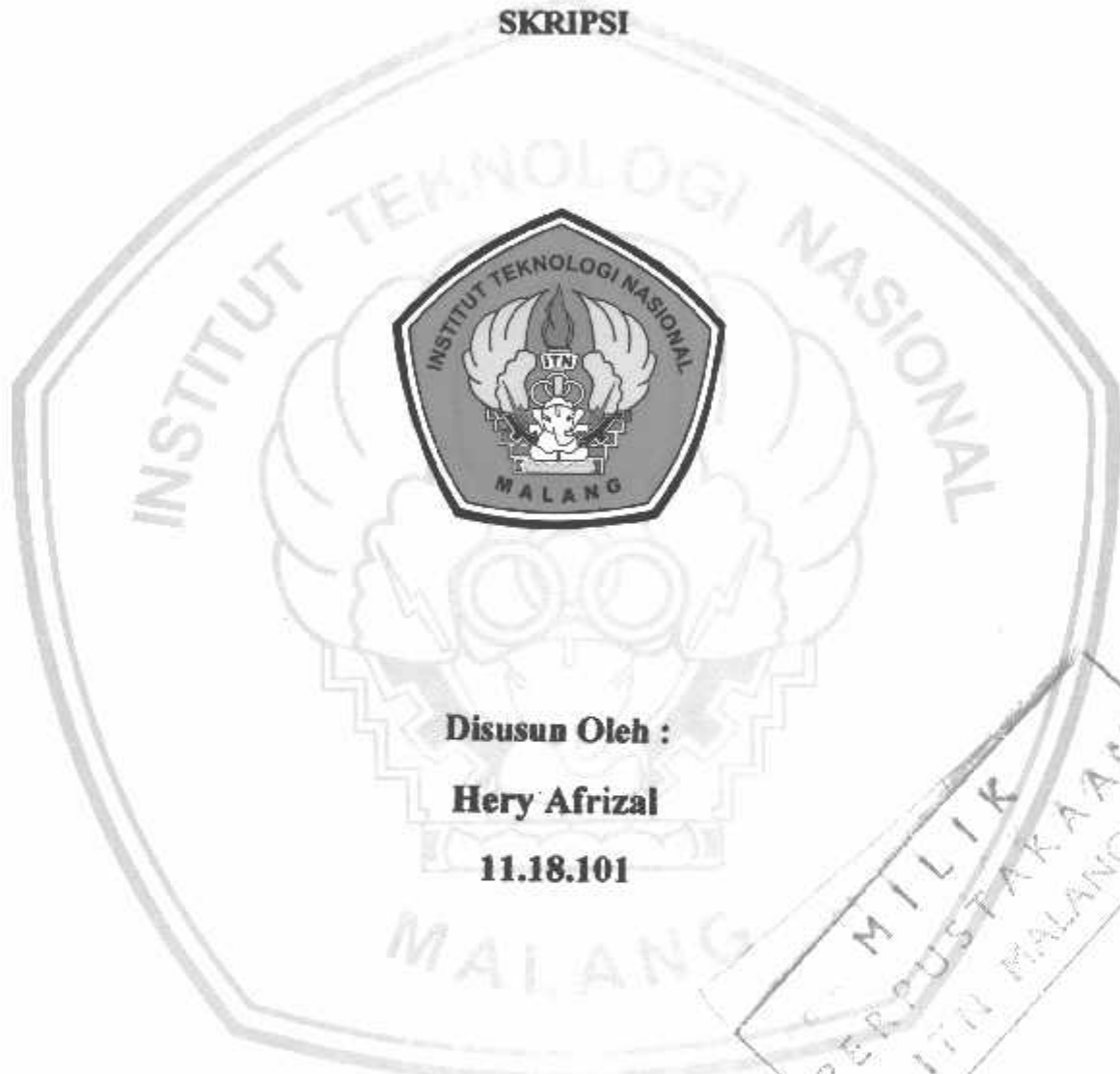


**RANCANG BANGUN E-COMMERCE PADA PT. SINAR
SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG
BERBASIS WEB**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Hery Afrizal

11.18.101



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**

2016

LEMBAR PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN E-COMMERCE PADA PT. SINAR
SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

*Disusun dan diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
gelar Sarjana Teknik Informatika Strata Satu (S-1)*

Disusun Oleh :
Hery Afrizal
11.18.101

Diperiksa dan disetujui oleh

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Karina Auliasari, ST, M.Eng
NIP. 1031000426

Sandy Nataly Mantja, S.Kom
NIP. 1030800418

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika S-1

Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2016**

LEMBAR KEASLIAN
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangandi bawah ini :

Nama : Hery Afrizal
NIM : 11.18.101
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknik Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bawah skripsi saya yang berjudul :

**“RANCANG BANGUN E-COMMERCE PADA PT. SINAR SOSRO
KANTOR PENJUALAN MALANG BERBASIS WEB”**

Adalah skripsi saya sendiri bukan duplikat serta mengutip atau menyadur seluruhnya dari kampus orang lain kecuali dari sumber aslinya.

Malang, Januari 2016

Yang membuat pernyataan



Hery Afrizal

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, Karena dengan karunia-Nya, penyusunan skripsi yang berjudul **"RANCANG BANGUN E-COMMERCE PADA PT. SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG BERBASIS WEB"** dapat diselesaikan dengan baik.

Skripsi ini diajukan untuk salah satu syarat dalam menempuh ujian Sarjana Komputer. Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan skripsi ini banyak mengalami kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, kerja sama dari berbagai pihak dan berkah dari Allah SWT sehingga kendala – kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebanyak-banyaknya dan penghargaan kepada Ayahanda Syofian dan Ibunda Maryati yang senantiasa mendoakan, memberikan bantuan moril, materi, nasehat dan penyemangat selama penulis menjalani pendidikan.

Selanjutnya ucapan terima kasih penulis sampaikan pula kepada:

1. Dr. Ir. Lalu Mulyadi, MTA, selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Ir. Anang Subardi, MT, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Joseph Dedy Irawan, ST, MT, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang.
4. Sonny Prasetio, ST, MT, selaku Sekertaris Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang.
5. Karina Auliasari, ST, M.Eng, selaku Dosen Pembimbing I, yang selalu memberikan bimbingan dan masukan.
6. Sandy Nataly Mantja, ST, selaku Dosen Pembimbing II, yang selalu memberikan bimbingan dan masukan.
7. Istri tercinta Grace Fransisca, yang selalu membantu dalam membentuk materi dan menyemangati.
8. Keluarga besar kost merah yang senantiasa mendoakan, memberikan dukungan dan membantu penulis dalam proses pembuatan proyek dan laporan skripsi.

9. Semua teman-teman berbagai angkatan yang telah memberikan doa dan dukungannya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan, sehingga penulis mengharapkan adanya saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini.

Malang, Januari 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR KEASLIAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 PT. Sinar Sosro.....	5
2.2 <i>E-Commerce</i>	5
2.3 PHP.....	9
2.4 <i>My Sql</i>	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	13
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	13
3.2 Sumber Data.....	13
3.2.1 Data Primer (<i>Primary Data</i>).....	13
3.2.2 Data Sekunder (<i>Secondary Data</i>).....	13
3.3 Hak Akses.....	14
3.4 Flowcart.....	14
3.4.1 <i>Flowcart Admin</i>	14

3.4.2	<i>Flowcart Customer</i>	17
3.5	Struktur Menu.....	18
3.5.1	Struktur Menu Admin.....	18
3.5.2	Struktur Menu Customer.....	19
3.6	Desain Layout.....	20
3.7	Rancangan <i>Database</i>	21
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	25
4.1	Implementasi Sistem.....	25
4.2	Pengujian Sistem.....	31
4.2.1	Pengujian Fungsional.....	31
4.2.2	Pengujian User	33
BAB V	PENUTUP	34
5.1	Kesimpulan.....	34
5.2	Saran.....	34

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Flowchart Admin	16
Gambar 3.2	Flowchart Customer.....	17
Gambar 3.3	Struktur Menu Admin.....	18
Gambar 3.4	Struktur Menu Customer	19
Gambar 3.5	Tampilan Awal	20
Gambar 3.6	Tabel Relasi.....	21
Gambar 4.1	Menu Utama	26
Gambar 4.2	Menu Produk	26
Gambar 4.3	Menu Keranjang	27
Gambar 4.4	Menu Profile.....	27
Gambar 4.5	Menu Cara Pembayaran.....	28
Gambar 4.6	Menu Kirim Bukti Transfer	28
Gambar 4.7	Menu Login Admin	29
Gambar 4.8	Tampilan Awal Admin	29
Gambar 4.9	Menu Produk Admin	30
Gambar 4.10	Menu Pemesanan Admin.....	30
Gambar 4.11	Menu Menu Transaksi	31

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Login.....	21
Tabel 3.2	Tabel Kategori Produk.....	22
Tabel 3.3	Tabel Produk.....	22
Tabel 3.4	Tabel Kategori Berita.....	23
Tabel 3.5	Tabel Berita.....	23
Tabel 3.6	Tabel Slide.....	23
Tabel 3.7	Tabel Pemesanan.....	24
Tabel 3.8	Tabel Transaksi.....	24
Tabel 4.1	Pengujian Fungsional.....	31
Tabel 4.2	Pengujian User.....	33

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang semakin maju menyebabkan banyaknya persaingan di dunia bisnis. Semakin banyak pula pengusaha menggunakan berbagai sarana dalam usahanya untuk meningkatkan daya saing serta hubungan dengan pelanggan. Perkembangan ini didukung oleh perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang terus berkembang dan telah memberikan dampak positif bagi masyarakat dengan memudahkan untuk mengakses dan memproses informasi dengan cepat dan efisien.

Dengan pesatnya perkembangan teknologi, mendorong semakin dibutuhkannya suatu sistem untuk membantu proses peningkatan kualitas pelayanan terhadap *customer* sehingga diharapkan kepuasan pelanggan dapat tercapai. Teknologi yang menunjang kebutuhan manusia dalam melakukan berbagai kegiatan, ditambah teknologi informasi yang berperan penting dalam pelayanan terhadap *customer*.

PT. Sinar Sosro merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang minuman teh siap minum dalam kemasan yang pertama di Indonesia dan dunia. sebagai perusahaan distributor minuman, yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan *customer*, maka dari itu dalam mempermudah mengolah data *customer*, penulis tertarik untuk membangun sebuah website dengan penerapan *E-Commerce*.

Alasan diterapkannya *E-Commerce* pada PT. Sinar Sosro karena sistem pemesanan dan informasi tentang produk sebelumnya masih menggunakan cara manual yang membuat *customer* harus terlebih dahulu menghubungi kontak dari PT. Sinar Sosro, sehingga *customer* dari luar kota kesulitan untuk melakukan pemesanan dan mendapatkan informasi tentang produk.

E-Commerce pada PT. Sinar Sosro ini dibuat untuk mengembangkan hubungan yang menguntungkan antara perusahaan dengan *customer* dan mempermudah untuk menangani pemesanan dari *customer*, dan *customer*

mendapatkan kemudahan untuk mendapatkan informasi tentang produk dari PT. Sinar Sosro.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah diungkapkan sebelumnya, maka rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana menerapkan *E-Commerce* pada PT. Sinar Sosro dengan memanfaatkan informasi yang terintegrasi agar dapat membantu memberikan layanan terbaik bagi *customer* sehingga dapat mempermudah *customer* dalam melakukan pemesanan secara online.

1.3 Tujuan

Tujuan dilakukan penelitian ini adalah:

1. Mempermudah *customer* melakukan pembelian produk teh secara online.
2. Menerapkan *E-Commerce* pada PT.SINAR SOSRO.
3. Memanfaatkan informasi yang terintegrasi untuk memberikan layanan terbaik bagi *customer*.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. *E-Commerce* yang dibahas adalah tentang *admin*.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP.
3. Database yang digunakan adalah MySQL.
4. Aplikasi yang digunakan untuk konfirmasi pemesanan yaitu *email*.
5. Hak akses yang digunakan ada 2 hak akses yaitu Admin dan *Customer*.
6. Web *E-Commerce* PT. Sinar Sosro ini hanya melayani kota malang raya.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam menyusun penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Metode Business to Consumer (B2C)

1. Business to Consumer (B2C) merupakan transaksi ritel dengan pembeli individual (Munir Fuady, 2005 : 408).
2. Selain itu Business to Consumer (B2C) juga dapat berarti mekanisme toko online (electronic shopping mall) yaitu transaksi antara e-merchant dengan e-customer (Onno W. Purbo, 2000 : 2).

1.5.2 Analisa Kebutuhan

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut.

1.5.3 Desain Sistem

Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti diagram alir data (*data flow diagram*), *flowchart*, diagram hubungan entitas (*entity relationship diagram*) serta struktur dan bahasan data.

1.5.4 Pembuatan Aplikasi

Penulisan kode program atau *coding* merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Pada tahap ini sistem yang telah dirancang kemudian diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman yakni bahasa pemrograman PHP.

1.5.5 Pengujian Program

Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penyusunan proposal ditujukan untuk memberikan gambaran dan uraian dari proposal skripsi secara garis besar yang meliputi bab-bab sebagai berikut :

- BAB I : PENDAHULUAN**
Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.
- BAB II : LANDASAN TEORI**
Bab ini akan membahas teori-teori yang berkaitan dengan *E-Commerce*, PHP, dan MySQL.
- BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN PROGRAM**
Bab ini berisi uraian mengenai rancangan aplikasi yang akan dibuat dari permasalahan yang dikaji. Selain itu pada bab ini juga membahas analisis masalah yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan pada kasus yang sedang diteliti.
- BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**
Bab ini membahas mengenai semua proses yang dilakukan di dalam aplikasi, perancangan tampilan aplikasi dan hasil implementasi
- BAB V : PENUTUP**
Menguraikan kesimpulan dan saran-saran yang diperoleh dari hasil analisa, agar nantinya dapat digunakan sebagai bahan penelitian berikutnya.
-

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 PT.Sinar Sosro

Berdiri pada tahun 1974, Pt.Sinar Sosro merupakan perusahaan minuman teh siap minum dalam kemasan botol yang pertama di Indonesia dan dunia.

Dasar atau filosofi Pt. Sinar Sosro adalah niat baik yang di jabarkan Sosrodjojo (2001:13) dalam 3K dan RL yakni :

1. Peduli terhadap kualitas
2. Peduli terhadap keamanan
3. Peduli terhadap kesehatan produk
4. Serta ramah lingkungan

PT. Sinar Sosro terus berinovasi dengan mengembangkan merek dan produk minuman yang bertujuan untuk memuaskan para konsumen dan pelanggan.

Saat ini PT. Sinar Sosro memiliki produk-produk dengan berbagai kategori yaitu :

1. Teh siap minum dengan merek Tehbotol Sosro, Fruit Tea Sosro dan S-Tee.
2. Minuman berkarbonasi / soda dengan merek TEBS dan Creso
3. Jus dengan merek Country Choice dan Happy Jus
4. Air mineral dengan merek Prim-a

2.2 E-Commerce

Perdagangan Elektronik (E-Commerce = electronic commerce) adalah bagian dari e-lifestyle yang memungkinkan transaksi jual beli dilakukan secara online dari sudut tempat mana pun (Hidayat, 2008:5).

E-Commerce juga dapat diartikan sebagai suatu proses berbisnis dengan menggunakan teknologi elektronik yang menghubungkan antara perusahaan, konsumen dan masyarakat dalam bentuk transaksi elektronik dan

pertukaran/penjualan barang, servis, dan informasi secara elektronik (Munawar, 2009:1).

Sedangkan pengertian E-Commerce (Perdagangan Elektronik) menurut Jony Wong (2010:33) adalah pembelian, penjualan dan pemasaran barang serta jasa melalui sistem elektronik. Seperti televisi, radio dan jaringan komputer atau internet.

Menurut Vermaat (2007:83) E-Commerce merupakan transaksi bisnis yang terjadi dalam jaringan elektronik seperti internet. Siapapun yang mempunyai jaringan internet dapat berpartisipasi dalam kegiatan *E-Commerce*.

Menurut Kalakota dan Winston (Suyanto, 2003:11), definisi E-Commerce dapat ditinjau dari beberapa perspektif, yaitu:

1. Dari perspektif komunikasi, e-commerce adalah pengiriman barang, layanan, informasi, atau pembayaran melalui jaringan komputer atau melalui peralatan elektronik lainnya.
2. Dari perspektif proses bisnis, e-commerce adalah aplikasi dari teknologi yang menuju otomatisasi dari transaksi bisnis dan aliran kerja.
3. Dari perspektif layanan, e-commerce merupakan suatu alat yang memenuhi keinginan perusahaan, konsumen, dan manajemen untuk memangkas biaya layanan (*service cost*) ketika meningkatkan kualitas barang dan meningkatkan kecepatan layanan pengiriman.
4. Dari perspektif online, e-commerce menyediakan kemampuan untuk membeli dan menjual barang ataupun informasi melalui internet dan sarana online lainnya.

2.2.1 Jenis-jenis E-Commerce

Ada banyak cara untuk mengklasifikasikan transaksi E-Commerce. Salah satunya dengan melihat sifat peserta yang terlibat dalam transaksi e-Commerce. Berdasarkan sifat penggunaannya, E-Commerce dibagi menjadi 3 jenis (Laudon, 2003:45):

1. E-Commerce bisnis ke konsumen (B2C) melibatkan penjualan produk dan layanan secara eceran kepada pembeli perorangan.
2. E-Commerce bisnis ke bisnis (B2B) melibatkan penjualan produk dan layanan antar perusahaan.
3. E-Commerce konsumen ke konsumen (C2C) melibatkan konsumen yang menjual secara langsung ke konsumen.

2.2.2 Komponen E-Commerce

E-Commerce memiliki beberapa komponen standar yang dimiliki dan tidak dimiliki transaksi bisnis yang dilakukan secara offline, yaitu (Hidayat, 2008:7):

1. **Produk:** Banyak jenis produk yang bisa dijual melalui internet seperti komputer, buku, musik, pakaian, mainan, dan lain-lain.
2. **Tempat menjual produk (*a place to sell*):** tempat menjual adalah internet yang berarti harus memiliki domain dan hosting.
3. **2q12c w343Cara menerima pesanan:** email, telpon, sms dan lain-lain.
4. **Cara peBmbayaran:** Cash, cek, bankdraft, kartu kredit, internet payment (misalnya paypal).
5. **Metode pengiriman:** pengiriman bisa dilakukan melalui paket, salesman, atau didownload jika produk yang dijual memungkinkan untuk itu (misalnya software).

2.2.3 Manfaat E-Commerce

E-commerce memiliki beberapa manfaat, baik itu organisasi, perusahaan dan masyarakat itu sendiri, berikut beberapa manfaat dari e-commerce (Suyanto, 2003:50-51):

a. Bagi organisasi pemilik e-commerce

1. Memperluas market place hingga ke pasar nasional dan internasional.
-

2. Dengan capital outlay yang minim, sebuah perusahaan dapat dengan mudah menemukan lebih banyak pelanggan, supplier yang lebih baik dan partner bisnis yang paling cocok dari seluruh dunia.
3. E-commerce menurunkan biaya pembuatan, pemrosesan, pendistribusian, penyimpanan, dan pencarian informasi yang menggunakan kertas.
4. E-commerce mengurangi waktu antara outlay modal dan penerimaan produk dan jasa.

b. Bagi konsumen

1. E-commerce memungkinkan pelanggan untuk berbelanja atau melakukan transaksi selama 24 jam sehari sepanjang tahun dari hampir setiap lokasi.
2. E-commerce memberikan lebih banyak pilihan kepada pelanggan, mereka bisa memilih berbagai produk dari banyak vendor.
3. E-commerce menyediakan produk dan jasa yang tidak mahal kepada pelanggan dengan cara mengunjungi banyak tempat dan melakukan perbandingan secara cepat.
4. Pelanggan bisa menerima informasi yang relevan secara detail dalam hitungan detik, bukan lagi hari atau minggu.

c. Bagi masyarakat

1. E-commerce memungkinkan orang untuk bekerja didalam rumah dan tidak harus keluar rumah untuk berbelanja. Ini berakibat menurunkan arus kepadatan lalu lintas di jalan serta mengurangi polusi udara.
 2. E-commerce memungkinkan orang di negara-negara dunia ketiga dan wilayah pedesaan untuk menikmati aneka produk dan jasa yang akan susah mereka dapatkan tanpa e-commerce.
-

2.2.4 Proses Transaksi E-Commerce

Agar sebuah perdagangan antar pembeli dan penjual dapat dilakukan, maka harus ada satu proses tertentu. Proses transaksi E-Commerce bisa mencakup tahap-tahap sebagai berikut (Suyanto, 2003:46):

1. **Show.** Penjual menunjukkan produk atau layanannya di situs yang dimiliki, lengkap dengan detail spesifikasi produk dan harganya.
2. **Register.** Konsumen melakukan register untuk memasukkan data-data identitas, alamat pengiriman dan informasi login.
3. **Order.** Setelah konsumen memilih produk yang diinginkan, konsumen pun selanjutnya melakukan order pembelian.
4. **Payment.** Konsumen melakukan pembayaran.
5. **Verification.** Verifikasi data konsumen seperti data-data pembayaran (No. rekening atau kartu kredit).
6. **Deliver.** Produk yang dipesan pembeli kemudian dikirimkan oleh penjual ke konsumen.

2.3 PHP

PHP merupakan singkatan rekursif (akronim berulang) dari PHP Hypertext Preprocessor. PHP adalah bahasa pemrograman *script* yang paling banyak dipakai saat ini atau dalam kata lain bisa diartikan sebuah bahasa pemrograman web yang bekerja di sisi server (*server side scripting*) yang dapat melakukan konektivitas pada database yang di mana hal itu tidak dapat dilakukan hanya dengan menggunakan sintaks-sintaks HTML biasa. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis, walaupun tidak tertutup kemungkinan digunakan untuk pemakaian lain.

PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdroft, seorang programmer C. Semula PHP digunakannya untuk menghitung jumlah pengunjung di dalam webnya. Kemudian ia mengeluarkan Personal Home Page Tools versi 1.0 secara gratis. Versi ini pertama kali keluar pada tahun 1995. Isinya adalah sekumpulan script PERL yang dibuatnya untuk membuat halaman webnya menjadi dinamis. Kemudian pada tahun 1996 ia mengeluarkan PHP versi 2.0

yang kemampuannya telah dapat mengakses database dan dapat terintegrasi dengan HTML.

Pada awalnya PHP adalah singkatan dari *Personal Home Page*, namun karena dalam perkembangannya PHP tidak hanya digunakan untuk membuat halaman web pribadi, PHP saat ini merupakan singkatan dari PHP: Hypertext Preprocessor, sebuah kepanjangan *rekursif*, yakni permainan kata dimana kepanjangannya berisi juga singkatan itu sendiri. PHP dirilis dalam lisensi *PHP License*, sedikit berbeda dengan lisensi *GNU General Public License (GPL)* yang biasa digunakan untuk proyek Open Source. Namun penggunaan PHP tetap tidak dikenakan biaya (*gratis*). Kemudahan dan kepopuleran PHP sudah menjadi standar bagi programmer web di seluruh dunia. Menurut wikipedia pada februari 2014, sekitar 82% dari web server di dunia menggunakan PHP, dan menjadi dasar dari program *CMS (Content Management System)* populer seperti *Joomla, Drupal,* dan *WordPress.* (Hakim, Jakarta:2014)

2.4 MySql

MySQL adalah sebuah sistem RDBMS (*Relational Database Management System*). *Database* adalah kumpulan data terhubung (*interrelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data, data disimpan dengan cara-cara tertentu sehingga mudah untuk digunakan atau ditampilkan kembali, data dapat digunakan oleh satu atau lebih program-program aplikasi secara optimal. *MySQL* adalah sebuah sistem manajemen database yang saling berhubungan. Sebuah hubungan database dari data yang tersimpan pada tabel.

MySQL merupakan software yang tergolong database server dan bersifat Open Source. Open Source menyatakan bahwa software ini dilengkapi dengan source code (kode yang dipakai untuk membuat *MySQL*), selain tentu saja bentuk *executable*-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi, dan bisa diperoleh dengan cara mengunduh di Internet secara gratis.

MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public License*). Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. (Sidik,Bandung;2005)

MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

MySQL memiliki beberapa keistimewaan, antara lain :

1. Portabilitas MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi.
 2. Perangkat lunak sumber terbuka, MySQL didistribusikan sebagai perangkat lunak sumber terbuka, dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan secara gratis.
 3. Multi-user, MySQL dapat digunakan oleh beberapa pengguna dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
 4. *Performance tuning* MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
 5. Ragam tipe data MySQL memiliki ragam tipe data yang sangat kaya, seperti signed / unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp, dan lain-lain.
 6. Perintah dan Fungsi MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah Select dan Where dalam perintah (query).
 7. Keamanan MySQL memiliki beberapa lapisan keamanan seperti level subnetmask, nama host, dan izin akses user dengan sistem perizinan yang mendetail serta sandi terenkripsi.
-

8. Skalabilitas dan Pembatasan MySQL mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah rekaman (records) lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta 5 milyar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.
 9. Konektivitas MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protokol TCP/IP, Unix soket (UNIX), atau Named Pipes (NT).
 10. Lokalisasi, MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan pada klien dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski pun demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.
 11. Antar Muka MySQL memiliki antar muka (interface) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (Application Programming Interface).
 12. Klien dan Peralatan MySQL dilengkapi dengan berbagai peralatan (tool) yang dapat digunakan untuk administrasi basis data, dan pada setiap peralatan yang ada disertakan petunjuk online.
 13. Struktur tabel MySQL memiliki struktur tabel yang lebih fleksibel dalam menangani ALTER TABLE, dibandingkan basis data lainnya semacam PostgreSQL ataupun Oracle.
-

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN PROGRAM

3.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem merupakan proses identifikasi dan evaluasi permasalahan-permasalahan yang ada, sehingga sistem yang dibangun sesuai dengan kriteria yang diharapkan. Oleh karena itu, aplikasi harus memenuhi kebutuhan sebagai berikut :

1. Input yang dimasukkan yaitu data berupa pemesanan produk teh secara online.
2. Proses yang terjadi dalam *E-Commerce* yaitu memberikan gambaran tentang perkembangan yang terjadi pada PT.Sinar Sosro.
3. Output yang dihasilkan yaitu proses pengiriman email. Email yang di proses oleh admin adalah menangani pemesanan produk.

3.2 Sumber Data

Sumber data penelitian terdiri dari sumber data primer (primary data) dan sumber data sekunder (secondary data).

a) Data Primer (Primary Data)

Data primer merupakan sumber data yang diperoleh langsung dari sumber asli (tidak melalui media perantara). Data primer yang dibutuhkan untuk penelitian pada PT.Sinar Sosro yaitu berupa opini dari sales usaha dagang, hasil observasi dan pengujian yang penulis lakukan pada PT.Sinar Sosro.

b) Data Sekunder (Secondary Data)

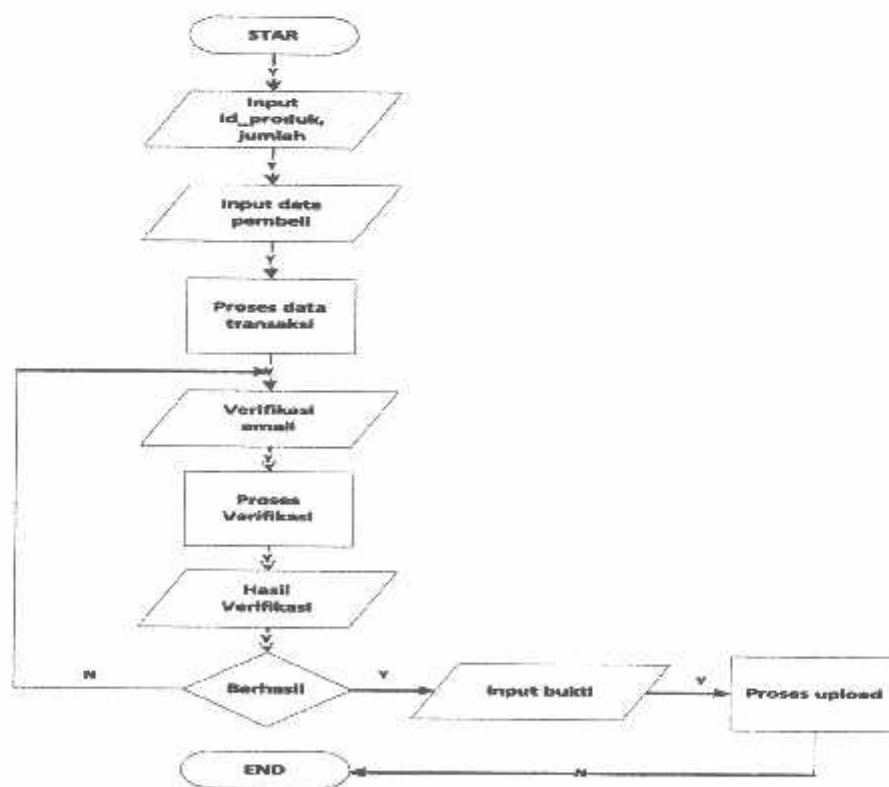
Data sekunder yang penulis peroleh berupa bukti, catatan atau laporan historis yang telah tersusun dalam arsip ada pada PT.Sinar Sosro.

8. barang pilih Y, tampil data barang jika Y tampil data add,update,delete jika Y update database, jika N lanjut ke menu kategori berita.
 9. Kategori berita pilih Y, tampil data kategori berita, jika Y tampil data add,update,delete jika Y update database, jika N lanjut ke menu berita.
 10. Berita pilih Y, tampil data berita, jika Y tampil data add,update,delete jika Y update database, jika N lanjut ke menu pemesanan.
 11. Pemesanan pilih Y, tampil data pemesanan, jika Y tampil data add,update,delete jika Y update database, jika N lanjut ke menu transaksi.
 12. Transaksi pilih Y, tampil data transaksi, jika Y tampil data add,update,delete jika Y update database, jika N lanjut ke logout.
 13. Logout
 14. End
-

3.4.2 Flowchart Customer

1. Star
2. Input id_produk, dan jumlah
3. Jika Y, tampil form isi data pembeli jika N kembali ke menu produk
4. Proses kirim data transaksi jika Y tampil verifikasi email jika N kembali ke input data pembeli
5. Verifikasi email jika Y tampil proses verifikasi jika N kembali ke proses kirim data transaksi
6. Proses verifikasi email jika Y tampil hasil verifikasi email
7. Hasil verifikasi email jika Y berhasil dalam pemesanan produk jika N kembali ke proses verifikasi
8. Berhasil jika Y input bukti transfer jika Y proses upload bukti transfer.
9. End

Berikut ini adalah tampilan flowchart customer :

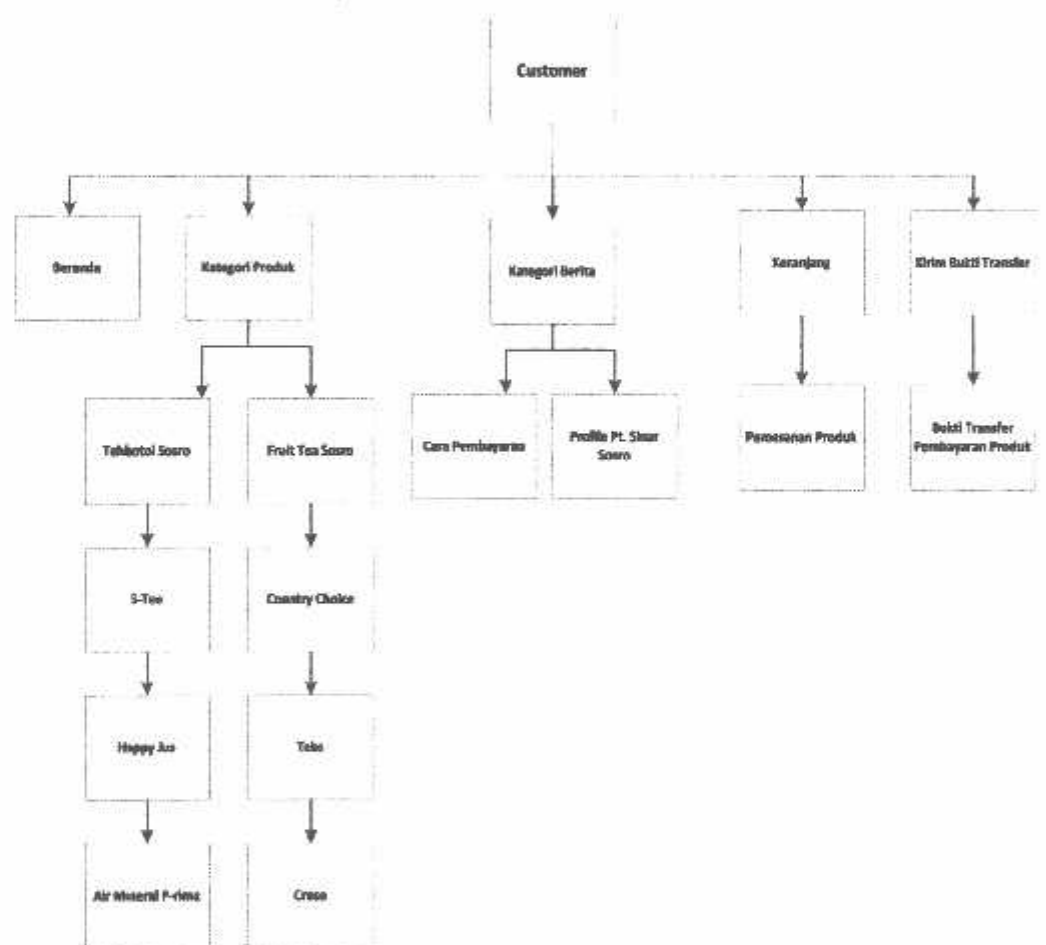


Gambar 3.2 Flowchart Customer

3.5.2 Struktur Menu Customer

1. Tampilan Beranda
2. Tampilan kategori produk berisi produk-produk yang di tawarkan Pt. Sinar Sosro yaitu : Tehbotol sosro, Fruittea sosro, S-tee, Country jus, Happy jus, Tebs, Air mineral prim-a, Creso.
3. Tampilan kategori berita, berisi tentang cara pembayaran dan profile tentang Pt. Sinar Sosro.
4. Tampilan keranjang adalah berisi produk yang di pesan.
5. Tampilan kirim bukti transfer adalah berisi tentang bukti transaksi oleh customer.

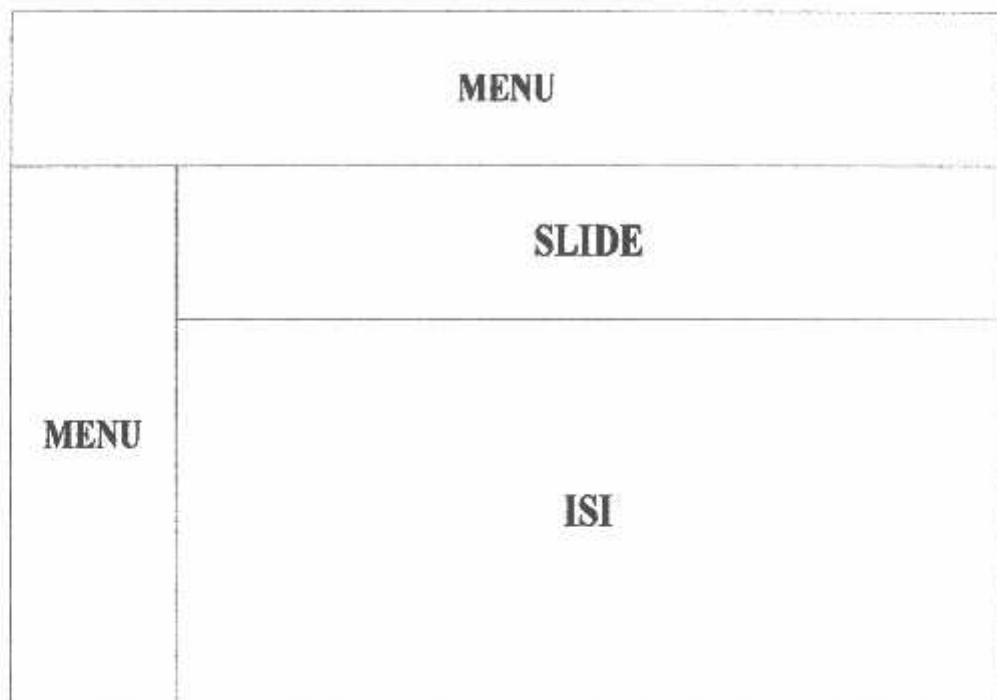
Berikut ini adalah tampilan struktur menu Customer :



Gambar 3.4 Struktur Menu Customer

3.6 Desain Layout

Desain layout website *E-Commerce* pada PT. Sinar Sosro berisi menu beranda, kontak kami, login admin, menu produk, menu keranjang, slide, dan isi. Seperti gambar 3.5 Tampilan awal website:



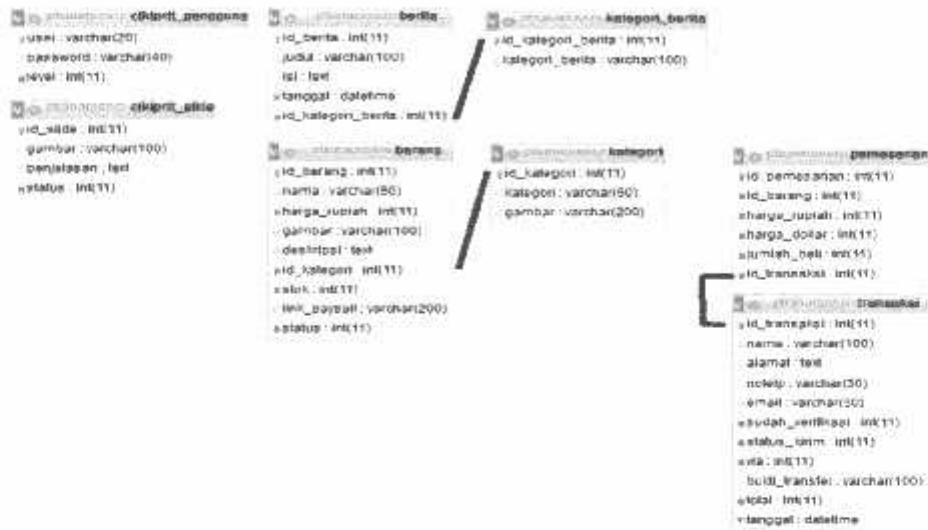
Gambar 3.5 Tampilan Awal Website

3.7 Rancangan Database

Dalam rancangan database ini ada beberapa tabel yang merupakan tabel utama sistem, yaitu:

1. Tabel Relasi

Berikut ini adalah gambar relasi tabel pada PT. Sinar Sosro.



Gambar 3.6 Tampilan Tabel Relasi

2. Tabel Login

Pada tabel user ini berisi data ID_user, nama, dan password admin yang digunakan untuk melakukan login ke sistem. isi field dari tabel Login :

Tabel 3.1 Tabel Login

Nama Field	Tipe Data	Panjang/Nilai
User	Varchar	20
Nama	Varchar	40
Level	Int	11

3. Tabel Kategori Produk

Pada tabel kategori produk ini berisi data ID_kategori, kategori, gambar. Digunakan untuk menampilkan kategori produk. isi field dari tabel Kategori Produk:

Tabel 3.2 Tabel Kategori Produk

Nama Field	Tipe Data	Panjang/Nilai
ID_Kategori	Int	11
Kategori	Varchar	50
Gambar	Varchar	200

4. Tabel Produk

Pada tabel produk ini berisikan ID_produk, nama_produk, harga, gambar, deskripsi, id_kategori, stok, link_paypall dan status. Digunakan untuk menambahkan produk baru. isi field dari tabel Produk:

Tabel 3.3 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data	Panjang/Nilai
ID_produk	Int	11
Nama_produk	Varchar	20
Harga_rupiah	Int	11
Gambar	Varchar	100
Deskripsi	Text	
ID_kategori	Int	11
Stok	Int	11
Link_paypall	Varchar	200
Status	Int	11

5. Tabel Kategori Berita

Pada tabel transaksi ini berisikan ID_kategori berita, kategori berita. Digunakan untuk menampilkan cara pembayaran produk dan profil tentang PT. Sinar Sosro. isi field dari tabel Kategori Berita:

Tabel 3.4 Tabel Kategori Berita

Nama Field	Tipe Data	Panjang/Nilai
ID_kategori berita	Int	11
Kategori berita	Varchar	100

6. Tabel Berita

Pada tabel Berita ini berisikan ID_berita, judul, isi, tanggal, ID_kategori_berita. Digunakan untuk menambah berita terbaru. isi field dari tabel Berita:

Tabel 3.5 Tabel Berita

Nama Field	Tipe Data	Panjang/Nilai
ID_berita	Int	11
Judul	Varchar	100
Isi	Text	
Tanggal	Datetime	
ID_kategori_berita	Int	11

7. Tabel Slide

Pada tabel slide ini berisikan ID_slide, gambar, Penjelasan, status. Digunakan untuk menampilkan sebagian produk secara otomatis di halaman awal website. isi field dari tabel Slide:

Tabel 3.6 Tabel Slide

Nama Field	Tipe Data	Panjang/Nilai
ID_slide	Int	11
Gambar	Varchar	100
Penjelasan	Text	
Status	Int	11

8. Tabel Pemesanan

Pada tabel pemesanan ini berisikan ID_pemesanan, ID_produk, harga_rupiah, jumlah_beli, ID_transaksi. Digunakan untuk melakukan pemesanan produk. isi field dari table Pemesanan :

Tabel 3.7 Tabel Pemesanan

Nama Field	Tipe Data	Panjang/Nilai
ID_pemesanan	Int	11
ID_produk	Int	11
Harga_rupiah	Int	11
Jumlah_beli	Int	11
ID_transaksi	Int	11

9. Tabel Transaksi

Pada tabel transaksi ini berisikan ID_transaksi, nama, alamat, notelp, email, sudah_verifikasi, status_kirim, via, bukti_transfer, total, tanggal. Digunakan untuk menampilkan daftar transaksi yang sudah di lakukan oleh customer. isi field dari tabel Transaksi:

Tabel 3.8 Tabel Transaksi

Nama Field	Tipe Data	Panjang/Nilai
ID_transaksi	Int	11
Nama	Varchar	100
Alamat	Text	
Notelp	Varchar	30
Email	Varchar	30
Sudah_verifikasi	Int	11
Status_kirim	Int	11
Via	Int	11
Bukti_transfer	Varchar	100
Total	Int	11
Tanggal	Datetime	

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah proses menerapkan rancangan sistem yang telah dibuat agar bisa dijalankan pada kenyataannya. Implementasi sistem ini dapat mengetahui sejauh mana keberhasilan dari rancangan yang telah dibuat. Untuk menunjang implementasi program Penerapan *E-Commerce* pada PT. Sinar Sorso harus didukung dengan perangkat keras dan lunak yang sesuai agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

1. Spesifikasi Perangkat Keras

Implementasi program Penerapan *E-Commerce* Pada PT. Sinar Sorso membutuhkan perangkat keras yang dapat mendukung dan menunjang keberhasilan program dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

- a. Laptop Asus Intel Baytrail Dual-Core 2840
- b. RAM 2 Gb
- c. 500 GB HDD

2. Spesifikasi Perangkat Lunak

Implementasi program Penerapan *E-Commerce* Pada PT. Sinar Sorso menggunakan perangkat lunak yang dapat mendukung dan menunjang keberhasilan program dengan perangkat lunak sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi Windows 8
- b. XAMPP win32-1.7.2
- c. MySQL Database

4.1.1 Menu Utama

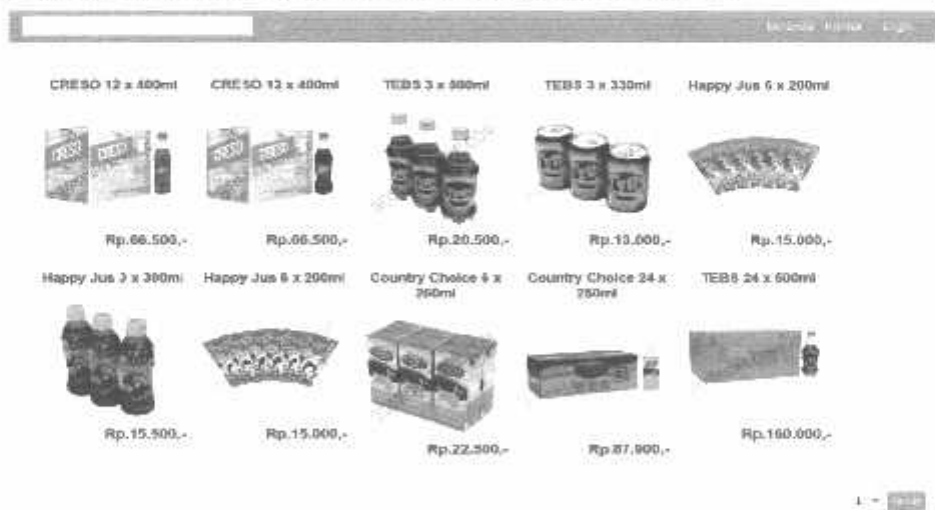
Menu utama merupakan tampilan awal yang ditampilkan ketika pengunjung akan membuka website Pt. Sinar Sosro, pada menu utama ini terdapat menu beranda, kontak kami, login admin, keranjang, kirim bukti, produk, cara pembayaran, dan profile Pt. Sinar Sosro. Berikut ini adalah tampilan menu utama :



Gambar 4.1 Menu Utama

4.1.2 Menu Produk

Menu produk merupakan tampilan produk yang di tawarkan oleh PT. Sinar Sosro yaitu tehbotol sosro, fruit tea, s-tee, country choice, happy jus, tebs, air mineral p-rima dan creso. Berikut tampilan menu produk :



Gambar 4.2 Menu Produk

4.1.3 Menu Keranjang

Menu keranjang ini menampilkan contoh produk yang akan dipesan oleh *customer*. Pada menu ini terdapat kode barang, nama barang, harga, jumlah, dan subtotal. Berikut menu tampilan keranjang :



Teh Botol

D	No	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Subtotal
1	1	4	Tebotol Sero 24 x 250ml	54.500	1	54.500
2	2	24	Happy Jus 24 x 200ml	50.700	1	50.700
3	3	8	Fruit Tea 24 x 200ml	51.200	1	51.200
Total:						174.400
						Konfirmasi Pemesanan

Gambar 4.3 Menu Keranjang

4.1.4 Menu Profile

Menu profile merupakan menu yang menampilkan informasi tentang latar belakang dan filosofi perusahaan PT. Sinar Sosro. Berikut tampilan menu profile :

Profile PT. SINAR SOSRO

PT. SINAR SOSRO

Perusahaan Saham Terbuka PT. SINAR SOSRO merupakan perusahaan minuman teh siap minum dalam kemasan botol yang pertama di Indonesia dan dimiliki dan dikelola oleh PT. Sinar Sosro sebuah MNC yang di jalankan dalam 30 dan 90 tahun :

- Hasil kerohan **QUALITY**
- Hasil kerohan **CELEBRATION**
- Hasil kerohan **CELEBRATION** Produk
- Serta **KEBUDAYAAN**

PT. Sinar Sosro terus berinovasi dengan mengembangkan merek dan produk minuman yang lengkap untuk memuaskan para konsumen dan pelanggan.

Sejak ini PT. Sinar Sosro memiliki visi untuk dengan berbagai hal yang :

1. Teh siap minum dengan merek Teh Botol Sero, Fruit Tea Caring dan 3-Tea
2. Minuman berkelembutan/kelembutan dengan merek 3-Tea dan Green
3. Jus dengan merek Cherry Chocor dan Happy Jus
4. Air mineral dengan merek Prima





Gambar 4.4 Menu Profile

4.1.5 Menu Cara Pembayaran

Menu cara pembayaran ini menampilkan tentang cara membayar produk yg sudah di pesan. Berikut tampilan form menu cara pembayaran :



Gambar 4.5 Menu Cara Pembayaran

4.1.6 Menu Kirim Bukti Transfer

Menu Kirim Bukti ini menampilkan tentang cara mengirim bukti transfer yang sudah dilakukan customer. Berikut tampilan form menu Kirim Bukti :

No.Transaksi	<input type="text"/>
File Screen Shoot	<input type="button" value="Browse..."/> No file selected.
<input type="button" value="Kirim"/>	

Gambar 4.6 Kirim Bukti Transfer

4.1.7 Menu Login Admin

Menu login ini menampilkan halaman login untuk admin. Berikut tampilan menu login admin :



Gambar 4.7 Menu *Login Admin*

4.1.8 Tampilan Awal Admin

Tampilan awal admin digunakan untuk edit, add, delete, pada menu pengguna, slide, kategori produk, kategori berita, pemesanan, dan transaksi. Berikut tampilan menu beranda admin :

DAFTAR BERANDA									
ID Item (ID PR)									
ID Item	ID PR	ID	ID Item	ID Item	ID Item	ID Item	ID Item	ID Item	ID Item
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
11	11	11	11	11	11	11	11	11	11
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
13	13	13	13	13	13	13	13	13	13
14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
15	15	15	15	15	15	15	15	15	15
16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
17	17	17	17	17	17	17	17	17	17
18	18	18	18	18	18	18	18	18	18
19	19	19	19	19	19	19	19	19	19
20	20	20	20	20	20	20	20	20	20

Gambar 4.8 Tampilan Awal *Admin*

4.1.9 Menu Produk Admin

Menu produk admin berfungsi untuk menambahkan produk, edit produk, hapus produk yang akan ditampilkan pada menu produk. Berikut tampilan menu produk admin:



Gambar 4.9 Menu Produk Admin

4.1.10 Menu Pemesanan Admin

Menu Pemesanan admin ini yaitu tentang produk yang sudah dipesan oleh customer, pada tabel pemesanan ini berisi hapus data, no, id pemesanan, id produk, harga, jumlah beli, subtotal, id transaksi. Berikut tampilan menu pemesanan admin :

DATA TABEL PEMESANAN

NO	ID PEMESANAN	ID PRODUK	HARGA BUKAN	JUMLAH BELI	SUBTOTAL	ID TRANSAKSI
1	14	Tekstol Saka Jemas	70.000	1	70.000	11
2	10	Tekstol Saka Dipe	60.000	1	60.000	11
3	10	Fork Teka Saka Jemas	140.000	1	140.000	9
4	11	Tekstol Saka Jemas	70.000	1	70.000	6
5	10	Sekolah Saka Dipe	140.000	1	140.000	9
6	9	Tekstol Saka Jemas	70.000	1	70.000	7
7	8	Tekstol Saka Dipe	50.000	1	50.000	3
8	7	Tekstol Saka Jemas	100.000	1	100.000	8
9	5	Tekstol Saka Jemas	600.000	1	600.000	9
10	3	Sekolah Saka Jemas	600.000	1	600.000	4
11	4	Tekstol Saka Jemas	100.000	1	100.000	1
12	3	Tekstol Saka Dipe	600.000	1	600.000	3
13	2	Tekstol Saka Jemas	100.000	1	100.000	2
14	1	Tekstol Saka Jemas	600.000	1	600.000	1

Gambar 4.10 Menu Pemesanan Admin

4.1.11 Menu Transaksi

Menu transaksi ini digunakan untuk melihat customer yang sudah melakukan transaksi pemesanan produk. Berikut tampilan form transaksi :

NO	NAMA	ALAMAT	NO HP	EMAIL	STATUS	STATUS	STATUS	STATUS	STATUS
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

Gambar 4.11 Menu Transaksi

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan sebuah tahapan yang dilakukan untuk mengetahui hasil dari implementasi sistem yang sudah dibuat dalam hal ini adalah aplikasi Rancang Bangun *E-Commerce* pada PT. Sinar Sosro yang bertujuan untuk mengidentifikasi tingkat keberhasilan sistem setelah dijalankan.

4.2.1 Pengujian Fungsional Sistem

Hasil pengujian fungsional sistem yang sudah dilakukan ditunjukkan pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Fungsional

No	Modul (Fungsi)	M F			IE			GC		
		v	v	v.40.	IE 8	IE	IE	G	G	G
		25.0.1	36.0	0.2		10	11	C	C	C
								42.0.2	43.0.2	44.0.2
								31	35	40
								1.1	71	3.1
								52	34	55

1	Login admin dengan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sudah terdaftar	√	√	√	√	√	√	√	√	√
2	User dapat melihat tampilan produk pada website	√	√	√	√	√	√	√	√	√
3	User dapat melakukan pemesanan produk pada PT. Sinar Sosro	√	√	√	√	√	√	√	√	√
4	User dapat menerima konfirmasi pemesanan melalui email	√	√	√	√	√	√	√	√	√
5	Admin dapat menghapus hak akses	√	√	√	√	√	√	√	√	√
6	Admin dapat menginputkan data produk	√	√	√	√	√	√	√	√	√
7	Admin dapat mengedit data produk	√	√	√	√	√	√	√	√	√
8	Admin dapat menghapus data produk	√	√	√	√	√	√	√	√	√

Keterangan:

M Z = Mozilla Firefox, I E = Internet Explorer, G C= Google Chrome

√ = Berhasil X = Gagal

Dari pengujian fungsional diatas dapat diambil kesimpulan bahwa pengujian yang dilakukan di tiga browser yaitu Mozilla firefox versi 25.0.1, 36.0, .40.0.2, Internet Explorer 8, Internet Explorer 10, Internet Explorer 11, dan Google Chrome versi 42.0.2311.152, Google Chrome versi 43.0.2357134, Google Chrome versi 44.0.2403.155 berhasil 100%.

4.2.2 Pengujian User

Pada pengujian ini dipilih *user* sebanyak 10 orang secara acak. Hasil dari pengujian *user* ditunjukkan pada tabel 4.2.

Tabel 4.2. Hasil Pengujian *User*

No	Pertanyaan	Y	C	K
1	Apakah Aplikasi Penerapan <i>E-Commerce</i> memiliki tampilan yang menarik?	5	3	2
2	Apakah Aplikasi Penerapan <i>E-Commerce</i> mudah dipahami?	6	3	1
3	Apakah Aplikasi Penerapan <i>E-Commerce</i> sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?	6	2	2
4	Apakah Aplikasi Penerapan <i>E-Commerce</i> dapat memudahkan proses pemesanan?	8	2	-
Total		25	10	5
Persentase (%)		62,5%	25%	12,5 %

Keterangan:

Y : Ya C : Cukup K : Kurang

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari beberapa tahapan pengujian yang telah dilakukan terdapat beberapa kesimpulan, diantaranya :

1. Dari pengujian fungsional yang dilakukan di tiga browser yaitu Mozilla firefox, Internet Explorer dan Google Chrome berhasil 100%.
2. Dari proses pengujian 10 user yang telah dilakukan diperoleh prosentase keberhasilan yang mengatakan baik sebesar 62,5%, mengatakan cukup sebesar 25%, dan yang mengatakan kurang sebesar 12,5%.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang dapat diberikan setelah melakukan beberapa pengujian, diantaranya :

1. Untuk pengembangan ke depannya, tampilan aplikasi ditambahkan iklan produk teh supaya lebih menarik lagi.
2. Untuk pengembangan ke depannya, tampilan aplikasi dapat ditambahkan dengan aplikasi *chatting* antara pengunjung dengan admin untuk tanya jawab tentang produk pada PT. Sinar Sosro.
3. Untuk perkembangan selanjutnya, aplikasi ini dapat memberitahu admin jika ada pemesanan produk dari *customer* tanpa login web.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sosrodjojo. Sejarah Pt. Sinar Sosro, <http://www.sosro.com/in/profil-perusahaan.html>
(Diakses tanggal 15 September 2015)
- [2] Hidayat, Taufik. Pengertian *E-Commerce*
<http://www.kajianpustaka.com/2013/04/perdagangan-elektronik-e-commerce.html>
(Diakses tanggal 15 Juni 2015)
- [3] Laudon, Hidayat, Suyanto, 2003. Jenis-jenis E-Commerce dan Proses Transaksi : Jakarta
- [4] Hakim, Lukmanul. 2014. Rahasia Inti Master PHP : Jakarta.
- [5] Sidik, Betha. 2005. Mysql Untuk Pengguna, Administrator, dan Pengembangan Web. Informatika, Bandung.

LAMPIRAN

**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**


NAMA : Hery Afrizal
NIM : 1118101
JURUSAN : Teknik Informatika S-1
JUDUL : Rancang Bangun E-Commerce Pada PT. Sinar Sosro Kantor
Penjualan Malang Berbasis Web

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :
Hari : Sabtu
Tanggal : 16 Januari 2016
Nilai : 76.22(B+)


Panitia Ujian Skripsi :
Ketua Majelis Penguji


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002
Anggota Penguji :

Dosen Penguji I


Yosep Agus Pranoto, ST, MT
NIP.P 1031000432



Dosen Penguji II


Moh. M Rokhman, S.Kom. M.Kom
NIP.P 1031500479

FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan ujian skripsi jenjang Strata 1 Program Studi Teknik Informatika, maka perlu adanya perbaikan skripsi untuk mahasiswa :

NAMA : Hery Afrizal
NIM : 1118101
JURUSAN : Teknik Informatika S-1
JUDUL : Rancang Bangun E-Commerce Pada PT. Sinar Sosro Kantor Penjualan Malang Berbasis Web

No	Penguji	Tanggal	Uraian	Paraf
1.	Penguji I	16 Januari 2016	<ol style="list-style-type: none">1. Perbaiki penulisan abstrak2. Perbaiki kata pengantar3. Lengkapi sitasi pada bab 24. Penyebutan nama gambar dan tabel5. Flowchart dan struktur menu user6. Lengkapi desain layout pada bab 37. Pengujian fungsional harus sesuai dengan implementasi di bab 4.18. Perbaiki metode pembayaran9. Perbaiki saran	
2.	Penguji II	16 Januari 2016	<ol style="list-style-type: none">1. Penulisan sitasi tidak sinkron dengan daftar pustaka2. Flowchart tidak bisa dibaca3. Struktur menu tidak bisa dibaca4. Tabel pengujian fungsional di jadikan 15. Kata / kalimat asing italic6. Validasi input form pendaftaran7. Bukti transfer diperbaiki	

Dosen Penguji I



Yosep Agus Pranoto, ST, MT

NIP.P 1031000432

Dosen Penguji II



Moh. M Rochman, S.Kom, M.Kom

NIP.P 1031500479

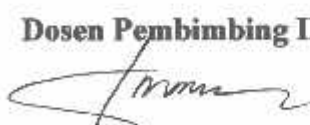
Dosen Pembimbing I



Karina Auliasari, ST. M.Eng

NIP.P 1031000426

Dosen Pembimbing II



Sandy Nataly Mantja, S.Kom

NIP.P 1030800418



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

PT. BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigura-gura No. 2 Telp. (0341) 551431 (Hunting), Fax. (0341) 553015 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 23 Oktober 2015

Nomor : ITN-593/I.INF/TA/2015

Lampiran : ---

Perihal : Bimbingan Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Karina Auliasari, ST. M.Eng
Dosen Pembina Program Studi Teknik Informatika S-1
Institut Teknologi Nasional
Malang

Dengan Hormat,

Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam proposal skripsi untuk mahasiswa :

Nama : HERY AFRIZAL
Nim : 1118101
Prodi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

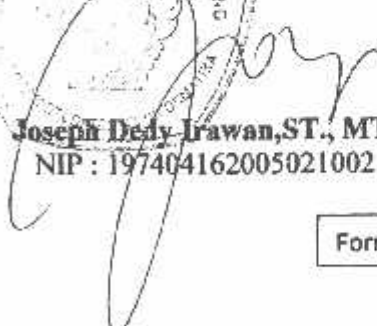
Maka dengan ini pembimbingan kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

23 Oktober 2015 S/D 23 Maret 2016

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S-1.

Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Program Studi Teknik Informatika S-1
Ketua,


Joseph Dedy Irawan, ST., MT.
NIP : 197404162005021002

Form S-4a



PERKUMPULAN PENGELOLA PENDIDIKAN UMUM DAN TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER TEKNIK

ITN BNI (PERSERO) MALANG
BANK NIAGA MALANG

Kampus I : Jl. Bendungan Sigurgura No. 2 Telp. (0341) 56-431 (Funtling), Fax. (0341) 553018 Malang 65145
Kampus II : Jl. Raya Karanglo, Km 2 Telp. (0341) 417636 Fax. (0341) 417634 Malang

Malang, 23 Oktober 2015

Nomor : ITN-593/LINE/TA/2015
Lampiran : ---
Perihal : Bimbingan Skripsi

Kepada : Yth. Bpk/Ibu Sandy Nataly Mantja, S.Kom
Dosen Pembina Program Studi Teknik Informatika S-1
Institut Teknologi Nasional
Malang

Dengan Hormat,
Sesuai dengan permohonan dan persetujuan dalam proposal skripsi untuk mahasiswa :

Nama : HERY AFRIZAL
Nim : 1118101
Prodi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

Maka dengan ini pembimbingan kami serahkan sepenuhnya kepada Saudara/i selama waktu 6 (enam) bulan, terhitung mulai tanggal :

23 Oktober 2015 S/D 23 Maret 2016

Sebagai satu syarat untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana Teknik, Program Studi Teknik Informatika S-1.
Demikian agar maklum dan atas perhatian serta bantuannya kami sampaikan terima kasih.

Mengetahui
Program Studi Teknik Informatika S-1
e - u a,

Joseph Dedy Irawan, ST., MT.
NIP : 197404162005021002

Form S-4a



FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Hery Afrizal
Nim : 1118101
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Judul Skripsi : Rancang Bangun E-Commerce Pada PT. Sinar Sosro Kantor Penjualan Malang Berbasis Web

No.	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	5 November 2015	Pembahasan Perbaikan BAB I	<i>li</i>
2	12 November 2015	Pembahasan Hasil Revisi BAB II	<i>li</i>
3	19 Desember 2015	Hasil Coding Produk	<i>li</i>
4	26 Desember 2015	Hasil Coding Pembayaran	<i>li</i>
5	27 Desember 2015	Perbaikan Hasil Revisi BAB III	<i>li</i>
6	3 Desember 2015	Hasil Implementasi	<i>li</i>
7	4 Desember 2015	Pengujian Sistem	<i>li</i>
8	11 Januari 2016	Revisi BAB IV, BAB V	<i>li</i>

Dosen Pembimbing I

Karina Auliasari, ST, M.Eng

NIP.P 1031000426



FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Hery Afrizal
Nim : 1118101
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Judul Skripsi : Rancang Bangun E-Commerce Pada PT. Sinar Sosro Kantor Penjualan Malang Berbasis Web

No.	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1	16 November 2015	BAB I, BAB II, BAB III	
2	18 November 2015	REVISI BAB I, BAB II, BAB III	
3	23 November 2015	Perbaikan Revisi BAB III	
4	26 Desember 2015	Hasil Implementasi	
5	4 Desember 2015	Pengujian Sistem	
6	10 Desember 2015	Revisi BAB IV	
7	15 Januari 2016	Revisi BAB V	
8	20 Januari 2016	Laporan Dan Coding Fix	

Dosen Pembimbing II

Sandy NatalyMantja, S.Kom

NIP.P 1030800418

**KUISIONER RESPON USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PT.
SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG**

Nama	: Mila Puspita
Alamat	: Sukun
No. Hp	: 0821 31 625 277

1. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* memiliki tampilan yang menarik?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 2. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* mudah dipahami?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 3. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 4. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* dapat memudahkan proses pemesanan?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
-

**KUISIONER RESPON USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PT.
SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG**

Nama : **QUEEN ATHENA**
Alamat : **PERUM. CASABLANCA. SWJJR.**
No. Hp : **081235826482**

1. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* memiliki tampilan yang menarik?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 2. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* mudah dipahami?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 3. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 4. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* dapat memudahkan proses pemesanan?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
-

KUISIONER RESPON USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PT.
SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG

Nama : Ady Oruan
Alamat : Puntèn
No. Hp : 085755250463

1. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* memiliki tampilan yang menarik?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 2. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* mudah dipahami?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 3. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 4. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* dapat memudahkan proses pemesanan?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
-

KUISIONER RESPON USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PT.
SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG

Nama : Nita Felani
Alamat : Jl. Temat Jurajo
No. Hp : 085649558348

1. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* memiliki tampilan yang menarik?
 a. Ya
 b. Cukup
 c. Kurang
 2. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* mudah dipahami?
 a. Ya
 b. Cukup
 c. Kurang
 3. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?
 a. Ya
 b. Cukup
 c. Kurang
 4. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* dapat memperlancar proses pemesanan?
 a. Ya
 b. Cukup
 c. Kurang
-

KUISIONER RESPON USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PT.
SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG

Nama : Gaban Saputra
Alamat : Batu
No. Hp : 0877 966 33950

1. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* memiliki tampilan yang menarik?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
 2. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* mudah dipahami?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
 3. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
 4. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* dapat memudahkan proses pemesanan?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
-

KUISIONER RESPON USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PT.
SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG

Nama : GRACE FRANZISCA
Alamat : JL. TERUSKATI, MALANG
No. Hp : 089724 85390

1. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* memiliki tampilan yang menarik?
 - Ya
 - Cukup
 - Kurang
 2. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* mudah dipahami?
 - Ya
 - Cukup
 - Kurang
 3. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?
 - Ya
 - Cukup
 - Kurang
 4. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* dapat memudahkan proses pemesanan?
 - Ya
 - Cukup
 - Kurang
-

KUISIONER RESPON USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PT.
SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG

Nama : Ananta Hangga
Alamat : Cigugur Suka, Malang
No. Hp : 0822 333 45567

1. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* memiliki tampilan yang menarik?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 2. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* mudah dipahami?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 3. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 4. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* dapat memudahkan proses pemesanan?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
-

**KUISIONER RESPON USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PT.
SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG**

Nama : -Yuda Anggara
Alamat : Bumiaji Batu
No. Hp : 08779 713950

1. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* memiliki tampilan yang menarik?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 2. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* mudah dipahami?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 3. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 4. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* dapat memudahkan proses pemesanan?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
-

**KUISIONER RESPON USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PT.
SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG**

Nama : Dewi Pratomo
Alamat : Malang
No. Hp : 082337525171

1. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* memiliki tampilan yang menarik?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 2. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* mudah dipahami?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 3. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 4. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* dapat memudahkan proses pemesanan?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
-

KUISIONER RESPON USER TERHADAP WEBSITE E-COMMERCE PT.
SINAR SOSRO KANTOR PENJUALAN MALANG

Nama : YUOISTIRA BRAMASTA
Alamat : TEGALCARI BATU
No. Hp : 081249559065

1. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* memiliki tampilan yang menarik?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 2. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* mudah dipahami?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 3. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* sudah dapat dikatakan memiliki fungsi yang jelas?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang

 4. Apakah Aplikasi Penerapan *E-Commerce* dapat memudahkan proses pemesanan?
 - a. Ya
 - b. Cukup
 - c. Kurang
-

```

<div class='tombol' id='kelompok'>Berita</div>
<?php foreach($kategori2 as $key=>$stampil){?>
<a href='<?php echo base_url();?>cikiprit/berita/<?php echo
$key;?>.html'>
    <div class='tombol'><?php echo $stampil;?></div>
</a>
<?php }?>
<div class="batas"></div>
</div>
<div id="kanan">
<div id="slide">
<table cellspacing="0" cellpadding="0">
    <?php foreach($slide as $stampil){?>
    <tr>
        <td align="center">
            <img src='<?php echo
base_url();?>file/gambar/<?php echo $stampil->gambar;?>'>
        </td>
        <td width="20%"><?php echo
$stampil->penjelasan;?></td>
    </tr>
    <?php }?>
</table>
</div>

```

Lampiran 2. Source Code Login

```
<div class="konten">
  <div id="isikonten">
    <center>
      <form id="login" action="<?php echo
base_url();?>index.php/cikiprit/masuk" method="post">
        <table>
          <tr>
            <th colspan="3">LOGIN</th>
          </tr>
          <tr>
            <td>User</td>
            <td>
              <input
type="text" name="user">
            </td>
            <td>
          </tr>
          <tr>
            <td>Password</td>
            <td>
              <input
type="password" name="password">
            </td>
            <td>
          </tr>
          <tr>
            <td colspan="3" align="right">
              <input
type="submit" value="Login">
            </td>
          </tr>
        </table>
      </form>
    </center>
  </div>
</div>
```

Lampiran 3. Source Code Menu Admin

```
<html>
<head>
  <title>PT Sinar Sosro | Admin</title>
  <link href="<?php echo base_url();?>images/icon.png" rel="icon">
  <link href="<?php echo base_url();?>css/admin.css" rel="stylesheet">
  <link href="<?=$this->config->item('base_url');?>css/flexigrid/style.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />
  <link href="<?=$this->config->item('base_url');?>css/flexigrid/flexigrid.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />
  <script type="text/javascript" src="<?=$this->config-
>item('base_url');?>js/jquery.pack.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="<?=$this->config-
>item('base_url');?>js/flexigrid.pack.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="<?php echo
base_url();?>js/tiny_mce/tiny_mce.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="<?php echo base_url();?>js/mce.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="<?php echo base_url();?>js/jquery-
1.7.min.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="bingkai_admin">
    <div id="menu_admin">
      <a href="<?php echo base_url();?>cikiprit_pengguna.html"><div
class="tom">Pengguna</div></a>
      <a href="<?php echo base_url();?>cikiprit_slide.html"><div
class="tom">Slide</div></a>
      <a href="<?php echo base_url();?>kategori.html"><div
class="tom">Kategori</div></a>
      <a href="<?php echo base_url();?>barang.html"><div
class="tom">Barang</div></a>
      <a href="<?php echo base_url();?>kategori_berita.html"><div
class="tom">Kategori_berita</div></a>
      <a href="<?php echo base_url();?>berita.html"><div
class="tom">Berita</div></a>
      <a href="<?php echo base_url();?>pemesanan.html"><div
class="tom">Pemesanan</div></a>
      <a href="<?php echo base_url();?>transaksi.html"><div
class="tom">Transaksi</div></a>
      <a href="<?php echo base_url();?>cikiprit/keluar.html"><div
class="tom">Keluar</div></a>
    </div>
    <div id="konten">
```

Lampiran 4. Source Code Pemesanan

```

        <?php
            if(!empty($pemesanan)){
                foreach($pemesanan as Stampil){?>

                    <div class="konten">
                        <div id="isikonten">
                            <table>
                                <tr>
                                    <td>Id barang</td>
                                    <td>:</td>
                                    <td><?php echo Stampil-
>id_barang;?></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                    <td>Harga rupiah</td>
                                    <td>:</td>
                                    <td><?php echo Stampil-
>harga_rupiah;?></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                    <td>Harga dollar</td>
                                    <td>:</td>
                                    <td><?php echo Stampil-
>harga_dollar;?></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                    <td>Jumlah beli</td>
                                    <td>:</td>
                                    <td><?php echo Stampil-
>jumlah_beli;?></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                    <td>Id transaksi</td>
                                    <td>:</td>
                                    <td><?php echo Stampil-
>id_transaksi;?></td>
                                </tr>
                            </table>
                        </div>
                    </div>
                <?php }
                }else{?>

                    <div class="konten">
                        <div id="isikonten">
                            Tidak Ditemukan !
                        </div>
                    </div>
                <?php }?>

            <?php if($halaman==0){?>

```

```
<form id="halaman" action="<?php echo
base_url();?>cikiprit/halaman.html" method="post">
    <input type="hidden" name="tabel" value="<?php
echo $tabel;?>">
    <select name="halaman"
onchange="this.form.submit();">
        <?php for($i=1;$i<=$jumlahdata;$i++){?>
            <option value="<?php echo $i;?>" <?php
if($i==$halaman){echo "Selected";}?><?php echo $i;?></option>
            <?php }?>
        </select>
        <input type="submit" value="Pindah">
    </form>
<?php }?>
```

Lampiran 5. Source Code Transaksi

```

        <?php
            if(!empty($transaksi)){
                foreach($transaksi as $stampil){?>

                <div class="konten">
                    <div id="isikonten">
                        <table>
                            <tr>
                                <td>Nama</td>
                                <td>:</td>
                                <td><?php      echo      $stampil-
>nama;?></td>
                            </tr>
                            <tr>
                                <td>Alamat</td>
                                <td>:</td>
                                <td><?php      echo      $stampil-
>alamat;?></td>
                            </tr>
                            <tr>
                                <td>Notelp</td>
                                <td>:</td>
                                <td><?php      echo      $stampil-
>notelp;?></td>
                            </tr>
                            <tr>
                                <td>Email</td>
                                <td>:</td>
                                <td><?php      echo      $stampil-
>email;?></td>
                            </tr>
                            <tr>
                                <td>Sudah verifikasi</td>
                                <td>:</td>
                                <td><?php      echo      $stampil-
>sudah_verifikasi;?></td>
                            </tr>
                            <tr>
                                <td>Status kirim</td>
                                <td>:</td>
                                <td><?php      echo      $stampil-
>status_kirim;?></td>
                            </tr>
                            <tr>
                                <td>Via</td>
                                <td>:</td>
                                <td><?php      echo      $stampil-
>via;?></td>
                            </tr>
                            <tr>
                                <td>Bukti transfer</td>
                                <td>:</td>
                                <td><?php      echo      $stampil-
>bukti_transfer;?></td>

```



```

        </tr>
        <tr>
            <td>Tanggal</td>
            <td>:</td>
            <td><?php echo $stampil-
>tanggal;?></td>
        </tr>
    </table>
</div>
</div>
<?php }
}else{?>
<div class="konten">
    <div id="isikonten">
        Tidak Ditemukan !
    </div>
</div>
<?php }?>
<?php if($shalaman>=0){?>
    <form id="halaman" action="<?php echo
base_url();?>cikiprit/halaman.html" method="post">
        <input type="hidden" name="tabel" value="<?php
echo $tabel;?>">
        <select name="halaman"
onchange="this.form.submit();">
            <?php for($i=1;$i<=$jumlahdata;$i++){?>
                <option value="<?php echo $i;?>" <?php
if($i==$shalaman){echo "Selected";}?><?php echo $i;?></option>
            <?php }?>
        </select>
        <input type="submit" value="Pindah">
    </form>
</div>
<?php }?>

```