Media.
- [4] Sadeli, Muhammad. 2013. Toko Baju Online dengan PHP dan MySQL. Palembang. Penerbit Maxikom.
- [5] Sidik, Betha dan Pohan, Husni Iskandar. 2012. Pemrograman Web dengan HTML. Informatika Bandung.
- [6] Iman, Nofie. Mengenal E-Commerce. (www.nofieiman.com, diakses tanggal 8 November 2015).
- [7] Imran, S. 2013. Berbagai Macam Metode Dan Media Pembayaran dalam Transaksi Online. (<http://ipankint.com/internet/bisnis-online/berbagai-macam-metode-dan-media-pembayaran-dalam-transaksi-online>, diakses tanggal 19 Juni 2015).
- [8] Anonymous. Pengertian dan Sejarah PHP. (<http://hastomo.net/php/pengertian-dan-sejarah-php>, diakses tanggal 8 November 2015).
- [9] Anonymous. Pengertian dan Kelebihan Database Mysql. (<http://hastomo.net/php/pengertian-dan-kelebihan-database-mysql>, diakses tanggal 8 November 2015).
- [10] Anonymous. Pengertian Website, Web Hosting dan Domain <http://www.boc.web.id/pengertian-website-webhosting-domainname>, diakses tanggal 8 November 2015).
- [11] Anonymous. Mengenal 5 Bentuk E-Commerce di Indonesia. (<https://www.maxmanroe.com/mengenal-5-bentuk-bisnis-ecommerce-yang-ada-di-indonesia>, diakses tanggal 8 November 2015).

LAMPIRAN

**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

Nama : Gilang Febriasili Rizqianto
NIM : 12.18.199
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Judul Skripsi : E-Commerce Penjualan Perlengkapan Backpacker
Menggunakan Model Marketplace C2C (Customer To
Customer) Berbasis Web

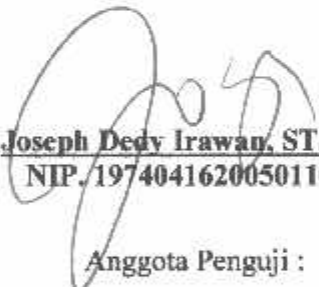
Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S1)

pada:

Hari : Jum'at
Tanggal : 15 Januari 2016
Nilai : 78.5 (B+)


Panitia Ujian Skripsi :

Ketua Majelis Penguji



Joseph Dedy Irawan, ST. MT.
NIP. 197404162005011002

Anggota Penguji :

Dosen Penguji I


Karina Auliasari, ST. M.Eng.
NIP. P. 1031000426

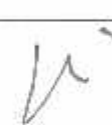

Dosen Penguji II


Sonny Prasetyo, ST. MT.
NIP. P. 1031000433

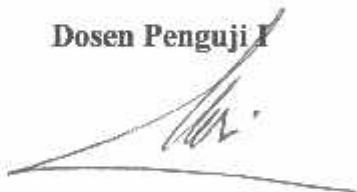
FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan ujian skripsi jenjang Strata 1 Program Studi Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

Nama : Gilang Febriasili Rizqianto
NIM : 12.18.199
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Judul Skripsi : E-Commerce Penjualan Perlengkapan Backpacker Menggunakan Model Marketplace C2C (Customer To Customer) Berbasis Web

No	Penguji	Tanggal	Uraian	Paraf
1	Penguji I	15 Januari 2016	- Revisi Program di Halaman Member dan Administrator	
2	Penguji II	15 Januari 2016	- Kesimpulan No. 1 Diperbaiki - Tambahkan History Pembelian - Buat & Tambah Fitur Promo yang Disampaikan ke Customer	

Dosen Penguji I



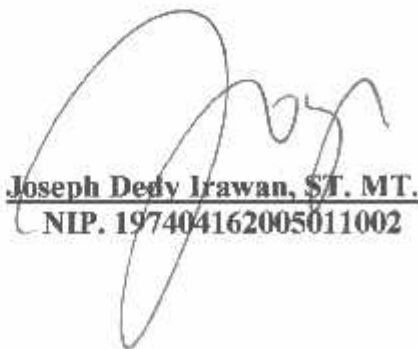
Karina Auliasari, ST. M.Eng.
NIP. P. 1031000426

Dosen Penguji II



Sonny Prasetio, ST. MT.
NIP. P. 1031000433

Dosen Pembimbing I



Joseph Dedy Irawan, ST. MT.
NIP. 197404162005011002

Dosen Pembimbing II



Sandy Nataly Mantja, S.Kom.
NIP. P. 1030800418



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

3N1 (PESERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 23 Oktober 2015

Nomor : ITN-593/I.INF/TA/2015
Lampiran : ---
Perihal : Bimbingan Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Joseph Dedy Irawan, ST, MT
Dosen Pembina Program Studi Teknik Informatika S-1
Institut Teknologi Nasional
Malang

Dengan Hormat,

Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam proposal skripsi untuk mahasiswa :

Nama : GILANG FEBRIASILI RIZQIANTO
Nim : 1218199
Prodi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

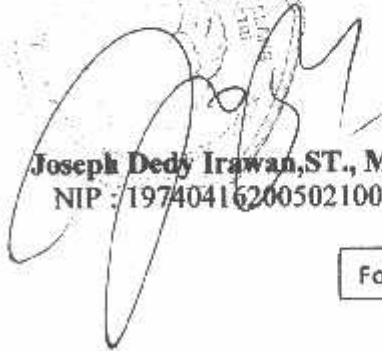
Maka dengan ini pembimbingan kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

23 Oktober 2015 S/D 23 Maret 2016

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S-1.

Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Program Studi Teknik Informatika S-1
Ketua


Joseph Dedy Irawan, ST., MT.
NIP : 197404162005021002

Form S-4a



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunling) Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo. Km 2 Telp. (0341) 417836 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 23 Oktober 2015

Nomor : ITN-593/I.INF/TA/2015
Lampiran : ---
Perihal : Bimbingan Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Sandy Nataly Mantja, S.Kom
Dosen Pembina Program Studi Teknik Informatika S-1
Institut Teknologi Nasional
Malang

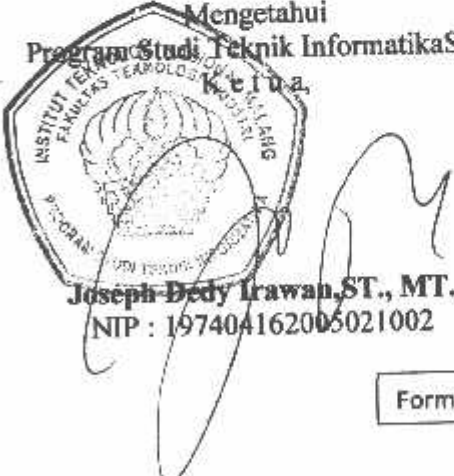
Dengan Hormat,
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam proposal skripsi untuk mahasiswa :

Nama : GILANG FEBRIASILI RIZQIANTO
Nim : 1218199
Prodi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

23 Oktober 2015 S/D 23 Maret 2016









Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S-1.
Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Program Studi Teknik Informatika S-1
Ketua

Joseph Bedy Irawan, ST., MT.
NIP : 197404162005021002

Form S-4a

LEMBAR ASISTENSI DOSEN PEMBIMBING I

Nama : Gilang Febriasili Rizqianto
NIM : 12.18.199
Masa Bimbingan : 23 Oktober 2015 s/d 23 Maret 2016
Judul Skripsi : E-Commerce Penjualan Perlengkapan Backpacker
Menggunakan Model Marketplace C2C (Customer To
Customer) Berbasis Web

No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	18 November 2015	Desain Sistem	
2	22 November 2015	Revisi Bab II, Mencantumkan Sumber	
3	24 November 2015	Program, Revisi Bab III Desain Alur Sistem	
4	24 November 2015	ACC Seminar Progress	
5	14 Desember 2015	Revisi Bab IV, Pengujian Sistem	
6	15 Desember 2015	ACC Seminar Hasil	
7	13 Januari 2016	Revisi Bab V, Kesimpulan dan Saran	
8	13 Januari 2016	ACC Kompre	

Malang, 23 Januari 2016

Dosen Pembimbing I


Joseph Dedy Irawan, ST. MT.
NIP. 197404162005011002

LEMBAR ASISTENSI DOSEN PEMBIMBING II

Nama : Gilang Febriasili Rizqianto
NIM : 12.18.199
Masa Bimbingan : 23 Oktober 2015 s/d 23 Maret 2016
Judul Skripsi : E-Commerce Penjualan Perlengkapan Backpacker
Menggunakan Model Marketplace C2C (Customer To
Customer) Berbasis Web

No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	16 November 2015	Revisi Bab I : Rumusan Masalah, Tujuan	
2	16 November 2015	Revisi Bab II : Landasan Teori, Sumber	
3	18 November 2015	Revisi Bab III : DFD, ERD	
4	20 November 2015	ACC Bab I, Bab II, Bab III , Seminar Progress	
5	2 Desember 2015	Revisi Bab IV : Pengujian Sistem	
6	14 Desember 2015	Seminar Hasil	
7	11 Januari 2016	Revisi Bab V : Kesimpulan	
8	14 Januari 2016	ACC Bab IV, Bab V , Kompre	

Malang, 23 Januari 2016

Dosen Pembimbing II



Sandy Nataly Mantja, S.Kom.
NIP. P. 1030800418

PENILAIAN USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PENJUALAN
PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C


Nama : INUR AGUSTIN

Pekerjaan : Mahasiswa

1. Bagaimana tampilan website *e-commerce* ini menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
2. Bagaimana kelayakan website *e-commerce* ini sebagai media belanja *online* menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
3. Bagaimana semua fungsi yang berjalan pada website *e-commerce* ini menurut *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
4. Bagaimana kemudahan *user* dalam menggunakan website *e-commerce* ini ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
5. Bagaimana fitur yang terdapat pada website *e-commerce* ini dalam mencukupi kebutuhan *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang

TTD

User / Pengguna



(INUR AGUSTIN)

TERIMA KASIH

PENILAIAN USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PENJUALAN
PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C

Nama : Peni Dwi S.
Pekerjaan : mahasiswa

1. Bagaimana tampilan website *e-commerce* ini menurut *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
2. Bagaimana kelayakan website *e-commerce* ini sebagai media belanja *online* menurut *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
3. Bagaimana semua fungsi yang berjalan pada website *e-commerce* ini menurut *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
4. Bagaimana kemudahan *user* dalam menggunakan website *e-commerce* ini ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
5. Bagaimana fitur yang terdapat pada website *e-commerce* ini dalam mencukupi kebutuhan *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang

TTD
User / Pengguna

(Peni)

TERIMA KASIH

PENILAIAN USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PENJUALAN
PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C


Nama : EUGEN TRI YUDI P.

Pekerjaan : MAHASISWA

1. Bagaimana tampilan website *e-commerce* ini menurut *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
2. Bagaimana kelayakan website *e-commerce* ini sebagai media belanja *online* menurut *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
3. Bagaimana semua fungsi yang berjalan pada website *e-commerce* ini menurut *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
4. Bagaimana kemudahan *user* dalam menggunakan website *e-commerce* ini ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
5. Bagaimana fitur yang terdapat pada website *e-commerce* ini dalam mencukupi kebutuhan *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang

TTD

User / Pengguna


(121 08 212)
Eugen Triyudi P.

TERIMA KASIH

PENILAIAN USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PENJUALAN
PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C

Nama : Ferdiansyah Adi Putra
Pekerjaan : Mahasiswa

1. Bagaimana tampilan website *e-commerce* ini menurut *user* ?

Baik B. Cukup C. Kurang

2. Bagaimana kelayakan website *e-commerce* ini sebagai media belanja *online* menurut *user* ?

A. Baik Cukup C. Kurang

3. Bagaimana semua fungsi yang berjalan pada website *e-commerce* ini menurut *user* ?

A. Baik Cukup C. Kurang

4. Bagaimana kemudahan *user* dalam menggunakan website *e-commerce* ini ?

Baik B. Cukup C. Kurang

5. Bagaimana fitur yang terdapat pada website *e-commerce* ini dalam mencukupi kebutuhan *user* ?

A. Baik B. Cukup Kurang

TTD

User / Pengguna


(Ferdiansyah)

TERIMA KASIH

PENILAIAN USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PENJUALAN
PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C

Nama : Daud Abatillah
Pekerjaan : Pelajar

1. Bagaimana tampilan website *e-commerce* ini menurut *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
2. Bagaimana kelayakan website *e-commerce* ini sebagai media belanja *online* menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
3. Bagaimana semua fungsi yang berjalan pada website *e-commerce* ini menurut *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
4. Bagaimana kemudahan *user* dalam menggunakan website *e-commerce* ini ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
5. Bagaimana fitur yang terdapat pada website *e-commerce* ini dalam mencukupi kebutuhan *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang

TTD
User / Pengguna


(Daud A)

_____ TERIMA KASIH _____

PENILAIAN USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PENJUALAN
PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C

Nama : Thesalonika Nameta Agustine

Pekerjaan : Mahasiswa

1. Bagaimana tampilan website *e-commerce* ini menurut *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
2. Bagaimana kelayakan website *e-commerce* ini sebagai media belanja *online* menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
3. Bagaimana semua fungsi yang berjalan pada website *e-commerce* ini menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
4. Bagaimana kemudahan *user* dalam menggunakan website *e-commerce* ini ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
5. Bagaimana fitur yang terdapat pada website *e-commerce* ini dalam mencukupi kebutuhan *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang

TTD
User/Pengguna

(Thesalonika)

TERIMA KASIH

PENILAIAN USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PENJUALAN
PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C

Nama : Rizal Ahmad Haikal
Pekerjaan : Mahasiswa

1. Bagaimana tampilan website *e-commerce* ini menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
2. Bagaimana kelayakan website *e-commerce* ini sebagai media belanja *online* menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
3. Bagaimana semua fungsi yang berjalan pada website *e-commerce* ini menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
4. Bagaimana kemudahan *user* dalam menggunakan website *e-commerce* ini ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang
5. Bagaimana fitur yang terdapat pada website *e-commerce* ini dalam mencukupi kebutuhan *user* ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang

TTD
User / Pengguna

(R. A. Haikal)

TERIMA KASIH

PENILAIAN USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PENJUALAN
PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C

Nama : *Imas Dery - 1*

Pekerjaan : *Mahasiswa*

1. Bagaimana tampilan website *e-commerce* ini menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang

2. Bagaimana kelayakan website *e-commerce* ini sebagai media belanja *online* menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang

3. Bagaimana semua fungsi yang berjalan pada website *e-commerce* ini menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang

4. Bagaimana kemudahan *user* dalam menggunakan website *e-commerce* ini ?
 A. Baik B. Cukup C. Kurang

5. Bagaimana fitur yang terdapat pada website *e-commerce* ini dalam mencukupi kebutuhan *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang

TTD
User / Pengguna


(*Imas Dery, S. Fauzan*.)

TERIMA KASIH

PENILAIAN USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PENJUALAN
PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C

Nama : ILMA AYU L.
Pekerjaan : MAHASISWA

1. Bagaimana tampilan website *e-commerce* ini menurut *user* ?
 Baik B. Cukup C. Kurang
2. Bagaimana kelayakan website *e-commerce* ini sebagai media belanja *online* menurut *user* ?
 Baik B. Cukup C. Kurang
3. Bagaimana semua fungsi yang berjalan pada website *e-commerce* ini menurut *user* ?
 Baik B. Cukup C. Kurang
4. Bagaimana kemudahan *user* dalam menggunakan website *e-commerce* ini ?
 Baik B. Cukup C. Kurang
5. Bagaimana fitur yang terdapat pada website *e-commerce* ini dalam mencukupi kebutuhan *user* ?
A. Baik Cukup C. Kurang

TID
User / Pengguna


TERIMA KASIH

PENILAIAN USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PENJUALAN
PERLENGKAPAN BACKPACKER MENGGUNAKAN MODEL MARKETPLACE C2C

Nama : Jagger Valentino
Pekerjaan : Mahasiswa

1. Bagaimana tampilan website *e-commerce* ini menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
2. Bagaimana kelayakan website *e-commerce* ini sebagai media belanja *online* menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
3. Bagaimana semua fungsi yang berjalan pada website *e-commerce* ini menurut *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
4. Bagaimana kemudahan *user* dalam menggunakan website *e-commerce* ini ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang
5. Bagaimana fitur yang terdapat pada website *e-commerce* ini dalam mencukupi kebutuhan *user* ?
A. Baik B. Cukup C. Kurang

TTD

User / Pengguna



TERIMA KASIH

1. Source Code Koneksi

```
<?php
$host = "localhost";
$user = "mytripmy";
$pass = "4qgXKu2d16";
$db = "mytripmy_ntmt";
$koneksi = mysql_connect($host, $user, $pass);
if (!$koneksi) {
echo "Koneksi ke server tidak berhasil";
};
$database = mysql_select_db($db);
if (!$database) {
echo "Koneksi ke database tidak berhasil";
}
mysql_select_db($db) or die ("Database not Found !");
?>
```

2. Source Code Login Admin

```
<?php session_start();
include("koneksi.php");
$admin = $_POST['usertxt'];
$admin = str_replace("'", "%acute;", $admin);
$psw = $_POST['pswtxt'];
$psw = str_replace("'", "%acute;", $psw);
$cek = "Select * from tb_admin where username='".$admin."'
and password='".md5($psw)."'";
$hasil = mysql_query($cek);
$hasil_cek = mysql_num_rows($hasil);
if ($hasil_cek==0){
header("location:admin-index.php");
}else{
$_SESSION['adminlogin'] = $admin;
header("location:admin.php");
}
?>
```

3. Source Code Data Pembelian

```
<?php
if (ISSET($_SESSION['adminlogin']))
{
}
else
header("location:admin-index.php");
?>

<table width="800" border="1" cellpadding="0" cellspacing="0"
bgcolor="#E8EED7">
<tr>
<th width="50" align="center" scope="col" >No Faktur</th>
<th width="50" align="center" scope="col">Username</th>
<th width="50" align="center" scope="col" >Kode
Produk</th>
<th width="50" align="center" scope="col">Nama Produk</th>
<th width="50" align="center" scope="col" >Harga
Produk</th>
<th width="50" align="center" scope="col">Nama Toko</th>
<th width="50" align="center" scope="col" >Jumlah</th>
<th width="50" align="center" scope="col">Total</th>
<th width="50" align="center" scope="col">No Resi</th>
<th width="50" scope="col">Konfirmasi Pembayaran</th>
<th width="50" scope="col">Konfirmasi Pengiriman</th>
</tr>

<?php
require("koneksi.php");
$query = "select * from tb_transaksi order by kd_transaksi
desc";
$hasil = mysql_query($query);
while ($data = mysql_fetch_array($hasil))
{
?>
<tr>
<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
<?=$data['kd_transaksi']?>
</td>
```

```
<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
    <?=$data['username_member']?>
</td>

<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
    <?=$data['kd_produk']?>
</td>

<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
    <?=$data['nama_produk']?>
</td>

<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
    <?=$data['harga_produk']?>
</td>

<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
    <?=$data['nama_toko']?>
</td>

<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
    <?=$data['jumlah']?>
</td>

<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
    <?=$data['total']?>
</td>

<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
    <?=$data['resi']?>
</td>

<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
    <?php
        if($data['konfirmasi']!= '0')
        {
            ?>
            <a class="btn btn-danger"
```

```

href="pembayaran.php?page=pembayaran&id=<?-$data['kd_transaksi']?>"
        onClick="if(confirm('Konfirmasi Pembayaran
Transaksi Ini ?')){return true}else{return false}">
KONFIRMASI </a>
        <?php
        }
        else
        {
        ?>
        SUDAH DI KONFIRMASI
        <?php
        }
        ?>
</td>

<td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
        <?php
        if($data['konfirmasi']=='0')
        {
        ?>
        BELUM DI KONFIRMASI
        <?php
        }
        else
        if($data['konfirmasi']=='1')
        {
        ?>
                <a class="btn btn-danger"
href="resi.php?page=resi&id=<?=$data['kd_transaksi']?>"
        onClick="if(confirm('Konfirmasi Pengiriman
Transaksi Ini ?')){return true}else{return false}">
KONFIRMASI </a>
        <?php
        }
        else
        {
        ?>
        SUDAH DI KONFIRMASI
        <?php

```

```

    }
    ?>
  </td>
</tr>
<?php
}
?>

</table>

```

4. Source Code Konfirmasi Pembayaran

```

<?php
    require("koneksi.php");
    $id = (!empty($_GET['id'])) ? $_GET['id'] : "" ;
    $cNama = (!empty($_POST['cNama'])) ? $_POST['cNama'] :
    "" ;

    if(isset($_POST['selesai']))
    {
        $cNama = (!empty($_POST['cNama'])) ?
        $_POST['cNama'] : "" ;
        $id = (!empty($_POST['id'])) ? $_POST['id'] : ""
        ;

        $d = mysql_query("SELECT * FROM tb_transaksi
        where kd_transaksi = '". $id. "'");
        $stampil = mysql_fetch_array($d);

        mysql_query("UPDATE tb_transaksi set konfirmasi
        = '1' where kd_transaksi =
        '". $stampil['kd_transaksi']. "'");or die(mysql_error());

        echo('<script> alert("Transaksi Berhasil
        Dikonfirmasi ") </script>');
        echo('<script>window.location =
        "pembelian.php?page=transaksi" ; </script>');
    }

?>

<form role="form" name="frmJurusan" id="frmJurusan"

```

```

method="post" enctype="multipart/form-data">
    <p>
        <label for="cContent">Anda Akan Melakukan Konfirmasi
        Pembayaran No Faktur Di Bawah Ini :</label>
    </p>
    <p>
        <label for="cContent">No Faktur</label>
        <input type="Text" name="id" placeholder="No
        Faktur" class="form-control" value="<?=$id?>">
        <input type="submit" class="btn btn-primary"
        id="cmdSave" name="selesai" value="KONFIRMASI">
    </p>
</form>

```

5. Source Code Konfirmasi Nomor Resi

```

<?php
    require("koneksi.php");
    $id = (!empty($_GET['id'])) ? $_GET['id'] : "" ;
    $cNama = (!empty($_POST['cNama'])) ? $_POST['cNama'] :
    "" ;
    if(isset($_POST['selesai']))
    {
        $cNama = (!empty($_POST['cNama'])) ?
        $_POST['cNama'] : "" ;
        $id = (!empty($_POST['id'])) ? $_POST['id'] : ""
        ;
        $d = mysql_query("SELECT * FROM tb_transaksi
        where kd_transaksi = '". $id . "'");
        $stampil = mysql_fetch_array($d);

        mysql_query("UPDATE tb_transaksi set konfirmasi
        = '2' where kd_transaksi =
        '". $stampil['kd_transaksi'] . "'") or die(mysql_error());
        mysql_query("UPDATE tb_transaksi set resi =
        '". $cNama . "' where kd_transaksi =
        '". $stampil['kd_transaksi'] . "'") or die(mysql_error());

        echo('<script> alert;"Transaksi Berhasil
        Dikonfirmasi "); </script>');
        echo('<script>window.location =
        "pembelian.php?page=transaksi" ; </script>');
    }

```

```

?>
<form role="form" name="frmJurusan" id="frmJurusan"
method="post" enctype="multipart/form-data">
    <label for="cContent">No Faktur</label>
    <input type="Text" name="id" placeholder="Kode
Transaksi" class="form-control" value="<?=$id?>">
    <label for="cContent">Resi Pengiriman</label>
    <input type="Text" name="cNama" placeholder="Resi"
class="form-control" >
    <input type="submit" class="btn btn-primary"
id="cmdSave" name="selesai" value="ADD">
</form>

```

6. Source Code Kirim Email Promo

```

<?php
require("koneksi.php");

$email="select email_member from tb_member";
$query=mysql_query($email);
$data = mysql_fetch_array($query);

$to = $data;
$subject = $_POST['subject'];
$messages = $_POST['message'];

$headers = 'From: <mytripmytools.com>' . "\r\n"; //bagian
ini diganti sesuai dengan email dari pengirim
@mail($to, $subject, $messages, $headers);
if(@mail)
{
    echo "pengiriman berhasil";
}
else
{
    echo "pengiriman gagal";
}
?>

```


7. Source Code Produk Tambah

```
<?php
@session_start();
require("koneksi.php");

$nama_produk = $_POST['nama_produk_txt'];
$deskripsi_produk = $_POST['deskripsi_produk_txt'];
$warna_produk = $_POST['warna_produk_txt'];
$ukuran_produk = $_POST['ukuran_produk_txt'];
$kategori = $_POST['kategori'];
$harga_produk = $_POST['harga_produk_txt'];
$nama_toko = $_POST['nama_toko'];

$lokasi_file = $_FILES['gambar_produk']['tmp_name'];
$ tipe_file = $_FILES['gambar_produk']['type'];
$nama_file = $_FILES['gambar_produk']['name'];
$direktori = "../toko/upload/$nama_file";

if (!empty($lokasi_file)) {
    move_uploaded_file($lokasi_file,$direktori);
}

$perintah = "INSERT INTO tb_produk
(nama_produk,deskripsi_produk,warna_produk,ukuran_produk,kategori_produk,harga_produk,nama_toko,gambar_produk,tokologin)
VALUES
('$nama_produk','$deskripsi_produk','$warna_produk','$ukuran_produk','$kategori','$harga_produk','$nama_toko','$nama_file','$SESSION[tokologin]')";

$result = mysql_query($perintah);
if ($result) {
    header("location:halaman-data-produk.php");
} else { echo "Data Gagal Disimpan!!";
}
?>
```

8. Source Code Data Produk

```
<table width="800" border="1" cellpadding="0"
cellspacing="0" bgcolor="#E8EED7">
  <tr>
    <th width="5%" align="center" scope="col" >ID</th>
    <th width="15%" align="center" scope="col">Nama</th>
    <th width="15%" align="center"
scope="col">Deskripsi</th>
    <th width="5%" align="center" scope="col">Warna</th>
    <th width="5%" align="center" scope="col">Ukuran</th>
    <th width="0%" align="center" scope="col"
hidden="true">Kategori</th>
    <th width="7%" align="center" scope="col">Harga</th>
    <th width="7%" align="center" scope="col"
hidden="true">Gambar</th>
    <th width="7%" align="center" scope="col">Aksi</th>
  </tr>

<?php
@session_start();
require("koneksi.php");
$query = "select * from tb_produk where
tokologin='$_SESSION[tokologin]' order by kd_produk desc";
$hasil = mysql_query($query);
while ($data = mysql_fetch_array($hasil))
{
echo "<tr>
<td align=\"center\" width=\"5%\"
bgcolor=\"#FFFFFF\">".$data['kd_produk']. "</td>
<td align=\"center\" width=\"10%\"
bgcolor=\"#FFFFFF\">".$data['nama_produk']. "</td>
<td align=\"center\" width=\"10%\"
bgcolor=\"#FFFFFF\">".$data['deskripsi_produk']. "</td>
<td align=\"center\" width=\"5%\"
bgcolor=\"#FFFFFF\">".$data['warna_produk']. "</td>
<td align=\"center\" width=\"5%\"
bgcolor=\"#FFFFFF\">".$data['ukuran_produk']. "</td>
<td align=\"center\" width=\"0%\" bgcolor=\"#FFFFFF\"
hidden=\"true\">".$data['kategori_produk']. "</td>
<td align=\"center\" width=\"7%\"
bgcolor=\"#FFFFFF\">.number_format($data['harga_produk'],
0, ',', '.'). "</td>
```

```

<td align="center" width="0%" bgcolor="#FFFFFF"
hidden="true">.$data['gambar_produk'].</td>

<td align="center" width="78%" bgcolor="#FFFFFF"><a
href="produk-ubah.php?id=$data[kd_produk]"></a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a
href="produk-hapus.php?id=$data[kd_produk]"></a></td>

</tr>";

}

?>

</table>

```

9. Source Code Produk Ubah

```

<?php session_start();
if (ISSET($_SESSION['tokologin']))
{
require("koneksi.php");
$perintah = "UPDATE tb_produk set nama_produk =
'$_POST[namatxt]', deskripsi_produk = '$_POST[destxt]',
warna_produk = '$_POST[wrintxt]', ukuran_produk =
'$_POST[ukrtxt]', kategori_produk = '$_POST[ktglist]',
harga_produk = '$_POST[hrgtxt]' where kd_produk =
'$_POST[idtxt]'";
$result = mysql_query($perintah);
if ($result) {
header("location:halaman-data-produk.php");
} else { echo "Data belum dapat di ubah!!";
}
}
?>

```

10. Source Code Produk Hapus

```

<?php session_start();
if (ISSET($_SESSION['tokologin']))
{
require("koneksi.php");

```

```

Sid = $_GET['kd_produk'];
$perintah = "DELETE from tb_produk where kd_produk = $id";
$result = mysql_query($perintah);
    if ($result) {
        header("location:halaman-data-produk.php");
    } else { echo "Data Tidak Bisa Di Hapus !!";
    }
}
?>

```

11. Source Code Daftar Member

```

<?php
    include("koneksi.php");
    $valid_nama_alamat_user= "/^[a-z]+[.,a-z ]+$/";
    $valid_mail_telepon = "/^([a-z0-9-]+[.a-z0-9-]*)@([a-z0-9-]+\.)+([a-z0-9-]+)(\.[a-z]{2,3})$/";
    $nama_member = $_POST['nama_member_txt'];
    $alamat_member = $_POST['alamat_member_txt'];
    $jk_member = $_POST['jk_member_txt'];
    $telp_tag = $_POST['telepon_member_txt'];
    $telepon_member = nl2br($telp_tag);
    $email_member = $_POST['email_member_txt'];
    $username_member = $_POST['username_member_txt'];
    $psw_tag = $_POST['password_member_txt'];
    $password_member = nl2br($psw_tag);
    $ulgpw_tag = $_POST['ulang_password_member_txt'];
    $ulang_password_member = nl2br($ulgpw_tag);
    If ($password_member <> $ulang_password_member)
    {
        echo "<li>Password tidak sama, tolong ulang password
Anda!</li>";
    }
    else
    {
        $password_member=
str_replace("'", "%acute;", $password_member);
        if (!preg_match($valid_mail_telepon, $email_member) ||
!preg_match($valid_nama_alamat_user, $nama_member) ||
!preg_match($valid_nama_alamat_user, $alamat_member) ||
!preg_match($valid_mail_telepon, $telepon_member) ||
!preg_match($valid_nama_alamat_user, $alamat_member) ||

```

```

empty($password_member)){
$kesalahan=TRUE;
}
if (isset($_POST['kesalahan']))
{
    if
(!preg_match($valid_mail_telepon,$email_member)){echo
"<li>Penulisan Alamat E-Mail Anda Salah!</li>";}
    if
(!preg_match($valid_mail_telepon,$telepon_member)){echo
"<li>Penulisan No Telepon Anda Salah!</li>";}
    if
(!preg_match($valid_nama_alamat_user,$nama_member)){echo
"<li>Penulisan Nama Anda Salah!</li>";}
    if
(!preg_match($valid_nama_alamat_user,$alamat_member)){echo
"<li>Penulisan Alamat Anda Salah!</li>";}
    if
(!preg_match($valid_nama_alamat_user,$username_member)){echo
"<li>Penulisan Username Anda Salah!</li>";}
        if (empty($password_member)){ echo "<li>Anda Belum
Menuliskan <b>PASSWORD Anda</b></li>"; }
}
else
{
    $cari= "select * from tb_member WHERE
username_member='$username_member'";
    $hasil = mysql_query($cari);
    $seleksi = mysql_num_rows($hasil);
    if ($seleksi==0)
    {
        $query = "INSERT INTO tb_member
(nama_member,alamat_member,jk_member,telepon_member,email_memb
er,username_member,password_member)
VALUES
('$nama_member','$alamat_member','$jk_member','$telepon_member
','$email_member','$username_member','$"
.md5($password_member). "'";
$result = mysql_query($query);
if ($result)
{
?>
<script language="javascript">
alert("Daftar Member Berhasil");

```

```

        document.location="halaman-home.php";
    </script>
<?php
}
else
{
?>
    <script language="javascript">
        alert("Username Anda Sudah Terpakai");
        document.location="halaman-daftar-member.php";
    </script>
<?php
}
}
}
?>

```

12. Source Code Katalog Produk

```

<style type="text/css">
.teks_nama_produk {
    font-family: "Bookman Old Style", serif;
    font-size: 12px;
    font-weight:bold;
    color: #FF3300;
}
.teks_harga_produk {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 14px;
    color: #00CC00;
    font-weight: bold;
}
</style>

<?php

include("koneksi.php");

```

```

$query = "select * from tb_produk order by kd_produk
desc";
$hasil = mysql_query($query);
$numrows = mysql_num_rows($hasil);

//Paging Data sebanyak 30 data product perlembar
$jumlah = mysql_num_rows($hasil);
$limit = 9;
if (empty($offset)) {
    $offset = 0;
}

if(isset($_GET['offset'])){$offset =
$_GET['offset']; }

$seleksi = "SELECT * FROM tb_produk ORDER BY
kd_produk DESC LIMIT $offset, $limit";
$result = mysql_query($seleksi);

echo "<div align=\"right\">";
$halaman = intval($jumlah/$limit);
if ($jumlah%$limit) {
    $halaman++;
}

for ($i=1;$i<=$halaman;$i++) {
    $newoffset=$limit*($i-1);
    if ($offset!=$newoffset)
    {
        echo "<b><font
face=\"arial\" size=\"2\">[<a style=\"color: black\"
href=\"produk.php?offset=$newoffset\">$i</a></font></B>"
;

    } else {
        echo "<b><font
face=\"arial\" size=\"3\" color=\"white\">[ $i </font></b>";
    }
}

echo "</div>";

//Batas kode paging data
?>

```

```

<table border=0px cellpadding='50' cellspacing="2" bgcolor=""
bordercolor="" align="left">
    <tr>

<?php
    $kolom=3;
    $x = 0;
    if($numrows > 0){
    while($data=mysql_fetch_array($result))
        {
            if ($x >= $kolom)
                {
                    echo "</tr><tr>";
                    $x = 0;
                }

            $x++;
        }
?>

<td align=center valign="top" width="20%">
    <div class ="teks_nama_produk">
        <?php echo $data['nama_produk']; ?><br/><br/>

    </div>

    <div>
    &nbsp;
    </div>

    <div>
        <br><br>
    </div>

    <div class ="teks_harga_produk">
        <?php $hargarp = $data['harga_produk'] ?>
        <?php echo "Rp " .number_format($hargarp, 0, ',',
'.').",-" ?><br><br>
        <?php echo $data['nama_toko']; ?><br><br>
    </div>

```



```

        <div>
            <?php
                echo '
                    <a href="produk-
beli.php?kd_produk='.$data['kd_produk'].'"></a>

                    <a href="halaman-produk-
detail.php?kd_produk='.$data['kd_produk'].'"></a>;
                ?>
            </div>
            &nbsp;
        </td>

    <?php
        }
    }
    ?>
</tr>
</table>

```

13. Source Code Produk Detail

```

<style type="text/css">
.teks_nama_produk {
    font-family: "Bookman Old Style", serif;
    font-size: 16px;
    font-weight:bolder;
    color: #FF3300;
}
.teks_info_produk {
    font-family: "Bookman Old Style", serif;
    font-size: 14px;
    color: #0000;
}
.teks_harga_produk {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 16px;
}

```



```

$ciri=$data_barang['kd_produk'];
$nam=$data_barang['nama_produk'];
$har=$data_barang['harga_produk'];
$stoko=$data_barang['nama_toko'];
    if(!isset($_SESSION['userlogin']) || =='' ){
        header("location:index.php");
    }else{
        $member = $_SESSION['userlogin'];
        if($hasil_barang){
            require("faktur.php");
            $cari_transaksi="select * from tb_transaksi
where username_member='".$member.'" AND kd_produk = '".$id.'"
and kd_transaksi = '".$faktur.'"";
            $hasil_transaksi=mysql_query($cari_transaksi);
            $temukan = mysql_num_rows($hasil_transaksi);
            $data_transaksi =
mysql_fetch_array($hasil_transaksi);
            if($temukan==0){
                $query = "insert into tb_transaksi
(kd_transaksi,username_member,kd_produk,nama_produk,harga_
produk,nama_toko,jumlah,total)
                Values ('$faktur','$member', '$ciri','$nam', '$har',
'$stoko', '1', '$har)";
                $result = mysql_query($query);
                header("location:halaman-keranjang-
belanja.php");
            }else{
                $jmllama = $data_transaksi['jumlah'];
                $jmlcambah = $jmllama + 1;
                $subtotaltambah = $jmltambah * $har;
                $query = "update tb_transaksi set jumlah
= '".$jmltambah."',total = '".$subtotaltambah.'" where
kd_transaksi = '".$faktur.'" and kd_produk = '".$id.'"";
                $result = mysql_query($query);
                header("location:halaman-keranjang-
belanja.php");
            }
        }else{
            echo"Data gagal di input..!";
        }
    }
}
?>

```

15. Source Code Keranjang Belanja

```
<style type="text/css">

.teks_tabel {
    font-family: Verdana, Geneva, sans-serif;
    font-size: 14px;
    color: #FFF;
    font-weight: bold;
}

.isi_tabel {
    font-family: Verdana, Geneva, sans-serif;
    font-size: 12px;
    font-weight: bold;
    color: #000;
}

.isi_tabel_harga {
    font-family: Tahoma, Geneva, sans-serif;
    font-size: 14px;
}

.isi_tabel_nama {
    font-family: Tahoma, Geneva, sans-serif;
    font-size: 14px;
    color: #00F;
}

.isi_tabel_total {
    font-family: Tahoma, Geneva, sans-serif;
    font-size: 14px;
}

.isi_tabel_grandtotal {
    font-family: Tahoma, Geneva, sans-serif;
    font-size: 14px;
    color: #F00;
}

.teks {
    font-family: Tahoma, Geneva, sans-serif;
    font-size: 14px;
    color: #FFF;
}
```

```

}
</style>

<SCRIPT language=Javascript>
//Membuat validasi hanya untuk input angka menggunakan kode
javascript
function isNumberKey(evt)
{
var charCode = (evt.which) ? evt.which : event.keyCode
if (charCode > 31 && (charCode < 48 || charCode > 57))

return false;
return true;
}
</SCRIPT>

<form action="ubah-transaksi.php" method="post" id="form1">

<table width="100%" border='0' bgcolor="#E8EED7"
cellspacing='1' cellpadding='1' align="center">
<tr>
<td align="center" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Produk</td>
<td align="center" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Nama</td>
<td align="center" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Harga (Rp)</td>
<td align="center" colspan = "2" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Aksi</td>
<td align="center" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Jumlah</td>
<td align="center" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Total (Rp)</td>
</tr>

<?php
require("koneksi.php");
$user = $_SESSION['userlogin'];
$query = "select * from tb_transaksi inner join tb_produk on
tb_produk.kd_produk = tb_transaksi.kd_produk inner join
tb_keranjang on tb_keranjang.kd_transaksi =
tb_transaksi.kd_transaksi where
tb_transaksi.username member='".$user."' AND

```

```

tb_keranjang.status -'0';
$hasil = mysql_query($query);
if ($hasil > 0) {
$i = 1;
while ($data = mysql_fetch_array($hasil))
{
echo "<tr>

<td align=\"center\"><img
src=\"toko/upload/$data[gambar_produk]\" width=\"150\"
height=\"150\" border=\"0\"/></td>

<td align=\"left\" width=\"150\"
class=\"isi_tabel_nama\">".$data['nama_produk']. "</td>

<td align=\"right\"
class=\"isi_tabel_harga\">".number_format($data['harga_produk'
], 0, ',', '.').",-</td>

<td align=\"center\"><a href=\"hapus-
transaksi.php?kd_produk=$data[kd_produk]\"><img width=\"15\"
src=\"css/images/hapus.png\" height=\"15\" border=\"0\"
alt=\"Ubah Jumlah Beli\"></a></td>

<td align=\"center\"><a href=\"ubah-
transaksi.php?kd_produk=$data[kd_produk]\"><input
name=\"ubah_transaksi\" type=\"image\"
src=\"css/images/ubah.png\" width=\"15\" border=\"0\">

<td align =\"right\" ><input type='hidden'
name='kd_produk".$i.'" value='".$data['kd_produk']."' /><input
type='text' name='jumlah".$i.'" value='".$data['jumlah']."'
size='1' width='10' maxlength='3' onkeypress=\"return
isNumberKey(event)\" /></td>

<td align=\"right\"
class=\"isi_tabel_total\">".number_format($data['total'], 0,
',', '.').",-</td></tr>";
$i++;
}
$no = $i-1;
}
?>

<?php

```

```

    $back = isset($_SERVER['HTTP_REFERER']) ?
    htmlspecialchars($_SERVER['HTTP_REFERER']) : '';
?>

</table>
<hr/>

<table width="100%" border="0" cellspacing="1"
cellpadding="1" align="center">
<tr>
<td align="left" bgcolor="#CCCCCC" width="10%"><a
href="<?=$back?>"></a></td>
<td align="left" bgcolor="#CCCCCC" width="10%"><a
href="checkout.php"></a></td>
<td align="right" bgcolor="#666666" width="50%"
class="teks">Grand Total (Rp) : </td>
<td align="right" bgcolor="#E8EED7" width="30%"
class="isi_tabel_grandtotal"><?php include("keranjang-
total.php");?></td>
</table>
<input type="hidden" name="n" value="<?php echo $no ?>" />
</form>

```

16. Source Code Keranjang Belanja Total

```

<?php
if (ISSET($_SESSION['userlogin']))
{
include "faktur-selesai.php";
include("koneksi.php");
$user = $_SESSION['userlogin'];
$query = "select sum(total) as total from tb_transaksi
inner join tb_produk on tb_produk.kd_produk =
tb_transaksi.kd_produk inner join tb_keranjang on
tb_keranjang.kd_transaksi = tb_transaksi.kd_transaksi
WHERE tb_transaksi.username_member='".$user.'" AND
tb_keranjang.status = '1' and tb_transaksi.kd_transaksi
='".$faktur.'" order by tb_keranjang.kd_transaksi desc";
$hasil = mysql_query($query);
$data = mysql_fetch_assoc($hasil);
if ($hasil > 0)
{

```



```

        echo ".number_format($data['total'], 0,
        ',','.') ."-";
    }
}
header("location:index.php");
}
?>

```

17. Source Code Checkout

```

<?php session_start();
require("koneksi.php");
require("faktur.php");
$member = $_SESSION['userlogin'];
if(!isset($_SESSION['userlogin']) == ''){
header("location:index.php");
}
else{
$cari="select * from tb_keranjang where kd_transaksi='"
.$faktur. "' and username_member =' " . $member. "' and status
='0'";
$query=mysql_query($cari);
if(mysql_num_rows($query)==0){
echo"<font face=\"arial\" size=\"2\">Maaf, Anda belum
Melakukan Pembelian <a style=\"color: blue\"
href=\"index.php\"><b>Pembelian</b></a></font>";
}
else{
    $cari="select * from tb_member where username_member =' "
    .$member. "'";
    $query=mysql_query($cari);
    $data = mysql_fetch_array($query);

    $mail_to="gilang.febriasili99@gmail.com";
    $mail_subject="Pembelian Barang mytripmytools.com ";

    $mail_body = "Email-----: $data[email_member]\n\n";
    $mail_body.= "Nama Lengkap-----: $data[nama_member]\n\n";
    $mail_body.= "Alamat Lengkap---:
    $data[alamat_member]\n\n";
    $mail_body.= "Telepon-----:
    $data[telepon_member]\n\n";
    $mail_body.= "Daftar Pemesanan Barang\n";
    $mail_body.="-----";
}
}

```

```

=====\n";
    $mail_body.="-----Nama Produk-----Quantity-----
Harga-----Toko-----Jumlah-----\n";
    $mail_body.="=====
=====\n";

    $cari="select * from tb_transaksi where kd_transaksi='"
.$faktur. "'";
    $query=mysql_query($cari);
    while($row=mysql_fetch_array($query)){
        $nama="$row[nama_produk]";
        $jumlah="$row[jumlah]";
        $harga="$row[harga_produk]";
        $toko="$row[nama_toko]";
        $total="$row[total]";
        $mail_body.- "$nama / $jumlah / $harga / $toko /
$total\n";
        $mail_body.="-----
-----
\n";
    }
    $mail_body.="=====
=====
\n";

    $cari2 = "select sum(total) as total from tb_transaksi
inner join tb_produk on tb_produk.kd_produk =
tb_transaksi.kd_produk inner join tb_keranjang on
tb_keranjang.kd_transaksi = tb_transaksi.kd_transaksi WHERE
tb_transaksi.username_member='".$member."' AND
tb_keranjang.status = '0'";

    $hasil = mysql_query($cari2);
    $data_total = mysql_fetch_assoc($hasil);
    $mail_body.="Total : $data_total[total]\n";
    $mail_body.="-----
-----
\n";

    $proses=explode(",",$mail_to);

    reset($proses);
    foreach ($proses as $tujuan) {
        $skirim =
mail($tujuan,$mail_subject,$mail_body, "From:
$data[email_member:");

```

```

    }
    if ($ kirim) {

        $query = "UPDATE tb_keranjang SET status = '1' WHERE
        username_member = '$member'";
        mysql_query($query);
        if($query){
            header("location:halaman-transaksi-selesai.php");
        }else{
            echo"Check Out Gagal";
        }

    }else{
        echo "<font face=\"arial\" size=\"2\">E-mail Anda belum
        terkirim. Harap ulangi. <a style=\"color: blue\"
        href=\"keranjang_belanja.php\"><b>Kembali</b></a></font>";
    }
}
}
?>

```

18. Source Code Keranjang Belanja Data

```

<style type="text/css">

.teks_tabel {
    font-family: Verdana, Geneva, sans-serif;
    font-size: 14px;
    color: #FFF;
    font-weight: bold;
}

.isi_tabel {
    font-family: Verdana, Geneva, sans-serif;
    font-size: 12px;
    font-weight: bold;
    color: #000;
}

.isi_tabel_harga {

```

```
font-family: Tahoma, Geneva, sans-serif;
font-size: 14px;
}
.isi_tabel_nama {
font-family: Tahoma, Geneva, sans-serif;
font-size: 14px;
color: #00F;
}
.isi_tabel_total {
font-family: Tahoma, Geneva, sans-serif;
font-size: 14px;
}
.isi_tabel_granctotal {
font-family: Tahoma, Geneva, sans-serif;
font-size: 14px;
color: #F00;
}
.teks {
font-family: Tahoma, Geneva, sans-serif;
font-size: 14px;
color: #FFF;
}
</style>

<SCRIPT language=Javascript>
//Membuat validasi hanya untuk input angka menggunakan kode
javascript
function isNumberKey(evt)
{
var charCode = (evt.which) ? evt.which : event.keyCode
if (charCode > 31 && (charCode < 48 || charCode > 57))

return false;
return true;
}
</SCRIPT>

<form action="ubah-transaksi.php" method="post" id="form1">
```

```

<table width="100%" border='0' bgcolor="#E8EED7"
cellspacing='1' cellpadding='1' align="center">
<tr>
  <td align="center" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Produk</td>
  <td align="center" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Nama</td>
  <td align="center" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Harga (Rp)</td>
  <td align="center" colspan = "2" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Aksi</td>
  <td align="center" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Jumlah</td>
  <td align="center" bgcolor="#666666"
class="teks_tabel">Total (Rp)</td>
</tr>

<?php
require("koneksi.php");
$user = $_SESSION['userlogin'];
$query = "select * from tb_transaksi inner join tb_produk on
tb_produk.kd_produk = tb_transaksi.kd_produk inner join
tb_keranjang on tb_keranjang.kd_transaksi =
tb_transaksi.kd_transaksi where
tb_transaksi.username_member='".$user.'" AND
tb_keranjang.status ='0'";
$hasil = mysql_query($query);
if ($hasil > 0) {
  $i = 1;
  while ($data = mysql_fetch_array($hasil))
  {
    echo "<tr>
<td align=\"center\"><img
src=\"toko/upload/$data[gambar_produk]\" width=\"150\"
height=\"150\" border=\"0\"/></td>

<td align=\"center\" width=\"150\"
class=\"isi_tabel_nama\">".$data['nama_produk']. "</td>

<td align=\"center\"
class=\"isi_tabel_harga\">".number_format($data['harga_produk']
[, 0, ',', '.']). "</td>

<td align=\"center\"><a href=\"hapus-
transaksi.php?kd_produk=$data[kd_produk]\"></a></td>

<td align="\center\"><a href="\ubah-
transaksi.php?kd_produk=$data[kd_produk]\"><input
name="\ubah_transaksi\" type="\image\"
src="\css/images/ubah.png\" width="\15\" border="\0\">

<td align ="\center\" \><input type='hidden'
name='kd_produk'.$i.'" value='".$data['kd_produk']."' /><input
type='text' name='jumlah'.$i.'" value='".$data['jumlah']."'
size="\1\" width="\10\" maxlength="\3\" onkeypress="\return
isNumberKey(event)\" /></td>

<td align="\center\"
class="\isi_tabel_total\">".number_format($data['total'], 0,
',', '.').",-</td></tr>";
$i++;
}
$no = $i-1;
}
?>

<?php
$back = isset($_SERVER['HTTP_REFERER']) ?
htmlspecialchars($_SERVER['HTTP_REFERER']) : '';
?>

</table>
<hr/>

<table width ="100%" border='0' cellspacing='1'
cellpadding='1' align ="center">
<tr>
<td align="left" bgcolor="#CCCCCC" width="10%"><a
href="<?=$back?>"></a></td>
<td align="left" bgcolor="#CCCCCC" width="10%"><a
href="checkout.php"></a></td>
<td align="right" bgcolor="#666666" width="50%"
class="teks">Grand Total (Rp) : </td>
<td align="center" bgcolor="#E8EED7" width="30%"
class="isi_tabel_grandtotal"><?php include("keranjang-
total.php");?></td>

```

```

</table>

<input type="hidden" name="n" value="<?php echo $no ?>" />

</form>

```

19. Source Code Produk Pembelian Member

```

<table width="1000" border="1" cellpadding="0"
cellspacing="0" bgcolor="#E8EED7">
  <tr>
    <th width="70" align="center" scope="col" >No
    Faktur</th>
    <th width="100" align="center" scope="col">Gambar
    Produk</th>
    <th width="100" align="center" scope="col">Nama
    Produk</th>
    <th width="100" align="center" scope="col" >Harga
    Produk</th>
    <th width="100" align="center" scope="col">Nama
    Toko</th>
    <th width="100" align="center" scope="col"
    >Jumlah</th>
    <th width="100" align="center" scope="col">Total</th>
    <th width="100" align="center" scope="col">No
    Resi</th>
    <th width="100" scope="col">Status</th>
  </tr>

  <?php
  @session_start();
  require("koneksi.php");
  $user = $_SESSION['userlogin'];
  $query = "select * from tb_transaksi inner join tb_produk
  on tb_produk.kd_produk = tb_transaksi.kd_produk inner join
  tb_keranjang on tb_keranjang.kd_transaksi =
  tb_transaksi.kd_transaksi where
  tb_transaksi.username_member='".$user."'";

  $hasil = mysql_query($query);
  while ($data = mysql_fetch_array($hasil))
  {

```

```

?>
<tr>
  <td align="center" width="50"
  bgcolor="#FFFFFF"><?=$data['kd_transaksi']?></td>
  <td align="center"></td>
  <td align="center" width="50"
  bgcolor="#FFFFFF"><?=$data['nama_produk']?></td>
  <td align="center" width="50"
  bgcolor="#FFFFFF"><?=$data['harga_produk']?></td>
  <td align="center" width="50"
  bgcolor="#FFFFFF"><?=$data['nama_toko']?></td>
  <td align="center" width="50"
  bgcolor="#FFFFFF"><?=$data['jumlah']?></td>
  <td align="center" width="50"
  bgcolor="#FFFFFF"><?=$data['total']?></td>
  <td align="center" width="50"
  bgcolor="#FFFFFF"><?=$data['resi']?></td>
  <td align="center" width="50" bgcolor="#FFFFFF">
    <?php
      switch ($data['konfirmasi']) {
        case 0:
          echo "BELUM DI KONFIRMASI";
          break;
        case 1:
          echo "PEMBAYARAN SELESAI";
          break;
        case 2:
          echo "PRODUK SUDAH DI KIRIM";
          break;
      }
    ?>
  </td>
</tr>

<?php
}
?>
</table>

```