

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL
KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN
(KPMB) MALANG**

SKRIPSI



**Disusun Oleh :
FANNI SURYANA
09.18.011**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2013**

LEMBAR PERSETUJUAN

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING
SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN
(KPMB) MALANG**

SKRIPSI

*Disusun dan diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan
guna mencapai gelar Sarjana Komputer*

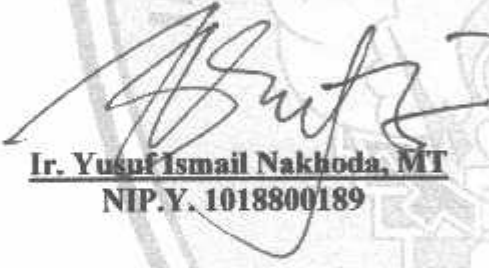
Disusun Oleh :

**FANNI SURYANA
09.18.011**

Diperiksa dan Disetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II


Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT
NIP.Y. 1018800189


Yosep Agus Pranoto, ST
NIP.P. 1031000432

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2013**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL
KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG**

Fanni Suryana (NIM. 0918011)

**Teknik Informatika S-1, Institut Teknologi Nasional Malang
e-mail : fannisuryana@yahoo.com**

**Dosen Pembimbing : I. Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT
II. Yosep Agus Pranoto, ST**

Abstrak

Situs jejaring sosial merupakan sebuah situs berbasis pelayanan yang memungkinkan penggunanya untuk membuat profil, melihat list pengguna yang tersedia, serta menambah atau menerima teman untuk bergabung dalam situs tersebut. Situs jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang sebagai sarana untuk menjalin pertemanan dan berbagi informasi yang dimiliki Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang serta sebagai suatu wadah berkumpul, belajar dan berdiskusi bersama.

Implementasi situs jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang menggunakan bahasa pemrograman php, dikombinasikan dengan Ajax JQuery sehingga aplikasinya responsive dalam satu halaman tanpa harus merefresh ataupun berpindah halaman dan perancangan database menggunakan Mysql.

Situs jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang merupakan alternatif baru untuk mengenalkan dan menyebarkan informasi tentang Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Fitur yang ada di situs jejaring sosial bisa digunakan untuk berbagi informasi dan berinteraksi antara user dengan user lainnya. Dari hasil uji pada 20 user yang melakukan registrasi di situs jejaring sosial, didapatkan hasil 70% mengatakan tampilan menarik, 10% tampilan cukup menarik, dan 20% tampilan kurang menarik. Cara penggunaan yang mengatakan mudah sebanyak 70%, cukup mudah 20%, dan susah 10%. Pemahaman terhadap isi jejaring sosial yang mengatakan mudah sebanyak 70%, cukup mudah 20%, dan susah 10%.

Kata kunci : jejaring sosial, kpmh malang, mysql



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
MALANG

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fanni Suryana
Nim : 09.18.011
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Fakultas Teknologi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul:

**“PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL
KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB)
MALANG”**

Adalah Skripsi saya sendiri bukan duplikat serta mengutip atau menyadur
seluruhnya karya orang lain kecuali dari sumber aslinya.

Malang, 29 Agustus 2013

Yang membuat pernyataan



Fanni Suryana

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas karunia, rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul **“PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG”**.

Skripsi ini dapat terselesaikan tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir. Soeparno Djiwo, MT selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Bapak Ir. Anang Soebardi, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Bapak Joseph Dedy Irawan, ST, MT selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika S-1 Institut Teknologi Nasional Malang.
4. Bapak Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan saran dan bimbingannya dalam penyusunan laporan ini.
5. Bapak Yosep Agus Pranoto, ST selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran dan bimbingannya dalam penyusunan laporan ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen yang telah mengajar penulis selama studi di Institut Teknologi Nasional Malang.
7. Kedua Orang Tua Yang tak pernah berhenti memberikan Doa serta dukungannya.
8. Rekan-rekan Teknik Informatika angkatan 2009 dan berbagai pihak yang turut membantu dalam penyelesaian laporan ini.

Semoga apa yang telah disajikan dapat memberikan manfaat dan pengetahuan bagi para pembaca. Segala kritik dan saran yang bersifat membangun, diterima dengan senang hati sebagai tambahan ilmu pengetahuan.

Malang, Agustus 2013

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	i
ABSTRAKSI.....	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Jejaring Sosial	5
2.2. MySQL.....	7
2.3. Internet.....	9
2.4. PHP.....	9
2.5. WWW (World Wide Web).....	11
2.6. HTML.....	12
2.7. Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang	13
 BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM	
3.1. Analisa Sistem	14

3.1.1 Pengembangan Sistem.....	14
3.1.2. Analisa Kebutuhan.....	15
3.1.3 Struktur Fitur pada Sistem	16
3.1.4 Blok Diagram Sistem.....	18
3.1.5 Flowchart Sistem User.....	19
3.1.6. DFD	22
3.1.7. Relasi Tabel.....	39
3.1.8. Struktur Tabel Database.....	41
3.1.9. Perancangan User Interface.....	48

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Hasil Implementasi.....	53
4.1.1. Halaman Admin.....	54
4.1.2. Halaman Home	61
4.1.3. Halaman Profil	61
4.1.4. Halaman Pesan	62
4.1.5. Halaman Photo	62
4.1.6. Halaman Teman.....	63
4.1.7. Halaman Info Kampus	63
4.1.8. Halaman Event	64
4.1.9. Halaman Forum	64
4.1.10. Halaman Visi dan Misi.....	65
4.1.11. Halaman Struktur Organisasi	65
4.1.12. Halaman Tentang Kami.....	66
4.1.13. Halaman Contact Person	66
4.1.14. Halaman Agenda KPMB	67
4.1.15. Halaman Beasiswa Pemkot.....	67
4.1.16. Halaman Beasiswa Pemprov	68
4.2. Pengujian	68
4.2.1. Pengujian Pengguna	68
4.2.2. Pengujian Fitur Jejaring Sosial	69
4.2.3. Pengujian Pada Browser	70

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	71
5.2. Saran.....	71

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1.	Tabel User	40
Tabel 3.2.	Tabel About	41
Tabel 3.3.	Tabel Pertemanan.....	41
Tabel 3.4.	Tabel Pesan.....	42
Tabel 3.5.	Tabel Event.....	42
Tabel 3.6.	Tabel Komentar	43
Tabel 3.7.	Tabel Status	43
Tabel 3.8.	Tabel Admin	44
Tabel 3.9.	Tabel Informasi	44
Tabel 3.10.	Tabel Agenda	44
Tabel 3.11.	Tabel KTP.....	44
Tabel 3.12.	Tabel Beapemkot	45
Tabel 3.13.	Tabel Beapemprov	45
Tabel 3.14.	Tabel Contact.....	45
Tabel 3.15.	Tabel Datagis	46
Tabel 3.16.	Tabel Forum.....	46
Tabel 3.17.	Tabel Struktur	46
Tabel 3.18.	Tabel Ticker.....	47
Tabel 3.19.	Tabel Visi	47
Tabel 4.1.	Tabel Hasil Pengujian Jejaring Sosial Kepada Pengguna.....	68
Tabel 4.2.	Tabel Hasil Pengujian Terhadap Fitur Jejaring Sosial	69
Tabel 4.3.	Tabel Hasil Pengujian Terhadap Browser.....	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Contoh Program PHP	11
Gambar 2.2. Contoh Program HTML	12
Gambar 3.1. Struktur Fitur pada Sistem	16
Gambar 3.2. Blok Diagram Sistem.....	19
Gambar 3.3. Flowchart Sistem.....	19
Gambar 3.4. Flowchart Admin.....	20
Gambar 3.5. Flowchart Registrasi.....	21
Gambar 3.6. DFD level 0 Jejaring Sosial	22
Gambar 3.7. DFD Level 1 Jejaring Sosial	23
Gambar 3.8. DFD Level 2 Profil User.....	24
Gambar 3.9. DFD Level 2 Proses Event.....	25
Gambar 3.10. DFD Level 2 Proses Jejaring Sosial	26
Gambar 3.11. DFD Level 2 Proses Forum	27
Gambar 3.12. DFD Level 2 Proses Info Kampus	28
Gambar 3.13. DFD Level 2 Proses Eboard	29
Gambar 3.14. DFD Level 2 Proses Komentar	30
Gambar 3.15. DFD Level 2 Proses Status	31
Gambar 3.16. DFD Level 2 Proses Visi	32
Gambar 3.17. DFD Level 2 Proses Struktur	33
Gambar 3.18. DFD Level 2 Proses Contact.....	34
Gambar 3.19. DFD Level 2 Proses About.....	35
Gambar 3.20. DFD Level 2 Proses Agenda.....	36
Gambar 3.21. DFD Level 2 Proses Bea Pemkot.....	37
Gambar 3.22. DFD Level 2 Proses Bea Pemprov.....	38
Gambar 3.23. DFD Level 2 Proses KTP	39
Gambar 3.24. Relasi Tabel Jejaring Sosial	40
Gambar 3.25. Perancangan Halaman Index.....	48
Gambar 3.26. Perancangan Halaman Home	48
Gambar 3.27. Perancangan Halaman Profil.....	49
Gambar 3.28. Perancangan Halaman Event	49

Gambar 3.29. Perancangan Halaman Teman.....	50
Gambar 3.30. Perancangan Halaman Pesan	51
Gambar 3.31. Perancangan Halaman Utama Forum	52
Gambar 3.32. Perancangan Halaman Tulis Forum	52
Gambar 4.1. Halaman Awal.....	53
Gambar 4.2. Notifikasi Error Login	53
Gambar 4.3. Halaman Awal Admin	54
Gambar 4.4. Halaman Daftar Member	54
Gambar 4.5. Halaman Status dan Komentar.....	55
Gambar 4.6. Halaman Forum.....	55
Gambar 4.7. Halaman Mange Eboard	56
Gambar 4.8. Halaman Manage Event.....	56
Gambar 4.9. Halaman Manage Visi dan Misi.....	57
Gambar 4.10. Halaman Manage Struktur Organisasi.....	57
Gambar 4.11. Halaman Manage Contact Person	58
Gambar 4.12. Halaman Manage Tentang Kami.....	58
Gambar 4.13. Halaman Manage Agenda KPMB.....	59
Gambar 4.14. Halaman Manage Info Kampus	59
Gambar 4.15. Halaman Manage Beasiswa Pemkot	60
Gambar 4.16. Halaman Manage Beasiswa Pemprov	60
Gambar 4.17. Halaman Home.....	61
Gambar 4.18. Halaman Profil	61
Gambar 4.19. Halaman Pesan	62
Gambar 4.20. Halaman Photo	62
Gambar 4.21. Halaman Teman	63
Gambar 4.22. Halaman Info Kampus.....	63
Gambar 4.23. Halaman Event	64
Gambar 4.24. Halaman Forum.....	64
Gambar 4.25. Halaman Visi dan Misi.....	65
Gambar 4.26. Halaman Struktur Organisasi	65
Gambar 4.27. Halaman Tentang Kami.....	66
Gambar 4.28. Halaman Contact Person.....	66

Gambar 4.29. Halaman Agenda KPMB	67
Gambar 4.30. Halaman Beasiswa Pemkot.....	67
Gambar 4.31. Halaman Beasiswa Pemprov.....	68

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi dan komunikasi memudahkan manusia untuk berinteraksi dan berkomunikasi dengan relasi, keluarga atau pasangan. Internet merupakan pengembangan dari teknologi informasi yang paling dibutuhkan oleh masyarakat pada masa sekarang untuk memperoleh informasi. Jejaring sosial adalah suatu struktur sosial yang dibentuk dari individu atau organisasi yang diikat dengan satu atau lebih tipe relasi spesifik seperti nilai, visi, ide, teman, dan keturunan.

Jejaring sosial telah mengubah cara orang berkomunikasi dan berinteraksi dengan sesama manusia dimanapun mereka berada. Kemudahan yang diberikan oleh jejaring sosial dapat dimanfaatkan untuk menyebarkan informasi tentang Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang yang beragam seperti informasi visi dan misi Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang, kegiatan – kegiatan yang dijadwalkan, beasiswa dari pemerintah kota Balikpapan dan pemerintah provinsi Kalimantan Timur, informasi kampus – kampus di Kota Malang dan seputar informasi tentang Kota Malang.

Kota Malang merupakan, salah satu kota tujuan bagi para pelajar yang ingin melanjutkan program pendidikan tingkat perguruan tinggi, khususnya bagi pelajar dari Kota Balikpapan. Atas dasar tersebut, timbul keinginan bagi beberapa orang mahasiswa Balikpapan untuk menyatukan teman-teman dalam suatu wadah perkumpulan yang bersifat ilmiah dan kekeluargaan, yang pada awalnya dimaksudkan sebagai suatu wadah berkumpul, belajar dan berdiskusi bersama. Namun seiring perkembangannya perkumpulan sederhana ini tumbuh semakin besar dan maju, sejalan dengan cita-cita setiap anggotanya untuk mengembangkan potensi dan kemampuan generasi-generasi muda Kota Balikpapan, sehingga Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang sebagai jembatan yang menghubungkan Kota Balikpapan dengan pemuda pemudi Balikpapan yang berada di Kota Malang.

Dengan adanya jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang, diharapkan mampu menambah pemahaman tentang Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang, sehingga para mahasiswa Balikpapan lebih mengenal organisasi Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Pengguna situs jejaring sosial dapat *update* status, *comment* status, edit profil, mengirim pesan, berbagi informasi, mencari teman, *upload image*, *embed* konten foto atau video, berdiskusi bersama di forum, melihat event, info kampus, dan melihat informasi pada *eboard*.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang situs jejaring sosial sebagai media untuk berbagi informasi dan berkomunikasi.
2. Bagaimana membuat fitur - fitur pada aplikasi jejaring sosial, sebagai fasilitas yang digunakan pengguna untuk berbagi informasi dan berinteraksi dengan pengguna lainnya.

1.3 Tujuan

1. Membuat situs jejaring sosial sebagai sarana untuk menjalin pertemanan dan berbagi informasi yang dimiliki Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang.
2. Membuat fasilitas layanan dan aplikasi yang mudah digunakan pada situs jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan masalah sebagai berikut :

- a) Menggunakan bahasa pemrograman PHP.
 - b) Menggunakan Ajax JQuery.
 - c) Menggunakan CSS untuk mengatur tampilan.
 - d) Database yang digunakan adalah MySQL..
 - e) Pengguna dapat *update* status, *comment* status, edit profil, mengirim pesan, berbagi informasi, mencari teman, *upload image*, *embed* konten
-

- foto atau video, berdiskusi bersama di forum, melihat informasi pada e-board dan melihat info kampus di Kota Malang.
- f) Memberikan informasi tentang Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang seperti Visi - Misi, struktur organisasi, contact us, Agenda, beasiswa, dan kampus di sekitar Malang Kota.
 - g) Tidak membahas keamanan sistem secara rinci.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Pengumpulan Data

1. Observasi

Mengamati secara langsung situs-situs yang berkaitan dengan jejaring sosial di internet.

2. Literatur

Dengan menggunakan referensi dari buku dan jurnal yang berkaitan dengan jejaring sosial.

1.5.2 Analisa Data

Menganalisa data-data yang telah diperoleh untuk digunakan sebagai bahan aplikasi.

1.5.3 Implementasi

Dalam tahap ini data-data yang sudah diolah atau di analisa dilanjutkan ke dalam pembuatan aplikasi.

1.5.4 Pengujian

Tahap ini dilakukan untuk menguji aplikasi yang telah dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memahami pembahasan penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan disusun sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, ruang lingkup masalah, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang landasan teori mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penelitian yang di lakukan.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini berisi mengenai analisa kebutuhan sistem baik software maupun hardware yang diperlukan untuk membuat kerangka global yang menggambarkan mekanisme dari system yang akan dibuat.

BAB IV : HASIL IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi tentang pengujian aplikasi, struktur, dan tampilan aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Merupakan bab terakhir yang memuat intisari dari hasil pembahasan yang berisikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan penulisan selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Jejaring Sosial

Situs jejaring sosial merupakan sebuah situs berbasis pelayanan yang memungkinkan penggunanya untuk membuat profil, melihat list pengguna yang tersedia, serta mengundang atau menerima teman untuk bergabung dalam situs tersebut. Tampilan dasar situs jejaring sosial ini menampilkan halaman profil pengguna, yang di dalamnya terdiri dari identitas diri dan foto pengguna.^[3]

Beberapa jejaring sosial populer yang memiliki banyak pengguna seperti MySpace, Facebook dan Twitter.

a. Facebook

Situs layanan jejaring sosial yang diluncurkan pada bulan Februari 2004 yang dimiliki dan dioperasikan oleh Facebook, Inc. Facebook didirikan oleh Mark Zuckerberg bersama teman sekamarnya dan sesama mahasiswa ilmu komputer Eduardo Saverin, Dustin Moskovitz dan Chris Hughes. Pada Mei 2012, Facebook memiliki lebih dari 900 juta pengguna aktif, pengguna harus mendaftar agar bisa menikmati fitur yang terdapat di facebook. Pengguna dapat membuat profil pribadi, menambahkan teman, dan bertukar pesan, pemberitahuan otomatis ketika mereka memperbarui profilnya. Selain itu, pengguna dapat bergabung dengan grup pengguna dengan ketertarikan yang sama, diurutkan berdasarkan tempat kerja, sekolah atau perguruan tinggi, dan mengelompokkan teman-teman mereka ke dalam daftar seperti Rekan Kerja atau Teman Dekat dan bisa mencantumkan status hubungan.^[3]

b. Twitter

Twitter berawal dari sebuah diskusi yang diselenggarakan oleh anggota dewan dari *Podcasting* perusahaan Odeo. Dalam pertemuan tersebut, Jack Dorsey memperkenalkan ide twitter dimana individu bisa menggunakan SMS layanan untuk berkomunikasi dengan sebuah

kelompok kecil. Proyek ini dimulai pada tanggal 15 Juli 2006. Twitter menjadi perusahaan sendiri pada bulan April 2007.^[3]

Jejaring sosial berupa *microblogging* yang memungkinkan penggunanya untuk mengirim dan membaca pesan yang disebut *tweets*. *Tweets* adalah teks tulisan 140 karakter yang ditampilkan pada halaman profil pengguna. *Tweets* bisa dilihat secara luas, namun pengirim dapat membatasi pengiriman pesan ke daftar teman-teman mereka saja. Pengguna dapat melihat kicauan penulis lain yang dikenal dengan sebutan pengikut atau *follower* dan pengguna yang diikutinya atau *following*.^[3] Twitter menyediakan fitur-fitur diantaranya:

1. *Mentions* merupakan balasan dari percakapan agar sesama pengguna bisa langsung menandai orang yang akan diajak bicara.^[3]
2. *Favorite*
Kicauan ditandai sebagai favorit agar tidak hilang oleh halaman sebelumnya.^[3]
3. Pesan Langsung (*Direct Message*)
Fungsi pesan langsung lebih bisa disebut SMS karena pengiriman pesan langsung di antara pengguna tanpa ada pengguna lain yang bisa melihat pesan tersebut kecuali pengguna yang dikirim pesan.^[3]
4. *Hashtag*
Hashtag yang ditulis di depan topik tertentu agar pengguna lain bisa mencari topik yang sejenis yang ditulis oleh orang lain.^[3]
5. *List*
Pengguna twitter dapat mengelompokkan ikutan mereka ke dalam satu grup atau *list* sehingga memudahkan untuk dapat melihat secara keseluruhan para nama pengguna yang mereka ikuti (*following*).^[3]
6. *Trending Topic*
Secara garis besar adalah topik yang sedang banyak dibicarakan banyak pengguna dalam suatu waktu yang bersamaan. Kemudian secara spesifik yaitu sebuah kata, frase atau yang ditandai dengan *Hashtag* (#).^[3]

c. LinkedIn

Didirikan oleh Reid Hoffman pada tahun 2002, Situs resmi diluncurkan pada tanggal 5 Mei 2003. Pada akhir bulan pertama beroperasi, LinkedIn memiliki total 4.500 anggota. Tanggal 31 Maret 2012 (akhir kuartal pertama), profesional yang bergabung bersama LinkedIn sekitar dua anggota baru per detik.^[3]

Perusahaan ini milik publik dan memiliki model bisnis yang terdiversifikasi dengan pendapatan yang berasal dari solusi perekrutan, solusi pemasaran dan langganan premium. Pada tanggal 31 Maret 2012, LinkedIn mengoperasikan jaringan terbesar di dunia profesional di internet dengan 161 juta anggota di lebih 200 negara. 61% dari anggota LinkedIn berada di luar Amerika Serikat kantor pusat terletak di Mountain View, California, Amerika Serikat, manajemen perusahaan terdiri dari eksekutif berpengalaman dari perusahaan seperti Yahoo!, Google, Microsoft, TiVo, PayPal dan Electronic Arts. CEO LinkedIn adalah Jeff Weiner, Saat ini LinkedIn tersedia dalam tujuh belas bahasa.^[3]

Jejaring sosial menjadi fenomena bagi masyarakat Indonesia dengan jumlah penduduk lebih dari 200 juta jiwa, berdasarkan data dari www.socialbakers.com/ pengguna facebook di Indonesia sebanyak 43.8 juta dan menduduki peringkat 4 di dunia sedangkan pengguna twitter di Indonesia sekitar 19,5 juta pengguna dan menduduki peringkat 5 dunia. Dari statistik pengguna jejaring sosial kita bisa menyimpulkan bahwa masyarakat Indonesia sangat antusias menggunakan jejaring sosial.^[3]

2.2 MySQL

MySQL adalah sebuah aplikasi *Relational Database Management Server* (RDBMS) bersifat open source yang memungkinkan data diakses dengan cepat oleh banyak pemakai secara bersamaan dan juga memungkinkan pembatasan akses pemakai berdasarkan *privilege* (hak akses) yang diberikan. MySQL menggunakan bahasa SQL (structured query language) yang merupakan bahasa standar pemrograman database.^[4] Perintah - perintah MySQL adalah sebagai berikut:

1. Create database, digunakan untuk membuat database pada database server.

Contoh:

Create database database_name

Database_name adalah nama database yang akan dibuat.^[4]

2. Use database, digunakan untuk menunjuk database yang akan digunakan.

Contoh :

Use database_name

Database_name adalah nama database yang akan digunakan.^[4]

3. Create table, digunakan untuk membuat tabel pada database yang digunakan. Contoh:

Create table table_name

(Column1 column_type column_attributes,

Column2 column_type column_attributes,

Primary_key (column_name));^[4]

4. Insert, digunakan untuk menambahkan record pada tabel.

Contoh :

Insert into table_name(column1, column2,...) values (value1,value2,...)^[4]

5. Update, digunakan untuk mengubah record yang sudah ada pada tabel.

Contoh:

Update table_name set column1=value1, column2=value2 where
column=value^[4]

6. Drop table, digunakan untuk menghapus tabel.

Contoh:

Drop table table_name^[4]

7. Show tables, digunakan untuk menampilkan tabel-tabel yang telah dibuat dalam database yang aktif. Contoh :

Show tables^[4]

8. Show field, digunakan untuk menampilkan seluruh field dalam suatu tabel.

Contoh :

Show field from table_name^[4]

9. Alter table, digunakan untuk menambah, merubah, dan menghapus field dalam suatu tabel. Contoh :

- a. Untuk menambahkan

```
Alter table_name add column column1 column_type
column_attributes[4]
```

- b. Untuk mengubah

```
Alter table_name change column1 column2
column_type column_attributes[4]
```

- c. Untuk menghapus

```
Alter table table_name drop column column1[4]
```

2.3 Internet

Internet ialah sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar *Internet Protocol Suite* (TCP/IP) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia. Manakala Internet (huruf 'I' besar) ialah sistem komputer umum, yang berhubung secara global dan menggunakan TCP/IP sebagai protokol pertukaran paket (*packet switching communication protocol*). Rangkaian internet yang terbesar dinamakan Internet. Cara menghubungkan rangkaian dengan kaedah ini dinamakan *internetworking*.^[5]

2.4 PHP

Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari *Personal Home Page* (Situs Personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama FI (*Form Interpreted*), yang wujudnya berupa sekumpulan *script* yang digunakan untuk mengolah data form dari web. Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP/FI. Dengan perilisan kode sumber ini menjadi *open source*, maka banyak *programmer* yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP.^[7]

Pada November 1997, dirilis PHP/FI 2.0. Pada rilis ini interpreter PHP sudah diimplementasikan dalam program C. Dalam rilis ini disertakan juga modul-modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan PHP/FI secara signifikan.^[7]

Pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama Zend menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih bersih, lebih baik, dan lebih cepat. Kemudian pada Juni 1998, perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk PHP dan meresmikan rilis tersebut sebagai PHP 3.0 dan singkatan PHP dirubah menjadi akronim berulang PHP: *Hypertext Preprocessing*.^[7]

Pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis interpreter PHP baru dan rilis tersebut dikenal dengan PHP 4.0. PHP 4.0 adalah versi PHP yang paling banyak dipakai pada awal abad ke-21. Versi ini hanya dipakai disebabkan kemampuannya untuk membangun aplikasi web kompleks tetapi tetap memiliki kecepatan dan stabilitas yang tinggi.^[7]

Pada Juni 2004, Zend merilis PHP 5.0. Dalam versi ini, inti dari interpreter PHP mengalami perubahan besar. Versi ini juga memasukkan model pemrograman berorientasi objek ke dalam PHP untuk menjawab perkembangan bahasa pemrograman ke arah paradigma berorientasi objek.^[7]

Kelebihan PHP dari bahasa pemrograman lain

- a. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.^[7]
- b. Web Server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana – mana dari mulai apache, IIS, Lighttpd, hingga Xitami dengan konfigurasi yang relatif mudah.^[7]
- c. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis – milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.^[7]
- d. Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.^[7]

PHP mengenal beberapa tipe data. Tipe data tersebut merupakan sebuah variabel yang dapat ditentukan secara otomatis oleh *PHP* yang bergantung pada operasi yang sedang dilakukan menggunakan variabel tersebut.^[7] Tipe data dalam PHP antara lain:

1. Integer

Integer merupakan sebuah bilangan yang memiliki lebar dari -2,147,483,648 sampai dengan +2,147,483,648 dalam sebuah komputer 32-

bit, lebar ini sama dengan lebar yang dimiliki oleh panjang data dalam bahasa C. *PHP* mengijinkan penulisan Integer dalam tiga cara desimal, oktal maupun heksadesimal.^[7]

2. Floating point

Floating point mencerminkan sebuah bilangan numeric dengan desimal digit, dalam bahasa C sama dengan double.^[7]

3. String

String merupakan kumpulan dari karakter. Dalam *PHP*, karakter sama dengan byte dimana terdapat 256 karakter.^[7]

4. Array

Array merupakan tipe data terstruktur yang berguna untuk menyimpan sejumlah data yang bertipe sama. Bagian yang menyusun array disebut elemen array, yang masing-masing elemen dapat diakses tersendiri melalui index array.^[7]

Contoh program menggunakan PHP



Gambar 2.1 Contoh Program PHP

2.5 WWW (World Wide Web)

Sebuah situs web adalah sebutan bagi sekelompok halaman web (*web page*), yang umumnya merupakan bagian dari suatu nama domain (*domain name*) atau subdomain di *World Wide Web* (WWW) di Internet. WWW terdiri dari seluruh situs web yang tersedia kepada publik. Halaman-halaman sebuah situs web diakses dari sebuah URL yang menjadi "akar" (*root*), yang disebut *homepage* (halaman induk; sering diterjemahkan menjadi "beranda", "halaman muka"), dan biasanya disimpan dalam server yang sama. Tidak semua situs

web dapat diakses dengan gratis. Beberapa situs web memerlukan pembayaran agar dapat menjadi pelanggan, misalnya situs-situs yang menampilkan pornografi, situs-situs berita, layanan surat elektronik (e-mail), dan lain-lain.

Terminologi website adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam *World Wide Web* (WWW) di Internet. Sebuah *web page* adalah dokumen yang ditulis dalam format HTML (*Hyper Text Markup Language*), yang hampir selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari *server website* untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui *web browser*. Semua publikasi dari *website-website* tersebut dapat membentuk sebuah jaringan informasi yang sangat besar.^[9]

2.6 HTML

HTML merupakan singkatan dari *hypertext markup language*, yang merupakan program penulisan informasi pada sebuah *homepage*. Penulisan HTML dapat dilakukan menggunakan alat bantu seperti *Notepad* yang terdapat pada windows atau *simple text machintosh*. Selain itu juga dapat digunakan editor HTML seperti Macromedia Dreamweaver dan Microsoft Frontpage yang dapat memudahkan dalam menulis HTML dan memungkinkan dokumen HTML yang dibuat dapat diakses oleh berbagai jenis *browser*. HTML berupa kode-kode tag yang memberikan instruksi pada *Web Browser* untuk memberikan tampilan sesuai yang diinginkan.^[9]

Contoh dokumen HTML sederhana



Gambar 2.2 Contoh Program HTML

2.7 Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang

Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) adalah organisasi yang berada di kota-kota besar di Indonesia seperti Jakarta, Bandung, Yogyakarta, Surabaya, Malang, Samarinda, dan Makassar. Organisasi ini bertujuan untuk membantu pelajar dan mahasiswa Balikpapan yang berada di kota-kota tersebut.^[11]

Kota Malang merupakan, salah satu kota tujuan bagi para pelajar yang ingin melanjutkan program pendidikan tingkat perguruan tinggi, khususnya bagi pelajar dari Kota Balikpapan. Atas dasar tersebut, timbul keinginan bagi beberapa orang mahasiswa Balikpapan untuk menyatukan teman-teman dalam suatu wadah perkumpulan yang bersifat ilmiah dan kekeluargaan, yang pada awalnya dimaksudkan sebagai suatu wadah berkumpul, belajar dan berdiskusi bersama. Namun seiring perkembangannya perkumpulan sederhana ini tumbuh semakin besar dan maju, sejalan dengan cita-cita setiap anggotanya untuk mengembangkan potensi dan kemampuan generasi-generasi muda Kota Balikpapan, sehingga Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang sebagai jembatan yang menghubungkan Kota Balikpapan dengan pemuda pemudi Balikpapan yang berada di Kota Malang.^[11]

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Analisa Sistem

Perancangan sistem pada situs jejaring sosial meliputi analisa perancangan sistem dan analisa kebutuhan sistem, flowchart serta DFD.

3.1.1 Pengembangan Sistem

Sistem yang dibangun dalam aplikasi ini adalah sebuah situs jejaring sosial yang memungkinkan user untuk berkomunikasi dan berbagi pengetahuan serta informasi tentang Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Setiap anggota dapat melakukan aktifitas sesuai dengan fitur yang sudah disediakan di dalam situs ini.

Gambaran umum dari sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berbentuk situs jejaring sosial menggunakan bahasa *server scripting* PHP, JQuery dan *database* Mysql sebagai media penyimpanan.
2. Dalam aplikasi ini pengguna pertama-tama harus mendaftar sebagai anggota dari website ini, kemudian melakukan login untuk dapat langsung mengakses halaman utama *member*, Pengguna dapat berinteraksi dan memanfaatkan fitur yang tersedia di dalam situs jejaring sosial.
3. Pengguna dalam aplikasi ini dibagi menjadi dua yaitu *Member* dan *Administrator*. *Member* adalah pengguna yang telah mendaftar ke situs jejaring sosial, sedangkan *Administrator* adalah seseorang yang bertugas mengatur *website* dan mempunyai hak penuh pada *website*.
4. Fitur dalam aplikasi ini adalah *Administrator*, *update* status, *comment* status,, edit profil, mengirim pesan, berbagi informasi, mencari teman, *upload image*, *embed* konten foto atau video, berdiskusi bersama di forum, event, info kampus dan melihat informasi pada *eboard*.

3.1.2 Analisa Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Terdapat dua Spesifikasi kebutuhan yaitu kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras.

3.1.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak dimaksudkan untuk mengetahui minimum spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk membuat situs jejaring sosial ini adalah :

1. Sistem operasi windows XP.
2. Adobe Dreamweaver CS3
3. PHP versi 5.5.16
4. Mysql versi 5.3.8
5. Notepad++ versi 6.1.3
6. Apache 2.2.1.9

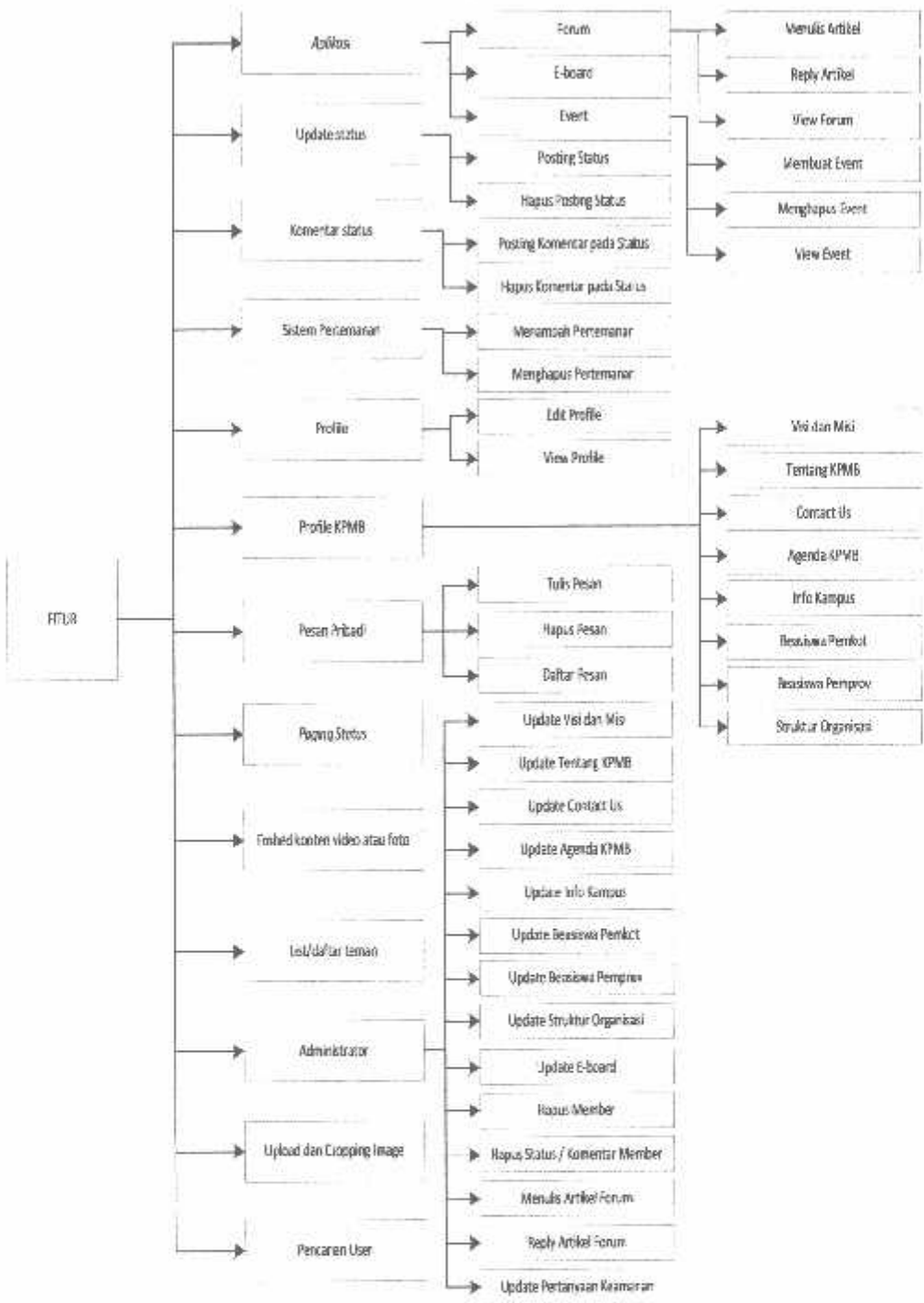
3.1.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak dimaksudkan untuk mengetahui minimum spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk membuat situs jejaring sosial ini adalah :

1. Processor Pentium IV.
 2. Harddisk 80 GB.
 3. Memori RAM 512 MB.
 4. VGA, Sound Card, mouse, dan keyboard kompatibel.
 5. Monitor 14".
-

3.1.3 Struktur Fitur pada Sistem

Struktur fitur pada sistem yang akan dibuat ditunjukkan pada Gambar 3.1 berikut.



Gambar 3.1 Struktur Fitur pada Sistem

Fitur :

1. *Paging Status*

Fitur untuk menampilkan halaman status yang sudah lama diposting tanpa harus me-load halaman dan tidak membagi postingannya ke dalam halaman – halaman.

2. *Pesan Pribadi*

Fitur pesan pribadi digunakan untuk mengirimkan pesan secara pribadi ke member lain dan ditampilkan saat member berada pada profile orang lain yang telah menjadi temannya.

3. *Aplikasi*

a. *E-board*

Fitur untuk menampilkan informasi, berita, agenda, dan mading KPMB Malang secara otomatis bergantian dalam interval waktu tertentu dengan disertakan ticker (teks berjalan di bagian *footer*).

b. *Forum*

Fitur untuk menyediakan ruang bagi member yang ingin berdiskusi membahas kasus tertentu.

c. *Event*

Fitur untuk membuat acara dengan menampilkan lokasi menggunakan map.

2. *Upload dan Cropping Image* ala JQuery

Tujuannya agar gambar/foto bisa berukuran kecil dan tidak membebani situs karena gambarnya yang terlalu besar ukurannya akan memperlambat akses.

3. *Embed Konten Video atau Foto* ala JQuery

Fitur untuk menampilkan konten yang di *embed* (seperti video atau foto) ketika pengguna memposting link ke sumber tersebut, tanpa harus mengurangi sumbernya secara langsung.

4. *Update Status*

Fitur untuk memberikan status sehingga pengguna lainnya mengetahui kondisi dari banyak teman – teman kita dalam waktu yang sama dan kapan saja tanpa harus bertemu/berkomunikasi langsung dengannya.

5. *List/Daftar Teman*

Fitur untuk menampilkan daftar teman dari member yang telah tersimpan dalam array teman. Selain menampilkan daftar teman yang ada, pada halaman ini member juga bisa menghapus teman, sehingga tidak memiliki pertemanan lagi.

6. *Komentar Status*

Fitur untuk mengomentari status yang sudah diposting secara *real time* tanpa *me-load* halaman.

7. *Pencarian User* ala JQuery

Fitur pencarian *user* digunakan ketika pengguna ingin mencari teman pada kotak pencarian dengan memasukkan nama teman yang dituju tanpa harus *me-load* halaman. Hasil pencarian akan memberikan informasi teman yang dicari berdasarkan huruf per huruf dari apa yang kita input.

8. *Sistem Pertemanan*

Fitur untuk menghubungkan kita dengan teman-teman kita, bagaimana kita bisa menambah teman, mencari teman, atau bahkan menghapus teman dari daftar pertemanan.

9. *Administrator*

Fitur untuk penghapusan member, penghapusan status, penghapusan komentar, *update* papan informasi, *manage* info KPMB, dan *manage* info kampus. Administrator memiliki akses untuk melakukan hal-hal tersebut, untuk memantau segala aktifitas dalam jejaring sosial ini.

10. *Edit Profil*

Fitur untuk melakukan penambahan dan perubahan data jika diperlukan.

3.1.4 Blok Diagram Sistem

Blok diagram sistem merupakan diagram dari situs, *user* melakukan pendaftaran sebagai *user* baru dan *user* mendapatkan *username* dan *password* sebagai hak akses untuk masuk ke dalam situs jejaring sosial. Data yang dimasukan *user* ke dalam situs jejaring sosial akan disimpan pada *web server*, data yang sudah disimpan akan ditampilkan di situs jejaring sosial.

Blok diagram sistem yang akan dibuat ditunjukkan pada Gambar 3.2 berikut.

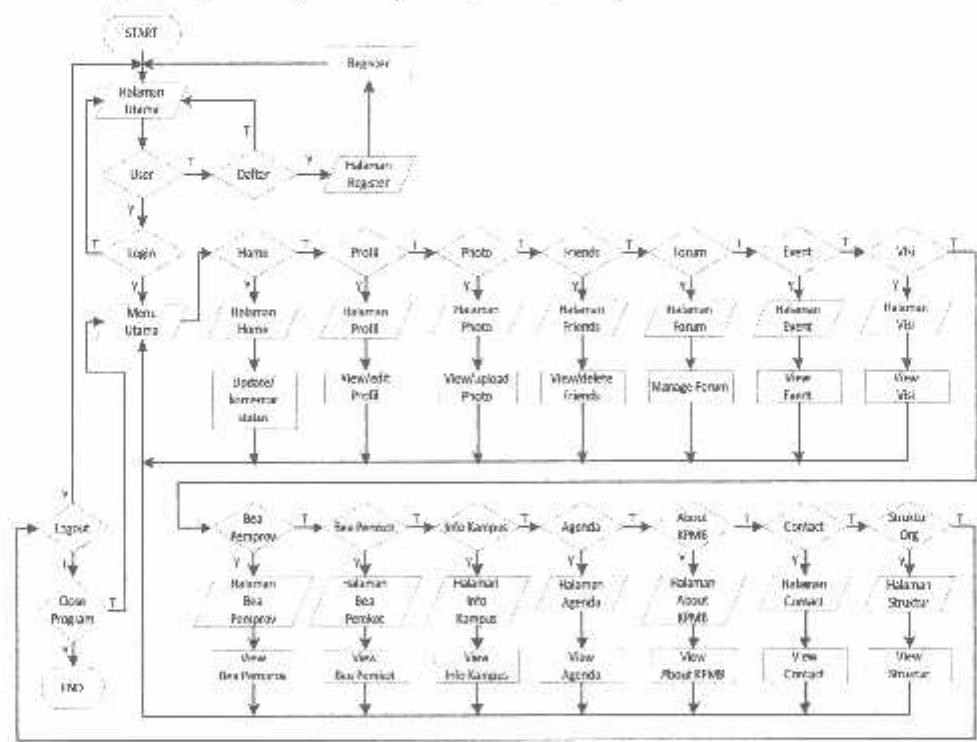


Gambar 3.2 Blok Diagram Sistem

3.1.5 Flowchart Sistem User

Flowchart merupakan langkah awal pembuatan program, dengan adanya flowchart urutan poses kegiatan menjadi lebih jelas. Flowchart dinyatakan dengan symbol, setiap simbol menggambarkan proses tertentu, sedangkan hubungan antar proses digambarkan dengan garis penghubung.

Flowchart sistem user jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukan pada gambar 3.3.

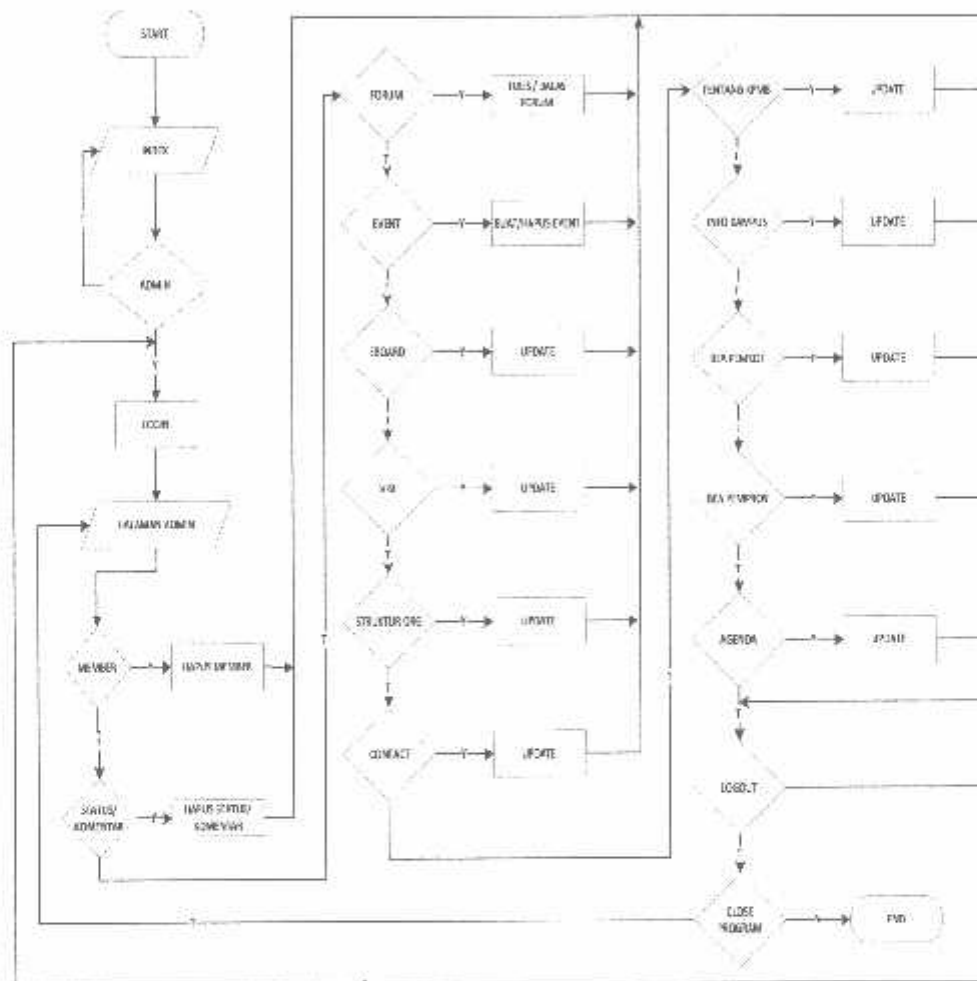


Gambar 3.3 Flowchart Sistem User

Pada Gambar 3.3 *Flowchart* sistem user yang menjelaskan alur kerja dari situs dimana *user* membuka halaman utama situs apabila *user* belum menjadi member maka harus daftar terlebih dulu dan kemudian *user* melakukan *login* dan bisa melakukan aktifitas di dalam situs jejaring sosial.

3.1.5.1 Flowchart Sistem Admin

Flowchart sistem admin jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukan pada gambar 3.4.

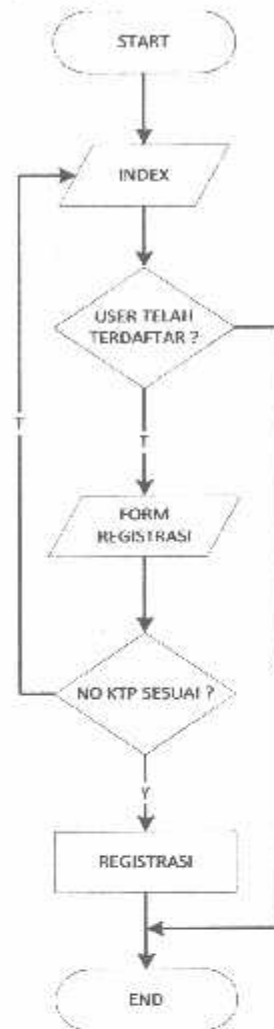


Gambar 3.4 Flowchart Sistem Admin

Pada Gambar 3.4 *Flowchart* sistem admin yang menjelaskan alur kerja dari situs dimana *admin* membuka halaman utama kemudian *admin* melakukan *login* dan bisa melakukan aktifitas di dalam halaman admin.

3.1.5.2 Flowchart Registrasi

Flowchart registrasi jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Flowchart Registrasi

Pada Gambar 3.5 *Flowchart* Registrasi menjelaskan alur kerja registrasi dari situs dimana *user* membuka halaman utama kemudian *user* melakukan *registrasi* bagi yang belum melakukan pendaftaran. Pada saat mendaftar *user* akan diminta memasukkan no.ktp, ketika no.ktp sudah dimasukkan, maka sistem akan mengecek ke database tabel ktp. Jika no.ktp sudah terdaftar oleh admin maka proses akan diteruskan ke pendaftaran jejaring sosial. Tetapi jika no.ktp belum terdaftar maka *user* tidak bisa registrasi dan kembali ke halaman utama.

3.1.6 DFD

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan DFD ini sering disebut juga dengan nama Bubble chart, Bubble diagram, model proses, diagram alur kerja, atau model fungsi.

3.1.6.1 DFD Level 0 Jejaring Sosial

DFD level 0 jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada Gambar 3.6.



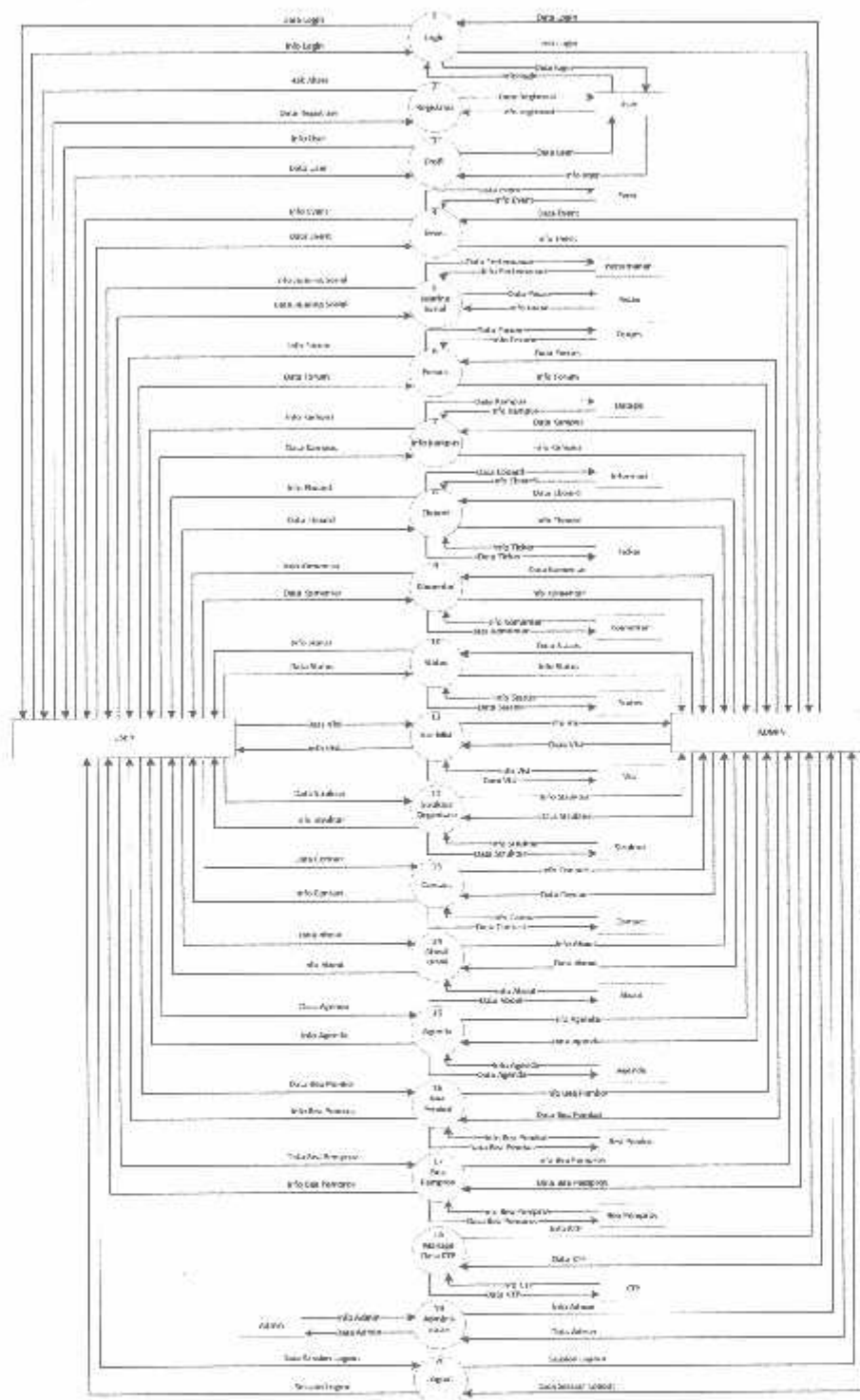
Gambar 3.6 DFD Level 0 Jejaring Sosial

Gambar 3.6 menjelaskan alur kerja dari admin dan user di situs jejaring sosial. Admin memasukan data untuk mendapatkan hak akses berupa username dan password sedangkan user harus melakukan registrasi terlebih dahulu untuk mendapatkan hak akses.

1. Kesatuan luar, yang terdiri dari:
 - a. Admin
 - b. User
2. Proses, yaitu Situs Jejaring Sosial
3. Arus data yang menjelaskan arah data input dan output ke dan dari kesatuan luar dan prosce.

3.1.6.2 DFD Level 1 Jejaring Sosial

DFD level 1 jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukan pada gambar 3.7.

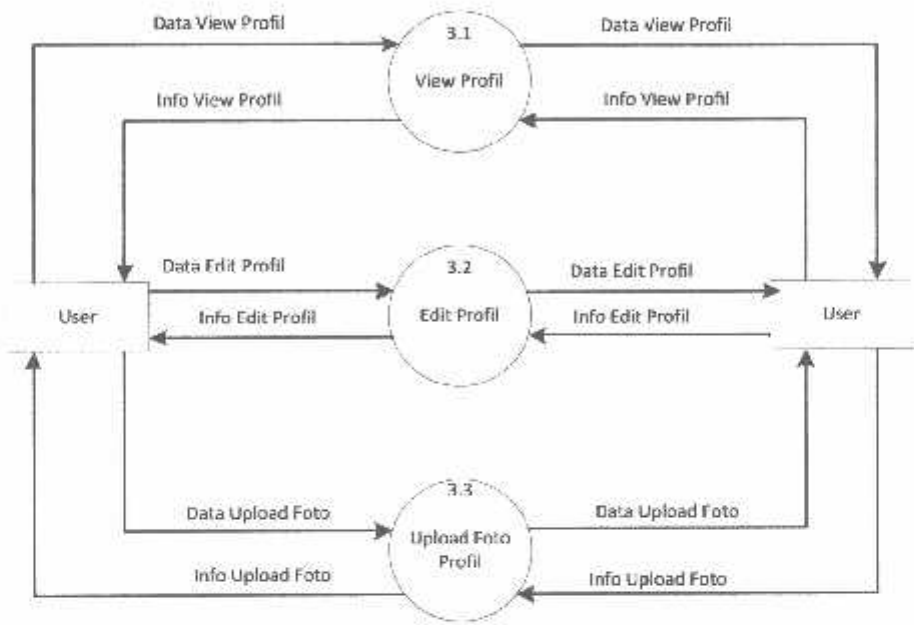


Gambar 3.7 DFD Level 1 Jejaring Sosial

Gambar 3.7 adalah DFD level 1 jejaring sosial yang menjelaskan seluruh proses dari admin dan user di situs jejaring sosial.

3.1.6.3 DFD Level 2 Profil User

DFD level 2 Proses Profil User Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.8.

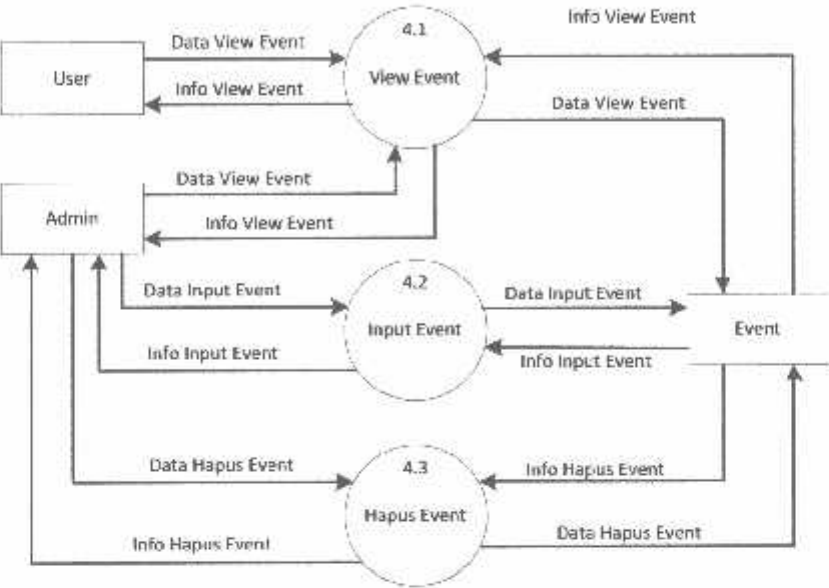


Gambar 3.8 DFD Level 2 Profil User

Gambar 3.8 DFD Level 2 Profil User menjelaskan alur kerja profil dari situs jejaring sosial dimana user dapat melihat profil, mengedit dan upload foto profile.

3.1.6.4 DFD Level 2 Proses Event

DFD level 2 Proses Profil User Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukan pada gambar 3.9.

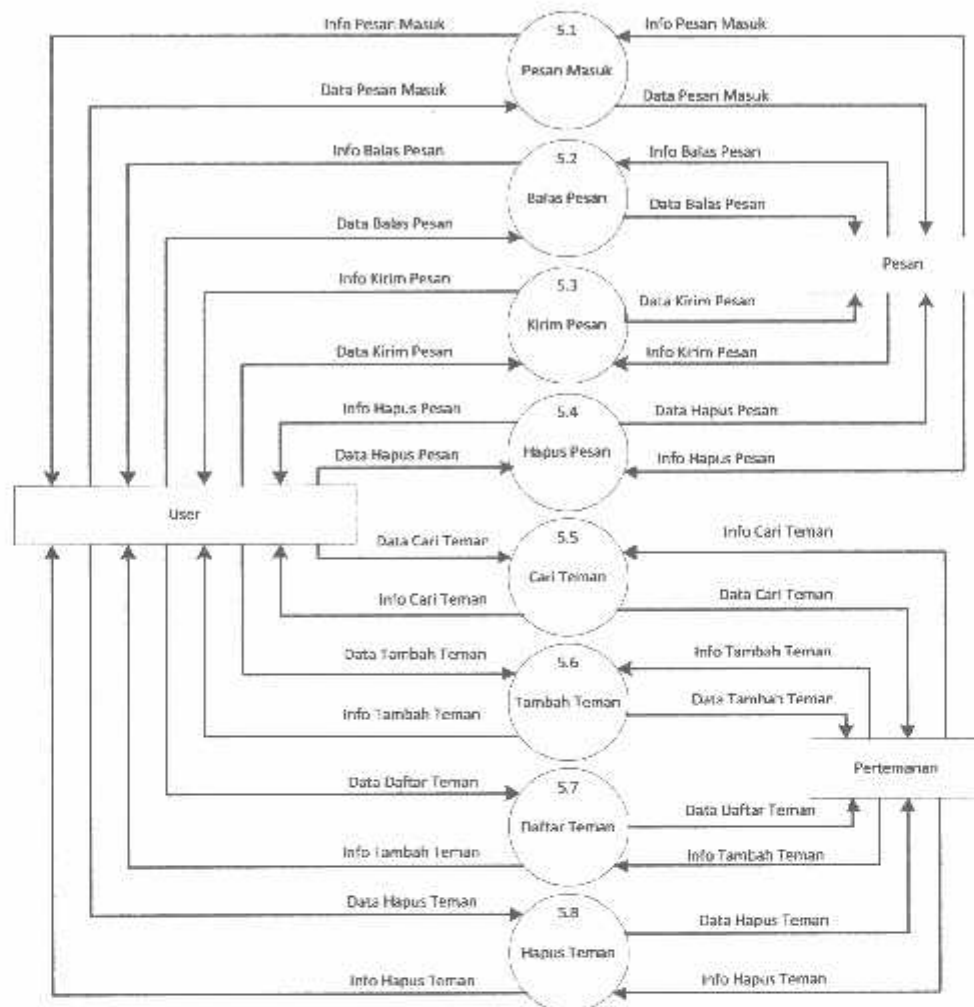


Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses Event

Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses Event menjelaskan alur kerja event dari situs jejaring sosial dimana user dapat melihat event yang dibuat oleh admin dan admin dapat menghapus event-event yang telah dibuatnya.

3.1.6.5 DFD Level 2 Proses Jejaring Sosial

DFD level 2 proses jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.10.

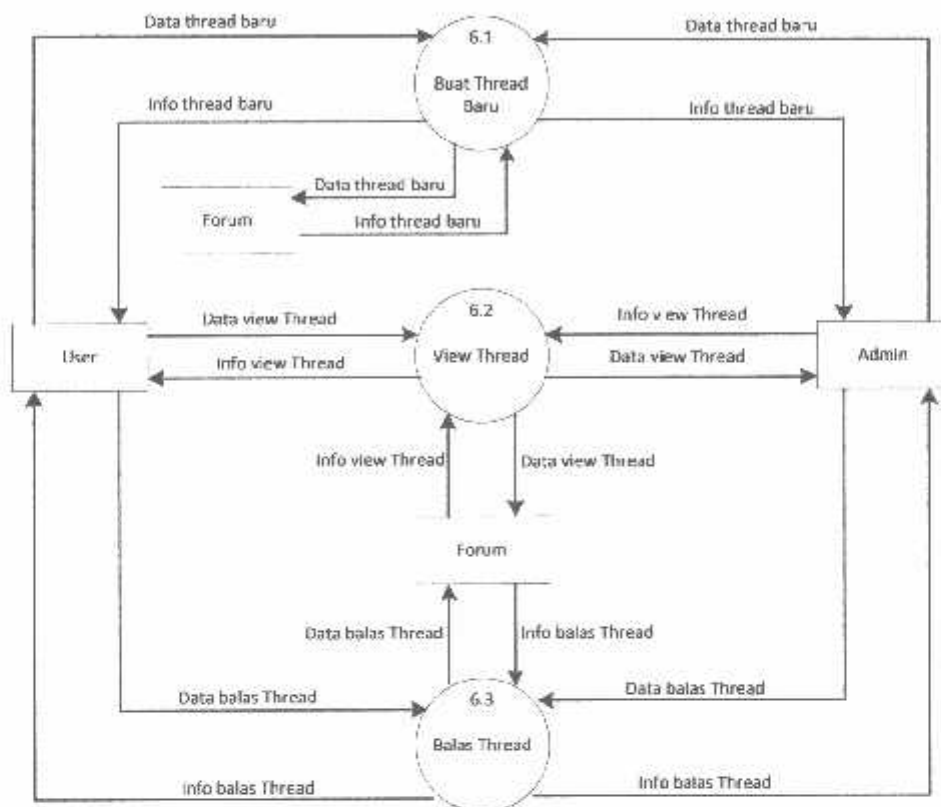


Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Jejaring Sosial

Proses jejaring sosial terdapat dua kategori yaitu sistem pesan dan pertemanan, di dalam sistem pesan member dapat berinteraksi dengan member lainnya dengan cara mengirim pesan. Sistem pertemanan memungkinkan member untuk menambahkan teman ke dalam daftar pertemanan mereka.

3.1.6.6 DFD Level 2 Proses Forum

DFD level 2 proses forum jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.11.

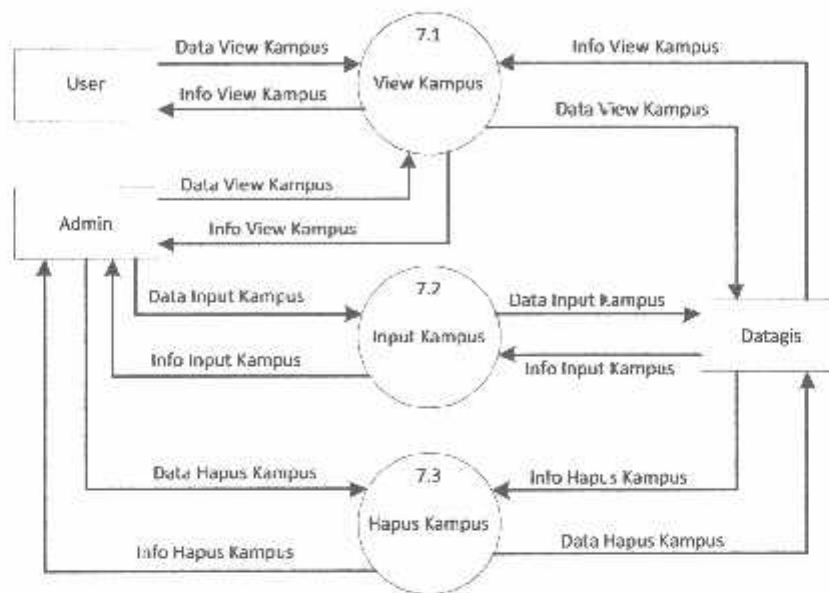


Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses Forum

Pada Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses Forum menjelaskan alur kerja forum yang dilakukan oleh admin dan user. User dan admin dapat membuat thread baru, melihat dan membalas thread yang sudah dibuat.

3.1.6.7 DFD Level 2 Proses Info Kampus

DFD level 2 proses info kampus jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.12.

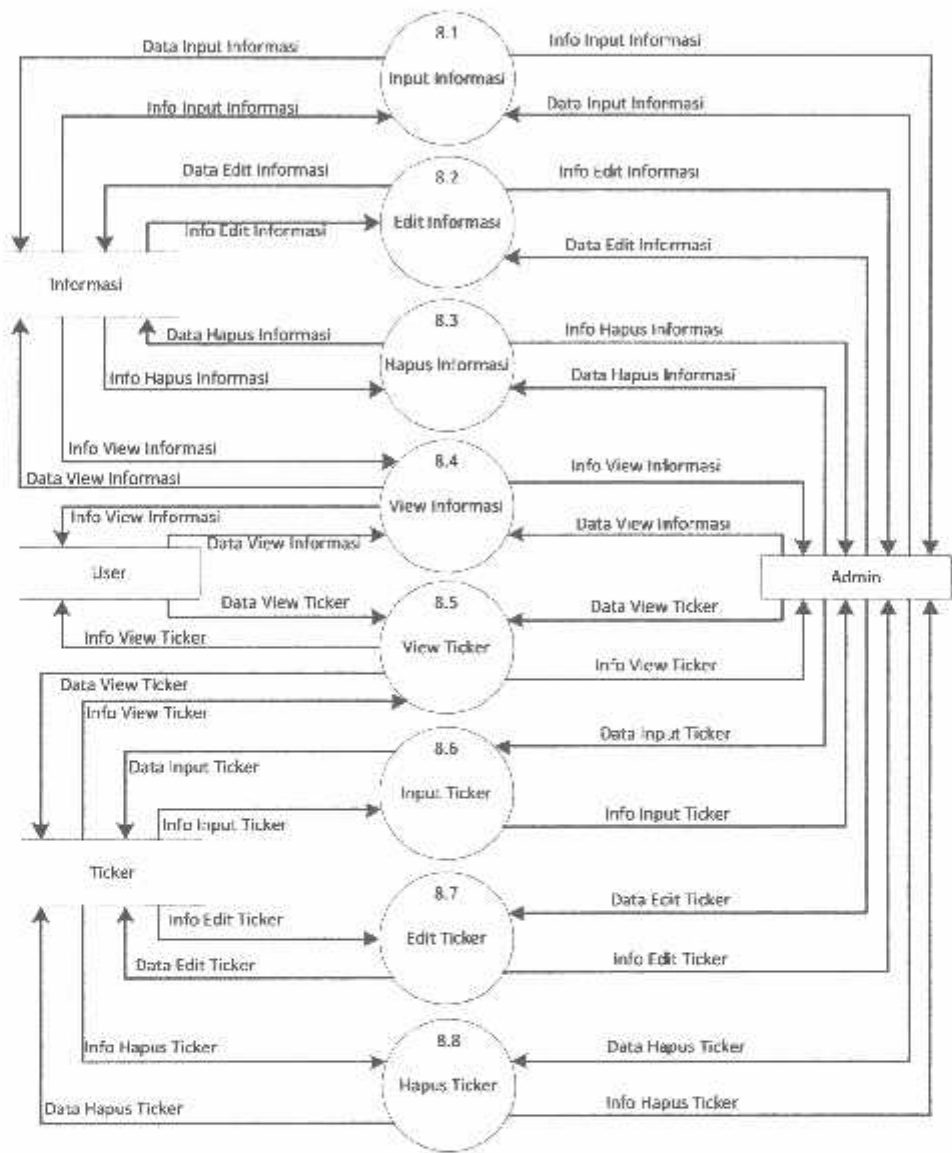


Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses Info Kampus

Pada Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses Info Kampus menjelaskan alur kerja penginputan data kampus yang dilakukan oleh admin . Kemudian user dapat melihat kampus yang telah dibuat oleh admin dan admin dapat menghapusnya kembali.

3.1.6.8 DFD Level 2 Proses Eboard

DFD level 2 Proses Eboard Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukan pada gambar 3.13.



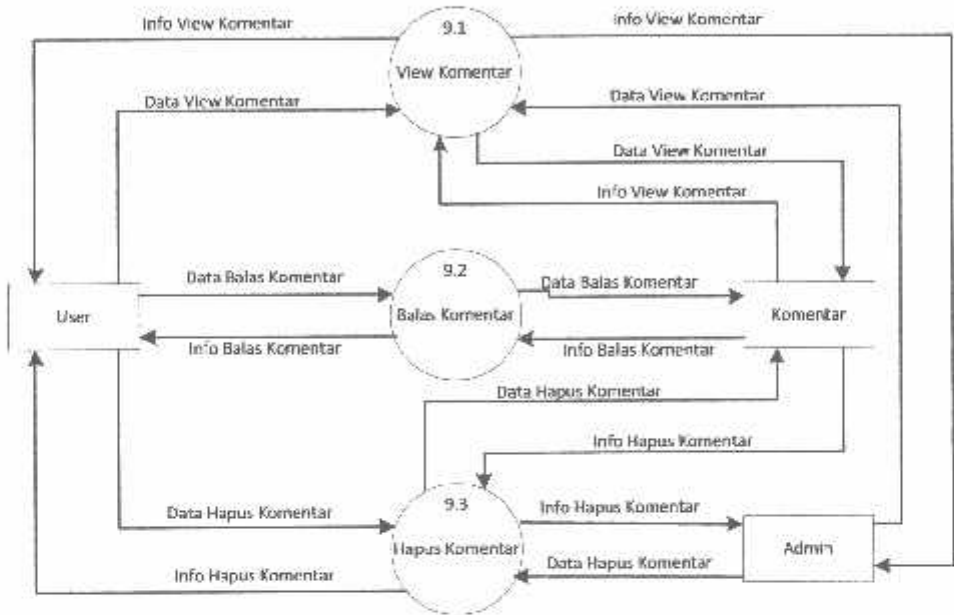
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses Eboard

Proses cboard terdapat dua kategori yaitu sistem informasi dan ticker, di dalam sistem informasi admin dapat membuat beberapa

informasi penting dengan menampilkannya di halaman utama jejaring sosial. Sistem ticker merupakan teks berjalan berupa informasi yang dapat dibuat oleh admin.

3.1.6.9 DFD Level 2 Proses Komentar

DFD level 2 Proses Komentar Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukan pada gambar 3.14.

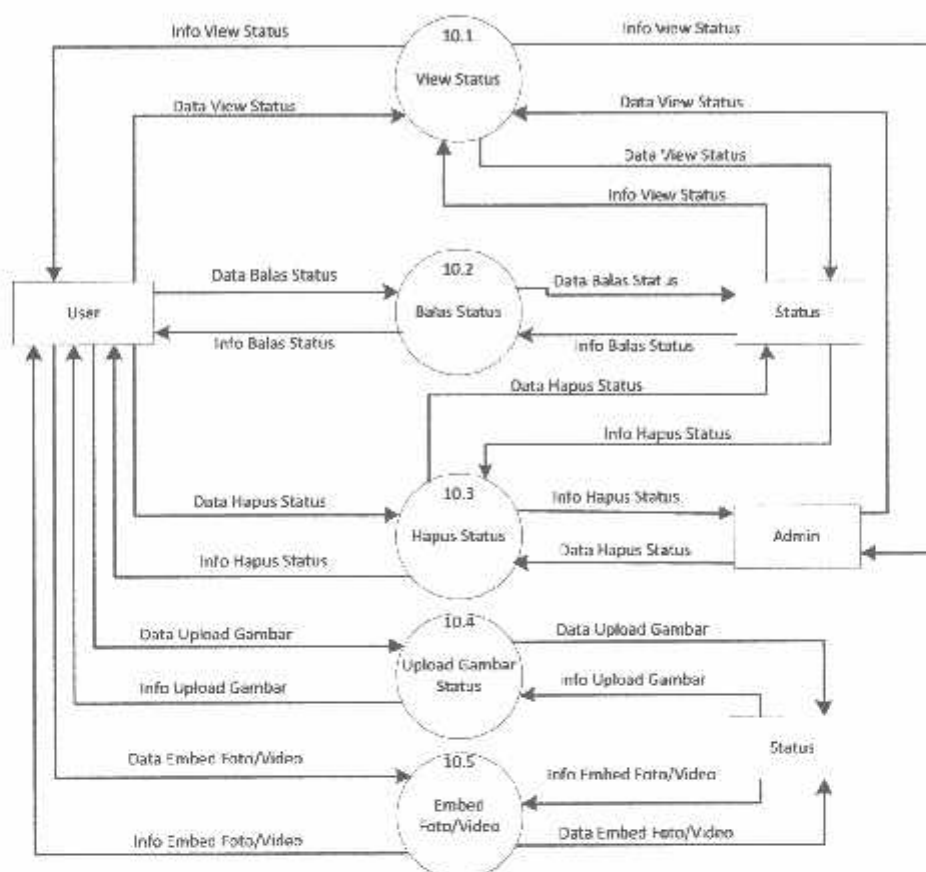


Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses Komentar

Pada Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses Komentar menjelaskan alur kerja komentar yang dilakukan oleh user. Kemudian admin dapat melihat komentar yang telah dibuat oleh user dan admin dapat menghapusnya jika komentar tersebut berisi hal-hal yang tidak sopan atau mengandung SARA..

3.1.6.10 DFD Level 2 Proses Status

DFD level 2 Proses Status Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukan pada gambar 3.15.

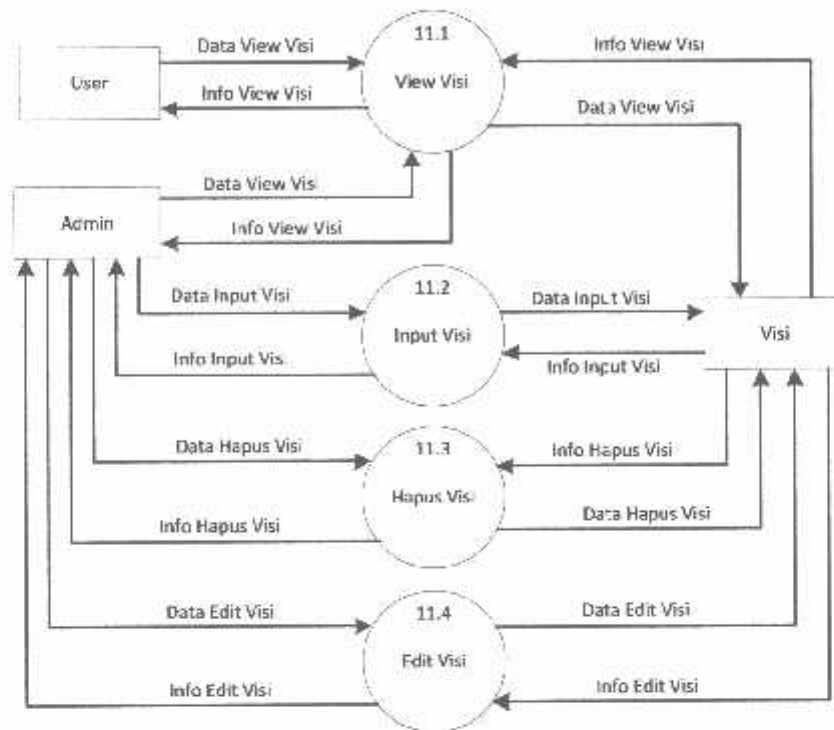


Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses Status

Pada Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses Status menjelaskan alur kerja status yang dilakukan oleh user .User dapat membuat status, hapusstatus, embed foto/video dan mengupload gambar pada statusnya. Kemudian admin dapat melihat status yang telah dibuat oleh user dan admin dapat menghapusnya jika status tersebut berisi hal-hal yang tidak sopan atau mengandung SARA..

3.1.6.11 DFD Level 2 Proses Visi

DFD level 2 Proses Visi Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.16.

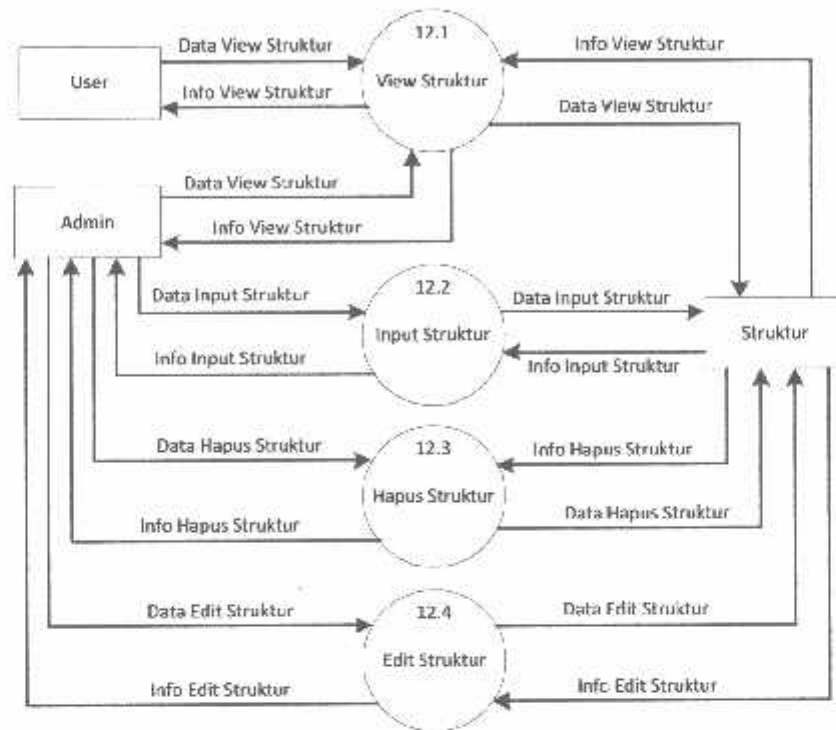


Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses Visi

Pada Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses Visi menjelaskan alur kerja penginputan data visi yang dilakukan oleh admin . Kemudian user dapat melihat visi yang telah dibuat oleh admin dan admin dapat menghapusnya kembali.

3.1.6.12 DFD Level 2 Proses Struktur

DFD level 2 Proses Struktur Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.17.

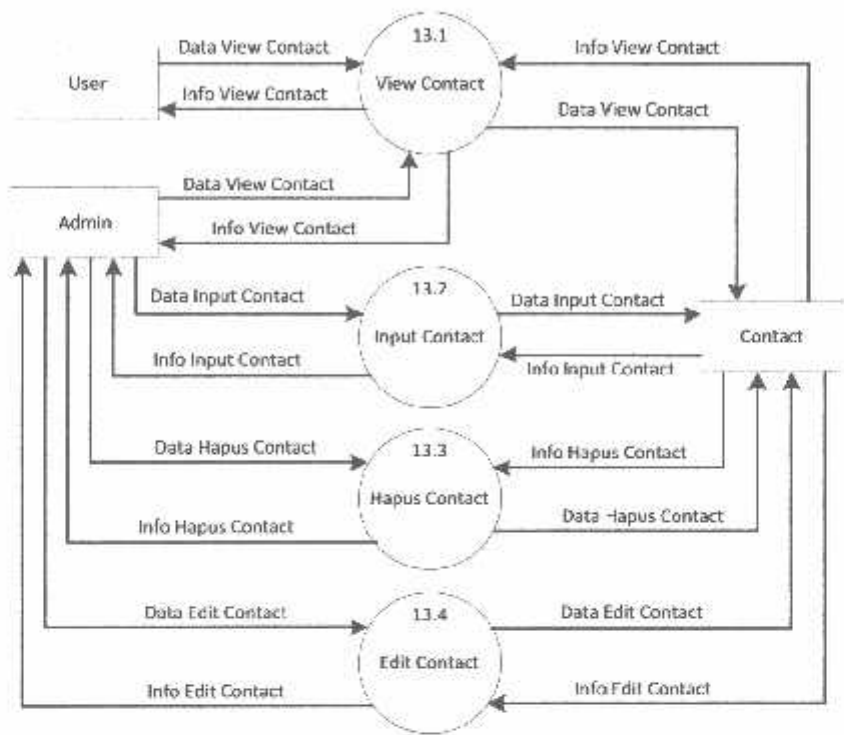


Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses Struktur

Pada Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses Struktur menjelaskan alur kerja penginputan data struktur yang dilakukan oleh admin , Kemudian user dapat melihat struktur yang telah dibuat oleh admin dan admin dapat menghapusnya kembali.

3.1.6.13 DFD Level 2 Proses Contact

DFD level 2 Proses Contact Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukan pada gambar 3.18.

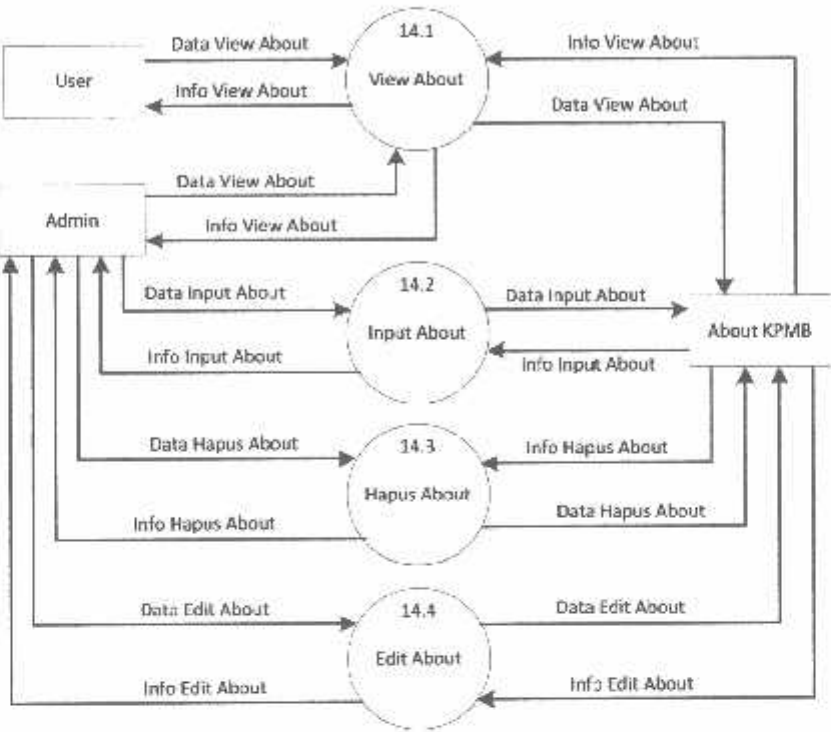


Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses Contact

Pada Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses Contact menjelaskan alur kerja penginputan data contact yang dilakukan oleh admin . Kemudian user dapat melihat informasi contact yang telah dibuat oleh admin dan admin dapat menghapusnya kembali.

3.1.6.14 DFD Level 2 Proses About

DFD level 2 Proses About Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.19.

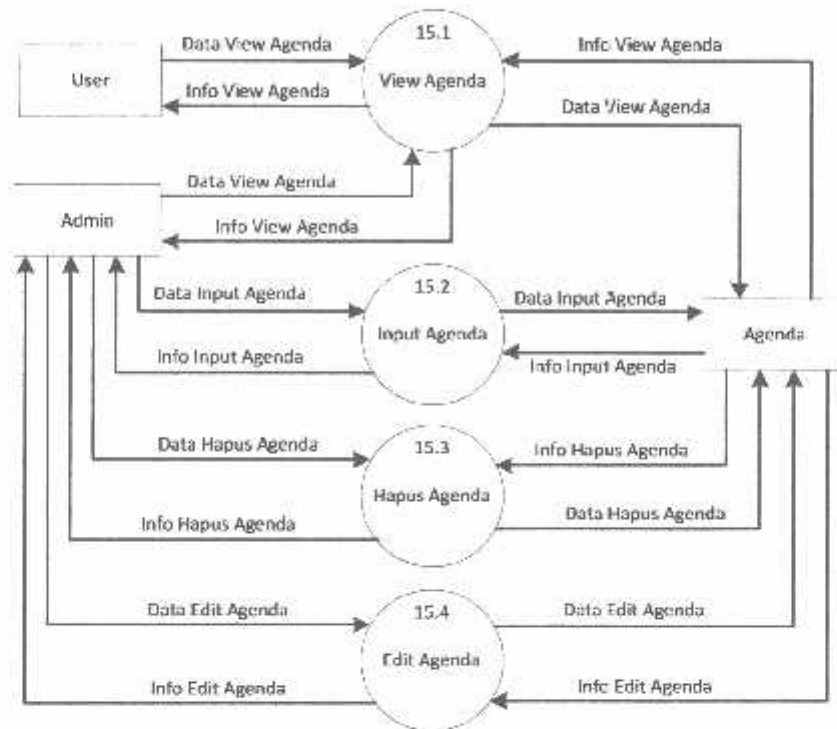


Gambar 3.19 DFD Level 2 Proses About

Pada Gambar 3.19 DFD Level 2 Proses About menjelaskan alur kerja penginputan data about yang dilakukan oleh admin , Kemudian user dapat melihat informasi about yang telah dibuat oleh admin dan admin dapat menghapusnya kembali.

3.1.6.15 DFD Level 2 Proses Agenda

DFD level 2 Proses Agenda Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.20.

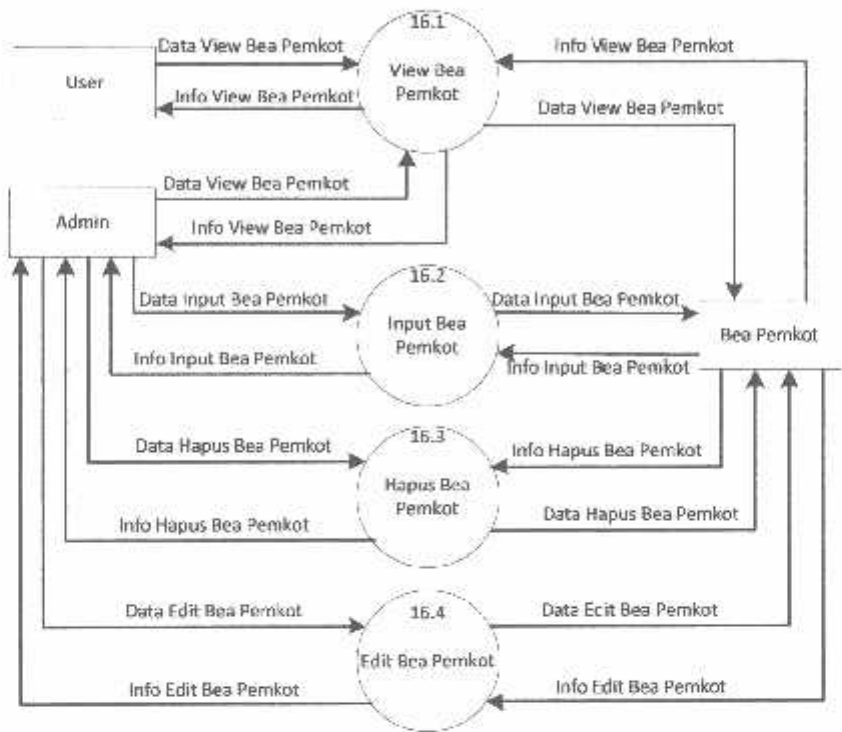


Gambar 3.20 DFD Level 2 Proses Agenda

Pada Gambar 3.20 DFD Level 2 Proses Agenda menjelaskan alur kerja penginputan data agenda yang dilakukan oleh admin. Kemudian user dapat melihat informasi agenda yang telah dibuat oleh admin dan admin dapat menghapusnya kembali.

3.1.6.16 DFD Level 2 Proses Bea Pemkot

DFD level 2 Proses Bea Pemkot Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukan pada gambar 3.21.

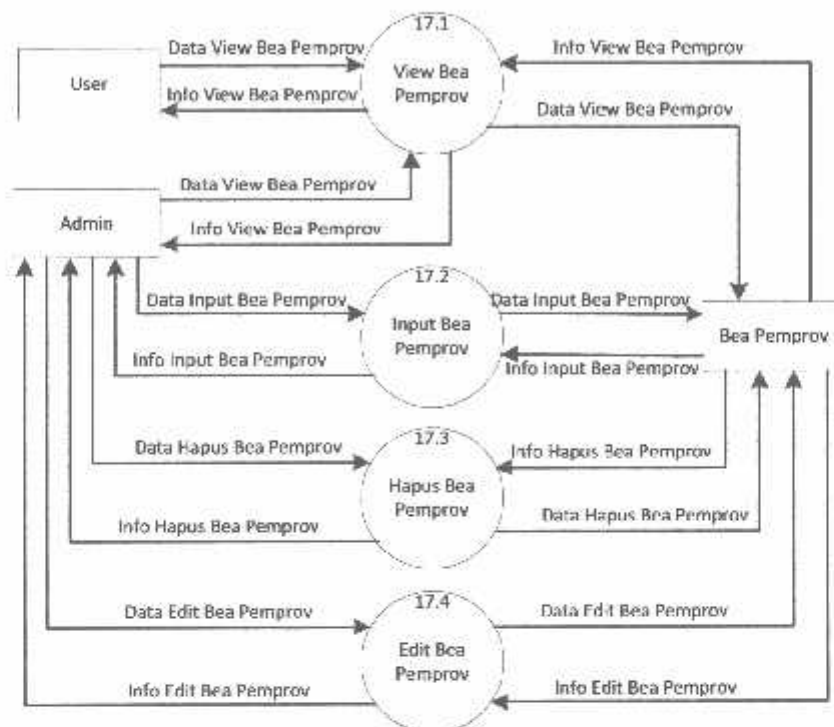


Gambar 3.21 DFD Level 2 Proses Bea Pemkot

Pada Gambar 3.21 DFD Level 2 Proses Bea Pemkot menjelaskan alur kerja penginputan data bea pemkot yang dilakukan oleh admin . Kemudian user dapat melihat informasi bea pemkot yang telah dibuat oleh admin dan admin dapat menghapusnya kembali.

3.1.6.17 DFD Level 2 Proses Bea Pemprov

DFD level 2 Proses Bea Pemprov Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.22.

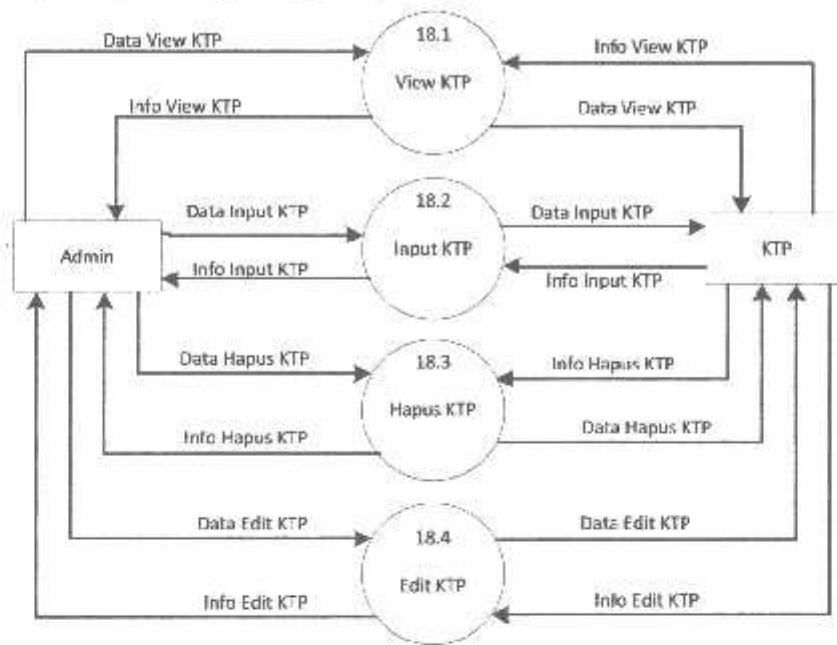


Gambar 3.22 DFD Level 2 Proses Bea Pemprov

Pada Gambar 3.22 DFD Level 2 Proses Bea Pemprov menjelaskan alur kerja penginputan data bea pemprov yang dilakukan oleh admin . Kemudian user dapat melihat informasi bea pemprov yang telah dibuat oleh admin dan admin dapat menghapusnya kembali.

3.1.6.18 DFD Level 2 Proses KTP

DFD level 2 Proses KTP Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukkan pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 DFD Level 2 Proses KTP

Pada Gambar 3.23 DFD Level 2 Proses KTP menjelaskan alur kerja penginputan data ktp yang dilakukan oleh admin . Data ktp yang sudah diinputkan dapat diedit kembali dan dihapus jika sudah tidak diperlukan lagi.

3.1.7 Relasi Tabel

Relasi tabel merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. Relasi tabel untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan simbol. Relasi tabel jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang ditunjukan pada Gambar 3.24.

password	50	Varchar	
nama	100	Varchar	
tgl_lahir		date	
Email	70	Varchar	
gender	10	Varchar	
gambar_profil	200	Varchar	
gambar_profil_kecil	256	Varchar	
array_teman	256	Varchar	
Permintaan_teman	256	Varchar	
alamat	256	Varchar	

2. Tabel About

Tabel About berfungsi untuk menyimpan data about yang ditulis oleh admin. Struktur tabel about tersebut dapat dilihat pada tabel 3.2.

Tabel 3.2 Tabel About

Nama Field	Length	Type	Keterangan
Id_about	11	Int	PK, Not null, Auto Increment
Isi_about	100	Varchar	

3. Tabel Pertemanan

Tabel pertemanan berfungsi untuk menyimpan data pertemanan pada situs jejaring sosial. Struktur tabel pertemanan tersebut dapat dilihat pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Tabel Pertemanan

Nama Field	Length	Type	Keterangan
Id_teman	11	Int	PK, Not Null, Auto Increment
Username	100	Varchar	10
Friend	100	Varchar	50
Status	100	Varchar	10
Date		Varchar	50
Status	100	Varchar	Accepted, Requested

4. Tabel Pesan

Tabel pesan berfungsi untuk menyimpan data pesan. Struktur tabel member tersebut dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel Pesan

Nama Field	Length	Type	Keterangan
id	11	int	PK, Not Null, Auto Increment
id_pengirim	11	int	
id_penerima	11	int	
pesan		longtext	
Tanggal		Date	
subject	255	varchar	
dibuka	0, 1	enum	

5. Tabel Event

Tabel event berfungsi untuk menyimpan data event yang ada pada situs jejaring sosial. Struktur tabel event tersebut dapat dilihat pada tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel Event

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
Id_Event	11	Int	PK, Not Null, Auto Increment
Username	100	Varchar	
Deskripsi	500	Varchar	
Lokasi	100	Varchar	
Tgl_mulai		Date	
Tgl_selesai		Date	
Tgl_buat		Datetime	

6. Tabel Komentar

Tabel komentar berfungsi untuk menyimpan data komentar yang ditulis oleh member pada situs jejaring sosial. Struktur tabel komentar tersebut dapat dilihat pada tabel 3.6.

Tabel 3.8 Tabel Admin

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
username	100	Varchar	PK, Not Null, Auto Increment
password	200	Varchar	

9. Tabel Informasi

Tabel Informasi berfungsi untuk menyimpan data informasi yang ditulis oleh admin pada papan informasi elektronik. Struktur tabel informasi tersebut dapat dilihat pada tabel 3.9.

Tabel 3.9 Tabel Informasi

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
Id	11	Int	PK, Not Null, Auto Increment
judul	200	Varchar	
isi		text	
Lama	10	int	

10. Tabel Agenda

Tabel Agenda berfungsi untuk menyimpan data Agenda yang ditulis oleh admin. Struktur tabel agenda tersebut dapat dilihat pada tabel 3.10.

Tabel 3.10 Tabel Agenda

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
Id_agenda	3	Int	PK, Not Null, Auto Increment
Isi_agenda		text	

11. Tabel KTP

Tabel KTP berfungsi untuk menyimpan data KTP yang ditulis oleh admin. Struktur tabel KTP tersebut dapat dilihat pada tabel 3.11.

Tabel 3.11 Tabel KTP

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
id	3	Int	PK, Not Null, Auto Increment
no_ktp	30	varchar	

nama	30	varchar	
gender	10	varchar	
tgl_lahir		date	
alamat	100	varchar	

12. Tabel Beapemkot

Tabel Beapemkot berfungsi untuk menyimpan data beapemkot yang ditulis oleh admin. Struktur tabel beapemkot tersebut dapat dilihat pada tabel 3.12.

Tabel 3.12 Tabel Beapemkot

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
Id_beapemkot	3	Int	PK, Not Null, Auto Increment
Isi_beapemkot		text	

13. Tabel Beapemprov

Tabel Beapemprov berfungsi untuk menyimpan data beapemprov yang ditulis oleh admin. Struktur tabel beapemprov tersebut dapat dilihat pada tabel 3.13.

Tabel 3.13 Tabel Beapemprov

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
Id_beapemprov	3	Int	PK, Not Null, Auto Increment
Isi_beapemprov		text	

14. Tabel Contact

Tabel Contact berfungsi untuk menyimpan data contact yang ditulis oleh admin. Struktur tabel contact tersebut dapat dilihat pada tabel 3.14.

Tabel 3.14 Tabel Contact

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
Id_contact	3	Int	PK, Not Null, Auto Increment
Isi_contact		text	

15. Tabel Datagis

Tabel Datagis berfungsi untuk menyimpan data kampus yang ditulis oleh admin. Struktur tabel datagis tersebut dapat dilihat pada tabel 3.15.

Tabel 3.15 Tabel datagis

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
nomor	5	Int	PK, Not Null, Auto Increment
x		decimal	
y		decimal	
namalokasi	100	varchar	
deskripsi		text	

16. Tabel Forum

Tabel Forum berfungsi untuk menyimpan data Forum yang ditulis oleh member dan admin. Struktur tabel forum tersebut dapat dilihat pada tabel 3.16.

Tabel 3.16 Tabel Forum

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
Id_topik	5	Int	PK, Not Null, Auto Increment
nama	50	varchar	
email	50	varchar	
topik	255	varchar	
isi		text	
Id_replay	5	int	
tanggal	20	varchar	

17. Tabel Struktur

Tabel Struktur berfungsi untuk menyimpan data struktur yang ditulis oleh admin. Struktur tabel struktur tersebut dapat dilihat pada tabel 3.17.

Tabel 3.17 Tabel Struktur

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
Id_struktur	3	Int	PK, Not Null, Auto Increment
Isi_struktur		text	

18. Tabel Ticker

Tabel Ticker berfungsi untuk menyimpan data ticker yang ditulis oleh admin. Struktur tabel ticker tersebut dapat dilihat pada tabel 3.18.

Tabel 3.18 Tabel Ticker

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
Id	11	Int	PK, Not Null, Auto Increment
Isi		text	

19. Tabel Visi

Tabel Visi berfungsi untuk menyimpan data visi yang ditulis oleh admin. Struktur tabel visi tersebut dapat dilihat pada tabel 3.19.

Tabel 3.19 Tabel Visi

Nama Field	Panjang	Type	Keterangan
Id_visi	3	Int	PK, Not Null, Auto Increment
Isi_visi		text	

3.1.9 Perancangan *User Interface* Sistem

User Interface merupakan mekanisme komunikasi antara user dengan sistem. *User Interface* dapat menerima informasi dari *user* dan memberikan informasi kepada *user* secara interaktif. Dalam perancangan situs jejaring sosial, terdapat beberapa halaman sebagai fasilitas untuk memudahkan *user* dalam menggunakan situs jejaring sosial.

3.1.9.1 Perancangan Halaman *Index*

Di bawah ini adalah tampilan utama pada saat website pertama kali diakses dimana pengunjung dapat melakukan pendaftaran jika belum memiliki akun pengguna. Namun jika pengunjung sudah memiliki akun, mereka bisa langsung melakukan login. Gambar halaman *index* ditunjukkan pada gambar 3.25.

KPMB KPMB MALANG

Login

Email

Password

[Klik disini untuk daftar](#)

Selamat Datang to Jejaring Sosial KPMB Malang

[Forgot](#)

Iskren

Gambar 3.25 Perancangan Halaman *Index*

3.1.9.2 Halaman *Home*

Halaman *home* hanya bisa diakses melalui login, halaman *home* terdapat aktifitas user yaitu berisi *update* yang dilakukan oleh *user*. Menu merupakan navigasi bagi user untuk mengakses berbagai fitur yang disediakan situs jejaring sosial. Gambar halaman index ditunjukkan pada gambar 3.26.

HEADER KPMB MALANG

LOGO

SEARCH

HOME [PROFIL](#) [STATUS](#)

FOTO PROFIL

NAMA

MILIK SAYA

[Status Terbaru](#)

[Privasi](#)

[Teman](#)

APUMASI

[Domus](#)

[Event](#)

KPMB MALANG

profil

- Info & MPR
- Struktur Organisasi
- Contact Person
- Tentang Kami

informasi

- Agenda KPMB MPR
- Kampus Malang
- Berkas Pemasukan
- Berkas Pemasukan

BERBAHASA STATUS

TILAS STATUS

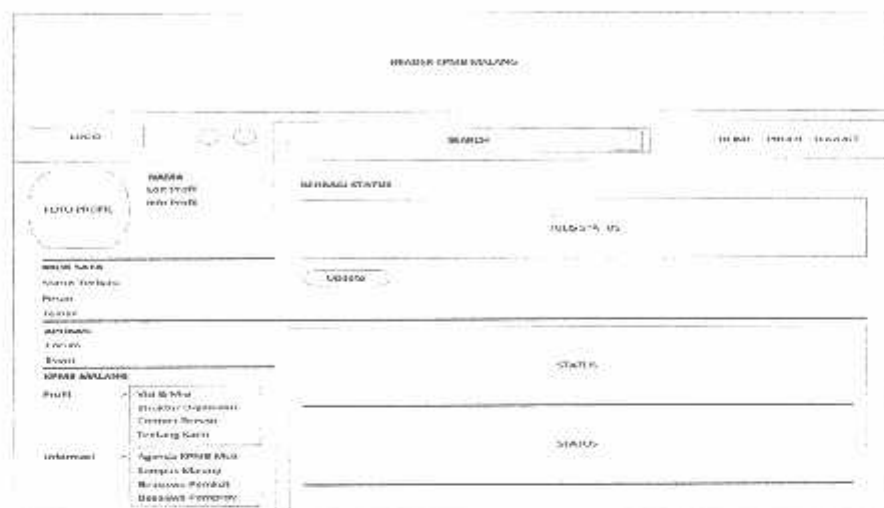
STATUS TEMAN

STATUS TEMAN

Gambar 3.26 Perancangan Halaman *Home*

3.1.9.3 Halaman Profil

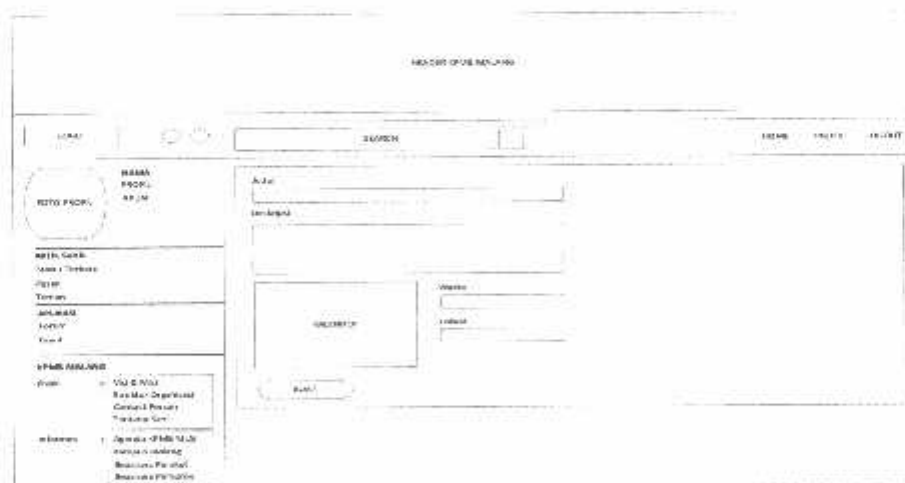
Halaman Profil Terdapat Menu sebagai navigasi bagi *user* untuk mengakses berbagai fitur yang disediakan situs jejaring sosial. Info *user* adalah halaman informasi *user*, *wall* adalah *tempat sharing file* antara *user* dengan *user* lainnya yang berada dalam satu jaringan. Gambar halaman profil ditunjukkan pada gambar 3.27.



Gambar 3.27 Perancangan Halaman Profil

3.1.9.4 Halaman Event

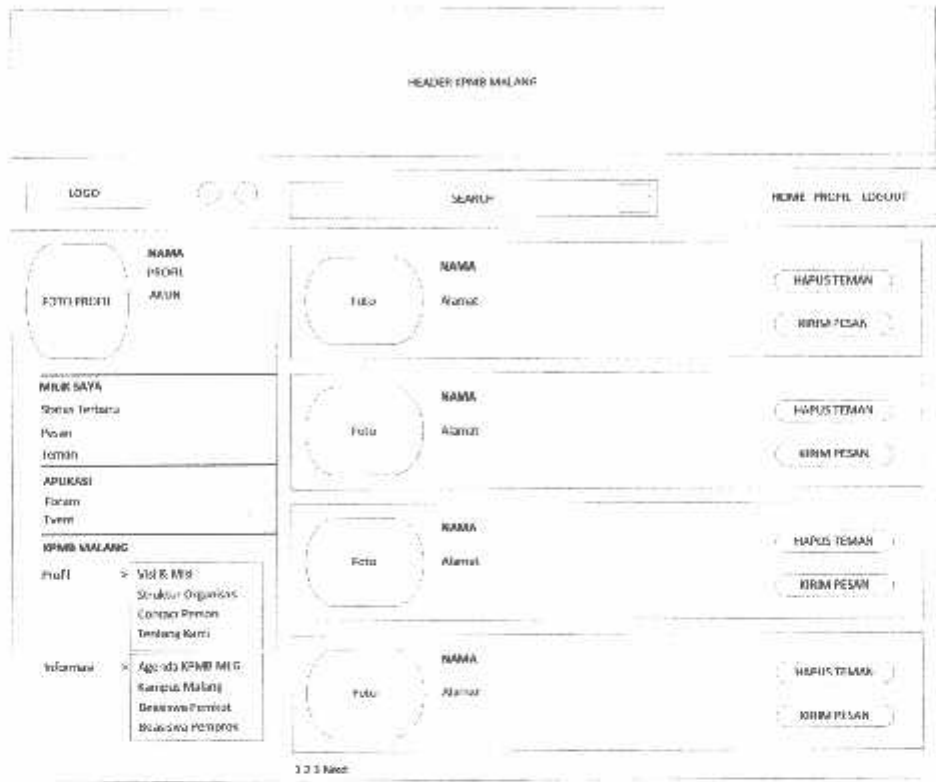
Halaman *event* adalah tempat untuk membuat *event* KPMB Malang. Gambar halaman event ditunjukkan pada gambar 3.28.



Gambar 3.28 Perancangan Halaman Event

3.1.9.5 Halaman Teman

Halaman teman berisi daftar teman user dan terdapat form untuk mencari teman, tambah dan hapus teman. Gambar halaman teman ditunjukkan pada gambar 3.29.



Gambar 3.29 Perancangan Halaman Teman

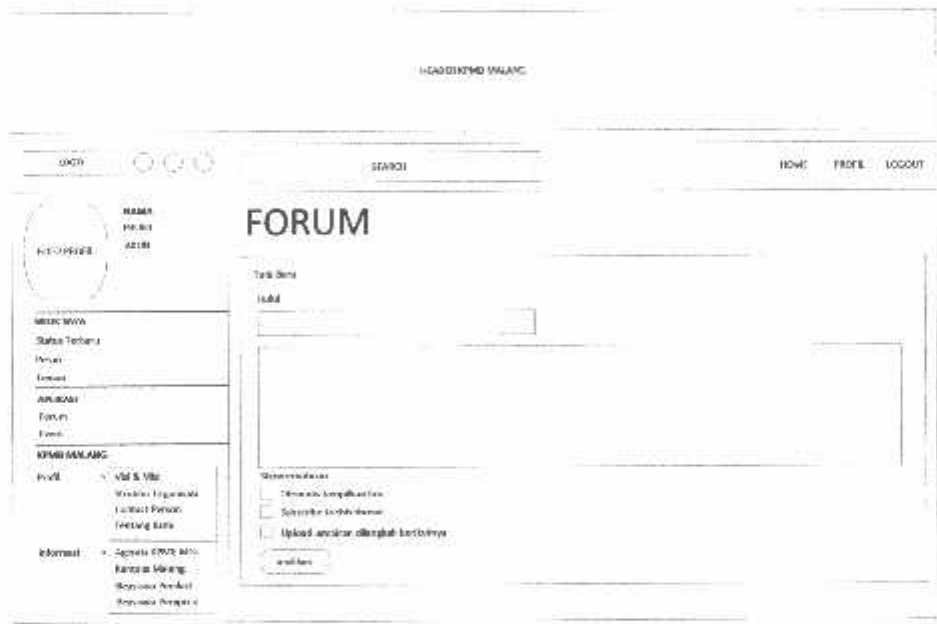
3.1.9.6 Halaman Pesan

Halaman Pesan memungkinkan *user* untuk berinteraksi dengan user lainnya dengan memanfaatkan fitur pesan di situs jejaring sosial, pengguna dapat menulis dan mengirimkan pesan, melihat pesan masuk atau *inbox* pesan, dan menghapus pesan.

Halaman forum memungkinkan member untuk berdiskusi tentang



Gambar 3.32 Perancangan Halaman utama Forum



Gambar 3.33 Perancangan Halaman tulis Forum

HASIL IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

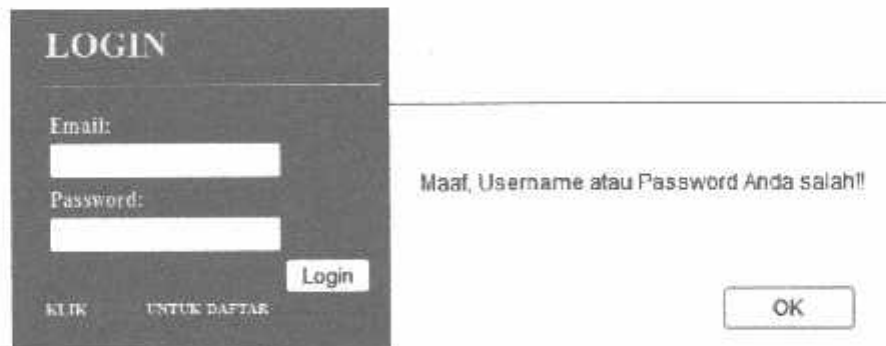
4.1 Hasil Implementasi

Untuk membuka situs jejaring sosial bisa diakses melalui <http://kpmhimalang.co.id/> pada browser. Maka akan muncul tampilan Halaman awal seperti dalam gambar 4.1.



Gambar 4.1 Halaman Awal

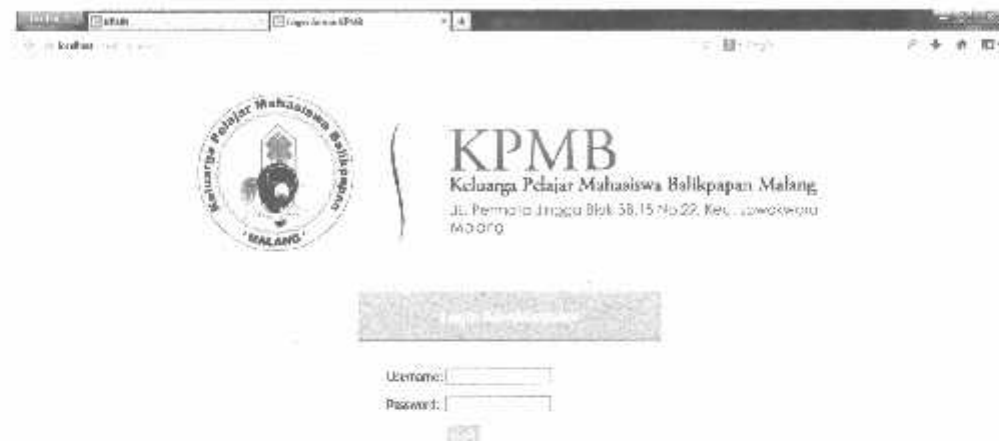
Form login digunakan untuk masuk kedalam halaman *member* dengan cara mengisi *username* dan *password* pada *form login*. Apabila *username* dan *password* salah akan muncul peringatan sebagai berikut:



Gambar 4.2 Notifikasi *Error Login*

4.1.1 Halaman Admin

Pengguna yang masuk sebagai admin terdapat halaman daftar *members*, *status*, *komentar*, *manage event*, *forum*, *update eboard*, *manage pertanyaan*, *manage visi misi*, *manage struktur organisasi*, *manage tentang kpmh*, *manage contact us*, *manage agenda kpmh*, *manage beasiswa pemprov*, *manage beasiswa Pemkot* dan *logout*. Halaman awal admin ditunjukkan dalam gambar 4.3.



Gambar 4.3 Halaman Awal admin

Pada halaman awal admin terdapat daftar member yang bertujuan untuk menghapus member yang bermasalah. Tampilan halaman daftar member ditunjukkan dalam gambar 4.4.



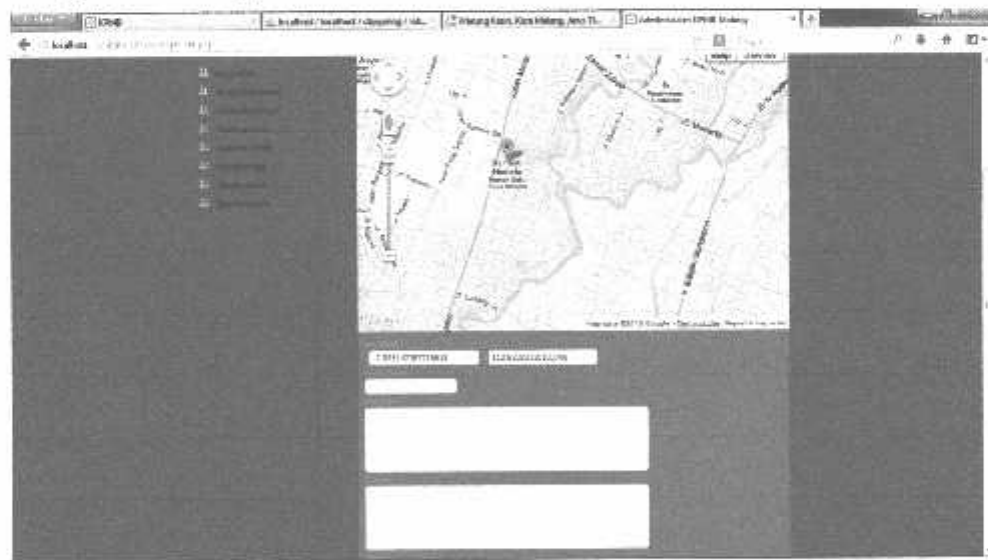
Gambar 4.4 Halaman Daftar Member

Pada halaman *manage* eboard terdapat informasi dan ticker yang bertujuan untuk memberitakan kabar beasiswa atau info Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Tampilan halaman *manage* eboard ditunjukkan dalam gambar 4.7.



Gambar 4.7 Halaman *Manage Eboard*

Pada halaman *manage* event terdapat map dan daftar event yang bertujuan untuk menampilkan dan membuat event. Tampilan halaman *manage* event ditunjukkan dalam gambar 4.8.



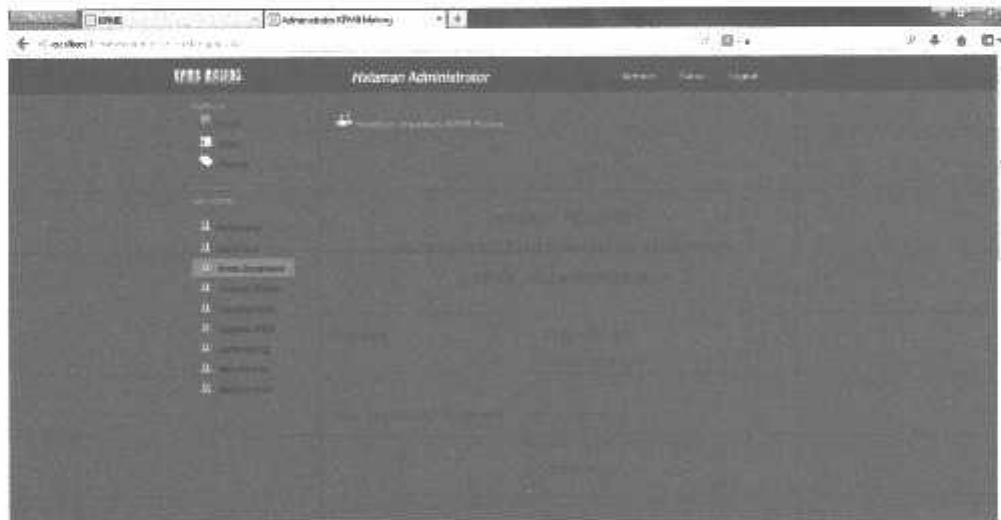
Gambar 4.8 Halaman *Manage Event*

Pada halaman *manage* visi dan misi terdapat informasi visi dan misi Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Tampilan halaman *manage* visi dan misi ditunjukkan dalam gambar 4.9.



Gambar 4.9 Halaman *Manage* Visi dan Misi

Pada halaman *manage* struktur organisasi terdapat informasi struktur organisasi Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Tampilan halaman *manage* struktur organisasi ditunjukkan dalam gambar 4.10.



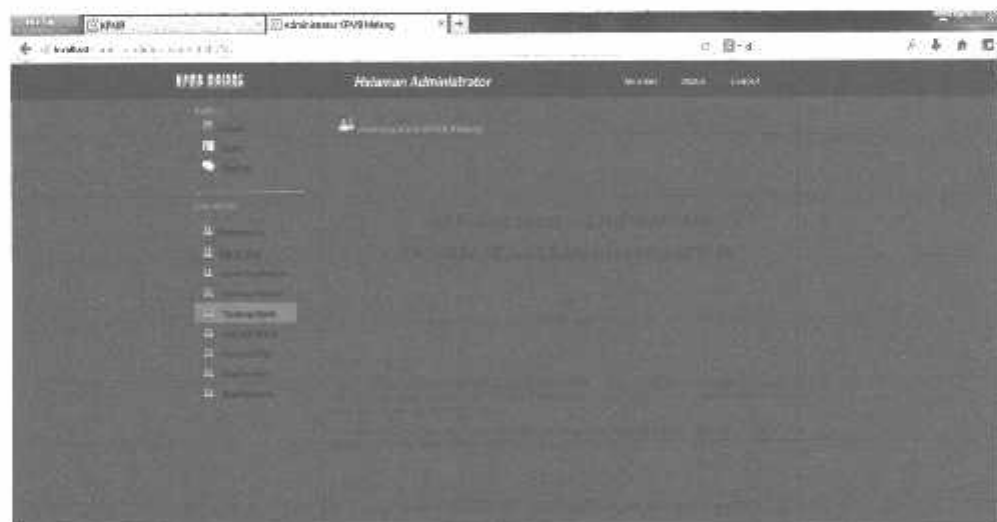
Gambar 4.10 Halaman *Manage* Struktur Organisasi

Pada halaman *manage contact person* terdapat informasi *contact person* Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Tampilan halaman *manage contact person* ditunjukkan dalam gambar 4.11.



Gambar 4.11 Halaman *Manage Contact Person*

Pada halaman *manage tentang kami* terdapat informasi tentang kami Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Tampilan halaman *manage tentang kami* ditunjukkan dalam gambar 4.12.



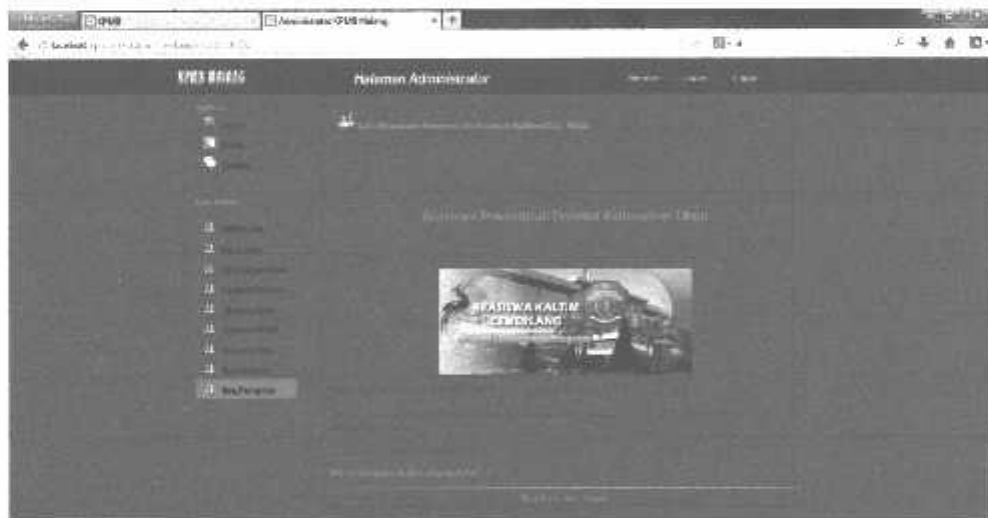
Gambar 4.12 Halaman *Manage Tentang Kami*

Pada halaman *manage* beasiswa Pemkot terdapat informasi beasiswa pemerintah Kota Balikpapan. Tampilan halaman *manage* beasiswa Pemkot ditunjukkan dalam gambar 4.15.



Gambar 4.15 Halaman *Manage* Beasiswa Pemkot

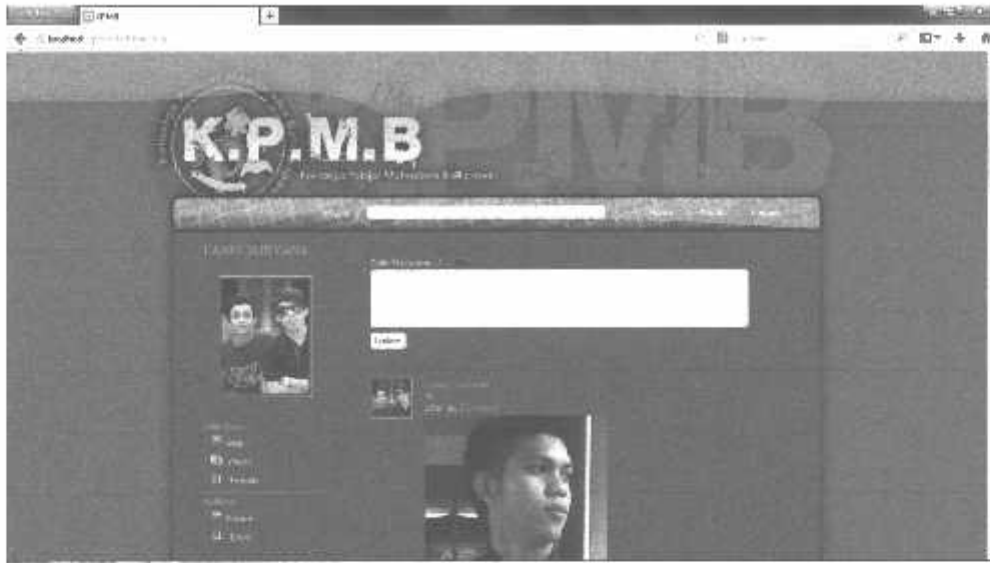
Pada halaman *manage* beasiswa pemprov terdapat informasi beasiswa pemerintah provinsi Kalimantan timur. Tampilan halaman *manage* beasiswa pemprov ditunjukkan dalam gambar 4.16.



Gambar 4.16 Halaman *Manage* Beasiswa Pemprov

4.1.2 Halaman *Home*

Halaman home adalah halaman pertama setelah user melakukan login. Tampilan halaman *home* ditunjukkan dalam gambar 4.17.



Gambar 4.17 Halaman Home

4.1.3 Implementasi Halaman Profil

Halaman profil merupakan halaman yang berisi info serta aktifitas member. Tampilan halaman *profil* ditunjukkan dalam gambar 4.18.



Gambar 4.18 Halaman Profil

4.1.4 Implementasi Halaman Pesan

Halaman pesan merupakan tempat bagi member untuk bisa mengirim pesan kepada teman, menerima dan menghapus pesan. Tampilan halaman pesan ditunjukkan dalam gambar 4.19.



Gambar 4.19 Halaman Pesan

4.1.5 Implementasi Halaman Photo

Halaman Photo merupakan halaman koleksi foto yang sudah diupload member. Tampilan halaman *photo* ditunjukkan dalam gambar 4.20.



Gambar 4.20 Halaman Photo

4.1.6 Implementasi Halaman Teman

Pada halaman teman berisi daftar teman yang sudah berteman dengan member dan member dapat menghapus teman. Tampilan halaman teman ditunjukkan dalam gambar 4.21.



Gambar 4.21 Halaman Teman

4.1.7 Implementasi Halaman Info Kampus

Pada halaman info kampus terdapat informasi tentang info kampus yang ada di malang. Tampilan halaman info kampus ditunjukkan dalam gambar 4.22.



Gambar 4.22 Halaman Info Kampus

4.1.8 Implementasi Halaman *Event*

Halaman *event* merupakan halaman yang berisi *event* Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Tampilan halaman *event* ditunjukkan dalam gambar 4.23.



Gambar 4.23 Halaman *Event*

4.1.9 Implementasi Forum

Pada layar *forum*, *user* dapat saling berkomunikasi satu sama lain sesuai dengan *kategori* yang disediakan. Tampilan halaman forum ditunjukkan dalam gambar 4.24.



Gambar 4.24 Halaman Forum

4.1.10 Implementasi Halaman Visi dan Misi

Halaman visi dan misi merupakan halaman yang berisi tentang visi dan misi Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Tampilan halaman visi dan misi ditunjukkan dalam gambar 4.25.



Gambar 4.25 Halaman Visi dan Misi

4.1.11 Implementasi Halaman Struktur Organisasi

Halaman visi dan misi merupakan halaman yang berisi tentang struktur organisasi Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Tampilan halaman struktur organisasi ditunjukkan dalam gambar 4.26.



Gambar 4.26 Halaman Struktur Organisasi

4.1.12 Implementasi Halaman Tentang Kami

Halaman tentang kami merupakan halaman yang berisi tentang Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Tampilan halaman tentang kami ditunjukkan dalam gambar 4.27.



Gambar 4.27 Halaman Tentang Kami

4.1.13 Implementasi Halaman Contact Person

Halaman *contact person* merupakan halaman yang berisi tentang *contact person* Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang. Tampilan halaman *contact person* ditunjukkan dalam gambar 4.28.



Gambar 4.28 Halaman Contact Person

4.1.14 Implementasi Halaman Agenda KPMB

Halaman *agenda KPMB* merupakan halaman yang berisi tentang *agenda Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang*. Tampilan halaman agenda ditunjukkan dalam gambar 4.29.



Gambar 4.29 Halaman Agenda KPMB

4.1.15 Implementasi Halaman Beasiswa Pemkot

Halaman *beasiswa Pemkot* merupakan halaman yang berisi tentang *beasiswa pemerintah Kota Balikpapan*. Tampilan halaman beasiswa pemerintah Kota Balikpapan ditunjukkan dalam gambar 4.30.



Gambar 4.30 Halaman Beasiswa Pemkot

4.1.16 Implementasi Halaman Beasiswa Pemprov

Halaman beasiswa pemkot merupakan halaman yang berisi tentang beasiswa pemerintah provinsi Kalimantan timur. Tampilan halaman beasiswa pemerintah provinsi Kalimantan timur ditunjukkan dalam gambar 4.31.



Gambar 4.31 Halaman Beasiswa Pemprov

4.2 Pengujian

4.2.1 Pengujian Pengguna

Dari hasil uji pada 20 user yang melakukan registasi di situs jejaring sosial, Di dapatkan hasil 70% mengatakan tampilan menarik, 10% tampilan cukup menarik, dan 20% tampilan kurang menarik. Cara penggunaan yang mengatakan mudah sebanyak 70%, cukup mudah 20%, dan susah 10%. Pemahaman terhadap isi jejaring sosial yang mengatakan mudah sebanyak 70%, cukup mudah 20%, dan susah 10%.

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Jejaring Sosial Kepada Pengguna

Jumlah Responden = 20

No	Pertanyaan	Kurang / Sulit		Cukup		Menarik / Mudah	
		Jumlah	%	Jumlah	%	Jumlah	%
1	Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ?	4 Orang	20	2 Orang	10	14 Orang	70

2	Bagaimana penggunaan dari Jejaring Sosial ?	4 Orang	20	2 Orang	10	14 Orang	70
3	Bagaimana pemahaman Jejaring Sosial ?	4 Orang	20	2 Orang	10	14 Orang	70

4.2.2 Pengujian Fitur Jejaring Sosial

Dari hasil pengujian fitur jejaring sosial didapatkan hasil fitur yang dapat berjalan dengan baik yaitu forum, *e-board*, *event*, *update status*, komentar status, sistem pertemanan, profile user, profile KPMB, *mapping* kampus, pesan pribadi, *paging status*, *embed konten video* atau *foto*, daftar teman, *upload dan cropping image*, pencarian user, administrator dan *update info* KPMB. Sedangkan yang tidak berjalan yaitu fitur chat.

Tabel 4.2 Hasil Pengujian terhadap fitur Jejaring Sosial

No.	Fitur	Berjalan	Tidak Berjalan
1	Forum	√	
2	E-Board	√	
3	Event	√	
4	Update Status	√	
5	Komentar Status	√	
6	Sistem Pertemanan	√	
7	Profile User	√	
8	Profile KPMB	√	
9	Mapping Kampus	√	
10	Pesan Pribadi	√	
11	Paging Status	√	
12	Embed Konten Video atau Foto	√	
13	Daftar Teman	√	
14	Upload dan Cropping Image	√	
15	Pencarian User	√	
16	Administrator	√	
17	Update Info Kpmb	√	

18	Chat		√
19	Mapping event	√	

4.2.3 Pengujian Pada Browser

Pengujian fitur jejaring sosial sistem pada browser bisa berjalan dengan baik seperti pada browser Mozilla Firefox, Opera, dan Google Chrome, sedangkan pada browser Internet Explorer tampilan tidak dapat berjalan dengan baik. Sebagai pembuktian ditunjukkan pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Tabel pengujian fungsi pada Browser.

No	Halaman yang diujikan	Bisa(√) / Tidak (X)							
		Mozilla Firefox		Google Chrome		Opera		Internet Explorer	
		Sistem Fungsi	Tampilan	Sistem Fungsi	Tampilan	Sistem Fungsi	Tampilan	Sistem Fungsi	Tampilan
1	Halaman Utama	√	√	√	√	√	√	√	X
2	Halaman Register	√	√	√	√	√	√	√	X
3	Halaman Home	√	√	√	√	√	√	√	X
4	Halaman Profil	√	√	√	√	√	√	√	X
5	Halaman Pesan	√	√	√	√	√	√	√	X
6	Halaman Photo	√	√	√	√	√	√	√	X
7	Halaman Friends	√	√	√	√	√	√	√	X
8	Halaman Forum	√	√	√	√	√	√	√	X
9	Halaman Event	√	√	√	√	√	√	√	X
10	Halaman Visi	√	√	√	√	√	√	√	X
11	Halaman Struktur Organisasi	√	√	√	√	√	√	√	X
12	Halaman About KPMB	√	√	√	√	√	√	√	X
13	Halaman Contact	√	√	√	√	√	√	√	X
14	Halaman Agenda	√	√	√	√	√	√	√	X
15	Halaman Beasiswa Pemkot	√	√	√	√	√	√	√	X
16	Halaman Beasiswa Pemprov	√	√	√	√	√	√	√	X
17	Halaman Info Kampus	√	√	√	√	√	√	√	X
18	Halaman Administrator	√	√	√	√	√	√	√	X



BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain

1. Dari hasil uji pada 20 user yang melakukan registrasi di situs jejaring sosial, dari cara penggunaan didapatkan hasil yang mengatakan mudah sebanyak 70%, cukup mudah 20%, dan susah 10%.
2. Dari hasil pengujian terhadap fitur jejaring sosial didapatkan hasil fitur yang berjalan dengan baik yaitu forum, *e-board*, *event*, *update status*, komentar status, sistem pertemanan, *profile user*, profile KPMB, *mapping* kampus, pesan pribadi, *paging status*, *embed* konten video atau foto, daftar teman, *upload* dan *cropping image*, pencarian user, administrator, *update* info kpmb dan *mapping* event. Sedangkan yang tidak bisa berjalan yaitu fitur chat.
3. Dari hasil pengujian terhadap browser didapatkan hasil browser google chrome, Mozilla firefox dan opera, sistem dan antarmuka dapat berjalan dengan baik, sedangkan pada browser internet explorer sistem dapat berjalan baik tetapi tampilan tidak bisa berjalan dengan baik.

5.2 Saran

1. Untuk pengembangan sistem selanjutnya disarankan mengenkripsi parameter *GET method* untuk keamanan situs.
2. Untuk pengembangan sistem selanjutnya disarankan melakukan penambahan *thrending topic* pada fitur forum.
3. Untuk pengembangan sistem selanjutnya disarankan melakukan penambahan aplikasi web berbasis *mobile* pada situs.
4. Untuk pengembangan sistem selanjutnya disarankan melakukan penambahan fitur chat pada jejaring sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Balikpapan (KPMB) Malang.

5. Untuk pengembangan sistem selanjutnya disarankan menambahkan fungsi pengenalan ID-KTP oleh situs melalui inputan No.KTP mahasiswa Kota Balikpapan.
-

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdul Kadir, 2003.” Dasar Pemograman WEB Dinamis Menggunakan PHP”, Penerbit ; Andi ,Yogyakarta
 - [2] Asnawi ST, 2010. *Buku Panduan Bikin Situs Gratis Pakai Domain Cz.CC*. Makassar.
 - [3] Dharma, Akhmad, 2012. *Membuat Sendiri Website Pertemanan Dengan PHP dan JQuery*. Lokomedia, Depok.
 - [4] Imam Suja. 2005. *Pemrograman SQL dan Database Server MySQL*. Yogyakarta.
 - [5] Iqbal, Mohamad, 2006. *Dasar Internet untuk Pemula*. Jakarta.
 - [6] Purvis, Michael, *Beginning Maps Applications with PHP and AJAX from Novice to Professional*. Apress. 2006.
 - [7] Rusli, Ronald, 2012. *Membuat Aplikasi GPS & Suara Antrian dengan PHP*. Lokomedia, Jambi.
 - [8] Saputra, Agus, 2012. *PHP, HTML5 dan CSS3*. Jasakom, Jakarta
 - [9] Sidik, Betha, 2009. *Pemrograman WEB dengan HTML*. Informatika Bandung, Bandung.
 - [10] Wibowo, Sugeng. 2007. *Memiliki Situs Web di Internet*. Jakarta.
 - [11] KPMB Malang. 2012. *Tentang KPMB Malang*, (Online), (<https://twitter.com/kpmbmalang>, diakses tanggal 15 April 2013) .
-



LAMPIRAN



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553013 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karangre, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

Nama : Fanni Suryana

NTM : 09.18.011

Jurusan : Teknik Informatika S-1

Judul Skripsi : Perancangan dan Pembuatan Situs Jejaring Sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa
Balikpapan (KPMB) Malang. Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata
Satu (S-1) pada :

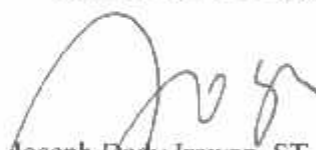
Hari : Selasa

Tanggal : 20 Agustus 2013

Nilai : 81.65 (A)

Panitia Ujian Skripsi

Ketua Majelis Penguji

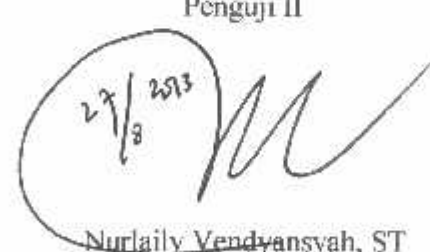

Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002

Anggota Penguji

Penguji I


Karina Auliasari, ST, M.Eng
NIP.P. 1031000426

Penguji II

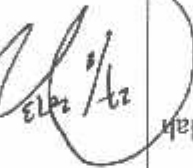

27/8/2013

Nurlaily Vendiarysyah, ST



FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Nama	: Fanni Suryana
NIM	: 09.18.011
Jurusan	: Teknik Informatika S-1
Judul Skripsi	: Perancangan dan Pembuatan Situs Jejaring Sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa Bali (KPMB) Malang

TANGGAL	PENGUJI	URAIAN	PARAF
20 Agustus 2013	I	1. Revisi Program : Ubah warna background terlampir gelap 2. Revisi Laporan : 1. Ubah Judul 2. Cantumkan referensi 3. Kurangi landasan teori yang tidak perlu 4. Ubah gambar blok diagram sistem 5. Pengujian Fungsi dibuat ringkas 1 judul dengan table 6. Perbaiki saran	
	II	1. Pengenalan ID-KTP dikenali oleh program 2. Bab III Penamaan nama gambar adalah perancangan 3. Perbaiki Flowchart sistem, admin, member 4. Pengujian user dan fungsi detailkan 5. Perancangan tabel tidak sinkron dengan DFD 6. DFD level 1 dan 2 7. Penutup	 27/8/13

Anggota Penguji

Pengujian I

Karina Aulasari, ST, M.Eng
NIP.P. 1031000426

Dosen Pembimbing 1,

Dr. Yusuf Ismail Nakhoda, MT
NIP.Y. 1018800/89

Menggetahui,

~~Nurtaily Vandyansyah, ST~~

Dosen Pembimbing II

Yosep Agus Pranoto, ST
NIP.P. 1031000432

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Fanni Suryana
 Nim : 09.18.011
 Masa Bimbingan : 11 Mei 2013 – 11 Nopember 2013
 Judul Skripsi : Perancangan dan Pembuatan Situs Jejaring Sosial Keluarga Pelajar Mahasiswawa Balikpapan (KPMB) Malang

No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	11-Juni-2013	Konsultasi Rancangan Situs Jejaring Sosial Keluarga Pelajar Mahasiswawa Balikpapan (KPMB) Malang.	<i>[Signature]</i>
2	17-Juli-2013	Demo Situs Jejaring Sosial Keluarga Pelajar Mahasiswawa Balikpapan (KPMB) Malang.	<i>[Signature]</i>
3	25-Juli-2013	Konsultasi Perbaikan Isi Serta Tampilan Situs Jejaring Sosial Keluarga Pelajar Mahasiswawa Balikpapan (KPMB) Malang.	<i>[Signature]</i>
4	26-Juli-2013	Konsultasi Makalah Seminar Hasil	<i>[Signature]</i>
5	15-Agustus - 2013	Hasil Revisi serta ACC Makalah Seminar Hasil	<i>[Signature]</i>
6	16-Agustus- 2013	Konsultasi Laporan Ujian Skripsi	<i>[Signature]</i>
7	19-Agustus- 2013	ACC Laporan Ujian Skripsi	<i>[Signature]</i>
8			
9			
10			

Malang, 23 Agustus 2013
 Dosen Pembimbing I
[Signature]
 Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT
 NIP.Y. 1018800189

Form S-4b



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
Jl. Raya Karanglo, KM 2
MALANG

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Fanni Suryana
Nim : 09.18.011
Masa Bimbingan : 11 Mei 2013 – 11 Nopember 2013
Judul Skripsi : Perencanaan dan Pembuatan Situs Jejaring Sosial Keluarga Pelajar Mahasiswa BaliKpapan (KPMB) Malang.

No	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	11-Juni-2013	Konsultasi BAB I, BAB II, dan BAB III	
2	17-Juli-2013	Revisi BAB III, Makalah Semhas	
3	25-Juli-2013	Revisi Makalah Semhas	
4	26-Juli-2013	ACC Makalah Semhas	
5	15-Agustus - 2013	Revisi BAB IV dan BAB IV	
6	16-Agustus- 2013	Revisi Buku Kompre	
7	19-Agustus- 2013	ACC Kompre	
8			
9			
10			

Malang, 19 Agustus 2013
Dosen Pembimbing II
Yosep Agus Pranoto, ST
NIP.P. 1031000432



PT BMT PASAROKI MALANG
BANK KUSA MALANG

Kampus I : Jl. Benungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax: (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax: (0341) 417634 Malang

PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

Nomor
Lampiran
Perihal

ITN-78/TJNE/TA/2013
Bimbingan Skripsi

Kepada :

Yth. Bpk/Ibu Ir. Yusuf Ismail Nakhoda, MT
Dosen Pembimbing Program Studi Teknik Informatika S1
Institut Teknologi Nasional
Malang

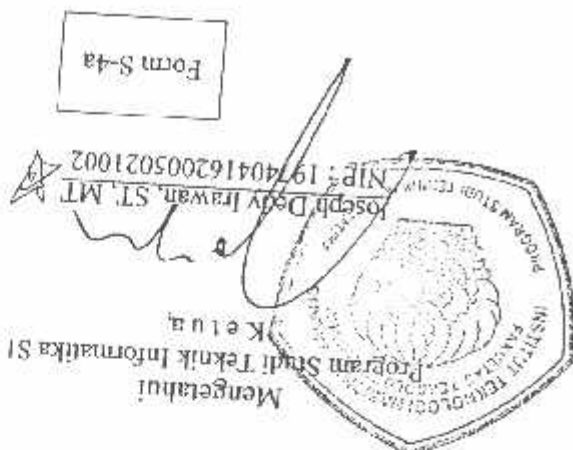
Dengan hormat
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi untuk
mahasiswa :

Nama : FANNI SURYANA
Nim : 0918011
Prodi : Teknik Informatika S1
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya kepada
Bpk/Ibu selama masa waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

11 Mei 2013 - 11 Nopember 2013

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Sarjana Teknik, Program Studi
Teknik Informatika S1.
Demikian agar maklumi dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan
terima kasih.



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

Kampus I : Jl. Benda-gara Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Pusat), Fax. (0341) 553075 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karangrejo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Nomor
Lampiran
Perihal

ITN-78/TJN/TA/2013

11 Mei 2013

Bimbingan Skripsi

Kepada

Yth. Bpk/Ibu Yosep Agus Pranoto, ST.
Josen Pembimbing Program Studi Teknik Informatika S1
Institut Teknologi Nasional
Malang

Dengan hormat
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam Proposal Skripsi untuk
mahasiswa :

Nama : FANNI SUKRYANA
Nim : 0918011
Prodi : Teknik Informatika S1
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan tersebut kami serahkan sepenuhnya kepada
Bpk/Ibu selama masa waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

11 Mei 2013 – 11 Nopember 2013

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Sarjana Teknik, Program Studi
Teknik Informatika S1.
Demikian agar maklum dan atas perhatiannya kami sampaikan
terima kasih.



Form S-4a



FORMULIR PERBAIKAN UJIAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

NAMA : FANNI SURYANA

NIM : 09.18.011

Perbaikan Meliputi :

1. ~~Register ditubukan oleh~~
Penggunaan ID-KTP dikawatir oleh program melalui inputan
2. Bab II. Teori yg berurutan dg judul tidak ada
3. Bab III. Penamaan nama gambar adalah perencanaan....
4. Perbaiki Flowchart sistem. Admin, Member
5. Pengujian User dan Fungsi detailkan
6. Perancangan tabel tidak sistem dg db.
7. OPD level 1 dan 2
8. Penutup
9. Kustomer ?

Malang, 20 AGUSTUS 2013

(NURLAILY)



FORMULIR PERBAIKAN UJIAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan Ujian Skripsi Jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : FANNI SURYANA
NIM : 09.18.011
Perbaikan Meliputi :
* Revisi program :
- Uboh warna background terlalu gelap.
* Revisi laporan :
Perbaikan format dan isi laporan sesuai alat dan
yg saya coret pd laporan anda.

Malang, 20-8-2013

Karina A

KUISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Nama : Alex
Tanda Tangan : Alex

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	s	T
			✓		
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	s	T
✓					
3. Bagaimana pemahaman anda tentang jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	s	T
				✓	

Keterangan :
B = Baik
C = Cukup
M = Menarik
S = Sesuai
s = Sulit
T = Tidak Menarik

KUISIÖNER PERANGCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEFARING SÖSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Nama : Zia
Tanda Tangan :

Mohon kesediaananya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	T
		✓		
2. Bagaimana penggunaan fitur dari jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	T
✓				
3. Bagaimana pemahaman anda tentang jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	T
			✓	

Keterangan :
B = Baik
C = Cukup
M = Menarik
S = Sesuai
T = Tidak Menarik

KUISITONER PERANGCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T
		✓		
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T
✓				
3. Bagaimana pemahaman anda tentang isi dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T
		✓		

Keterangan :

- B = Baik
- C = Cukup
- M = Menarik
- S = Sesuai
- s = Suli
- T = Tidak Menarik

Nama : Agus H. Hidayat
 Tanda Tangan : 

KUISIÖNER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Nama : Alvin Februyanto
 Tanda Tangan : 

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T
☒	☐	☐	☐	☐
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T
☒	☐	☐	☐	☐
3. Bagaimana pemahaman tentang isi dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T
☒	☐	☐	☐	☐

Keterangan :
 B = Baik
 C = Cukup
 M = Menarik
 S = Sesuai
 T = Tidak Menarik

KUISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JARINGAN SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Nama : Eko Sutono
Tanda Tangan : 

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	s	T
☒	☐	☐	☐	☐	☐
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	s	T
☐	☒	☐	☐	☐	☐
3. Bagaimana pemahaman tentang isi dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	s	T
☒	☐	☐	☐	☐	☐

Keterangan :

B = Baik
C = Cukup
M = Menarik
S = Sesuai
s = Suli
T = Tidak Menarik

KUISIÖNER PERACANGCANG DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL, KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Nama : Denny
 Tanda Tangan : 

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	S	T
			✓		
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	S	T
			✓		
3. Bagaimana pemahaman anda tentang isi dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	S	T
			✓		

Keterangan :
 B = Baik
 C = Cukup
 M = Menarik
 S = Sesuai
 s = Sulit
 T = Tidak Menarik

KUISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MAIANG MENGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Nama : Felli
 Tanda Tangan : 

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini?
 B C M S T
☐ ☐ ☐ ☒ ☐
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini?
 B C M S T
☒ ☐ ☐ ☐ ☐
3. Bagaimana pemahaman anda tentang isi Jejaring Sosial ini?
 B C M S T
☐ ☐ ☐ ☒ ☐

Keterangan :
 B = Baik
 C = Cukup
 M = Menarik
 S = Sesuai
 T = Tidak Menarik

KUISONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALKAPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Nama : Rizwan
Tanda Tangan : 

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B

C

M

S

S

T

☒
☐
☐
☐
☐
☐
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B

C

M

S

S

T

☒
☐
☐
☐
☐
☐
3. Bagaimana pemahaman anda tentang jejaring Sosial ini?

B

C

M

S

S

T

☒
☐
☐
☐
☐
☐

Keterangan :
B = Baik
C = Cukup
M = Menarik
S = Sesuai
s = Sulit
T = Tidak Menarik

KUISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Nama : *Wawan*
Tanda Tangan : *[Signature]*

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B

C

M

S

T

✓

B

C

M

S

T

Keterangan :
B = Baik
C = Cukup
M = Menarik
S = Sesuai
s = Sulit
T = Tidak Menarik

KUISIÖNER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Bertilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	S	T
☒	☐	☐	☐	☐	☐
2. Bagaimana penggunaan fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	S	T
☒	☐	☐	☐	☐	☐
3. Bagaimana pemahaman anda tentang isi dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	S	T
☒	☐	☐	☐	☐	☐

Keterangan :

B = Baik
C = Cukup
M = Menarik
S = Sesuai
s = Sufit
T = Tidak Menarik

Nama :
Tanda Tangan :
2019

KUISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALKAPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Mohon kesediannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T					
✓									
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T					
✓									
3. Bagaimana pemahaman anda tentang Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T					
✓									

Keterangan :
 B = Baik
 C = Cukup
 M = Menarik
 S = Sesuai
 s = Sulit
 T = Tidak Menarik

Nama :
 Tanda Tangan :

KUTISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?
 B C M S T
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?
 B C M S T
3. Bagaimana pemahaman anda tentang Jejaring Sosial ini ?
 B C M S T

Keterangan :

- B = Baik
- C = Cukup
- M = Menarik
- S = Sesuai
- s = Suli
- T = Tidak Menarik

Nama :
 Tanda Tangan :

KUISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Nama : Muhammad
 Tanda Tangan : [Signature]

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini?
 B ☐ C ☐ M ☒ S ☐ T ☐
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini?
 B ☐ C ☐ M ☒ S ☐ T ☐
3. Bagaimana pemahaman anda tentang Jejaring Sosial ini?
 B ☐ C ☐ M ☒ S ☐ T ☐

Keterangan :
 B = Baik
 C = Cukup
 M = Menarik
 S = Sesuai
 T = Tidak Menarik

**KUISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING
SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB)
MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY**

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	T
☐	☐	☒	☐	☐
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	T
☐	☐	☐	☐	☒
3. Bagaimana pemahaman anda tentang isi dari Jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	T
☐	☐	☐	☐	☒

Keterangan :
 B = Baik
 C = Cukup
 M = Menarik
 S = Sesuai
 T = Tidak Menarik

Nama : *Maulana*
 Tanda Tangan : *[Signature]*

KUISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T
☐	☐	☒	☐	☐
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T
☐	☐	☐	☒	☐
3. Bagaimana pemahaman anda tentang Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T
☐	☐	☒	☐	☐

Keterangan :

B = Baik
C = Cukup
M = Buruk
S = Sesuai
T = Tidak Menakutkan

Nama : Sur
Tanda Tangan :

**KUISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING
SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB)
MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY**

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

3. Bagaimana pemahaman anda tentang Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T					
✓									

B	C	M	S	T					
			✓						

B	C	M	S	T					
									✓

Keterangan :

- B = Baik
- C = Cukup
- M = Menarik
- S = Sesuai
- s = Sulit
- T = Tidak Menarik

Nama :  : Tanda Tangan :

KUISIÖNER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MAJANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T					
✓									
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T					
			✓						
3. Bagaimana pemahaman tentang Jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	T					
✓									

Keterangan :

B = Baik

C = Cukup

M = Menarik

S = Sesuai

s = Sulit

T = Tidak Menarik

KUISIÖNER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JEJARING SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	T						
✓										
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	T						
✓										
3. Bagaimana pemahaman anda tentang Jejaring Sosial ini?

B	C	M	S	T						
✓										

Keterangan :
 B = Baik
 C = Cukup
 M = Menarik
 S = Sesuai
 T = Tidak Menarik

Nama : A. Farhan Ismail
 Tanda Tangan :

KUISIONER PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JARINGAN SOSIAL KELUARGA PELAJAR MAHASISWA BALIKAPAPAN (KPMB) MALANG MENGGUNAKAN PHP DAN JQUERY

Mohon kesediaannya untuk mengambil waktu sejenak, dalam mengisi evaluasi berikut ini selengkap mungkin. Untuk masukan yang saudara berikan, berarti ikut membantu meningkatkan kualitas jejaring sosial ini.

Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban yang saudara pilih.

1. Bagaimana tampilan dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T					
✓									
2. Bagaimana penggunaan fitur-fitur dari Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T					
✓									
3. Bagaimana pemahaman anda tentang Jejaring Sosial ini ?

B	C	M	S	T					
✓									

Keterangan :
 B = Baik
 C = Cukup
 M = Menarik
 S = Sesuai
 T = Tidak Menarik

Nama : Adit
 Tanda Tangan : 

```

$tanggal = "$thn-$bln-$tgl";
$pass = $_POST['pass'];
$password = md5($pass);

// Cek apakah semua field sudah terisi
if(empty($no_ktp) || empty($nama) || empty($email) || empty($pass) ) {
    die(msg(0,"Semua Field Harus Di isi!"));
}

// Apakah sudah memilih gender?
if(int($gender){
    die(msg(0,"Pilih Jenis Kelamin Dulu"));
}

if($gender=="1"){ $jenkel = "Laki-Laki"; }
else{ $jenkel = "Perempuan"; }

// Apakah sudah memilih tgl lahir?
if(int($tgl) || int($bln) || int($thn) ) {
    die(msg(0,"Pilih Tanggal Lahir"));
}

// Apakah email valid?
if(preg_match("/^\A-z0-9_\-+[@]\A-z0-9_\-+[()]\A-z0-9_\-+[A-z]{1,4}$", $_POST['email'])) {
    die(msg(0,"Masukkan Alamat Email Yang Benar"));
}

// Cek apakah email sudah pernah terdaftar, kalo belum terdaftar lakukan
penyimpanan data user
$sql = mysql_query("SELECT id FROM ktp WHERE no_ktp='".$no_ktp."'");
$no_rows = mysql_num_rows($sql);
if($no_rows == 0) {
    die(msg(0,"Anda tidak bisa mendaftar, No KTP anda belum terdaftar oleh
    admin"));
} else {
    $sql = mysql_query("SELECT uid FROM user WHERE
    no_ktp='".$no_ktp."'");
    $no_rows = mysql_num_rows($sql);
    if($no_rows == 0)
}

```

```

3. Script status
// Ambil gambar komentar
$query_gbr_komen = mysql_query("SELECT gambar_profil_kecil FROM
'user' WHERE uid='$uid'");
$row_gbr=mysql_fetch_array($query_gbr_komen);
if($row_gbr[gambar_profil_kecil] != NULL) {
$image_komentar = "member/$uid/profil/$uid.jpg";
}
else {

function msg($status,$txl) {
return "status":'$status',"txl":'$txl';
}

} else {
// Registrasi gagal
die(msg(1,"Registrasi Gagal, No KTP sudah terdaftar"));
}
}
// Registrasi gagal
die(msg(1,"Registrasi Gagal, Email sudah terdaftar"));
}
else {
}
}
// Registrasi Sukses
die(msg(1,"Registrasi Berhasil, silahkan Login"));
VALUES('$no_ktp','$password','$nama','$tanggal','$jenkel','$email');
$uid = mysql_insert_id;
mkdir("member/$uid", 0755);
mkdir("member/$uid/foto", 0755);
$result = mysql_query("INSERT INTO user(no_ktp,
password, nama,tgl_lahir,gender, email)
if ($no_rows == 0) {
$no_rows = mysql_num_rows($sql);
$sql = mysql_query("SELECT uid FROM user WHERE
email='$email'");
// Registrasi
{

```

```

    $image_komentar="images/default.png";
}

// Tampilkan data komentar
if(isset($_POST['statusakhir']) && is_numeric($_POST['statusakhir'])) {
    $statusakhir=$_POST['statusakhir'];
    $query = mysql_query("SELECT S.*, U.* FROM status S, user U
    WHERE S.uid_fk=U.uid
    AND S.uid_fk=S.id_dinding
    AND S.idstatus<$statusakhir"
    ORDER BY S.idstatus DESC LIMIT 10");

    else {
        $query = mysql_query("SELECT S.*, U.* FROM status S, user U
        WHERE S.uid_fk=U.uid and S.uid_fk=S.id_dinding
        ORDER BY S.idstatus DESC LIMIT 0,10");

        while($row=mysql_fetch_array($query)) {
            // Ambil gambar profile kecil untuk gambar status
            if ($row['gambar_profil_kecil'] != NULL) {
                $image = "member/$row[uid]/profile/$row[uid].jpg";
            }
            else {
                $image="images/default.png";
            }
        }

        $idstatus=$row['idstatus'];
        $userid=$row['uid'];
        $oristatus=$row['status'];
        $status=toLink(htmlentities($row['status']));
        $time=$row['dibuat'];
        $nama=$row['nama'];
        $foto = $row['foto'];
        $fotosatus="member/$row[uid]/foto/$foto";
        $face=$image;
        $face_komen=$image_komentar;
    }
}
<?php
session_start();
$uid = $_SESSION['uid'];

```

4. Script hapus status

5. Script komentar

```
<?php
}
}
include_once 'include/db.php';
include_once 'include/cek_sesi.php';
include_once 'include/toLink.php';
include_once 'include/time_stamp.php';

if(isset($_POST['idstatus'])) {
    $_idstatus=$_POST['idstatus'];
    $query = mysql_query("DELETE FROM `komentar` WHERE
    idstatus_fk=$_idstatus");
    $query = mysql_query("DELETE FROM `status` WHERE idstatus =
    $_idstatus AND uid_fk=$_id");
}
}
include_once 'include/db.php';
include_once 'include/cek_sesi.php';
include_once 'include/toLink.php';
include_once 'include/time_stamp.php';

include_once 'include/cek_sesi.php';
include_once 'include/toLink.php';
include_once 'include/time_stamp.php';

// Ambil gambar profile
$query_profil = mysql_query("SELECT gambar_profil_kecil FROM `user`
WHERE uid=$_id");
$row=mysql_fetch_array($query_profil);
if ($row['gambar_profil_kecil'] != NULL) {
    $image = "member/$uid/profil".$_id.".jpg";
}
else {
    $image="images/default.png";
}

// Tampilkan komentar terupdate
if(isset($_POST['komentar'])) {
    $komentar=$_POST['komentar'];
    $idstatus=$_POST['idstatus'];
    $ip=$_SERVER['REMOTE_ADDR'];
    $komentar=htmlentities($komentar);
    $time=time();
}
```

```

$query = mysql_query("SELECT idkomentar,komentar FROM 'komentar'
WHERE uid_fk='$uid' AND idstatus_fk='$idstatus'
ORDER BY idkomentar DESC LIMIT 1");
$result = mysql_fetch_array($query);

if ($komentar!=$result[komentar]) {
    $query = mysql_query("INSERT INTO 'komentar'
(komentar,uid_fk,idstatus_fk,ip,dibuat)
VALUES ('$komentar','$uid','$idstatus','$ip','$time')");
$newquery = mysql_query("SELECT K.*, U.nama FROM komentar K,
user U
WHERE K.uid_fk=U.uid AND K.uid_fk='$uid' AND
K.idstatus_fk='$idstatus'
ORDER BY K.idkomentar DESC LIMIT 1");
$result = mysql_fetch_array($newquery);
$idkom=$result[idkomentar];
$komentar=tolink(htmlentities($result[komentar]));
$time=$result[dibuat];
$nama=$result[nama];
$uid=$result[uid_fk];
$face=$image;
?>
<div class="stcommentbody" id="stcommentbody">?php echo $idkom;?>
<div class="stcommenting">

</div>
<div class="stcommenttext">
<a class="stcommentdelete" href="#" id="<?php echo $idkom;?>"
title="Hapus Komentar">x</a>
<b><?php echo $nama;?></b> <?php echo $komentar;?>
<div class="stcommenttime">?php time_stamp($time);?</div>
</div>
</div>

```

6. Script hapus komentar

```
<?php
session_start();
$uid=$_SESSION['uid'];
include_once 'include/db.php';
include_once 'include/cek_sesi.php';
include_once 'include/wolink.php';
include_once 'include/time_stamp.php';

if(isset($_POST['idkom'])){
$idkom=$_POST['idkom'];
$query = mysql_query("DELETE FROM 'komentar'
WHERE uid_fk='$uid' AND idkomentar='$idkom'");
}
?>
```

7. Script kirim pesan

```
<?php
include_once 'include/db.php';
include_once 'include/cek_sesi.php';
```

```
if($_POST) {
$id_pengirim = $_POST['id_pengirim'];
$id_penerima = $_POST['id_penerima'];
$subject = $_POST['subject'];
$pesan = $_POST['pesan'];
$ttl = date('Y-m-d');

if(empty($subject) && empty($pesan)) {
$query=mysql_query("INSERT INTO pesan(id_pengirim,
id_penerima, ttl, subject, pesan, dibuka)
VALUES($id_pengirim,$id_penerima,$ttl,$subject,$pesan,'1')");
}
?>
```

8. Script balas pesan

```
<?php
include_once 'include/db.php';
include_once 'include/cek_sesi.php';
```



```

if($_POST) {
    $id_pengirim = $_SESSION['uid'];
    $id_penerima = $_POST['id_penerima'];
    $subject = $_POST['subject'];
    $pesan = $_POST['exibalas'];
    $tgl = date('Y-m-d');

    if(empty($subject) && empty($pesan)) {
        $query=mysql_query("INSERT INTO pesan(id_pengirim,
        id_penerima, tgl, subject, pesan, dibuka)
        VALUES($id_pengirim,$id_penerima,$tgl,$subject,$pesan,1)");
    }
}
?>

```

9. Script hapus pesan

```

<?php
include_once 'include/db.php';
include_once 'include/cek_sesi.php';

if($_POST['hapus_button']) {
    $cek = $_POST['cek'];
    //Hitung jumlah yang dicek (dihapus)
    $jumlah=count($cek);
    if ($jumlah==0) {
        ?>
<script language="javascript">
        alert("Centang dulu pesan yang mau dihapus");
        document.location="inbox.php";
    </script>
<?php
    // Looping delete sebanyak jumlah yang di cek
    for($i=0;$i<$jumlah;$i++) {
        mysql_query("DELETE FROM pesan WHERE id='$cek[$i]'");
    ?>
<script language="javascript">
        alert("Pesan Sudah Dihapus");
        document.location="inbox.php";
    </script>
}
?>

```

```

</script>
<?php
}
}
?>

```

10. Script pencarian

```

<p id="searchresults">
<?php

```

```

include_once 'include/db.php';
// Apakah string sudah berisi

```

```

if(isset($_POST['queryString'])) {

```

```

$queryString =

```

```

mysql_real_escape_string($_POST['queryString']);

```

```

// Apakah panjang string lebih dari 0?

```

```

if(strlen($queryString) > 0) {

```

```

$query = mysql_query("SELECT * FROM user

```

```

WHERE nama LIKE '%" . $queryString . "%'

```

```

ORDER BY uid LIMIT 8");

```

```

if($query) {

```

```

while($row = mysql_fetch_array($query)) {

```

```

echo '<a href="profile.php?id='.$row['uid'].'">';

```

```

if ($row['gambar_profil_kecil'] != NULL) {

```

```

echo '';

```

```

}

```

```

else {

```

```

echo '';

```

```

}

```

```

$name = $row['nama'];

```

```

if(strlen($name) > 35) {

```

```

$name = substr($name, 0, 35) . "...";

```

```

}

```

```

echo '<span class="searchheading">'.$name.</span></a>';

```

```

}

```

```

}

```

```

else {

```

```

echo 'ERROR: Ada kesalahan pada Query.';

```

```

    }
    }
}

```

11. Script tambah teman

```

<?php
session_start();
include_once 'include/db.php';
$mem1=$_SESSION['uid'];
$mem2=$_POST['mem2'];
$insertpan = mysql_query("INSERT INTO
permintaan_teman(mem1,mem2,timedate) VALUES('$mem1',
'$mem2',now())");
<script language="javascript">
alert("Permintaan Teman Berhasil");
document.location="home.php";
</script>

```

12. Script upload gambar

```

<?php
session_start();
include_once 'include/db.php';
include_once 'include/cek_sesi.php';
$uid=$_SESSION['uid'];
$uid_pemilik=$_POST['id_dinding2'];
if($uid==$uid_pemilik){
    $path = "member/$uid/foto/";
}
if($uid!=$uid_pemilik){
    $path = "member/$uid_pemilik/foto/";
}
$valid_formats_img = array("jpg", "png", "gif");
if(isset($_POST) and $_SERVER['REQUEST_METHOD'] == "POST"){
    $name = $_FILES['photoimg']['name'];
    $size = $_FILES['photoimg']['size'];
    if(strlen($name)){
        list($ixl, $ext) = explode(".", $name);
    }

```

```

if(in_array($exl, $valid_formats_img)){
    if($size<(1024*1024)){
        $nama_gambar = time().substr(str_replace(" ", "_", $txt), 5).".{$exl};
        $tmp = $_FILES['photoimg']['tmp_name'];
        if($exl=="jpg" || $exl=="jpeg"){
            $src = imagecreatefromjpeg($tmp);
            $src = imagecreatefrompng($tmp);
            else if($exl=="png"){
                $src = imagecreatefrompng($tmp);
            }
            else if($exl=="gif"){
                $src = imagecreatefromgif($tmp);
            }
            list($width,$height)=getimagesize($tmp);
            $newwidth=120;
            $newheight=120;
            $tmp2=imagecreateTRUEcolor($newwidth,$newheight);
            imagecopyresampled($tmp2,$src,0,0,0,$newwidth,$newheight,$width,$height);
            $nama_gambar_thumb =
            $path.thumb.time().substr(str_replace(" ", "_", $txt), 5).".{$exl};
            imagejpeg($tmp2,$nama_gambar_thumb,100);
            if(move_uploaded_file($tmp,
            $path.$nama_gambar)){
                echo "<input type='hidden'
                name='image_url' id='ajax_image_url' value='".$nama_gambar."'>";
                echo "<img src='".$path".$nama_gambar."
                class='showthumb' width='250'>";
            }
            else
            {
                echo "Silahkan coba lagi.";
            }
            else
            {
                echo "Maaf, maksimum file yang diupload harus 1
                MB";
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    else
    {
        echo "Kesalahan format gambar, coba lagi";
    }
    else
    {
        echo "Pilih gambar dulu";
        exit;
    }
}
?>

```

13. Script galeri

```

<?php
// Looping data foto
while($row=mysql_fetch_array($query)){
    $foto = $row['foto'];
    $id_dinding=$row['id_dinding'];
    if ($row['uid_fk'] == $row['id_dinding']){
        $fotokecil="member/$row[uid_fk]/foto/thumb.$foto";
        $fotobesar="member/$row[uid_fk]/foto/$foto";
    }
    else {
        $fotokecil="member/$id_dinding/foto/thumb.$foto";
        $fotobesar="member/$id_dinding/foto/$foto";
    }
    if ($row['foto']=="undefined") {
        ?>
        <!--a id="galeri" href="<?php echo $fotobesar; ?>" title="<?php echo
        $row['status']; ?>" >
        </a></li>
    </?php
}
?>

```

14. Script lokasi

```

<?php
session_start();
include_once 'include/db.php';
$lokasi = mysql_query("select * from datagis");
while($l=mysql_fetch_array($lokasi)){

```

```

echo "<a
href='\"javascript:scripta(\".$l[x].\".$l[y].\".$l[nomor].\")'\">\".$l[namalokas
t].\"</a><br>\";
echo "<span id='\"\".$l[nomor].\"\"'
style='display:none'\">\".$l[deskripsi].\"</span>\";
}
?>

```

15. Script login.js

```

$(document).ready(function() {
    $('#regForm').submit(function(e) {
        register();
        e.preventDefault();
    });
});

function register() {
    hideShow('loading',1);
    error(0);
    sukses(0);
    $.ajax({
        type: "POST",
        url: "proses_daftar.php",
        data: $('#regForm').serialize(),
        dataType: "json",
        success: function(msg) {
            if(parseInt(msg.status)==1) {
                sukses(1,msg.txt);
                $('#error').removeClass('sukses');
                $('#nama').val("");
                $('#email').val("");
                $('#pass').val("");
                $('#gender').val('Pilih Gender');
                $('#tgl').val('Tanggal');
                $('#bulan').val('Bulan');
                $('#tahun').val('Tahun');
            }
            else if(parseInt(msg.status)==0) {
                error(1,msg.txt);
                $('#error').removeClass('sukses').addClass('error');
            }
            hideShow('loading',0);
        }
    });
}

```

```

function hideShow(cl,act) {
    if(act) $('#'+cl).css('visibility','visible');
    else $('#'+cl).css('visibility','hidden');
}

function error(ac,txt) {
    hideShow('error',act);
    if(txt) $('#error').html(txt);
}

function sukses(ac,txt) {
    hideShow('error',act);
    if(txt) $('#error').html(txt);
}

```

16. Script surat.js

```

$(document).ready(function() {
    // tampil popup window
    $('#myModal').click(function(){
        // scroll keatas
        $('html, body').animate({scrollTop:0}, 'fast');
        // sebelum menampilkan pop-up window, reset form dari event
        sebelumnya.
        $('#success, error').hide();
        $('#form#formPesan').show();
        $('#input#subject').val("");
        $('#textarea#pesan').val("");
        // tampilkan div mask dan contact
        $('#mask').show().fadeOut(0.7);
        $('#div#contact').fadeIn();
        return false;
    });

    // tutup pop-up window ketika div close atau div mask diklik
    $('#div#close, div#mask').click(function() {
        $('#div#contact, div#mask').stop().fadeOut('slow');
    });

    // kirim pesan ketika tombolnya diklik...
    $('#input#simpan_pesan').click(function() {
        $('#error').hide().remove();
        // inisialisasi string
    });
}

```

```
var id_pengirim = $("input#id_pengirim").val();
var id_penerima = $("input#id_penerima").val();
var subject = $("input#subject").val();
var pesan = $("textarea#pesan").val();
var dataString = "id_pengirim="+id_pengirim +
"&id_penerima="+id_penerima + "&subject="+subject + "&pesan="+pesan;
// Hitung error
var error_count=0;
// subject kosong?
if(subject == "") {
    $("#contact_header").after('<p class=error>Silahkan isi dulu Subject!</p>');
    error_count += 1;
}
// pesan kosong?
if(pesan == "") {
    $("#contact_header").after('<p class=error>Silahkan isi dulu Pesan!</p>');
    error_count += 1;
}
// kalau tidak ada error
if(error_count == 0) {
    $.ajax({
        type: "POST",
        url: "kirim_pesan.php",
        data: dataString,
        success: function () {
            $.error().hide();
            $.success().slideDown('slow');
            $(form#formPesan).fadeOut('slow');
        },
        error: function() {
            $.error().hide();
            $('#sendError').slideDown('slow');
        }
    });
}
else {
    $.error().show();
}
```



```

return false;
});
}
return false;
});
// toggle reply
$('#reply').click(function() {
    $('#balas').slideToggle();
    return false;
});
// simpan pesan balasan ketika tombolnya di-klik...
$('#balas_button').click(function() {
    var subject = $('#subject').val();
    var textbalas = $('#textbalas').val();
    var id_penerima = $('#id_penerima').val();
    var dataString = 'subject='+ subject + '&textbalas='+ textbalas +
    '&id_penerima='+ id_penerima;
    if(subject=="") {
        alert("Isi dulu Subject");
    }
    else if(textbalas=="") {
        alert("Isi dulu balasannya");
    }
    else {
        $.ajax({
            type: "POST",
            url: "balas_pesan.php",
            data: dataString,
            cache: false,
            success: function() {
                $('#replypesan').fadeOut('slow');
                $('#success').slideDown('slow');
                $('#success').fadeOut('slow');
            }
        });
    }
});

```

```

17. Script suggest.js
$(document).ready(function() {
    // Fade out the suggestions box when not active
    $("#input").blur(function() {
        $("#suggestions").fadeOut();
    });
});

```

```

function lookup(inputString) {
    if(inputString.length — 0) {
        $("#suggestions").fadeOut(); // Hide the suggestions box
    }
    else {
        // Do Ajax call
        $.post("pencarian.php", {queryString: ""+inputString+""},
            function(data) {
                $("#suggestions").fadeIn(); // Show the suggestions box
                $("#suggestions").html(data); // Fill the suggestions box
            });
    }
}

```

18. Script ktp.js

```

$(document).ready(function() {
    $("#regForm1").submit(function(e) {
        ktp();
        e.preventDefault();
    });
});

function ktp() {
    hideShow("loading",1);
    error(0);
    sukses(0);
    $.ajax({
        type: "POST",
        url: "cek_ktp.php",
        data: $("#regForm1").serialize(),
        dataType: "json",
        success: function(msg) {
            if(parseInt(msg.status)==1) {
                sukses(1,msg.txt);
            }
        }
    });
}

```



```

url: "update.php",
data: $('#regForm').serialize(),
dataType: "json",
success: function(msg) {
    if(parseInt(msg.status)==1) {
        sukses(1,msg.txt);
        $('#error').removeClass(error).addClass(sukses);
        $('#nama').val("");
        $('#email').val("");
        $('#pass').val("");
        $('#gender').val(Pilih Gender);
        $('#tgl').val(Tanggal);
        $('#bulan').val(Bulan);
        $('#tahun').val(Tahun);
        $('#telepon').val("");
        $('#alamat').val("");
        $('#kampus').val("");
        $('#jurusan').val("");
    }
    else if(parseInt(msg.status)==0) {
        error(1,msg.txt);
        $('#error').removeClass(sukses).addClass(error);
        $('#loading').hide();
    }
}

function hideShow(el,act) {
    if(act) $('#'+el).css('visibility','visible');
    else $('#'+el).css('visibility','hidden');
}

function error(act,txt) {
    hideShow(error,act);
    if(txt) $('#error').html(txt);
}

function sukses(act,txt) {
    hideShow(error,act);
    if(txt) $('#error').html(txt);
}

```

20. Script wall.js

```
$(document).ready(function() {
  // Update Status
  $("#update_button").click(function() {
    var updateval = $("#update").val();
    var id_dinding = $("#id_dinding").val();
    var image_url = $("#ajax_image_url").val();
    var dataString = 'update=' + updateval + '&id_dinding=' + id_dinding +
    '&image_url=' + image_url;
    if(updateval=="") {
      alert("Status Harus Di isi");
    }
    $("#flash").show();
    $("#flash").fadeOut(400).html('Loading Update...');
    $.ajax({
      type: "POST",
      url: "status_ajax.php",
      data: dataString,
      cache: false,
      success: function(html) {
        $("#showthumb").html("");
        $("#flash").fadeOut('slow');
        $("#content").prepend(html);
        $("#update").val("");
        $("#bukafoto").fadeOut('slow');
        $("#update").focus();
        $("#stexpand").ocmbdcd(updateval);
      }
    });
  }
  // Update Foto
  $("#photoimg").livequery('change', function() {
    $("#showthumb").html("");
    $("#showthumb").html('');
    $("#bukafoto").fadeOut('slow');
    $("#frmUpload").ajaxForm({ target: '#showthumb' }).submit();
  });
});
```

```

// Tampilkan 10 posting berikutnya ketika mengklik link "show more post"
pada Halaman Home
$( 'load_more_home' ).livequery("click",function(e) {
    var statusakhir = $(this).attr("id");
    if(statusakhir!='end'){
        $.ajax({
            type: "POST",
            url: "buka_status.php",
            data: "statusakhir="+statusakhir,
            beforeSend: function() {
                $( 'load_more' ).append(');
                            }
                        });
                    }
                });
            }
        });
    }
    return false;
});
// Tampilkan 10 posting berikutnya ketika mengklik link "show more post"
pada Halaman Profil
$( 'load_more' ).livequery("click",function(e) {
    var statusakhir = $(this).attr("id");
    if(statusakhir!='end'){
        $.ajax({
            type: "POST",
            url: "buka_status_profil.php",
            data: "statusakhir="+statusakhir+"&id_dinding="+id_dinding,
            beforeSend: function() {
                $( 'load_more' ).append(');
            }
        });
    }
    return false;
});

```

```

});
// Toggle upload foto
$('#klikfoto').click(function() {
    $('#photoimg').attr({ value: "" });
    $('#bukafoto').slideToggle();
    return false;
});
// Update Komentar
$('#comment_button').live("click",function() {
    var ID = $(this).attr("id");
    var komentar = $('#ctextarea'+ID).val();
    var dataString = 'komentar='+komentar + '&idstatus='+ ID;
    if(komentar=="") {
        alert("Silahkan isi dulu komentarnya");
    }
    $.ajax({
        type: "POST",
        url: "komentar_ajax.php",
        data: dataString,
        cache: false,
        success: function(html){
            $('#commentload'+ID).append(html);
            $('#ctextarea'+ID).val("");
            $('#ctextarea'+ID).focus();
        }
    });
}
});
// Buka Komentar
$('#commentopen').live("click",function() {
    var ID = $(this).attr("id");
    $('#commentbox'+ID).slideToggle('slow');
    return false;
});
// Komentar Collapse
$('#commentcoll').live("click",function() {
    var ID = $(this).attr("id");
    $('#commentboxall'+ID).slideDown('slow');
    $('#commentboxfirst'+ID).remove();
});

```

```

$("#collapse"+ID).remove();
return false;
});
// Hapus komentar
$( '.stcommentdelete').live("click",function() {
    var ID = $(this).attr("id");
    var dataString = 'idkom='+ ID;
    $.ajax({
        type: "POST",
        url: "hapus_komentar_ajax.php",
        data: dataString,
        cache: false,
        success: function(html){
            $("#stcommentbody"+ID).slideUp();
        }
    });
}
return false;
});
// Hapus status
$( '.stdelete').live("click",function() {
    var ID = $(this).attr("id");
    var dataString = 'idstatus'+ ID;
    if(confirm("Apakah Anda yakin akan menghapus Status ini?")){
        $.ajax({
            type: "POST",
            url: "hapus_status_ajax.php",
            data: dataString,
            cache: false,
            success: function(html){
                $("#stbody"+ID).slideUp();
            }
        });
    }
    return false;
});
if(confirm("Apakah Anda yakin akan menghapus Status ini?")){
    $.ajax({
        type: "POST",
        url: "hapus_status_ajax.php",
        data: dataString,
        cache: false,
        success: function(html){
            $("#stbody"+ID).slideUp();
        }
    });
}
return false;
});
}
});
}

```