

# **SKRIPSI**

**DESAIN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DAN PENJUALAN  
PADA KOPERASI "Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande"  
DESA PEDUNGAN**



**Disusun Oleh :**

**Pande Putu Eka Ardiana  
NIM 04.12.688**

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1  
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
2010**

## LEMBAR PERSETUJUAN

### DESAIN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DAN PENJUALAN PADA KOPERASI "USAHA SIMPAN PINJAM SUKA DUKA BANJAR PANDE" DESA PEDUNGAN

### SKRIPSI

*Disusun dan Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Teknik Komputer dan Informatika Strata Satu (S-1)*

*Disusun oleh :*

PANDE PUTU EKA ARDIANA

NIM : 04.12.688

Diperiksa dan Disetujui

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Irmalia Suryani Faradisa, ST., MT

NIP. 1030000365

Sandy Nataly M, S.kom

Mengetahui,

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1



Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT  
NIP.Y.1018800189

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1  
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
2010

## **ABSTRAKSI**

# **DESAIN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DAN PENJUALAN PADA KOPERASI "USAHA SIMPAN PINJAM SUKA DUKA BANJAR PANDE" DESA PEDUNGAN**

**Pande Putu Eka Ardiana**

Jurusan Teknik Elektro S-1, Konsentrasi Teknik Komputer dan Informatika

Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Nasional Malang

Jl. P. Saelus Gg. VI. No: 2 Denpasar-Bali

Email : [www.ecka\\_phypets@yahoo.com](mailto:www.ecka_phypets@yahoo.com)

Dosen Pembimbing : 1. Irmalia Suryani Faradisa., ST., MT  
2. Sandy Nataly M, S.Kom

*Pada awalnya, proses pencatatan simpanan, pinjaman dan penjualan serta pengolahan data di Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” masih dilakukan secara manual dengan menggunakan tulis tangan, sehingga berdampak pada lamanya waktu yang dibutuhkan untuk proses pencatatan. Selain membutuhkan waktu yang cukup lama, ketepatan dan keakuratan hasil pencatatannya pun belum bisa dijamin sepenuhnya, maka kelemahan-kelemahan metode manual tersebut sesegera mungkin harus dapat diatasi. Untuk itu, maka dibutuhkan suatu sistem yang telah terkomputerisasi agar kelemahan-kelemahan metode manual yang sebelumnya diterapkan pada Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” dapat terselesaikan sesegera mungkin.*

*Dengan mendisain suatu sistem informasi simpan pinjam dan penjualan di Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” Desa Pedungan, diharapkan dapat memberikan solusi dalam suatu sistem informasi yang terintegrasi menyeluruh yang akhirnya dapat meningkatkan efisiensi operasional dan menghasilkan informasi serta laporan yang komprehensif.*

**Kata Kunci :** sistem informasi, koperasi, database.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadirat Ida Shang Hyang Widhy Wasa, Tuhan yang maha Esa atas Karunia dan Rahmat yang telah dianugerahkanNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar. Skripsi ini merupakan persyaratan kelulusan Studi di Jurusan Teknik Elektro S-1 Konsentrasi Teknik Komputer dan Informatika ITN Malang dan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik.

Keberhasilan peyelesaian skripsi ini tidak lepas dari bimbingan dan dorongan berbagai pihak. Untuk itu penyusun menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. Ir. Abraham Lomi, MSEE selaku Rektor ITN Malang.
2. Bapak Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT selaku Kepala Jurusan Teknik Elektro S1.
3. Ibu Irmalia Suryani Faradisa, ST., MT selaku Dosen Pembimbing I.
4. Ibu Sandy Nataly M, S.Kom selaku Dosen Pembimbing II.
5. Pengelola beserta Staff dari Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” Desa Pedungan.
6. Kedua orang tua, Bapak, Mamak dan Adik yang saya cintai, serta Tu-Yus, terimakasih buat semua dukungan dan doanya, eka sayang kalian semua
7. Serta rekan-rekan yang ikut membantu dalam penyelesaian laporan ini

**Penulis adalah seorang mahasiswa yang masih belajar, dan sadar akan keterbatasan ilmu dan pengalaman. Oleh karena itu, mohon dengan sangat saran dan kritik yang membangun, agar karya tulis ini dapat menjadi lebih baik lagi. Harapan penulis semoga laporan skripsi ini memberikan manfaat bagi semua pembaca.**

**Akhir kata penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun guna penyempurnaan laporan berikutnya.**

**Malang, Agustus 2010**

**Penulis**

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	i
<b>ABSTRAK .....</b>	ii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	iii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	v
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan.....	4
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.6. Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	7
2.1. Disain Sistem Informasi.....	7
2.1.1. Pengertian Sistem.....	7
2.1.2. Pengertian Informasi .....	9
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.1.2. Pengertian Desain Sistem .....	11
2.2. Perancangan Sistem .....	11
2.2.1. Information Oriented Flow Chart (IOFC).....	11
2.2.2. Context Diagram.....	14
2.2.3. Data Flow Diagram (DFD) .....	14
2.2.4. Entity Relationship Diagram (ERD).....	16
2.2.5. Database.....	17
2.2.6. Database Management Sistem (DBMS) .....	22

<b>2.3. Simpan Pinjam .....</b>	<b>23</b>
<b>2.3.1. Pengertian Simpanan .....</b>	<b>23</b>
<b>2.3.2. Pengertian Pinjaman .....</b>	<b>23</b>
<b>2.4. Pengertian Penjualan.....</b>	<b>24</b>
<b>2.5. Koperasi .....</b>	<b>25</b>
<b>2.5.1. Pengertian Koperasi .....</b>	<b>25</b>
<b>2.5.2. Fungsi Koperasi .....</b>	<b>25</b>
<b>2.5.3. Tujuan Koperasi.....</b>	<b>25</b>
<b>2.5.4. Ladasan Hukum Koperasi.....</b>	<b>26</b>
<b>2.5.5. Sendi-sendi Dasar Koperasi.....</b>	<b>26</b>
<b>2.5.6. Azas Koperasi Indonesia .....</b>	<b>27</b>
<b>2.5.7. Jenis-jenis Koperasi .....</b>	<b>27</b>
<b>2.5.8. Permodalan Koperasi .....</b>	<b>28</b>
<b>2.6. Pengertian Suka-Duka .....</b>	<b>29</b>
<b>2.7. Microsoft Visual Basic 6.0 .....</b>	<b>29</b>
<b>2.8. Microsoft SQL .....</b>	<b>32</b>
<b>2.8.1. SQL .....</b>	<b>32</b>
<b>2.8.1. Microsoft SQL Server 2005.....</b>	<b>33</b>
 <b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>35</b>
<b>3.1. Sistem Simpan-Pinjam dan Penjualan Manual .....</b>	<b>35</b>
<b>3.2. Usulan Pemecahan Masalah .....</b>	<b>37</b>
<b>3.3. Context Diagram Sistem Informasi Simpan-Pinjam dan Penjualan.....</b>	<b>38</b>
<b>3.4. Data Flow Diagram.....</b>	<b>39</b>
<b>3.4.1. DFD Level 1 Sistem Informasi Simpan-Pinjam dan Penjualan.....</b>	<b>39</b>
<b>3.4.2. DFD Level 2 Sub Setup Data.....</b>	<b>40</b>
<b>3.4.3. DFD Level 2 Sub Transaksi.....</b>	<b>41</b>
<b>3.4.4. DFD Level 3 Sub Transaksi Simpanan.....</b>	<b>42</b>
<b>3.4.5. DFD Level 3 Sub Transaksi Angsuran .....</b>	<b>42</b>
<b>3.5. ERD Logic .....</b>	<b>43</b>
<b>3.6. ERD Fisik.....</b>	<b>44</b>
<b>3.7. Desain Database.....</b>	<b>45</b>

<b>3.8. Desain Menu Utama .....</b>	<b>52</b>
<b>3.9. Desain Form Sistem Informasi Simpan-Pinjam dan Penjualan.....</b>	<b>53</b>
<b>3.9.1. Desain Form Login Program .....</b>	<b>53</b>
<b>3.9.2. Desain Form Pegawai .....</b>	<b>53</b>
<b>3.9.3. Desain Form Anggota.....</b>	<b>54</b>
<b>3.9.4. Desain Form Barang .....</b>	<b>55</b>
<b>3.9.5. Desain Form Bunga Kredit.....</b>	<b>56</b>
<b>3.9.6. Desain Form Input Biaya Administrasi .....</b>	<b>56</b>
<b>3.9.7. Desain Form Jumlah Simpanan Pokok.....</b>	<b>57</b>
<b>3.9.8. Desain Form Jumlah Simpanan Wajib .....</b>	<b>58</b>
<b>3.9.9. Desain Form Simpanan Pokok.....</b>	<b>58</b>
<b>3.9.10. Desain Form Simpanan Wajib.....</b>	<b>59</b>
<b>3.9.11. Desain Form Tabungan.....</b>	<b>60</b>
<b>3.9.12. Desain Form Pinjam .....</b>	<b>61</b>
<b>3.9.13. Desain Form Penjualan.....</b>	<b>62</b>
<b>3.9.14. Desain Form Angsuran Pinjam.....</b>	<b>63</b>
<b>3.9.15. Desain Form Angsuran Penjualan .....</b>	<b>64</b>
<b>3.9.16. Desain Form Tutup Buku.....</b>	<b>65</b>
<b>3.9.17. Desain Form Laporan Pegawai.....</b>	<b>66</b>
<b>3.9.18. Desain Form Laporan Anggota.....</b>	<b>67</b>
<b>3.9.19. Desain Form Laporan Barang.....</b>	<b>68</b>
<b>3.9.20. Desain Form Laporan Simpanan Pokok .....</b>	<b>68</b>
<b>3.9.21. Desain Form Laporan Simpanan Wajib.....</b>	<b>69</b>
<b>3.9.22. Desain Form Laporan Tabungan .....</b>	<b>70</b>
<b>3.9.23. Desain Form Laporan Pinjam .....</b>	<b>71</b>
<b>3.9.24. Desain Form Laporan Penjualan.....</b>	<b>71</b>
<b>3.9.25. Desain Form Laporan Angsuran Pinjam.....</b>	<b>72</b>
<b>3.9.26. Desain Form Laporan Angsuran Penjualan .....</b>	<b>73</b>
<b>3.9.27. Desain Form Laporan Tutup Buku .....</b>	<b>74</b>
<b>3.10. Flow Chart Sistem Informasi .....</b>	<b>75</b>
<b>3.10.1. Login.....</b>	<b>75</b>
<b>3.10.2. Entry.....</b>	<b>76</b>

3.10.3. Update.....	77
3.10.4. Simpanan Pokok .....	78
3.10.5. Simpanan Wajib.....	79
3.10.6. Tabungan.....	80
3.10.7. Pinjam .....	81
3.10.8. Penjualan.....	82
3.10.9. Angsuran Pinjam.....	83
3.10.10. Angsuran Penjualan .....	84
3.10.11. Tutup Buku .....	85
3.10.12. Laporan .....	86
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>87</b>
4.1. Kebutuhan Perangkat Keras.....	87
4.2. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	87
4.3. Implementasi Program .....	88
4.3.1. Form Utama .....	88
4.3.2. Form Login .....	89
4.3.3. Form Setup Data Pegawai.....	90
4.3.4. Form Setup Data Anggota .....	91
4.3.5. Form Setup Data Barang.....	92
4.3.6. Form Setup Data Bunga Kredit.....	93
4.3.7. Form Setup Data Biaya Administrasi .....	94
4.3.8. Form Setup Data Jumlah Simpanan Pokok .....	95
4.3.9. Form Setup Data Jumlah Simpanan Wajib.....	96
4.3.10. Form Transaksi Simpanan Pokok .....	97
4.3.11. Form Transaksi Simpanan Wajib.....	98
4.3.12. Form Transaksi Tabungan .....	99
4.3.13. Form Transaksi Pinjaman .....	100
4.3.14. Form Transaksi Penjualan.....	101
4.3.15. Form Transaksi Angsuran Pinjam .....	102
4.3.16. Form Transaksi Angsuran Penjualan .....	103
4.3.17. Form Transaksi Tutup Buku .....	104

4.3.18. Form Laporan Pegawai .....	105
4.3.19. Form Laporan Anggota .....	106
4.3.20. Form Laporan Barang .....	106
4.3.21. Form Laporan Simpanan Pokok .....	107
4.3.22. Form Laporan Simpanan Wajib .....	108
4.3.23. Form Laporan Tabungan .....	108
4.3.24. Form Laporan Pinjaman .....	109
4.3.25. Form Laporan Penjualan .....	110
4.3.26. Form Laporan Angsuran Pinjam .....	110
4.3.27. Form Laporan Angsuran Penjualan .....	111
4.3.28. Form Laporan Tutup Buku .....	112
 <b>BAB V PENUTUP .....</b>	 113
5.1. Kesimpulan .....	113
5.2. Saran .....	113
 <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	 115
 <b>LAMPIRAN .....</b>	 116

## **DAFTAR TABEL**

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Tabel 2.1. Informasi Oriented Flow Chart.....	12
Tabel 2.2. Data Flow Diagram Menurut Gane dan Sarson dan Yourdan.....	15
Tabel 2.3. Daftar Sejumlah Pernyataan SQL.....	33

### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Tabel 3.1. Pegawai.....	45
Tabel 3.2. Anggota.....	45
Tabel 3.3. Simpanan Pokok .....	46
Tabel 3.4. Setup Simpanan Pokok .....	46
Tabel 3.5. Simpanan Wajib.....	46
Tabel 3.6. Setup Simpanan Pokok .....	47
Tabel 3.7. Tabungan .....	47
Tabel 3.8. Barang.....	47
Tabel 3.9. Bunga Kredit.....	48
Tabel 3.10. Biaya Administrasi .....	48
Tabel 3.11. Pinjam .....	48
Tabel 3.12. Pinjam Detali .....	49
Tabel 3.13. Angsuran Pinjam.....	49
Tabel 3.14. Penjualan.....	49
Tabel 3.15. Penjualan Detail.....	50
Tabel 3.16. Angsuran Penjualan .....	50
Tabel 3.17. Tutup Buku .....	51

## **DAFTAR GAMBAR**

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Gambar 2.1. Relasi One To One.....	16
Gambar 2.2. Relasi One To Many .....	17
Gambar 2.3. Relasi Many To Many.....	17
Gambar 2.4. Struktur Hierarki .....	19

### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Gambar 3.1. Context Diagram Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan.....	38
Gambar 3.2. DFD Level 1 Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan.....	39
Gambar 3.3. DFD Level 2 Sub Setup Data.....	40
Gambar 3.4. DFD Level 2 Sub Transaksi.....	41
Gambar 3.5. DFD Level 3 Sub Transaksi Simpanan.....	42
Gambar 3.6. Level 3 Sub Transaksi Angsuran .....	42
Gambar 3.7. ERD Logic .....	43
Gambar 3.8. ERD Fisik.....	44
Gambar 3.9. Desain Menu Utama.....	52
Gambar 3.10. Desain Form Login Program.....	53
Gambar 3.11. Desain Form Pegawai .....	53
Gambar 3.12. Desain Form Anggota .....	54
Gambar 3.13. Desain Form Barang .....	55
Gambar 3.14. Desain Form Bunga Kredit .....	56
Gambar 3.15. Desain Form Biaya Administrasi.....	56
Gambar 3.16. Desain Form Simpanan Pokok.....	57
Gambar 3.17. Desain Form Jumlah Simpanan Wajib.....	58
Gambar 3.18. Desain Form Simpanan Pokok.....	58
Gambar 3.19. Desain Form Simpanan Wajib .....	59
Gambar 3.20. Desain Form Tabungan.....	60
Gambar 3.21. Desain Form Pinjam.....	61

Gambar 3.22. Desain Form Penjualan .....	62
Gambar 3.23. Desain Form Angsuran pinjam .....	63
Gambar 3.24. Desain Form Angsuran Penjualan.....	64
Gambar 3.25. Desain Form Tutup Buku.....	65
Gambar 3.26. Desain Form Laporan Pegawai .....	66
Gambar 3.27. Desain Form Laporan Anggota.....	67
Gambar 3.28. Desain Form Laporan Barang .....	68
Gambar 3.29. Desain Form Laporan Simpanan Pokok .....	68
Gambar 3.30. Desain Form Laporan Simpanan Wajib.....	69
Gambar 3.31. Desain Form Laporan Tabungan.....	70
Gambar 3.32. Desain Form Laporan Pinjam .....	71
Gambar 3.33. Desain Form Laporan Penjualan.....	71
Gambar 3.34. Desain Form Laporan Angsuran Pinjam.....	72
Gambar 3.35. Desain Form Laporan Angsuran Penjualan .....	73
Gambar 3.36. Desain Form Laporan Tutup Buku .....	74
Gambar 3.37. Flowchart Proses Login .....	75
Gambar 3.38. Flowchart Proses Entry .....	76
Gambar 3.39. Flowchart Proses Update .....	77
Gambar 3.40. Flowchart Proses Simpanan Pokok.....	78
Gambar 3.41. Flowchart Proses Simpanan Wajib .....	79
Gambar 3.42. Flowchart Proses Transaksi Tabungan .....	80
Gambar 3.43. Flowchart Proses Transaksi Pinjaman .....	81
Gambar 3.44. Flowchart Proses Transaksi Penjualan.....	82
Gambar 3.45. Flowchart Proses Transaksi Angsuran Pinjam.....	83
Gambar 3.46. Flowchart Proses Transaksi Angsuran Penjualan .....	84
Gambar 3.47. Flowchart Proses Transaksi Tutup Buku .....	85
Gambar 3.48. Flowchart Flowchart Proses Laporan .....	86

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Gambar 4.1. Form Menu Utama.....	89
Gambar 4.2. Form Login .....	90
Gambar 4.3. Form Setup Data Pegawai.....	91

Gambar 4.4. Form Setup Data Anggota.....	92
Gambar 4.5. Form Setup Data Barang.....	93
Gambar 4.6. Form Setup Data Bunga Kredit.....	94
Gambar 4.7. Form Setup Data Biaya Administrasi .....	95
Gambar 4.8. Form Setup Data Jumlah Simpanan Pokok.....	96
Gambar 4.9. Form Setup Data Jumlah Simpanan Wajib.....	97
Gambar 4.10. Form Transaksi Simpanan Pokok .....	98
Gambar 4.11. Form Transaksi Simpanan Wajib.....	99
Gambar 4.12. Form Transaksi Tabungan .....	100
Gambar 4.13. Form Transaksi Pinjam .....	101
Gambar 4.14. Form Transaksi Penjualan.....	102
Gambar 4.15. Form Transaksi Angsuran Pinjam.....	103
Gambar 4.16. Form Transaksi Angsuran Penjualan .....	104
Gambar 4.17. Form Transaksi Tutup Buku .....	105
Gambar 4.18. Form Laporan Pegawai .....	105
Gambar 4.19. Form Laporan Anggota.....	106
Gambar 4.20. Form Laporan Barang .....	107
Gambar 4.21. Form Laporan Simpanan Pokok .....	107
Gambar 4.22. Form Laporan Simpanan Wajib.....	108
Gambar 4.23. Form Laporan Tabungan.....	109
Gambar 4.24. Form Laporan Pinjaman.....	109
Gambar 4.25. Form Laporan Penjualan.....	110
Gambar 4.26. Form Laporan Angsuran Pinjam.....	111
Gambar 4.27. Form Laporan Angsuran Penjualan .....	111
Gambar 4.28. Form Laporan Tutup Buku .....	112

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Dalam suatu perusahaan, aliran data dan informasi merupakan hal yang sangat penting. Selain itu, ketepatan dan keakuratan data juga harus tetap dijaga karena selain merekam setiap transaksi dan kejadian, data dan informasi tersebut juga digunakan sebagai bahan untuk perencanaan dan pengendalian manajemen serta untuk mengambil suatu keputusan. Begitu pula halnya dengan aliran data dan informasi dalam Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” yang lebih mengarah pada proses pencatatan simpan, pinjam, penjualan, serta pengolahan data-data lain dari anggota.

Pada awalnya, proses pencatatan simpanan, pinjaman dan penjualan serta pengolahan data di Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” masih dilakukan secara manual dengan menggunakan tulis tangan, sehingga berdampak pada lamanya waktu yang dibutuhkan untuk proses pencatatan. Selain membutuhkan waktu yang cukup lama, ketepatan dan keakuratan hasil pencatatannya pun belum bisa dijamin sepenuhnya. Kondisi ini akan diperparah dengan kenyataan bahwa umumnya ada banyak data yang harus dicatat dan bahkan harus dihitung terlebih dahulu oleh bagian administrasi, seperti misalnya melakukan perhitungan terhadap besarnya simpanan, besarnya pinjaman, lamanya pinjaman, besarnya bunga, dan besarnya angsuran yang harus

dibayarkan oleh anggota, serta besarnya penjualan, termasuk juga tutup buku. Karena prosesnya dilakukan secara manual, maka peluang terjadinya *human error* pastilah akan sangat besar, terutama dalam proses pencatatan dan perhitungannya. Sudah bisa dibayangkan bagaimana akibat yang akan ditimbulkan jika kesalahan-kesalahan seperti salah memasukkan data, adanya data rangkap, salah melakukan perhitungan, ataupun kesalahan lain terjadi dalam proses pencatatan tersebut.

Mengingat semakin banyaknya jumlah anggota yang ada, maka kelemahan-kelemahan metode manual tersebut sesegera mungkin harus dapat diatasi, sehingga semua proses yang berkaitan dengan pencatatan data termasuk perhitungan-perhitungannya bisa lebih cepat, tepat, efisien dan efektif dalam penggerjaannya, serta dengan hasil yang lebih akurat. Untuk itu, maka dibutuhkan suatu sistem yang telah terkomputerisasi agar kelemahan-kelemahan metode manual yang sebelumnya diterapkan pada Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” dapat terselesaikan sesegera mungkin.

Di era yang modern ini, dimana ilmu pengetahuan dan teknologi sudah sangat berkembang, maka suatu sistem yang terkomputerisasi dengan baik pastilah dapat dirancang dan dijadikan solusi untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande”. Salah satu solusi yang dapat diambil yaitu dengan mendisain suatu sistem informasi simpan-pinjam dan penjualan di Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” Desa Pedungan, sehingga dapat memberikan solusi dalam suatu sistem informasi yang terintegrasi menyeluruh yang kemudian dapat

meningkatkan efisiensi operasional dan menghasilkan informasi serta laporan yang komprehensif.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang yang telah di paparkan diatas, dapat di rumuskan suatu masalah yaitu bagaimana mendesain suatu sistem informasi, untuk mempercepat pelaporan dan pengolahan data dengan menggunakan Visual Basic pada Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” Desa Pedungan.

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar permasalahan mengarah sesuai tujuan maka pada tugas akhir ini masalah hanya dibatasi hal-hal sebagai berikut:

1. Sistem informasi meliputi transaksi simpanan.
2. Sistem informasi meliputi transaksi pemberian pinjaman atau piutang beserta bunganya.
3. Sistem informasi meliputi transaksi penjualan secara keredit, angsuran dan tutup buku.
4. Desain sistem informasi manajemen menggunakan program Microsoft Visual Basic

## **1.4 Tujuan**

Tujuan dari mendesain suatu sistem informasi pada Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” Desa Pedungann untuk mempercepat laporan dan pengolahan data sehingga bisa lebih cepat, tepat, efisien dan efektif dalam pengerjaannya, serta dengan hasil yang lebih akurat.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Data merupakan sumber atau bahan mentah yang sangat berharga bagi proses menghasilkan informasi. Oleh sebab itu dalam pengambilan data perlu dilakukan penanganan secara cermat dan hati-hati, sehingga data yang diperoleh dapat bermanfaat dan berkualitas.

Dalam pengumpulan data penyusun menggunakan metode sebagai berikut :

#### **1. Studi Lapangan**

Dengan metode ini data-data diperoleh langsung dari sumber yang bersangkutan, dimana peneliti berhadapan langsung dengan obyek yang diteliti, yang dilakukan dengan cara :

##### **a. Survey**

Teknik pengumpulan data dengan cara terjun secara langsung dan mencatat secara sistematis terhadap obyek masalah.

##### **b. Wawancara / Interview**

Teknik pengumpulan data dengan jalan mengadakan komunikasi langsung dengan karyawan atau pimpinan perusahaan tentang struktur organisasi dalam lingkungan sekolah.

## 2. Studi Pustaka / Literatur

Pengumpulan data ini dilakukan dengan cara mencari bahan-bahan kepustakaan sebagai landasan teori yang ada hubunganya dengan permasalahan yang dijadikan obyek penelitian.

### 1.5.2 Metode Membangun Sistem

Untuk membuat aplikasi sistem pemasaran ini ada beberapa langkah yang harus dilakukan antara lain :

1. Analisis, melakukan pengumpulan elemen – elemen ditingkat perangkat lunak. Dengan analisa harus dapat ditentukan kebutuhan data, fungsi, proses, atau procedure yang diperlukan.
2. Design, Spesifikasi perangkat lunak yang dihasilkan dari tahap analisa ditransformasikan kedalam bentuk arsitektur perangkat lunak yang memiliki karakteristik mudah dimengerti dan tidak sulit untuk diimplementasikan. Tahap ini terdiri dari dua tahap, yaitu preliminary design dan detailed design. Subtahap pertama menghasilkan rancangan yang bersifat global, sedangkan subtahap yang kedua menghasilkan rancangan detil sehingga semua kelas, tipe data, fungsi dan prosedurenya terdefinisi dan mudah untuk dimengerti.
3. Testing, Pengujian dilakukan untuk setiap tahap sehingga software yang dihasilkan tidak terjadi error, tahap pengujian harus sering dilakukan dikarenakan pengujian ditingkat perangkat lunak yang

memfokuskan pada masalah – masalah yang mungkin terjadi dan pemeriksaan hasil.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori yang mendukung dan digunakan sebagai dasar dalam memecahkan masalah, teori-teori tersebut diambil dari literatur yang sesuai dengan permasalahan yang dihadapi.

### **BAB III: ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang Gambaran Umum Koperasi "Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande", struktur organisasi, analisa serta desain sistem.

### **BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Berisi tentang interface, cara menjalankan program, logika program dan listing program.

### **BAB V: PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran.



## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Desain Sistem Informasi**

##### **2.1.1 Pengertian Sistem**

Dalam mendefinisikan sistem, para ahli memiliki beberapa pendapat yang berbeda-beda :

Beberapa diantaranya dikemukakan sebagai berikut :

1. Menurut Andri Kristanto (2003:1), system adalah “Jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran.”
2. Menurut James A O’Brien (2004:8-9),”A system can be most simply defined as a group of interrelated or interacting element forming a unified whole. A system is a group of interrelated components working together toward a common goal by accepting input and producing outputs in an organized transformation process.”

(Sebuah system dapat didefinisikan secara sederhana sebagai sekelompok elemen yang saling berhubungan atau berinteraksi dari semua bentuk elemen yang keseluruhannya disatukan. Dalam konsep system informasi, sebuah system adalah sekelompok komponen yang saling berhubungan yang bekerja sama kearah tujuan yang sama dengan menerima masukan dan menghasilkan keluaran di dalam sebuah proses perubahan bentuk yang terorganisir).

3. Menurut Jogiyanto H.M.,MBA.,Akt.,Ph.D (2005:1) mendefinisikan sistem berdasarkan dua pendekatan yaitu berdasarkan pendekatan yang menekankan pada prosedurnya dan pendekatan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Pendekatan berdasarkan prosedurnya didefinisikan sebagai berikut :

“Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu”.

Sedangkan pendekatan yang lebih menekankan pada elemen atau komponennya didefinisikan sebagai berikut :

“Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu”.

Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan semua unsur yang ada dalam suatu lingkup permasalahan yang saling berintegrasi, sehingga setiap informasi yang ada akan dapat dimanfaatkan oleh pihak-pihak yang ada dalam lingkup permasalahan untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Elemen-elemen dasar dari sebuah sistem ada tiga, yaitu:

- Input, yaitu elemen yang menjadi masukan dari sistem untuk di proses, misalnya: bahan baku, data.
- Process, yaitu kegiatan mentransformasikan input agar menjadi output bagi sistem, misalnya: proses produksi, proses perhitungan.

- Output, yaitu hasil proses dari sistem, yang nantinya di sampaikan ke tujuan akhirnya, misalnya: produk jadi, informasi.

Sedangkan manfaat sistem yaitu untuk menyatukan atau menginteraksikan semua elemen yang ada dalam suatu lingkup tertentu, sehingga setiap informasi yang ada akan dapat di manfaatkan oleh banyak pihak yang ada dalam lingkup tersebut. Dengan demikian akan mempermudah pencapaian tujuan yang di inginkan.

### **2.1.2 Pengertian Informasi**

Berikut ini terkutip pengertian informasi menurut beberapa ahli, antara lain :

1. Menurut Gordon B. Davis (2000:15) informasi adalah : “ Data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi si penerima dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini ataupun saat yang akan datang”.
2. Menurut Witarto (2004) informasi adalah : “Rangkaian data yang bersifat sementara tergantung dengan waktu, mampu memberi kejutan atau surprise pada yang menerimanya”.
3. Menurut Hastha Dewa Putranta ST, MM.(2004:22) ”Informasi dapat didefinisikan sebagai data yang telah diolah menjadi suatu hasil yang lebih berguna dan berarti bagi si penerima informasi yang membutuhkan”.

Data dapat diartikan sebagai sekumpulan karakter, fakta atau jumlah-jumlah yang merupakan masukan (input) bagi suatu sistem proses.

Informasi merupakan keluaran (output) dari suatu proses pengolahan data. Output ini biasanya sudah tersusun dengan baik dan mempunyai arti bagi yang menerimanya, sehingga dapat dijadikan dasar untuk pengambil keputusan oleh manajemen.

### **2.1.3 Pengertian Sistem Informasi**

Definisi dari sistem informasi menurut beberapa pakar antara lain sebagai berikut :

1. Menurut Muhammad Fakhri Husein, SE (2000:5), definisi dari sistem informasi adalah “Seperangkat komponen yang saling berhubungan yang berfungsi untuk mengumpulkan, melakukan pemrosesan, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pembuatan keputusan dan pengawasan dalam organisasi”.
2. Menurut Andri Kristanto (2003:11), Sistem Informasi adalah “Kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut”.
3. Menurut Hastha Dewa Putranta ST, MM.(2004:24), ”Sistem Informasi merupakan sekumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain untuk membentuk satu kesatuan yang menggabungkan data, memproses, menyimpan dan mendistribusikannya, sehingga dapat digunakan sebagai pengambilan keputusan dan mengendalikannya ”.

Dari beberapa pendapat yang ada, maka dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi merupakan suatu kumpulan dari komponen-komponen yang saling berhubungan yang mengumpulkan, memproses, menyimpan dan menyediakan informasi sebagai output yang diperlukan untuk melaksanakan tugas organisasi.

#### **2.1.4 Pengertian Desain Sistem**

Menurut Andri Kristanto (2003:55) Desain Sistem adalah “Suatu fase dimana diperlukan suatu keahlian perencanaan untuk elemen-elemen komputer yang akan menggunakan system baru”.

Menurut Jeffrey L. Whitten D. Bentley, Kevin C. Dittman dalam buku Metode Desain dan Analisis Desain Sistem (2004:448) :

“Desain sistem informasi didefinisikan sebagai tugas yang difokuskan pada spesifikasi sebuah detail dari solusi yang berbasis komputer.”

Menurut Budi Oetomo (2002:145) :“Desain Sistem adalah pembuatan model guna menggambarkan dan mengkomunikasikan secara sederhana rancangan sistem yang dibuat kepada pengelolah perusahaan, agar sistem dapat mudah dipahami dan dikoreksi“.

### **2.2 Perancangan Sistem**

#### **2.2.1 Information Oriented Flow Chart (IOFC)**

Information Oriented FlowChart (IOFC) adalah suatu system yang menggambarkan aliran data dari proses pada system yang mengalir secara urut

sesuai dengan system kerja dari awal sampai akhir sehingga system dapat lebih mudah dibaca dan dipahami.

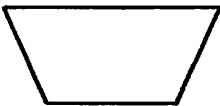
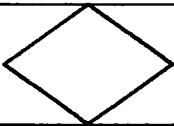
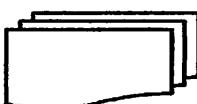
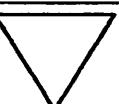
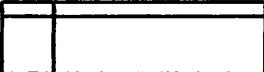
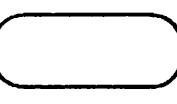
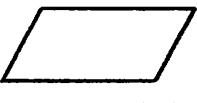
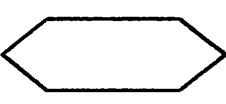
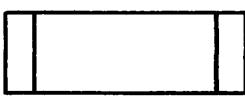
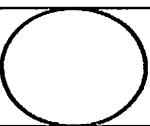
IOFC menggambarkan information oriented flowchart dari data yang akan melewati suatu sistem pada suatu proses input output data dengan menggunakan flowchart.

Definisi flowchart menurut Budi Oetomo, S.Kom. MM (2002 :126) adalah sebagai berikut : “Metode yang digunakan untuk menggambarkan tahap-tahap pemecahan masalah dengan mempresentasikan simbol-simbol tertentu yang mudah dimengerti, mudah digunakan dan standar”.

Menurut Andi Kristanto (2003:68) : “flowchart adalah suatu fungsi untuk memodelkan masukan, keluaran, proses maupun transaksi dengan menggunakan simbol-simbol tertentu”.

Tabel 2.1 Information Oriented FlowChart

No.	Simbol	Keterangan
1.		Punched Card
2.		Proses Otomatisasi
3.		Manual Input
4.		Storage Disk
5.		Dokumen / Arsip

6.		Proses Manual
7.		Decision
8.		Display / Tampilan
9.		Multi Dokumen
10.		File Arsip
11.		Pita Kertas
12.		Penyimpanan Internal
13.		Penyimpanan Sekuensial
14.		Terminator
15.		Data
16.		Persiapan
17.		Proses yang tidak didefinisikan
18.		Konektor
19.		Penghubung

### **2.2.2 Context Diagram**

Menurut Budi Oetomo (2002: 116), "Context Diagram merupakan pola penggambaran yang berfungsi untuk memperlihatkan interaksi sistem informasi tersebut dengan lingkungannya dimana sistem tersebut ditempatkan."

Context Diagram merupakan model yang di gunakan untuk menjawab sejumlah pertanyaan yang muncul dalam pembuatan statement of purpose (deskripsi textual fungsi sistem), yang direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Context Diagram menyoroti sejumlah karakteristik penting sistem, yaitu:

- a. Pemakai sistem, organisasi, atau sistem lain dimana sistem melakukan komunikasi yang disebut sebagai terminator.
- b. Data masuk, data yang di terima sistem dari lingkungan dan harus diproses dengan cara tertentu.
- c. Data keluar, data yang dihasilkan sistem dan diberikan ke dunia luar.
- d. Penyimpanan data yang digunakan secara bersama didalam sistem. Data ini dapat dibuat oleh sistem dan digunakan oleh lingkungan atau sebaliknya, dibuat oleh lingkungan dan digunakan oleh sistem.
- e. Batasan antara sistem dan lingkungan.

### **2.2.3 Data Flow Diagram (DFD)**

Menurut Andri Kristanto (2003:55), Data Flow Diagram adalah "Suatu model logika data atau proses yang di buat untuk menggambarkan darimana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data

disimpan, proses apa yang menghasilkan data itu dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data itu.

Menurut Hasten (2004:135) :"peralatan yang berfungsi dalam menggambarkan secara rinci mengenai suatu sistem yang merupakan jaringan antar fungsi yang berhubungan satu dengan yang lainnya yang menunjukkan dari dan kemana suatu data mengalir serta penyimpanannya.

DFD digambar menggunakan empat simbol dasar yang menunjukkan proses, aliran data, penyimpanan data, dan entitas atau sumber dan tujuan data. Gane dan Sarson memberikan pendekatan simbol yang berguna untuk analisis dan desain sistem. Simbol yang lain diberikan oleh Yourdan

Tabel 2.2 Data Flow Diagram menurut Gane dan Sarson,dan Yourdan

Nama Simbol	Simbol Gane dan Sarson	Simbol Yourdan
Proses		
Aliran Data		
Penyimpanan Data		
Entitas		

#### 2.2.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

Pengertian Entity Relationship Diagram menurut William Amadio :

“A system analysis model that represents the data requirement of a system”.

(Sebuah model analisis system yang menunjukkan syarat hubungan data dari suatu sistem).

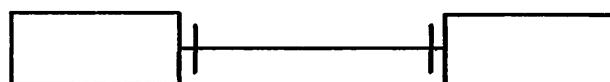
Entity Relation Data Model ( Er-Model ) adalah didasarkan pada persepsi suatu dunia nyata yang terdiri dari sekumpulan objek dasar yang disebut entitas dan relasi antara obyek-obyek tersebut.

Pada prinsipnya membuat suatu Er-Model adalah mengelompokkan data yang sejenis dan membentuk relasi – relasinya. Adapun elemen – elemennya adalah :

- Entity adalah Tempat kejadian atau konsep yang informasinya diberikan.
- Atribut yaitu merupakan data elemen atau data item diatas field yang menggambarkan suatu entity atribut.
- Relation yaitu penghubung antara suatu entity dengan entity lain dan merupakan bagian yang sangat penting di dalam mendesain database sebuah relationship.

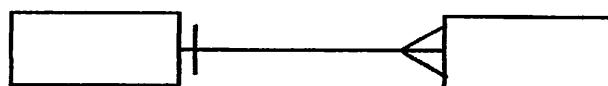
Ada tiga tipe yang dikenal adalah :

- Relasi one to one ( 1 : 1 ) pada relasi ini satu entity hanya berrelasi dengan satu entity lainnya.



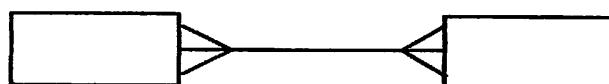
Gambar 2.1 Relasi one to one

- b. Relasi one to many ( 1 : m ) pada relasi ini satu entity bisa berelasi dengan banyak entity lainnya.



*Gambar 2.2 Relasi one to many*

- c. Relasi many to many ( m : m ) pada relasi ini banyak entity bisa berelasi dengan banyak entity lainnya. Dibutuhkan associative entity atau entity perantara yang berisi atribut/field kunci dari masing-masing entity.



*Gambar 2.3 Relasi many to many*

## 2.2.5 Database

Database, kumpulan file-file yang saling berkaitan satu dengan lainnya yang terpadu (integrated), terkontrol dan terpusat.

Database merupakan pengendalian dan pengelolaan data yang terpusat.

Pengertian database menurut Waljianto (2001:1) : “Kumpulan data tentang suatu benda atau kegiatan yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya”.

Dalam operasi database terdapat beberapa proses antara lain penambahan (adding), penyisipan (inserting), mengubah data (updating), dan menghapus data (deleting).

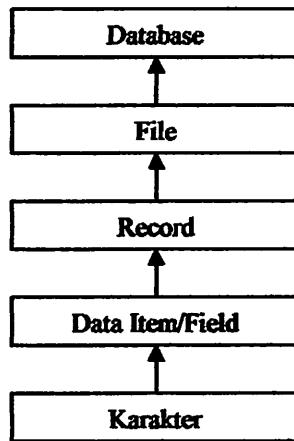
Dari beberapa definisi diatas dapat diambil suatu kesimpulan bahwa database adalah merupakan sekumpulan berkas yang ada dalam sistem yang tujuan utamanya adalah untuk menyimpan informasi dan hal – hal yang berhubungan dengan informasi sehingga tersedia saat dibutuhkan.

Menurut Agus Ahyari dalam organisasi kita mengenal beberapa sumber daya yang dapat dibedakan menjadi 5 item, atau yang lebih dikenal dgn sebutan 5M yaitu :

1. Man, manusia sebagai operator, pelaksana atau penggerak
2. Money, uang sebagai modal dalam menjalankan usahanya.
3. Machine, mesin sebagai alat Bantu, alat produksi.
4. Material, sebagai bahan baku yang diolah/bahan produksi.
5. Message, lebih tepatnya data dan informasi, merupakan data yang sudah diolah (bisa berupa angka atau variable).

Sebagai salah satu sumber daya organisasi yang paling berharga, maka suatu data harus dapat diolah (memanajemen data) sedemikian rupa sehingga bisa menghasilkan suatu bentuk informasi baru yang sesuai dengan yang dibutuhkan. Salah satu cara untuk mengolah data tersebut apabila kita bekerja dengan computer adalah dengan merancang suatu system database. Sampai dengan membentuk suatu database, data mempunyai jenjang mulai dari karakter, data item (field) file dan kemudian database.

Untuk lebih jelasnya jenjang data dapat dilihat dalam gambar berikut ini :



Gambar 2.4 : Struktur Hierarki

Keterangan :

- Character, merupakan bagian data terkecil, dapat berupa karakter numeric, huruf ataupun karakter-karakter khusus membentuk suatu item data (field)
- Field, menggambarkan suatu atribut dari record-record yang menunjukkan suatu item dari data misalnya NIP, Nama, dsb.
- Record, dari data item/field yang saling berkaitan membentuk satu data, jadi satu record mewakili satu data.
- File, kumpulan dari record-record yang sejenis dan mempunyai panjang elemen yang sama, atribut yang sama, namun berbeda-beda data valuenya.

Dalam database terdapat berbagai macam bentuk model database yang menyatakan hubungan antar rekaman yang tersimpan dalam database.

Adapun model dasar yang paling umum ada tiga macam yaitu :

### 1. Model Hirarkis

Dalam model hirarkis menggunakan pola hubungan parent-child. Setiap simpul (biasa dinyatakan dengan lingkaran atau kotak) menyatakan sekumpulan medan. Simpul yang terhubung ke simpul pada level dibawahnya disebut parent. Sedangkan simpul – simpul yang dibawahi oleh simpul parent disebut child. Setiap parent bisa memiliki satu hubungan (1:1) atau beberapa child (hubungan 1:M), tetapi setiap child hanya memiliki satu parent. Simpul parent yang tidak memiliki parent disebut root. Simpul yang tidak memiliki child disebut leaf. Adapun hubungan antara child dan parent disebut cabang.

### 2. Model Jaringan

Model jaringan menyerupai model hirarkis, dengan perbedaan suatu simpul anak bisa memiliki lebih dari satu orang tua. Oleh karena sifatnya yang demikian, model ini bisa menyatakan hubungan 1:1 (satu orang tua punya satu anak), 1:M (satu orang tuapunya banyak anak), maupun N:M (beberapa anak bisa mempunyai beberapa orang tua).

### 3. Model Relasional

Model relasional merupakan model yang paling sederhana sehingga mudah digunakan dan dipahami oleh pengguna. Dalam model relasional data disusun dalam bentuk tabel, tetapi data yang berulang harus dipisah di tabel yang berlainan. Antara tabel satu dengan tabel lainnya dihubungkan dengan satu atribut tertentu yang dijadikan atribut kunci.

**a. Tabel**

Suatu tabel atau entity dalam model rasional digunakan untuk mendukung antar muka komunikasi. Dalam tabel ini sendiri sebenarnya merupakan matrik dari item-item data yang diorganisir menjadi baris dan kolom.

**b. Record**

Record atau baris dalam istilah model relasional yang formal disebut dengan tuple. Tuple adalah kumpulan data yang terdiri dari satu atau lebih suatu field. Pada setiap baris-baris tersimpan data-data yang ada dalam satu record bisa terdiri dari bermacam-macam tipe data.

**c. Field**

Field atau kolom dalam istilah model rasional yang formal disebut dengan attribute. Attribute adalah kumpulan data yang mempunyai atau menyimpan fakta yang sama atau sejenis untuk setiap baris pada tabel. Yang perlu diperhatikan bahwa urutan data dalam satu kolom untuk tiap-tiap baris tidak memiliki arti sehingga data-data tersebut tidak terpengaruh walaupun diubah. Adapun kegunaan dari database adalah sebagai berikut:

- Menghindari duplikasi dan inkonsistensi data.
- Mempercepat pengaksesan data.
- Dapat mengadakan pertukaran dan pemakaian data secara bersama-sama (sharing) antar pemakai.

- Menjamin keamanan data
- Integrasi / keutuhan data terjaga.

### **2.2.6 Database Management Sistem (DBMS)**

Database Management Sistem (DBMS) terdiri dari kumpulan (koleksi) data yang saling terintegrasi antara satu dengan yang lain dan sebuah program untuk mengakses data-data tersebut. Kumpulan (koleksi) data tersebut biasanya ditunjukkan berupa database. Database sendiri merupakan komponen mendasar dan paling penting dalam suatu organisasi system informasi, yang mana didalamnya terdiri atas komponen-komponen data yang terorganisasi. Data akan disimpan dalam satu atau lebih table, yang terdiri atas baris dan kolom. Data dapat dihapus dari table oleh user yang diberi otorisasi dengan bahasa query, seperti SQL.

Tujuan utama dari sebuah DBMS adalah sebagai penyedia lingkungan antara kemudahan, ketepatan, keakuratan serta efisiensi dalam pengelolaan dan penyimpan sebagai database suatu informasi.

Sistem database didesain untuk memanajemen sebuah bentuk informasi yang sangat besar. Manajemen data meliputi pendefinisian struktur dari penyimpanan suatu informasi serta mekanisme terhadap manipulasi atau informasi. Dan sebagai tambahan penting adalah suatu system database harus mampu memberikan keamanan atas informasi yang disimpan, walaupun system mengalami crash ataupun usaha yang tidak diberikan hak akses terhadap

informasi tersebut. Jikalau ada data yang dibagi (share) kepada banyak user, sistem harus dapat menghindari sebuah hasil informasi yang menyimpang.

## **2.3 Simpan Pinjam**

### **2.3.1 Pengertian Simpanan**

Pengertian dari Simpanan menurut Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No.9 Tahun 1995 tentang pelaksanaan kegiatan usaha simpan-pinjam oleh koperasi, pasal 1:

Simpanan adalah dana yang dipercayakan oleh anggota, calon anggota, koperasi-koperasi lain dan atau anggotanya kepada koperasi dalam bentuk tabungan, dan simpanan koperasi berjangka.

### **2.3.2 Pengertian Pinjaman**

Pengertian dari Pinjaman menurut Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No.9 Tahun 1995 tentang pelaksanaan kegiatan usaha simpan-pinjam oleh koperasi, pasal 1:

Pinjaman adalah penyediaan uang atau tagihan yang dapat dipersamakan dengan itu, berdasarkan persetujuan atau kesepakatan pinjam meminjam antara koperasi dengan pihak lain yang mewajibkan pihak meminjam untuk melunasi hutangnya setelah jangka waktu tertentu disertai dengan pembayaran jumlah imbalan.

## 2.4 Pengertian Penjualan

Definisi dari Penjualan menurut beberapa pakar antara lain sebagai berikut :

1. Menurut Kotler, penjualan diartikan sebagai berikut :

"Penjualan adalah salah satu dari beberapa fungsi pemasaran (marketing). Marketing adalah kegiatan manusia yang diarahkan untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan melalui proses pertukaran".

2. Menurut Converse, penjualan diartikan sebagai berikut :

"Penjualan mencakup aktivitas-aktivitas yang berhubungan dengan tindakan menciptakan guna atau manfaat karena tempat, waktu dan kepemilikan. Penjualan menggerakkan barang-barang dari tempat yang satu ke tempat yang lain melalui tindakan membeli dan menjual serta mencakup aktivitas-aktivitas komersial yang berhubungan dengan arus barang dan jasa antara produsen dan konsumen".

Beberapa ahli menyebutkan penjualan sebagai ahli dan beberapa ahli lain menyebutkannya sebagai seni. Jadi pengertian dari Penjualan itu sendiri adalah :

"Ilmu dan seni mempengaruhi pribadi yang dilakukan oleh penjual untuk mengajak orang lain agar bersedia membeli barang atau jasa yang ditawarkan ".

## 2.5 Koperasi

### 2.5.1 Pengertian Koperasi

Istilah Koperasi berasal dari dua suku kata yaitu co dan operation. Co berarti bersama dan operasi berarti pekerjaan, sehingga kalau digabungkan menjadi cooperation atau koperasi yaitu pekerjaan bersama atau bersama-sama bekerja untuk mencapai tujuan tertentu.

Menurut UU No.25 Tahun 1992 yang dimaksud dengan koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang seorang atau badan hukum koperasi dengan melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip koperasi sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan atas azas kekeluargaan.

### 2.5.2 Fungsi Koperasi

Koperasi Indonesia berdasarkan kekeluargaan dan kegotongroyongan yang harus dapat berfungsi untuk dapat mempertinggi taraf kehidupan anggota dan rakyat umumnya.

### 2.5.3 Tujuan Koperasi

Menurut pasal 3 UU No.25 Tahun 1992, tujuan Koperasi Indonesia adalah memajukan kesejahteraan anggota pada khususnya dan masyarakat pada umumnya serta ikut membangun tatanan perekonomian nasional dalam rangka mewujudkan masyarakat yang adil dan makmur berlandaskan Pancasila dan Undang-Undang Dasar 1945.

Berdasarkan bunyi pasal 3 UU No.25 Tahun 1992 tersebut, dapat disimpulkan bahwa tujuan Koperasi Indonesia dalam garis besarnya meliputi tiga hal sebagai berikut :

1. Untuk memajukan kesejahteraan anggotanya.
2. Untuk memajukan kesejahteraan masyarakat.
3. Ikut serta membangun tatanan ekonomi nasional.

#### **2.5.4 Landasan Hukum Koperasi**

Landasan koperasi merupakan suatu dasar tempat berpijak yang memungkinkan koperasi untuk tumbuh dan berdiri kokoh serta berkembang dalam pelaksanaan usaha-usahanya untuk mencapai tujuan dan cita-citanya.

Landasan koperasi di Indonesia terbagi atas :

1. Landasan idil
2. Landasan struktural dan gerak koperasi Indonesia
3. Landasan mental koperasi Indonesia

#### **2.5.5 Sendi-sendi Dasar Koperasi**

Sendi-sendi dasar koperasi Indonesia merupakan esensi dari dasar-dasar koperasi sebagai organisasi ekonomi yang berwatak sosial. Adapun sendi-sendi dasar koperasi Indonesia adalah sebagai berikut :

1. Sifat keanggotaannya sukarela dan terbuka untuk setiap warga negara Indonesia.

2. Rapat anggota merupakan kekuasaan tertinggi sebagai pencerminkan demokrasi dalam koperasi
3. Pembagian sisa hasil usaha diatur menurut jasa masing-masing anggota
4. Mengembangkan kesejahteraan anggota khususnya dan masyarakat pada umumnya.
5. Usaha dan ketatalaksanaannya bersifat terbuka.

#### **2.5.6 Azas Koperasi Indonesia**

**Azas koperasi Indonesia meliputi :**

1. **Azas kekeluargaan**
2. **Azas kegotong-royongan**

#### **2.5.7 Jenis-jenis Koperasi**

Jenis koperasi disesuaikan dengan jenis usaha koperasi. Adapun jenis-jenis dari koperasi adalah sebagai berikut :

- a. **Menurut usaha pokok, yaitu :**
  1. **Koperasi Konsumsi**
  2. **Koperasi Simpan Pinjam**
  3. **Koperasi Produksi**
- b. **Menurut lapangan kerja, yaitu meliputi :**
  1. **Koperasi Tunggal Usaha**
  2. **Koperasi Serba Usaha**

c. Menurut tingkat organisasi, yaitu :

1. Koperasi Primer
2. Koperasi Sekunder

d. Menurut golongan fungsional, yaitu meliputi :

1. Koperasi Pegawai Negeri (KPN)
2. Koperasi Angkatan Darat (KOPAD)
3. Koperasi Angkatan Udara (KOPAU)
4. Koperasi Angkatan Laut (KOPAL)
5. Koperasi Angkatan Kepolisian (KOPPOL)
6. Koperasi Pensiunan Angkatan Darat
7. Koperasi Pensiunan, Koperasi karyawan, Koperasi Sekolah

### **2.5.8 Permodalan Koperasi**

Sumber modal koperasi dapat dikelompokkan menjadi dua, yaitu :

- a. Modal yang diperoleh dari anggota, terdiri atas :
  1. Simpanan Pokok
  2. Simpanan Wajib
  3. Simpanan Sukarela
  4. Sisa Hasil Usaha yang belum dibagikan
- b. Modal yang berasal dari luar, terdiri atas :
  1. Sumber Modal Individu
  2. Sumber Modal Badan Usaha lain
  3. Sumber Modal Pemerintah

## 2.6 Pengertian Suka-Duka

Suka-Duka merupakan suatu kebijakan komunal kuno yang selama berabad-abad telah menjadi salah satu soko guru masyarakat serta lembaga tradisional Bali. Prinsip Suka-Duka telah membimbing anggota lembaga kemasyarakatan tradisional, seperti banjar dan desa pekraman, untuk berlaku sebagai satu entitas tunggal dalam menghadapi kesulitan hidup maupun merayakan karunia dunia. Dimana suka-duka ini dapat diartikan sebagai penderitaan salah seorang anggota lembaga akan ditanggung oleh semua anggota lainnya sedangkan kegembiraan salah satu anggota akan dirasakan pula oleh anggota-anggota lainnya.

## 2.7 Microsoft Visual Basic 6.0

Visual basic (VB) adalah generasi ketiga bahasa pemrograman dan terpadu pembangunan lingkungan (IDE) dari Microsoft untuk para COM pemrograman model. VB juga dianggap sebagai relatif mudah untuk mempelajari dan menggunakan bahasa pemrograman, karena grafis dan pengembangan fitur ASAS warisan.

Visual basic berasal dari kata “visual” menunjukkan cara yang digunakan untuk membuat graphical user interface (GUI). Dengan cara ini anda tidak lagi menuliskan instruksi pemograman dalam kode - kode baris, tetapi secara mudah anda dapat melakukan drag and drop objek – objek yang akan anda gunakan.

Kata basic merupakan bahasa BASIC (Beginners All-purpose Symbolic Instructin Code), yaitu sebuah bahasa pemograman yang dalam sejarahnya sudah banyak digunakan oleh para programmer untuk menyusun aplikasi. Visual Basic dikembangkan dari bahasa pemograman BASIC dan sekarang berisi banyak statemen, fungsi, dan keyword, yang beberapa diantaranya terhubung ke windows GUI.

Untuk menyusun sebuah aplikasi visual basic, anda dapat membuat user interface dengan control “drawing”, seperti text box dan command button dalam sebuah form. Selanjutnya anda dapat mengatur properti untuk form dan kontrol – kontrol yang ada di dalamnya. Misalnya member nilai caption, color, dan size. Untuk proses terakhir anda dapat menuliskan kode untuk memasukkannya ke dalam sebuah aplikasi.

Terdapat beberapa fasilitas baru yang ditunjukan pada Visual Basic 6.0, antara lain :

a. ADO (ActiveX Data Objects)

Fasilitas ini merupakan teknologi dalam mengakses objek data, yang mampu menghubungkan teknologi Microsoft dengan non – Microsoft.

b. Data Environment

Fasilitas ini mendukung sebuah interactive, design – time environment untuk membuat objek ADO. Fasilitas ini dapat digunakan sebagai data source untuk objek data – aware dalam sebuah form atau report.

c. **ADO Data Control**

Fasilitas ini berfungsi sebagai Kontrol Data dan Remote Data, dengan fasilitas ini anda mampu membuat aplikasi data base dengan meminimalkan sistem pengkodean.

d. **OLE DB Suport**

Fasilitas ini untuk mengatur interface COM yang mendukung aplikasi dengan beberapa form pengakses data yang dimasukkan kedalam source informasi driver baik yang terhubung maupun tidak terhubung.

e. **Setup Wizard Data Enhancements**

Fasilitas ini untuk mendukung ADO, OLE DB, RDO, ODBC, dan DAO.

f. **Data Report**

Dengan fasilitas ini dapat menggunakan dan melakukan drag and drop untuk membuat form report secara cepat pada recordset, termasuk struktur recordset - nya.

g. **Data Source**

Merupakan kontrol dan kelas yang dipergunakan user untuk mengontrol data. Dengan kontrol ini kontrol yang lain dapat terhubung dengannya.

h. **Hierarchical FlexGrid Control**

Kontrol ini merupakan perbaikan kontrol FlexGrid yang ada pada versi sebelumnya. Kontrol ini digunakan untuk mendukung kemampuan kontrol FlexGrid.

i. **Format Objek**

Fasilitas ini untuk mendukung dua cara konversi data antara sebuah database dan sebuah bound control. Saat sebuah nilai dibaca dari sebuah database, sebuah format objek akan ditambahkan atau dimasukkan ke dalam bound control.

j. **DataList Control, DataCombo Control**

Kontrol ini merupakan versi kontrol OLE DB DBList dan kontrol DBCombo. Kontrol ini juga mendukung kontrol data baru ADO.

## 2.8 Microsoft SQL

### 2.8.1 SQL

SQL (*Structured Query Language*) adalah bahasa yang digunakan untuk mengakses basis data yang tergolong relasional.

Sesungguhnya SQL tidak terbatas hanya untuk mengambil data (*query*), tetapi juga dapat dipakai untuk menciptakan tabel, menghapus tabel, menambahkan data ke tabel, menghapus data pada tabel, mengganti data pada tabel, dan berbagai operasi yang lain.

Tabel 2.3 Daftar sejumlah pernyataan SQL

Pernyataan	Keterangan
SELECT	Untuk mengambil data
INSERT	Untuk menambahkan data
UPDATE	Untuk mengganti data
DELETE	Untuk menghapus data
CREATE TABLE	Untuk menciptakan tabel

### 2.8.2 Microsoft SQL Server 2005

Microsoft SQL Server adalah salah satu produk Relational Database Management System (RDBMS) populer saat ini. Fungsi utamanya adalah sebagai database server yang mengatur semua proses penyimpanan data dan transaksi suatu aplikasi. Popularitas SQL Server akhir-akhir ini mulai menanjak dan setara dengan pesaing terdekatnya yaitu Oracle.

Saat ini SQL Server 2005 dan 2008 adalah versi terbaru dari SQL Server dengan penambahan fitur-fitur baik database SQL Server itu sendiri maupun sistem-sistem penunjangnya seperti Integration Service, Analytical Services, Reporting Services, Notification Services, dan Service Broker. Berbeda dengan versi-versi pendahulunya, SQL Server 2005 adalah sebuah terobosan yang revolusioner di mana .NET Framework menyatu menjadi bagian dari database ini yang memberikan keleluasaan bagi programmer untuk mengembangkan aplikasi-aplikasi dan mengintegrasikannya dengan fasilitas-fasilitas yang ada di dalam SQL Server 2005.

Terdapat beberapa keunggulan pada SQL Server 2005 dibandingkan versi-versi pendahulunya, antara lain :

- a. CLR Integration, implikasinya dapat membuat kode program menggunakan Visual Basic.Net atau C# dan

menjalankannya sebagai stored procedure, trigger, dan user-defined function.

- b. Enkripsi dan Dekripsi Data. SQL Server 2005 memiliki infrastruktur pengelolaan key, guna meng-enkrip data berlapis-lapis dalam bentuk hierarki. Setiap lapisan meng-enkrip lapisan bawahnya menggunakan kombinasi Certificate, Asymmetric Key, dan Symmetric Key.
- c. Beberapa tambahan operator bahasa pemrograman SQL seperti blok Try/Catch, PIVOT dan UNPIVOT, EXCEPT dan INTERSECT, serta operator APPLY.
- d. Dukungan terhadap tipe data XML, XML Query atau Xquery

## **BAB III**

### **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **3.1 Sistem Simpan-Pinjam dan Penjualan Manual**

Pada sistem simpan manual adalah sebagai berikut :

- Anggota mengisi formulir pendaftaran anggota sekaligus membayar simpanan pokok, besarnya simpanan pokok sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Simpanan pokok dibayar hanya sekali saat anggota melakukan pendaftaran.
- Setelah anggota tadi mengisi formulir lengkap dengan persyaratan yang tercantum, maka diserahkan ke unit simpanan kemudian diproses sedangkan untuk simpanan wajib besarnya jumlah simpanan juga ditentukan oleh pihak koperasi tapi bayarnya bisa tiap bulan. Untuk tabungan, anggota bisa langsung melakukan setoran atau penarikan kepada bagian simpanan.

Pada sistem pinjam manual adalah sebagai berikut :

- Anggota yang akan melakukan pinjaman uang mengisi formulir permohonan pinjaman rangkap 4 yang tersedia di loket unit kredit.
- Setelah anggota tadi mengisi formulir lengkap dengan persyaratan yang tercantum, maka diserahkan ke unit simpan pinjam kemudian diproses dan diserahkan kepada manager. Setelah disetujui oleh manager, formulir itu diserahkan kembali ke unit simpan – pinjam. Kemudian Lembar yang

pertama dan ke dua diambil oleh pihak koperasi, lembar pertama untuk unit simpan – pinjam dan lembar ke dua diserahkan pada administrasi pembukuan sedangkan lembar lainnya diserahkan kepada anggota.

Sedangkan untuk penjualan adalah sebagai berikut :

- Anggota akan mengambil formulir penjualan rangkap 4 yang tersedia pada unit kredit.
- Setelah anggota tadi mengisi formulir lengkap dengan persyaratan yang tercantum, maka diserahkan ke bagian kredit kemudian diproses dan diserahkan kepada manager. Setelah disetujui oleh manager, formulir itu diserahkan kembali ke unit kredit. Kemudian Lembar yang pertama dan ke dua diambil oleh pihak koperasi, lembar pertama untuk unit kredit dan lembar ke dua diserahkan pada administrasi pembukuan sedangkan lembar lainnya diserahkan kepada anggota.

Masalah yang dihadapi oleh sistem manual diatas adalah sebagai berikut :

1. Pencatatan secara tertulis menjadi kurang efektif karena membutuhkan waktu yang cukup lama
2. Ketepatan dan akurasi perhitungan masih belum bisa dijamin sepenuhnya selain banyaknya data yang harus dicatat bagian administrasi.
3. Keharusan untuk melakukan perhitungan atas besarnya simpanan, besarnya pinjaman, lamanya pinjaman, bunga pinjaman dan besarnya angsuran yang dibayarkan oleh anggota, dan juga besarnya penjualan, dalam perhitungan-perhitungan tersebut dimungkinkan terjadi salah

perhitungan yang mengharuskan bagian tersebut melakukan perhitungan ulang.

Akibat adanya masalah – masalah diatas antara lain :

1. Bagian Administrasi akan mengalami kendala terutama kendala waktu yaitu pada saat menyusun laporan keuangan.
2. Karena harus merekap data-data mulai awal hingga akhir tahun, dengan banyaknya data dimungkinkan terjadinya salah perhitungan yang mengakibatkan data kurang akurat dan terhambatnya waktu pelaporan

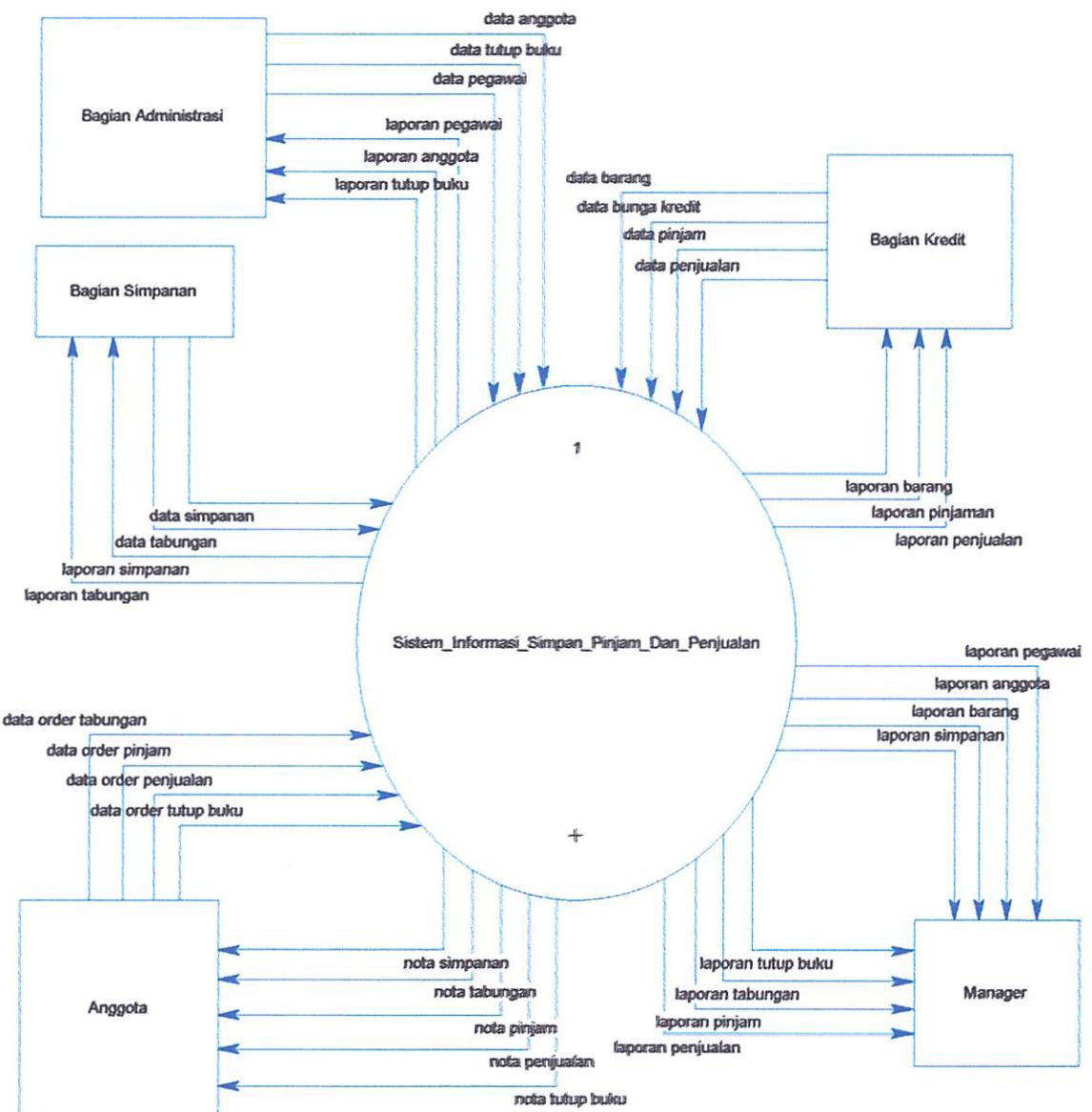
### **3.2 Usulan Pemecahan Masalah**

Dari semua permasalahan yang dihadapi di koperasi untuk mempercepat laporan dan pengolahan data simpan – pinjam dan penjualan di Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Banjar Pande” Desa Pedungan diperlukan suatu sistem yang berbasis komputerisasi.

Adapun kelebihan dari aplikasi ini adalah

- Proses pelaporan menjadi cepat bisa karena kapanpun laporan bisa dicetak dan pengolahan data menjadi lebih baik sehingga dapat mempermudah menyusun laporan keuangan.
- Pengarsipan bersifat elektronis sehingga memberi kemudahan pada manager untuk melakukan kontrol internal, yaitu dengan memberi hak akses dan password tertentu pada masing – masing bagian.
- Menyediakan laporan akurat mengenai simpan – pinjam, penjualan, angsuran dan laporan Tutup Buku.

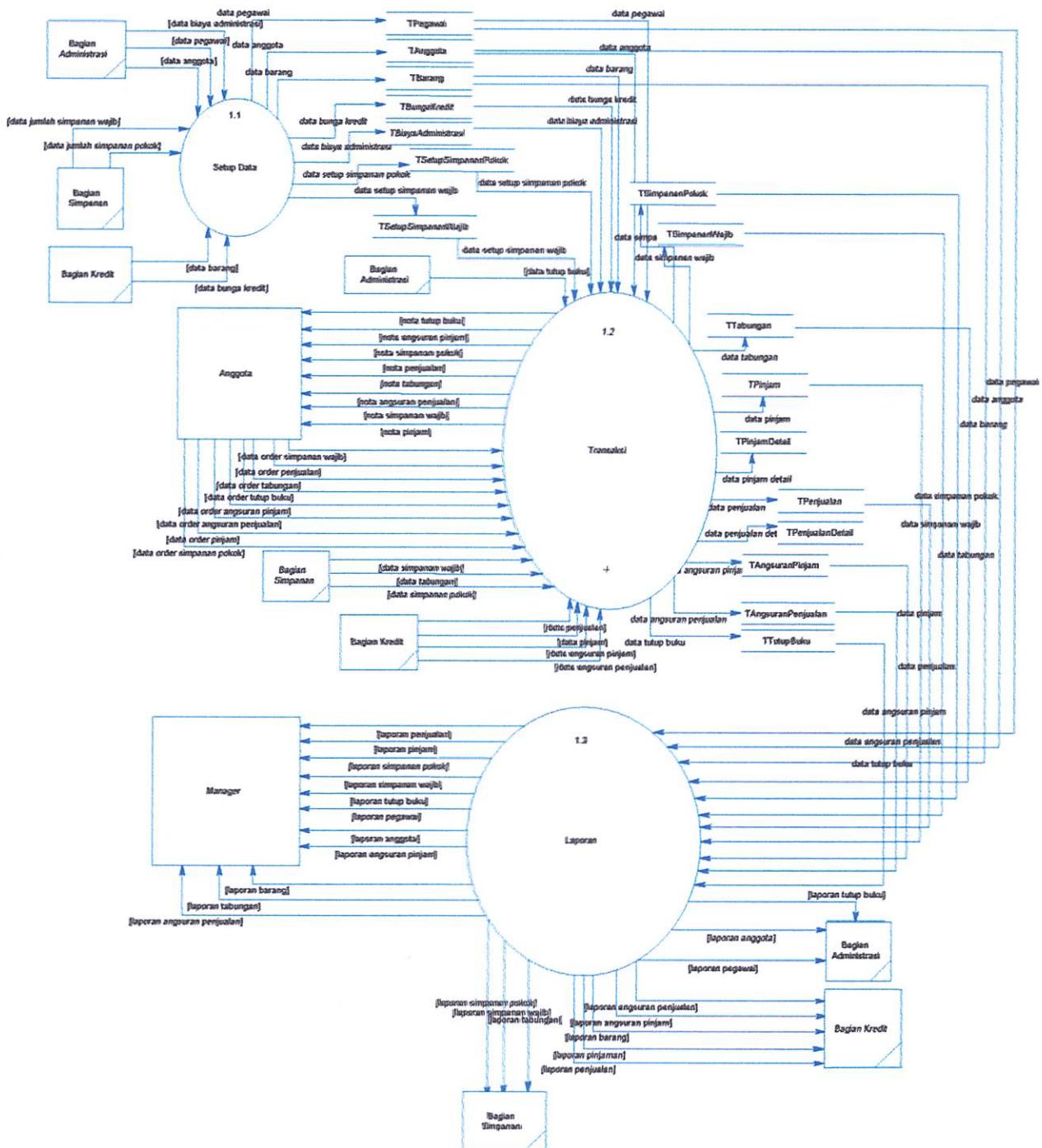
### 3.3 Context Diagram Sistem Informasi Simpan-Pinjam dan Penjualan



Gambar 3.1 Context Diagram Sistem Informasi Simpan pinjam dan penjualan

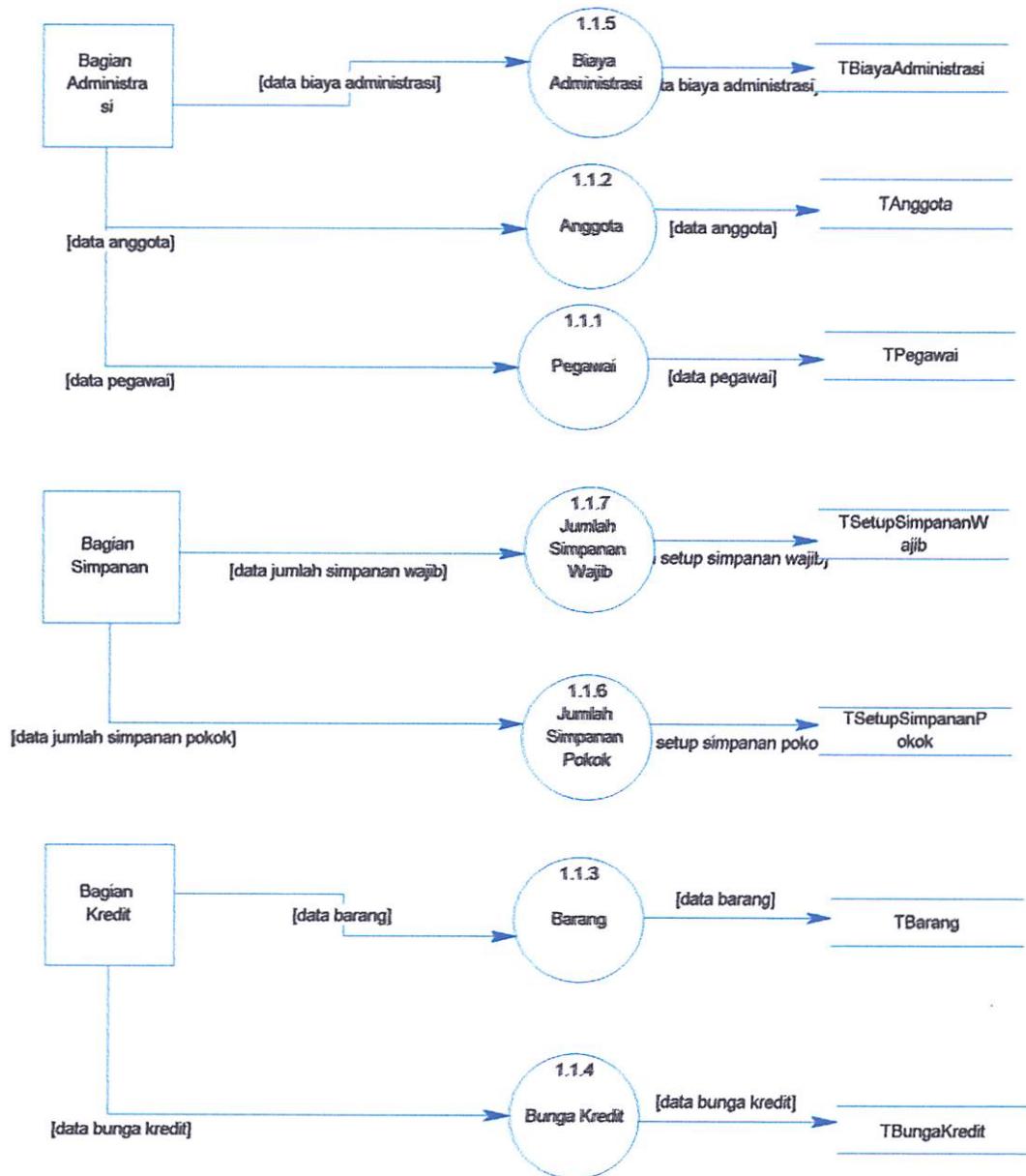
### 3.4 Data Flow Diagram

#### 3.4.1 DFD Level 1 Sistem Informasi Simpan-Pinjam dan Penjualan



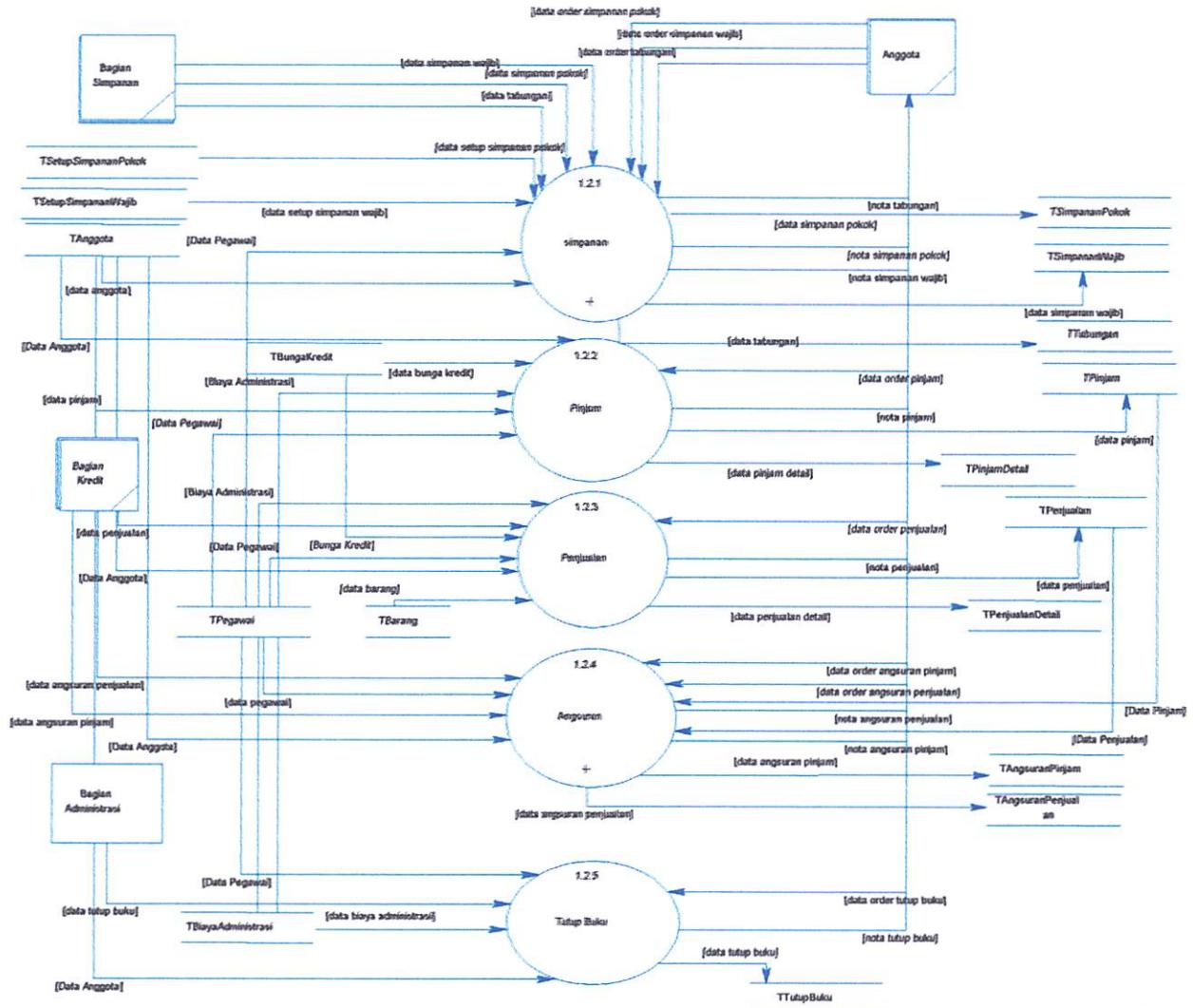
Gambar 3.2 DFD Level 1 Sistem Informasi Simpan Pinjam dan Penjualan

### 3.4.2 DFD Level 2 Sub Setup Data



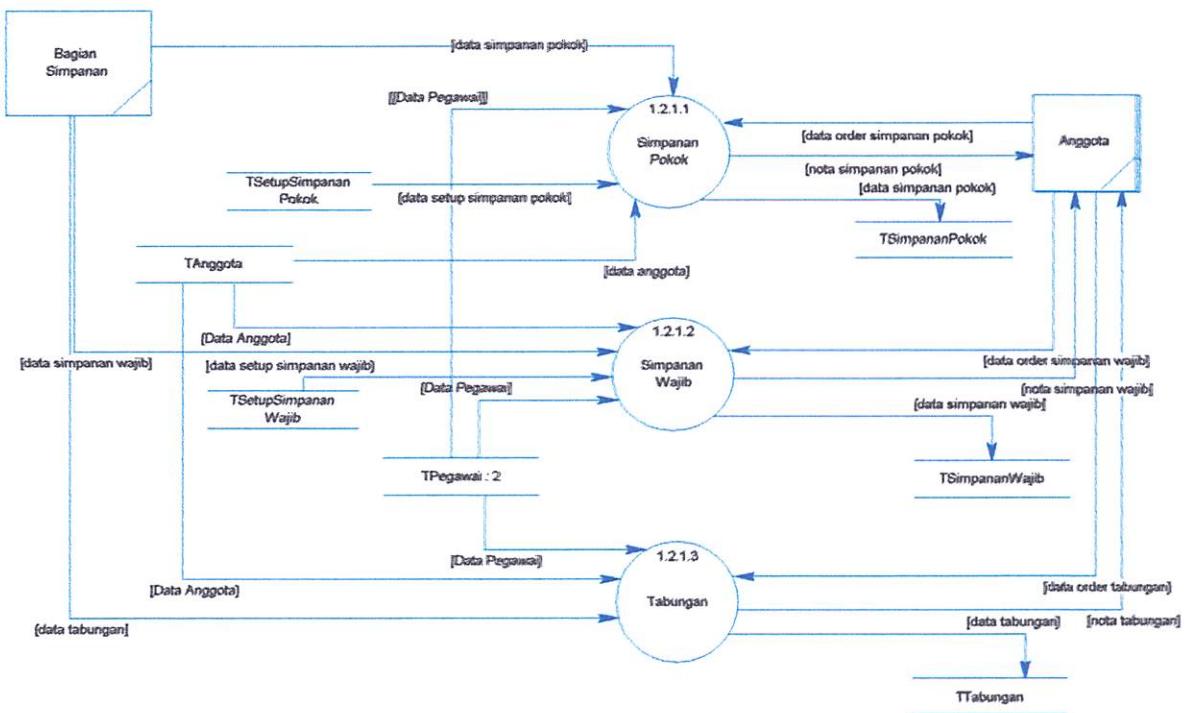
Gambar 3.3 DFD Level 2 Sub Setup Data

### 3.4.3 DFD Level 2 Sub Transaksi



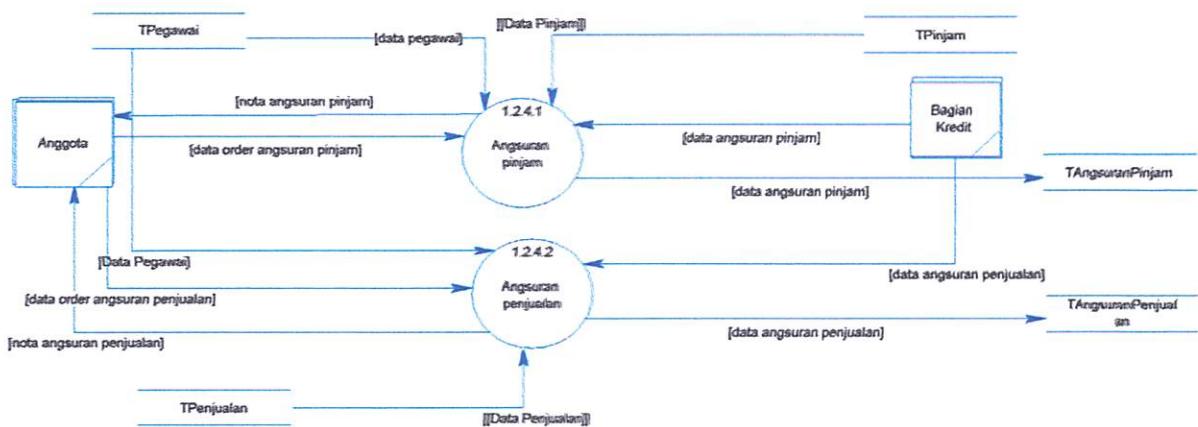
Gambar 3.4 DFD Level 2 Sub Transaksi

### 3.4.4 DFD Level 3 Sub Transaksi Simpanan



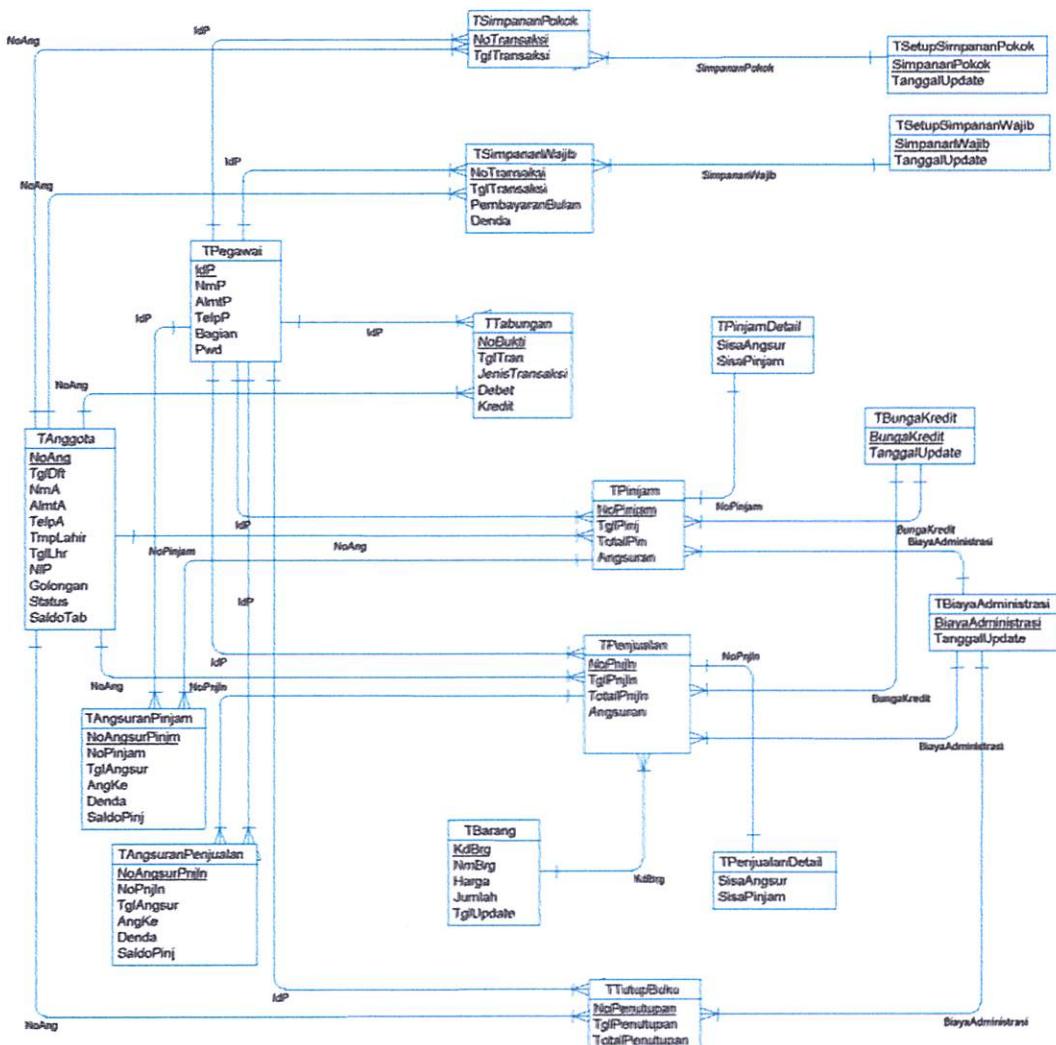
Gambar 3.5 DFD Level 3 Sub Transaksi Simpanan

### 3.4.5 DFD Level 3 Sub Transaksi Angsuran



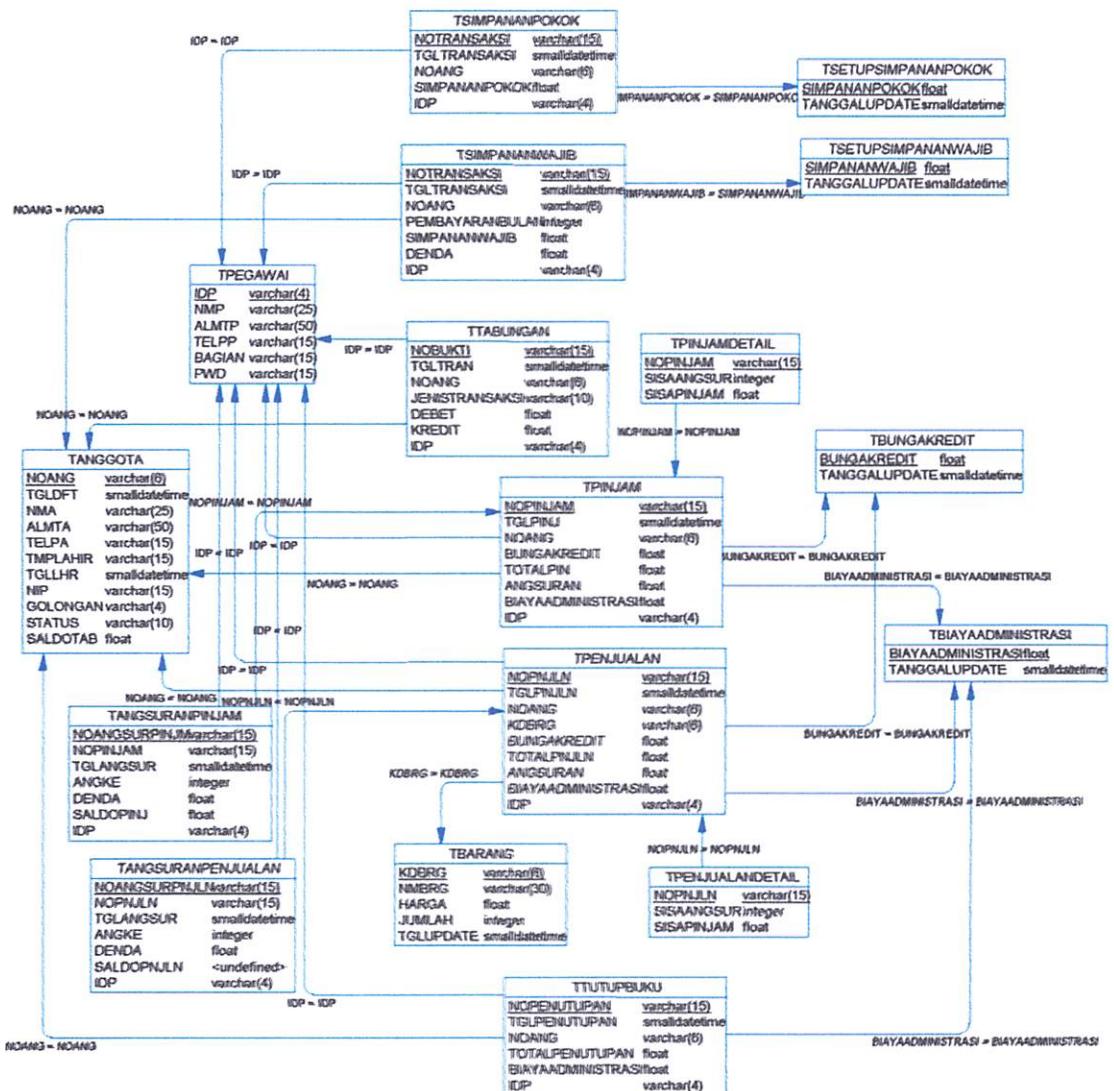
Gambar 3.6 DFD Level 3 Sub Transaksi Angsuran

### 3.5 ERD Logic



Gambar 3.7 ERD Logic

### 3.6 ERD Fisik



*Gambar 3.8 ERD Fisik*

### 3.7 Desain Database

1. Nama Tabel : TPegawai  
 Primary key : IdP  
 Foreign key : -

**Tabel 3.1 Pegawai**

Field	Type	Length	Keterangan
IdP	Varchar	4	ID Pegawai
NmP	Varchar	25	Nama Pegawai
AlmtP	Varchar	50	Alamat Pegawai
TelpP	Varchar	15	Telepon Pegawai
Bagian	Varchar	15	Bagian
Pwd	Varchar	15	Password

2. Nama Tabel : TAnggota  
 Primary key : NoAng  
 Foreign key :

**Tabel 3.2 Anggota**

Field	Type	Length	Keterangan
NoAng	Varchar	6	Nomor Anggota
TIDft	Smalldatetime		Tanggal Daftar
NmA	Varchar	25	Nama Anggota
AlmtA	Varchar	25	Alamat Anggota
TelpA	Varchar	15	Telepon Anggota
TmplLhr	Varchar	15	Tempat Lahir
TglLhr	Smalldatetime		Tanggal Lahir
NIP	Varchar	15	Nomor Induk Pegawai
Golongan	Varchar	4	Golongan
Status	Varchar	10	Status anggota
SaldoTab	Float		Saldo Tabungan

3. Nama Tabel : TSimpananPokok  
 Primary key : NoTransaksi  
 Foreign key : NoAng, IdP

**Tabel 3.3 Simpanan Pokok**

Field	Type	Length	Keterangan
NoTransaksi	Varchar	15	Nomor Transaksi
TglTransaksi	Varchar	15	Tanggal Transaksi
NoAng	Varchar	6	Nomor Anggota
Simpanan Pokok	Float		Simpanan Pokok
IdP	Varchar	4	ID Pegawai

4. Nama Tabel : TSetupSimpananPokok  
 Primary key : -  
 Foreign key :

**Tabel 3.4 Setup Simpanan Pokok**

Field	Type	Length	Keterangan
Simpanan Pokok	Varchar	8	Nomor Surat
Tanggal Update	Smalldatetime		Tanggal Update

5. Nama Tabel : TSimpananWajib  
 Primary key : NoTransaksi  
 Foreign key : NoAng, IdP

**Tabel 3.5 Simpanan Wajib**

Field	Type	Length	Keterangan
NoTransaksi	Varchar	15	Nomor Transaksi
TglTransaksi	Varchar	15	Tanggal Transaksi
NoAng	Varchar	6	Nomor Anggota
Pembayaran Bulan	Integer		Pembayaran Bulan
Simpanan Wajib	Float		Simpanan Wajib
Denda	Float		Denda
IdP	Varchar	4	ID Pegawai

6. Nama Tabel : TSetupSimpananWajib  
 Primary key : -  
 Foreign key :

**Tabel 3.6 Setup Simpanan Wajib**

Field	Type	Length	Keterangan
Simpanan Wajib	Varchar	8	Nomor Surat
Tanggal Update	Smalldatetime		Tanggal Update

7. Nama Tabel : TTab  
 Primary key : No.Bukti  
 Foreign key :NoAng, IdP

**Tabel 3.7 Tabungan**

Field	Type	Length	Keterangan
No.Bukti	Varchar	15	Nomor Bukti
TglTran	Smalldatetime		Tanggal Transaksi
NoAng	Varchar	6	Nomor Anggota
JenisTrans	Varchar	10	Jenis Transaksaksi
Debet	Float		Debet
Kredit	Float		Kredit
IdP	Varchar	4	Id Pegawai

8. Nama Tabel : TBarang  
 Primary key : KdBrg  
 Foreign key :

**Tabel 3.8 Barang**

Field	Type	Length	Keterangan
KdBrg	Varchar	6	Kode Barang
NmBrg	Varchar	30	Nama Barang
Harga	Float		Harga Beli Barang
Jumlah	Int		Jumlah Barang
TglUpdate	Smalldatetime		Tanggal Update

9. Nama Tabel : TBungaKredit  
 Primary key : -  
 Foreign key :

**Tabel 3.9 Bunga Kredit**

Field	Type	Length	Keterangan
BungaKredit	Float		Bunga Kredit
TanggalUpdate	Smalldatetime		Tanggal Update

10. Nama Tabel : TBiayaAdministrasi  
 Primary key : -  
 Foreign key :

**Tabel 3.10 Biaya Administrasi**

Field	Type	Length	Keterangan
BiayaAdministrasi	Float		Biaya Administrasi
TanggalUpdate	Smalldatetime		Tanggal Update

11. Nama Tabel : TPinjam  
 Primary key : NoPinjam  
 Foreign key : NoAng, IdP

**Tabel 3.11 Pinjam**

Field	Type	Length	Keterangan
NoPinjam	Varchar	15	Nomor Penjualan
TglPinjam	Smalldatetime		Tanggal Pinjam
NoAng	Varchar	6	Nomor Anggota
Bunga Kredit	Float		Bunga Kredit
TotalPinjaman	Float		Total Pinjaman
Angsuran	Float		Angsuran
Biaya Administrasi	Float		Biaya Administrasi
IdP	Varchar	4	ID Pegawai

12. Nama Tabel : TPinjamDetail  
 Primary key : -  
 Foreign key :

Tabel 3.12 Pinjam Detail

Field	Type	Length	Keterangan
NoPinjam	Varchar	15	Nomor Pinjam
SisaAngsur	Integer		Sisa Angsur
SisaPinjam	Float		Sisa Pinjam

13. Nama Tabel : TAngsuranPinjam  
 Primary key : NoAngsurPinj  
 Foreign key : NoPinjam, IdP

Tabel 3.13 Angsuran Pinjam

Field	Type	Length	Keterangan
NoAngsurPinj	Varchar	15	Nomor Angsuran Pinjam
NoPinjam	Varchar	15	Nomor Pinjam
TglAngsur	Smalldatetime		Tanggal Angsuran
AngKe	Integer		Angsuran ke-
Denda	Float		Total Angsuran
SaldoPinj	Float		Saldo Pinjam
IdP	Varchar	4	ID Pegawai

14. Nama Tabel : TPenjualan  
 Primary key : NoPnjln  
 Foreign key : NoAng, KdBrg, IdP

Tabel 3.14 Penjualan

Field	Type	Length	Keterangan
NoPnjln	Varchar	15	Nomor Penjualan
TglPnjln	Smalldatetime		Tanggal Penjualan
NoAng	Varchar	6	Nomor Anggota
KdBrg	Varchar	6	Kode Barang
BungaKredit	Float		Harga Barang
TotalPnjln	Float		Total Pinjaman
Angsuran	Float		Angsuran

<b>BiayaAdministrasi</b>	Float		<b>Biaya Administrasi</b>
<b>IdP</b>	Varchar	4	<b>ID Pegawai</b>

15. Nama Tabel : **TPenjualanDetail**  
 Primary key :  
 Foreign key :

**Tabel 3.15 Penjualan Detail**

Field	Type	Length	Keterangan
<b>NoPnjln</b>	Varchar	15	Nomor Pinjam
<b>SisaAngsur</b>	Integer		Sisa Angsur
<b>SisaPnjln</b>	Float		Sisa Penjualan

16. Nama Tabel : **TAngsuranPenjualan**  
 Primary key : **NoAngsurPnjln**  
 Foreign key : **NoPnjln, IdP**

**Tabel 3.16 Angsuran Penjualan**

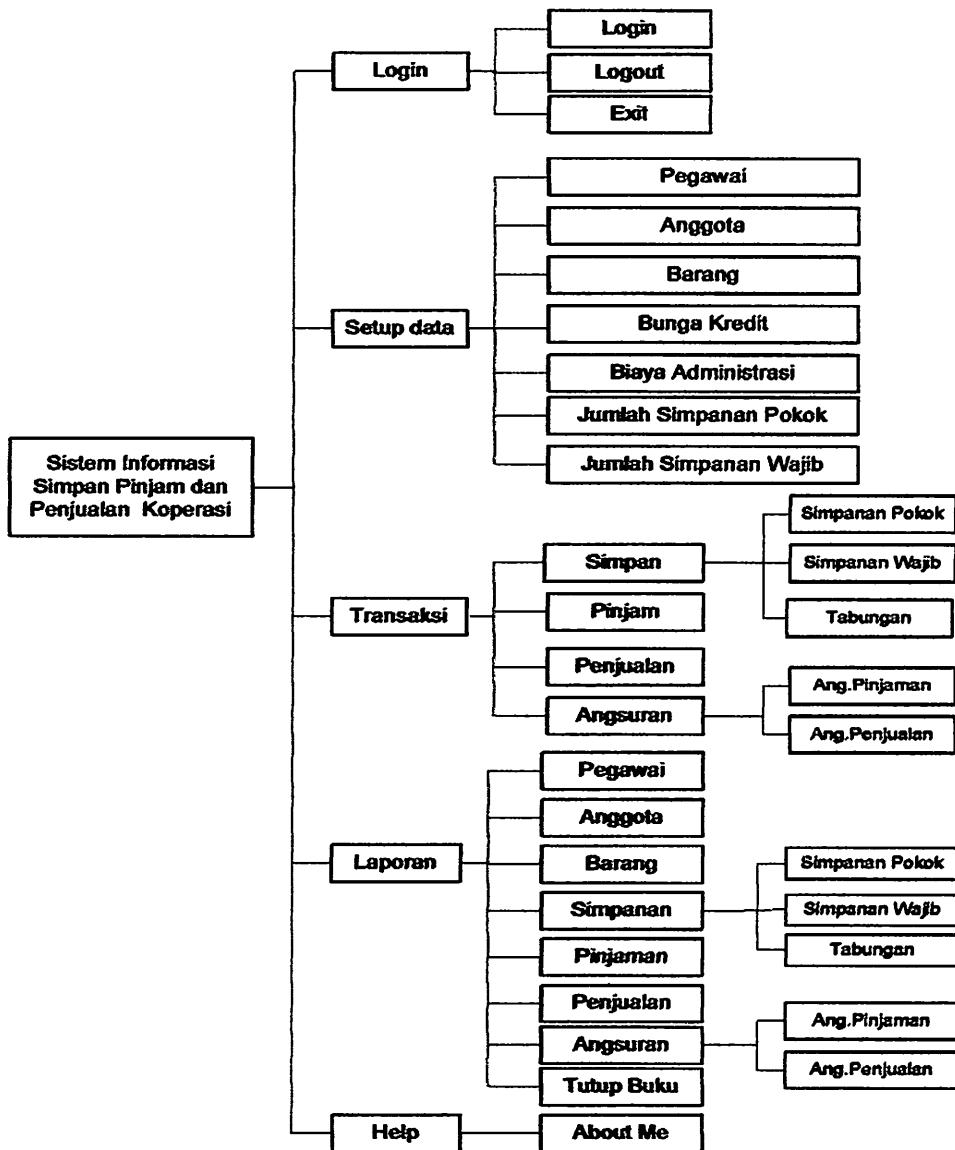
Field	Type	Length	Keterangan
<b>NoAngsurPnjln</b>	Varchar	15	Nomor Angsuran penjualan
<b>NoPnjln</b>	Varchar	15	Nomor Pinjaman
<b>TglAngsur</b>	Smalldatetime		Tanggal Angsuran
<b>TglJtTempo</b>	Smalldatetime		Tanggal Jatuh Tempo
<b>AngKe</b>	Integer		Angsuran ke-
<b>Denda</b>	Float		Denda
<b>SaldoPnjln</b>	Float		Saldo Penjualan
<b>IdP</b>	Varchar	4	ID Pegawai

17. Nama Tabel : TTutupBuku  
 Primary key : NoTutup  
 Foreign key : NoAng, IdP

**Tabel 3.17 Tutup Buku**

Field	Type	Length	Keterangan
NoPenutupan	Varchar	15	Nomor Penutupan
TglTutup	Smalldatetime		Tanggal Penutupan
NoAng	Varchar	6	Nomor Anggota
TotalPenutupan	Float		Total Penutupan
BiayaAdministrasi	Float		Biaya penutupan
IdP	Varchar	4	ID Pegawai

### 3.8 Desain Menu Utama



Gambar 3.9 Desain Menu Utama

### 3.9 Desain Form Sistem Informasi Simpan Pinjam dan Penjualan

#### 3.9.1 Desain Form Login Program

The diagram shows a rectangular window titled "FORM LOGIN". Inside, there are two input fields labeled "ID Pegawai" and "Password", each with a small rectangular input box below it. At the bottom of the window are two buttons: "LOGIN" on the left and "KELUAR" on the right.

*Gambar 3.10 Desain Form Login Program*

Pada form ini terdapat 2 tombol yaitu :

- Tombol “Login” adalah tombol yang dipergunakan untuk proses login program
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang dipergunakan untuk Keluar dari form Login

#### 3.9.2 Desain Form Pegawai

The diagram shows a rectangular window titled "FORM PEGAWAI". It contains several input fields and buttons. On the left, there are labels: "Kode Pegawai", "Nama Pegawai", "Alamat", "No. Telepon", and "Bagian". To the right of these labels are input fields. Above the "Bagian" field is a search bar with a "Cari" button. Below the "Bagian" field is a dropdown menu with a downward arrow. In the center, there are two more input fields labeled "Password" and "Konfirmasi Password". At the bottom of the window are three buttons: "SIMPAN" on the left, "RESET" in the middle, and "KELUAR" on the right.

*Gambar 3.11 Desain Form Pegawai*

Pada form ini terdapat 5 tombol yaitu:

- Tombol “Cari” adalah tombol yang digunakan untuk mencari data Pegawai
- Tombol “Simpan” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data Pegawai
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Pegawai pada posisi sebelumnya.
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Pegawai

### 3.9.3 Desain Form Anggota

The image shows a window titled "FORM ANGGOTA". Inside the window, there is a table with 9 rows, each containing a label and an input field. The labels are: No Anggota, Tanggal daftar, Nama Anggota, Alamat, No. Telepon, Tempat lahir, Tanggal lahir, NIP, and Golongan. To the right of the "Cari" button in the first row, there is a small checkmark icon. At the bottom of the window, there are three buttons: "SIMPAN", "RESET", and "KELUAR".

*Gambar 3.12 Desain Form Anggota*

Pada form ini terdapat 4 tombol yaitu:

- Tombol “Cari” adalah tombol yang digunakan untuk mencari data Anggota
- Tombol “Simpan” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data anggota

- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Pegawai pada posisi sebelumnya.
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Anggota

### 3.9.4 Desain Form Barang

FORM BARANG

Kode Barang	<input type="text"/>	Cari
Nama Barang	<input type="text"/>	
Harga	<input type="text"/>	
Jumlah	<input type="text"/>	
Tanggal Update	<input type="text"/>	
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="HAPUS"/> <input type="button" value="RESET"/> <input type="button" value="KELUAR"/>		

Gambar 3.13 Desain Form Barang

Pada form ini terdapat 5 tombol yaitu:

- Tombol “Cari” adalah tombol yang digunakan untuk mencari data Barang
- Tombol “Simpan” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data Barang
- Tombol “Hapus” adalah tombol yang digunakan untuk menghapus data Barang
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Barang pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Barang

### 3.9.5 Desain Form Bunga Kredit

The form is titled "FORM BUNGA KREDIT". It contains two input fields: "Bunga Kredit" and "Tanggal Update", each with a corresponding text input box. Below the input fields are three buttons: "UPDATE", "RESET", and "KELUAR".

*Gambar 3.14 Desain Form Bunga Kredit*

Pada form ini terdapat 3 tombol yaitu:

- Tombol “Update” adalah tombol yang digunakan untuk mengupdate bunga kredit
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data bunga kredit pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Bunga kredit

### 3.9.6 Desain Form Input Biaya Administrasi

The form is titled "FORM BIAYA ADMINISTRASI". It contains two input fields: "B. Administrasi" and "Tanggal Update", each with a corresponding text input box. Below the input fields are three buttons: "UPDATE", "RESET", and "KELUAR".

*Gambar 3.15 Desain Form Biaya Administrasi*

Pada form ini terdapat 3 tombol yaitu:

- Tombol “Update” adalah tombol yang digunakan untuk mengupdate bunga kredit

- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data biaya administrasi pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Biaya Administrasi

### 3.9.7 Desain Form Jumlah Simpanan Pokok

The diagram shows a user interface for a 'Simpanan Pokok' (Deposit Amount) form. At the top, it says 'FORM JUMLAH SIMPANAN POKOK'. Below that are two input fields: 'Simpanan Pokok' and 'Tanggal Update', each with its own input box. At the bottom are three buttons: 'UPDATE', 'RESET', and 'KELUAR'.

FORM JUMLAH SIMPANAN POKOK		
Simpanan Pokok	<input type="text"/>	
Tanggal Update	<input type="text"/>	
<b>UPDATE</b>	<b>RESET</b>	<b>KELUAR</b>

*Gambar 3.16 Desain Form Simpanan Pokok*

Pada form ini terdapat 3 tombol yaitu:

- Tombol “Update” adalah tombol yang digunakan untuk mengupdate jumlah Simpanan pokok
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data jumlah simpanan pokok pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Jumlah Simpanan Pokok

### 3.9.8 Desain Form Jumlah Simpanan Wajib

FORM JUMLAH SIMPANAN WAJIB

Simpanan Wajib	<input type="text"/>
Tanggal Update	<input type="text"/>
<input type="button" value="UPDATE"/> <input type="button" value="RESET"/> <input type="button" value="KELUAR"/>	

Gambar 3.17 Desain Form Jumlah Simpanan Wajib

Pada form ini terdapat 3 tombol yaitu:

- Tombol “Update” adalah tombol yang digunakan untuk mengupdate jumlah Simpanan pokok
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data jumlah simpanan pokok pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Jumlah Simpanan Pokok

### 3.9.9 Desain Form Simpanan Pokok

FORM SIMPANAN POKOK

No. Transaksi	<input type="text"/>
Tanggal Transaksi	<input type="text"/>
No. Anggota	<input type="text"/> Cari
Nama Anggota	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
Jumlah Transaksi	<input type="text"/>
Petugas	<input type="text"/>
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="RESET"/> <input type="button" value="CETAK"/> <input type="button" value="KELUAR"/>	

Gambar 3.18 Desain Form Simpanan Pokok

Pada form ini terdapat 5 tombol yaitu:

- Tombol “Cari” adalah tombol yang digunakan untuk mencari data Anggota
- Tombol “Simpan” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data Simpanan Pokok
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data jumlah simpanan pokok pada posisi sebelumnya
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang digunakan untuk mencetak data Simpanan Pokok
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Simpanan Pokok

### 3.9.10 Desain Form Simpanan Wajib

The form is titled "FORM SIMPANAN WAJIB". It contains the following fields:

- No. Transaksi (input field)
- Tanggal Transaksi (input field)
- No. Anggota (input field) with a "Cari" button to its right
- Nama Anggota (input field)
- Alamat (input field)
- Pembayaran Bulan (input field)
- Simpanan Wajib (input field)
- Denda (input field)
- Total Pembayaran (input field)
- Petugas (input field)

At the bottom of the form are four buttons: SIMPAN, RESET, CETAK, and KELUAR.

*Gambar 3.19 Desain Form Simpanan Wajib*

Pada form ini terdapat 5 tombol yaitu:

- Tombol “Cari” adalah tombol yang digunakan untuk mencari data Anggota
- Tombol “Simpan” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data Simpanan Wajib
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data jumlah simpanan wajib pada posisi sebelumnya
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang digunakan untuk mencetak data Simpanan Wajib
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Simpanan Wajib

### 3.9.11 Desain Form Tabungan

The form is titled "FORM TABUNGAN". It contains the following fields:

- No. Butti: Input field
- Tanggal Transaksi: Input field
- No. Anggota: Input field
- Nama Anggota: Input field
- Cari: Button
- Alamat: Input field
- Nama Transaksi: Input field
- Saldo Awal: Input field
- Jumlah Transaksi: Input field
- Saldo Tabungan: Input field
- Petugas: Input field

At the bottom are four buttons: SIMPAN, RESET, CETAK, and KELUAR.

Gambar 3.20 Desain Form Tabungan

Pada form ini terdapat 5 tombol yaitu:

- Tombol “Cari” adalah tombol yang digunakan untuk mencari data Anggota
- Tombol “Simpan” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data Simpanan Pokok
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data tabungan pada posisi sebelumnya
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang digunakan untuk mencetak data Tabungan
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Tabungan

### 3.9.12 Desain Form Pinjam

The image shows a graphical user interface for a loan application form titled "FORM PINJAM". The form consists of several input fields and buttons. At the top right is a "Cari" button. Below it are fields for "No. Pinjam", "Tanggal Pinjam", "No. Anggota", and "Nama Anggota". To the right of the "No. Anggota" field is a "Cari" button. Next are fields for "Alamat", "Pinjaman Pokok", and "Bunga Kredit". The "Bunga Kredit" field has a multiplier "Person [%] / Tahun" next to it. Following are fields for "Total Pinjaman", "Angsuran Per Bulan", "Biaya Administrasi", and "Petugas". At the bottom are four buttons: "SIMPAN", "RESET", " CETAK", and "KELUAR".

*Gambar 3.21 Desain Form Pinjam*

Pada form ini terdapat 5 tombol yaitu:

- Tombol “**Cari**” adalah tombol yang digunakan untuk mencari data Anggota
- Tombol “**Simpan**” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data pinjam
- Tombol “**Reset**” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Pinjam pada posisi sebelumnya
- Tombol “**Cetak**” adalah tombol yang digunakan untuk mencetak data pinjam
- Tombol “**Keluar**” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Pinjam

### 3.9.13 Desain Form Penjualan

The image shows a graphical user interface for a sales form. The title 'FORM PENJUALAN' is at the top. The form contains several input fields and buttons. In the top section, there are fields for 'No. Penjualan', 'Tanggal Penjualan', 'No. Anggota' (with a 'Cari' button), 'Nama Anggota', 'Alamat', 'Kode Barang', and 'Nama Barang'. Below this is a table with two rows. The first row has 'Penjualan Pokok' and 'Angsuran Per Bulan' fields. The second row has 'Bunga Kredit' (with a 'Persen (%) / Tahun' label), 'Biaya Administrasi', and 'Petugas' fields. At the bottom are four buttons: 'SIMPAN', 'RESET', 'CETAK', and 'KELUAR'.

Penjualan Pokok	Angsuran Per Bulan
Bunga Kredit	Persen (%) / Tahun
Total Penjualan	Biaya Administrasi
	Petugas

*Gambar 3.22 Desain Form Penjualan*

Pada form ini terdapat 5 tombol yaitu:

- Tombol “Cari” adalah tombol yang digunakan untuk mencari data Anggota dan data Kode Barang
- Tombol “Simpan” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data Penjualan
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Penjualan pada posisi sebelumnya
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang digunakan untuk mencetak data Penjualan
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Penjualan

### 3.9.14 Desain Form Angsuran Pinjam

FORM ANGSURAN PINJAM	
No. Angsuran Pinjam	<input type="text"/>
No. Pinjam	<input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>
No. Anggota	<input type="text"/>
Tanggal Pinjam	<input type="text"/>
Tgl. Jatuh Tempo	<input type="text"/>
Jumlah Pinjam	<input type="text"/>
Tanggal Angsur	<input type="text"/>
Angsuran Ke -	<input type="text"/>
Sisa Pinjaman	<input type="text"/>
Jumlah Angsuran	<input type="text"/> <input type="button" value="Pelunasan"/>
Denda	<input type="text"/>
Total Pembayaran	<input type="text"/>
Saldo Pinjaman	<input type="text"/>
Petugas	<input type="text"/>
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="RESET"/> <input type="button" value=" CETAK"/> <input type="button" value=" KELUAR"/>	

Gambar 3.23 Desain Form Angsuran pinjam

Pada form ini terdapat 6 tombol yaitu :

- Tombol “**Cari**” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencari data Pinjam
- Tombol “**Pelunasan**” adalah tombol yang dipergunakan untuk menandai bahwa anggota telah melunasi angsuran pinjaman
- Tombol “**Simpan**” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data Angsuran pinjam
- Tombol “**Reset**” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Angsuran Pinjam pada posisi sebelumnya
- Tombol “**Cetak**” adalah tombol yang digunakan untuk mencetak data Angsuran pinjam
- Tombol “**Keluar**” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Angsuran pinjam

### 3.9.15 Desain Form Angsuran Penjualan

The form is titled "FORM ANGSURAN PENJUALAN". It contains two main sections of input fields. The left section includes fields for: No. Angsuran Penjualan, No. Penjualan, No. Anggota, Kode Barang, Tanggal Penjualan, Tanggal Jatuh Tempo, Jumlah Penjualan, and Tanggal Angsur. The right section includes fields for: Angsuran Ke -, Sisa Penjualan, Jumlah Angsuran, Denda, Total Pembayaran, Saldo Penjualan, and Petugas. At the bottom of each section is a "Cari" button (left) and a "Pelunesan" button (right). Below the form are four buttons: SIMPAN, RESET, CETAK, and KELUAR.

FORM ANGSURAN PENJUALAN					
No. Angsuran Penjualan	<input type="text"/>			Angsuran Ke -	<input type="text"/>
No. Penjualan	<input type="text"/>	<b>Cari</b>		Sisa Penjualan	<input type="text"/>
No. Anggota	<input type="text"/>			Jumlah Angsuran	<input type="text"/>
Kode Barang	<input type="text"/>			Denda	<input type="text"/>
Tanggal Penjualan	<input type="text"/>			Total Pembayaran	<input type="text"/>
Tanggal Jatuh Tempo	<input type="text"/>			Saldo Penjualan	<input type="text"/>
Jumlah Penjualan	<input type="text"/>			Petugas	<input type="text"/>
Tanggal Angsur	<input type="text"/>				
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="RESET"/> <input type="button" value="CETAK"/> <input type="button" value="KELUAR"/>					

Gambar 3.24 Desain Form Angsuran Penjualan

Pada form ini terdapat 6 tombol yaitu :

- Tombol “Cari” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencari data Penjualan
- Tombol “Pelunasan” adalah tombol yang dipergunakan untuk menandai bahwa anggota telah melunasi angsuran penjualan
- Tombol “Simpan” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data Angsuran penjualan
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Angsuran Penjualan pada posisi sebelumnya
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang digunakan untuk mencetak data Angsuran penjualan
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Angsuran penjualan

### 3.9.16 Desain Form Tutup Buku

The image shows a software interface titled "FORM TUTUP BUKU". It contains several input fields and buttons. The fields are labeled: "No. Penutupan", "Tanggal Penutupan", "No. Anggota", "Nama Anggota", "Alamat", "Saldo Akhir", "Saldo Simpanan Pokok", "Saldo Simpanan Wajib", "Total Penutupan", "Biaya Administrasi", and "Petugas". To the right of the "No. Anggota" field is a "Cari" button. At the bottom of the form are four buttons: "SIMPAN", "RESET", " CETAK", and "KELUAR".

*Gambar 3.25 Desain Form Tutup Buku*

Pada form ini terdapat 5 tombol yaitu

- Tombol “**Cari**” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencari data Anggota
- Tombol “**Simpan**” adalah tombol yang digunakan untuk menyimpan data Tutup Buku
- Tombol “**Reset**” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Tutup Buku pada posisi sebelumnya
- Tombol “**Cetak**” adalah tombol yang digunakan untuk mencetak data Tutup Buku
- Tombol “**Keluar**” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Tutup Buku

### 3.9.17 Desain Form Laporan Pegawai

FORM LAPORAN PEGAWAI					
No	ID Pegawai	Nama Pegawai	Alamat	No Telepon	Bagian

**CETAK**    **KELUAR**

*Gambar 3.26 Desain Form Laporan Pegawai*

Pada form ini terdapat 2 tombol yaitu

- Tombol “**Cetak**” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak data Pegawai
- Tombol “**Keluar**” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Laporan Pegawai

### 3.9.18 Desain Form Laporan Anggota

FORM LAPORAN ANGGOTA												
No	No. Anggota	Tgl Daftar	Nama Anggota	Alamat	No Telepon	Tempat Lahir	Tgl Lahir	NIP	Golongan	Status	Saldo	

*Gambar 3.27 Desain Form Laporan Anggota*

Pada form ini terdapat 3 tombol yaitu :

- Tombol “Cetak” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak data Angsuran Penjualan
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Laporan Anggota pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Laporan Anggota

### 3.9.19 Desain Form Laporan Barang

FORM LAPORAN BARANG					
No	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Tanggal Update

**CETAK** **KELUAR**

*Gambar 3.28 Desain Form Laporan Barang*

Pada form ini terdapat 3 tombol yaitu :

- Tombol “Cetak” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak data Laporan Barang
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Laporan Barang pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Laporan Barang

### 3.9.20 Desain Form Laporan Simpanan Pokok

FORM LAPORAN SIMPANAN POKOK							
No	No. Transaksi	Tgl. Transaksi	No. Anggota	Nama Anggota	Alamat Anggota	Simpanan Pokok	Petugas

**CETAK** **KELUAR**

*Gambar 3.29 Desain Form Laporan Simpanan Pokok*

Pada form ini terdapat 2 tombol yaitu :

- Tombol “Cetak” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak data Laporan Simpanan Pokok
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Laporan Simpanan Pokok

### 3.9.21 Desain Form Laporan Simpanan Wajib

No	No. Transaksi	Tgl. Transaksi	No. Anggota	Pembayaran Bulan	Simpanan Wajib	Denda	ID Petugas

*Gambar 3.30 Desain Form Laporan Simpanan Wajib*

Pada form ini terdapat 4 tombol yaitu :

- Tombol “Cari” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencari data Anggota
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak data Simpanan Wajib
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Laporan Simpanan Wajib pada posisi sebelumnya

- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari from Laporan Simpanan Wajib

### 3.9.22 Desain Form Laporan Tabungan

The form is titled "FORM LAPORAN TABUNGAN". It contains a search section with fields for "Cari Berdasarkan" (Search based on), "Tgl. Transaksi" (Transaction Date), "No Anggota" (Member Number), and "Jenis Transaksi" (Transaction Type). Below the search section is a "Cari" button. The main area displays a table with columns: No, No. Bukti, Tgl. Transaksi, No. Anggota, Jenis Transaksi, Debet, Kredit, and ID Petugas. At the bottom of the form are three buttons: "CETAK" (Print), "RESET", and "KELUAR".

No	No. Bukti	Tgl. Transaksi	No. Anggota	Jenis Transaksi	Debet	Kredit	ID Petugas

*Gambar 3.31 Desain Form Laporan Tabungan*

Pada form ini terdapat 4 tombol yaitu :

- Tombol “Cari” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencari data Anggota
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak data Laporan Tabungan
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan data Laporan Tabungan pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari from Laporan Tabungan

### 3.9.23 Desain Form Laporan Pinjam

FORM LAPORAN PINJAMAN

Tgl. Pinjaman	<input type="text"/> <input checked="" type="button"/> - <input type="text"/> <input checked="" type="button"/> Cari							
No	No. Pinjam	Tgl. Pinjam	No. Anggota	Bunga Kredit	Total Pinjaman	Angsuran	Biaya Administrasi	ID Petugas

CETAK    RESET    KELUAR

Gambar 3.32 Desain Form Laporan Pinjam

Pada form ini terdapat 4 tombol yaitu:

- Tombol “Cari” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencari tanggal pinjaman
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak Laporan Pinjam
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan Laporan Pinjam pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Laporan Pinjam

### 3.9.24 Desain Form Laporan Penjualan

FORM LAPORAN PENJUALAN

Tgl. Penjualan	<input type="text"/> <input checked="" type="button"/> - <input type="text"/> <input checked="" type="button"/> Cari							
No	No. Penjualan	Tgl. Penjualan	No. Anggota	Bunga Kredit	Total Penjualan	Angsuran	Biaya Administrasi	ID Petugas

CETAK    RESET    KELUAR

Gambar 3.33 Desain Form Laporan Penjualan

Pada form ini terdapat 4 tombol yaitu:

- Tombol “Cari” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencari tanggal penjualan
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak Laporan Penjualan
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan Laporan Penjualan pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Laporan Penjualan

### 3.9.25 Desain Form Laporan Angsuran Pinjam

No	No.Angsur.Pinjam	No.Pinjam	Tgl.Tranzaksi	Angsuran Ke-	Denda	Saldo Pinjaman	ID Petugas

*Gambar 3.34 Desain Form Laporan Angsuran Pinjam*

Pada form ini terdapat 4 tombol yaitu :

- Tombol “Cari” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencari Nomor pinjam dan nomor anggota
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak Laporan Angsuran Pinjam

- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan Laporan Angsuran Pinjam pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari from Laporan Angsuran Pinjam

### 3.9.26 Desain Form Laporan Angsuran Penjualan

The form is titled "FORM LAPORAN ANGSURAN PENJUALAN". It contains three search fields: "Cari Berdasarkan" (dropdown menu), "No. Penjualan" (text input), and "No Anggota" (text input). Each search field has a "Cari" button to its right. Below these fields is a "Caril" button. The main area is a table with columns: No, No.Angsur.Penj, No.Penjualan, Tgl Transaksi, Angsuran Ke-, Denda, Saldo Penjualan, and ID Petugas. The first row of the table is empty. At the bottom are three buttons: "CETAK", "RESET", and "KELUAR".

No	No.Angsur.Penj	No.Penjualan	Tgl Transaksi	Angsuran Ke-	Denda	Saldo Penjualan	ID Petugas

*Gambar 3.35 Desain Form Laporan Angsuran Penjualan*

Pada form ini terdapat 4 tombol yaitu :

- Tombol “Cari” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencari Nomor penjualan dan nomor anggota
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak Laporan Angsuran Penjualan
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan Laporan Angsuran Penjualan pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari from Laporan Angsuran penjualan

### 3.9.27 Desain Form Laporan Tutup Buku

FORM LAPORAN TUTUP BUKU							
Tgl. Penutupan		<input type="text"/> <b>V</b>	-	<input type="text"/> <b>V</b>	<b>Cari</b>		
No	No. Penutupan	Tanggal Penutupan	No. Anggota	Total Penutupan	Biaya Administrasi	ID Petugas	

**CETAK**   **RESET**   **KELUAR**

*Gambar 3.36 Desain Form Laporan Tutup Buku*

Pada form ini terdapat 4 tombol yaitu :

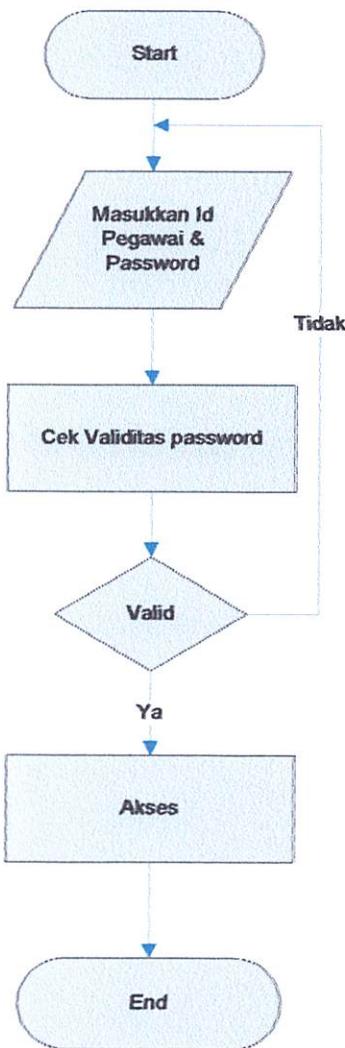
- Tombol “Cari” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencari tanggal penutupan
- Tombol “Cetak” adalah tombol yang dipergunakan untuk mencetak Laporan Tutup Buku
- Tombol “Reset” adalah tombol yang digunakan untuk mengembalikan settingan Laporan Tutup Buku pada posisi sebelumnya
- Tombol “Keluar” adalah tombol yang digunakan untuk keluar dari form Laporan Tutup Buku

### 3.10 Flow Chart Sistem Informasi

#### 3.10.1 Login

Flowchart Login ini digunakan oleh user yaitu pegawai koperasi.

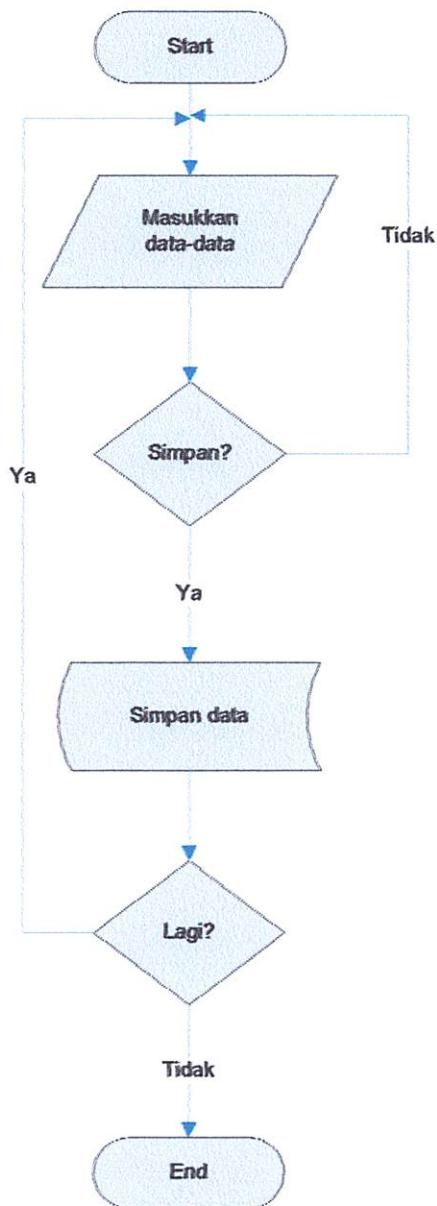
Flowchart login dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 3.37 Flowchart Proses Login

### 3.10.2 Entry

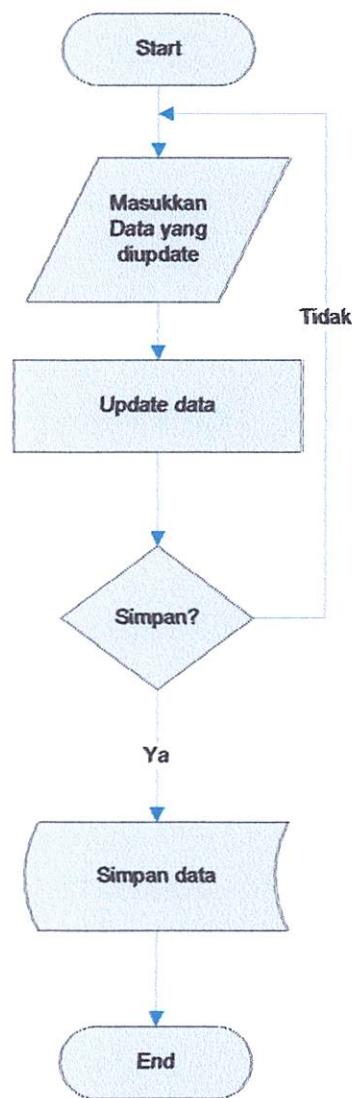
Pada flowchart entry data ini di bahas secara global (alur entry untuk semua data, misalnya entry data pegawai, entry anggota dan lain-lain).



Gambar 3.38 Flowchart Proses Entry

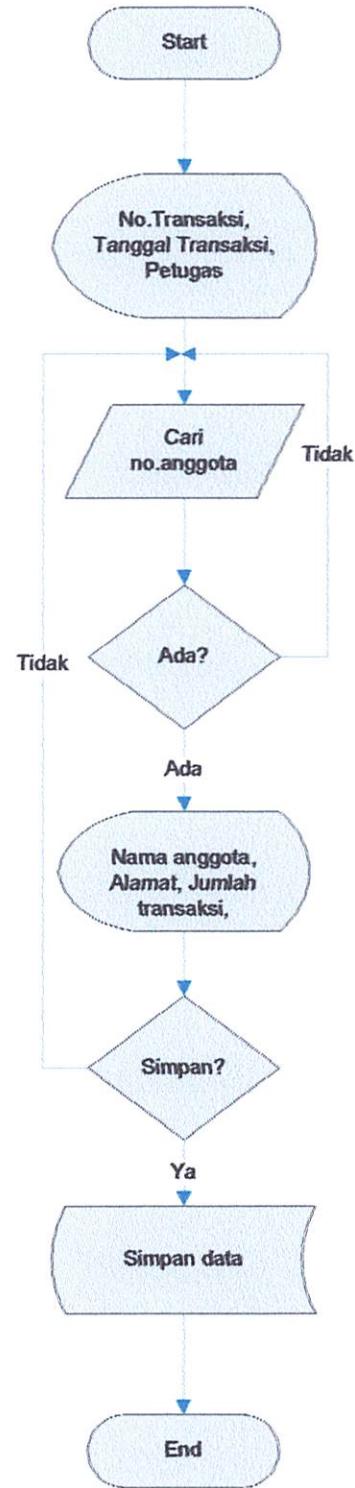
### 3.10.3 Update

Pada flowchart update di bahas secara global (alur update data untuk semua data, misalnya update data biaya kredit, biaya administrasi, jumlah simpanan pokok, jumlah simpanan wajib)



Gambar 3.39 Flowchart Proses Update

### 3.10.4 Simpanan Pokok



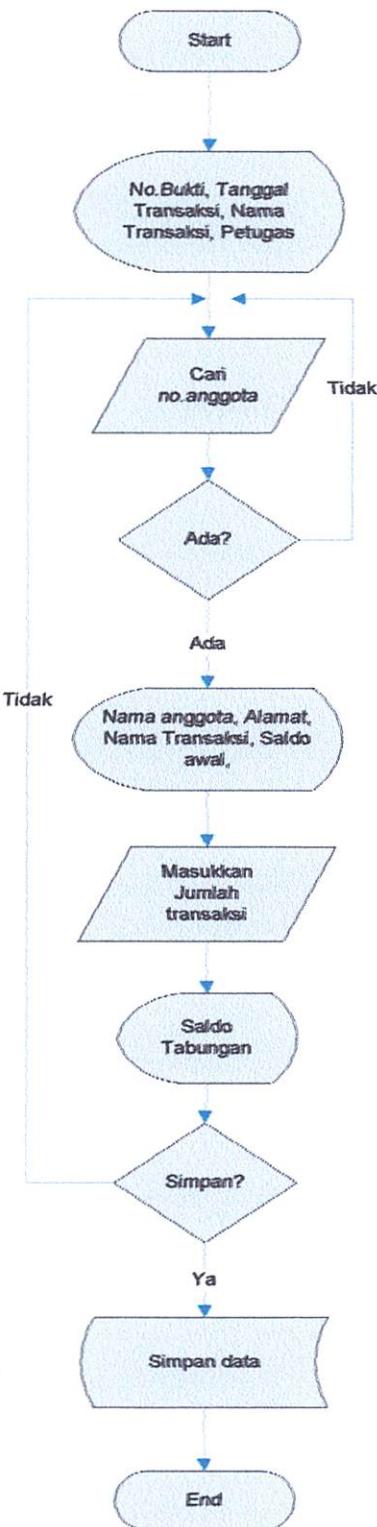
Gambar 3.40 Flowchart Proses Simpanan Pokok

### 3.10.5 Simpanan Wajib



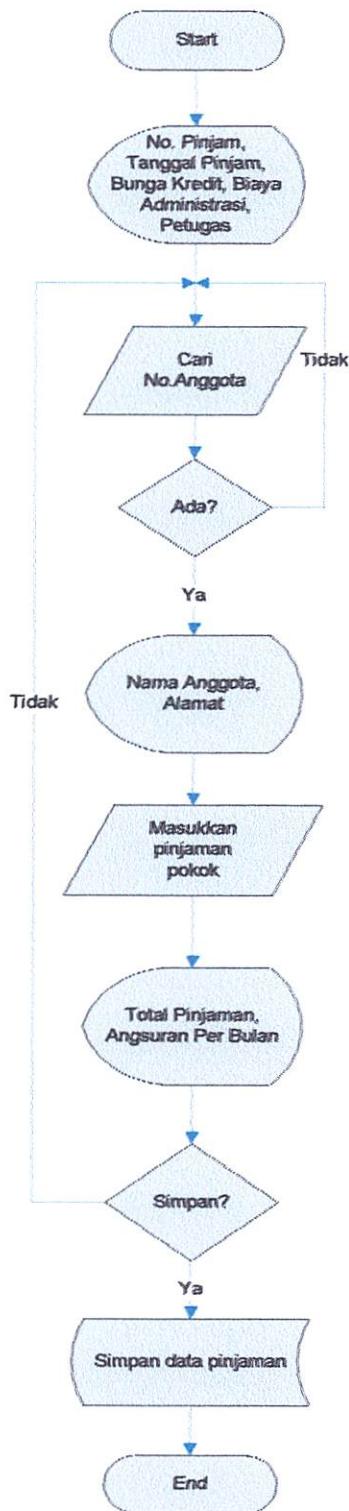
Gambar 3.41 Flowchart Proses Simpanan Wajib

### 3.10.6 Tabungan



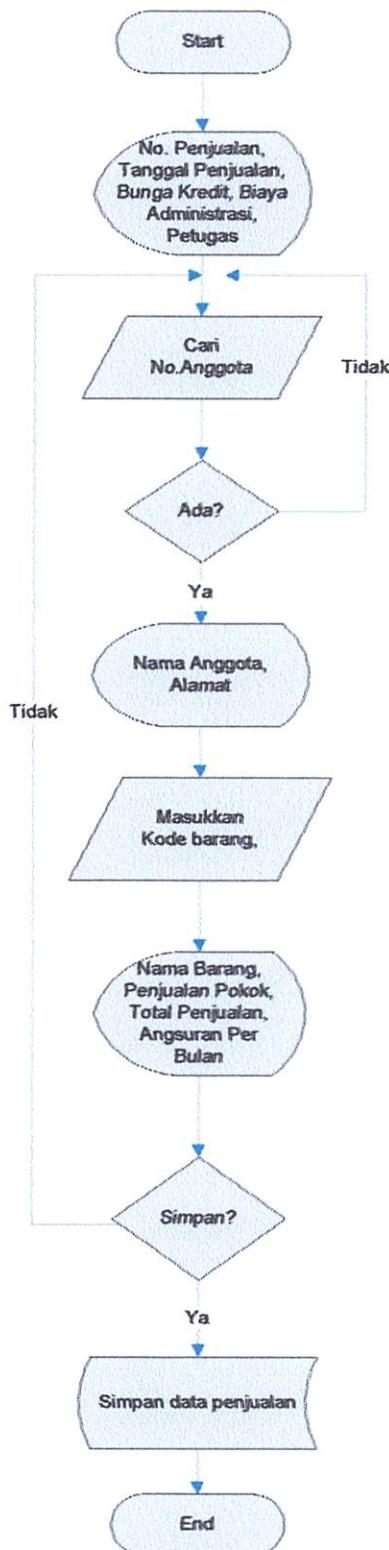
Gambar 3.42 Flowchart Proses Transaksi Tabungan

### 3.10.7 Pinjaman



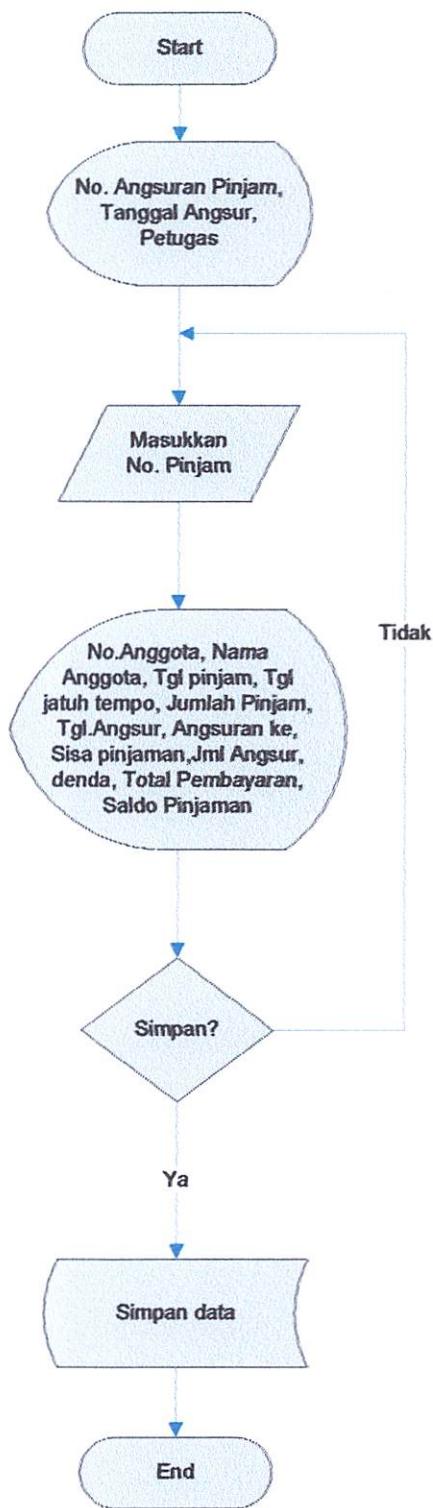
Gambar 3.43 Flowchart Proses Transaksi Pinjaman

### 3.10.8 Penjualan



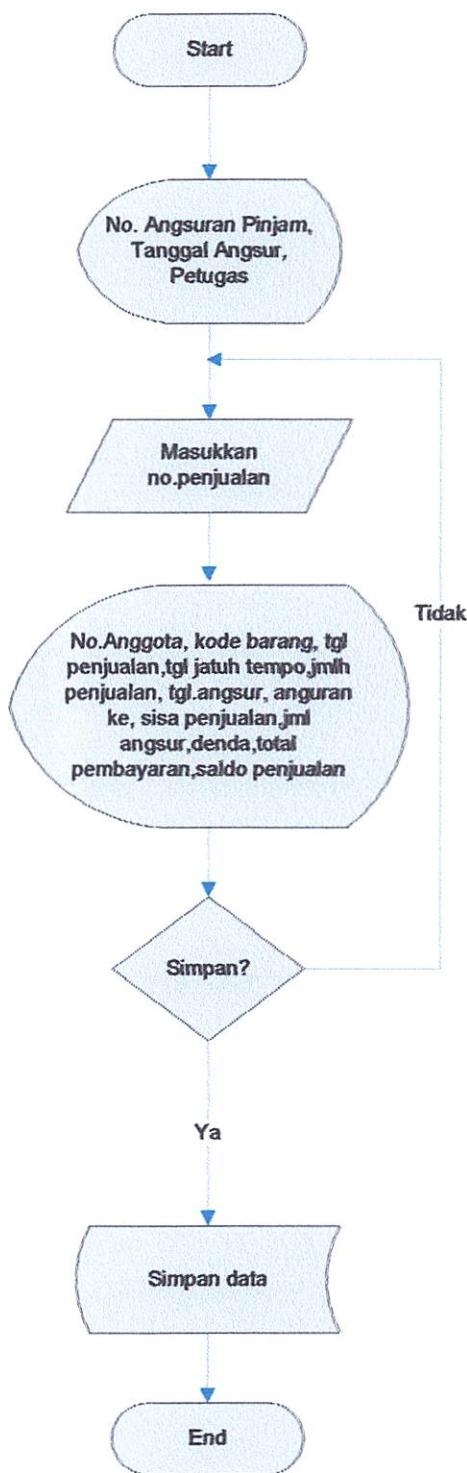
Gambar 3.44 Flowchart Proses Transaksi Penjualan

### 3.10.9 Angsuran Pinjam



Gambar 3.45 Flowchart Proses Transaksi Angsuran Pinjam

### 3.10.10 Angsuran Penjualan



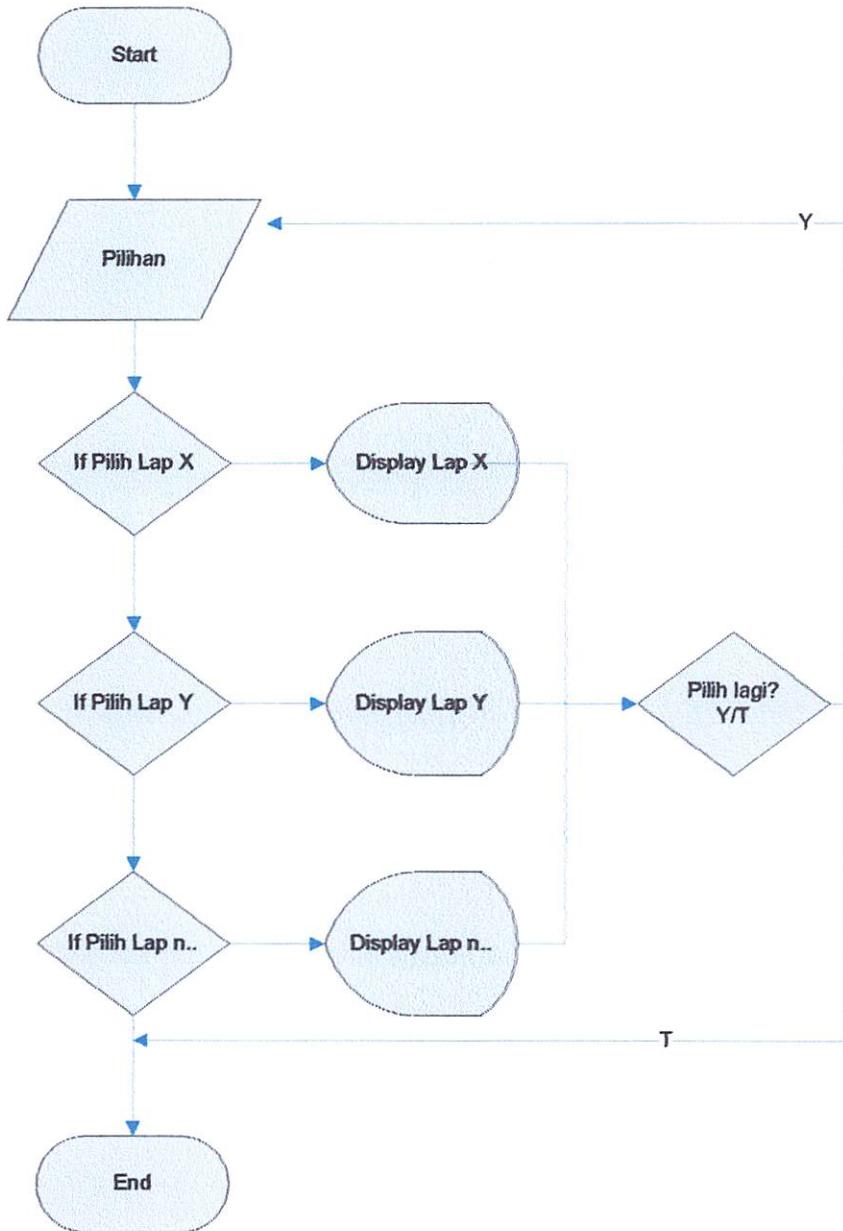
Gambar 3.46 Flowchart Proses Transaksi Angsuran Penjualan

### 3.10.11 Tutup Buku

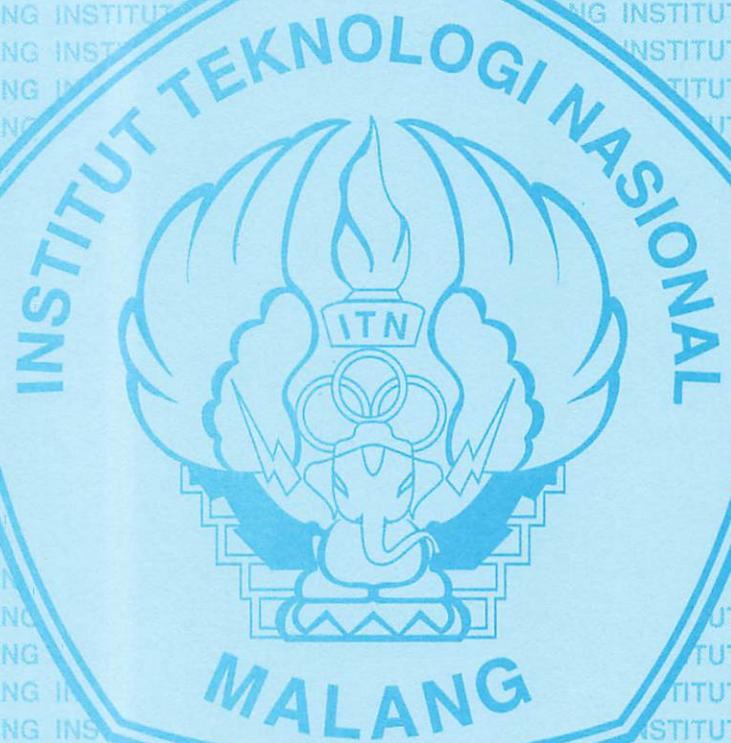


Gambar 3.47 Flowchart Proses Transaksi Tutup Buku

### 3.10.12 Laporan



Gambar 3.48 Flowchart Proses Laporan



## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Kebutuhan Perangkat Keras**

Perangkat keras adalah komponen fisik peralatan yang membentuk sistem komputer, serta peralatan lain yang mendukung komputer dalam menjalankan tugasnya. Sifat umum dari perangkat keras adalah dapat dilihat dan dipegang bentuk fisiknya. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini yaitu :

1. *Processor* Intel Pentium III 600 atau lebih.
2. *Memory* 128 Mb atau lebih.
3. *VGA Card*.
4. *Harddisk* 10 Gb atau lebih.
5. Monitor dengan resolusi 1024 x 768.
6. *Mouse* dan *keyboard*.

#### **4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak**

Perangkat lunak merupakan kebalikan dari perangkat keras dimana fisiknya adalah mempunyai bentuk fisik yang tidak dapat dipegang. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dan telah diujicobakan yaitu :

1. Sistem operasi menggunakan *Microsoft Windows XP SP 2*.

2. *Database* untuk pengolahan data menggunakan *SQL Server 2005*.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic 6.0*.

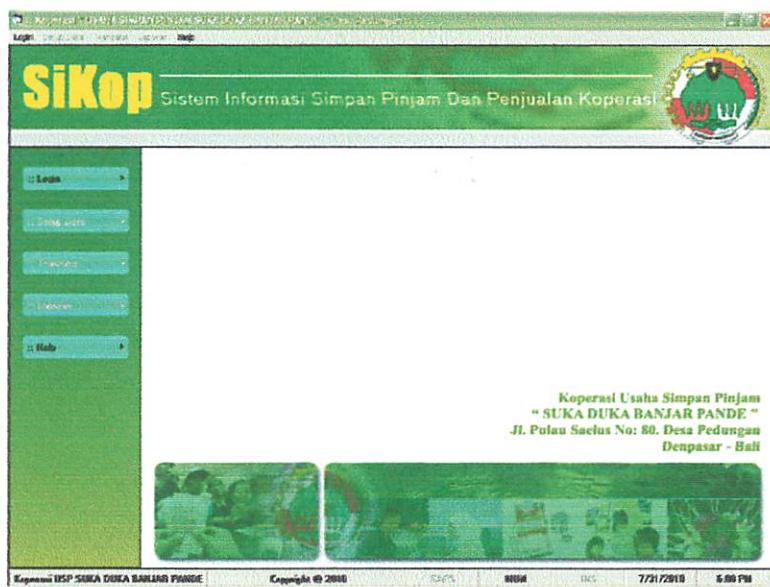
### **4.3 Implementasi Program**

Setelah aplikasi selesai dibuat, tahap selanjutnya adalah implementasi aplikasi. Pada saat program dijalankan maka akan tampil menu utama.

#### **4.3.1 Form Utama**

Pada menu utama ini terdapat fasilitas login, setup data, transaksi, laporan dan help. Pada fasilitas login terdiri dari login, logout dan exit. Pada setup data terdiri dari form pegawai, anggota, barang, bunga kredit, biaya administrasi, jumlah simpanan pokok dan jumlah simpanan wajib. Pada form transaksi terdiri dari form simpanan, pinjaman, penjualan, angsuran dan tutup buku. Sedangkan pada form laporan terdiri dari laporan pegawai, anggota, barang, simpanan, pinjaman, penjualan, angsuran dan tutup buku.

Pada saat pertama kali menjalankan program ini yang aktif adalah login dan help. Cara menjalankan menu utama adalah melakukan login terlebih dahulu, mengisi ID Pegawai dan password, jika benar maka mendapatkan akses dari sistem dan menu utama dapat dijalankan terbatas sesuai dengan ID pegawai yang telah diisi.



Gambar 4.1 Form Menu Utama

#### 4.3.2 Form Login

Pada form login ini kita harus menginputkan data id pegawai dan password untuk dapat mengakses data. Pada form login ini terdapat beberapa user yaitu administrator yang memiliki akses keseluruhan menu utama. Administrasi memiliki akses pada setup data pegawai, anggota, biaya administrasi, transaksi tutup buku dan juga laporan tutup buku. Bagian Simpan memiliki akses pada setup data jumlah simpanan pokok, jumlah simpanan wajib, transaksi simpanan dan laporan simpanan. Bagian Kredit memiliki akses setup data barang, bunga kredit, transaksi pinjam, penjualan, angsuran dan laporan pinjaman, penjualan serta angsuran. Sedangkan bagian manager memiliki akses semua laporan.



Gambar 4.2Form Login

#### 4.3.3 Form Setup Data Pegawai

Pada form ini berisi data pegawai, yang terdiri dari ID pegawai, nama pegawai, alamat, no. telepon dan bagian. Juga terdapat password dan konfirmasinya. Cara menjalankannya adalah dengan mengklik tombol setup data pilih pegawai kemudian isi semua data pada form lalu simpan.

The screenshot shows the SiKop application interface. The main title bar reads "SiKop Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan Koperasi". On the left, there's a vertical menu with options like Login, Tambah Data, Transaksi, Laporan, and Help. The central area is titled "Form Pegawai". It contains several input fields: "Kode Pegawai" with value "P-1", "Nama Pegawai" with value "Amanudin", "Alamat" with value "Jln. Singkawang Blok. 25", "No. Telepon" with value "085295043203", and "Pangkat" with value "Administrator". Below these are two password fields: "Password" and "Konfirmasi Password". At the bottom are four buttons: "Update" (blue), "Delete" (red), "Search" (green), and "Exit" (orange).

*Gambar 4.3 Form Setup Data Pegawai*

#### 4.3.4 Form Setup Data Anggota

Pada form ini berisi data anggota, yang terdiri dari no. anggota, tanggal daftar, nama anggota, alamat, no. telepon, tempat dan tanggal lahir, nip dan golongan. Cara menjalankannya adalah dengan mengisi form anggota yang tersedia jika sudah yakin klik tombol simpan, kemudian akan tampil pesan “ yakin akan menyimpan data?” jika data yang diisi sudah benar klik Yes, secara otomatis data tersimpan, sedangkan jika belum yakin klik No maka data akan otomatis hilang.

Form Anggota	
No. Anggota	A1
Tanggal Lahir	17/08/2000
Nama Anggota	AA Gede Agung Aditya
Alamat	Jl. P. Andes Seg VI No 2
No. Telepon	08123456789
Tanggal Lahir	17/08/1980
NIP	32090
Salongan	45

*Gambar 4.4 Form Setup Data Anggota*

#### 4.3.5 Form Setup Data Barang

Pada form ini berisi data barang yang terdiri dari kode barang, nama barang, harga, jumlah, dan tanggal update. Cara menjalankannya adalah klik setup data pada menu utama pilih barang kemudian isi form barang, jika selesai klik tombol simpan.

The screenshot shows the SiKop application interface. On the left, there is a vertical menu bar with options: Log in, Setup Data (which is highlighted in yellow), Transaksi, Laporan, and Help. The main content area has a green header with the title 'SiKop Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan Koperasi' and a logo. Below the header, the title 'Form Barang' is displayed. The form contains the following fields:

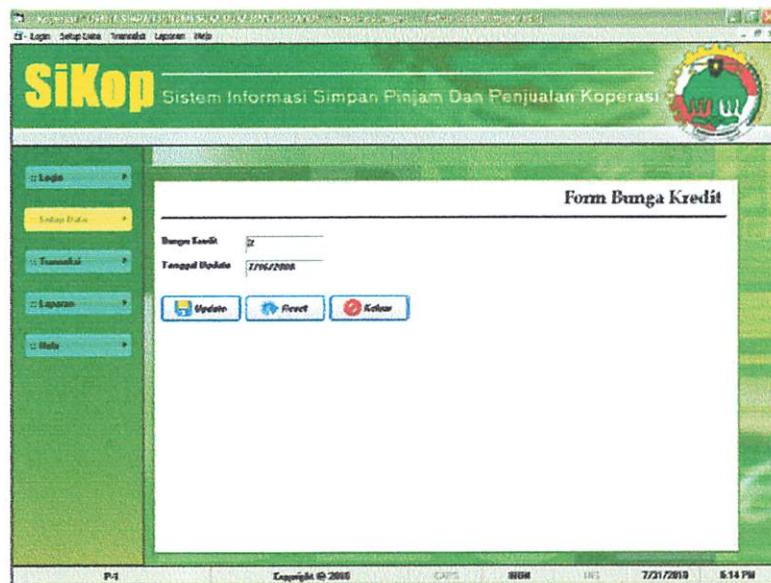
Kode Barang	01	<input type="button" value="Cari"/>
Nama Barang	TV 15-14"	
Harga	499999	
Jumlah	1	
Tanggal Update	27/12/2018	

Below the form are four buttons: Update, Hapus, Reset, and Keluar.

Gambar 4.5 Form Setup Data Barang

#### 4.3.6 Form Setup Data Bunga Kredit

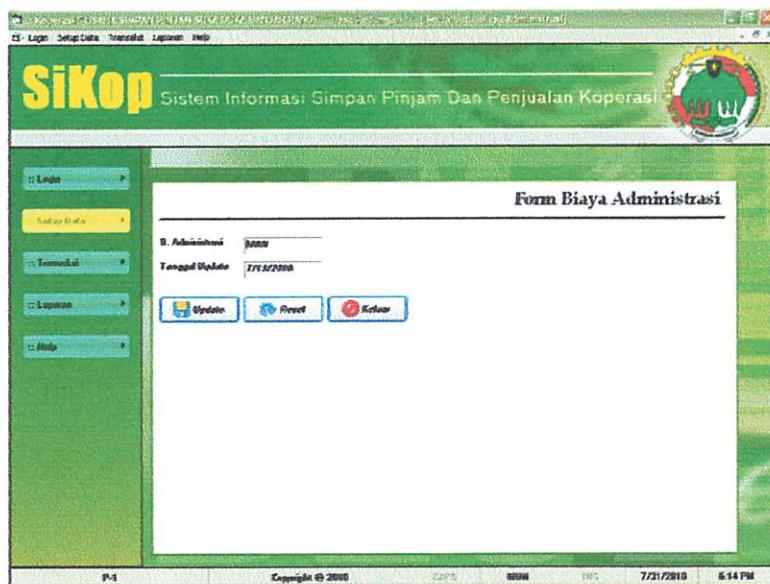
Pada form ini berisi data bunga kredit yang terdiri dari besarnya bunga kredit dan tanggalupdate. Cara menjalankannya adalah klik setup data pilih form bunga kredit kemudian isi pada form apa yang akan diupdate, lalu klik tombol update.



Gambar 4.6 Form Setup Data Bunga Kredit

#### 4.3.7 Form Setup Data Biaya Administrasi

Pada form ini berisi data biaya administrasi yang terdiri dari besarnya biaya administrasi dan tanggal update. Cara menjalankannya adalah klik setup data pilih biaya administrasi kemudian ketik yang akan diupdate.



Gambar 4.7 Form Setup Data Biaya Administrasi

#### 4.3.8 Form Setup Data Jumlah Simpanan Pokok

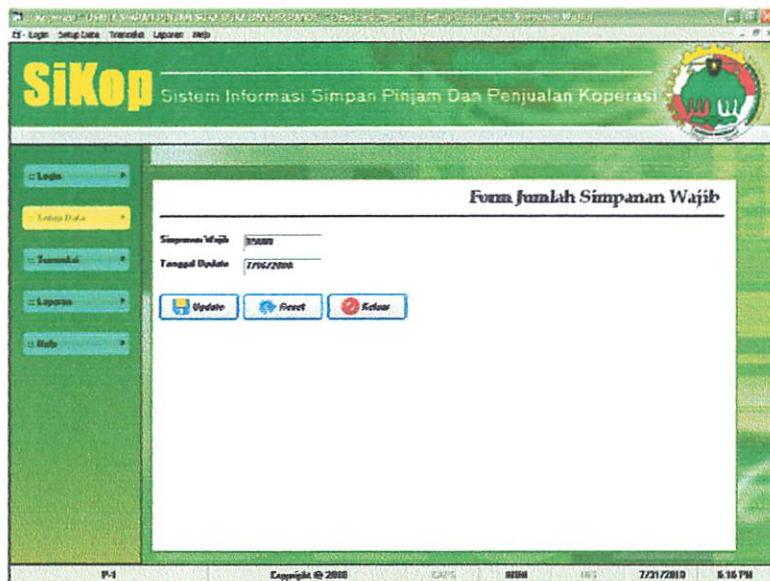
Pada form ini berisi data jumlah simpanan pokok yang terdiri dari besarnya simpanan pokok dan tanggal update. Cara menjalankannya adalah klik setup data pilih Jumlah simpanan pokok kemudian ketik yang akan diupdate.

The screenshot shows the SiKop application interface. The title bar reads "SiKop Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan Koperasi". On the left is a vertical menu with options: Logon, Setup Data (highlighted in yellow), Transaksi, Laporan, and Help. The main content area is titled "Form Jumlah Simpanan Pokok". It contains two input fields: "Simpanan Pokok" with the value "250000" and "Tanggal Update" with the value "17/07/2019". Below these are three buttons: "Update" (blue), "Reset" (light blue), and "Keluar" (red). At the bottom of the window, there is footer text: "Copyright © 2008", "P-A", "7/21/2019", "6:15 PM".

Gambar 4.8 Form Setup Data Jumlah Simpanan Pokok

#### 4.3.9 Form Setup Data Jumlah Simpanan Wajib

Pada form ini berisi data jumlah simpanan wajib yang terdiri besarnya simpanan wajib dan tanggal update. Cara menjalankannya adalah klik setup data pilih Jumlah simpanan wajib kemudian ketik yang akan diupdate.



Gambar 4.9 Form Setup Data Jumlah Simpanan Wajib

#### 4.3.10 Form Transaksi Simpanan Pokok

Pada form ini berisi data simpanan pokok yang terdiri dari no. transaksi, tanggal transaksi, no.anggota, nama anggota, alamat, jumlah transaksi dan petugas. Cara menjalankannya adalah klik transaksi pilih simpanan kemudian klik simpanan pokok, klik tombol cari pilih no. anggota yang akan dimasukkan kemudian simpan.

The screenshot shows the SiKop software interface. The main title is "Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan Koperasi". The left sidebar has menu items: Logo, Setup Data, Transaksi (highlighted in yellow), Laporan, and Help. The right panel is titled "Form Simpanan Pokok". It contains the following data:

No. Transaksi	SP.2010.2.4
Tanggal Transaksi	07/07/2010
No. Anggota	A-Z
Nama Anggota	Pulu Rama Pradipta
Alamat	Jl. P. Singhap No. 62
Jumlah Transaksi	20000
Petugas	P.I

At the bottom of the form are four buttons: Simpan, Reset, Cari, and Delete.

Gambar 4.10 Form Transaksi Simpanan Pokok

#### 4.3.11 Form Transaksi Simpanan Wajib

Pada form ini berisi data simpanan wajib yang terdiri dari no. transaksi, tanggal transaksi, no.anggota, nama anggota, alamat, pembayaran bulan, besar simpanan wajib, denda, total pembayaran, petugas. Cara menjalankannya adalah klik transaksi pilih simpanan kemudian klik simpanan wajib, klik tombol cari pilih no. anggota yang akan dimasukkan kemudian simpan.

The screenshot shows the SiKop software interface with a green header bar. The main title is "Sikop Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan Koperasi". On the left, there's a vertical menu with options: Logon, Setup Data, Transaksi, Laporan, and Help. The "Transaksi" option is highlighted in yellow. The central area is titled "Form Simpanan Wajib". It contains the following data:

No. Transaksi	SIKOP.2018.2.4
Tanggal Transaksi	7/21/2018
No Anggota	A.1
Nama Anggota	A.A Gede Agung Adika
Alamat	Jl. P. Andas Gg VI No.2
Pembukaan Tabungan	0
Simpanan Wajib	15000
Saldo	0
Total Pembukaan	15000
Petugas	F-3

At the bottom of the form are four buttons: Simpan, Reset, Cari, and Keluar.

Gambar 4.11 Form Transaksi Simpanan Wajib

#### 4.3.12 Form Transaksi Tabungan

Pada form ini berisi data tabungan yang terdiri dari no. bukti, tanggal transaksi, no.anggota, nama anggota, alamat, nama transaksi, saldo awal, jumlah transaksi, saldo tabungan dan petugas. Cara menjalankannya adalah klik transaksi pilih simpanan klik tabungan kemudian klik tombol cari pada form tabungan pilih no. anggota yang akan dimasukkan kemudian simpan.

The screenshot shows the SiKop software interface with a green header containing the logo and the text "Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan Koperasi". The main window is titled "Form Tabungan". It contains the following data:

No Rek	5.1.2018.2.6
Tanggal Transaksi	07/07/2018
No. Anggota	6.3
Nama Anggota	A.R. Guntur Agung Aditya
Alamat	Jl. P. Zainul Arifin No. 2
Nama Transaksi	Setoran
Saldo Awal	0
Jumlah Transaksi	45000
Bunga Taksiran	45000
Petugas	P-1

At the bottom of the form are four buttons: Simpan, Reset, Cari, and Keluar.

Gambar 4.12 Form Transaksi Tabungan

#### 4.3.13 Form Transaksi Pinjaman

Pada form ini berisi data pinjaman yang terdiri dari no. pinjam, tanggal pinjam, no.anggota, nama anggota, alamat, pinjaman pokok, bunga kredit, total pinjaman, angsuran per bulan, biaya administrasi dan petugas. Cara menjalankannya adalah klik transaksi pilih pinjaman kemudian klik tombol cari, pilih no. anggota, masukkan berapa besar pinjaman pokok kemudian enter lalu klik simpan.

The screenshot shows the SiKop application interface. The main title is "Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan Koperasi". On the left, there's a vertical menu with options like Logon, Simpan Pinjam, Transaksi, Laporan, Help, and others. The central part is titled "Form Pinjam". It contains the following data:

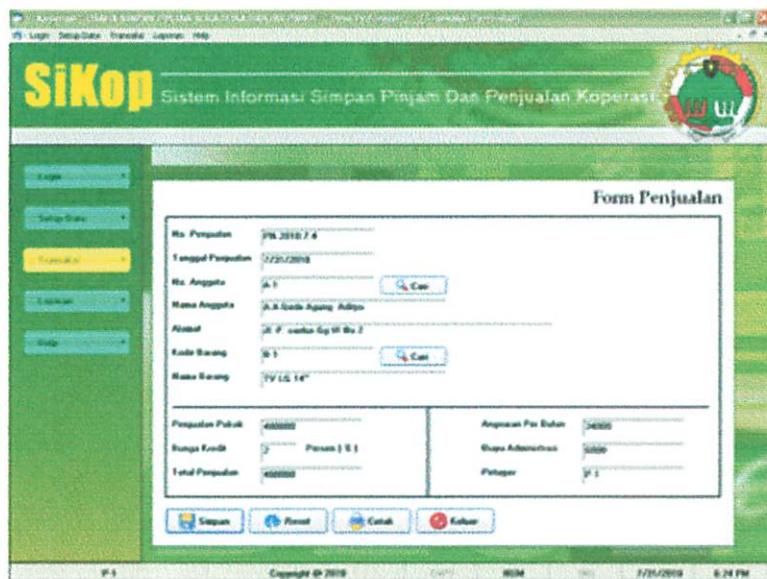
No. Pinjam	10000000000000000000000000000000
Tanggal Pinjam	27/01/2010
No Anggota	A 1
Nama Anggota	A. A Ganda Anggoro Aditno
Alamat	Jl. P. Soeharto Km 0 No 2
Penjualan Pokok	1000000
Bunga Kredit	2
Total Penjualan	1000000
Angsuran Per Bulan	100000
Biaya Administrasi	5000
Petugas	P 1

At the bottom of the form are four buttons: Simpan, Reset, Cari, and Keluar.

Gambar 4.13 Form Transaksi Pinjam

#### 4.3.14 Form Transaksi Penjualan

Pada form ini berisi data pinjaman yang terdiri dari no. penjualan, tanggal penjualan, no.anggota, nama anggota, alamat, kode barang, nama barang, penjualan pokok, bunga kredit, total penjualan, angsuran per bulan, biaya administrasi dan petugas. Cara menjalankannya adalah klik transaksi pilih penjualan kemudian klik tombol cari pilih no. anggota klik cari pada kode barang pilih yang akan dimasukkan kemudian simpan.



Gambar 4.14 Form Transaksi Penjualan

#### 4.3.15 Form Transaksi Angsuran Pinjam

Pada form ini berisi data pinjaman yang terdiri dari no. angsuran pinjam, no.pinjam, no.anggota, tanggal pinjam, nama anggota, tanggal pinjam, tanggal jatuh tempo, jumlah pinjam, tanggal angsur, angsuran ke-, sisa pinjaman, jumlah angsur, denda, total pembayaran, saldo pinjaman, petugas. Cara menjalankannya adalah klik transaksi pilih Angsuran pinjam kemudian klik tombol cari pilih no. anggota yang akan dimasukkan kemudian simpan.

The screenshot shows the SiKop software interface with a green header bar. The main title is "SiKop Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan Koperasi". Below the title is a logo of a hand holding a stylized letter "K". The main content area is titled "Form Angsuran Pinjam". It contains several input fields:

- No Angsuran Pinjam: JPU 2018 7.1
- No Pinjam: 111201874
- No Anggota: A.1
- Nama Anggota: A.A Andri Agung Aditya
- Tanggal Pinjam: 1/2/2018
- Tanggal Jatuh Tempo: 1/25/2018
- Jumlah Pinjam: 400000
- Tanggal Angsur: 1/25/2018
- Angsuran Ke: 1
- Sisa Pinjaman: 1750000
- Jumlah Angsur: 1750000
- Denda: 0
- Total Pembayaran: 1750000
- Saldo Penjualan: 1750000
- Petugas: P.1

At the bottom of the form are four buttons: Simpan, Reset, Cari, and Keluar.

Gambar 4.15 Form Transaksi Angsuran Pinjam

#### 4.3.16 Form Transaksi Angsuran Penjualan

Pada form ini berisi data penjualan yang terdiri dari no. angsuran penjualan, no.penjualan, no.anggota, tanggal pinjam, nama anggota, tanggal pinjam, tanggal jatuh tempo, jumlah pinjam, tanggal angsur, angsuran ke-, sisa penjualan, jumlah angsur, denda, total pembayaran, saldo penjualan, petugas. Cara menjalankannya adalah klik transaksi pilih Angsuran penjualan kemudian klik tombol cari pilih no. anggota yang akan dimasukkan kemudian simpan.

The screenshot shows the SiKop software interface with a green header containing the logo and the title "Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan Koperasi". The left sidebar has menu items: Login, Setup Data, Transaksi, Laporan, and Help. The main area is titled "Form Angsuran Penjualan". It contains two tables of data:

No. Angsuran Pinjaman	008.2018.7.5
No. Pinjaman	PN.2008.7.1
No. Anggota	A-3
Kode Barang	BLA
Tanggal Pinjam	27/07/2018
Tanggal Jatuh Tempo	27/08/2018
Jumlah Pinjam	20000
Tanggal Angsur	27/07/2018

Angsuran Ke-	3
Sisa Pinjaman	29500
Jumlah Angsur	22500
Denda	510
Total Pembayaran	23010
Saldo Pinjaman	0
Petugas	P-1

At the bottom are four buttons: Simpan, Reset, Cari, and Tutup.

Gambar 4.16 Form Transaksi Angsuran Penjualan

#### 4.3.17 Form Transaksi Tutup Buku

Pada form ini berisi data pinjaman yang terdiri dari no. angsuran pinjam, no. pinjam, no.anggota, tanggal pinjam, nama anggota, tanggal pinjam, tanggal jatuh tempo, jumlah pinjam, tanggal angsur, angsuran ke-, sisa pinjaman, jumlah angsur, denda, total pembayaran, saldo pinjaman, petugas. Cara menjalankannya adalah klik transaksi pilih Tutup buku kemudian klik tombol cari pilih no. anggota yang akan dimasukkan kemudian simpan.

SiKop Sistem Informasi Simpan Pinjam Dan Penjualan Koperasi

Form Tutup Buku

No. Penitipan	TB.2000.7.4
Tanggal Penitipan	22/07/2010
No. Anggota	P-2
Nama Anggota	Putri Rani Pradina
Alamat	Jl. P. Singkrip No. 13
Saldo Akhir	0
Saldo Simpanan Pihak	20000
Saldo Simpanan Wali	0
Total Penitipan	20000
Bilang Administrasi	0000
Potongan	0

Simpan Batal Cetak Keluar

Gambar 4.17 Form Transaksi Tutup Buku

#### 4.3.18 Form Laporan Pegawai

Pada form ini ditampilkan laporan pegawai yang bekerja pada koperasi. Cara menjalankannya adalah klik Laporan pilih Laporan Pegawai, klik cetak jika ingin mencetak.

Form Laporan Pegawai

No.	ID Pegawai	Nama Pegawai	Alamat	No. Telp	Bagian
1	P-1	Januksila	Jln. Singkrip-gata No. 20	08173624301	Administrator
2	P-2	Pawita Putu Eka Andiana	Pram. Pondok Alam B11/2B	08173612413	Administrasi
3	P-3	Julian Jaya	Jln. Diponegoro No. 13	081805030659	Simpanan
4	P-4	Dwi Astuti	Jln. P. Sudhar Eg. VI No.2	08174707057	Kredit
5	P-5	Yustiani Wulan	Jln. Diponegoro Eg. Simpanan II/2	081916206741	Manajer

Cetak Keluar

Gambar 4.18 Form Laporan Pegawai

#### 4.3.19 Form Laporan Anggota

Pada form ini ditampilkan laporan anggota berdasarkan status anggota yaitu aktif, pinjam atau semua(keduanya). Cara menjalankannya adalah klik Laporan pilih Laporan Anggota kemudian klik tombol cari, pilih anggota berdasarkan statusnya.

No.	No. Anggota	Tgl. Daftar	Nama Anggota	Alamat	No. Telp
1	A-1	6/30/2010	A.A Gede Agung Aditya	Jl. P. Sardes Gg VI No 2	0817
2	A-2	7/16/2010	Pulu Rama Prakarsa	Jl. P. Singkawang No: 03	0361-
3	A-3	7/16/2010	Widya Fajri Deviavite	Jl. P. Sardes Gg V No: 7	0361
4	A-4	7/16/2010	Riska Angga Kartika	Jl. P. Damai No: 64	0819
5	A-5	7/16/2010	Komang Agus Tei Jumadi	Jl. P. Kame No: 12	08192

Gambar 4.19 Form Laporan Anggota

#### 4.3.20 Form Laporan Barang

Pada form ini ditampilkan laporan barang yang dijual secara kredit. Cara menjalankannya adalah klik Laporan pilih Laporan Barang.

**Form Laporan Barang**

No.	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Tgl. Update
1	B-1	TV LG 14"	400000	1	7/16/2010
2	B-2	Kipas Angin	175000	2	7/16/2010
3	B-3	Beras 5 kg	30000	4	7/16/2010
4	B-4	Gelas 100 ml	12000	4	7/16/2010
5	B-5	Goo 12 kg	15000	3	7/16/2010

*Gambar 4.20Form Laporan Barang*

#### **4.3.21 Form Laporan Simpanan Pokok**

Pada form ini ditampilkan laporan simpanan pokok dari semua anggota koperasi. Cara menjalankannya adalah klik Laporan pilih Laporan Simpanan pokok kemudian klik tombol cari pilih no. anggota yang akan dimasukkan kemudian simpan.

**Form Laporan Simpanan Pokok**

No.	No. Transaksi	Tgl. Transaksi	No. Anggota	Nama Anggota	Alamat Anggota
1	SP-2010.7.1	7/16/2010	A-1	A.A Sadiq Agung Adityo	Jl. P. sebelas Gg VI No 2
2	SP-2010.7.2	7/16/2010	A-3	Widya Taji Imanista	Jl. P. Sadus Eg V No. 7
3	SP-2010.7.3	7/16/2010	A-2	Putri Rama Prabawita	Jl. P. Singkep No. 03
4	SP-2010.7.4	7/16/2010	A-4	Raka Angga Kartika	Jl. P. Daerah No. 04
5	SP-2010.7.5	7/16/2010	A-5	Kartika Angga Tri Junita	Jl. P. Kone No. 12

*Gambar 4.21Form Laporan Simpanan Pokok*

#### 4.3.22 Form Laporan Simpanan Wajib

Pada form ini ditampilkan laporan simpanan wajib berdasarkan criteria yang ada yaitu tanggal transaksi, no.anggota ataupun keduanya.Cara menjalankannya adalah klik transaksi pilih Laporan simpanan wajib kemudian klik tombol cari pilih berdasarkan criteria yang ada.

No.	No. Transaksi	Tgl. Transaksi	No. Anggota	Pembagan Bulan	Simpanan Wajib	Denda	ID Peloges
1	Sw/2010.7.1	7/16/2010	A-1		15000	0	P-3
2	Sw/2010.7.2	7/16/2010	A-2		15000	0	P-3
3	Sw/2010.7.3	7/16/2010	A-2		15000	0	P-3
4	Sw/2010.7.4	7/16/2010	A-3		15000	0	P-3
5	Sw/2010.7.5	7/16/2010	A-4		15000	0	P-3
6	Sw/2010.7.6	7/16/2010	A-5		15000	0	P-3

**Cetak** **Reset** **Keluar**

Gambar 4.22 Form Laporan Simpanan Wajib

#### 4.3.23 Form Laporan Tabungan

Pada form ini ditampilkan laporan tabungan berdasarkan criteria yang ada yaitu tanggal transaksi, no.anggota, jenis transaksi ataupun semuanya.Cara menjalankannya adalah klik Laporan pilih Tabungan kemudian klik tombol cari pilih berdasarkan criteria yang ada.

**Form Laporan Tabungan**

Cari Berdasarkan	<input type="button" value="Semua"/>	Tgl. Transaksi	<input type="button" value="9/24/2008"/> — <input type="button" value="9/24/2008"/>	<input type="button" value="Cari"/>
No. Anggota	<input type="text"/>			
Jenis Transaksi	<input type="button" value="Seluruh"/>			
<input type="button" value="Cari"/>				
No.	No. Bulan	Tgl. Transaksi	No. Anggota	Jenis Transaksi
1	ST.2010.7.1	7/13/2010	A-1	Seluruh
2	ST.2010.7.2	7/16/2010	A-1	Seluruh
3	ST.2010.7.3	7/16/2010	A-2	Seluruh
4	ST.2010.7.4	7/16/2010	A-3	Seluruh
5	ST.2010.7.5	7/16/2010	A-4	Seluruh
6	ST.2010.7.6	7/16/2010	A-5	Seluruh
				Debet Kredit ID Petugas
20	0	P-1		
50000	0	P-3		
25000	0	P-3		
30000	0	P-3		
25000	0	P-3		
55000	0	P-2		

Gambar 4.23 Form Laporan Tabungan

#### 4.3.24 Form Laporan Pinjaman

Pada form ini ditampilkan laporan pinjaman berdasarkan criteria yang ada yaitu tanggal pinjam. Cara menjalankannya adalah klik Laporan pilih pinjaman kemudian pilih tanggal pinjam kemudian klik cari.

**Form Laporan Pinjaman**

Tanggal Peminjaman	<input type="button" value="7/16/2010"/> — <input type="button" value="7/17/2010"/>	<input type="button" value="Cari"/>						
No.	No. Pinjam	Tgl. Pinjam	No. Anggota	Bunga Kredit	Total Pinjaman	Angsuran	B. Administrasi	ID Petugas
1	PN.2010.7.1	7/16/2010	A-1	2	30000000	2	15000	P-3
2	PN.2010.7.2	7/16/2010	A-5	2	40000000	2	15000	P-3
3	PN.2010.7.3	7/16/2010	A-3	2	5224040	9	15000	P-3

Gambar 4.24 Form Laporan Pinjaman

#### 4.3.25 Form Laporan Penjualan

Pada form ini ditampilkan laporan penjualan berdasarkan criteria yang ada yaitu tanggal penjualan. Cara menjalankannya adalah klik Laporan pilih penjualan kemudian pilih tanggal penjualan kemudian klik cari.

The screenshot shows a Windows application window titled "Form Laporan Penjualan". At the top, there are two date pickers labeled "Tgl. Penjualan" with values "7/16/2010" and "7/17/2010", and a "Cari" (Search) button. Below the date pickers is a table with the following data:

No.	No. Penjualan	Tanggal Penjualan	No. Anggota	Kode Barang	Bunga Kredit	Total Penjualan	Angsuran
1	PN.2010.7.1	7/16/2010	A-1	B-3	7	300000	25000
2	PN.2010.7.2	7/16/2010	A-5	B-1	2	400000	30000
3	PN.2010.7.3	7/16/2010	A-3	B-4	2	122400	10200

At the bottom of the window are three buttons: "Cetak" (Print), "Reset", and "Keluar" (Exit).

Gambar 4.25Form Laporan Penjualan

#### 4.3.26 Form Laporan Angsuran Pinjam

Pada form ini ditampilkan laporan angsuran pinjam berdasarkan criteria yang ada yaitu no.pinjam, no.anggota maupun keduanya. Cara menjalankannya adalah klik Laporan pilih Angsuran pinjam kemudian pilih berdasarkan criteria yang ada kemudian klik cari.

**Form Laporan Angsuran Pinjam**

Cari Berdasarkan	<input type="text" value="Semua"/>	<input type="button" value="Q Cari"/>	<input type="button" value="Q Cetak"/>				
No. Pinjam	<input type="text"/>	<input type="button" value="Q Cari"/>					
No. Anggota	<input type="text"/>	<input type="button" value="Q Cari"/>					
<input type="button" value="Q Cari"/>							
No	No Angt. Pinjam	No. Pinjam	Tgl. Transaksi	Angsuran Ke	Benda	Saldo Pinjaman	ID Pegawai
1	PW.2010.7.1	PW.2010.7.1	7/16/2010	2	2550	30540	B-3
2	PW.2010.7.2	PW.2010.7.2	7/16/2010	2	34000	400000	B-1
3	PW.2010.7.3	PW.2010.7.3	7/16/2010	2	1020	12240	B-4

Gambar 4.26 Form Laporan Angsuran Pinjam

#### 4.3.27 Form Laporan Angsuran Penjualan

Pada form ini ditampilkan laporan angsuran penjualan berdasarkan kriteria yang ada yaitu no.penjualan, no.anggota, tgl.Angsuran maupun semuanya.Cara menjalankannya adalah klik Laporan pilih Angsuran penjualan kemudian kemudian pilih berdasarkan criteria yang ada.

**Form Laporan Tutup Buku**

Tgl. Penutupan	<input type="text" value="7/16/2010"/>	<input type="text" value="7/17/2010"/>	<input type="button" value="Q Cari"/>			
No.	No. Penjualan	Tanggal Penutupan	No. Anggota	Total Penutupan	Biaya Administrasi	ID Pegawai
1	TO.2010.7.1	7/16/2010	A-2	50000	6000	P-2
2	TB.2010.7.2	7/16/2010	A-4	35000	6000	P-2

Gambar 4.27 Form Laporan Angsuran Penjualan

#### 4.3.28 Form Laporan Tutup Buku

Pada form ini ditampilkan laporan tutup buku berdasarkan kriteria yang ada yaitu tanggal penutupan. Cara menjalankannya adalah klik Laporan pilih Tutup buku kemudian pilih tanggal penutupan kemudian klik cari.

**Form Laporan Tutup Buku**

Tgl. Penutupan	10/5/2008	—	11/4/2008	Cari		
No.	No. Penitupan	Tanggal Penitupan	No. Anggota	Tarif Penitupan	Bonus Administrasi	ID Program
1	TB.2008.10.1	10/16/2008	A-10	285000	6000	P-1
2	TB.2008.10.2	10/16/2008	A-12	185000	6000	P-1
3	TB.2008.11.3	11/3/2008	A-10	235000	6000	P-1

Cetak   Reset   Keluar

Gambar 4.28Form Laporan Tutup Buku

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 KESIMPULAN**

Dari Uraian desain sistem pada bab III maupun implementasi pada bab IV, diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan penerapan sistem informasi simpan pinjam dan penjualan, pihak koperasi dapat melakukan perhitungan secara akurat dengan cepat sesuai dengan kebutuhan.
2. Dengan penerapan program ini dapat mempercepat dalam pembuatan laporan dan mempermudah dalam pengelolahan data pada koperasi.
3. Penerapan sistem pengelolaan yang terintegrasi antara transaksi simpanan, tabungan, pinjaman, penjualan, angsuran maupun tutup buku ke dalam sebuah aplikasi sistem informasi berbasis computer dapat menyuguhkan informasi secara cepat dan akurat.

#### **5.2 SARAN**

Hal – hal yang dapat dikembangkan atau diberikan sebagai saran berkaitan dengan perancangan dan pembuatan sistem ini antara lain:

1. Diharapkan pada pengembangan aplikasi program sistem informasi berikutnya, bisa terhubung dengan suatu jaringan sehingga dapat diakses di semua tempat secara terintegrasi menyeluruh.

2. Update data dan update program di sarankan dilakukan setiap minggu atau setiap bulan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- [1] **Abdul Kadir**, 2003. Pengenalan Sistem Informasi, yogyakarta Andi
- [2] **Amadio, Wiliam**, 2002, “Pengantar Perancangan Sistem”, Jakarta : Erlangga
- [3] **Bagus Kurniawan**, 2004, Sistem Informasi Manajemen dengan Visual Basic 6.0, Yogyakarta : Andi
- [4] **Jogiyanto HM**, 2005, Analisa dan Desain, Yogyakarta : Andi Offset
- [5] **Hasten**, 2004. Pengembangan Database dengan MySql, Yogyakarta : Andi Offset
- [6] **Kristanto, Andri**, 2003, “Perancangan Sistem Informasi”, Yogyakarta, Andi Offset
- [7] **Oetomo, Budi, Skom, MM**, 2002 Perancangan dan Pengembangan Sistem Informasi, Yogyakarta ; Andi Offset
- [8] **Petroutsos, Evangelo**, 2000, Menguasai Pemrograman Database dengan Visual Basic 6.0, Yogyakarta
- [9] **Putranta, Hasta Dewa**, 2004, Pengantar Sistem dan Teknologi Informasi, Yogyakarta, AMUS
- [10] **Wahana Kencan**, 2003, Pemrograman Visual Basic 6.0, Yogyakarta, Andi
- [11] **Watequlis, Yan**. 2006. Diktat Kuliah Sistem Informasi, Malang
- [12] **Waljianto**, 2004, Pengantar Sistem dan teknologi Informasi, Yogyakarta : AMUS

[13] Witarto, 2004, Memahami Sistem Informasi, Bandung, Informatika

# **LAMPIRAN**



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

# INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN  
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145  
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

## BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI

### FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

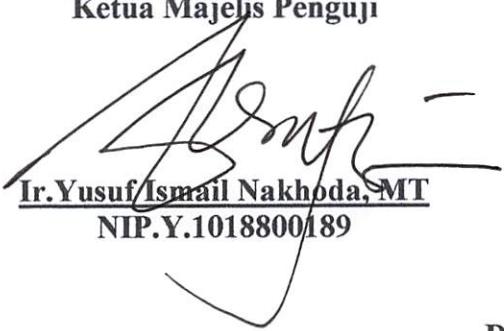
Nama : Pande Putu Eka Ardiana  
NIM : 0412688  
Jurusan : T.Elektronika S-1  
Konsentrasi : T.Komputer dan Informatika  
Judul Skripsi : DESAIN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DAN  
PENJUALAN PADA KOPERASI “USAHA SIMPAN PINJAM  
SUKA DUKA BANJAR PANDE” DESA PEDUNGAN

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada:

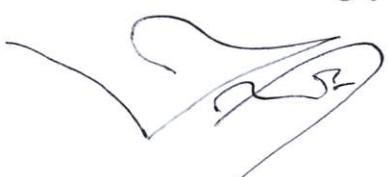
Hari : Sabtu  
Tanggal : 21 Agustus 2010  
Dengan Nilai : 76,25 (B+) *Biy*

Panitia Ujian Skripsi

Ketua Majelis Penguji

  
Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT  
NIP.Y.1018800189

Dosen Penguji I

  
I Komang Somawirata, ST., MT.  
NIP. Y. 1030100361

Dosen Penguji II

  
Ahmad Faisol, ST.



**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL  
JL.RAYA KARANGLO KM.2  
MALANG**

**FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI**

Nama : **Pande Putu Eka Ardiana**  
Nim : **0412688**  
Jurusan : **T.Elektra S-1**  
Konsentrasi : **T.Komputer dan Informatika**  
Masa Bimbingan : **08 Desember 2009 s/d 08 Desember 2010**  
Judul Skripsi : **DESAIN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DAN PENJUALAN PADA KOPERASI “USAHA SIMPAN PINJAM SUKA DUKA BANJAR PANDE” DESA PEDUNGAN**

Tanggal	Penguji	Uraian	Paraf
21 Agustus 2010	Penguji I	1. SI diperbaiki ( Logika tidak jalan )	

*Disetujui,*

**Dosen Penguji I**

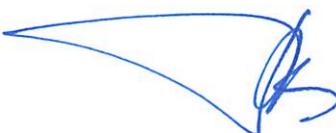
  
I Komang Somawirata, ST., MT.  
NIP. Y. 1030100361

*Mengetahui,*

**Dosen Pembimbing I**

  
Irmalia Suryani Faradisa, ST., MT.  
NIP. 1030000365

**Dosen Pembimbing II**

  
Sandy Nataly M, Skom



**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL  
JL.RAYA KARANGLO KM.2  
MALANG**

**FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI**

Nama : **Pande Putu Eka Ardiana**  
Nim : **0412688**  
Jurusan : **T.Elektronika S-1**  
Konsentrasi : **T.Komputer dan Informatika**  
Masa Bimbingan : **08 Desember 2009 s/d 08 Desember 2010**  
Judul Skripsi : **DESAIN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DAN PENJUALAN PADA KOPERASI “USAHA SIMPAN PINJAM SUKA DUKA BANJAR PANDE” DESA PEDUNGAN**

Tanggal	Penguji	Uraian	Paraf
21 Agustus 2010	Penguji II	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Cek pelunasan pinjaman apakah jumlah sisa = jumlah bayar</li><li>2. Perbaiki batas waktu kredit</li></ol>	

*Disetujui,*

**Dosen Penguji II**



Ahmad Faisol, ST.

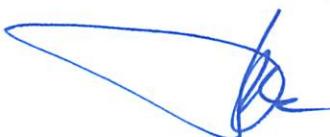
*Mengetahui,*

**Dosen Pembimbing I**



Irmalia Suryani Faradisa, ST., MT.  
NIP. 1030000365

**Dosen Pembimbing II**



Sandy Nataly M, Skom

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

### Formulir Perbaikan Ujian Skripsi

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi Janjang Strata 1 Jurusan Teknik Elektro Konsentrasi T. Energi Listrik / T. Elektronika / T. Infokom, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

NAMA : PANDE  
NIM : 04.12.688  
Perbaikan meliputi

SI di perbaiki  
(dilengkapi)

Malang, 200





INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

## **Formulir Perbaikan Ujian Skripsi**

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi Janjang Strata 1 Jurusan Teknik Elektro Konsentrasi T. Energi Listrik / T. Elektronika / T.Infokom, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

NAMA : Pandu Putra E.A.  
NIM : 0912688  
Perbaikan meliputi :

- Tentukan Batas waktu kredit untuk Cicilan Jepang
  - Cek pembayaran pinjaman apakah jumlah fita = jumlah bayar

Malang,

200

J. B. Hough  
(A. F. A., 1871)



## INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN  
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIKT. BNI (PERSERO) MALANG  
BANK NIAGA MALANGKampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145  
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Nomor : ITN-408/I.TA/2/09  
Lampiran : -  
Perihal : BIMBINGAN SKRIPSI  
  
Kepada : Yth. Sdr./i **IRMALIA S. FARADISA, ST, MT**  
Dosen Institut Teknologi Nasional Malang  
  
Dosen Pembimbing  
Jurusan Teknik Elektro S-1  
di  
Malang

Malang, 15 Desember 2009

Dengan hormat  
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi  
Untuk Mahasiswa :

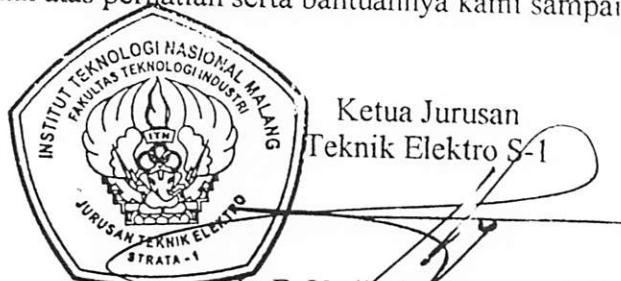
Nama	: PANDE PUTU. E. A
Nim	: 0412688
Fakultas	: Teknologi Industri
Jurusan	: Teknik Elektro S-1
Konsentrasi	: Teknik Komputer & Informatika

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya  
kepada Saudara/i selama masa waktu (enam ) 6 bulan, terhitung mulai  
tanggal :

08 Desember 2009 s/d 08 Juni 2010

Sebagai satu syarat untuk menempuh ujian Sarjana Teknik,  
Jurusan Teknik Elektro S-1

Demikian agar maklum dari atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan  
terima kasih



Tembusan Kepada Yth :

1. Mahasiswa Yang Bersangkutan
2. Arsip
3. Coret yang tidak perlu

Form. S 4a



## FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : PANDE PUTU EKA ARDIANA  
 NIM : 04.12.688  
 Masa Bimbingan : 08 DESEMBER 2009 s/d 08 JUNI 2010  
 Judul Skripsi : DESAIN SISTEM INFORMASI SIMPAN-PINJAM DAN  
 PENJUALAN PADA KOPERASI "USAHA SIMPAN PINJAM SUKA  
 DUKA BANJAR PANDE" DESA PEDUNGAN

NO.	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

Malang,

Dosen Pembimbing I

Irmalia Suryani Faradisa, ST  
 NIP.P. 1030100365

## FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : PANDE PUTU EKA ARDIANA  
 Nim : 04.12.688  
 Masa Bimbingan : 08 JUNI s/d 08 DESEMBER 2010  
 Judul Skripsi : DESAIN SISTEM INFORMASI SIMPAN-PINJAM DAN PENJUALAN PADA KOPERASI "USAHA SIMPAN PINJAM SUKA DUKA BANJAR PANDE" DESA PEDUNGAN

No.	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1.	5/7/10	Cek Penulisan. sesuaikan dengan format!	
2.	7/7/10	Bab I & Bab II OK!	
3.	8/7/10	Perbaiki DFD Level 0	
4.	12/7/10	Lanjut Bab III & demo Program!	
5.	31/7/10	Program OK, lanjutkan Bab IV & V	
6.	3/8/10	Tambah Daftar Pustaka! buat makalah!	
7.	4/8/10	Perbaiki makalah	
8.	6/8/10	Lanjut ke Seminar Hasil	
9.			
10.			

Malang,  
 Dosen Pembimbing I

Irmalia Suryani Faradisa, ST  
 NIP. 1030100365

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL  
Jl. Sigura-gura No 2  
**M A L A N G**

---

Lampiran : 1 (Satu) Berkas  
**Pembimbing Skripsi**

Kepada : Yth. Ibu Irmalia F, ST, MT  
Dosen Institut Teknologi Nasional  
**M A L A N G**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Pande Putu Eka Ardiana  
Nim : 04.12.688  
Jurusan : Teknik Elektro S-1  
Konsentrasi : **Teknik Komputer & Informatika**

Dengan ini mengajukan permohonan, kiranya Bapak/Ibu bersedia menjadi Dosen Pembimbing ( Utama/Pendamping \*), untuk penyusunan Skripsi dengan judul (proposal terlampir).

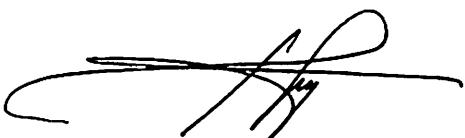
“Desain Sistem Informasi Pada Koperasi “Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Br. Pande” Desa Pedungann Untuk mempercepat Laporan dan Pengolahan Data Dengan Menggunakan Visual Basic.NET

Adapun tugas tersebut sebagai salah satu syarat untuk menempuh Ujian akhir Sarjana Teknik.

Demikian permohonan kami dan atas kesediaan Bapak/Ibu kami ucapan terima kasih.

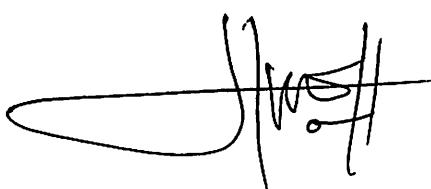
Malang, 3 September 2009

Mengetahui  
**Ketua Jurusan Teknik Elektro S-1**



Ir.F. Yudi Limpraptono, MT  
NIP.Y. 10395900274

Hormat kami,



Pande Putu Eka Ardiana

\*) corel yang tidak perlu

## **PERNYATAAN KESEDIAAN DALAM PEMBIMBINGAN SKRIPSI**

Sesuai permohonan dari mahasiswa/i :

Nama : Pande Putu Eka Ardiana

Nim : 04.12.688

Jurusan : Teknik Elektro S-1

Konsentrasi : Teknik Komputer & Informatika

Dengan ini Menyatakan ( bersedia / tidak bersedia \*) Membimbing Skripsi dari mahasiswa tersebut, dengan judul :

"Desain Sistem Informasi Pada Koperasi "Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Br. Pande" Desa Pedungann Untuk mempercepat Laporan dan Pengolahan Data Dengan Menggunakan Visual Basic.NET".

Demikian surat Pernyataan ini kami buat agar dapat dipergunakan seperlunya.

Malang, 3 September 2009

**Kami yang membuat pernyataan,**

Irmalia F, ST, MT

Catatan :

Setelah disetujui agar formulir ini  
Diserahkan mahasiswa/i yang bersangkutan  
Kepada Jurusan untuk diproses lebih lanjut.  
\*) coret yang tidak perlu



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

# INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN

PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

BNI (PERSERO) MALANG  
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145  
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

nomor : ITN-409/I.TA/2/09  
ampiran : -  
terhal : BIMBINGAN SKRIPSI

kepada : Yth. Sdr./i **SANDY NATALY M, SKOM**  
Dosen Institut Teknologi Nasional Malang  
  
Dosen Pembimbing  
Jurusan Teknik Elektro S-1  
di  
Malang

Dengan hormat  
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi  
Untuk Mahasiswa :

Nama : PANDE PUTU. E. A  
Nim : 0412688  
Fakultas : Teknologi Industri  
Jurusan : Teknik Elektro S-1  
Konsentrasi : Teknik Komputer & Informatika

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya  
kepada Saudara/i selama masa waktu (enam ) 6 bulan, terhitung mulai  
tanggal :

08 Desember 2009 s/d 08 Juni 2010

Sebagai satu syarat untuk menempuh ujian Sarjana Teknik,  
Jurusan Teknik Elektro S-1  
Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan  
terima kasih



Tembusan Kepada Yth :

1. Mahasiswa Yang Bersangkutan
2. Arsip
3. Coret yang tidak perlu

Form. S-4a



## FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : PANDE PUTU EKA ARDIANA  
 NIM : 04.12.688  
 Masa Bimbingan : 08 DESEMBER 2009 s/d 08 JUNI 2010  
 Judul Skripsi : DESAIN SISTEM INFORMASI SIMPAN-PINJAM DAN PENJUALAN PADA KOPERASI "USAHA SIMPAN PINJAM SUKA DUKA BANJAR PANDE" DESA PEDUNGAN

NO.	TANGGAL	URAIAN	PARAF PEMBIMBING
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

**Malang,**  
**Dosen Pembimbing I**

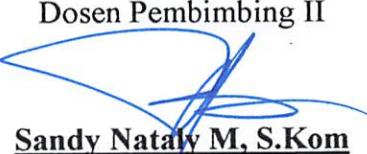
Sandy Nataly M, S.Kom.

## FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : PANDE PUTU EKA ARDIANA  
Nim : 04.12.688  
Masa Bimbingan : 08 JUNI s/d 08 DESEMBER 2010  
Judul Skripsi : DESAIN SISTEM INFORMASI SIMPAN-PINJAM DAN PENJUALAN PADA KOPERASI "USAHA SIMPAN PINJAM SUKA DUKA BANJAR PANDE" DESA PEDUNGAN

o.	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1.	JUMAT 9/07/10	BAB I & BAB 2 OK, BAB PERBAIKI DFP LEVEL 0	
2.	KAMIS 22/07/10	BAB III OK. BANTUT PROGRAM	
3.	KAMIS 20/07/10	PERBAIKI PROGRAM BAB IV (PENBANDINGAN SIST. CAMA & BABV) + KESIMPULAN + SAMPAI	
4.	SENIN 21/07/10	LAFANT BAB IV + V. PROGRAM OK	
5.	JUMAT 5/08/10	BAB IV + V OK - PERBAIKI MAFALAH PEMERINTAH HARGA	
6.			
7.			
8.			
9.			
0.			

Malang,  
Dosen Pembimbing II

  
Sandy Nataw M, S.Kom

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL  
Jl. Sigura-gura No 2  
M A L A N G

---

Lampiran : 1 (Satu) Berkas  
**Pembimbing Skripsi**

Kepada : Yth. Ibu Sandy Natali, S Kom  
Dosen Institut Teknologi Nasional  
M A L A N G

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Pande Putu Eka Ardiana  
Nim : 04.12.688  
Jurusan : Teknik Elektro S-1  
Konsentrasi : **Teknik Komputer & Informatika**

Dengan ini mengajukan permohonan, kiranya Bapak/Ibu bersedia menjadi Dosen Pembimbing (Utama/Pendamping \*), untuk penyusunan Skripsi dengan judul (proposal terlampir).

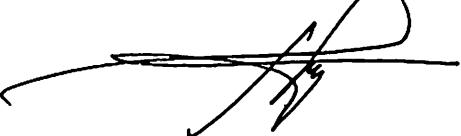
“Desain Sistem Informasi Pada Koperasi “Usaha Simpan Pinjaman Suka Duka Br. Pande” Desa Pedungann Untuk mempercepat Laporan dan Pengolahan Data Dengan Menggunakan Visual Basic.NET

Adapun tugas tersebut sebagai salah satu syarat untuk menempuh Ujian akhir Sarjana Teknik.

Demikian permohonan kami dan atas kesediaan Bapak/Ibu kami ucapan terima kasih.

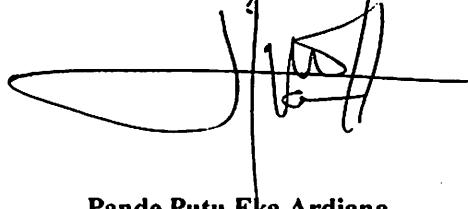
Malang, 3 September 2009

Mengetahui  
**Ketua Jurusan Teknik Elektro S-1**



Ir.F. Yudi Limpraptono, MT  
NIP.Y. 10395900274

Hormat kami,



Pande Putu Eka Ardiana

\*) coret yang tidak perlu

## PERNYATAAN KESEDIAAN DALAM PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Sesuai permohonan dari mahasiswa/i :

Nama : Pande Putu Eka Ardiana

Nim : 04.12.688

Jurusan : Teknik Elektro S-1

Konsentrasi : **Teknik Komputer & Informatika**

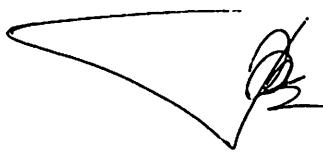
Dengan ini Menyatakan ( bersedia / ~~tidak bersedia~~ \*) Membimbing Skripsi dari mahasiswa tersebut, dengan judul :

"Desain Sistem Informasi Pada Koperasi "Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Br. Pande" Desa Pedungann Untuk mempercepat Laporan dan Pengolahan Data Dengan Menggunakan Visual Basic.NET".

Demikian surat Pernyataan ini kami buat agar dapat dipergunakan seperlunya.

Malang, 3 September 2009

Kami yang membuat pernyataan,

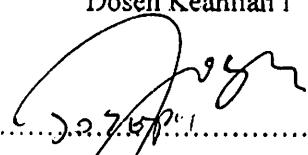
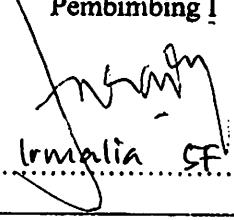
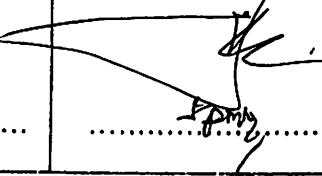
  
Sandy Natali, S Kom

Catatan :

Setelah disetujui agar formulir ini  
Diserahkan mahasiswa/i yang bersangkutan  
Kepada Jurusan untuk diproses lebih lanjut.  
\*) coret yang tidak perlu



## BERITA ACARA SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO S1

KONSENTRASI		Teknik Komputer dan Informatika			
1.	Nama Mahasiswa	Pande Putu Eka Ardiana		NIM	0412688
2.	Keterangan	Tanggal	Waktu	Tempat / Ruang	
	Pelaksanaan	8 - 12 - 2009	10.30 - 11.15	Seminar Lt 1	
Spesifikasi Judul (berilah tanda silang) *)					
3.	a. Sistem Tenaga Elektrik	e. Embedded System	(i)	Sistem Informasi	
	b. Konversi Energi	f. Antar Muka	j.	Jaringan Komputer	
	c. Sistem Kendali	g. Elektronika Telekomunikasi	k.	Web	
	d. Tegangan Tinggi	h. Elektronika Instrumentasi	l.	Algoritma Cerdas	
4.	Judul Proposal yang diseminarkan Mahasiswa	Desain Sistem Informasi Manajemen Pada Koperasi "Usaha Simpan Pinjam" Sukabuka Br. Pande Dasa Pedungan			
5.	Perubahan Judul yang diusulkan oleh Kelompok Dosen Keahlian	.... .... .... ....			
Catatan : <i>Utk br nya jangan disingkat pada judul</i>					
6.	.... .... .... ....				
Persetujuan Judul Skripsi					
Disetujui, Dosen Keahlian I 			Disetujui, Dosen Keahlian II 		
Mengetahui, Ketua Jurusan.					
Disetujui, Calon Dosen Pembimbing					
Pembimbing I 			Pembimbing II 		
Ir. F. Yudi Limpraptono, MT NIP. Y. 1039500274					

Keterangan :  
• dilengkapi a. b. c

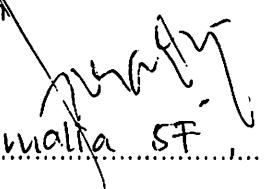
sesuai dengan bidang keahlian



# **LEMBAR PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI**

## **JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1**

Konsentrasi : Teknik Energi Listrik/Teknik Elektronika/Teknik Komputer & Informatika\*)

1.	Nama Mahasiswa: <u>Pande Putu Eka A</u>		Nim: <u>0412 688</u>
2.	Waktu Pengajuan	Tanggal:	Bulan:
3.	Spesifikasi Judul (berilah tanda silang)** a. Sistem Tenaga Elektrik      e. Elektronika & Komponen b. Energi & Konversi Energi    f. Elektronika Digital & Komputer c. Tegangan Tinggi & Pengukuran   g. Elektronika Komunikasi d. Sistem Kendali Industri      h. lainnya <u>Sistem Informasi</u>		
4.	Konsultasikan judul sesuai materi bidang ilmu kepada Dosen*)  <u>In analisa standar, CTN</u>	Ketua Jurusan   <u>Ir. F. Yudi Limpraptono, MT</u> <u>NIP. P. 1039500274</u>	
5.	Judul yang diajukan mahasiswa:  .	<u>Desain Sistem Informasi Pada Kopratasi "Usaha Simpan Pinjam Sulawesi Br. Pande" Desa Padangah untuk mempercepat Laporan dan Pengolahan Data dengan menggunakan Visual Basic - NET</u>	
6.	Perubahan judul yang disetujui Dosen sesuai materi bidang ilmu		
7.	Catatan:  .....  .....  .....	Disetujui <u>23 - 08 2009</u> Dosen  <u>Irinatha SF</u>	
	Persetujuan Judul skripsi yang dikonsultasikan kepada Dosen materi bidang ilmu		

### **Perhatian:**

1. Formulir pengajuan ini harap dikembalikan kepada jurusan paling lambat satu minggu setelah disetujui kelompok dosen keahlian dengan dilampirkan proposal skripsi beserta persyaratan skripsi sesuai form S-1
  2. Keterangan: \*) Coret yang tidak perlu  
\*\*) dilingkari a, b, c, ..... atau g sesuai bidang keahlian

\*\*) dilingkari a, b, c, .....atau g sesuai bidang keahlian



## PERMOHONAN PERSETUJUAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

N a m a : **Pande Putu Elka A.**  
N I M : **0412688**  
Semester : **XI**  
Fakultas : Teknologi Industri  
Jurusan : Teknik Elektro S-1  
Konsentrasi : **TEKNIK ELEKTRONIKA**  
**TEKNIK ENERGI LISTRIK**  
**TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA**  
Alamat : **Perum. Pondok Alam B1/20 Singaraja**

Dengan ini kami mengajukan permohonan untuk mendapatkan persetujuan untuk membuat **SKRIPSI Tingkat Sarjana**. Untuk melengkapi permohonan tersebut, bersama kami lampirkan persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi.

Adapun persyaratan-persyaratan pengambilan **SKRIPSI** adalah sebagai berikut :

1. Telah melaksanakan semua praktikum sesuai dengan konsentrasinya (.....)
2. Telah lulus dan menyerahkan Laporan Praktek Kerja (.....)
3. Telah lulus seluruh mata kuliah keahlian (MKB) sesuai konsentrasinya (.....)
4. Telah menempuh mata kuliah  $\geq 134$  sks dengan IPK  $\geq 2$  dan tidak ada nilai E (.....)
5. Telah mengikuti secara aktif kegiatan seminar skripsi yang diadakan Jurusan (.....)
6. Memenuhi persyaratan administrasi (.....)

Demikian permohonan ini untuk mendapatkan penyelesaian lebih lanjut dan atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Telah diteliti kebenaran data tersebut diatas  
Recording Teknik Elektro

Jenay  
..... bni. handayani

Malang, 25-08-2009  
Pemohon

J. Muji  
(Pande Putu Elka A.)

Disetujui  
Ketua Jurusan Teknik Elektro

Ir. F. Yudi Limpraptono, MT  
NIP. P. 1039500274

Mengetahui  
Dosen Wali

Joseph Dedy Triawan ST, MT

Catatan :

Bagi mahasiswa yang telah memenuhi persyaratan mengambil SKRIPSI agar membuat proposal dan mendapat persetujuan dari Ketua Jurusan/Sekretaris Jurusan T. Elektro S-1

1. **IPK 3.34** / **= 2.46**
2. **..... 136**
3. **- praktik?**

Rembahan: I. Tulus F., S.T.  
I. Sudy Matli, SKom

**PROPOSAL SKRIPSI**

**Desain Sistem Informasi Pada Koperasi  
“Usaha Simpan Pinjam Suka Duka Br. Pande” Desa Pedungann  
Untuk mempercepat Laporan dan Pengolahan Data  
Dengan Menggunakan Visual Basic.NET**

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Teknik



Disusun Oleh:

**Pande Putu Eka Ardiana  
0412688**

Diperiksa dan Disetujui Oleh

Ir. F. Yudi Limpraptono, MT  
NIP.Y.1039500274

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO S-1  
KONSENTRASI TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
2009**

## **MODULE SISKOP**

```
Public rs, rsA, rs1, rs2, rs3, rs4 As ADODB.Recordset
Public cn As ADODB.Connection
Public strCn, sqlCmd, sqlCmdA, sqlCmd1, sqlCmd2, sqlCmd3, sqlCmd4,
KoneksiAdodc As String
Public vLevel, vNama As String
Public brs, detik As Long
'Public Tekan, Jarak_X, Jarak_Y, Awal_X, Awal_Y, Akhir_X, Akhir_Y As Long
Public i As Integer
Public j As Integer
Public k As Integer
Public l As Integer


---


Sub main()
    BukaKoneksi
    frmutama.Show
    frmutama.cmn1.ThemeColor = &HFFFF&
    Frmlogin.Show
    frmutama.cmn1.ThemeColor = &HFFFF&
End Sub

Sub BukaKoneksi()
    'Koneksi Database dengan ADODB
    Set cn = New ADODB.Connection
    strCn = "Provider=SQLOLEDB.1;Password=123;Persist Security
Info=True;User ID=sa;Initial Catalog=SiKop;Data Source=USER"
    cn.Open strCn, sa, 123, -1
    KoneksiAdodc = strCn
End Sub

Sub KerjakanPerintah()
    Set rs = New ADODB.Recordset
    sqlCmd = sqlCmd
    rs.Open sqlCmd, cn
End Sub

Sub KerjakanPerintahA()
    Set rsA = New ADODB.Recordset
    sqlCmdA = sqlCmdA
    rsA.Open sqlCmdA, cn
End Sub

Sub KerjakanPerintah1()
    Set rs1 = New ADODB.Recordset
    sqlCmd1 = sqlCmd1
```

```
    rs1.Open sqlCmd1, cn
End Sub

Sub KerjakanPerintah2()
    Set rs2 = New ADODB.Recordset
    sqlCmd2 = sqlCmd2
    rs2.Open sqlCmd2, cn
End Sub

Sub KerjakanPerintah3()
    Set rs3 = New ADODB.Recordset
    sqlCmd3 = sqlCmd3
    rs3.Open sqlCmd3, cn
End Sub

Sub KerjakanPerintah4()
    Set rs4 = New ADODB.Recordset
    sqlCmd4 = sqlCmd4
    rs4.Open sqlCmd4, cn
End Sub

Public Sub PilihAll(EditCtr As Control)
    With EditCtr
        .SelStart = 0
        .SelLength = Len(EditCtr.Text)
    End With
End Sub

Sub rexsa()
    frmutama.cmn1.ThemeColor = &H408000
    frmutama.cmn2.ThemeColor = &H408000
    frmutama.cmn3.ThemeColor = &H408000
    frmutama.cmn4.ThemeColor = &H408000
    frmutama.cmn5.ThemeColor = &H408000
End Sub
```

## **FORM MENU UTAMA**

```
Private Sub cmn1_Dropdown(CancelDefault As Boolean)
PopupMenu mn1, , cmn1.Left + (cmn1.Width + 50), Picture2.Top + (cmn1.Top +
50)
End Sub
```

```
Private Sub cmn2_Dropdown(CancelDefault As Boolean)
PopupMenu mn2, , cmn2.Left + cmn2.Width + 50, Picture2.Top + cmn2.Top + 50
End Sub
```

```
Private Sub cmn3_Dropdown(CancelDefault As Boolean)
PopupMenu mn3, , cmn3.Left + cmn3.Width + 50, Picture2.Top + cmn3.Top + 50
End Sub
```

```
Private Sub cmn4_Dropdown(CancelDefault As Boolean)
PopupMenu mn4, , cmn4.Left + cmn4.Width + 50, Picture2.Top + cmn4.Top + 50
End Sub
```

```
Private Sub cmn5_Dropdown(CancelDefault As Boolean)
PopupMenu mn5, , cmn5.Left + cmn5.Width + 50, Picture2.Top + cmn5.Top + 50
End Sub
```

```
Private Sub cmn1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single,
Y As Single)
cmn1.ThemeColor = &HFFFF&
cmn2.ThemeColor = &H408000
cmn3.ThemeColor = &H408000
cmn4.ThemeColor = &H408000
cmn5.ThemeColor = &H408000
End Sub
```

```
Private Sub cmn2_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single,
Y As Single)
cmn2.ThemeColor = &HFFFF&
cmn1.ThemeColor = &H408000
cmn3.ThemeColor = &H408000
cmn4.ThemeColor = &H408000
cmn5.ThemeColor = &H408000
End Sub
```

```
Private Sub cmn3_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single,
Y As Single)
cmn3.ThemeColor = &HFFFF&
cmn1.ThemeColor = &H408000
cmn2.ThemeColor = &H408000
cmn4.ThemeColor = &H408000
cmn5.ThemeColor = &H408000
End Sub
```

```
Private Sub cmn4_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single,  
Y As Single)  
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&  
cmn1.ThemeColor = &H408000  
cmn2.ThemeColor = &H408000  
cmn3.ThemeColor = &H408000  
cmn5.ThemeColor = &H408000  
End Sub
```

```
Private Sub cmn5_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single,  
Y As Single)  
cmn5.ThemeColor = &HFFFF&  
cmn1.ThemeColor = &H408000  
cmn2.ThemeColor = &H408000  
cmn3.ThemeColor = &H408000  
cmn4.ThemeColor = &H408000  
End Sub
```

```
Private Sub FramePlus1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As  
Single, Y As Single)  
cmn1.ThemeColor = &H408000  
cmn2.ThemeColor = &H408000  
cmn3.ThemeColor = &H408000  
cmn4.ThemeColor = &H408000  
cmn5.ThemeColor = &H408000  
End Sub
```

```
Private Sub Image1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As  
Single, Y As Single)  
'cmn1.ThemeColor = &H408000  
'cmn2.ThemeColor = &H408000  
'cmn3.ThemeColor = &H408000  
'cmn4.ThemeColor = &H408000  
'cmn5.ThemeColor = &H408000  
End Sub
```

```
Private Sub MDIForm_Load()  
mn1.Enabled = True  
mn2.Enabled = False  
cmn2.Enabled = False  
mn3.Enabled = False  
cmn3.Enabled = False  
mn4.Enabled = False  
cmn4.Enabled = False  
mn11.Enabled = True  
mn12.Enabled = False
```

**End Sub**

```
Private Sub MDIForm_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As
Single, Y As Single)
cmn1.ThemeColor = &H408000
cmn2.ThemeColor = &H408000
cmn3.ThemeColor = &H408000
cmn4.ThemeColor = &H408000
cmn5.ThemeColor = &H408000
```

**End Sub**

```
Private Sub mn11_Click()
cmn1.ThemeColor = &HFFFF&
Frmlogin.Show
cmn1.ThemeColor = &HFFFF&
End Sub
```

```
Private Sub mn12_Click()
```

```
texsa
mn12.Enabled = False
mn2.Enabled = False
mn3.Enabled = False
mn4.Enabled = False
cmn2.Enabled = False
cmn3.Enabled = False
cmn4.Enabled = False
mn11.Enabled = True
```

```
sb.Panels(1).Text = "Koperasi USP SUKA DUKA BANJAR PANDE"
End Sub
```

```
Private Sub mn13_Click()
```

```
Unload Me
```

**End Sub**

```
Private Sub mn21_Click()
cmn2.ThemeColor = &HFFFF&
frmpegawai.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn22_Click()
cmn2.ThemeColor = &HFFFF&
frmanggota.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn23_Click()
cmn2.ThemeColor = &HFFFF&
frmbarang.Show
```

**End Sub**

```
Private Sub mn24_Click()
cmn2.ThemeColor = &HFFFF&
frmbungakredit.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn25_Click()
cmn2.ThemeColor = &HFFFF&
frmbiayaadministrasi.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn26_Click()
cmn2.ThemeColor = &HFFFF&
frmsetupsimpananpokok.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn27_Click()
cmn2.ThemeColor = &HFFFF&
frmsetupsimpananwajib.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn311_Click()
cmn3.ThemeColor = &HFFFF&
frmsimpananpokok.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn312_Click()
cmn3.ThemeColor = &HFFFF&
frmsimpananwajib.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn313_Click()
cmn3.ThemeColor = &HFFFF&
firmtabungan.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn32_Click()
cmn3.ThemeColor = &HFFFF&
frmpinjam.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn33_Click()
cmn3.ThemeColor = &HFFFF&
frmpenjualan.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn341_Click()
cmn3.ThemeColor = &HFFFF&
frmangsuranpj.m.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn342_Click()
cmn3.ThemeColor = &HFFFF&
frmangsuranpj.ln.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn35_Click()
cmn3.ThemeColor = &HFFFF&
frmtutupbuku.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn41_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmlappegawai.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn42_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmlapanggota.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn43_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmlapbarang.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn441_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmlapsimpananpokok.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn442_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmlapsimpananwajib.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn443_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmlaptabungan.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn45_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmLappinjam.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn46_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmLappenjualan.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn471_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmLapangsuranpjM.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn472_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmLapangsuranpjIn.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn48_Click()
cmn4.ThemeColor = &HFFFF&
frmLaptutupbuku.Show
End Sub
```

```
Private Sub mn51_Click()
cmn5.ThemeColor = &HFFFF&
AboutMe.Show
End Sub
```

```
Private Sub StatusBar1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As
Single, Y As Single)
cmn1.ThemeColor = &H408000
cmn2.ThemeColor = &H408000
cmn3.ThemeColor = &H408000
cmn4.ThemeColor = &H408000
cmn5.ThemeColor = &H408000
End Sub
```

```
Private Sub MDIForm_QueryUnload(Cancel As Integer, UnloadMode As Integer)
Dim a As String
a = MsgBox(" Akan Mengakhiri Aplikasi ? ", vbYesNo + vbQuestion, " :: "
Konfirmasi :: ")
If a = vbNo Then
Cancel = 1
rexsa
End If
```

**End Sub**

**Private Sub MDIForm\_Resize()**

**IfWindowState = 0 Then**

**WindowState = 2**

**End If**

**End Sub**

## FORM LOGIN

```
Private Sub cmdCancel_Click()
Unload Me
End Sub

Private Sub cmdok_Click()
    sqlCmd = "Select idp,pwd,bagian From tpegawai where idp = '" & txtUserID &
    """
    KerjakanPerintah
    If rs.EOF Then
        MsgBox "ID Pegawai '" & txtUserID & "' Tidak Ada!", vbCritical, "Login"
        txtUserID.Text = ""
        txtUserID.SetFocus
        ElseIf txtPass.Text <> rs(1) Then
            MsgBox "Password Salah!", vbCritical, "Login"
            txtPass.Text = ""
            txtPass.SetFocus
        End If
        Else
            Unload Me
            With frmutama
                If rs(2) = "Administrasi" Then
                    .sb.Panels(1).Text = rs(0)
                    .mn1.Enabled = True
                    .cmn1.Enabled = True
                    .mn12.Enabled = True
                    .mn11.Enabled = False
                    .mn2.Enabled = True
                    .cmn2.Enabled = True
                    .mn21.Enabled = True
                    .mn22.Enabled = True
                    .mn23.Enabled = False
                    .mn24.Enabled = False
                    .mn25.Enabled = True
                    .mn26.Enabled = False
                    .mn27.Enabled = False
                    .mn3.Enabled = True
                    .cmn3.Enabled = True
                    .mn31.Enabled = False
                    .mn311.Enabled = False
                    .mn312.Enabled = False
                    .mn313.Enabled = False
                    .mn32.Enabled = False
                    .mn33.Enabled = False
                End If
            End With
        End If
    End Sub
```

```
.mn34.Enabled = False  
.mn341.Enabled = False  
.mn342.Enabled = False  
.mn35.Enabled = True
```

```
.mn4.Enabled = True  
.cmn4.Enabled = True  
.mn41.Enabled = True  
.mn42.Enabled = True  
.mn43.Enabled = False  
.mn44.Enabled = False  
.mn441.Enabled = False  
.mn442.Enabled = False  
.mn443.Enabled = False  
.mn45.Enabled = False  
.mn46.Enabled = False  
.mn47.Enabled = False  
.mn471.Enabled = False  
.mn472.Enabled = False  
.mn48.Enabled = True
```

```
ElseIf rs(2) = "Simpanan" Then  
.sb.Panels(1).Text = rs(0)  
    .mn1.Enabled = True  
    .cmn1.Enabled = True  
    .mn12.Enabled = True  
    .mn11.Enabled = False
```

```
.mn2.Enabled = True  
.cmn2.Enabled = True  
.mn21.Enabled = False  
.mn22.Enabled = False  
.mn23.Enabled = False  
.mn24.Enabled = False  
.mn25.Enabled = False  
.mn26.Enabled = True  
.mn27.Enabled = True
```

```
.mn3.Enabled = True  
.cmn3.Enabled = True  
.mn31.Enabled = True  
.mn311.Enabled = True  
.mn312.Enabled = True  
.mn313.Enabled = True  
.mn32.Enabled = False  
.mn33.Enabled = False
```

```
.mn34.Enabled = False  
.mn341.Enabled = False  
.mn342.Enabled = False  
.mn35.Enabled = False  
  
.mn4.Enabled = True  
.cmn4.Enabled = True  
.mn41.Enabled = False  
.mn42.Enabled = False  
.mn43.Enabled = False  
.mn44.Enabled = True  
.mn441.Enabled = True  
.mn442.Enabled = True  
.mn443.Enabled = True  
.mn45.Enabled = False  
.mn46.Enabled = False  
.mn47.Enabled = False  
.mn471.Enabled = False  
.mn472.Enabled = False  
.mn48.Enabled = False
```

```
ElseIf rs(2) = "Kredit" Then  
.sb.Panels(1).Text = rs(0)  
.mn1.Enabled = True  
    .cmn1.Enabled = True  
    .mn12.Enabled = True  
    .mn11.Enabled = False  
  
.mn2.Enabled = True  
.cmn2.Enabled = True  
.mn21.Enabled = False  
.mn22.Enabled = False  
.mn23.Enabled = True  
.mn24.Enabled = True  
.mn25.Enabled = False  
.mn26.Enabled = False  
.mn27.Enabled = False  
  
.mn3.Enabled = True  
.cmn3.Enabled = True  
.mn31.Enabled = False  
.mn311.Enabled = False  
.mn312.Enabled = False  
.mn313.Enabled = False  
.mn32.Enabled = True  
.mn33.Enabled = True
```

```
.mn34.Enabled = True  
.mn341.Enabled = True  
.mn342.Enabled = True  
.mn35.Enabled = False
```

```
.mn4.Enabled = True  
.cmn4.Enabled = True  
.mn41.Enabled = False  
.mn42.Enabled = False  
.mn43.Enabled = True  
.mn44.Enabled = False  
.mn441.Enabled = False  
.mn442.Enabled = False  
.mn443.Enabled = False  
.mn45.Enabled = True  
.mn46.Enabled = True  
.mn47.Enabled = True  
.mn471.Enabled = True  
.mn472.Enabled = True  
.mn48.Enabled = False
```

```
ElseIf rs(2) = "Manager" Then  
.sb.Panels(1).Text = rs(0)  
.mn1.Enabled = True  
.cmn1.Enabled = True  
.mn12.Enabled = True  
.mn11.Enabled = False
```

```
.mn2.Enabled = False  
.cmn2.Enabled = False  
.mn21.Enabled = False  
.mn22.Enabled = False  
.mn23.Enabled = False  
.mn24.Enabled = False  
.mn25.Enabled = False  
.mn26.Enabled = False  
.mn27.Enabled = False
```

```
.mn3.Enabled = False  
.cmn3.Enabled = False  
.mn31.Enabled = False  
.mn311.Enabled = False  
.mn312.Enabled = False  
.mn313.Enabled = False  
.mn32.Enabled = False  
.mn33.Enabled = False
```

```
.mn34.Enabled = False  
.mn341.Enabled = False  
.mn342.Enabled = False  
.mn35.Enabled = False
```

```
.mn4.Enabled = True  
.cmn4.Enabled = True  
.mn41.Enabled = True  
.mn42.Enabled = True  
.mn43.Enabled = True  
.mn44.Enabled = True  
.mn441.Enabled = True  
.mn442.Enabled = True  
.mn443.Enabled = True  
.mn45.Enabled = True  
.mn46.Enabled = True  
.mn47.Enabled = True  
.mn471.Enabled = True  
.mn472.Enabled = True  
.mn48.Enabled = True
```

**Else**

```
.sb.Panels(1).Text = rs(0)  
.mn1.Enabled = True  
.cmn1.Enabled = True  
.mn12.Enabled = True  
.mn11.Enabled = False  
.mn2.Enabled = True
```

```
.cmn2.Enabled = True  
.mn21.Enabled = True  
.mn22.Enabled = True  
.mn23.Enabled = True  
.mn24.Enabled = True  
.mn25.Enabled = True  
.mn26.Enabled = True  
.mn27.Enabled = True
```

```
.mn3.Enabled = True  
.cmn3.Enabled = True  
.mn31.Enabled = True  
.mn311.Enabled = True  
.mn312.Enabled = True  
.mn313.Enabled = True  
.mn32.Enabled = True  
.mn33.Enabled = True
```

```
.mn34.Enabled = True  
.mn341.Enabled = True  
.mn342.Enabled = True  
.mn35.Enabled = True  
  
.mn4.Enabled = True  
.cmn4.Enabled = True  
.mn41.Enabled = True  
.mn42.Enabled = True  
.mn43.Enabled = True  
.mn44.Enabled = True  
.mn441.Enabled = True  
.mn442.Enabled = True  
.mn443.Enabled = True  
.mn45.Enabled = True  
.mn46.Enabled = True  
.mn47.Enabled = True  
.mn471.Enabled = True  
.mn472.Enabled = True  
.mn48.Enabled = True
```

```
End If  
End With  
End If  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Resize()
```

```
IfWindowState = 0 Then  
    WindowState = 2  
End If  
End Sub
```

```
Private Sub txtPass_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
If KeyAscii = 13 Then  
    SendKeys (vbTab)  
    KeyAscii = 0  
End If  
End Sub
```

```
Private Sub txtUserID_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
If KeyAscii = 13 Then  
    SendKeys (vbTab)  
    KeyAscii = 0  
End If  
End Sub
```

## **FORM PEGAWAI**

```
Private Sub CmdHapus_Click()
Dim pesan As String
pesan = MsgBox("Yakin Akan Menghapus Data ?", vbYesNo + vbQuestion,
"Konfirmasi")
If pesan = vbYes Then
    sqlCmd = "delete from tpegawai where IdP = " & Text1(1) & ""
    KerjakanPerintah
    Call cmdreset_Click
    MsgBox "Data telah terhapus", vbInformation, "Konfirmasi"
Else
    Call cmdreset_Click
    Exit Sub
End If
End Sub
```

```
Private Sub cmdreset_Click()
For Index = 1 To 6
    Text1(Index) = ""
Next Index
txt2.Text = "Administrator"
cmdsimpan.Caption = "Simpan"
cmdhapus.Enabled = False
idpegawai_Auto
Text1(2).SetFocus
fpegawai.Visible = False
End Sub
```

```
Private Sub cmdsimpan_Click()
If cmdsimpan.Caption = "Simpan" Then
    For i = 1 To 6
        If Text1(i) = "" Then
            MsgBox "Data Belum Lengkap...!", vbInformation, "Pesan"
            Text1(i).SetFocus
            Exit Sub
        End If
    Next i
    If Text1(5).Text <> Text1(6).Text Then
        MsgBox "Password Konfirmasi Tidak Sama Dengan User Password...!",
vbInformation, "Pesan"
        Text1(6).Text = ""
        Text1(6).SetFocus
        Exit Sub
    End If
End Sub
```

```

Dim pesan As String
pesan = MsgBox("Yakin Akan Menyimpan Data ?", vbYesNo + vbQuestion,
"Konfirmasi")
If pesan = vbYes Then
    sqlCmd = "insert into tpegawai values(" & Text1(1) & "," & Text1(2) &
"," & Text1(3) & "," & Text1(4) & "," & txt2 & "," & Text1(5) & ")"
    KerjakanPerintah
    Call cmdreset_Click
    MsgBox "Data Telah Tersimpan", vbInformation, "Konfirmasi"
    Else
        Call cmdreset_Click
        End If
    Exit Sub
Else
    pesan = MsgBox("Yakin Akan Mengubah Data ?", vbYesNo + vbQuestion,
"Konfirmasi")
    If pesan = vbYes Then
        If Text1(5).Text <> Text1(6).Text Then
            MsgBox "Password Konfirmasi Tidak Sama Dengan User Password...!",
vbInformation, "Pesanan"
            Text1(6).Text = ""
            Text1(6).SetFocus
            Exit Sub
        End If
        sqlCmd = "Update tpegawai set nmp= " & Text1(2).Text & ",almtp = " &
Text1(3).Text & ",telpp = " & Text1(4).Text & ",Bagian = " & txt2.Text &
",Pwd = " & Text1(5).Text & " where idp = " & Text1(1) & ""
        KerjakanPerintah
        cmdsimpan.Caption = "Simpan"
        Call cmdreset_Click
        MsgBox "Data Telah Diubah", vbInformation, "Konfirmasi"
        Else
            Call cmdreset_Click
        End If
        Exit Sub
    End If
End Sub

Sub fgpegawai_Isi()
    fgpegawai_format
    sqlCmd = "select * from tpegawai"
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fgpegawai.AddItem fgpegawai.Rows & vbTab & rs(0) & vbTab & rs(1) &
vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab & rs(5)
        rs.MoveNext
    End While
End Sub

```

```

Wend
End Sub

Sub fgpegawai_format()
    With fgpegawai
        .Rows = 1
        .Cols = 7
        .TextMatrix(0, 0) = "No"
        .TextMatrix(0, 1) = "ID Pegawai"
        .TextMatrix(0, 2) = "Nama Pegawai"
        .TextMatrix(0, 3) = "Alamat"
        .TextMatrix(0, 4) = "No. Telp"
        .TextMatrix(0, 5) = "Bagian"
        .TextMatrix(0, 6) = "Password"
        .ColWidth(0) = 500
        .ColWidth(1) = 1900
        .ColWidth(2) = 2500
        .ColWidth(3) = 2500
        .ColWidth(4) = 1900
        .ColWidth(5) = 1900
        .ColWidth(6) = 1900
    End With
End Sub

Private Sub cmdcariPegawai_Click()
    fgpegawai.Visible = True
    fgpegawai_Isi
End Sub

Private Sub cmdkeluar_Click()
    Unload Me
End Sub

Private Sub fgpegawai_DblClick()
    If fgpegawai.Rows = 1 Then
        Call cmdreset_Click
        cmdhapus.Enabled = False
        cmdsimpan.Caption = "Simpan"
        fgpegawai.Visible = False
        Text1(2).SetFocus
    Else
        fgpegawai.Visible = False
        cmdsimpan.Caption = "Update"
        cmdhapus.Enabled = True
        Text1(1).Text = fgpegawai.TextMatrix(fgpegawai.Row, 1)
        Text1(2).Text = fgpegawai.TextMatrix(fgpegawai.Row, 2)
    End If
End Sub

```

```
Text1(3).Text = fgpegawai.TextMatrix(fgpegawai.Row, 3)
Text1(4).Text = fgpegawai.TextMatrix(fgpegawai.Row, 4)
txt2.Text = fgpegawai.TextMatrix(fgpegawai.Row, 5)
Text1(5).Text = fgpegawai.TextMatrix(fgpegawai.Row, 6)
Text1(6).Text = fgpegawai.TextMatrix(fgpegawai.Row, 6)
End If
End Sub
```

```
Private Sub idpegawai_Auto()
sqlCmd = "select count(*) from tpegawai"
KerjakanPerintah
If Text1(1).Text = rs(0) Then
Text1(1).Text = "P-" + "01"
Else
sqlCmd = "select max(idp) from tpegawai"
Text1(1).Text = rs(0)
Text1(1).Text = Val(Left(Text1(1).Text, 4)) + 1
Text1(1).Text = "P-" & Text1(1).Text
End If
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
cmdsimpan.Caption = "Simpan"
idpegawai_Auto
txt2.Text = "Administrator"
End Sub
Private Sub Image1_Click()
End Sub
```

```
Private Sub Text1_KeyPress(Index As Integer, KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
SendKeys (vbTab)
End If
Select Case KeyAscii
Case 13
Text1(4).Locked = False
Case 8 'backspace
Text1(4).Locked = False
Case 46 'full stop
Text1(4).Locked = False
Case 48 To 57 'range of numbers
Text1(4).Locked = False
Case Else
Text1(4).Locked = True
KeyAscii = 0
End Select
```

**End Sub**

**Private Sub txt2\_KeyPress(KeyAscii As Integer)**

**If KeyAscii = 13 Then**

**SendKeys (vbTab)**

**End If**

**End Sub**

## FORM SIMPANAN POKOK

```
Sub fganggota_Isi()
    fganggota_Format
    sqlCmd = "select * from tanggota where NoAng Not In (Select NoAng From
    TSimpananPokok)"
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fganggota.AddItem fganggota.Rows & vbTab & rs(0) & vbTab & rs(1) &
        vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab & rs(5) & vbTab &
        rs(6) & vbTab & rs(7) & vbTab & rs(8) & vbTab & rs(9) & vbTab & rs(10)
        rs.MoveNext
    Wend
End Sub

Sub fganggota_Format()
    With fganggota
        .Rows = 1
        .Cols = 12
        .TextMatrix(0, 0) = "No"
        .TextMatrix(0, 1) = "No. Anggota"
        .TextMatrix(0, 2) = "Tgl. Daftar"
        .TextMatrix(0, 3) = "Nama Anggota"
        .TextMatrix(0, 4) = "Alamat"
        .TextMatrix(0, 5) = "No. Telp"
        .TextMatrix(0, 6) = "Tmpt. Lahir"
        .TextMatrix(0, 7) = "Tgl. Lahir"
        .TextMatrix(0, 8) = "NIP"
        .TextMatrix(0, 9) = "Golongan"
        .TextMatrix(0, 10) = "Status"
        .TextMatrix(0, 11) = "Saldo"
        .ColWidth(0) = 500
        .ColWidth(1) = 1900
        .ColWidth(2) = 1900
        .ColWidth(3) = 2500
        .ColWidth(4) = 2800
        .ColWidth(5) = 1900
        .ColWidth(6) = 1900
        .ColWidth(7) = 1900
        .ColWidth(8) = 1900
        .ColWidth(9) = 1900
        .ColWidth(10) = 1900
        .ColWidth(11) = 2500
    End With
End Sub
```

```

Private Sub cmdcarianggota_Click()
fganggota.Visible = True
fganggota_Isi
End Sub

Private Sub cmdcetak_Click()
If DataEnvironmentSiKop.rscetaksimpananpokok.State = adStateOpen Then
DataEnvironmentSiKop.rscetaksimpananpokok.Close
NotaSimpananPokok.Orientation = rptOrientPortrait
NotaSimpananPokok.Show 1
End Sub

Private Sub cmdkeluar_Click()
Unload Me
End Sub

Private Sub cmdreset_Click()
Text1(1) = FormatDateTime(Now, vbShortDate)
Text1(2) = ""
Text1(3) = ""
Text1(4) = ""
Text1(6) = ""
idsimpananpokok_Auto
cmdcarianggota.SetFocus
fganggota.Visible = False
End Sub

Private Sub cmdsimpan_Click()
For i = 2 To 4
    If Text1(i) = "" Then
        MsgBox "Data Belum Lengkap...!", vbInformation, "Pes"
        Call cmdreset_Click
        Exit Sub
    End If
    Next i
Dim pesan As String
pesan = MsgBox("Yakin Akan Menyimpan Data?", vbYesNo + vbQuestion,
"Konfirmasi")
    If pesan = vbYes Then
        sqlCmd = "insert into tSimpananPokok values('' & Text1(0) & '' &
Text1(1) & '' & Text1(2) & '' & Text1(6) & '' & TxtPetugas & '')"
        KerjakanPerintah
        sqlCmd1 = "Update tanggota set Status = 'Aktif' where NoAng = '' &
Text1(2) & ''"
        KerjakanPerintah1
        Call cmdreset_Click
    End If
End Sub

```

```
    MsgBox "Data Telah Tersimpan", vbInformation, "Konfirmasi"
    Else
        Call cmdreset_Click
    End If
End Sub
```

```
Private Sub fganggota_DblClick()
If fganggota.Rows = 1 Then
    Call cmdreset_Click
    fganggota.Visible = False
    cmdcarianggota.SetFocus
Else
    fganggota.Visible = False
    Text1(2).Text = fganggota.TextMatrix(fganggota.Row, 1)
    Text1(3).Text = fganggota.TextMatrix(fganggota.Row, 3)
    Text1(4).Text = fganggota.TextMatrix(fganggota.Row, 4)
    cmdsimpan.SetFocus
    sqlCmd = "select * from TSetupSimpananPokok "
    KerjakanPerintah
    Text1(6).Text = rs(0)
End If
End Sub
```

```
Private Sub idsimpananpokok_Auto()
    sqlCmd = "select count(*) from tsimpananpokok"
    KerjakanPerintah
    If Text1(0).Text = rs(0) Then
        Text1(0).Text = "SP." & Year(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "." &
Month(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "." & "1"
    Else
        sqlCmd = "select max(NoTransaksi) from tsimpananpokok"
        Text1(0).Text = rs(0)
        Text1(0).Text = Val(Left(Text1(0).Text, 8)) + 1
        Text1(0).Text = "SP." & Year(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "."
& Month(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "." & Text1(0).Text
    End If
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
Text1(1).Text = FormatDateTime(Now, vbShortDate)
TxtPetugas.Text = frmMutama.sb.Panels(1)
idsimpananpokok_Auto
End Sub
```

```
Private Sub Image2_Click()
End Sub
```

## **FORM SIMPANAN WAJIB**

```
Sub fganggota_Isi()
    fganggota_Format
    sqlCmd = "select * from tanggota where status <> 'Tutup Buku'"
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fganggota.AddItem fganggota.Rows & vbTab & rs(0) & vbTab & rs(1) &
        vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab & rs(5) & vbTab &
        rs(6) & vbTab & rs(7) & vbTab & rs(8) & vbTab & rs(9) & vbTab & rs(10)
        rs.MoveNext
    Wend
End Sub

Sub fganggota_format()
    With fganggota
        .Rows = 1
        .Cols = 12
        .TextMatrix(0, 0) = "No"
        .TextMatrix(0, 1) = "No. Anggota"
        .TextMatrix(0, 2) = "Tgl. Daftar"
        .TextMatrix(0, 3) = "Nama Anggota"
        .TextMatrix(0, 4) = "Alamat"
        .TextMatrix(0, 5) = "No. Telp"
        .TextMatrix(0, 6) = "Tmpt. Lahir"
        .TextMatrix(0, 7) = "Tgl. Lahir"
        .TextMatrix(0, 8) = "NIP"
        .TextMatrix(0, 9) = "Golongan"
        .TextMatrix(0, 10) = "Status"
        .TextMatrix(0, 11) = "Saldo"
        .ColWidth(0) = 500
        .ColWidth(1) = 1900
        .ColWidth(2) = 1900
        .ColWidth(3) = 2500
        .ColWidth(4) = 2800
        .ColWidth(5) = 1900
        .ColWidth(6) = 1900
        .ColWidth(7) = 1900
        .ColWidth(8) = 1900
        .ColWidth(9) = 1900
        .ColWidth(10) = 1900
        .ColWidth(11) = 2500
    End With
End Sub
```

```
Private Sub cmdcarianggota_Click()
```

```

fganggota.Visible = True
fganggota_Isi
End Sub

Private Sub cmdcetak_Click()
If DataEnvironmentSiKop.rscetaksimpananWajib.State = adStateOpen Then
DataEnvironmentSiKop.rscetaksimpananWajib.Close
NotaSimpananWajib.Orientation = rptOrientPortrait
NotaSimpananWajib.Show 1
End Sub

Private Sub cmdkeluar_Click()
Unload Me
End Sub

Private Sub cmdreset_Click()
Text1(1) = FormatDateTime(Now, vbShortDate)
Text1(2) = ""
Text1(3) = ""
Text1(4) = ""
Text1(5) = ""
Text1(7) = ""
Text1(8) = ""
idSimpananWajib_Auto
cmdcarianggota.SetFocus
fganggota.Visible = False
End Sub

Private Sub cmdsimpan_Click()
For i = 2 To 4
    If Text1(i) = "" Then
        MsgBox "Data Belum Lengkap...!", vbInformation, "Pes"
        Call cmdreset_Click
        Exit Sub
    End If
Next i
Dim pesan As String
pesan = MsgBox("Yakin Akan Menyimpan Data?", vbYesNo + vbQuestion,
"Konfirmasi")
If pesan = vbYes Then
    sqlCmd = "insert into tSimpananWajib values(" & Text1(0) & "," &
Text1(1) & "," & Text1(2) & "," & Text1(5) & "," & Text1(6) & "," &
Text1(7) & "," & TxtPetugas & ")"
    KerjakanPerintah
    sqlCmd1 = "Update tanggota set Status = 'Aktif' where NoAng = " &
Text1(2) & ""
End If
End Sub

```

```

    ' KerjakanPerintah1
    Call cmdreset_Click
    MsgBox "Data Telah Tersimpan", vbInformation, "Konfirmasi"
    Else
        Call cmdreset_Click
    End If
End Sub

Private Sub fganggota_DblClick()
If fganggota.Rows = 1 Then
    Call cmdreset_Click
    fganggota.Visible = False
    cmdcarianggota.SetFocus
Else
    fganggota.Visible = False
    Text1(2).Text = fganggota.TextMatrix(fganggota.Row, 1)
    Text1(3).Text = fganggota.TextMatrix(fganggota.Row, 3)
    Text1(4).Text = fganggota.TextMatrix(fganggota.Row, 4)
    cmdsimpan.SetFocus
    sqlCmd = "select pembayaranbulan from tsimpananwajib"
    KerjakanPerintah
    If Not rs.EOF Then
        Text1(5) = Val(rs(0)) + 1
        If Text1(5) = 13 Then
            Text1(5) = 1
        End If
    Else
        sqlCmd1 = "select Month(tgldft) from tanggota "
        KerjakanPerintah1
        Text1(5) = Val(rs1(0)) + 1
        If Text1(5) = 13 Then
            Text1(5) = 1
        End If
    End If
    Dim bln As Integer
    If Year(Text1(5)) = Year(Text1(4)) Then
        Text2 = aa
        'aa = Month(Text1(7)) - Month(Text1(4))
        'Else
        'aa = (((Year(Text1(7)) - Year(Text1(4))) * 12) - Month(Text1(4))) +
        Month(Text1(7))
        'End If
    '
    If aa > Val(Text1(8)) Then
        Text1(11) = (Val(Text1(6)) * 0.01) * (aa - Val(Text1(8)))
    Else

```

```

'Text1(11)=0
End If
Dim a As Integer
If Val(Text1(5).Text) < Month(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) Then
a = Val(Month(FormatDateTime(Now, vbShortDate))) - Val(Text1(5).Text)
Text1(7) = a * (0.1 * Val(Text1(6).Text))
Else
Text1(7) = 0
End If
Text1(8) = Val(Text1(6)) + Val(Text1(7))
End If
End Sub

```

```

Private Sub idSimpananWajib_Auto()
sqlCmd = "select count(*) from tSimpananWajib"
KerjakanPerintah
If Text1(0).Text = rs(0) Then
Text1(0).Text = "SW." & Year(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "." &
Month(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "." & "1"
Else
sqlCmd = "select max(NoTransaksi) from tSimpananWajib"
Text1(0).Text = rs(0)
Text1(0).Text = Val(Left(Text1(0).Text, 8)) + 1
Text1(0).Text = "SW." & Year(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "."
& Month(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "." & Text1(0).Text
End If
End Sub

```

```

Private Sub Form_Load()
Text1(1).Text = FormatDateTime(Now, vbShortDate)
TxtPetugas.Text = frmMutama.sB.Panels(1)
sqlCmd = "select * from TSetupSimpananWajib"
KerjakanPerintah
Text1(6).Text = rs(0)
idSimpananWajib_Auto
End Sub

```

## FORM PENJUALAN

```
Sub fganggota_Isi()
    fganggota_Format
    sqlCmd = "select * from tanggota where status = 'Aktif"
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fganggota.AddItem fganggota.Rows & vbTab & rs(0) & vbTab & rs(1) &
        vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab & rs(5) & vbTab &
        rs(6) & vbTab & rs(7) & vbTab & rs(8) & vbTab & rs(9) & vbTab & rs(10)
        rs.MoveNext
    Wend
End Sub

Sub fganggota_Format()
    With fganggota
        .Rows = 1
        .Cols = 12
        .TextMatrix(0, 0) = "No"
        .TextMatrix(0, 1) = "No. Anggota"
        .TextMatrix(0, 2) = "Tgl. Daftar"
        .TextMatrix(0, 3) = "Nama Anggota"
        .TextMatrix(0, 4) = "Alamat"
        .TextMatrix(0, 5) = "No. Telp"
        .TextMatrix(0, 6) = "Tmpt. Lahir"
        .TextMatrix(0, 7) = "Tgl. Lahir"
        .TextMatrix(0, 8) = "NIP"
        .TextMatrix(0, 9) = "Golongan"
        .TextMatrix(0, 10) = "Status"
        .TextMatrix(0, 11) = "Saldo"
        .ColWidth(0) = 500
        .ColWidth(1) = 1900
        .ColWidth(2) = 1900
        .ColWidth(3) = 2500
        .ColWidth(4) = 2800
        .ColWidth(5) = 1900
        .ColWidth(6) = 1900
        .ColWidth(7) = 1900
        .ColWidth(8) = 1900
        .ColWidth(9) = 1900
        .ColWidth(10) = 1900
        .ColWidth(11) = 2500
    End With
End Sub
```

```
Private Sub cmdcarianggota_Click()
```

```

fganggota.Visible = True
fganggota_Isi
End Sub

Private Sub cmdcetak_Click()
If DataEnvironmentSiKop.rscetakpenjualan.State = adStateOpen Then
DataEnvironmentSiKop.rscetakpenjualan.Close
NotaPenjualan.Orientation = rptOrientPortrait
NotaPenjualan.Show 1
End Sub

Private Sub cmdkeluar_Click()
Unload Me
End Sub

Private Sub cmdreset_Click()
Text1(1) = FormatDateTime(Now, vbShortDate)

Text1(2) = ""
Text1(3) = ""
Text1(4) = ""
Text1(5) = ""
Text1(6) = ""
Text1(7) = ""
Text1(9) = ""
Text1(10) = ""
idPenjualan_Auto
cmdcarianggota.SetFocus
fganggota.Visible = False
fbarang.Visible = False
End Sub

Private Sub cmdsimpan_Click()
For i = 1 To 11
If Text1(i) = "" Then
    MsgBox "Data Belum Lengkap...!", vbInformation, "Pes"
    Call cmdreset_Click
    Exit Sub
End If
Next i
Dim pesan As String
pesan = MsgBox("Yakin Akan Menyimpan Data?", vbYesNo + vbQuestion,
"Konfirmasi")
If pesan = vbYes Then

```

```

sqlCmd = "insert into tPenjualan values(" & Text1(0) & "," & Text1(1) &
"," & Text1(2) & "," & Text1(5) & "," & Text1(8) & "," & Text1(9) & "," &
Text1(10) & "," & Text1(11) & "," & TxtPetugas & ")"
KerjakanPerintah
sqlCmd4 = "insert into tPenjualanDetail values(" & Text1(0) & "','" &
Text1(9) & ")"
KerjakanPerintah4
sqlCmd1 = "Update tanggota set Status = 'Pinjam' where NoAng = " &
Text1(2) & ""
KerjakanPerintah1
sqlCmd2 = "Update tBarang set Jumlah = (Jumlah-1) where KdBrg = " &
Text1(5) & ""
KerjakanPerintah2
Call cmdreset_Click
MsgBox "Data Telah Tersimpan", vbInformation, "Konfirmasi"
Else
Call cmdreset_Click
End If
End Sub

```

```

Private Sub fganggota_DblClick()
If fganggota.Rows = 1 Then
    Call cmdreset_Click
    fganggota.Visible = False
    cmdcarianggota.SetFocus
Else
    fganggota.Visible = False
    Text1(2).Text = fganggota.TextMatrix(fganggota.Row, 1)
    Text1(3).Text = fganggota.TextMatrix(fganggota.Row, 3)
    Text1(4).Text = fganggota.TextMatrix(fganggota.Row, 4)
    cmdcaribarang.SetFocus
End If
End Sub

```

```

Private Sub idPenjualan_Auto()
    sqlCmd = "select count(*) from tPenjualan"
    KerjakanPerintah
    If Text1(0).Text = rs(0) Then
        Text1(0).Text = "PN." & Year(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "." &
Month(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "." & "1"
    Else
        sqlCmd = "select max(NoPenjualan) from tPenjualan"
        Text1(0).Text = rs(0)
        Text1(0).Text = Val(Left(Text1(0).Text, 8)) + 1
        Text1(0).Text = "PN." & Year(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "."
& Month(FormatDateTime(Now, vbShortDate)) & "." & Text1(0).Text
    End If
End Sub

```

```
    End If
```

```
End Sub
```

```
Sub fgBarang_Isi()
```

```
    fgBarang_format
```

```
    sqlCmd = "select * from tBarang"
```

```
    KerjakanPerintah
```

```
    While Not rs.EOF
```

```
        fgbarang.AddItem fgbarang.Rows & vbTab & rs(0) & vbTab & rs(1) &  
        vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4)
```

```
        rs.MoveNext
```

```
    Wend
```

```
End Sub
```

```
Sub fgBarang_format()
```

```
    With fgbarang
```

```
        .Rows = 1
```

```
        .Cols = 6
```

```
        .TextMatrix(0, 0) = "No"
```

```
        .TextMatrix(0, 1) = "Kode Barang"
```

```
        .TextMatrix(0, 2) = "Nama Barang"
```

```
        .TextMatrix(0, 3) = "Harga"
```

```
        .TextMatrix(0, 4) = "Jumlah"
```

```
        .TextMatrix(0, 5) = "Tgl. Update"
```

```
        .ColWidth(0) = 500
```

```
        .ColWidth(1) = 1900
```

```
        .ColWidth(2) = 2500
```

```
        .ColWidth(3) = 1900
```

```
        .ColWidth(4) = 1900
```

```
        .ColWidth(5) = 1900
```

```
    End With
```

```
End Sub
```

```
Private Sub cmdcariBarang_Click()
```

```
    fgbarang.Visible = True
```

```
    fgBarang_Isi
```

```
End Sub
```

```
Private Sub fgbarang_DblClick()
```

```
If fgbarang.Rows = 1 Then
```

```
    Call cmdreset_Click
```

```
    fgbarang.Visible = False
```

```
    cmdcaribarang.SetFocus
```

```
Else
```

```
    fgbarang.Visible = False
```

```
    Text1(5).Text = fgbarang.TextMatrix(fgbarang.Row, 1)
```

```

Text1(6).Text = fgbarang.TextMatrix(fgbarang.Row, 2)
Text1(7).Text = fgbarang.TextMatrix(fgbarang.Row, 3)
Text1(9).Text = ((Val(Text1(8).Text) / 100) * Val(Text1(7).Text)) +
Val(Text1(7).Text)
Text1(10).Text = Val(Text1(9).Text) / 12
sqlCmd = " select jumlah from Tbarang where kdbrg = " & Text1(5).Text & """
KerjakanPerintah
If Not rs.EOF Then
If rs(0) < 1 Then
MsgBox "stok habis,silahkan lakukan pembelian"
Call cmdreset_Click
Exit Sub
Else
End If
End If
End If
End Sub
Private Sub Form_Load()
Text1(1).Text = FormatDateTime(Now, vbShortDate)
TxtPetugas.Text = frmutama.sb.Panels(1)
idPenjualan_Auto
sqlCmd3 = "Select * From TBungaKredit"
KerjakanPerintah3
Text1(8).Text = rs3(0)
sqlCmd2 = "Select * From TBiayaAdministrasi"
KerjakanPerintah2
Text1(11).Text = rs2(0)
End Sub

Private Sub Image2_Click()
End Sub

Private Sub Text1_KeyPress(Index As Integer, KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
SendKeys (vbTab)
End If
End Sub

```

## **FORM LAPORAN SIMPANAN POKOK**

```
Private Sub cmdcetak_Click()
If DataEnvironmentSiKop.rsTSimpananPokok.State = adStateOpen Then
DataEnvironmentSiKop.rsTSimpananPokok.Close
simpananpokok.Orientation = rptOrientLandscape
simpananpokok.Show 1
Unload Me
End Sub

Private Sub cmdkeluar_Click()
Unload Me
End Sub

Sub fgSimpananPokok_Isi()
    fgSimpananPokok_Format
    sqlCmd = "select
tSimpananPokok.NoTransaksi,tSimpananPokok.tglTransaksi,tSimpananPokok.no
ang,tanggota.nma,tanggota.almta,tSimpananPokok.SimpananPokok,tSimpananPo
kok.IdP from tSimpananPokok,tanggota where
tsimpananpokok.noang=tanggota.noang"
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fgsimpananpokok.AddItem fgsimpananpokok.Rows & vbTab & rs(0) &
vbTab & rs(1) & vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab &
rs(5) & vbTab & rs(6)
        rs.MoveNext
    Wend
End Sub

Sub fgSimpananPokok_Format()
With fgsimpananpokok
    .Rows = 1
    .Cols = 8
    .TextMatrix(0, 0) = "No."
    .TextMatrix(0, 1) = "No. Transaksi"
    .TextMatrix(0, 2) = "Tgl. Transaksi"
    .TextMatrix(0, 3) = "No. Anggota"
    .TextMatrix(0, 4) = "Nama Anggota"
    .TextMatrix(0, 5) = "Alamat Anggota"
    .TextMatrix(0, 6) = "Simpanan Pokok"
    .TextMatrix(0, 7) = "Petugas"
    .ColWidth(0) = 500
    .ColWidth(1) = 1700
    .ColWidth(2) = 1700
    .ColWidth(3) = 1500
    .ColWidth(4) = 2500
End With
End Sub
```

```
.ColWidth(5) = 3000  
.ColWidth(6) = 1700  
.ColWidth(7) = 1500  
End With  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()  
fgSimpananPokok_Isi  
End Sub  
Private Sub Image1_Click()  
End Sub
```

## **FORM LAPORAN SIMPANAN WAJIB**

```
Sub fganggota_Isi()
    fganggota_format
    sqlCmd = "select * from tanggota"
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fganggota.AddItem fganggota.Rows & vbTab & rs(0) & vbTab & rs(1) &
        vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab & rs(5) & vbTab &
        rs(6) & vbTab & rs(7) & vbTab & rs(8) & vbTab & rs(9) & vbTab & rs(10)
        rs.MoveNext
    Wend
End Sub

Sub fganggota_format()
    With fganggota
        .Rows = 1
        .Cols = 12
        .TextMatrix(0, 0) = "No."
        .TextMatrix(0, 1) = "No. Anggota"
        .TextMatrix(0, 2) = "Tgl. Daftar"
        .TextMatrix(0, 3) = "Nama Anggota"
        .TextMatrix(0, 4) = "Alamat"
        .TextMatrix(0, 5) = "No. Telp"
        .TextMatrix(0, 6) = "Tmpt. Lahir"
        .TextMatrix(0, 7) = "Tgl. Lahir"
        .TextMatrix(0, 8) = "NIP"
        .TextMatrix(0, 9) = "Golongan"
        .TextMatrix(0, 10) = "Status"
        .TextMatrix(0, 11) = "Saldo"
        .ColWidth(0) = 500
        .ColWidth(1) = 1900
        .ColWidth(2) = 1900
        .ColWidth(3) = 2500
        .ColWidth(4) = 2800
        .ColWidth(5) = 1900
        .ColWidth(6) = 1900
        .ColWidth(7) = 1900
        .ColWidth(8) = 1900
        .ColWidth(9) = 1900
        .ColWidth(10) = 1900
        .ColWidth(11) = 2500
    End With
End Sub

Sub fgSimpananWajib_Isi()
```

```

If Combo1.Text = "Semua" Then
    fgSimpananWajib_format
    sqlCmd = "select * from tSimpananWajib"
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fgsimpananwajib.AddItem fgsimpananwajib.Rows & vbTab & rs(0) &
        vbTab & rs(1) & vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab &
        rs(5) & vbTab & rs(6)
        rs.MoveNext
    Wend
ElseIf Combo1.Text = "Tgl. Transaksi" Then
    fgSimpananWajib_format
    sqlCmd = "select * from tSimpananWajib where TglTransaksi Between '" &
    d1.Value & "' and '" & d2.Value & "'"
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fgsimpananwajib.AddItem fgsimpananwajib.Rows & vbTab & rs(0) &
        vbTab & rs(1) & vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab &
        rs(5) & vbTab & rs(6)
        rs.MoveNext
    Wend
Else
    fgSimpananWajib_format
    sqlCmd = "select * from tSimpananWajib where NoAng="" & Text1.Text & """
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fgsimpananwajib.AddItem fgsimpananwajib.Rows & vbTab & rs(0) &
        vbTab & rs(1) & vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab &
        rs(5) & vbTab & rs(6)
        rs.MoveNext
    Wend
End If
End Sub

```

```

Sub fgSimpananWajib_format()
    With fgsimpananwajib
        .Rows = 1
        .Cols = 8
        .TextMatrix(0, 0) = "No."
        .TextMatrix(0, 1) = "No. Transaksi"
        .TextMatrix(0, 2) = "Tgl. Transaksi"
        .TextMatrix(0, 3) = "No. Anggota"
        .TextMatrix(0, 4) = "Pembayaran Bulan"
        .TextMatrix(0, 5) = "Simpanan Wajib"
        .TextMatrix(0, 6) = "Denda"
        .TextMatrix(0, 7) = "ID Petugas"
    End With
End Sub

```

```
.ColWidth(0) = 500  
.ColWidth(1) = 1350  
.ColWidth(2) = 1550  
.ColWidth(3) = 1600  
.ColWidth(4) = 1700  
.ColWidth(5) = 1500  
.ColWidth(6) = 1300  
.ColWidth(7) = 1200
```

```
End With
```

```
End Sub
```

```
Private Sub cmdcari_Click()  
fgSimpananWajib_Isi  
End Sub
```

```
Private Sub cmdcarianggota_Click()  
fganggota.Visible = True  
fganggota_Isi  
End Sub
```

```
Private Sub cmdcetak_Click()
```

```
If Combo1.Text = "Semua" Then  
If DataEnvironmentSiKop.rsTSimpananWajibSemua.State = adStateOpen Then  
DataEnvironmentSiKop.rsTSimpananWajibSemua.Close  
simpananwajibsemua.Orientation = rptOrientLandscape  
simpananwajibsemua.Show 1  
ElseIf Combo1.Text = "Tgl. Transaksi" Then  
If DataEnvironmentSiKop.rsTsimpananwajibberdasartanggal.State = adStateOpen  
Then DataEnvironmentSiKop.rsTsimpananwajibberdasartanggal.Close  
DataEnvironmentSiKop.Tsimpananwajibberdasartanggal d1.Value, d2.Value  
simpananwajibberdasartanggal.Orientation = rptOrientLandscape  
simpananwajibberdasartanggal.Show 1  
Else  
If DataEnvironmentSiKop.rsTsimpananwajibberdasaranggota.State =  
adStateOpen Then  
DataEnvironmentSiKop.rsTsimpananwajibberdasaranggota.Close  
DataEnvironmentSiKop.Tsimpananwajibberdasaranggota.Text1.Text  
simpananwajibberdasaranggota.Orientation = rptOrientLandscape  
simpananwajibberdasaranggota.Show 1  
End If  
Unload Me  
End Sub
```

```
Private Sub cmdkeluar_Click()  
Unload Me
```

```
End Sub
```

```
Private Sub cmdreset_Click()
fgSimpananWajib_format
Combo1.Text = "Semua"
fganggota.Visible = False
End Sub
```

```
Private Sub Combo1_Change()
If Combo1.Text = "Semua" Then
fgSimpananWajib_format
d1.Enabled = False
d2.Enabled = False
Text1.Text = ""
cmdcarianggota.Enabled = False
fanggota.Visible = False
ElseIf Combo1.Text = "Tgl. Transaksi" Then
fgSimpananWajib_format
d1.Enabled = True
d2.Enabled = True
Text1.Text = ""
cmdcarianggota.Enabled = False
fanggota.Visible = False
Else
fgSimpananWajib_format
d1.Enabled = False
d2.Enabled = False
Text1.Text = ""
cmdcarianggota.Enabled = True
fanggota.Visible = False
End If
End Sub
```

```
Private Sub Combo1_Click()
If Combo1.Text = "Semua" Then
fgSimpananWajib_format
d1.Enabled = False
d2.Enabled = False
Text1.Text = ""
cmdcarianggota.Enabled = False
fanggota.Visible = False

ElseIf Combo1.Text = "Tgl. Transaksi" Then
fgSimpananWajib_format
d1.Enabled = True
d2.Enabled = True
```

```
Text1.Text = ""
cmdcarianggota.Enabled = False
fganggota.Visible = False
ElseIf Combo1.Text = "No. Anggota" Then
fgSimpananWajib_format
d1.Enabled = False
d2.Enabled = False
Text1.Text = ""
cmdcarianggota.Enabled = True
fganggota.Visible = False
Else
fgSimpananWajib_format
d1.Enabled = False
d2.Enabled = False
Text1.Text = ""
cmdcarianggota.Enabled = False
fganggota.Visible = False
End If
End Sub
```

```
Private Sub fganggota_DblClick()
If fganggota.Rows = 1 Then
    Call cmdreset_Click
    fganggota.Visible = False
Else
    fganggota.Visible = False
    Text1.Text = fganggota.TextMatrix(fganggota.Row, 1)
End If
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
fgSimpananWajib_format
Combo1.Text = "Semua"
End Sub
```

```
Private Sub Image1_Click()
End Sub
```

## **FORM LAPORAN PENJUALAN**

```
Sub fgPenjualan_Isi()
    fgPenjualan_format
    sqlCmd = "select * from tPenjualan where TglPnjln Between '" & d1.Value &
    "' and '" & d2.Value & "' "
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fgpenjualan.AddItem fgpenjualan.Rows & vbTab & rs(0) & vbTab & rs(1) &
        vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab & rs(5) & vbTab &
        rs(6) & vbTab & rs(7) & vbTab & rs(8)
        rs.MoveNext
    Wend
End Sub

Sub fgPenjualan_format()
    With fgpenjualan
        .Rows = 1
        .Cols = 10
        .TextMatrix(0, 0) = "No."
        .TextMatrix(0, 1) = "No. Penjualan"
        .TextMatrix(0, 2) = "Tanggal Penjualan"
        .TextMatrix(0, 3) = "No. Anggota"
        .TextMatrix(0, 4) = "Kode Barang"
        .TextMatrix(0, 5) = "Bunga Kredit"
        .TextMatrix(0, 6) = "Total Penjualan"
        .TextMatrix(0, 7) = "Angsuran"
        .TextMatrix(0, 8) = "B. Administrasi"
        .TextMatrix(0, 9) = "ID Petugas"
        .ColWidth(0) = 450
        .ColWidth(1) = 1400
        .ColWidth(2) = 1750
        .ColWidth(3) = 1400
        .ColWidth(4) = 1400
        .ColWidth(5) = 1400
        .ColWidth(6) = 1550
        .ColWidth(7) = 1400
        .ColWidth(8) = 1400
        .ColWidth(9) = 1740
    End With
End Sub

Private Sub cmdcari_Click()
    fgPenjualan_Isi
End Sub
```

```
Private Sub cmdcetak_Click()
If DataEnvironmentSiKop.rsTPenjualan.State = adStateOpen Then
DataEnvironmentSiKop.rsTPenjualan.Close
DataEnvironmentSiKop.Tpenjualan d1.Value, d2.Value
penjualan.Orientation = rptOrientLandscape
penjualan.Show 1
Unload Me
End Sub
```

```
Private Sub cmdkeluar_Click()
Unload Me
End Sub
```

```
Private Sub cmdreset_Click()
fgPenjualan_format
d1.Value = FormatDateTime(Now, vbShortDate)
d2.Value = FormatDateTime(Now + 1, vbShortDate)
cmdcari.SetFocus
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
fgPenjualan_format
d1.Value = FormatDateTime(Now, vbShortDate)
d2.Value = FormatDateTime(Now + 1, vbShortDate)
End Sub
```

```
Private Sub Image1_Click()
End Sub
```

## **FORM TUTUP BUKU**

```
Sub fgPenjualan_Isi()
    fgPenjualan_format
    sqlCmd = "select * from tPenjualan where TglPnjln Between '" & d1.Value &
    " and "' & d2.Value & "' "
    KerjakanPerintah
    While Not rs.EOF
        fgpenjualan.AddItem fgpenjualan.Rows & vbTab & rs(0) & vbTab & rs(1) &
        vbTab & rs(2) & vbTab & rs(3) & vbTab & rs(4) & vbTab & rs(5) & vbTab &
        rs(6) & vbTab & rs(7) & vbTab & rs(8)
        rs.MoveNext
    Wend
End Sub

Sub fgPenjualan_format()
    With fgpenjualan
        .Rows = 1
        .Cols = 10
        .TextMatrix(0, 0) = "No."
        .TextMatrix(0, 1) = "No. Penjualan"
        .TextMatrix(0, 2) = "Tanggal Penjualan"
        .TextMatrix(0, 3) = "No. Anggota"
        .TextMatrix(0, 4) = "Kode Barang"
        .TextMatrix(0, 5) = "Bunga Kredit"
        .TextMatrix(0, 6) = "Total Penjualan"
        .TextMatrix(0, 7) = "Angsuran"
        .TextMatrix(0, 8) = "B. Administrasi"
        .TextMatrix(0, 9) = "ID Petugas"
        .ColWidth(0) = 450
        .ColWidth(1) = 1400
        .ColWidth(2) = 1750
        .ColWidth(3) = 1400
        .ColWidth(4) = 1400
        .ColWidth(5) = 1400
        .ColWidth(6) = 1550
        .ColWidth(7) = 1400
        .ColWidth(8) = 1400
        .ColWidth(9) = 1740
    End With
End Sub

Private Sub cmdcari_Click()
    fgPenjualan_Isi
End Sub
```

```
Private Sub cmdcetak_Click()
If DataEnvironmentSiKop.rsTPenjualan.State = adStateOpen Then
DataEnvironmentSiKop.rsTPenjualan.Close
DataEnvironmentSiKop.Tpenjualan d1.Value, d2.Value
penjualan.Orientation = rptOrientLandscape
penjualan.Show 1
Unload Me
End Sub
```

```
Private Sub cmdkeluar_Click()
Unload Me
End Sub
```

```
Private Sub cmdreset_Click()
fgPenjualan_format
d1.Value = FormatDateTime(Now, vbShortDate)
d2.Value = FormatDateTime(Now + 1, vbShortDate)
cmdcari.SetFocus
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
fgPenjualan_format
d1.Value = FormatDateTime(Now, vbShortDate)
d2.Value = FormatDateTime(Now + 1, vbShortDate)
End Sub
```

```
Private Sub Image1_Click()
End Sub
```