

**RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK PEMESANAN MENU
MAKANAN MENGGUNAKAN JARINGAN INTRANET BERBASIS HTTP
(Studi Kasus Rumah Makan Lombok Idjo Kota Kediri)**

SKRIPSI



Disusun Oleh :
MOCH MERY IQBAL ARZAQI
11.18.108

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2015**

MILIK
PERPUSTAKAAN
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

LEMBAR PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK PEMESANAN MENU MAKANAN MENGGUNAKAN JARINGAN INTRANET BERBASIS HTTP
(Studi Kasus Rumah Makan Lombok Idjo Kota Kediri)
SKRIPSI**

Disusun dan Diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan guna mencapai Gelar Sarjana Teknik Informatika Strata Satu (S-1)

**Disusun Oleh :
MOCH MERY IQBAL ARZAQI
11.18.108**

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

**Ir. Yudi Limprapto, MT
NIP.P.1039500274**

**Michael Ardita, ST, MT
NIP.P. 1031000434**

Ketua Prodi Teknik Informatika S-1

**Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005031002**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**

2015

LEMBAR KEASLIAN
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Moch Mery Iqbal Arzaqi
Nim : 11.18.108
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul:

“RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK PEMESANAN MENU MAKANAN MENGGUNAKAN JARINGAN INTRANET BERBASIS HTTP (Studi Kasus Rumah Makan Lombok Idjo) ”

Adalah skripsi saya sendiri bukan duplikat serta mengutip atau menyadur seluruh nya karya orang lain kecuali dari sumber aslinya.

Malang, Februari 2015

Yang membuat pernyataan




Moch Mery Iqbal Arzaqi
11.18.108

RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK PEMESANAN MENU MAKANAN MENGGUNAKAN JARINGAN INTRANET BERBASIS HTTP

(Studi Kasus Rumah Makan Lombok Idjo Kota Kediri)

Moch Mery Iqbal Arzaqi (11.18.108)

Program Studi Teknik Informatika S-1

Fakultas Teknologi Industri

Institut Teknologi Nasional Malang

Email : iqbal_arzaqi@yahoo.co.id

ABSTRAK

Restoran adalah penyedia layanan makan bagi penikmat makanan. Baik sebagai kebutuhan primer ataupun sebagai kebutuhan sekunder (pecinta wisata kuliner). Saat ini restoran banyak menerapkan konsep unik pada restoran untuk menarik minat pembeli, juga sebagai meningkatkan kemampuan dalam persaingan bisnis. Pemesanan cara lama adalah waitress menemui pelanggan untuk menanyakan menu dan menuliskannya, kemudian mengirimkannya ke dapur untuk di proses, cara ini tentunya akan sangat memakan waktu, terlebih lagi jika restoran sedang ramai.

Teknologi jaringan intranet berbasis HTTP adalah suatu jaringan yang mencakup area yang tidak terlalu luas, bisa disebut juga mencakup area lokal. Teknologi tersebut didukung interface website yang bisa menjadi salah satu teknologi yang mampu mendukung berkembangnya sistem pemesanan pada restoran dan membuatnya lebih efisien. Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan rancang bangun aplikasi mobile untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan intranet berbasis HTTP yaitu menggunakan aplikasi notepad++. Notepad++ adalah suatu text editor yang berjalan pada operating system (OS) Windows.

Setelah melakukan Hasil pengujian Pemesanan yang terdapat kategori menu, cari, pilih menu, delete pesanan, dan exit dapat berjalan dengan baik pada 2 browser yang meliputi Mozilla firefox dan google chrome kecuali opera mini karena tidak dapat mengakses data dari server. pengujian pada kasir yaitu print struk pesanan dapat berjalan dengan baik pada browser yang meliputi Mozilla firefox, google chrome, dan opera mini. Pengujian pada android tampilan meliputi portrait dan landscape pada ukuran layar dapat 1024 x 600, 480 x 854, 1280 x 7120, 480 x 854 berjalan dengan baik Dan dengan hasil penilaian presentase oleh pengguna yaitu 50% mengatakan sangat setuju, 40% mengatakan setuju, 10%. Dan setelah aplikasi ini diujikan kepada pihak yang terkait, aplikasi ini sangat membantu untuk mempermudah pemesanan untuk mengetahui tingkat kecerdasan yang dimilik menu makanan.

Kata kunci : Restoran, Pemesanan, Jaringan intranet, dan HTTP

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT. Karena atas rahmat dan hidayah-Nya yang telah dilimpahkan, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “ RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK PEMESANAN MENU MAKANAN MENGGUNAKAN JARINGAN INTRANET BERBASIS HTTP (Studi Kasus Rumah Makan Lombok Idjo Kota Kediri) ” dapat diselesaikan dengan baik dan lancar.

Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, kerabat, dan pengikut beliau hingga akhir zaman.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan skripsi ini banyak mengalami kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, kerjasama dari berbagai pihak dan berkah dari Allah SWT sehingga kendala – kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada Abah Basori dan mamah Siti Fatimah yang senantiasa mendoakan, memberikan bantuan moril, materi, dan nasehat selama penulis menjalani pendidikan.

Selanjutnya ucapan terima kasih penulis sampaikan pula kepada:

1. Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Ir. Anang Subardi, MT, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Joseph Dedy Irawan, ST, MT, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang.
4. Sonny Prasetyo, ST, MT, selaku Sekertaris Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang.
5. Ir. Yudi Limpraptono, MT, selaku Dosen Pembimbing I, yang selalu memberikan bimbingan dan masukan.
6. Michael Ardita, ST, MT, selaku Dosen Pembimbing II, yang selalu memberikan bimbingan dan masukan.

7. kakak-kakakku yang selalu membantu dalam bentuk materi dan menyemangati, serta saudara/i, keluarga, sahabat, yang senantiasa mendoakan & memberikan dukungan kepada penulis dalam proses pembuatan projek dan laporan skripsi.
8. Semua dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah membantu dalam penulisan dan masukan.
9. Semua teman-teman berbagai angkatan yang telah memberikan doa dan dukungannya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan, sehingga penulis mengharapkan adanya saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini.

Malang, Februari 2015

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|---|------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| LEMBAR PERSETUJUAN | ii |
| LEMBAR KEASLIAN | iii |
| ABSTRAK | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR GAMBAR..... | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan..... | 3 |
| 1.5 Metode Penelitian..... | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 4 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | 5 |
| 2.1 Tentang Rumah Makan Lombok Idjo | 5 |
| 2.2 Jaringan <i>Intranet</i> | 5 |
| 2.3 <i>Web Responsif</i> | 6 |
| 2.4 PHP | 6 |
| 2.5 HTML..... | 7 |
| 2.6 CSS3 | 8 |
| 2.7 Javascript..... | 10 |
| 2.8 jQuery | 11 |
| 2.9 XAMPP | 11 |
| 2.10 Android..... | 12 |

| | |
|--|-----------|
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... | 17 |
| 3.1 Analisis Kebutuhan Sistem..... | 17 |
| 3.2 Perancangan Struktur Menu | 17 |
| 3.3 Gambaran Konfigurasi Perangkat | 18 |
| 3.4 Perancangan Proses | 19 |
| 3.4.1 <i>Flowchart</i> Sistem..... | 20 |
| 3.4.2 Cara Kerja Sistem | 24 |
| 3.5 Perancangan <i>Layout</i> | 24 |
| 3.5.1 Halaman Awal | 24 |
| 3.5.2 Halaman <i>Supervisor</i> | 24 |
| 3.5.3 Halaman Kasir | 25 |
| 3.5.4 Halaman Pemesanan | 25 |
| 3.6 DFD <i>Level 0</i> | 26 |
| 3.7 DFD <i>Level 1</i> | 27 |
| 3.8 DFD <i>Level 2</i> | 28 |
| 3.9 Penyusunan <i>Database</i> | 29 |
| 3.10 Perancangan Relasi Tabel..... | 32 |
| | |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | 33 |
| 4.1 Implementasi Sistem | 33 |
| 4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras | 33 |
| 4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak..... | 33 |
| 4.1.3 Implementasi <i>Form Login</i> | 34 |
| 4.1.4 Implementasi <i>Form Supervisor</i> | 34 |
| 4.1.5 Implementasi Menu Pengguna | 35 |
| 4.1.6 Implementasi Implementasi Menu <i>Slide Show</i> | 35 |
| 4.1.7 Implementasi Implementasi Menu Menu Lombok Idjo | 36 |
| 4.1.8 Implementasi Implentasi Menu Pemesanan | 36 |
| 4.1.9 Implementasi Implementasi Menu Struk..... | 37 |
| 4.1.10 Implementasi Implementasi Menu <i>Print</i> | 37 |

| | |
|--|-----------|
| 4.1.11 Implementasi Implementasi Menu Transaksi..... | 38 |
| 4.1.12 Implementasi Menu Detail Transaksi..... | 38 |
| 4.1.13 Implementasi <i>Form</i> Kasir..... | 39 |
| 4.2 Pengujian Sistem..... | 39 |
| 4.2.1 Pengujian..... | 39 |
| 4.2.2 Pengujian Pemesanan..... | 40 |
| 4.2.3 Pengujian Kasir..... | 40 |
| 4.2.4 Pengujian Admin..... | 41 |
| 4.2.5 Pengujian <i>Responsif</i> | 42 |
| 4.2.6 Pengujian <i>User</i> | 42 |
| 4.2.7 Pengujian Sistem Operasi..... | 44 |
| BAB V PENUTUP | 45 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 45 |
| 5.2 Saran..... | 46 |
| DAFTAR PUSTAKA | 47 |
| LAMPIRAN | |

DAFTAR GAMBAR

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 2.1 | Kata <i>Hello Word</i> | 7 |
| Gambar 2.2 | Tambah Komentar 1 Blok..... | 7 |
| Gambar 2.3 | Judul..... | 8 |
| Gambar 2.4 | Tanda Koma..... | 9 |
| Gambar 2.5 | Deklarasi Tiap Baris..... | 10 |
| Gambar 2.6 | Menyisipkan <i>Script</i> | 10 |
| Gambar 3.1 | Struktur Menu..... | 18 |
| Gambar 3.2 | Konfigurasi Perangkat..... | 19 |
| Gambar 3.3 | <i>Flowchart Supervisor</i> | 20 |
| Gambar 3.4 | <i>Flochart Dapur</i> | 21 |
| Gambar 3.5 | <i>Flowchart Pemesanan</i> | 22 |
| Gambar 3.6 | <i>Flowchart Kasir</i> | 23 |
| Gambar 3.7 | Halaman Awal..... | 24 |
| Gambar 3.8 | Halaman <i>Supervisor</i> | 25 |
| Gambar 3.9 | Halaman Kasir..... | 25 |
| Gambar 3.10 | Halaman Pemesanan..... | 26 |
| Gambar 3.11 | DFD <i>Level 0</i> | 26 |
| Gambar 3.12 | DFD <i>Level 1</i> | 27 |
| Gambar 3.13 | DFD <i>Level 2</i> | 28 |
| Gambar 3.14 | Perancangan Relasi Tabel..... | 32 |
| Gambar 4.1 | <i>Form Login</i> | 34 |
| Gambar 4.2 | <i>Form Utama Supervisor</i> | 35 |
| Gambar 4.3 | <i>Form Menu Pengguna</i> | 35 |
| Gambar 4.4 | <i>Form Slideshow</i> | 36 |
| Gambar 4.5 | <i>Form Menu Menu Lombok Idjo</i> | 36 |
| Gambar 4.6 | <i>Form Pemesanan</i> | 37 |
| Gambar 4.7 | <i>Form Struk</i> | 37 |
| Gambar 4.8 | <i>Form Menu Cek Print</i> | 38 |
| Gambar 4.9 | Menu Transaksi..... | 38 |
| Gambar 4.10 | Menu Detail Transaksi..... | 39 |

Gambar 4.11 Menu Kasir 39

DAFTAR TABEL

| | | |
|-----------|-----------------------------------|----|
| Tabel 3.1 | Tabel Lampiran <i>Print</i> | 29 |
| Tabel 3.2 | Tabel Pengguna..... | 30 |
| Tabel 3.3 | Tabel <i>Slideshow</i> | 30 |
| Tabel 3.4 | Tabel Menu | 30 |
| Tabel 3.5 | Tabel Pemesanan..... | 31 |
| Tabel 3.6 | Tabel Struk..... | 32 |
| Tabel 4.1 | Pengujian Pemesanan..... | 40 |
| Tabel 4.2 | Pengujian Kasir | 40 |
| Tabel 4.3 | Pengujian Admin..... | 41 |
| Tabel 4.4 | Pengujian Tampilan | 42 |
| Tabel 4.5 | Pengujian <i>User</i> | 43 |
| Tabel 4.6 | Pengujian Sistem Operasi | 44 |

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Restoran adalah penyedia layanan makan bagi penikmat makanan. Baik sebagai kebutuhan primer ataupun sebagai kebutuhan sekunder (pecinta wisata kuliner). Saat ini restoran banyak menerapkan konsep unik pada restoran untuk menarik minat pembeli, juga sebagai meningkatkan kemampuan dalam persaingan bisnis. Banyak cara yang digunakan penyedia tempat makan tersebut biasanya meningkatkan kebersihan atau teknologi pada restoran.

Pemesanan menu makanan pada restoran adalah salah satu hal yang dilirik untuk meningkatkan minat pembeli, yang dilakukan tidak lagi dengan cara manual (menulis pada kertas). Pemesanan cara lama adalah *waitress* menemui pelanggan untuk menanyakan menu dan menuliskannya, kemudian mengirimnya ke dapur untuk di proses, cara ini tentunya akan sangat memakan waktu, terlebih lagi jika restoran sedang ramai. Dengan menggunakan teknologi terkini, seperti menggunakan, *Smartphone*, dan *website*. Pemesanan bisa menjadi sangat efisien, cepat, dan menghemat waktu dibandingkan dengan cara lama.

Jaringan *intranet* berbasis HTTP adalah suatu jaringan yang mencakup area yang tidak terlalu luas, bisa disebut juga mencakup area lokal. *Intranet* tidak sama dengan internet, jaringan *intranet* tidak terhubung secara luas seperti internet, biasanya kebutuhannya hanya pada cakupan lingkup suatu kantor saja. Berbeda dengan internet yang bisa diakses secara luas dan bisa dimana saja. Jaringan *intranet* berbasis HTTP hanya bisa diakses disuatu tempat dengan pemancar sinyal WiFi atau penghubung seperti HUB atau *Switch*. Tetapi karena tidak bisa diakses dari luar tersebut, jaringan *intranet* justru bisa menjadi salah satu teknologi yang mampu mendukung berkembangnya pemesanan pada restoran. Jaringan *intranet* digunakan untuk mengelola pemesanan dan memantau transaksi.

Teknologi Web adalah salah satu teknologi yang digunakan untuk membuat aplikasi pemesanan. Sehingga *website* bersifat ringan, bisa dikoneksikan dengan

mudah, dan mudah pengimplementasiannya. Karena mudah dikoneksikan, maka dengan jenis perangkat apapun, asalkan bisa terkoneksi pada jaringan dan bisa membuka *browser*, maka *website* bisa diakses dari perangkat tersebut. Biasanya *Smartphone* yang terhubung pada jaringan nirkabel(*wireless*) umum digunakan sebagai alat membuka *website* pemesanan.

Untuk itu, penulis akan membuat dan mengimplementasikan pemesanan makanan pada restoran dengan jaringan intranet untuk syarat tugas akhir dengan judul **“RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK PEMESANAN MENU MAKANAN MENGGUNAKAN JARINGAN INTRANET BERBASIS HTTP (Studi Kasus Ruamh Makan Lombok Idjo Kota Kediri) ”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari Uraian Latar Belakang diatas maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang aplikasi *mobile* yang bisa digunakan pada jaringan intranet untuk pemesanan makanan.
2. Bagaimana membuat aplikasi *mobile* yang mampu memantau pemesanan dan menghubungkan bagian pemesanan dan dapur agar mempercepat pemesanan.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pengembangan aplikasi pemesanan menu makanan menggunakan jaringan *intranet* ini maka batasan masalah agar lingkup persoalan yang dihadapi bisa lebih disederhanakan dan tidak menyimpang dari yang diinginkan. Batasan masalahnya adalah :

1. Aplikasi dijalankan pada jaringan *intranet*.
2. Bagian pemesanan yang dihubungkan adalah pemesanan dengan dapur.
3. *Input* aplikasi berasal dari *check list* dan teks keterangan.
4. *Output* aplikasi adalah *print out* dari bagian dapur.
5. Aplikasi dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
6. Menggunakan *database* MySql.

7. Menggunakan *smartphone* yang minimal layar berukuran 5 inch.
8. *Print* otomatis dilakukan dengan menghubungkan jQuery dengan *seemless printing*.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Mempercepat pemesanan makanan dengan menghubungkan bagian pemesanan dengan dapur.
2. Memantau data pemesanan.
3. Memudahkan pesanan pelanggan.

1.5 Metodologi Penelitian

Untuk dapat Mencapai keinginan dalam pembuatan aplikasi *mobile* untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan *intranet* ini, maka perlu dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mengambil sumber referensi dari buku teks, riset ke perpustakaan dan internet mengenai cara kerja jaringan *intranet*, *website*, dan alur pemesanan.

2. Analisa Kebutuhan

Mengkaji informasi untuk dirangkum agar lebih efektif serta menganalisa kebutuhan sesuai informasi yang dirangkum.

3. Perancangan Aplikasi

Merancang algoritma sesuai metode yang digunakan.

4. Pembuatan Aplikasi

Pada tahap ini system yang telah dirancang kemudian diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman yakni bahasa pemrograman WEB.

5. Uji coba dan Evaluasi Aplikasi

Uji coba ini bertujuan untuk mengeksekusi program dengan menemukan kesalahan serta menguji system hasil implementasi algoritma.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memahami pembahasan pada penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan yang diperoleh sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini, akan dibahas mengenai latar belakang pemilihan judul, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, pembatasan masalah, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Bab ini berisi landasan teori yang berhubungan dengan jaringan intranet, CSS responsive, XAMPP, tinjauan pustaka mengenai hasil penelitian yang sudah ada dan teori mengenai bahasa pemrograman web.

BAB III : Analisis dan Perancangan

Berisi mengenai analisis dan perancangan dari penerapan aplikasi pemesanan menu makanan menggunakan jaringan *intranet* berbasis HTTP.

BAB IV : Implementasi dan Pengujian

Bab ini membahas mengenai semua proses yang dilakukan di dalam aplikasi, perancangan tampilan aplikasi dan hasil implementasi berupa *capture-screen* dari masing-masing *form* di dalam aplikasi.

BAB V : Kesimpulan dan Saran

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran. Kesimpulan akan menjelaskan hasil dari evaluasi aplikasi, sedangkan saran akan menjelaskan tentang pengembangan aplikasi secara lanjut.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Tentang Rumah Makan Lombok Idjo

Rumah makan lombok idjo Kediri ini terletak di Jl. Patiunus 16, Kota Kediri sebelah barat pasaraya sri ratu atau mal Kediri di koordinat (S7 49.0009 E112 01.082), buka setiap hari dari jam 10:00 - 22:00, cmail: lombokidjokediri@ymail.com.

Rumah makan lombok idjo berpusat di Semarang. Rumah makan lombok idjo yang berdiri sejak 2006 memiliki beberapa cabang yang tersebar di beberapa kota di Jawa Tengah dan Jawa Timur. Rumah makan yang bertemakan desain pendopo joglo yang ruangan terlihat luas, tanpa sekat. Hanya ruang masak saja yang tetap disekat untuk menghindarkan pengunjung dari asap. Menu rumah makan ini adalah sambal idjo dan macam-macam sambal lainnya.

Rumah makan ini cocok untuk untuk berkumpul dengan keluarga, kerabat, juga untuk reunian. Terdapat juga menu paket khusus untuk pesan antar atau *deliveryorder*.

2.2 Jaringan Intranet

Jaringan intranet adalah sebuah jaringan *privat* (*private network*) yang menggunakan *protokol-protokol* Internet (TCP/IP), untuk membagi informasi rahasia perusahaan atau operasi dalam perusahaan tersebut kepada karyawannya. Istilah *intranet* hanya merujuk kepada layanan yang terlihat, yakni situs web internal perusahaan. Untuk membangun sebuah intranet, maka sebuah jaringan memiliki beberapa komponen yang membangun Internet, yakni *protokol* Internet (*Protokol* TCP/IP, alamat IP, dan protokol lainnya), klien dan juga *server*. Protokol HTTP dan beberapa *protokol* Internet lainnya (FTP, POP3, atau SMTP) umumnya merupakan komponen *protokol* yang sering digunakan. (Agus, Fahrul & Suyatno, Adi & Suprianto. 2010)

2.3 Web Responsif

Web responsif adalah pendekatan desain web yang ditujukan untuk menyusun situs untuk memberikan pengalaman-mudah dilihat membaca optimal dan navigasi dengan minimal mengubah ukuran, *panning*, dan bergulir-di berbagai perangkat (dari ponsel ke komputer desktop monitor).

Sebuah situs yang dirancang dengan *web responsif* menyesuaikan tata letak lingkungan melihat dengan menggunakan *grid* berbasis proporsi, gambar *fleksibel*, dan CSS3 pertanyaan media. perpanjangan aturan media. (Riyanto, Slamet. 2014)

2.4 PHP

PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor*. PHP merupakan bahasa *script* yang dapat ditanamkan atau disisipkan kedalam html. PHP banyak digunakan untuk memprogram situs web dinamis. Selain dapat melakukan proses perhitungan, perulangan dan lain-lain, php juga dapat digunakan untuk koneksi ke *database*. Jadi web yang dibuat nantinya dapat menerima inputan dari *user* yang berkunjung.

Dalam web ini, PHP digunakan hampir setiap halaman. Karena menulis menganggap bahwa dengan menggunakan php web akan terlihat dinamis dan halaman-halamanya pun bisa dihemat atau diminimalisir jumlah dari halaman. Pada halaman *home* dan berita penulis menggunakan php untuk proses menampilkan berita dari *database*. Dengan penyimpanan berita yang demikian dapat dihasilkan isi berita yang dinamis dan dapat di *update* atau diperbarui setiap waktunya. Pada halaman admin penulis menggunakan php unuk proses *insert*, edit, *update*, dan hapus data. Dengan *management* yang demikian membuat pengontrolan *website* menjadi lebih mudah. Selain itu penulis juga menggunakan php untuk *polling* dan proses *login*. Pada proses *login* data-data yang dimasukkan akan dicocokkan dengan data yang sudah tersimpan dalam *database*. Apabila data tersebut cocok atau sama maka akan masuk ke halaman admin. Apabila tidak maka akan muncul peringatan.

Penulisan *script* PHP Penulisan *script* PHP pasti diawali dengan `<? php dan`

diakhiri dengan `?>` sebagai contoh, mari kita lihat program untuk menampilkan kata "Hello World" pada gambar 2.1

```
<html>
<body>
<?php
    echo "Hello World";
?>
</body>
</html>
```

Gambar 2.1 Kata hello word

Anda dapat melihat diatas bahwa script PHP untuk menampilkan output di layar yaitu dengan menggunakan echo dan script ditutup dengan tanda petik koma.

Dalam PHP, kita menggunakan `//` untuk menambahkan komentar 1 baris atau `/*` dan `*/` untuk menambahkan komentar 1 blok, sebagai contoh dapat dilihat pada gambar 2.2. (Hakim, Lukmanul. 2009)

```
<html>
<body>
<?php
//ini komentar 1 baris

/*
Ini komentar 1 blok
*/
?>
</body>
</html>
```

Gambar 2.2 Tambah komentar 1 blok

2.5 HTML

HTML merupakan bahasa yang digunakan untuk mendeskripsikan halaman Web. HTML merupakan singkatan dari *Hyper Text Markup Language*. Dimana dengan kita menuliskan tag-tag dari HTML tersebut kita dapat membuat halaman yang nantinya dapat dibuka melalui *browser*.

Dalam web ini pengaplikasian HTML hampir ada atau digunakan disetiap halamannya karena HTML merupakan tag-tag pokok yang harus ada dalam menyusun atau membuat halaman web. Tanpa adanya tag-tag HTML tersebut kita akan kesulitan untuk membuat suatu halaman website.

Tag HTML yang sering dipakai yaitu tabel. Tabel penulis gunakan untuk mendesain atau membagi tampilan dari halaman *website* tersebut. Selain itu penulis juga menggunakan tag-tag lain seperti `
`, `<div>`, `` dan lain-lain agar tampilan atau komposisi dari *website* lebih menarik dan proporsional.

Mengedit HTML

HTML dapat ditulis dan di-edit menggunakan berbagai macam editor yang berbeda-beda seperti Dreamweaver dan Visual Studio. Namun, pada praktikum kali ini kita menggunakan editor teks biasa (Komodo Edit, Notepad++, dll) untuk mengedit HTML. Dengan menggunakan editor text biasa merupakan cara terbaik untuk mengenal HTML (Tim Praktikum Pemrograman Web, 2012).

Ekstensi file .htm atau .html?

Saat menyimpan file HTML, kita bisa menggunakan ekstensi file .htm atau .html. Tidak ada perbedaan, itu sepenuhnya sesuai keinginan kita.

HTML Headings (Judul)

Heading pada HTML didefinisikan dengan tag `<h1>` sampai `<h6>`.

Contoh pada gambar 2.3 (Tim Praktikum Pemrograman Web, 2012)

```
<html>
  <body>
    <h1>This is a heading</h1>
```

Gambar 2.3 Judul

2.6 CSS3

CSS merupakan singkatan dari *Cascading Style Sheets* yang digunakan untuk mendefinisikan bagaimana menampilkan elemen HTML. Selain itu fungsi dari CSS dalam web ini yaitu untuk memperindah tampilannya atau tampilan agar terlihat lebih dinamis. Jadi dengan tampilan yang indah dan menarik diharapkan pengunjung dapat betah dan berlama-lama untuk membaca berita-berita dari *website* kita.

Dalam web ini penulis menggunakan CSS untuk pergantian menu. Jadi apabila kursor diarahkan pada menu pada akan di klik, maka tulisan tersebut akan berubah. System dari cara tersebut yaitu membuat dua gambar yang memiliki warna tulisan yang berbeda. Pada waktu pertama web dibuka maka yang tampil adalah gambar 1, selanjutnya apabila kursor diarahkan akan berganti gambar dua. Untuk scripnya sendiri memakai *hover* yang berfungsi menampilkan gambar atau tulisan apa pada waktu kursor diarahkan pada gambar atau tulisan tersebut.

Sebuah deklarasi CSS selalu diakhiri dengan titik koma, dan kumpulan perintah deklarasi berada di dalam kurung kurawal.

Contoh pada gambar 2.4

```
p {color:red;text-align:center;}
```

Gambar 2.4 Tanda koma

Untuk membuat CSS lebih mudah dibaca, Anda dapat menempatkan satu deklarasi pada tiap baris, seperti ini:

Contoh pada gambar 2.5. (Ramadhan, Arief. 2006)

```
<html>
  <head>
    <style type="text/css">
      p
      {
        color:red;
        text-align:center;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <p>Hello World!</p>
```

```
<p>This paragraph is styled with  
CSS.</p>  
</body>  
</html>
```

Gambar 2.5 Deklarasi Pada Tiap Baris

2.7 JavaScript

JavaScript merupakan bahasa pemrograman *script* yang paling populer di internet, dan terdapat diberbagai macam *browser* seperti Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera, dan Safari.

Dalam web ini penulis menggunakan JavaScript untuk menampilkan peringatan. Contohnya saja pada waktu penghapusan data di admin. Jadi nanti akan muncul pemberitahuan apakah data tersebut berhasil disimpan atau tidak. Untuk melakukan hal itu semua, penulis menggunakan *tag alert* yang fungsinya untuk menampilkan peringatan.

Menulis "sesuatu" pada dokumen HTML Tag `<script>` digunakan untuk menyisipkan *script* JavaScript pada halaman HTML dibawah ini akan menulis elemen `<p>` yang berisikan informasi tanggal pada halaman HTML seperti pada gambar 2.6

```
<html>  
<body>  
<h1>My First Web Page</h1>  
<script type="text/javascript">  
  document.write("<p>" + Date() + "</p>");  
</script>  
</body>  
</html>
```

Gambar 2.6 Menyisipkan script

note: hindari penggunaan `document.write()` pada *script* yang kompleks, karena keseluruhan halaman akan di-*overwrite*. (Ramadhan, Arief. 2006)

2.8 jQuery

jQuery adalah javascript library yang merupakan kumpulan kode/fungsi *javascript* yang siap pakai, sehingga mempermudah dan mempercepat kita dalam membuat kode *javascript*, maka diperlukan kode yang cukup panjang, bahkan terkadang sangat sulit dipahami. (Hakim, Lukmanul. 2009)

2.9 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl*. Program ini tersedia dalam *GNU General Public License* dan bebas, merupakan web *server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya dapat mendownload langsung dari web resminya.

XAMPP dikembangkan dari sebuah tim proyek bernama *Apache Friends*, yang terdiri dari Tim Inti (*Core Team*), Tim Pengembang (*Development Team*) & Tim Dukungan.

Mengenal bagian XAMPP yang biasa digunakan pada umumnya :

- a. **htdocs** adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan, seperti berkas PHP, HTML dan skrip lainnya.
- b. **phpMyAdmin** adalah bagian untuk mengelola basis data MySQL yang ada di komputer. Untuk membukanya, buka *browser* lalu ketikkan alamat <http://localhost/phpMyAdmin>, maka akan muncul halaman phpMyAdmin.
- c. **Control Panel** yang berfungsi untuk mengelola layanan (*service*) XAMPP. Seperti menghentikan layanan (*stop service*), atau memulai layanan (*start service*). (Hakim, Lukmanul. 2009)

2.10 Android

Android adalah sistem operasi yang berbasis Linux untuk telepon seluler seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Awalnya, *Google Inc.* membeli *Android Inc.*, *pendatang* baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah *Open Handset Alliance*, *konsorsium* dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk *Google*, *HTC*, *Intel*, *Motorola*, *Qualcomm*, *T-Mobile*, dan *Nvidia*. Sistem operasi Android terus mengalami perkembangan semenjak resmi dirilis pada 9 Maret 2009. Berikut adalah urutan pembaruan Android dari waktu ke waktu :

1. Android 1.0 (API level 1) Dirilis 23 September 2008

2. Android 1.1 (API level 2) Dirilis 9 Februari 2009

Pada 9 Maret 2009, *Google* merilis Android versi 1.1. Android versi ini dilengkapi dengan pembaruan *estetis* pada aplikasi, jam alarm, *voice search* (pencarian suara), pengiriman pesan dengan *Gmail*, dan pemberitahuan *email*.

3. Android 1.5 *Cupcake* (API level 3) Dirilis 27 April 2009

Pada pertengahan Mei 2009, *Google* kembali merilis telepon seluler dengan menggunakan Android dan SDK (*Software Development Kit*) dengan versi 1.5 (*Cupcake*). Terdapat beberapa pembaruan termasuk juga penambahan beberapa fitur dalam seluler versi ini yakni kemampuan merekam dan menonton video dengan modus kamera, mengunggah video ke *Youtube* dan gambar ke *Picasa* langsung dari telepon, dukungan *Bluetooth A2DP*, kemampuan terhubung secara otomatis ke *headset Bluetooth*, animasi layar, dan *keyboard* pada layar yang dapat disesuaikan dengan sistem.

4. Android 1.6 *Donut* (API level 4) Dirilis 15 September 2009

Donut (versi 1.6) dirilis pada September dengan menampilkan proses pencarian yang lebih baik dibanding sebelumnya, penggunaan baterai indikator dan kontrol applet VPN. Fitur lainnya adalah galeri yang memungkinkan pengguna untuk

memilih foto yang akan dihapus; kamera, *camcorder* dan galeri yang dintegrasikan; CDMA / EVDO, 802.1x, VPN, *Gestures*, dan *Text-to-speech engine*; kemampuan dial kontak; teknologi *text to change speech* (tidak tersedia pada semua ponsel; pengadaan resolusi VWGA.

5. Android 2.0 *Eclair* (API level 5) Dirilis 26 Oktober 2009

Pada 3 Desember 2009 kembali diluncurkan ponsel Android dengan versi 2.0/2.1 (*Eclair*), perubahan yang dilakukan adalah pengoptimalan *hardware*, peningkatan *Google Maps* 3.1.2, perubahan UI dengan *browser* baru dan dukungan HTML5, daftar kontak yang baru, dukungan *flash* untuk kamera 3,2 MP, *digital Zoom*, dan *Bluetooth* 2.1.

Untuk bergerak cepat dalam persaingan perangkat generasi berikut, Google melakukan investasi dengan mengadakan kompetisi aplikasi *mobile* terbaik (*killer apps* - aplikasi unggulan). Kompetisi ini berhadiah \$25,000 bagi setiap pengembang aplikasi terpilih. Kompetisi diadakan selama dua tahap yang tiap tahapnya dipilih 50 aplikasi terbaik.

Dengan semakin berkembangnya dan semakin bertambahnya jumlah *handset* Android, semakin banyak pihak ketiga yang berminat untuk menyalurkan aplikasi mereka kepada sistem operasi Android. Aplikasi terkenal yang diubah ke dalam sistem operasi Android adalah *Shazam*, *Backgrounds*, dan *WeatherBug*. Sistem operasi Android dalam situs Internet juga dianggap penting untuk menciptakan aplikasi Android asli, contohnya oleh *MySpace* dan *Facebook*.

6. Android 2.0.1 *Eclair* (API level 6) Dirilis 3 Desember 2009

7. Android 2.1 *Eclair* (API level 7) Dirilis 3 Desember 2009.

8. Android 2.2–2.2.3 *Froyo* (API level 8) Dirilis 12 Januari 2010

Pada 20 Mei 2010, Android versi 2.2 (*Froyo*) diluncurkan. Perubahan-perubahan umumnya terhadap versi-versi sebelumnya antara lain dukungan Adobe Flash 10.1, kecepatan kinerja dan aplikasi 2 sampai 5 kali lebih cepat, integrasi *V8 JavaScript engine* yang dipakai *Google Chrome* yang mempercepat kemampuan rendering pada

browser, pemasangan aplikasi dalam SD Card, kemampuan WiFi Hotspot portabel, dan kemampuan *auto update* dalam aplikasi *Android Market*.

9. Android 2.3–2.3.2 *Gingerbread* (API level 9) Dirilis 6 Desember 2010, Desember 2010, dan Januari 2011

Pada 6 Desember 2010, Android versi 2.3 (*Gingerbread*) diluncurkan. Perubahan-perubahan umum yang didapat dari Android versi ini antara lain peningkatan kemampuan permainan (*gaming*), peningkatan fungsi *copy paste*, layar antar muka (*User Interface*) didesain ulang, dukungan format video VP8 dan WebM, efek audio baru (*reverb*, *equalization*, *headphone virtualization*, dan *bass boost*), dukungan kemampuan *Near Field Communication* (NFC), dan dukungan jumlah kamera yang lebih dari satu.

10. Android 2.3.3–2.3.7 *Gingerbread* (API level 10) Dirilis 9 Februari 2011, 28 April 2011, 25 Juli 2011, 2 September 2011, dan 21 September 2011

11. Android 3.0 *Honeycomb* (API level 11) Dirilis 22 Februari 2011

Android *Honeycomb* dirancang khusus untuk tablet. Android versi ini mendukung ukuran layar yang lebih besar. *User Interface* pada *Honeycomb* juga berbeda karena sudah didesain untuk tablet. *Honeycomb* juga mendukung multi prosesor dan juga akselerasi perangkat keras (*hardware*) untuk grafis.

Tablet pertama yang dibuat dengan menjalankan *Honeycomb* adalah *Motorola Xoom*. Perangkat tablet dengan platform Android 3.0 akan segera hadir di Indonesia. Perangkat tersebut bernama *Eee Pad Transformer* produksi dari Asus. Rencana masuk pasar Indonesia pada Mei 2011.

12. Android 3.1 *Honeycomb* (API level 12) Dirilis 10 Mei 2011

13. Android 3.2–3.2.6 *Honeycomb* (API level 13) Dirilis 15 Juli 2011, 20 September 2011, 30 Agustus 2011, Desember 2011, Januari 2012, Februari 2012

14. Android 4.0–4.0.2 *Ice Cream Sandwich* (API level 14) Dirilis 19 Oktober 2011, 21 Oktober 2011, 28 November 2011

Diumumkan pada tanggal 19 Oktober 2011, membawa fitur *Honeycomb* untuk *smartphone* dan menambahkan fitur baru termasuk membuka kunci dengan pengenalan wajah, jaringan data pemantauan penggunaan dan kontrol, terpadu kontak

jaringan sosial, perangkat tambahan *fotografi*, mencari email secara *offline*, dan berbagi informasi dengan menggunakan NFC. Ponsel pertama yang menggunakan sistem operasi ini adalah Samsung Galaxy Nexus.

15 Android 4.0.3–4.0.4 *Ice Cream Sandwich* (API level 15) Dirilis 16 Desember 2011, 29 Maret 2012

16 Android 4.1–4.1.2 *Jelly Bean* (API level 16) Dirilis 9 Juli 2012, 23 Juli 2012, 9 Oktober 2012

Android *Jelly Bean* yang diluncurkan pada acara Google I/O lalu membawa sejumlah keunggulan dan fitur baru. Penambahan baru diantaranya meningkatkan *input keyboard*, desain baru fitur pencarian, UI yang baru dan pencarian melalui *Voice Search* yang lebih cepat. Tak ketinggalan *Google Now* juga menjadi bagian yang diperbarui. *Google Now* memberikan informasi yang tepat pada waktu yang tepat pula. Salah satu kemampuannya adalah dapat mengetahui informasi cuaca, lalu-lintas, ataupun hasil pertandingan olahraga. Sistem operasi Android Jelly Bean 4.1 muncul pertama kali dalam produk tablet Asus, yakni Google Nexus 7.

17 Android 4.2–4.2.2 *Jelly Bean* (API level 17) Dirilis 13 November 2012, 27 November 2012, 11 Februari 2013

Fitur *photo sphere* untuk *panorama*, *daydream* sebagai *screensaver*, *power control*, *lock screen widget*, menjalankan banyak user (dalam tablet saja), *widget* terbaru.

Android 4.2 Pertama kali dikenalkan melalui LG Google Nexus 4

18 Android 4.3 *Jelly Bean* (API level 18) Dirilis 24 Juli 2013

19 Android 4.4 *KitKat* (API level 19) Dirilis 31 Oktober 2013

Berikut Fitur Android hingga tampil beda dari *mobile* biasa :

1. *Framework* Aplikasi yang mendukung penggantian komponen dan *reusable*.
2. Mesin virtual *Dalvik* dioptimalkan untuk perangkat *mobile*.
3. *Integrated browser* berdasarkan *engine open source* WebKit
4. Grafis yang dioptimalkan dan didukung oleh perpustakaan grafis 2D, grafis 3D berdasarkan spesifikasi *opengl ES 1,0* Opsional akselerasi *hardware*)

5. SQLite untuk penyimpanan data
6. Media Support yang mendukung audio, video, dan gambar (MPEG4, H.264, MP3, AAC, AMR, JPG,PNG, GIF)
7. GSM Telephony (tergantung *hardware*)
8. Bluetooth, EDGE, 3G, dan WiFi (tergantung *hardware*)
9. Kamera, GPS, kompas, dan *accelerometer hardware* tergantung
10. Lingkungan *Development* yang lengkap dan kaya termasuk perangkat emulator, *tools* untuk *debugging*, profil dan kinerja memori, dan plugin untuk *Eclipse IDE*. (Safaat H, Nazruddin 2011)

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Kebutuhan Sistem

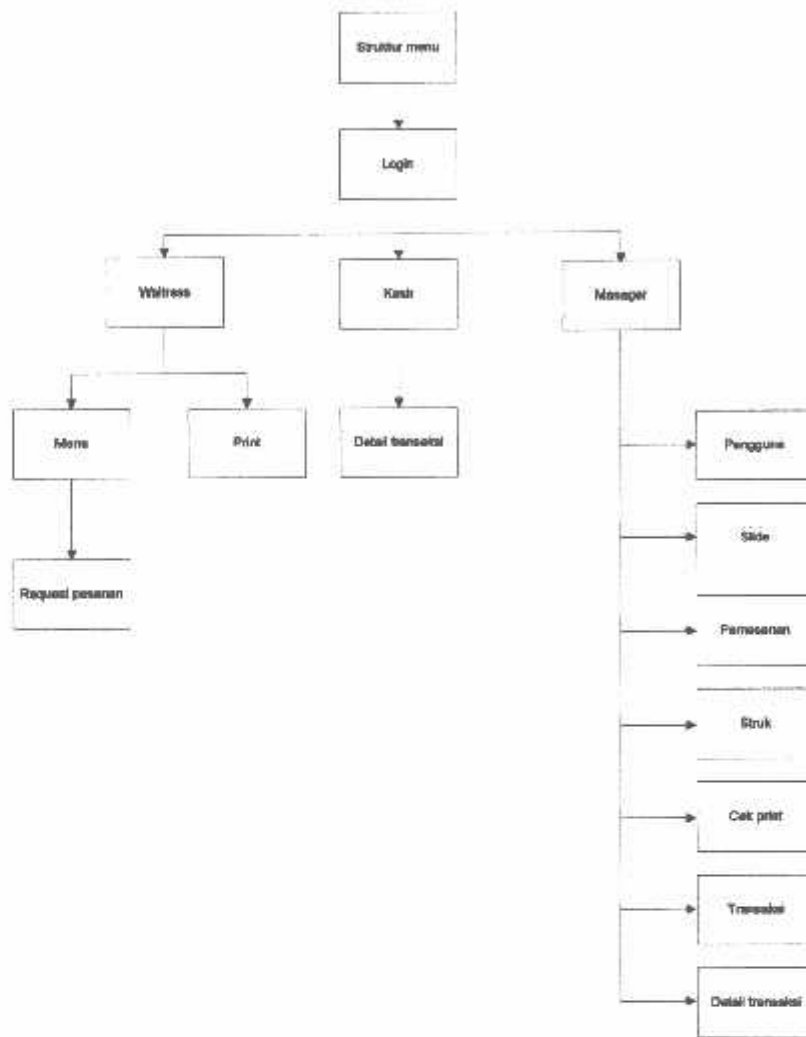
Analisis kebutuhan system merupakan proses identifikasi dan evaluasi permasalahan-permasalahan yang ada, sehingga system yang dibangun sesuai dengan kriteria yang diharapkan. Oleh karena itu, aplikasi harus memnuhi kebutuhan sebagai berikut :

1. Aplikasi mampu digunakan pada jaringan intranet
2. Bisa melakukan print otomatis dari data yang dikirim dari perangkat yang terkoneksi.
3. Aplikasi mampu memberikan tampilan *responsif* tergantung dari perangkat yang digunakan.

3.2 Perancangan Struktur Menu

Perancangan struktur menu untuk aplikasi *mobile* untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan *intranet* berbasis web dapat dilihat pada gambar 3.5

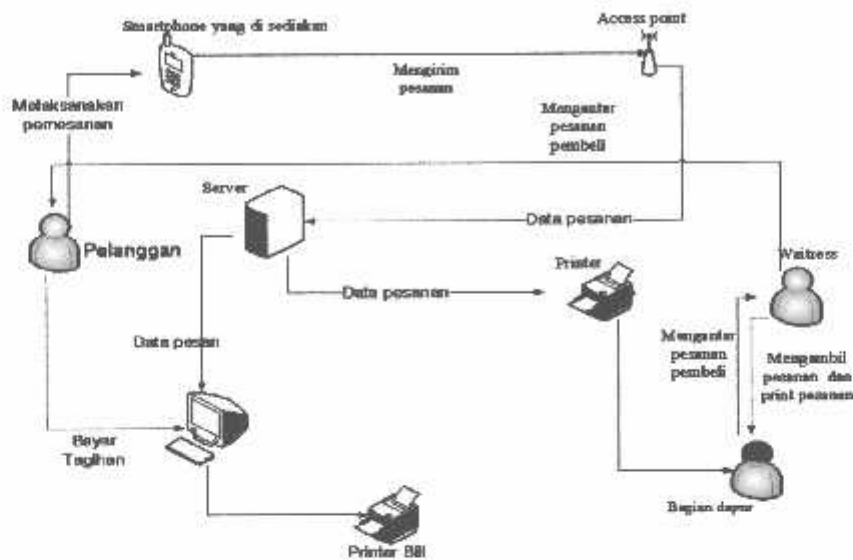
1. Login
Pada menu *login* berfungsi untuk *login* sebagai *waitress* kasir atau *supervisor*.
2. Pemesanan
Menu pemesanan yang berfungsi untuk mencatat dan mengirim pesan pelanggan, pada menu *watress* terdiri dari dua sub menu yaitu menu dan print ulang pada sub menu menu terdapat sub menu *request* pesanan.
3. Kasir
Menu kasir berfungsi mengecek transaksi pembyaran dan mengeprint struk.
4. Supervisor
Menu *supervisor* berfungsi sebagai pengecekan pengguna, pemesanan, struk, cek *print*, transaksi, detail transaksi.



Gambar 3.1 Struktur Menu

3.3 Gambaran Konfigurasi Perangkat

Berikut adalah gambaran konfigurasi perangkat aplikasi *mobile* untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan *intranet* berbasis web dapat dilihat pada gambar 3.1:



Gambar 3.2 Konfigurasi Perangkat

1. Pelanggan melakukan pemesanan makanan melalui smartphone yang disediakan restaurant mengirim pesan pelanggan melalui smarphone yang terkoneksi pada *accespoint*.
3. Proses pemesanan berjalan melalui jaringan intranet menuju server.
4. Server mengirim data pesanan pelanggan ke dapur untuk melakukan *print* otomatis pesanan pelanggan.
5. Dapur memproses pesanan.
6. Dapur membunyikan bel ketika pesanan sudah siap.
7. *Waitress* mengambil dan mengirim pesan pelanggan.
8. Kasir mengecek dan mengeprint struk pesanan pelanggan.
9. Pelanggan melakukan pembayaran di kasir.

3.4 Perancangan Proses

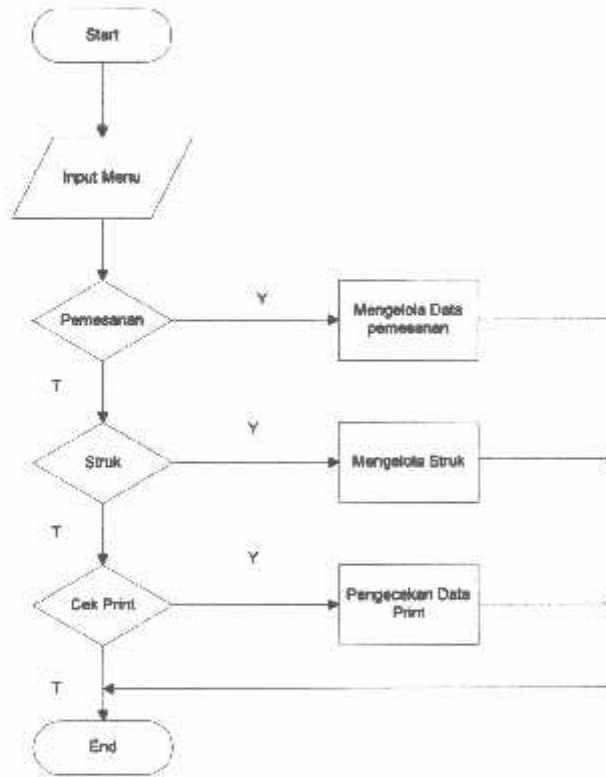
Setelah melakukan analisa, berikut adalah perancangan system. Proses kerja pada aplikasi mencakup input pemesanan, proses pengiriman pada *server* dan mencetak

hasil pemesanan. Secara garis besar proses kerja sistem digambarkan dalam bentuk *flowchart* seperti pada gambar 3.3, 3.4, 3.5.

3.4.1 Flowchart Sistem

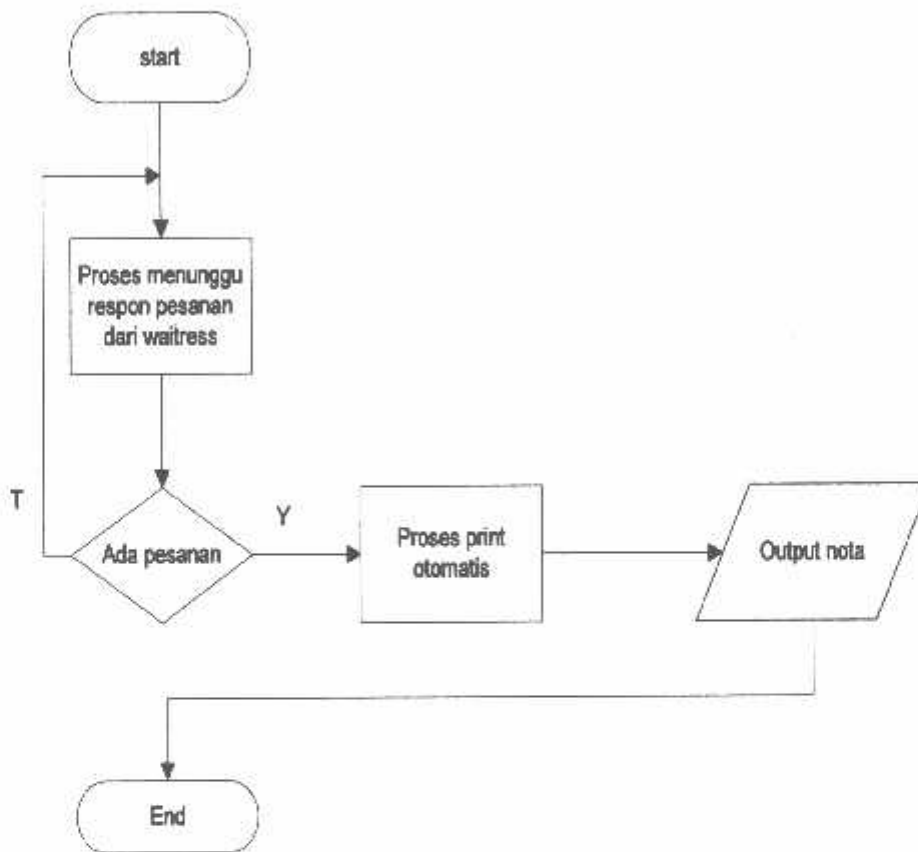
Pada tahap perancangan aplikasi mobile untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan *intranet* berbasis web. Saat dimulainya sistem dengan penginputan data, proses pada sistem, kemudian berakhirnya sistem.

Perancangan admin atau supervisor berfungsi untuk mengubah database, menghapus database, menambahkan data, mengganti gambar *slideshow*, cek *print*, lihat detail transaksi, lihat struk, lihat pemesanan dan menambah, mengubah, menghapus pengguna kemudian mengakhiri sistem. Alur tersebut ditunjukkan pada gambar 3.3.



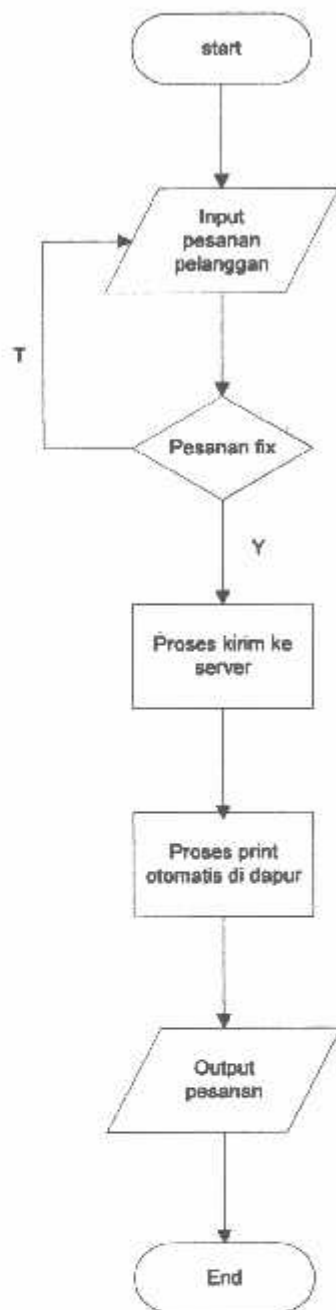
Gambar 3.3 Flowchart Supervisor

Perancangan dapur berfungsi untuk menunggu pesanan pelanggan dan print otomatis jika ada pesanan pelanggan yang dikirim , kemudian mengakhiri sistem. Alur tersebut ditunjukkan pada gambar 3.4.



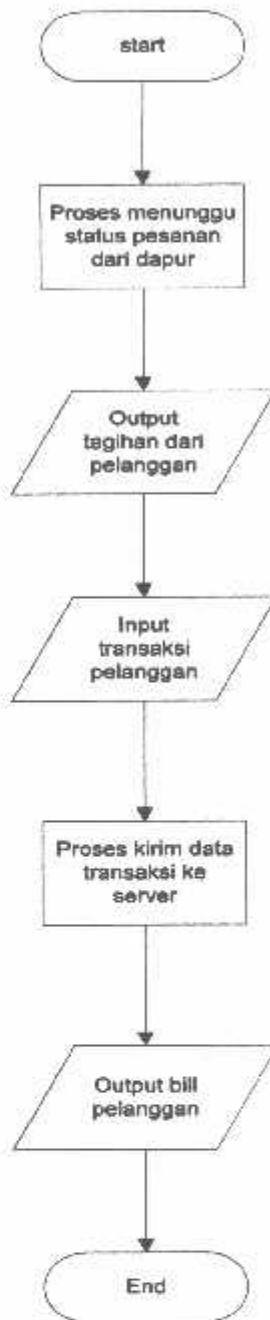
Gambar 3.4 Flowchart Dapur

Perancangan pemesanan berfungsi untuk menginput data pesanan, menghapus pesanan, menambahkan data, mengganti gambar *slideshow*, cek *print*, lihat detail transaksi, lihat struk , lihat pemesanan dan menambah, mengubah, menghapus pengguna kemudian mengakhiri sistem. Alur tersebut ditunjukkan pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Flowchart pemesanan

Perancangan kasir berfungsi untuk mengupdate database, kemudian mengakhiri sistem. Alur tersebut ditunjukkan pada gambar 3. 6.



Gambar 3. 6 Flowchart kasir

3.4.2 Cara Kerja Sistem

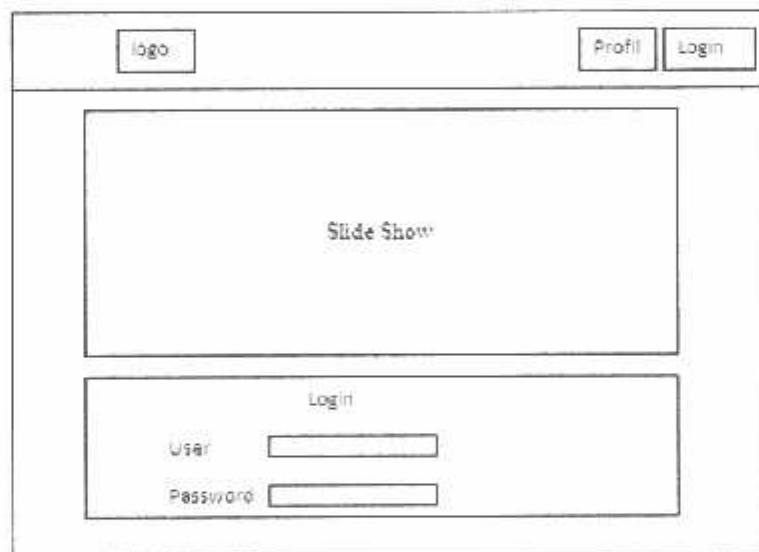
1. Proses pada *client*

1. Jaringan *intranet* yang disediakan *access point*.
 2. *Request* menuju *server* dengan jaringan *intranet* tersebut.
2. Proses pada *server*
 1. *Server* secara *real time* melakukan pengecekan *request* pemesanan yang masuk.
 2. Jika ada pesanan masuk maka lakukan *print*.

3.5 Perancangan Layout

3.5.1 Halaman Awal

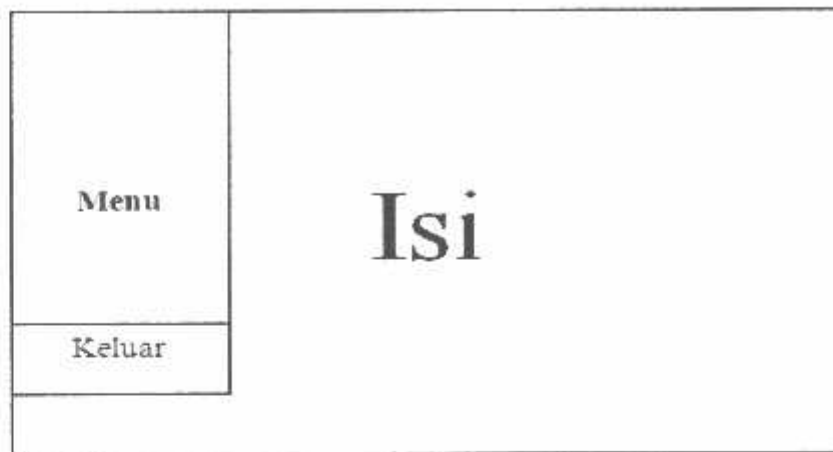
Tampilan halaman utama pada gambar 3.7 ini seperti penempatan *menu bar* yang terdapat pada atas, logo rumah makan yang berada di pojok atas kiri program, *slide show* pada bagian tengah, menu *login*.



Gambar 3.7 Halaman Awal

3.5.2 Halaman Supervisor

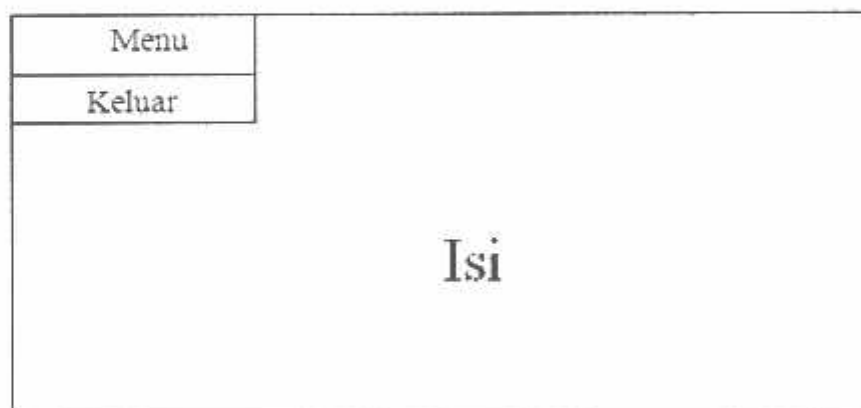
Tampilan halaman *supervisor* pada gambar 3.8 ini seperti penempatan *menu bar* yang terdapat pada sebelah kiri, dan isi yang berada samping kanan.



Gambar 3. 8 Halaman Supervisor

3.5.3 Halaman Kasir

Tampilan halaman kasir pada gambar 3.9 ini seperti penempatan tampilan pada supervisor tapi hanya terdapat menu detail transaksi dan keluar saja yang berada pada sebelah kiri dan isi terdapat pada sebelah kanan menu.

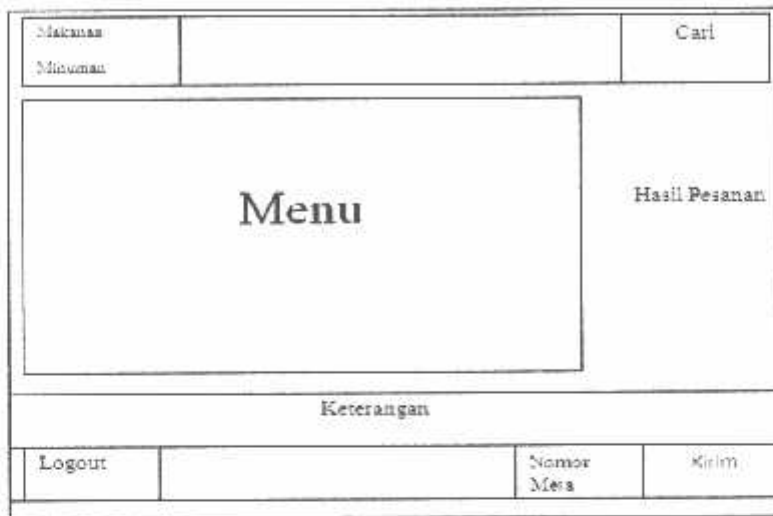


Gambar 3.9 Halaman Kasir

3.5.4 Halaman Pemesanan

Tampilan halaman pemesanan pada gambar 3.10 ini seperti kategori menu yang terdapat pada sebelah kiri atas, cari yang berada samping kanan atas, isi menu pada bagian tengah kiri, hasil pemesanan pada bagian tengah kanan, keterangan

bagian bawah isi menu, *logout* pada bawah kiri, nomor meja pada sebelah kanan *logout*, kirim pada bagian bawah kanan .



Gambar 3.10 Halaman Pemesanan

3.6 DFD Level 0

Untuk DFD level 0 ditunjukkan pada gambar 3.11



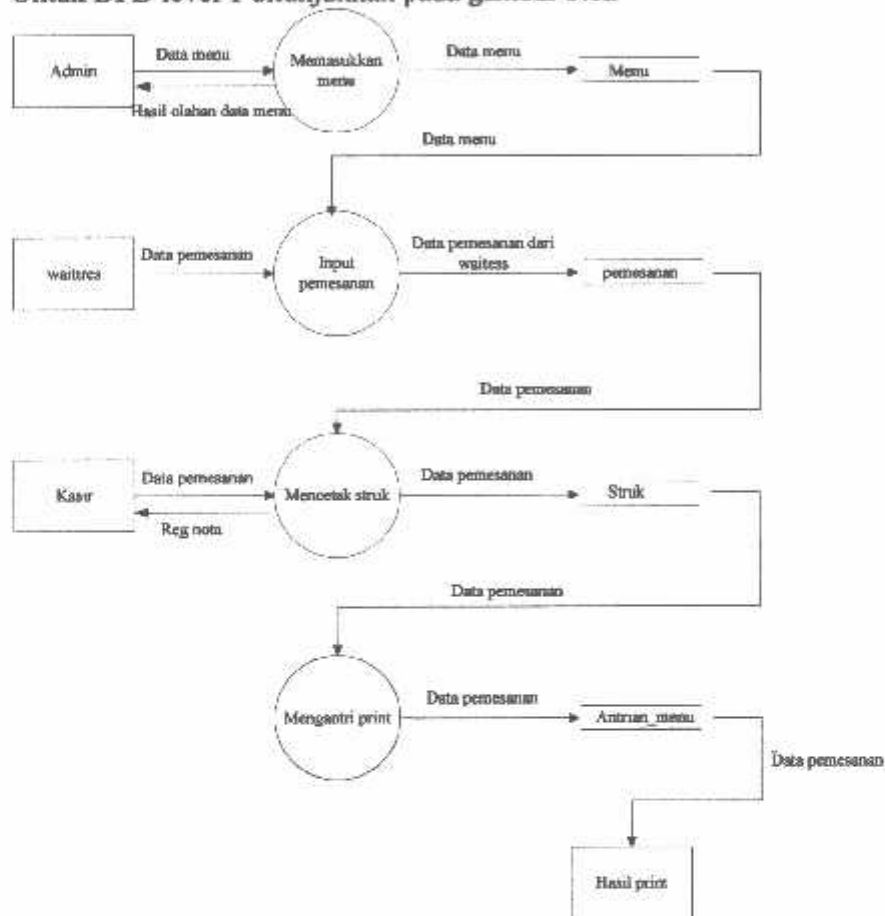
Gambar 3.11 DFD level 0

Dari Gambar 3.11 dapat dijelaskan bahwa admin menerima data yang meliputi pemesanan pelanggan. Data dikirim dari *watress*, kemudian data diterima kasir dan

admin, kemudian kasir menerima dan *print* ulang struk pesanan pelanggan untuk pembayaran.

3.7 DFD Level 1

Untuk DFD level 1 ditunjukkan pada gambar 3.12

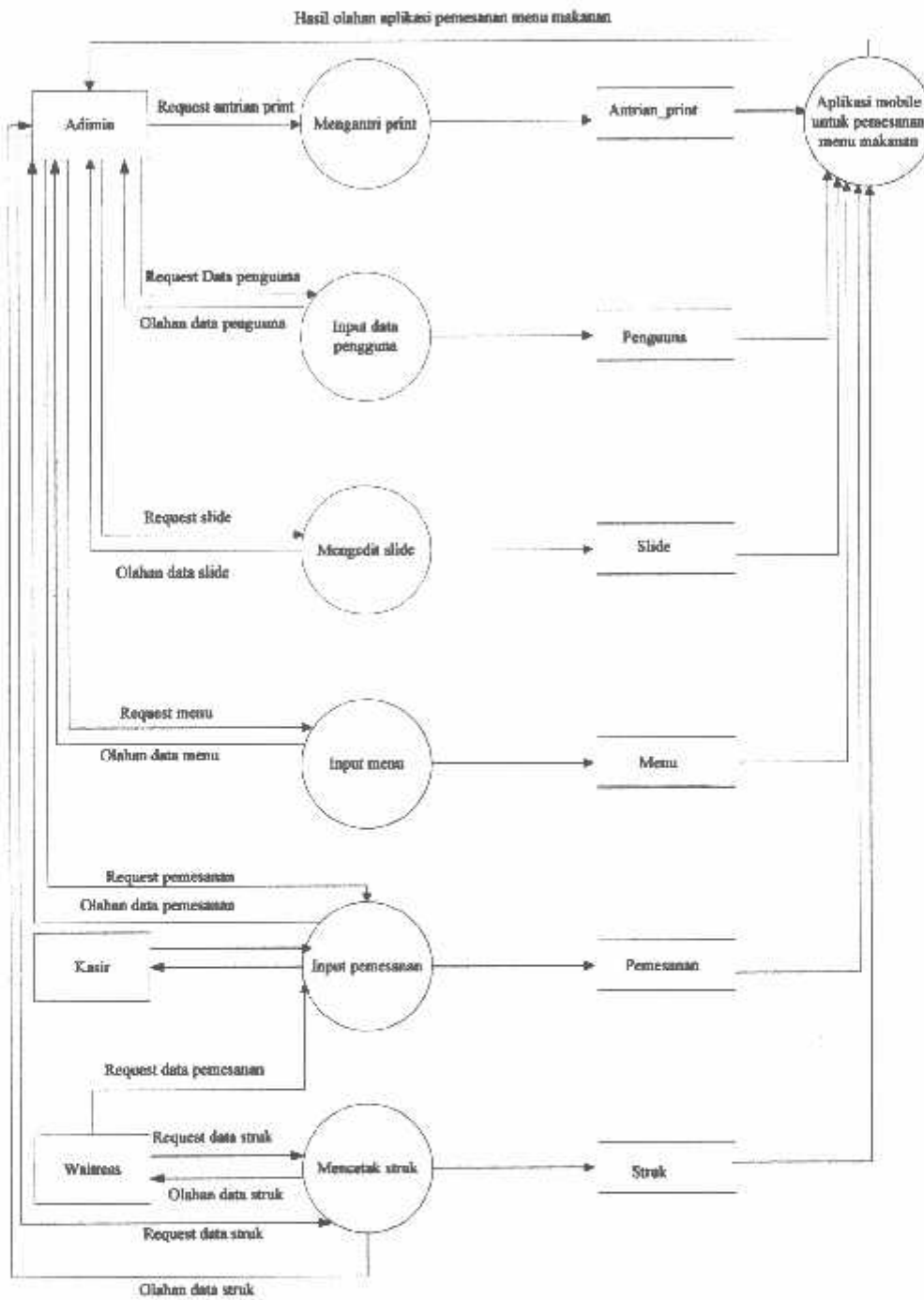


Gambar 3.12 DFD level 1

\Admin mengirimkan data pemesanan pada system kemudian diambil oleh waitress memasukan data pemesanan pelanggan ke system transaksi pemesanan setelah itu data pemesanan dari waitress dikirimkan ke data pemesanan dari data pemesanan tersebut dibagi untuk struk dapat dibagi menjadi dua yaitu untuk *print* dan yang satunya datanya untuk di ambil kasir yang diprint dikirim ke antrian pemesanan untuk melakukan *print* , kasir mengambil data dengan cara melakukan *request* data.

3.8 DFD Level 2

Untuk DFD level 2 ditunjukkan pada gambar 3.13



Gambar 3.13 DFD level 2

Pada DFD level 2 terdapat tiga level admin bisa melakukan semuanya seperti *request* data dan pengambilan data, untuk *waitress* dan kasir ada perlakuan khusus misal pada *waitress* bisa *request* pemesanan dan mengirim data ke system struk dan untuk kasir hanya bisa melihat data struk saja. Untuk setiap systemnya dilakukan detail pengiriman data pada tabel yang ada di database seperti antrian *print* masuk ke antrian *print*, pengguna masuk pengguna, *slide* masuk ke *slide*, menu masuk ke menu, pemesanan masuk ke pemesanan, struk masuk ke struk kemudian menjadi kesatuan data yang disebut system aplikasi *mobile* untuk pemesanan menu makanan data tersebut dapat diolah oleh admin.

3.9 Penyusunan Database

Database merupakan sarana yang digunakan untuk menyimpan data penunjang yang akan diolah oleh system untuk menghasilkan database PHPMyAdmin dengan xampp 3.1.0. Berikut merupakan rancangan tabel database yang dirancang penulis.

Tabel 3.1 berikut merupakan tabel *antrian_print* yang berisikan *field* *id_antrian* dan *id_struk*, *id_struk* ini juga terkoneksi dengan tabel pemesanan dan tabel struk.

Tabel 3.1 Tabel Lampiran *print*

| Kolom | Type |
|------------|---------|
| Id_antrian | Int(11) |
| Id_struk | Int(11) |

Tabel 3.2 berikut merupakan tabel *cikiprit_pengguna* yang berisikan *field* *user*, *password*, dan *level*, *user* ini juga terkoneksi dengan tabel struk.

Tabel 3.2 Tabel Pengguna

| Kolom | Type |
|----------|-------------|
| User | Varchar(20) |
| Password | Varchar(40) |
| Level | Int(11) |

Tabel 3.3 berikut merupakan tabel *cikiprit_slide* yang berisikan *field* *id_slide*, gambar, penjelasan dan status, gambar dan status ini juga terkoneksi dengan tabel menu.

Tabel 3.3 Tabel *Slideshow*

| Kolom | Type |
|------------|--------------|
| Id_slide | Int(11) |
| Gambar | Varchar(100) |
| Penjelasan | Text |
| Status | Int(11) |

Tabel 3.4 berikut merupakan tabel menu yang berisikan *field* *id_menu*, nama, harga, stok, keterangan, *id_jenis*, gambar, status, gambar dan status ini juga terkoneksi dengan tabel menu, nama dan *id_menu* juga terkoneksi dengan tabel pemesanan.

Tabel 3.4 Tabel Menu

| Kolom | Type |
|---------|--------------|
| Id_menu | Int(11) |
| Nama | Varchart(50) |

| | |
|------------|---------------|
| Harga | Int(11) |
| Stok | Int(11) |
| Keterangan | Text |
| Id_jenis | Int(11) |
| Gambar | Varchart(100) |
| Status | Int(11) |

Tabel 3.5 berikut merupakan tabel pemesanan yang berisikan *field* id_pesanan, id_menu, harga, jumlah, meja, id_struk, tanggal, tanggal dan id_struk ini juga terkoneksi dengan tabel struk, id_menu dan harga juga terkoneksi dengan tabel menu, id_struk juga terkoneksi dengan tabel antrian_print.

Tabel 3.5 Tabel pemesanan

| Kolom | Type |
|------------|----------|
| Id_pesanan | Int(11) |
| Id_menu | Int(11) |
| Harga | Int(11) |
| Jumlah | Int(11) |
| Meja | Int(11) |
| Id_struk | Int(11) |
| Tanggal | Datetime |

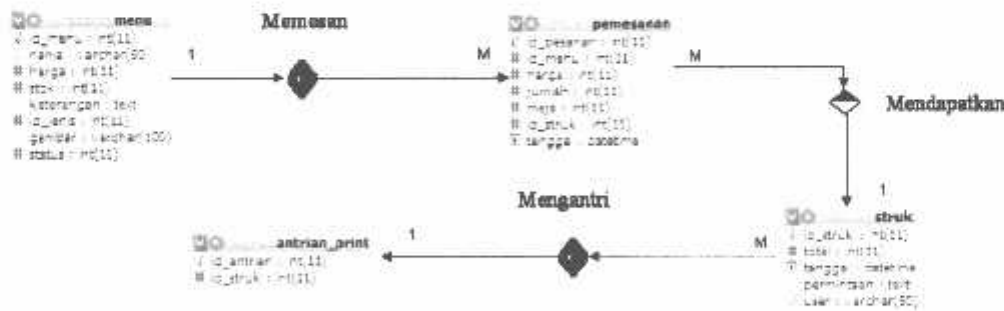
Tabel 3.6 berikut merupakan tabel struk yang berisikan *field* id_struk, total, tanggal, permintaan, user, tanggal dan id_struk ini juga terkoneksi dengan tabel pemesanan, user juga terkoneksi dengan tabel cikiprit_pengguna, id_struk juga terkoneksi dengan tabel antrian_print.

Tabel 3.6 Tabel struk

| Kolom | Type |
|------------|--------------|
| Id_struk | Int(11) |
| Total | Int(11) |
| Tanggal | Datetime |
| Permintaan | Text |
| User | Varchart(50) |

3.10 Perancangan Relasi Tabel

Gambar 3.12 berikut merupakan tampilan Relasi tabel dari program Rancang bangun aplikasi pemesanan menu makanan menggunakan jaringan intranet berbasis HTTP.



Gambar 3.14 Perancangan Relasi Tabel

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah proses menerapkan rancangan sistem yang telah dibuat agar bisa dijalankan pada kenyataannya. Implementasi sistem ini dapat mengetahui sejauh mana keberhasilan dari rancangan yang telah dibuat. Untuk menunjang implementasi program rancang bangun aplikasi *mobile* untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan intranet berbasis HTTP di rumah makan Lombok Idjo di kota Kediri harus didukung dengan perangkat keras dan lunak.

4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras

Implementasi program Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Pemesanan Menu Makanan Menggunakan Jaringan Intranet Berbasis HTTP pada rumah makan Lombok Idjo di kota Kediri membutuhkan perangkat keras dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

- a. PC dengan processor Intel pentium 4
- b. RAM 2 Gb
- c. HDD 1.65 GHz
- d. Printer Cannon pixma MP237
- e. Smartphone oppo R831K.
- f. Monitor LG 14"

4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

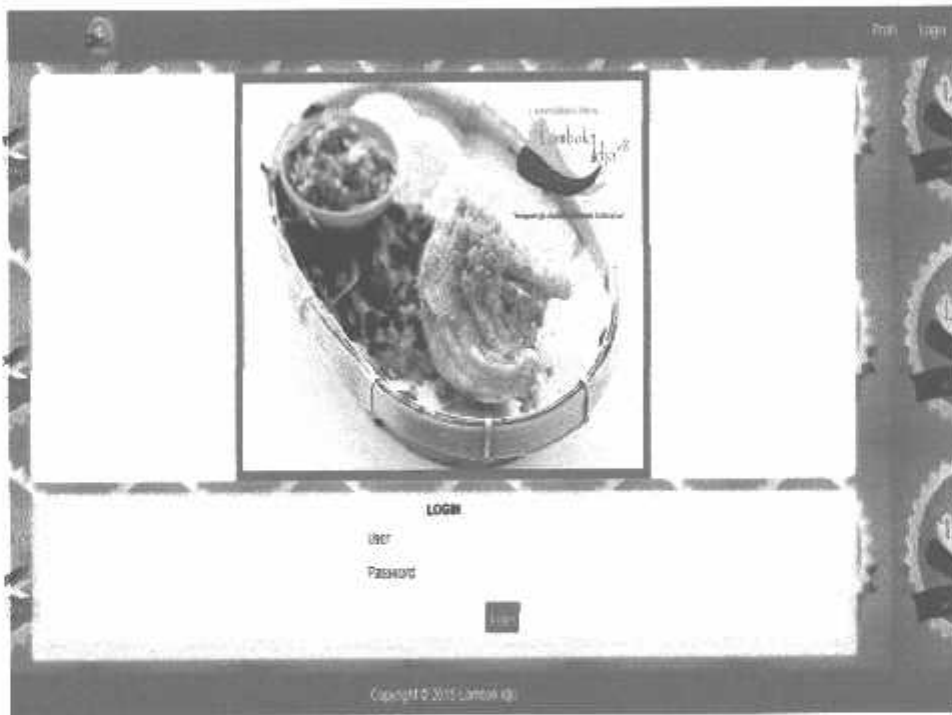
Implementasi program Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Pemesanan Menu Makanan Menggunakan Jaringan Intranet Berbasis HTTP pada rumah makan Lombok Idjo di kota Kediri menggunakan perangkat lunak sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi Windows 7
- b. Notepad++ versi 6.6.9
- c. MySQL Database versi 5.5.27

- d. PHP versi 5.4.7
- e. Apache versi 2.4.3
- f. Android 4.0

4.1.3 Implementasi Form Login

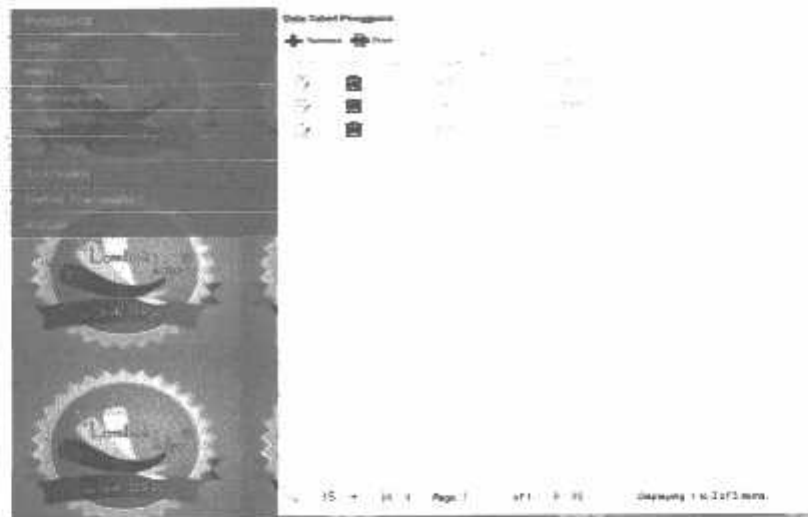
Form login merupakan *Form* yang pertama muncul pada saat sistem dijalankan. Berikut *Form login* untuk program Rancang Bangun Aplikasi *Mobile* Untuk Pemesanan Menu Makanan Menggunakan Jaringan Intranet Berbasis HTTP :



Gambar 4.1 Form Login

4.1.4 Implementasi Form Utama Supervisor

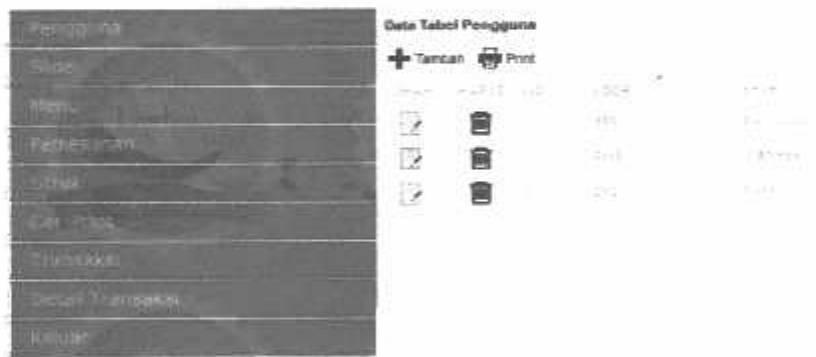
Form utama merupakan *Form* awal setelah login yang menyediakan menu-menu rancang bangun aplikasi mobile untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan intranet berbasis HTTP. Menu yang ada pada *Form* utama seperti *Pengguna*, *Slide*, *Menu*, *Pemesanan*, *Struk*, *Cek print*, *Transaksi*, dan *Detail transaksi*.



Gambar 4.2 Form Utama Supervisor

4.1.5 Implementasi Menu Pengguna

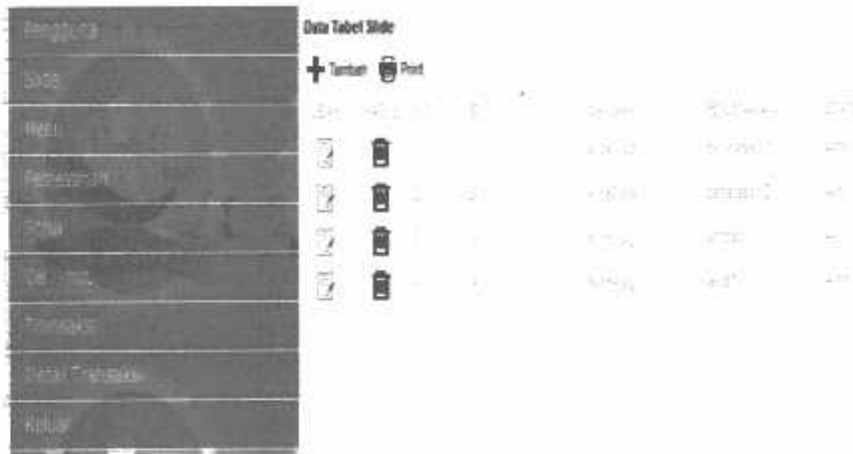
Menu pengguna merupakan menu yang terdapat pada halaman admin atau *supervisor* yang berfungsi untuk menambah, menghapus, dan mengubah pengguna.



Gambar 4.3 Menu Pengguna

4.1.6 Implementasi Menu Slideshow

Menu *Slideshow* merupakan menu yang terdapat pada halaman admin atau *supervisor* yang berfungsi untuk menambah, menghapus, dan mengubah gambar *slideshow* pada halaman *login*.



Gambar 4.4 Menu Slideshow

4.1.7 Implementasi Menu Menu Lombok Idjo

Menu menu lombok idjo merupakan menu yang terdapat pada halaman admin atau *supervisor* yang berfungsi untuk menambah, menghapus, dan mengubah menu makanan lombok idjo.



Gambar 4.5 Menu Menu Lombok Idjo

4.1.8 Implementasi Menu Pemesanan

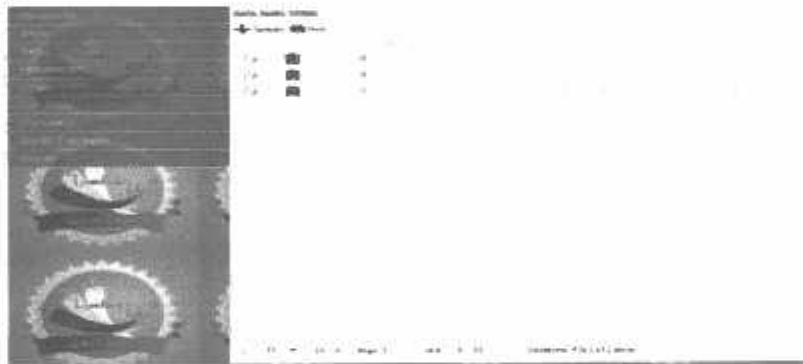
Menu Pemesanan merupakan menu yang terdapat pada halaman admin atau *supervisor* yang berfungsi untuk melihat detail data pemesanan dan total semua harga pemesanan .



Gambar 4.6 Menu Pemesanan

4.1.9 Implementasi Menu Struk

Menu Struk merupakan menu yang terdapat pada halaman admin atau *supervisor* yang berfungsi untuk melihat data pemesanan, detail pemesanan, dan total semua harga pemesanan .



Gambar 4.7 Menu Struk

4.1.10 Implementasi Menu Cek Print

Menu *cek print* merupakan menu yang terdapat pada halaman admin atau *supervisor* yang berfungsi untuk melihat *print* otomatis berjalan apa tidak.

Firefox telah mencegah situs ini untuk

Pengecekan Print
19

Gambar 4.8 Menu Cek Print

4.1.11 Implementasi Menu Transaksi

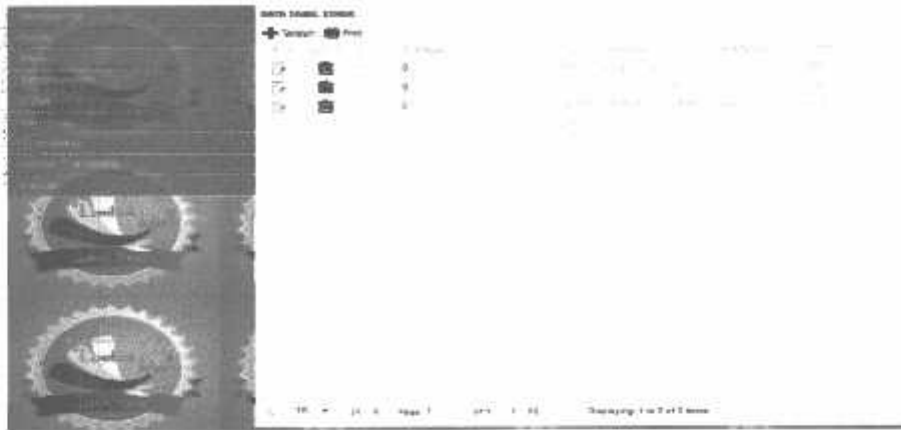
Menu transaksi merupakan menu yang terdapat pada halaman admin atau *supervisor* dan pada *smartphone* untuk pemesanan pembeli yang berfungsi untuk memilih pesanan menu makanan .



Gambar 4.9 Menu Transaksi

4.1.12 Implementasi Menu Detail Transaksi

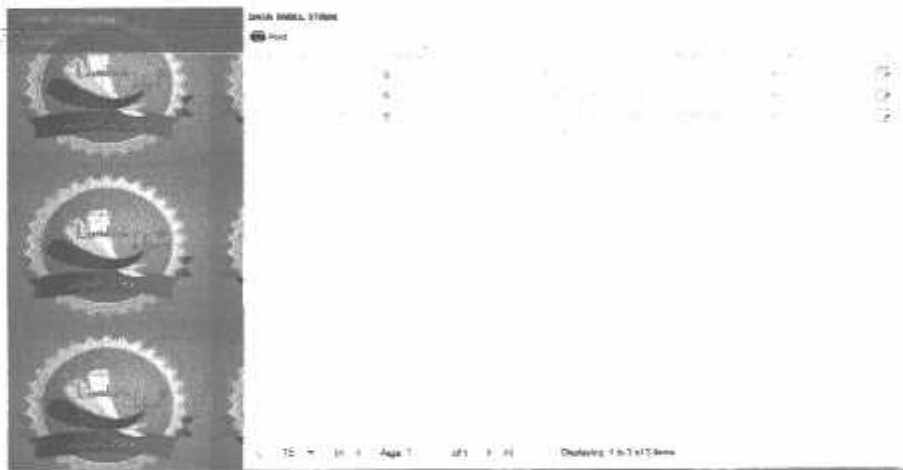
Menu detail transaksi merupakan menu yang terdapat pada halaman admin atau *supervisor* untuk melihat detail pemesanan saja .



Gambar 4.10 Menu Detail Transaksi

4.1.13 Implementasi Form Kasir

Form kasir merupakan form yang berfungsi sama pada menu struk tapi bisa melakukan print ulang struk pesanan pembeli secara manual.



Gambar 4.11 Menu kasir

4.2 Pengujian Sistem

4.2.1 Pengujian

Pengujian sistem merupakan tahapan untuk menentukan kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang dibangun.

4.2.2 Pengujian Pemesanan

Pengujian yang dilakukan untuk menguji fungsi-fungsi yang terdapat pada halaman pembeli dan diuji melalui smartphone yang meliputi kategori menu, cari, pilih menu, delete pesanan, dan exit, pengujian tersebut dilakukan pada beberapa browser yaitu, google chrome versi 40.0.2214.111, Mozilla firefox Mozilla firefox versi 34.0.5, dan opera mini versi 27.0.1689.66 yang ditunjukkan pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Pengujian pemesanan

| No | Fungsi | Mozilla | Chrome | Opera |
|----|----------------|---------|--------|-------|
| 1 | Kategori menu | √ | √ | X |
| 2 | Cari | √ | √ | X |
| 3 | Pilih menu | √ | √ | X |
| 4 | Delete pesanan | √ | √ | X |
| 5 | Exit | √ | √ | X |

Berdasarkan hasil pengujian *browser* pada tabel 4.1, menu pada halaman pemesanan yang meliputi kategori, cari, pilih menu, kirim, keluar dapat berjalan dengan baik pada dua macam *browser* yang berbeda yaitu, *Google Chrome* versi 40.0.2214.111 dan *Mozilla Firefox* versi 34.0.5 kecuali *Opera Mini* versi 27.0.1689.66 karena tidak dapat mengakses data ke *server*.

4.2.3 Pengujian Kasir

Pengujian yang dilakukan untuk menguji fungsi yang terdapat pada halaman kasir dan diuji melalui *pc* yang terdapat menu *print* ulang struk pesanan pelanggan, pengujian tersebut dilakukan pada beberapa browser yaitu, *google chrome* versi 40.0.2214.111, *Mozilla firefox* versi 34.0.5, opera mini versi 27.0.1689.66 yang ditunjukkan pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Pengujian Kasir

| No | Fungsi | Mozilla | Chrome | Opera |
|----|--------|---------|--------|-------|
|----|--------|---------|--------|-------|

| | | | | |
|---|----------------------|---|---|---|
| 1 | Print | √ | √ | √ |
| 2 | Lihat detail tagihan | √ | √ | √ |

Berdasarkan hasil pengujian browser pada tabel 4.2, menu pada halaman kasir dan diuji dengan *pc* yang terdapat menu print ulang struk pesanan pelanggan, dapat berjalan dengan baik disemua browser yaitu pada *google chrome* versi 40.0.2214.111, *Mozilla firefox* versi 34.0.5, dan *opera mini* versi 27.0.1689.66.

4.2.4 Pengujian Admin

Pengujian yang dilakukan untuk menguji fungsi-fungsi yang terdapat pada halaman admin yang meliputi kategori pengguna, slide, menu, pemesanan, struk, cek print, transaksi, detail transaksi, keluar pengujian tersebut dilakukan pada beberapa browser yaitu, *google chrome* versi 40.0.2214.111, *Mozilla firefox* *Mozilla firefox* versi 34.0.5, dan *opera mini* versi 27.0.1689.66 yang ditunjukkan pada tabel 4.3

| No | Fungsi | Mozilla | Chrome | Opera |
|----|------------------|---------|--------|-------|
| 1 | Pengguna | √ | √ | √ |
| 2 | Slide | √ | √ | √ |
| 3 | Menu | √ | √ | √ |
| 4 | Pemesanan | √ | √ | √ |
| 5 | Struk | √ | √ | √ |
| 6 | Cek print | √ | √ | √ |
| 7 | Transaksi | √ | √ | √ |
| 8 | Detail transaksi | √ | √ | √ |

| | | | | |
|---|--------|---|---|---|
| 9 | Keluar | √ | √ | √ |
|---|--------|---|---|---|

Berdasarkan hasil pengujian browser pada tabel 4.3, menu pada halaman admin yang meliputi kategori pengguna, slide, menu, pemesanan, struk, cek print, transaksi, detail transaksi, keluar, dapat berjalan dengan baik disemua browser yaitu pada *google chrome* versi 40.0.2214.111, *Mozilla firefox* versi 34.0.5, dan *opera mini* versi 27.0.1689.66.

4.2.5 Pengujian Responsif

Pengujian *responsif* merupakan suatu pengujian dimana dari aplikasi rancang bangun aplikasi *mobile* untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan intranet berbasis HTTP pada *smartphone* atau tablet dengan menggunakan ukuran layar yang berbeda seperti pada tabel 4.4.

Tabel 4.4 Pengujian tampilan

| No | Ukuran Layar | Portrait | Landscape |
|----|--------------|----------|-----------|
| 1 | 1024 x 600 | √ | √ |
| 2 | 480 x 854 | √ | √ |
| 3 | 1280 x 7120 | √ | √ |
| 4 | 480 x 854 | √ | √ |

Berdasarkan hasil pengujian *responsif* pada tabel 4.4, menu pada halaman pemesanan dapat menyesuaikan sesuai ukuran layar yang diujikan yaitu pada ukuran layar 1024 x 600, 480 x 854, 1280 x 7120, 480 x 854.

4.2.6 Pengujian User

Pengujian *user* bertujuan untuk memperoleh responden dimana pengguna aplikasi bisa memberikan penilaian pada aplikasi saat dijalankan yang meliputi. Pengujian terhadap tampilan rancang bangun aplikasi *mobile* untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan *intranet* berbasis HTTP, penilaian terhadap tujuan dari aplikasi dibuat dan pengembangan aplikasi yang lebih baik. Tabel hasil

pengujian aplikasi yang diambil berdasarkan 10 orang pengguna seperti pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Pengujian pada user

| No | Uraian | SS | S | TS |
|----|---------------------------------------|------------|------------|------------|
| 1 | Tampilan pada aplikasi | 7 | 2 | 1 |
| 2 | Tujuan dari pembuatan aplikasi | 4 | 6 | 0 |
| 3 | Pengembangan aplikasi yang lebih baik | 4 | 4 | 2 |
| | Presentase | 50% | 40% | 10% |

Keterangan:

1. SS : Sangat Setuju
2. S : Setuju
3. TS : Tidak Setuju
4. STS : Sangat Tidak Setuju

Dari hasil data kusioner diatas dapat disimpulkan bahwa:

1. Dari 10 orang memberikan penilaian pada poin ke 1 dengan presentase 70% memilih sangat setuju, 20% memilih setuju, 10% memilih tidak setuju dan 0% memilih sangat tidak setuju.
2. Pada poin ke 2 untuk tujuan pembuatan aplikasi, 10 orang memberikan penilaian dengan presentase 40% sangat setuju, 60% setuju, 0% tidak setuju dan 0% sangat tidak setuju.
3. Pada poin ketiga yaitu pengembangan aplikasi yang lebih baik 10 orang memberikan penilaian dengan presentase 40% mengatakan sangat setuju, 40% mengatakan setuju, 20% mengatakan tidak setuju dan 0% mengatakan sangat tidak setuju.

4.2.7 Pengujian sistem Operasi

Pengujian Sistem Operasi merupakan suatu pengujian dimana rancang bangun aplikasi *mobile* untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan intranet berbasis HTTP dapat dijalankan pada *smartphone* atau tablet dengan menggunakan OS dan RAM yang berbeda seperti pada tabel 4.6

Tabel 4.6 Pengujian sistem operasi

| No | OS | RAM | Ketereangan |
|----|--------------------|-------|----------------------|
| 1 | Gingerbread | 290MB | Berjalan dengan baik |
| 2 | Ice Cream Sandwich | 512MB | Berjalan dengan baik |
| 3 | Jelly Bean | 1GB | Berjalan dengan baik |
| 4 | Kitkat | 2GB | Berjalan dengan baik |

Berdasarkan pengujian Sistem Operasi pada OS yang berbeda, aplikasi dapat berjalan dengan baik seperti pada tabel 4.6, diantaranya yaitu pada Sistem Operasi *Gingerbread, Ice Cream Sandwich, Jelly Bean, Kitkat*.

BAB V PENUTUP

5. Penutup

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pengujian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang diperoleh yaitu:

1. Hasil pengujian pemesanan yang meliputi menu, cari , pilih menu, *delete* pesanan, dan *exit* dapat berjalan dengan baik pada 2 browser yang meliputi Mozilla firefox versi 34.0.5, google chrome versi 40.0.2214.111 kecuali opera mini versi 27.0.1689.66 karena tidak dapat mengakses data dari server.
2. Hasil pengujian kasir yang terdapat yaitu *print* struk pesanan dan lihat detail pesananan dapat berjalan dengan baik pada *browser* yang meliputi *Mozilla firefox* versi 34.0.5, *google chrome* versi 40.0.2214.111, dan opera mini versi 27.0.1689.66.
3. Hasil pengujian admin yang terdapat kategori pengguna, slide, menu, pemesanan, struk, cek print, transaksi, detail transaksi, keluar. dapat berjalan dengan baik disemua browser yaitu pada *google chrome* versi 40.0.2214.111, *Mozilla firefox* versi 34.0.5, dan opera mini versi 27.0.1689.66.
4. Pengujian tampilan *portrait* dan *landscape* pada ukuran layar 1024 x 600, 480 x 854, 1280 x 7120, 480 x 854 dapat berjalan dengan baik.
5. Dari hasil pengujian user yang didapatkan dari pengguna. Dengan penilaian presentase 50% mengatakan sangat setuju, 40% mengatakan setuju, 10% mengatakan tidak setuju.
6. Berdasarkan pengjian sistem operasi pada empat macam *OS* yang berbeda rancang bangun aplikasi mobile untuk pemesanan menu makanan menggunakan jaringan intranet berbasis HTTP dapat berjalan dengan baik.

5.1 Saran

Adapun Saran yang dapat diberikan penulis antara lain:

1. Halaman admin atau supesvisor bisa memiliki tampilan responsif.
2. Ditambahkan *notifcation* jika pesanan siap dari dapur.

Daftar Pustaka

Agus, Fahrul & Suyatno, Adi & Suprianto. 2010. *Optimalisasi Manajemen Bandwidth Pada Jaringan Intranet*, Universitas Mulawarman.

Hakim, Lukmanul. 2009. *Trik Rahasia Master PHP*. Yogyakarta: LOKOMEDIA.

Ramadhan, Arief. 2006. *Pemrograman Web*. Bogor: PT Elex Media Komputindo

Riyanto, Slamet. 2014. *Kupas Tuntas Web Responsif*. Bogor: PT Elex Media Komputindo.

Safaat H, Nazruddin 2011. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika Bandung: Bandung.

Tim Praktikum Pemrograman Web, 2012. *Laboratorium Rekyasa Perangkat Lunak*.

LAMPIRAN



LISTING PROGRAM

CONTROLLER

Ajax.php

```

<?php
class Ajax extends Controller {

    function Ajax () {
        session_start();
        parent::Controller();
        $this->load->model('ajax_model');
        $this->load->library('flexigrid');
    }

    function acikiprit_pengguna() {
        $valid_fields = array('user','password','level');
        $this->flexigrid->validate_post('user','asc',$valid_fields);
        $records = $this->ajax_model->get_tabel("user","cikiprit_pengguna");
        $this->output->set_header($this->config->item('json_header'));

        $this->load->model('mproses');
        $level=$this->mproses->level();

        $i=1;
        foreach ($records['records']->result() as $row) {
            $record_items[] = array(
                $i++,
                "<a href='".base_url()."cikiprit_pengguna/ubah/".$row->user.".html"></a>",
                "<a href='".base_url()."cikiprit_pengguna/hapus/".$row->user.".html'
onclick=\"return confirm('Apakah anda yakin menghapus data ".$row->user." ?');\"><img
src='".base_url()."images/table_delete.png"></a>",
                $i-1,
                $row->user,
                $level[$row->level],
            );
        }
        $this->output->set_output($this->flexigrid-
>json_build($records['record_count'],$record_items));
    }

    function acikiprit_slide() {
        $valid_fields = array('id_slide','gambar','penjelasan','status');
        $this->flexigrid->validate_post('id_slide','asc',$valid_fields);
        $records = $this->ajax_model->get_tabel("id_slide","cikiprit_slide");
        $this->output->set_header($this->config->item('json_header'));

        $this->load->model('mproses');
        $statusSlide=$this->mproses->statusSlide();

        $i=1;
        foreach ($records['records']->result() as $row) {
            $record_items[] = array(
                $i++,
                "<a href='".base_url()."cikiprit_slide/ubah/".$row->id_slide.".html"></a>",
                "<a href='".base_url()."cikiprit_slide/hapus/".$row->id_slide.".html'
onclick=\"return confirm('Apakah anda yakin menghapus data ".$row->id_slide." ?');\"><img
src='".base_url()."images/table_delete.png"></a>",
                $i-1,
                $row->id_slide,
            );
        }
    }
}

```

```

        $row->gambar,
        $row->penjelasan,
        $statusSlide[$row->status],
    );
}
$this->output->set_output($this->flexigrid-
>json_build($records['record_count'],$record_items));
}

function amenu() {
    $valid_fields = array('id_menu','nama','harga','stok','keterangan','id_jenis','gambar','status');
    $this->flexigrid->validate_post('id_menu','asc',$valid_fields);
    $records = $this->ajax_model->get_tabel("id_menu","menu");
    $this->output->set_header($this->config->item('json_header'));

    $stok=array('Habis','Ada');
    $jenis=array('Makanan','Minuman');
    $status=array('Non Aktif','Aktif');

    $i=1;
    foreach ($records['records']->result() as $row) {
        $record_items[] = array(
            $i++,
            "<a href='".base_url()."menu/ubah/".$row->id_menu.".html"></a>",
            "<a href='".base_url()."menu/hapus/".$row->id_menu.".html'
onclick=\"return confirm('Apakah anda yakin menghapus data ".$row->id_menu." ?');\"><img
src='".base_url()."images/table_delete.png"></a>",
            $i-1,

            $row->id_menu,
            $row->nama,
            $row->harga,
            $stok[$row->stok],
            $row->keterangan,
            $jenis[$row->id_jenis],
            $row->gambar,
            $status[$row->status]
        );
    }
    $this->output->set_output($this->flexigrid-
>json_build($records['record_count'],$record_items));
}

function apemesanan() {
    $valid_fields = array('id_pesanan','id_menu','harga','jumlah','meja','id_struk','tanggal');
    $this->flexigrid->validate_post('id_pesanan','asc',$valid_fields);
    $records = $this->ajax_model->get_tabel("id_pesanan","pemesanan");
    $this->output->set_header($this->config->item('json_header'));

    $this->load->model('mproses');
    $menu=$this->mproses->menu();
    $struk=$this->mproses->struk();

    $i=1;
    $total=0;
    foreach ($records['records']->result() as $row) {
        $record_items[] = array(
            $i++,
            "<a href='".base_url()."pemesanan/ubah/".$row->id_pesanan.".html"><img

```

```

src="" .base_url()."images/table_edit.png"></a>",
        "<a href="" .base_url()."pemesanan/hapus/" . $row->id_pesanan . ".html"
onclick=\"return confirm('Apakah anda yakin menghapus data " . $row->id_pesanan . " ?');\"><img
src="" .base_url()."images/table_delete.png"></a>",
        $i-1,

        $row->id_pesanan,
        $menu[$row->id_menu],
        number_format($row->harga,0,',','.'),
        number_format($row->jumlah,0,',','.'),
        number_format($row->harga*$row->jumlah,0,',','.'),
        $row->meja,
        $row->id_struk,
        $row->tanggal
    );
    $total+=$row->harga*$row->jumlah;
}

$record_items[] = array(
    $i++,
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    number_format($total,0,',','.'),
    " ",
    " ",
    " "
);

$this->output->set_output($this->flexigrid-
>json_build($records['record_count'],$record_items);
}

function apemesanan2($id_struk) {
    $valid_fields = array('id_pesanan','id_menu','harga','jumlah','meja','id_struk','tanggal');
    $this->flexigrid->validate_post('id_pesanan','asc',$valid_fields);
    $records = $this->ajax_model-
>get_tabel2("id_pesanan","pemesanan",array('id_struk'=>$id_struk));
    $this->output->set_header($this->config->item('json_header'));

    $this->load->model('mproses');
    $menu=$this->mproses->menu();
    $struk=$this->mproses->struk();

    $i=1;
    $total=0;
    foreach ($records['records']->result() as $row) {
        $ubah="";
        $hapus="";
        if($_SESSION['cikiprit_level']==1){
            $ubah="<a href="" .base_url()."pemesanan/ubah/" . $row-
>id_pesanan . ".html"><img src="" .base_url()."images/table_edit.png"></a>";
            $hapus="<a href="" .base_url()."pemesanan/hapus/" . $row-
>id_pesanan . ".html" onclick=\"return confirm('Apakah anda yakin menghapus data " . $row->id_pesanan . "
?');\"><img src="" .base_url()."images/table_delete.png"></a>";

```

```

    }
    $record_items[] = array(
        $i++,
        $ubah,
        $hapus,
        $i-1,

        $row->id_pesanan,
        $menu[$row->id_menu],
        number_format($row->harga,0, ',', ''),
        number_format($row->jumlah,0, ',', ''),
        number_format($row->harga*$row->jumlah,0, ',', ''),
        $row->meja,
        $row->id_struk,
        $row->tanggal
    );
    $total+=$row->harga*$row->jumlah;
}

$record_items[] = array(
    $i++,
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    number_format($total,0, ',', ''),
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
);

$this->output->set_output($this->flexigrid-
>json_build($records['record_count'],$record_items));
}

function astruk() {
    $valid_fields = array('id_struk','total','tanggal','permintaan','user');
    $this->flexigrid->validate_post('id_struk','asc',$valid_fields);
    $records = $this->ajax_model->get_tabel("id_struk","struk");
    $this->output->set_header($this->config->item('json_header'));

    $i=1;
    $total=0;
    foreach ($records['records']->result() as $row) {
        $ubah="";
        $hapus="";
        if($_SESSION['cikiprit_level']==1){
            $ubah="<a href='".base_url()."struk/ubah/".$row->id_struk.".html"></a>";
            $hapus="<a href='".base_url()."struk/hapus/".$row->id_struk.".html"
onclick=\"return confirm('Apakah anda yakin menghapus data ".$row->id_struk." ?');\"><img
src='".base_url()."images/table_delete.png"></a>";
        }

        $record_items[] = array(

```



```

        $i++,
        $ubah,
        $hapus,
        $i-1,

        "<a href='".base_url()."pemesanan/detail/".$row->id_struk.".html">".$row-
>id_struk."</a>",

        number_format($row->total,0,','.'),
        $row->tanggal,
        $row->permintaan,
        $row->user,
        "<a href='".base_url()."cikiprit/printstruk/".$row->id_struk.".html"
target='_blank'><img src='".base_url()."images/table_edit.png"></a>",
    );
    $total+=$row->total;
}

$record_items[] = array(
    $i++,
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    number_format($total,0,','.'),
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
    " ",
);

$this->output->set_output($this->flexigrid-
>json_build($records['record_count'],$record_items));
}
}
?>

```

Cikiprit.php

```

<?php
class Cikiprit extends Controller {

    function Cikiprit()
    {
        session_start();
        parent::Controller();
    }

    public $jumlahTampil=10;
    public $tabelDefault="struk";

    function index()
    {
        $data=$this->slide();

        $this->load->model('mproses');
        $halaman=0;
        $tabel=$this->tabelDefault;
    }
}

```

```

        $data['jumlahdata']=ceil($this->mproses->jumlah($tabel)/$this->jumlahTampil);
        $data[$tabel]=$this->mproses->tampil($tabel,$this->jumlahTampil,$halaman);

        $data['halaman']=$halaman;
        $data['tabel']=$tabel;

        $this->load->view('atas',$data);
        $this->load->view('login',$data);
        $this->load->view('bawah');
    }
    function slide(){
        $this->load->model('mcikiprit_slide');
        $data['slide']=$this->mcikiprit_slide->pilihaktif();
        $data['jumlahSlide']=$this->mcikiprit_slide->jumlah();
        return $data;
    }
    function halaman(){
        $data=$this->slide();

        $this->load->model('mproses');
        $dataHalaman=$this->mproses->halaman($this->jumlahTampil);
        $halaman=$dataHalaman['page'];
        $tabel=$dataHalaman['tabel'];

        $data['jumlahdata']=ceil($this->mproses->jumlah($tabel)/$this->jumlahTampil);
        $data[$tabel]=$this->mproses->tampil($tabel,$this->jumlahTampil,$halaman);

        $data['halaman']=$dataHalaman['halaman'];
        $data['tabel']=$tabel;

        $this->load->view('atas',$data);
        $this->load->view($tabel,$data);
        $this->load->view('bawah');
    }
    function menu($tabel){
        $data=$this->slide();

        $this->load->model('mproses');
        $halaman=0;

        $data['jumlahdata']=ceil($this->mproses->jumlah($tabel)/$this->jumlahTampil);
        $data[$tabel]=$this->mproses->tampil($tabel,$this->jumlahTampil,$halaman);

        $data['halaman']=$halaman;
        $data['tabel']=$tabel;

        $this->load->view('atas',$data);
        $this->load->view($tabel,$data);
        $this->load->view('bawah');
    }
    function cari(){
        $data=$this->slide();

        $this->load->model('mproses');
        $hasil=$this->mproses->cari();
        $tabel=$hasil['tabel'];
        $data[$tabel]=$hasil['hasil'];

        $data['halaman']--1;
        $data['tabel']=$tabel;
    }

```

```

        $this->load->view('atas',$data);
        $this->load->view($tabel,$data);
        $this->load->view('bawah');
    }
    function profil(){
        $data=$this->slide();

        $data['tabel']=$this->tabelDefault;

        $this->load->view('atas',$data);
        $this->load->view('profil');
        $this->load->view('bawah');
    }
    function login(){
        $data=$this->slide();

        $data['tabel']=$this->tabelDefault;

        $this->load->view('atas',$data);
        $this->load->view('login');
        $this->load->view('bawah');
    }
    function masuk(){
        $this->load->model('mproses');
        $this->mproses->masuk();
        redirect("$this->tabelDefault");
    }
    function keluar(){
        session_destroy();
        redirect('cikiprit/login');
    }

    function utama(){
        $this->load->view('utama');
    }
    function carimenu($menu,$jenis){
        $this->load->model('mmenu');
        $data['datamenu']=$this->mmenu->cari($menu,$jenis);
        $this->load->view('isimenu',$data);
    }
    function tambahsesi($nilai){
        $nilai=explode('_', $nilai);

        $sid=$nilai[0];
        $nama=str_replace('-', ' ', $nilai[1]);
        $jumlah=$nilai[2];
        $_SESSION['pesan'][$sid]=array('nama'=>$nama, 'jumlah'=>$jumlah);
    }
    function lihatpesanan(){
        $this->load->view('sudahpesan');
    }
    function hapussesi($sid){
        if(isset($_SESSION['pesan'][$sid])){
            unset($_SESSION['pesan'][$sid]);
        }
    }
    function kirim($pesan,$meja){
        $this->load->model('mmenu');
        $this->mmenu->kirim($pesan,$meja);
    }

```

```

        if(isset($_SESSION['pesan'])){
            unset($_SESSION['pesan']);
        }
    }
    function printstruk($id_struk){
        $this->load->model('mpemesanan');
        $this->load->model('mstruk');
        $this->load->model('mproses');
        $this->load->model('mmenu');

        $data['datapemesanan']=$this->mpemesanan->pilih2($id_struk);
        $data['datastruk']=$this->mstruk->pilih2($id_struk);
        $data['namapesanan']=$this->mproses->menu();
        $this->load->view('tampilstruk',$data);

        $this->mmenu->hapusantrian($id_struk);
    }
    function cekprint(){
        $this->load->view('cekantrian');
    }
    function cekantrian(){
        $this->load->model('mmenu');
        echo $this->mmenu->antrian();
    }
    function tampilpenjelasan($id_menu){
        $this->load->model('mmenu');
        $data=$this->mmenu->pilih($id_menu);
        $this->load->view('penjelasan',$data);
    }
}
?>

```

Cikiprit_pengguna.php

```

<?php
class cikiprit_pengguna extends Controller {

    function cikiprit_pengguna() {
        session_start();
        parent::Controller();
        if(empty($_SESSION['cikiprit_level'])||$_SESSION['cikiprit_level']!=1){
            redirect('cikiprit/login');
        }
        $this->load->helper('flexigrid', 'url');
    }

    function index() {
        $colModel['ubah'] = array('UBAH',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['hapus'] = array('HAPUS',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['no'] = array('NO',40,TRUE,'left',2);

        $colModel['user'] = array('USER',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['level'] = array('LEVEL',100,TRUE,'left',2);
        $gridParams = array(
            'width' => '100%',
            'height' => '100%',
            'rp' => 15,
            'rpOptions' => '[10,15,20,25,40]',
            'pagestat' => 'Displaying: {from} to {to} of {total} items.',
            'blockOpacity' => 0.5,

```

```

        'title' => 'Data Tabel Pengguna',
        'showTableToggleBtn' => true
    );

    $buttons[] = array('separator');
    $buttons[] = array('Tambah','add','test');
    $buttons[] = array('Print','print','test');
    $buttons[] = array('separator');

    $grid_js =
    build_grid_js('flex1',site_url("/ajax/acikiprit_pengguna"),$colModel,'user','asc',$gridParams,$buttons);

    $data['js_grid'] = $grid_js;
    $data['tabel']='cikiprit_pengguna';
    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view('flexigrid',$data);
    $this->load->view('admin_bawah');
}

function tambah(){
    $this->load->model('mproses');
    $data['datalevel']=$this->mproses->level();
    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view("tambahcikiprit_pengguna",$data);
    $this->load->view('admin_bawah');
}

function insert(){
    $this->load->model('mcikiprit_pengguna');
    $this->mcikiprit_pengguna->tambah();
    redirect('cikiprit_pengguna');
}

function ubah($id){
    $this->load->model('mcikiprit_pengguna');
    $data=$this->mcikiprit_pengguna->pilih($id);
    $this->load->model('mproses');
    $data['datalevel']=$this->mproses->level();
    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view("ubahcikiprit_pengguna",$data);
    $this->load->view('admin_bawah');
}

function update(){
    $this->load->model('mcikiprit_pengguna');
    $this->mcikiprit_pengguna->ubah();
    redirect('cikiprit_pengguna');
}

function hapus($id){
    $this->load->model('mcikiprit_pengguna');
    $this->mcikiprit_pengguna->delete($id);
    redirect('cikiprit_pengguna');
}
}
?>

```

Cikprit_slide.php

<?php

```

class cikiprit_slide extends Controller {

    function cikiprit_slide() {
        session_start();
        parent::Controller();
        if(empty($_SESSION['cikiprit_level'])||$_SESSION['cikiprit_level']!=1){
            redirect('cikiprit/login');
        }
        $this->load->helper('flexigrid', 'url');
    }

    function index() {
        $colModel['ubah'] = array('UBAH',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['hapus'] = array('HAPUS',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['no'] = array('NO',40,TRUE,'left',2);

        $colModel['id_slide'] = array('ID',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['gambar'] = array('GAMBAR',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['penjelasan'] = array('PENJELASAN',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['status'] = array('STATUS',100,TRUE,'left',2);
        $gridParams = array(
            'width' => '100%',
            'height' => '100%',
            'rp' => 15,
            'rpOptions' => '[10,15,20,25,40]',
            'pagestat' => 'Displaying: {from} to {to} of {total} items.',
            'blockOpacity' => 0.5,
            'title' => 'Data Tabel Slide',
            'showTableToggleBtn' => true
        );

        $buttons[] = array('separator');
        $buttons[] = array('Tambah','add','test');
        $buttons[] = array('Print','print','test');
        $buttons[] = array('separator');

        $grid_js =
        build_grid_js('flex1',site_url('/ajax/acikiprit_slide'),$colModel,'id_slide','asc',$gridParams,$buttons);

        $data['js_grid'] = $grid_js;
        $data['tabel']=cikiprit_slide;
        $this->load->view('admin_atas');
        $this->load->view('flexigrid',$data);
        $this->load->view('admin_bawah');
    }

    function tambah(){
        $this->load->model('mproses');
        $data['datastatus']=$this->mproses->statusSlide();
        $this->load->view('admin_atas');
        $this->load->view("tambahcikiprit_slide",$data);
        $this->load->view('admin_bawah');
    }

    function insert(){
        $this->load->model('mcikiprit_slide');
        $this->mcikiprit_slide->tambah();
        redirect('cikiprit_slide');
    }
}

```

```

function ubah($id){
    $this->load->model('mcikiprit_slide');
    $data=$this->mcikiprit_slide->pilih($id);
    $this->load->model('mproses');
    $data['datastatus']=$this->mproses->statusSlide();
    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view("ubahcikiprit_slide",$data);
    $this->load->view('admin_bawah');
}

function update(){
    $this->load->model('mcikiprit_slide');
    $this->mcikiprit_slide->ubah();
    redirect('cikiprit_slide');
}

function hapus($id){
    $this->load->model('mcikiprit_slide');
    $this->mcikiprit_slide->delete($id);
    redirect('cikiprit_slide');
}
}
?>

```

Menu.php

```

<?php
class menu extends Controller {

    function menu() {
        session_start();
        parent::Controller();
        if(empty($_SESSION['cikiprit_level'])||$_SESSION['cikiprit_level']!=1){
            redirect('cikiprit/login');
        }
        $this->load->helper('flexigrid', 'url');
    }

    function index() {
        $colModel['ubah'] = array('UBAH',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['hapus'] = array('HAPUS',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['no'] = array('NO',40,TRUE,'left',2);

        $colModel['id_menu'] = array('ID MENU',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['nama'] = array('NAMA',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['harga'] = array('HARGA',100,TRUE,'right',2);
        $colModel['stok'] = array('STOK',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['keterangan'] = array('KETERANGAN',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['id_jenis'] = array('ID JENIS',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['gambar'] = array('GAMBAR',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['status'] = array('STATUS',100,TRUE,'left',2);

        $gridParams = array(
            'width' => '100%',
            'height' => '100%',
            'rp' => 15,
            'rpOptions' => '[10,15,20,25,40]',
            'pagestat' => 'Displaying: {from} to {to} of {total} items.',
            'blockOpacity' => 0.5,
            'title' => 'DATA TABEL MENU',

```

```

        'showTableToggleBtn' => true
    );

    $buttons[] = array('separator');
    $buttons[] = array('Tambah','add','test');
    $buttons[] = array('Print','print','test');
    $buttons[] = array('separator');

    $grid_js =
    build_grid_js('flex1',site_url("/ajax/amenu"),ScolModel,'id_menu','asc',$gridParams,$buttons);

    $data['js_grid'] = $grid_js;
    $data['tabel']='menu';
    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view('flexigrid',$data);
    $this->load->view('admin_bawah');
}

function tambah(){

    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view("tambahmenu");
    $this->load->view('admin_bawah');
}

function insert(){
    $this->load->model('mmenu');
    $this->mmenu->tambah();
    redirect('menu');
}

function ubah($id){
    $this->load->model('mmenu');
    $data=$this->mmenu->pilih($id);

    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view("ubahmenu",$data);
    $this->load->view('admin_bawah');
}

function update(){
    $this->load->model('mmenu');
    $this->mmenu->ubah();
    redirect('menu');
}

function hapus($id){
    $this->load->model('mmenu');
    $this->mmenu->delete($id);
    redirect('menu');
}
}
?>

```

Pemesanan.php

```

<?php
class pemesanan extends Controller {

    function pemesanan() {

```



```

        session_start();
        parent::Controller();

        if(empty($_SESSION['cikiprit_level'])||($_SESSION['cikiprit_level']!=1&&$_SESSION['cikiprit_level']!=3)){
            redirect('cikiprit/login');
        }
        $this->load->helper('flexigrid', 'url');
    }

    function index() {
        $colModel['ubah'] = array('UBAH',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['hapus'] = array('HAPUS',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['no'] = array('NO',40,TRUE,'left',2);

        $colModel['id_pesanan'] = array('ID PESANAN',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['id_menu'] = array('ID MENU',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['harga'] = array('HARGA',100,TRUE,'right',2);
        $colModel['jumlah'] = array('JUMLAH',100,TRUE,'right',2);
        $colModel['subtotal'] = array('SUBTOTAL',100,TRUE,'right',2);
        $colModel['meja'] = array('MEJA',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['id_struk'] = array('ID STRUK',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['tanggal'] = array('TANGGAL',100,TRUE,'left',2);

        $gridParams = array(
            'width' => '100%',
            'height' => '100%',
            'rp' => 15,
            'rpOptions' => '[10,15,20,25,40]',
            'pagestat' => 'Displaying: {from} to {to} of {total} items.',
            'blockOpacity' => 0.5,
            'title' => 'DATA TABEL PEMESANAN',
            'showTableToggleBtn' => true
        );

        $buttons[] = array('separator');
        $buttons[] = array('Tambah','add','test');
        $buttons[] = array('Print','print','test');
        $buttons[] = array('separator');

        $grid_js =
        build_grid_js('flex1',site_url("/ajax/apemesanan"),$colModel,'id_pesanan','asc',$gridParams,$buttons);

        $data['js_grid'] = $grid_js;
        $data['tabel']='pemesanan';
        $this->load->view('admin_atas');
        $this->load->view('flexigrid',$data);
        $this->load->view('admin_bawah');
    }

    function detail($id_struk) {
        $colModel['ubah'] = array('UBAH',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['hapus'] = array('HAPUS',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['no'] = array('NO',40,TRUE,'left',2);

        $colModel['id_pesanan'] = array('ID PESANAN',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['id_menu'] = array('ID MENU',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['harga'] = array('HARGA',100,TRUE,'right',2);
        $colModel['jumlah'] = array('JUMLAH',100,TRUE,'right',2);
        $colModel['subtotal'] = array('SUBTOTAL',100,TRUE,'right',2);
    }

```

```

$colModel['meja'] = array('MEJA',100,TRUE,'left',2);
$colModel['id_struk'] = array('ID STRUK',100,TRUE,'left',2);
$colModel['tanggal'] = array('TANGGAL',100,TRUE,'left',2);

$gridParams = array(
    'width' => '100%',
    'height' => '100%',
    'rp' => 15,
    'rpOptions' => '[10,15,20,25,40]',
    'pagestat' => 'Displaying: {from} to {to} of {total} items.',
    'blockOpacity' => 0.5,
    'title' => 'DATA TABEL PEMESANAN',
    'showTableToggleBtn' => true
);

$buttons[] = array('separator');
if($_SESSION['cikiprit_level']==1){
$buttons[] = array('Tambah','add','test');
}
$buttons[] = array('Print','print','test');
$buttons[] = array('separator');

$grid_js =
build_grid_js('flex1',site_url("/ajax/apemesanan2/$id_struk"),$colModel,'id_pesanan','asc',$gridParams,$buttons
);

$data['js_grid'] = $grid_js;
$data['tabel']='pemesanan';
$this->load->view('admin_atas');
$this->load->view('flexigrid',$data);
$this->load->view('admin_bawah');
}

function tambah(){
    $this->load->model('mproses');
    $data['datamenu']=$this->mproses->menu();
    $this->load->model('mproses');
    $data['datastruk']=$this->mproses->struk();

    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view("tambahpemesanan",$data);
    $this->load->view('admin_bawah');
}

function insert(){
    $this->load->model('mpemesanan');
    $this->mpemesanan->tambah();
    redirect('pemesanan');
}

function ubah($id){
    $this->load->model('mpemesanan');
    $data=$this->mpemesanan->pilih($id);
    $this->load->model('mproses');
    $data['datamenu']=$this->mproses->menu();
    $this->load->model('mproses');
    $data['datastruk']=$this->mproses->struk();

    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view("ubahpemesanan",$data);
}

```

```

        $this->load->view('admin_bawah');
    }

    function update(){
        $this->load->model('mpemesanan');
        $this->mpemesanan->ubah();
        redirect('pemesanan');
    }

    function hapus($id){
        $this->load->model('mpemesanan');
        $this->mpemesanan->delete($id);
        redirect('pemesanan');
    }
}
?>

```

Struk.php

```

<?php
class struk extends Controller {

    function struk() {
        session_start();
        parent::Controller();

        if(empty($_SESSION['cikiprit_level'])||($_SESSION['cikiprit_level']!=1&&$_SESSION['cikiprit_level']!=2&&$_SESSION['cikiprit_level']!=3)){
            redirect('cikiprit/login');
        }
        $this->load->helper('flexigrid', 'url');
    }

    function index() {
        if($_SESSION['cikiprit_level']==2){
            redirect('cikiprit/utama');
        }
        $colModel['ubah'] = array('UBAH',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['hapus'] = array('HAPUS',40,TRUE,'center',2);
        $colModel['no'] = array('NO',40,TRUE,'left',2);

        $colModel['id_struk'] = array('ID STRUK',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['total'] = array('TOTAL',100,TRUE,'right',2);
        $colModel['tanggal'] = array('TANGGAL',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['permintaan'] = array('PERMINTAAN',100,TRUE,'left',2);
        $colModel['user'] = array('USER',100,TRUE,'left',2);
        if($_SESSION['cikiprit_level']==3){
            $colModel['detail'] = array('DETAIL',40,TRUE,'center',2);
        }

        $gridParams = array(
            'width' => '100%',
            'height' => '100%',
            'rp' => 15,
            'rpOptions' => '[10,15,20,25,40]',
            'pagestat' => 'Displaying: {from} to {to} of {total} items.',
            'blockOpacity' => 0.5,
            'title' => 'DATA TABEL STRUK',
            'showTableToggleBtn' => true
        );
    }
}

```

```

        $buttons[] = array('separator');
        if($_SESSION['cikiprit_level']==1){
            $buttons[] = array('Tambah','add','test');
        }
        $buttons[] = array('Print','print','test');
        $buttons[] = array('separator');

        $grid_js =
build_grid_js('flex1',site_url("/ajax/astruk"),$colModel,'id_struk','desc',$gridParams,$buttons);

        $data['js_grid'] = $grid_js;
        $data['tabel']='struk';
        $this->load->view('admin_atas');
        if($_SESSION['cikiprit_level']!=1&&$_SESSION['cikiprit_level']!=3){

            }else{
                $this->load->view('flexigrid',$data);
            }
            $this->load->view('admin_bawah');
        }

function tambah(){

    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view("tambahstruk");
    $this->load->view('admin_bawah');
}

function insert(){
    $this->load->model('mstruk');
    $this->mstruk->tambah();
    redirect('struk');
}

function ubah($id){
    $this->load->model('mstruk');
    $data=$this->mstruk->pilih($id);

    $this->load->view('admin_atas');
    $this->load->view("ubahstruk",$data);
    $this->load->view('admin_bawah');
}

function update(){
    $this->load->model('mstruk');
    $this->mstruk->ubah();
    redirect('struk');
}

function hapus($id){
    $this->load->model('mstruk');
    $this->mstruk->delete($id);
    redirect('struk');
}

```

MODELS**Ajak_models.php**

<?php

class Ajax_model extends Model {

```
function Ajax_model() {
    parent::Model();
    $this->CI =& get_instance();
}
```

```
function get_tabel($primary,$table_name) {
```

```
    $this->db->select('*')->from($table_name);
    $this->CI->flexigrid->build_query();
```

```
    //Get contents
    $return['records'] = $this->db->get();
```

```
    //Build count query
    $this->db->select("count($primary) as record_count")->from($table_name);
    $this->CI->flexigrid->build_query(FALSE);
    $record_count = $this->db->get();
    $row = $record_count->row();
```

```
    //Get Record Count
    $return['record_count'] = $row->record_count;
```

```
    //Return all
    return $return;
```

}

```
function get_tabel2($primary,$table_name,$where) {
```

```
    $this->db->where($where);
    $this->db->select('*')->from($table_name);
    $this->CI->flexigrid->build_query();
```

```
    //Get contents
    $return['records'] = $this->db->get();
```

```
    //Build count query
    $this->db->where($where);
    $this->db->select("count($primary) as record_count")->from($table_name);
    $this->CI->flexigrid->build_query(FALSE);
    $record_count = $this->db->get();
    $row = $record_count->row();
```

```
    //Get Record Count
    $return['record_count'] = $row->record_count;
```

```
    //Return all
    return $return;
```

}

```
~
?>
```

Meikiprit_pengguna.php

<?php

```

class mcikiprit_pengguna extends Model {
    function mcikiprit_pengguna() {
        parent::Model();
        $this->CI =& get_instance();
    }
    function tampil(){
        $query=$this->db->get('cikiprit_pengguna');
        $record=$query->result();
        return $record;
    }
    function tambah(){
        $user=$this->input->post('user');
        $password=$this->input->post('password');
        $pengacak="f3rry553pth14n4n664r4";
        $password=md5(md5($pengacak).$password.md5($pengacak));
        $level=$this->input->post('level');

        $data=array(
            'user'=>$user,
            'password'=>$password,
            'level'=>$level
        );

        $this->db->insert('cikiprit_pengguna',$data);
    }
    function pilih($id){
        $this->db->where('user',$id);
        $query=$this->db->get('cikiprit_pengguna');
        return $query->row_array();
    }
    function ubah(){
        $id=$this->input->post('id');
        $user=$this->input->post('user');
        $password=$this->input->post('password');
        $pengacak="f3rry553pth14n4n664r4";
        $password=md5(md5($pengacak).$password.md5($pengacak));
        $level=$this->input->post('level');

        $data=array(
            'user'=>$user,
            'password'=>$password,
            'level'=>$level
        );

        $this->db->where('user',$id);
        $this->db->update('cikiprit_pengguna',$data);
    }
    function delete($user){
        $this->db->delete('cikiprit_pengguna',array('user'=>$user));
    }
}
?>

```

Mcikiprit_slide.php

```

<?php
class mcikiprit_slide extends Model {
    function mcikiprit_slide() {
        parent::Model();
        $this->CI =& get_instance();
    }
}

```

```

}
function tampil(){
    $query=$this->db->get('cikiprit_slide');
    $record=$query->result();
    return $record;
}
function tambah(){
    $tmp_name=$_FILES['gambar']['tmp_name'];
    $gambar=$_FILES['gambar']['name'];
    if(!empty($gambar)){
        move_uploaded_file($tmp_name,'file/gambar/'.$gambar);
    }
    $penjelasan=$this->input->post('penjelasan');
    $status=$this->input->post('status');

    $data=array(
        'gambar'=>$gambar,
        'penjelasan'=>$penjelasan,
        'status'=>$status
    );

    $this->db->insert('cikiprit_slide',$data);
}
function pilih($id){
    $this->db->where('id_slide',$id);
    $query=$this->db->get('cikiprit_slide');
    return $query->row_array();
}
function ubah(){
    $id=$this->input->post('id');
    $tmp_name=$_FILES['gambar']['tmp_name'];
    $gambar=$_FILES['gambar']['name'];
    $hasil=$this->pilih($id);
    if(!empty($gambar)){
        unlink('file/gambar/'.$hasil['gambar']);
        move_uploaded_file($tmp_name,'file/gambar/'.$gambar);
    }else{
        $gambar=$hasil['gambar'];
    }
    $penjelasan=$this->input->post('penjelasan');
    $status=$this->input->post('status');

    $data=array(
        'gambar'=>$gambar,
        'penjelasan'=>$penjelasan,
        'status'=>$status
    );

    $this->db->where('id_slide',$id);
    $this->db->update('cikiprit_slide',$data);
}
function delete($id_slide){
    $hasil=$this->pilih($id_slide);
    unlink('file/gambar/'.$hasil['gambar']);
    $this->db->delete('cikiprit_slide',array('id_slide'=>$id_slide));
}
function pilihaktif(){
    $this->db->where('status','1');
    $query=$this->db->get('cikiprit_slide');
    $record=$query->result();
}

```

Nama : Nanang Kurnia Alfan
Jabatan : Mahasiswa

**Judul: Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Pemesanan Menu Makanan
Menggunakan Jaringan Intanet Berbasis HTTP**

Petunjuk pengisian:

Beritanda X pada pilihan jawaban anda:

Kusioner bertujuan untuk mengetahui tingkat kepuasan user kepada aplikasi yang dibangun

1. Bagaimana menurut anda tampilan dari aplikasi ?
 - a. Sangat sesuai
 - b. Sesuai
 - c. Tidaks esuai
 - d. Sangat tidak sesuai
2. Bagaimana menurut anda tujuan dari pembuatan aplikasi ini?
 - a. Sangat sesuai
 - b. Sesuai
 - c. Tidak sesuai
 - d. Sangat tidak sesuai
3. Bagaimana menurut anda untuk pengembangan aplikasi yang lebih baik?
 - a. Sangat sesuai
 - b. Sesuai
 - c. Tidak sesuai
 - d. Sangat tidak sesuai

February 2015


(.....)



Rumah Makan Lombok Idjo

Jl.Patiunus No 16, Kediri | Telp. (0354) 7608800 / 673666 |
Facebook: Lombok-Idjo-Kediri

Kepada Yth.

Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1 ITN Malang
Jln. Raya Karanglo km 2
Malang

Menindaklanjuti surat Anda Nomor : ITN-1-431/IX.T.INF/2015 , Tanggal 23 januari 2015, perihal pada pokok surat, pada prinsipnya kami mengijinkan mahasiswa Anda untuk melaksanakan Penelitian sebagai bahan SKRIPSI di Rumah Makan Lombok Idjo Kediri. Nama Mahasiswa, judul kegiatan, dan persyaratan yang perlu dipatuhi oleh mahasiswa adalah sebagai berikut :

- | | |
|-------------------------|--|
| 1. Nama | : Moch.Mery Iqbal Arzaqi |
| NIM | : 11.18.108 |
| Jurusan / Program Studi | : Teknik Informatika S-1 |
| Judul Kegiatan | : Penelitian sistem transaksi penjualan |
| Pembimbing | : Hari Cahyono , Supervisor Lombok Idjo Kediri |
| Lokasi | : Rumah Makan Lombok Idjo Kediri |
| Waktu Pelaksanaan | : 15 januari 2015 |

- Mahasiswa wajib mematuhi seluruh aturan yang berlaku.
- Mahasiswa wajib lapor kepada pembimbing jika telah selesai melakukan penelitian pada rumah makan Lombok Idjo Kediri.

Atas perhatiannya, kami sampaikan terimakasih.

Supervisor Lombok Idjo,

Hari Cahyono



FORMULIR BIMBINGAN SEMINAR PROGRES

Nama : Moch Masy Ubal Azzaqi
Nim : 118108
Masa Bimbingan : 27 Oktober 2014 s/d 27 April 2015
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi mobile untuk pemesanan
menu makanan menggunakan Jaringan Intranet Berbasis HTTP

| No. | Tanggal | Uraian | Paraf Pembimbing |
|-----|---------|---|------------------|
| 1 | | Bab I : ✓ | <i>Mr</i> |
| 2 | | Bab II : Citation perlu diperbaiki | <i>Mr</i> |
| 3 | | Bab III : ^{Gambarkan sistem ✓ ; Menu ✓ ;} Perbaiki flowchart | <i>Mr</i> |
| 4 | 3/12 | Demo Aplikasi : print ✓ ; request customer → dapur | <i>Mr</i> |
| 5 | 22/1 | Uji Client-Server (waitress) | <i>Mr</i> |
| 6 | 20/2 | Makalah seminar | <i>Mr</i> |
| 7 | 23/2 | Levy. w/ kompre | <i>Mr</i> |
| 8 | | | |
| 9 | | | |
| 10 | | | |

Malang,
Dosen Pembimbing

(_____)
NIP.P

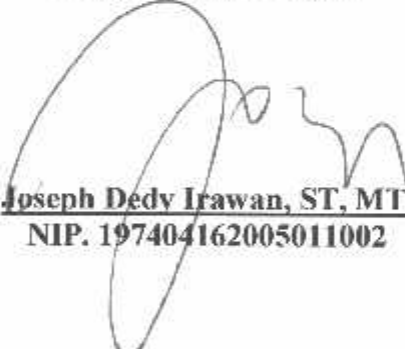


BERITA ACARA UJIAN KOMPRE
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

Nama : Moch Mery Iqbal Arzaqi
Nim : 11.18.108
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Pemesanan Menu Makanan Menggunakan Jaringan Intranet Berbasis HTTP (Studi Kasus Rumah Makan Lombok Idjo)

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :
Hari : Selasa
Tanggal : 24 Februari 2015
Nilai : A

Panitia Ujian Skripsi
Ketua Majelis Penguji


Joseph Dedy Irawan, ST, MT.
NIP. 197404162005011002

Dosen Penguji I


Survo Adi Wibowo, ST, MT.
NIP.P 1031000438

Dosen Penguji II


Yosep Agus Pranoto, ST, MT.
NIP.P. 1031000431



PT. BNI (Pensiro) MALANG
BANK NAGA MALANG

PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG


FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

Kampus I : Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Nama : Moch Mery Iqbal Arzaqi
NIM : 11.18.108
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Pemesanan Menu Makanan Menggunakan Jaringan Intranet Berbasis HTTP

| Tanggal | Penguji | Uraian | Paraf |
|-----------|---------|--|-----------------|
| 25-2-2015 | I | <ul style="list-style-type: none">- Menu makan dan minum dibuat <i>drop down</i> buku menulis- Pengujian fungsionalitas, semua menu yang bisa diakses- Setiap hasil pengujian harus disertai paragraf barier review pengujian- Pengujian mobile web (<i>launcher</i>)- Pengujian kuisisioner dari <i>user</i> (pengelola rumah makan)- Demo ulang | |
| 25-2-2015 | II | <ul style="list-style-type: none">- Perbaiki Abstrak- Perbaiki daftar isi- Tulisan asing miring- Lengkapi sitasi ke daftar pustaka pada bab II- Spasi samakan | 2/4 2015 |


| Tanggal | Penguji | Uraian | Paraf |
|-----------|---------|---|---|
| 25-2-2015 | II | <ul style="list-style-type: none"> - Program belum bisa bejalan harap demo ulang - Tambahkan DFD - Pada bab III masih banyak space yang kosong |  |

Anggota Penguji :

Dosen Penguji I



Survo Adi Wibowo, ST. MT.
 NIP.P. 1031000438

Dosen Penguji II


Yosep Agus Pranoto, ST. MT.
 NIP.P. 1031000431

Mengetahui :

Dosen Pembimbing I


Ir. Yudi Limpraptono, MT
 NIP.P. 1039500274

Dosen Pembimbing II


Michael Ardita, ST. MT
 NIP.P. 1031000434

