

**OPTIMASI DAYA PADA PEMBANGKIT DENGAN METODE  
HYBRID DYNAMIC PROGRAMMING DAN FUZZY LOGIC  
PADA PLTA WADUK SELOREJO**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh :  
PAULUS SUSANTO LUIS  
NIM. 00.12.150**

**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
KONSENTRASI TEKNIK ENERGI LISTRIK (S-1)**

**MARET 2008**

---

# **E-COMMERCE KONVEKSI PAKAIAN ROBIYANI MYM**

## **SKRIPSI**



**Disusun Oleh:  
Gusti Aldie Rahman  
11.18.015**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1  
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
2015**

**LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN**

**E-COMMERCE KONVEKSI PAKAIAN ROBIYANI MYM**

**SKRIPSI**

*Disusun dan Diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan guna mencapai Gelar Sarjana Komputer Strata Satu (S-1)*

**Disusun Oleh :**

**Gusti Aldie Rahman**

**11.18.015**

**Diperiksa dan Disetujui,**

**Dosen Pembimbing I**

**Dosen Pembimbing II**

**Dr. Eng. Komang Sumawirata, ST, MT.**  
**NIP. Y. 103001000361**

**Sandy Nataly, S.Kom**  
**NIP. P 1030800418**

**Ketua Prodi Teknik Informatika S-1**

**Joseph Dedy Irawan, ST, MT**  
**NIP. 197404162005011002**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**  
**2015**

**LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN**  
**E-COMMERCE KONVEKSI PAKAIAN ROBIYANI MYM**

**SKRIPSI**

*Disusun dan Diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan guna mencapai Gelar Sarjana Komputer Strata Satu (S-1)*

Disusun Oleh :

**Gusti Aldie Rahman**

11.18.015

Diperiksa dan Disetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Dr. Eng. Komang Sumawirata, ST, MT,  
NIP.Y.103001000361

Sandy Nataly, S.Kom  
NIP.P 1030800418

Ketua Prodi Teknik Informatika S-1

Joseph Dedy Irawan, ST, MT  
NIP. 197404162005011002

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG**  
**2015**

**LEMBAR KEASLIAN**  
**PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Gusti Aldie Rahman  
Nim : 11.18.015  
Program Studi : Teknik Informatika S-1  
Fakultas : Teknologi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul:

**“E-COMMERCE KONVEKSI PAKAIAN ROBIYANI MYM”**

Adalah skripsi saya sendiri bukan duplikat serta mengutip atau menyadur seluruhnya karya orang lain kecuali dari sumber aslinya.

Malang, 17 Maret 2015

Yang membuat pernyataan



**Gusti Aldie Rahman**

## E-COMMERCE KONVEKSI PAKAIAN ROBIYANI MYM

Gusti Aldie Rahman (1118015)  
Jurusan Teknik Informatika S-1  
Fakultas Teknologi Industri  
Institut Teknologi Nasional Malang  
Email : dfeelz.still.alive@gmail.com

### Abstrak

*Robiyani MYM Shop merupakan konveksi pakaian yang memproduksi berbagai jenis pakaian terutama pakaian untuk wanita. Robiyani MYM Shop yang telah memiliki banyak pelanggan masih menerapkan prosedur belanja manual atau pelanggan langsung datang ke toko tersebut. Serta sistem manual seperti pencatatan data – data dan transaksi penjualannya. Untuk menyelesaikan masalah di atas, meningkatkan penjualan dan menjangkau pangsa pasar lebih luas maka Robiyani MYM Shop ingin menggunakan teknologi dalam strategi pemasaran dan penjualannya dengan mengimplementasikan E-Commerce.*

*Website e-commerce ini dibangun menggunakan aplikasi dreamweaver sebagai perancangan tampilan website dan editor, pemrograman PHP dan MySQL. Dalam website e-commerce ini terdapat 2 hak akses yaitu user untuk melakukan proses pembelian produk dan admin untuk memproses pembelian user dan mengupdate isi dari website e-commerce itu sendiri.*

*Berdasarkan hasil penelitian disimpulkan bahwa website E-Commerce yang dibuat ini dapat menjadi media promosi, membantu meningkatkan penjualan dan menekan biaya operasional bagi pemilik toko serta mempermudah konsumen dalam melakukan proses pemesanan dan pembayaran suatu produk karena dilakukan secara online. Dari hasil pengujian admin dan user disimpulkan website ini sudah berjalan secara fungsional dan memberikan informasi sesuai yang di harapkan. Dari Kuesioner yang disebarakan mengenai pengujian user di ambil kesimpulan bahwa dari 10 responden yang telah diberi kuesioner memberikan nilai dari segi tentang web, tampilan, kinerja sistem, kegunaan, kelayakan, dan manfaat. Dimana dari 10 responden tersebut, di peroleh sebanyak 35% menyatakan sangat baik, 49% menyatakan baik, 15% menyatakan cukup dan 1% menyatakan kurang.*

**Kata Kunci :** E-Commerce, Robiyani Konveksi MYM, dan PHP

## KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat, rahmat, taufik dan hidayah-NYA, penyusunan skripsi yang berjudul “*E-COMMERCE KONVEKSI PAKAIAN ROBIYANI MYM*” dapat diselesaikan dengan baik.

Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, kerabat, dan pengikut beliau hingga akhir zaman.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan skripsi ini banyak mengalami kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, kerjasama dari berbagai pihak dan berkah dari Allah SWT sehingga kendala – kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada kedua orang tua penulis yang senantiasa mendoakan, memberikan bantuan moril, materi, dan nasehat selama penulis menjalani pendidikan.

Selanjutnya ucapan terima kasih penulis sampaikan pula kepada:

1. Ir. Soeparno Djiwo, MT, selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Ir. Anang Subardi, MT, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Joseph Dedy Irawan, ST. MT, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang.
4. Sonny Prasetio, S., MT, selaku Sekretaris Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang.
5. Dr. Eng. Komang Sumawirata, ST. MT, selaku Dosen Pembimbing I, yang selalu memberikan bimbingan dan masukan.
6. Sandy Nataly Mantja, S.Kom, selaku Dosen Pembimbing II, yang selalu memberikan bimbingan dan masukan.
7. Semua dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah membantu dalam penulisan dan masukan.
8. Semua teman-teman berbagai angkatan yang telah memberikan doa dan dukungannya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan, sehingga penulis mengharapkan adanya saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini.

Malang, Februari 2015

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iii
ABSTRAKSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Teknik Pengumpulan Data.....	2
1.5.1 Observasi .....	3
1.5.2 Wawancara atau Interview.....	3
1.5.3 Dokumentasi .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
2.1 <i>E-Commerce</i> .....	5
2.1.1 Jenis-jenis <i>e-commerce</i> .....	6
2.1.2 Manfaat <i>e-commerce</i> .....	7
2.1.3 Model Bisnis <i>e-commerce</i> .....	8
2.1.4 Sistem Pembayaran <i>e-commerce</i> .....	9
2.2 PHP.....	10
2.3 HTML.....	11

2.4	MySQL .....	11
2.6	Software – Software yang digunakan .....	11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....		13
3.1	Analisa Kebutuhan Sistem .....	13
3.2	Perancangan .....	13
3.2.1	Flowchart .....	14
3.2.2	Desain Database .....	17
3.2.3	Desain ERD .....	22
3.2.4	<i>Activity Diagram</i> .....	23
3.2.5	<i>Site Map</i> .....	25
3.2.6	Desain Tampilan <i>Website</i> .....	25
3.2.7	Rancangan Halaman <i>Home</i> .....	25
3.2.8	Rancangan Halaman Administrator .....	26
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		28
4.1	Implementasi .....	28
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak .....	28
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras .....	28
4.2	Penggunaan Program .....	28
4.2.1	Tampilan Halaman <i>Web</i> .....	28
4.2.2	Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	29
4.2.3	Tampilan Halaman Produk .....	30
4.2.4	Tampilan Halaman <i>Contact Us</i> .....	30
4.2.5	Tampilan Halaman Cara Order .....	31
4.2.6	Tampilan Halaman <i>About Us</i> .....	31
4.2.7	Tampilan Halaman Daftar User .....	32
4.2.8	Tampilan Halaman Isi Testimonial .....	32
4.2.9	Tampilan Halaman Lihat Testimonial .....	33
4.2.10	Tampilan Halaman Detail Produk .....	33

4.2.11	Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	34
4.2.12	Tampilan Halaman Rincian Pengiriman dan Tujuan.....	34
4.2.13	Tampilan Halaman Admin <i>Login</i> .....	35
4.2.14	Tampilan Halaman Admin Menu <i>Home</i> .....	35
4.2.15	Tampilan Halaman Admin Menu Akun Admin .....	36
4.2.16	Tampilan Halaman Admin Menu Ubah Akun Admin.....	36
4.2.17	Tampilan Halaman Admin Menu Produk .....	37
4.2.18	Tampilan Halaman Admin Menu Ubah Produk .....	37
4.2.19	Tampilan Halaman Admin Menu Kategori .....	38
4.2.20	Tampilan Halaman Admin Menu Ubah Kategori.....	38
4.2.21	Tampilan Halaman Admin Menu <i>News</i> .....	39
4.2.22	Tampilan Halaman Admin Menu Ubah <i>News</i> .....	39
4.2.23	Tampilan Halaman Admin Menu Laporan .....	40
4.2.24	Tampilan Halaman Admin Laporan Data Member .....	40
4.2.25	Tampilan Halaman Admin Laporan Data Produk .....	41
4.2.26	Tampilan Halaman Admin Laporan Rincian Pemesanan.....	41
4.2.27	Tampilan Halaman Admin Konfirmasi Pembayaran User .....	42
4.2.28	Tampilan Halaman Admin Laporan Pengiriman .....	42
4.2.29	Tampilan Halaman Admin Konfirmasi Pesanan .....	43
4.2.30	Tampilan Halaman Admin Daftar Item dalam Proses Kirim .....	43
4.3	Pengujian.....	44
4.3.1	Rencana Pengujian.....	44
4.4	Kasus dan Hasil Pengujian .....	45
4.5	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	49
4.5.1	Kuesioner .....	49
BAB V PENUTUP.....		51
5.1	Kesimpulan.....	51
5.2	Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA .....		52
LAMPIRAN.....		53

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> Utama.....	15
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> Sistem Admin.....	16
Gambar 3.3	<i>Flowchart</i> Pemesanan Produk .....	17
Gambar 3.4	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	23
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> .....	24
Gambar 3.6	<i>Sitemap</i> .....	25
Gambar 3.7	Rancangan Halaman <i>Home</i> .....	26
Gambar 3.8	Rancangan Halaman Administrator.....	27
Gambar 4.1	Halaman <i>Index</i> .....	29
Gambar 4.2	Halaman <i>Home</i> .....	29
Gambar 4.3	Halaman Produk .....	30
Gambar 4.4	Halaman Contact Us.....	30
Gambar 4.5	Halaman Cara Order .....	31
Gambar 4.6	Halaman About Us .....	31
Gambar 4.7	Halaman Tampilan Daftar User.....	32
Gambar 4.8	Halaman Isi Testimonial.....	32
Gambar 4.9	Halaman Lihat Testimonial .....	33
Gambar 4.10	Halaman Detail Produk.....	33
Gambar 4.11	Tampilan Keranjang Belanja.....	34
Gambar 4.12	Tampilan Rincian Pengiriman dan Tujuan.....	34
Gambar 4.13	Tampilan Admin Login .....	35
Gambar 4.14	Tampilan Admin Menu Home.....	35
Gambar 4.15	Tampilan Admin Menu Akun Admin.....	36
Gambar 4.16	Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin.....	36
Gambar 4.17	Tampilan Admin Menu Produk.....	37
Gambar 4.18	Tampilan Admin Menu Ubah Produk .....	37
Gambar 4.19	Tampilan Admin Menu Kategori.....	38
Gambar 4.20	Tampilan Admin Menu Ubah Kategori.....	38
Gambar 4.21	Tampilan Admin Menu News .....	39

Gambar 4.22	Tampilan Admin Menu Ubah News.....	39
Gambar 4.23	Tampilan Admin Menu Laporan .....	40
Gambar 4.24	Tampilan Admin Laporan Data Member .....	40
Gambar 4.25	Tampilan Admin Laporan Data Produk .....	41
Gambar 4.26	Tampilan Admin Laporan Rincian Pemesanan .....	41
Gambar 4.27	Tampilan Admin Laporan Konfirmasi Pembayaran User .....	42
Gambar 4.28	Tampilan Admin Laporan Pengiriman .....	42
Gambar 4.29	Tampilan Admin Konfirmasi Pesanan .....	43
Gambar 4.30	Tampilan Daftar Item Dalam Proses Kirim.....	43

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Admin.....	17
Tabel 3.2	Tabel Barang .....	18
Tabel 3.3	Tabel Kategori.....	18
Tabel 3.4	Tabel News.....	18
Tabel 3.5	Tabel Pelanggan .....	19
Tabel 3.6	Tabel Testimonial.....	19
Tabel 3.7	Tabel Rincian Transaksi.....	19
Tabel 3.8	Tabel Transaksi .....	20
Tabel 3.9	Tabel Visitor.....	20
Tabel 3.10	Tabel Konfirmasi.....	20
Tabel 3.11	Tabel Kota.....	21
Tabel 3.12	Tabel Provinsi.....	21
Tabel 3.13	Tabel Status .....	21
Tabel 4.1	Rencana Pengujian Halaman Admin.....	44
Tabel 4.2	Rencana Pengujian Halaman User .....	45
Tabel 4.3	Pengujian Halaman Admin .....	46
Tabel 4.4	Rencana Pengujian User.....	48
Tabel 4.5	Tabel Hasil Kuesioner Kepada User .....	49

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1.</b> Script Keranjang Belanja .....	53
<b>Lampiran 2.</b> Script Proses Pemesanan dan Pengiriman Nota .....	54
<b>Lampiran 3.</b> Script Perhitungan Biaya Kirim dan Total Harga.....	56
<b>Lampiran 4.</b> Script Produk .....	57

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi seperti saat ini dunia teknologi dan informasi berkembang sangat pesat, khususnya bidang teknologi. Teknologi yang menunjang kebutuhan manusia dalam melakukan berbagai kegiatan, ditambah teknologi informasi yang berperan penting dalam pelayanan terhadap customer. Perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam meningkatkan kegiatan usaha khususnya dalam hal pengolahan data yang memberi dukungan terhadap pengambilan keputusan-keputusan bisnis serta perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam meningkatkan kegiatan pelayanan dan hal itu ditandai dengan banyaknya perusahaan yang menjalankan sistem pelayanan bisnisnya secara *online* atau yang disebut dengan *e-bussiness* dan *e-commerce*.

Robiyani Konveksi MYM merupakan perusahaan yang bersifat *home industry* (industri rumahan) yang bergerak dalam bidang perdagangan yang memproduksi pakaian berdasarkan pemesanan yang di tawarkan hanya dengan melalui sosial media sehingga proses penawaran dan pemesanan yang ada menjadi kurang maksimal.

Pada pembuatan *E-Commerce* sebelumnya (Nita Noviansyah, 2012) terdapat kekurangan – kekurangan yang membuat proses pemesanan menjadi kurang maksimal, kekurangannya bisa di lihat sebagai berikut :

1. Pada *E-Commerce* tersebut tidak terdapat biaya tambahan pada biaya pengiriman, dan jasa pengiriman yang digunakan pemilik toko dalam mengirimkan produknya.
2. Pada Katalog Produk tidak dijelaskan rincian barang yang dijual seperti bahan yang digunakan, ukuran dan berat produk yang dijual.



Berdasarkan permasalahan tersebut penulis merancang dan membangun sebuah *e-commerce* untuk memaksimalkan proses pemesanan dengan menutupi kekurangan yang telah disebutkan sebelumnya dan menambah beberapa fitur yang berfungsi mempercepat proses pemesanan produk.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah diungkapkan sebelumnya, maka rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat sebuah *e-commerce* pada Konveksi Robiyani MYM agar dapat melakukan proses penawaran dan pemesanan.

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Data yang diolah adalah data barang dan data pengguna website konveksi Robiyani MYM.
2. Jenis *e-commerce* yang digunakan adalah *business to consumers*.
3. Model bisnis yang digunakan dalam *e-commerce* ini adalah *merchant*.
4. Pembeli harus mendaftar sebagai user untuk dapat melakukan pemesanan barang.
5. Pembeli harus melakukan order barang terlebih dahulu sebelum membayar barang yang akan dibeli

### 1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini agar calon pembeli dapat melakukan proses pemesanan barang secara *online* dengan cepat dan mudah sehingga penghasilan pada konveksi Robiyani MYM mengalami peningkatan daripada sebelumnya.

### 1.5 Teknik Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data, teknik pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

---

**a) Observasi**

Observasi adalah pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung kepada suatu objek yang diteliti dalam waktu yang singkat dan bertujuan untuk mendapatkan gambaran mengenai objek penelitian.

Observasi dilakukan oleh penyusun dengan cara mengamati secara langsung bagaimana konveksi Robiyani MYM menawarkan barang dan menerima pesanan barang oleh calon pembeli.

**b) Wawancara atau Interview**

Wawancara atau interview adalah suatu cara untuk mengumpulkan data dengan mengajukan pertanyaan langsung kepada informan atau seorang autoritas (seorang ahli yang berwenang dalam suatu masalah).

Penyusun menerapkan metode ini dengan cara mengadakan tanya jawab langsung kepada pemilik konveksi guna mendapatkan keterangan atau data yang diinginkan.

**c) Dokumentasi**

Dokumentasi adalah suatu cara mengumpulkan data dengan cara mengamati atau melihat data berupa arsip-arsip yang ada.

Penyusun menerapkan metode ini dengan cara melihat langsung dan mengamati data yang tersaji pada Konveksi Robiyani MYM.

**1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika pembahasan yang digunakan dalam tugas akhir ini terbagi dalam beberapa pokok bahasan, yaitu :

**1. BAB I PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penulisan tugas akhir, ruang lingkup masalah dan sistematika pembahasan.

**2. BAB II LANDASAN TEORI**

Berisi kumpulan studi pustaka yang berhubungan dengan topik tugas akhir dan penelitian terdahulu serta tinjauan teori.

3. BAB III METODE PENELITIAN

Menguraikan tentang jenis penelitian yang dipakai, sumber data, teknik pengumpulan data dan hal-hal lainnya yang termasuk dalam metode penelitian.

4. BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis sistem, desain sistem, dan dari hasil penelitian.

5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan yang diambil berkaitan dengan sistem yang dikembangkan dan saran-saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

---

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 *E-Commerce*

Menurut Candra Ahmadi dan Dadang Hermawan (2013) di dalam bukunya, *Electronic commerce* adalah penjualan atau pembelian barang dan jasa, antara perusahaan, rumah tangga, individu, pemerintah, dan masyarakat atau organisasi swasta lainnya, yang dilakukan melalui komputer pada media jaringan. Barang-barang dan jasa dipesan melalui jaringan tersebut, tetapi pembayaran dan pengiriman barang atau jasa dapat dilakukan di akhir atau *offline*. *E-commerce* dicari untuk menambahkan aliran pendapatan dengan menggunakan internet untuk membangun hubungan dengan klien dan mitra usaha dan mengembangkan efisiensi dengan menggunakan strategi *empty vessel*. Terkadang *e-commerce* melibatkan aplikasi dari sistem manajemen pengetahuan. Bisnis *e-commerce* mulai tumbuh dengan cepat sejak tahun 1998. Pada awal pertumbuhannya, tipe bisnis ini hanya melingkupi bidang *Business-to-Consumer* (B2C) *e-commerce*. Namun, pada pertumbuhannya perkembangan bisnis ini mulai melingkupi bidang *Business-to-Business* (B2B), *Business-to-Employee* (B2E), dan gabungan B2B & B2C.

### 2.1.1 Jenis-Jenis *E-Commerce*

Menurut Candra Ahmadi dan Dadang Hermawan (2013) di dalam bukunya, Jenis-jenis *e-commerce* adalah sebagai berikut :

1. *Collaborative Commerce (C-Commerce)*

*Collaborative Commerce* yaitu kerjasama secara elektronik antara rekan bisnis. Kerjasama ini biasanya terjadi antara rekan bisnis yang berada pada jalur penyediaan barang (*supply chain*).

2. *Business to Business (B2B)*

*E-Commerce* tipe ini meliputi transaksi antarorganisasi yang dilakukan di *electronic market*.

3. *Business to Consumers (B2C)*

*Business to Consumers* yaitu penjual adalah suatu organisasi dan pembeli ada individu.

4. *Costumer to Business (C2B)*

Dalam C2B konsumen memberitahukan kebutuhan atas suatu produk atau jasa tertentu, dan para pemasok bersaing untuk menyediakan produk atau jasa tersebut ke konsumen.

5. *Costumer to Costumer (C2C)*

C2C yaitu konsumen menjual secara langsung ke konsumen lain atau mengiklankan jasa pribadi di internet. Dalam C2C seseorang menjual produk atau jasa ke orang lain. Dapat juga disebut sebagai pelanggan ke pelanggan, yaitu orang yang menjual produk dan jasa ke satu sama lain.

---

### 2.1.2 Manfaat *E-Commerce*

Banyak manfaat dari penjualan secara *online* melalui media internet, yaitu dengan adanya *e-commerce* suatu organisasi atau perusahaan dapat menjalankan bisnisnya untuk menjangkau seluruh Indonesia bahkan sampai ke luar negeri, beberapa manfaat *e-commerce* antara lain sebagai berikut :

1. Kemampuan grafis internet mampu memperlihatkan produk apa adanya (natural) serta dapat membuat brosur berwarna dan menyebarkannya tanpa ongkos kirim.
  2. Lebih aman membuka toko *online* dibanding membuka toko biasa.
  3. Berjalan di dunia maya Internet tidak mengenal hari libur dan hari besar, semua transaksi bisa dilakukan kapan saja dan dimana saja.
  4. Tanpa batas-batas wilayah dan waktu, sehingga memberikan jangkauan pemasaran yang luas dan tak terbatas oleh waktu.
  5. *Revenue stream* ( arus pendapatan) yang baru yang mungkin sulit atau tidak dapat diperoleh melalui cara konvensional.
  6. Meningkatkan *market exposure* ( pangsa pasar), dimana penggunaan *e-commerce* memungkinkan untuk meningkatkan pangsa pasar yang semula mempunyai pangsa pasar dalam kota saja, dengan adanya *e-commerce* maka pangsa pasar menjangkau luar kota.
  7. Menurunkan biaya operasi (*operating cost*). Penggunaan teknologi Internet memungkinkan kita untuk melakukan kegiatan perdagangan selama 24 jam sehari, 7 hari seminggu, akan tetapi tidak terpengaruh terhadap biaya yang dikeluarkan untuk biaya lembur karyawan atau
-

pegawai, karena segala sesuatunya dikerjakan oleh komputer yang tidak membutuhkan operator untuk menjalankan proses perdagangan, cukup hanya dengan penggunaan *software* tertentu maka semua aktivitas dalam transaksi perdagangan dapat dilakukan.

### 2.1.3 Model Bisnis *E-Commerce*

Model bisnis *e-commerce* menurut Candra Ahmadi dan Dadang Hermawan (2013) merupakan metode melakukan usaha yang dapat menghasilkan pendapatan bagi perusahaan untuk menjamin kelangsungan hidupnya. Terdiri dari 8 model *e-commerce*.

1. *Brokerage* adalah membawa pembeli dan penjual pada suatu tempat yang sama dan menjadi fasilitator transaksi.
  2. *Advertising* adalah merupakan pengembangan dari model broadcasting (penyiaran) tradisional dan model penghasilannya terutama dari biaya pemasangan banner.
  3. *Infomediary* adalah data mengenai pembeli dan kebiasaan membeli mereka sangat penting. Data tersebut digunakan sebagai bahan analisis. Dan hasil analisis tersebut di jual ke pihak ketiga yang memerlukan.
  4. *Merchant* adalah model bisnis ini merupakan bentuk elektronik dari penjualan barang secara grosir maupun eceran (*retail*). Penjualan bias melalui harga yang ada maupun lelang.
  5. Manufaktur adalah suatu cabang industri yang mengaplikasikan mesin,
-

peralatan, tenaga kerja, dan suatu medium proses untuk mengubah bahan mentah menjadi barang jadi untuk di jual, contohnya website *brick and mortar*.

6. Afiliasi adalah model bisnis yang memungkinkan afiliasi antarsitus web *e-commerce* untuk melakukan promosi/penjualan di internet.
7. Komunitas adalah berbasiskan kepuasan pengunjung situs, pada beberapa kasus pengunjung merupakan penyumbang isi dan pendapatan dari situs *web* tersebut.
8. *Subscription* adalah pengunjung membayarkan sejumlah uang pada saat akan mengakses situs tersebut. Isi situs tersebut merupakan informasi yang bernilai tinggi. Contohnya adalah situs web untuk *payment gateway* kartu kredit.

#### **2.1.4 Sistem Pembayaran E-Commerce**

Untuk saat ini sistem transaksi di *e-commerce* bisa di bilang sudah lengkap dan terbilang aman untuk melakukan transaksi. Karena dengan adanya keamanan ini pelanggan dapat tertarik untuk melakukan transaksi secara *online* di Internet. Salah satu model pembayaran *online* di Internet untuk saat ini yang masih sering digunakan sebagai berikut :

##### **2.1.4.1 Internet Banking**

*Internet Banking* adalah pemanfaatan teknologi internet, sebagai media untuk melakukan transaksi yang berhubungan dengann transaksi perbankan. Kegiatan ini menggunakan jaringan internet, sebagai perantara atau penghubung antara nasabah bank dan pihak bank. Selain itu, bentuk transaksi yang

---



dilakukanpun bersifat maya, atau tanpa memerlukan proses tatap muka antara nasabah dan petugas bank yang bersangkutan.

Dari pengertian internet banking diatas, maka sedikit dapat ditambahkan bahwa internet banking merupakan sebuah proses transaksi perbankan yang sudah berubah dari yang bersifat konvensional menjadi digital. Transaksi konvensional adalah sebuah transaksi yang memerlukan interaksi secara langsung antara nasabah dan petugas bank.

Jika dengan melakukan transaksi bank secara konvensional dibutuhkan adanya kontak fisik antara pihak bank dengan nasabah, maka ketika menggunakan transaksi digital hal tersebut sudah tidak berlaku lagi. Untuk melakukan transaksi bank secara digital, maka aksi komunikasi yang terjalin hanya melalui komunikasi tertulis dengan perantara internet.

## 2.2 PHP

Yudha Yudhanto dan Agus Purbayu (2014) dalam bukunya menjelaskan PHP adalah kependekan dari PHP (*Hypertext Pre-Processor*). PHP merupakan suatu bahasa pemrograman berbasis web yang menyatu dengan HTML dan dijalankan oleh *server side*. Karena dikatakan *server side*, PHP tidak bisa langsung dibaca oleh *browser*, tapi membutuhkan sebuah *web server* yang mengolah permintaan *browser* terhadap suatu halaman. Penyimpanan kode PHP menggunakan format ASCII, sehingga kode PHP dapat ditulis di hampir semua plain-text yang artinya dapat menggunakan Notepad, Wordpad, Microsoft Word, Editplus, Notepad++, dan lain sebagainya untuk menulis *script*. Teknisnya adalah

---

sebuah server bertugas mengolah file PHP, lalu melakukan konversi menjadi HTML untuk dibaca sebuah *browser*. Dari hasil konversi tersebut barulah *browser* dapat membaca atau menampilkan hasil.

### 2.3 HTML

Yudha Yudhanto dan Agus Purbayu (2014) dalam bukunya menjelaskan HTML adalah kependekan dari *Hyper Text Markup Language* yang biasanya digunakan untuk menentukan tata tampilan web ataupun informasi statis. HTML dapat dikombinasikan dengan bahasa pemrograman lain seperti PHP ataupun Javascript. HTML dapat diakses secara langsung pada browser tanpa menggunakan server. Berbeda dengan PHP, bahas pemrograman ini memerlukan server yang dapat menterjemahkan ke dalam browser.

### 2.4 MySQL

Yudha Yudhanto dan Agus Purbayu (2014) dalam bukunya menjelaskan MySQL adalah database yang menghubungkan script php menggunakan perintah *query* dan *escaps character* yang sama dengan PHP. MySQL mempunyai tampilan client yang mempermudah pengguna dalam mengakses database dengan kata sandi untuk mengijinkan proses yang bisa pengguna lakukan.

### 2.5 Software-software yang digunakan

*Software-software* yang digunakan dapat dilihat sebagai berikut :

---

### **2.5.1 Adobe Dreamweaver**

Bunafit Nugroho (2008) di dalam bukunya. Adobe Dreamweaver adalah suatu bentuk program editor web yang dibuat oleh Macromedia dengan alamat Web Site [www.macromedia.com](http://www.macromedia.com) . Sebagai editor, dreamweaver mempunyai sifat yang WYSIWYG dibaca (wai-si-wig) yang artinya apa yang kita lihat pada halaman desain, maka semuanya itu akan kita peroleh pada *browser*.

### **2.5.2 Adobe Photoshop**

Adobe Photoshop adalah perangkat lunak komersial yang digunakan sebagai editor citra yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek. Perangkat lunak ini dibuat dan dikembangkan oleh Adobe Systems.

### **2.7.3 XAMPP**

Bunafit Nugroho (2008) di dalam bukunya. XAMPP merupakan paket PHP yang berbasis open source yang dikembangkan oleh sebuah komunitas open source. Informasinya dapat diperoleh pada alamat <http://www.apachefriends.org>.

---

## BAB III

### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

#### 3.1 Analisa Kebutuhan Sistem

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi saat ini serta untuk meningkatkan efisiensi kerja dan waktu, maka masih banyak sistem yang ada saat ini yang masih manual, yang harus diganti dengan sistem yang lebih baik lagi, yaitu dengan membangun sistem yang terkomputerisasi atau *online*. Untuk memulai membangun suatu *program* mengenai Perancangan *web e-commerce*, maka penulis terlebih dahulu merencanakan alur kerja berdasarkan kebutuhan dari *user* yang akan menggunakan aplikasi basis data ini. Perancangan *web e-commerce* ini diperbuat atas dasar kebutuhan masyarakat yang menginginkan cara berbelanja secara online, sehingga dapat menghemat waktu. Berdasarkan pengamatan penulis mengenai analisis sistem yang berjalan pada *web e-commerce* ini adalah masih ditemui kendala diantaranya yaitu, masih terdapat informasi berita tentang penjualan yang dilakukan secara manual, yakni dari mulut kemulut dan dari brosur-brosur yang di tempelkan pada papan pengumuman, tingkat akurasi yang rendah, dan data yang tidak dapat cepat *diupdate*. Mengetahui kendala yang ada, maka penulis mencoba merancang sebuah *web e-commerce* untuk mempermudah masyarakat.

#### 3.2 Perancangan

Perancangan merupakan proses yang dilakukan oleh perancang sistem untuk mengerjakan spesifikasi sistem, membuat keputusan tentang bagaimana komponen sistem diaktualisasikan. Proses ini menyangkut tujuan sistem tersebut, *audience*, objek dan informasi *domain*. Perancangan yang baik harus mengetahui bagaimana mendapatkan efek yang dibutuhkan oleh spesifikasi tersebut dengan cara paling fleksibel, efisien dan elegan.

Dalam hal ini, sistem yang akan dibuat adalah dengan menggunakan *PHP* sebagai bahasa pemrogramannya dan *MySQL* sebagai *database* nya. Adapun *spesifikasi* serta target terhadap sistem yang akan dibuat yaitu:

1. Perancangan yang akan dibuat yaitu "*E-Commerce Konveksi Pakaian Robiyani MYM*" yang menyediakan informasi-informasi tentang cara pembelian, produk dan proses transaksi.
2. Target yang ingin dicapai dalam perancangan *web e-commerce* ini adalah diharapkan pengunjung mendapatkan segala informasi mengenai produk dengan spesifikasi terbaru, sehingga memudahkan konsumen untuk melakukan transaksi dan diharapkan pula dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat luas.

Dalam pembuatan sebuah *web e-commerce* ini terdapat sebuah perancangan yang meliputi Flowchart, Desain Database, Desain ERD (Entity Relationship Diagram), Activity Diagram, Struktur Menu, Sitemap dan Desain Tampilan Website.

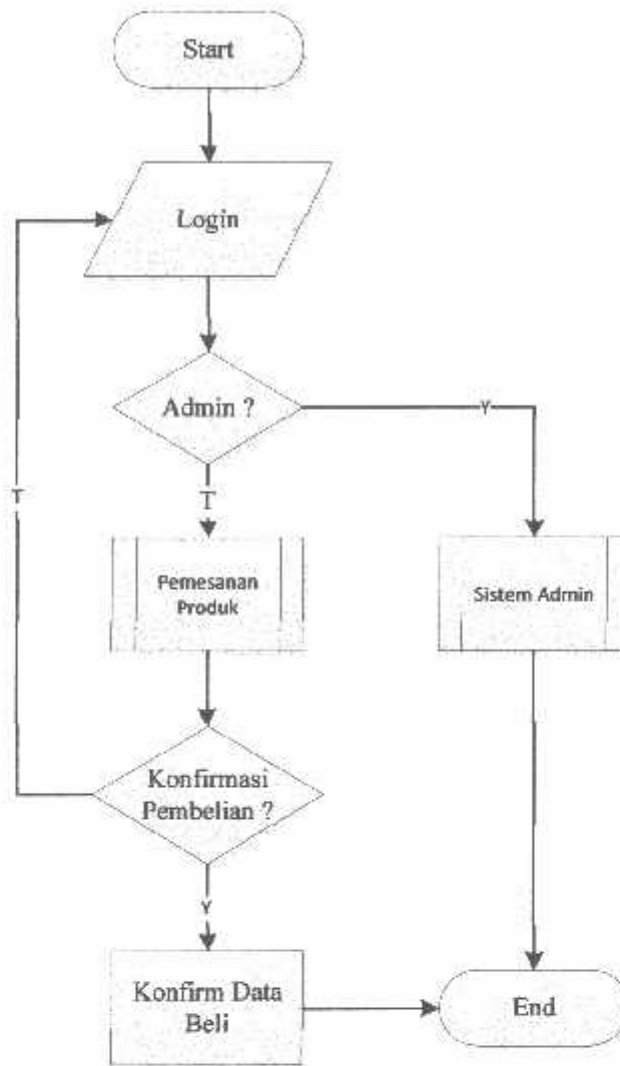
### **3.2.1 Flowchart**

*Flowchart* adalah sekumpulan simbol-simbol yang menunjukkan atau menggambarkan rangkaian kegiatan-kegiatan program dari awal hingga akhir, jadi *flowchart* juga dapat digunakan untuk menggambarkan urutan langkah-langkah pekerjaan dalam suatu *algoritma*.

#### **3.2.1.1 Flowchart Utama Pembelian**

*Flowchart* Utama Pembelian adalah *flowchart* yang menggambarkan bagaimana cara *user* melakukan pemesanan dan membeli produk yang diawarkan. *Flowchart* Utama Pembelian dapat dilihat pada gambar 3.1

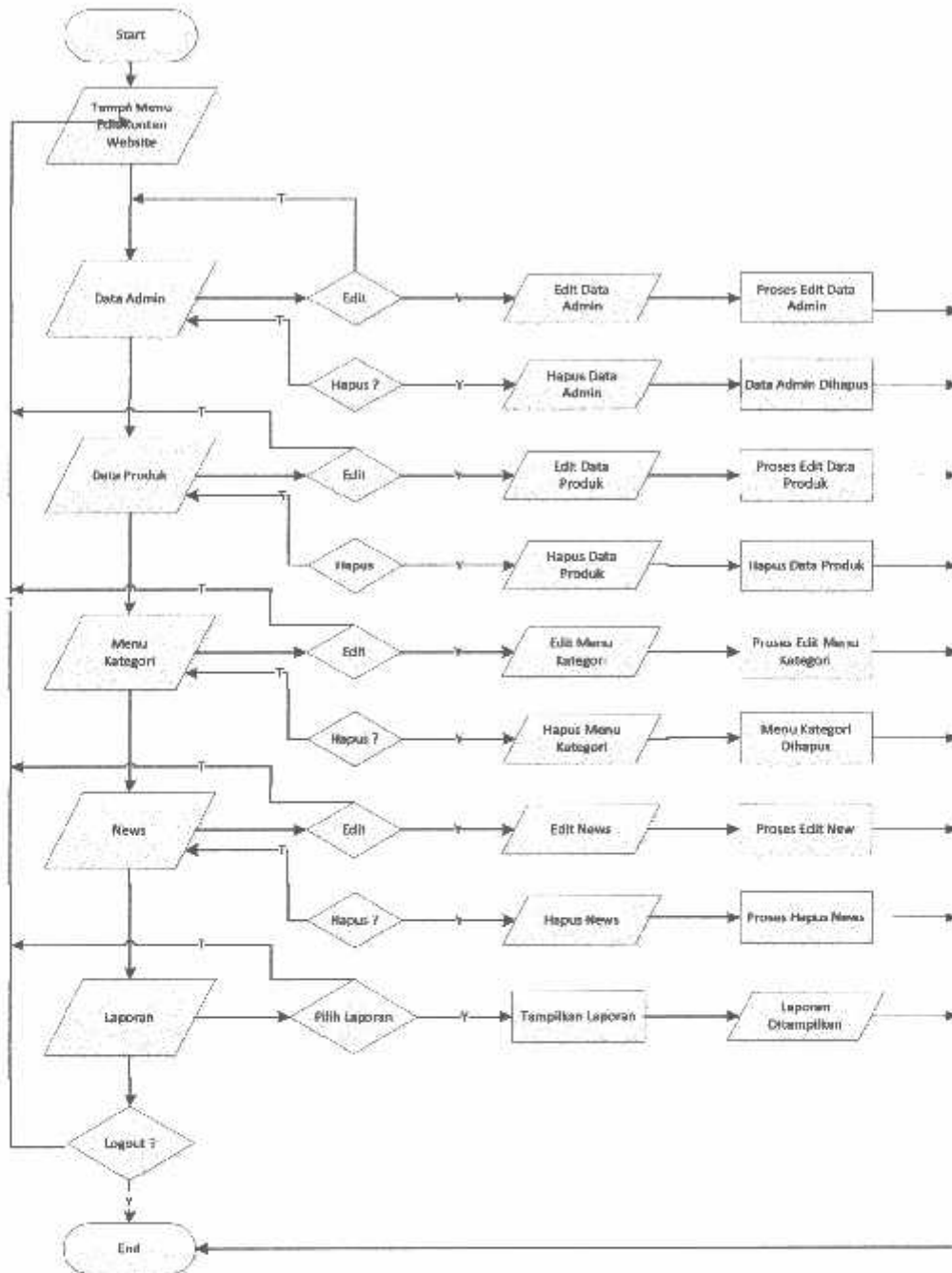
---



Gambar 3.1 Flowchart Utama

### 3.2.1.2 Flowchart Sistem Admin

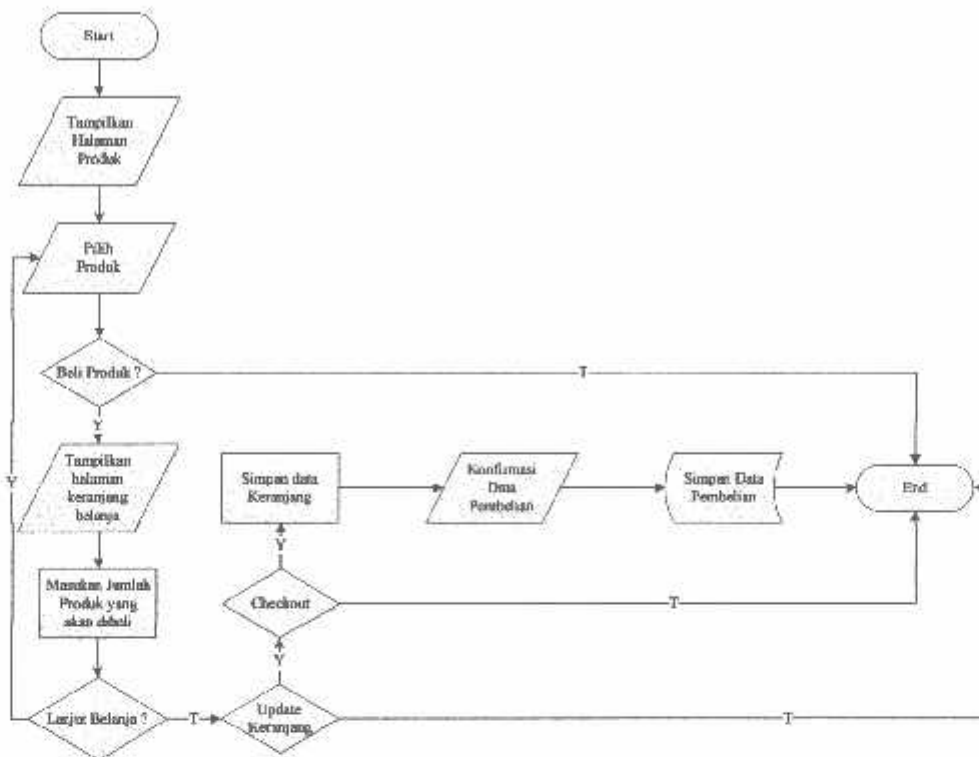
Flowchart sistem adalah *flowchart* yang menggambarkan sistem fungsi – fungsi dalam *web* untuk mengatur *web*. Gambar *flowchart* sistem dapat dilihat pada gambar 3.2



Gambar 3.2 Flowchart Sistem Admin

### 3.2.1.3 Flowchart Pemesanan Produk

*Flowchart* pemesanan produk menjelaskan alur dari sistem pemesanan produk agar lebih mudah dimengerti. *Flowchart* pemesan produk dapat dilihat pada gambar 3.3



Gambar 3.3 Flowchart Pemesanan Produk

### 3.2.2 Desain Database

*Database* adalah kumpulan dari data yang berhubungan antara yang satu dengan yang lainnya, tersimpan diperangkat keras komputer dan menggunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya. *Database* merupakan salah satu komponen yang penting dalam sistem komputerisasi, karena database merupakan kumpulan dari beberapa *file*, dalam hal ini *file-file* tersebut dikelompokan secara terstruktur dalam beberapa tabel sesuai dengan informasi yang terkandung di dalamnya. Berikut ini rancangan table yang penulis gunakan dalam membangun *web e-commerce* :

#### 3.2.2.1 Tabel Admin

Berisi data admin yang ada pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.1 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai
------------	-----------	---------------



Id	Int	11
Username	Varchar	35
Password	text	-

### 3.2.2.2 Tabel Barang

Berisi data barang yang ada pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.2 Tabel Barang

Nama Field	Tipe Data	Panjang Nilai
Id	Int	11
Nama	Varchar	35
Deskripsi	Text	-
Warna	Varchar	25
Ukuran	Varchar	15
Kategori	Varchar	25
Harga	Int	11
Stock	Int	11
Gambar	Varchar	50

### 3.2.2.3 Tabel Kategori

Berisi data kategori yang ada pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.3 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
id	Int	11
Kategori	varchar	25

### 3.2.2.4 Tabel News

Berisi data *news* yang ada pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.4 Tabel News

Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
Tanggal	date	-
Judul	Varchar	50
News	text	-

### 3.2.2.5 Tabel Pelanggan

Berisi data pelanggan yang ada pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.5 Tabel Pelanggan

Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
Id	Int	11
Nama	Varchar	35
Alamat	Text	-
Email	Text	-
Telepon	Varchar	25
Username	Varchar	20
password	Text	-

### 3.2.2.6 Tabel Testimonial

Berisi data testimonial yang ada pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.6 Tabel Testimonial

Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
Id	Int	11
Nama	Varchar	35
Email	Varchar	50
Tanggal	Date	-
Testimonial	Text	-

### 3.2.2.7 Tabel Rincian Transaksi

Berisi data rincian transaksi yang ada pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.7 Tabel Rincian Transaksi

Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
------------	-----------	--------------

Notransaksi	varchar	25
Username	varchar	20
Id	Int	11
Nama	Varchar	60
Harga	Int	11
Jumlah	Int	11
Subtotal	int	11

### 3.2.2.8 Tabel Transaksi

Berisi data transaksi yang ada pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.8 Tabel Transaksi

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang Data</b>
Notransaksi	Int	11
Username	varchar	20
status	tinyint	1

### 3.2.2.9 Tabel Visitor

Berisi data pengunjung yang ada pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.9 Tabel Visitor

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang Data</b>
Ip	Int	11
Time	Int	11

### 3.2.2.10 Tabel Konfirmasi

Berisi data rincian konfirmasi yang ada pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.10 Tabel Konfirmasi

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang Data</b>
-------------------	------------------	---------------------

---

Id	Int	5
faktur	Int	11
Nama_bank	Varchar	25
Nama_pengirim	varchar	25
tanggal	varchar	50

### 3.2.2.11 Tabel Kota

Berisi data rincian kota yang digunakan untuk mendapatkan harga kirim dan tujuan pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.11 Tabel Kota

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang Data</b>
Id_kota	Int	1
Id_perusahaan	Int	10
Nama_kota	Varchar	100
Id_propinsi	Int	11
Id_paket_pengiriman	int	1
Ongkos_kirim	int	10

### 3.2.2.12 Tabel Provinsi

Berisi data rincian provinsi yang digunakan untuk mendapatkan harga kirim dan tujuan pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.12 Tabel Provinsi

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang Data</b>
Id_provinsi	Int	11
Nama_provinsi	varchar	500

### 3.2.2.13 Tabel Status

Berisi data status transaksi dan alamat pengiriman pada Konveksi Robiyani MYM.

Tabel 3.13 Tabel Status

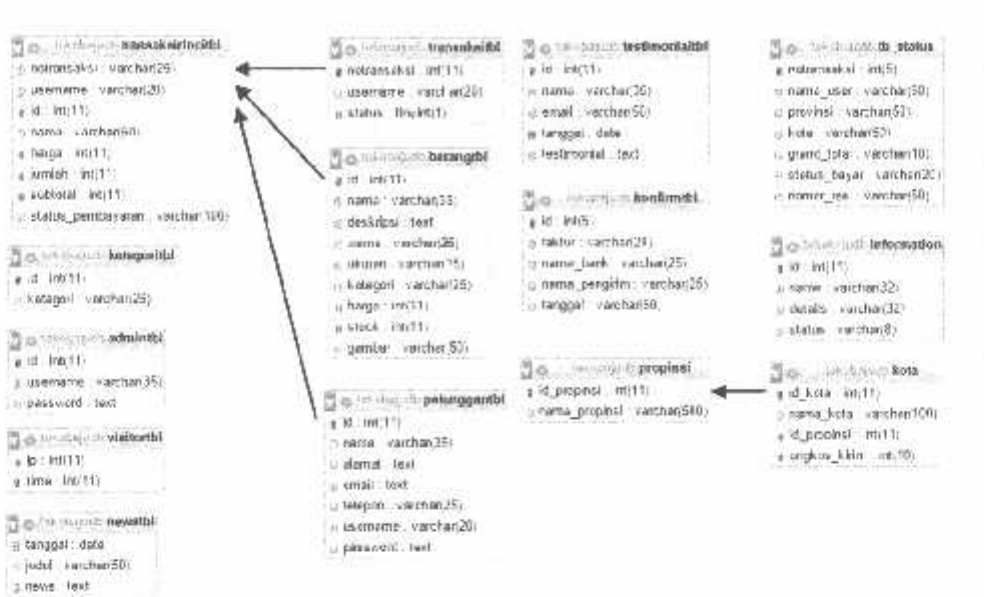
Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
notransaksi	Int	5
Nama_user	varchar	50
provinsi	varchar	50
kota	varchar	50
Grand_total	varchar	10
Status_bayar	varchar	20
Nomor_resi	varchar	50

### 3.2.3 Desain ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD (*Entity Relationshi Diagram*) adalah gambaran mengenai berelasinya antara entitas. Sistem adalah kumpulan elemen yang setiap elemen memiliki fungsi masing-masing dan secara bersamaan mencapai tujuan dari system tersebut.

Kebersamaan dari system terdebut di atas dilambangkan di dalam ilmu berelasi antara satu entitas dengan entitas lainnya.

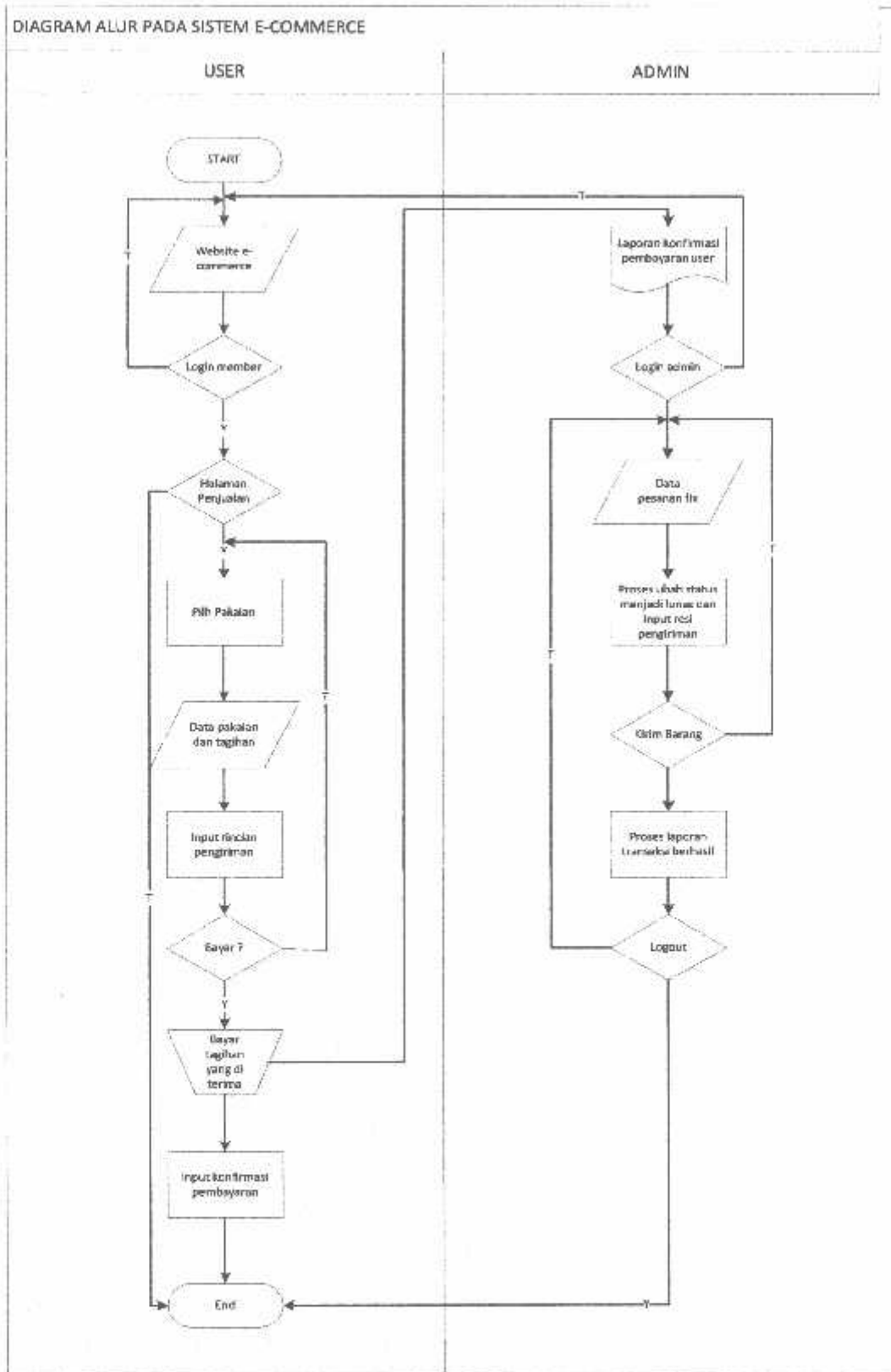
Entitas (*entity / entity set*), memiliki banyak istilah di dalam ilmu komputer, seperti tabel (*table*), berkas (*data file*), penyimpanan data (*data store*), dan sebagainya. Seperti yang akan ditunjukkan seperti gambar 3.4 dibawah ini :



Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram

### 3.2.4 Activity Diagram

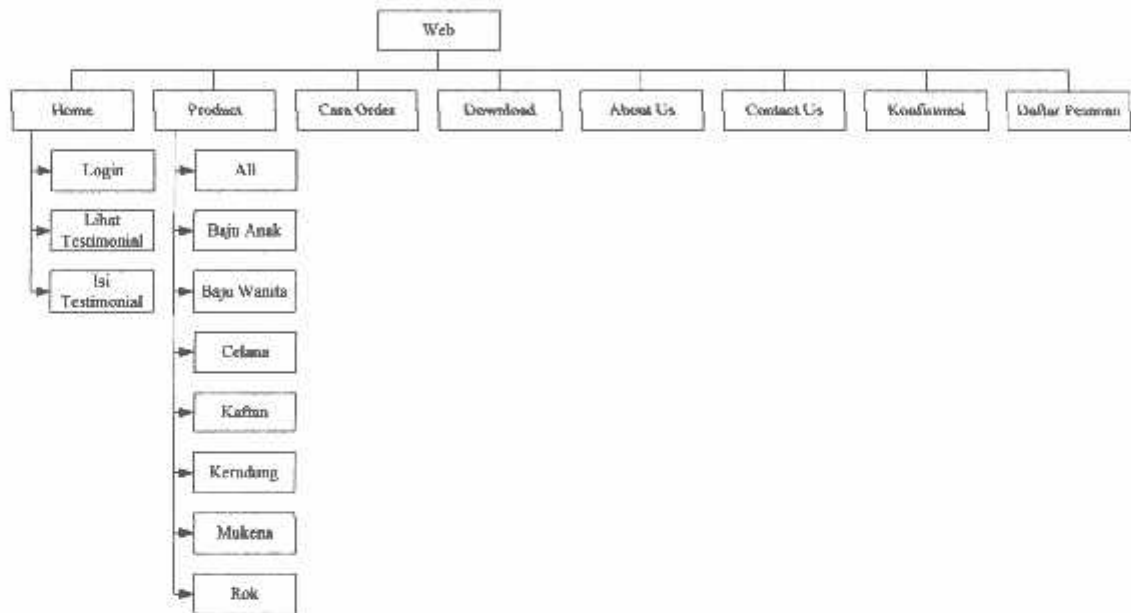
*Activity diagram* menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses *paralel* yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. *Activity diagram* merupakan *state diagram* khusus, di mana sebagian besar *state* adalah *action* dan sebagian besar transisi di-trigger oleh selesainya *state* sebelumnya (*internal processing*). Oleh karena itu *activity diagram* tidak menggambarkan *behaviour internal* sebuah sistem (dan interaksi antar subsistem) secara eksak, tetapi lebih menggambarkan proses-proses dan jalur-jalur aktivitas dari level atas secara umum. Menggambarkan proses bisnis dan urutan aktivitas dalam sebuah proses.



Gambar 3.5 Activity Diagram

### 3.2.5 Site Map

*Sitemap* dilakukan agar lebih mudah dalam pembuatan *website*, karena dengan melakukan ini *programmer* dapat mengetahui garis besar pada *website* yang akan dibuat. Site map dapat dilihat pada gambar 3.6



Gambar 3.6 Site Map

### 3.2.6 Desain Tampilan Website

Desain tampilan *website* dibagi menjadi dua bagian yaitu halaman *web* dan halaman administrator. Halaman *web* memberikan informasi kepada pembeli/pengunjung. Sedangkan halaman administrator untuk admin mengelola web.

### 3.2.7 Rancangan Halaman Home

Halaman *home* adalah halaman utama untuk pengunjung/pembeli untuk mendapatkan informasi barang yang ingin dibeli. Rancangan halaman *home* dapat dilihat pada gambar 3.7

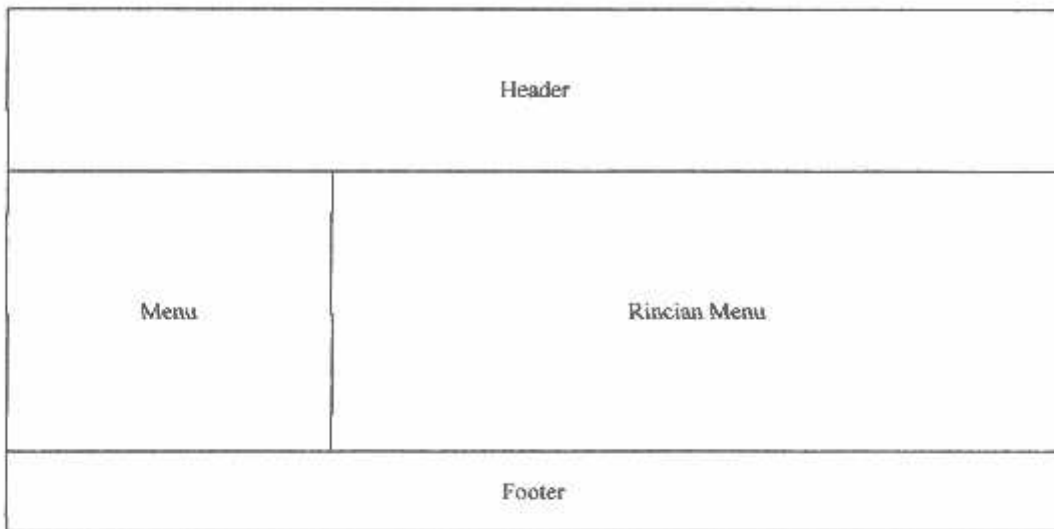


Pencarian		Menu	
Header			
Menu			
Login			Kantong belanja
Kategori			Best sellers
News			Pembayaran
Testimonial			

Gambar 3.7 Rancangan Halaman Home

### 3.2.8 Rancangan Halaman Administrator

Halaman Admin terdiri dari beberapa menu yang berfungsi untuk mengedit konten dari *website*. Rancangan halaman administrator dapat dilihat pada gambar 3.8



Gambar 3.8 Rancangan Halaman Administrator

## BAB IV

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

#### 4.1 Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap menterjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

##### 4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan pada komputer untuk membuat website *e-commerce* ini meliputi ;

1. Sistem Operasi Windows 8.
2. *XAMMP*, sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas apache HTTP server, MYSQL.
3. Macromedia Dreamweaver CS 6 untuk perancangan tampilan website dan editor.

##### 4.1.2 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk membuat website *e-commerce* ini adalah sebagai berikut :

1. Laptop ASUS X42DE, processor AMD Turion II P520.
2. Memori RAM 4 GB.
3. Hardisk 500 GB.

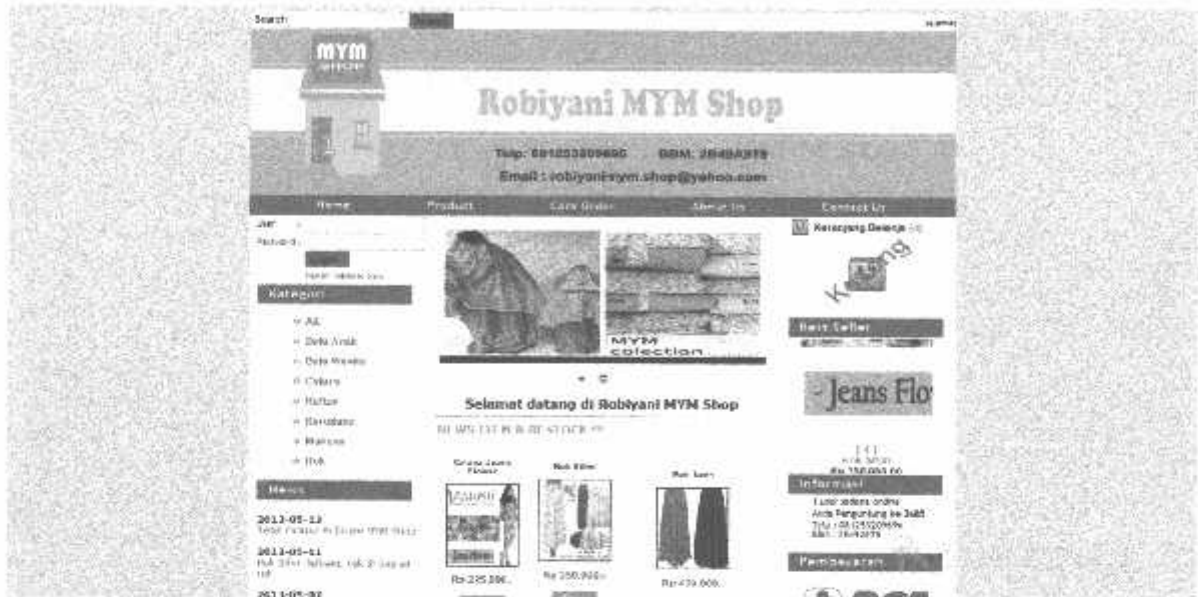
#### 4.2 Penggunaan Program

Berikut ini merupakan cara penggunaan program agar berjalan dan berfungsi sebagai mana mustinya dengan penjelasan fungsi setiap bagian – bagian. Adapun tampilannya sebagai berikut :

##### 4.2.1 Tampilan Halaman Web (Index)

Halaman index digunakan pembeli/pengunjung pada saat belum login untuk

mendapatkan informasi barang – barang yang ingin dibeli . Halaman web dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Halaman Index

#### 4.2.2 Tampilan Halaman Home

Halaman index digunakan pembeli/pengunjung pada saat sudah login untuk mendapatkan informasi barang – barang yang ingin dibeli . Halaman web dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Halaman Home

### 4.2.3 Tampilan Halaman Produk

Halaman Semua produk memberikan informasi produk – produk yang di tampilkan pada halaman semua produk. Halaman semua produk dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Halaman Produk

### 4.2.4 Tampilan Halaman Contact Us

Halaman Contact Us memberikan informasi nomor kontak pemilik toko. Halaman Contact Us dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Halaman Contact Us

#### 4.2.5 Tampilan Halaman Cara Order

Halaman Cara Order memberikan informasi tata-cara membeli barang. Halaman semua produk dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Halaman Cara Order

#### 4.2.6 Tampilan Halaman About Us

Halaman About Us memberikan informasi tentang Konveksi Robiyani MYM. Halaman semua produk dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Halaman About Us

#### 4.2.7 Tampilan Daftar User

Halaman Daftar User memberikan informasi tata-cara membeli barang. Halaman Tampilan Daftar User dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Halaman Tampilan Daftar User

#### 4.2.8 Tampilan Isi Testimonial

Halaman Isi Testimonial merupakan halaman yang digunakan user untuk mengisikan Testimonialnya. Halaman Isi testimonial dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Halaman Isi Testimonial

#### 4.2.9 Tampilan Lihat Testimonial

Halaman Daftar User memberikan informasi tentang isi testimonial yang telah diberikan oleh user. Halaman Tampilan Lihat Testimonial dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9 Halaman Lihat Testimonial

#### 4.2.10 Tampilan Detail Produk

Halaman Daftar User memberikan informasi tentang Detail Produk. Halaman Tampilan Detail Produk dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Halaman Detail Produk



#### 4.2.11 Tampilan Keranjang Belanja

Halaman Daftar User memberikan informasi tentang Detail Produk. Halaman Tampilan Keranjang Belanja dapat dilihat pada gambar 4.11.



Gambar 4.11 Tampilan Keranjang Belanja

#### 4.2.12 Tampilan Rincian Pengiriman dan Tujuan

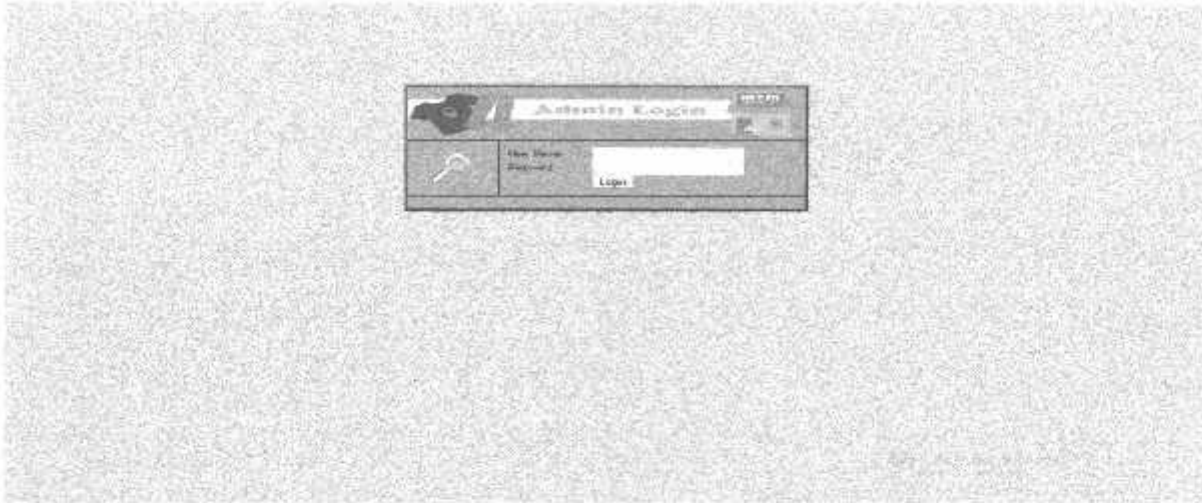
Halaman Daftar User memberikan informasi tentang Detail Produk. Halaman Tampilan Rincian Pengiriman dan Tujuan dapat dilihat pada gambar 4.12.



Gambar 4.12 Tampilan Rincian Pengiriman dan Tujuan

#### 4.2.13 Tampilan Admin Login

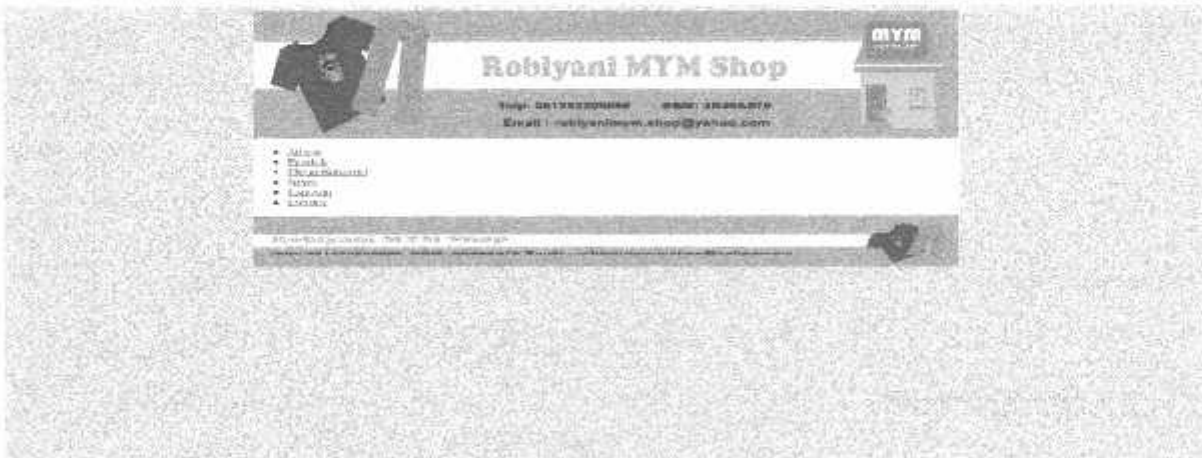
Halaman Admin Login merupakan halaman untuk login admin. Halaman Tampilan Admin Login dapat dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4.13 Tampilan Admin Login

#### 4.2.14 Tampilan Admin Menu Home

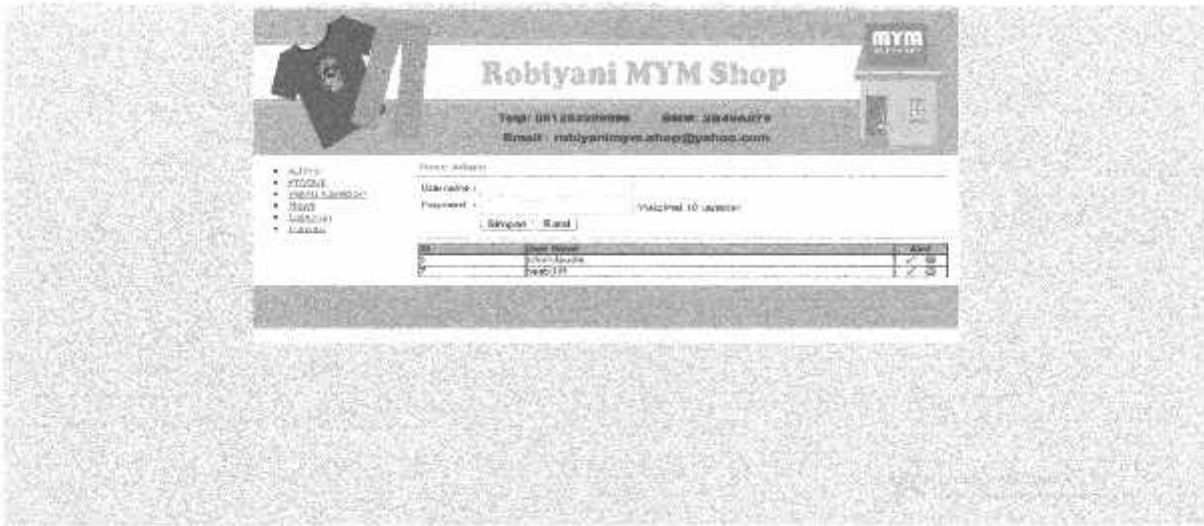
Halaman Admin Menu Home memberikan informasi tentang Menu Home yang berada pada admin. Halaman Tampilan Admin Menu Home dapat dilihat pada gambar 4.14.



Gambar 4.14 Tampilan Admin Menu Home

#### 4.2.15 Tampilan Admin Menu Akun Admin

Halaman Admin Menu Akun Admin memberikan informasi tentang Akun Admin, admin bisa membuat dan mengedit akun admin. Halaman Tampilan Detail Produk dapat dilihat pada gambar 4.15.



Gambar 4.15 Tampilan Admin Menu Akun Admin

#### 4.2.16 Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin

Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin memberikan informasi tentang mengedit akun admin. Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin dapat dilihat pada gambar 4.16.



Gambar 4.16 Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin

#### 4.2.17 Tampilan Admin Menu Produk

Halaman Tampilan Admin Menu Produk memberikan informasi tentang produk yang akan dipasang pada halaman home. Halaman Tampilan Admin Menu Produk dapat dilihat pada gambar 4.17.



Gambar 4.17 Tampilan Admin Menu Produk

#### 4.2.18 Tampilan Admin Menu Ubah Produk

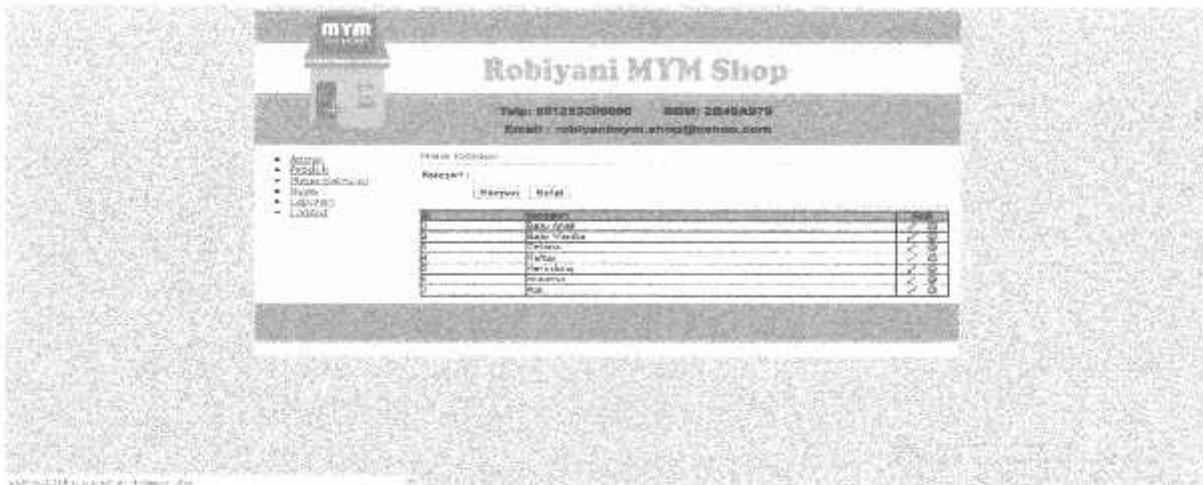
Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Produk memberikan informasi tentang mengedit Produk yang sudah diinput. Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Produk dapat dilihat pada gambar 4.18.



Gambar 4.18 Tampilan Admin Menu Ubah Produk

#### 4.2.19 Tampilan Admin Menu Kategori

Halaman Tampilan Admin Menu Kategori memberikan informasi tentang Kategori Produk yang akan dijual. Halaman Tampilan Admin Menu Kategori dapat dilihat pada gambar 4.19.



Gambar 4.19 Tampilan Admin Menu Kategori

#### 4.2.20 Tampilan Admin Menu Ubah Kategori

Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Kategori memberikan informasi tentang Kategori yang akan diubah. Halaman Tampilan Admin Menu Kategori dapat dilihat pada gambar 4.20.



Gambar 4.20 Tampilan Admin Menu Ubah Kategori

#### 4.2.21 Tampilan Admin Menu News

Halaman Tampilan Admin Menu News memberikan informasi tentang berita yang akan dimasukkan. Halaman Tampilan Admin Menu News dapat dilihat pada gambar 4.21.



Gambar 4.21 Tampilan Admin Menu News

#### 4.2.22 Tampilan Admin Ubah News

Halaman Tampilan Admin Menu Ubah News memberikan informasi tentang mengedit berita yang telah diinput. Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin dapat dilihat pada gambar 4.22.



Gambar 4.22 Tampilan Admin Ubah News



#### 4.2.23 Tampilan Admin Menu Laporan

Halaman Tampilan Admin Menu Laporan memberikan informasi tentang Laporan yang dibutuhkan admin dalam menjalani toko. Halaman Tampilan Admin Menu Laporan dapat dilihat pada gambar 4.23.



Gambar 4.23 Tampilan Menu Laporan

#### 4.2.24 Tampilan Admin Laporan Data Member

Halaman Tampilan Admin Menu Laporan Data Member memberikan informasi tentang user yang terdaftar pada website Robiyani Shop MYM. Halaman Tampilan Laporan Data Member dapat dilihat pada gambar 4.24.



Gambar 4.24 Tampilan Admin Laporan Data Member

#### 4.2.25 Tampilan Admin Laporan Data Produk

Halaman Tampilan Admin Laporan Data Produk memberikan informasi tentang Produk yang telah diinputkan. Halaman Tampilan Admin Laporan Data Produk dapat dilihat pada gambar 4.25.

ID	NAMA	DESKRIPSI	HARGA	STATUS	TANGGAL	ACTION
1	Produk 1	...	...	...	...	...
2	Produk 2	...	...	...	...	...
3	Produk 3	...	...	...	...	...
4	Produk 4	...	...	...	...	...
5	Produk 5	...	...	...	...	...
6	Produk 6	...	...	...	...	...
7	Produk 7	...	...	...	...	...
8	Produk 8	...	...	...	...	...
9	Produk 9	...	...	...	...	...
10	Produk 10	...	...	...	...	...
11	Produk 11	...	...	...	...	...
12	Produk 12	...	...	...	...	...
13	Produk 13	...	...	...	...	...
14	Produk 14	...	...	...	...	...
15	Produk 15	...	...	...	...	...
16	Produk 16	...	...	...	...	...
17	Produk 17	...	...	...	...	...
18	Produk 18	...	...	...	...	...
19	Produk 19	...	...	...	...	...
20	Produk 20	...	...	...	...	...

Gambar 4.25 Tampilan Admin Laporan Data Produk

#### 4.2.26 Tampilan Admin Laporan Rincian Pemesanan

Halaman Tampilan Admin Menu Laporan Penjualan memberikan informasi tentang Data Penjualan website Robiyani Shop MYM. Halaman Tampilan Admin Laporan Data Penjualan dapat dilihat pada gambar 4.26.

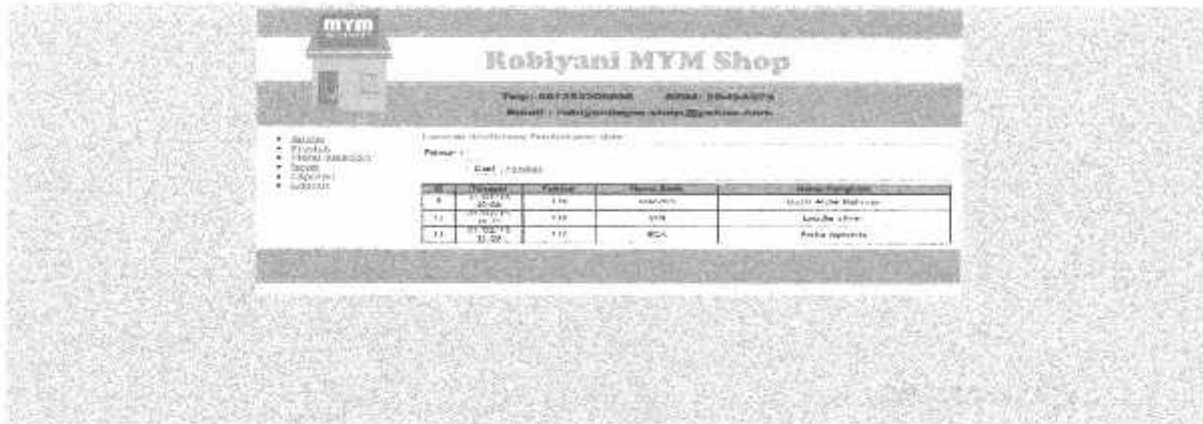
No. Pemesanan	Nama Pelanggan	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total
101	Andi	Produk 1	25000	1	25000
102	Budi	Produk 2	30000	1	30000
103	Citra	Produk 3	40000	1	40000
104	Dani	Produk 4	50000	1	50000
105	Eva	Produk 5	60000	1	60000

Gambar 4.26 Tampilan Admin Laporan Rincian Pemesanan



#### 4.2.27 Tampilan Admin Laporan Konfirmasi Pembayaran User

Halaman Tampilan Admin Menu Laporan konfirmasi pembayaran user memberikan informasi tentang pembayaran yang telah user transfer dan melakukan konfirmasi. Halaman Tampilan Admin Laporan Konfirmasi Pembayaran User dapat dilihat pada gambar 4.27.



Gambar 4.27 Tampilan Admin Laporan Konfirmasi Pembayaran User

#### 4.2.28 Tampilan Admin Laporan Pengiriman

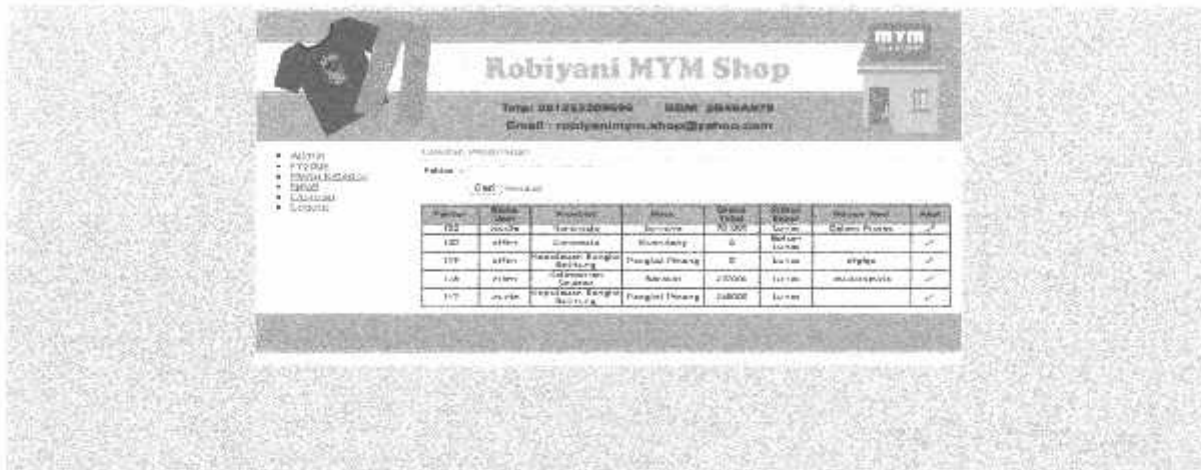
Halaman Tampilan Admin Menu Laporan Pengiriman memberikan informasi tentang rincian alamat pengiriman dan status transaksi user. Halaman Tampilan Admin Laporan Pengiriman dapat dilihat pada gambar 4.28.



Gambar 4.28 Tampilan Admin Laporan Pengiriman

#### 4.2.29 Tampilan Konfirmasi Pesanan

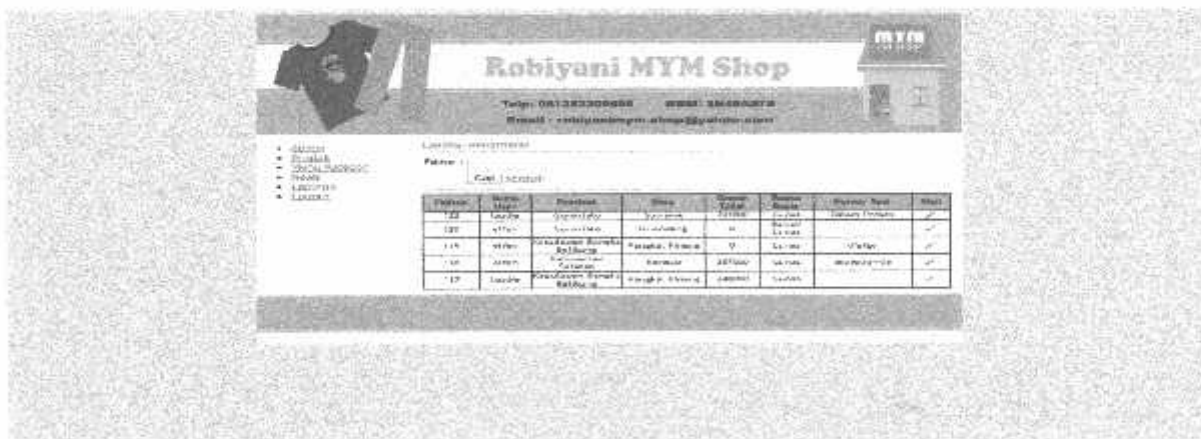
Halaman Tampilan Konfirmasi Pesanan merupakan halaman untuk menginput bukti transfer yang telah dibayarkan. Halaman Tampilan Admin Laporan Konfirmasi Pembayaran User dapat dilihat pada gambar 4.29.



Gambar 4.29 Tampilan Konfirmasi Pesanan

#### 4.2.30 Tampilan Daftar Item dalam Proses Kirim

Halaman Tampilan Daftar Item dalam Proses Kirim memberikan informasi tentang rincian item yang telah berhasil di proses dan dalam proses pengiriman. Halaman Tampilan Daftar Item dalam Proses Kirim dapat dilihat pada gambar 4.30.



Gambar 4.30 Tampilan Daftar Item dalam Proses Kirim

mendapatkan informasi barang – barang yang ingin dibeli . Halaman web dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Halaman Index

#### 4.2.2 Tampilan Halaman Home

Halaman index digunakan pembeli/pengunjung pada saat sudah login untuk mendapatkan informasi barang – barang yang ingin dibeli . Halaman web dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Halaman Home

### 4.2.3 Tampilan Halaman Produk

Halaman Semua produk memberikan informasi produk – produk yang di tampilkan pada halaman semua produk. Halaman semua produk dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Halaman Produk

### 4.2.4 Tampilan Halaman Contact Us

Halaman Contact Us memberikan informasi nomor kontak pemilik toko. Halaman Contact Us dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Halaman Contact Us

#### 4.2.5 Tampilan Halaman Cara Order

Halaman Cara Order memberikan informasi tata-cara membeli barang. Halaman semua produk dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Halaman Cara Order

#### 4.2.6 Tampilan Halaman About Us

Halaman About Us memberikan informasi tentang Konveksi Robiyani MYM. Halaman semua produk dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Halaman About Us

#### 4.2.7 Tampilan Daftar User

Halaman Daftar User memberikan informasi tata-cara membeli barang. Halaman Tampilan Daftar User dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Halaman Tampilan Daftar User

#### 4.2.8 Tampilan Isi Testimonial

Halaman Isi Testimonial merupakan halaman yang digunakan user untuk mengisikan Testimonialnya. Halaman Isi testimonial dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Halaman Isi Testimonial



#### 4.2.9 Tampilan Lihat Testimonial

Halaman Daftar User memberikan informasi tentang isi testimonial yang telah diberikan oleh user. Halaman Tampilan Lihat Testimonial dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9 Halaman Lihat Testimonial

#### 4.2.10 Tampilan Detail Produk

Halaman Daftar User memberikan informasi tentang Detail Produk. Halaman Tampilan Detail Produk dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Halaman Detail Produk

#### 4.2.11 Tampilan Keranjang Belanja

Halaman Daftar User memberikan informasi tentang Detail Produk. Halaman Tampilan Keranjang Belanja dapat dilihat pada gambar 4.11.



Gambar 4.11 Tampilan Keranjang Belanja

#### 4.2.12 Tampilan Rincian Pengiriman dan Tujuan

Halaman Daftar User memberikan informasi tentang Detail Produk. Halaman Tampilan Rincian Pengiriman dan Tujuan dapat dilihat pada gambar 4.12.

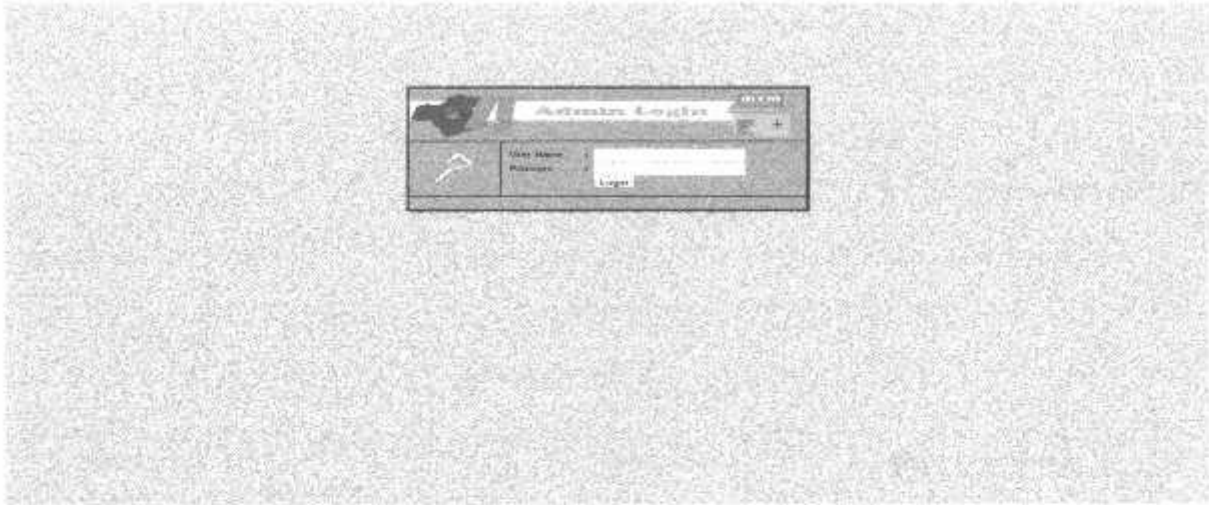


Gambar 4.12 Tampilan Rincian Pengiriman dan Tujuan



#### 4.2.13 Tampilan Admin Login

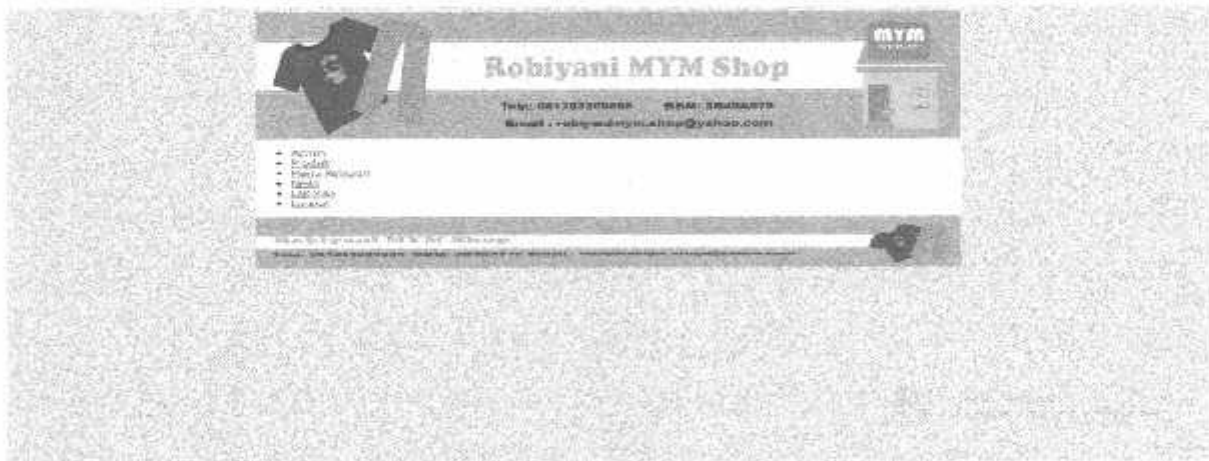
Halaman Admin Login merupakan halaman untuk login admin. Halaman Tampilan Admin Login dapat dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4.13 Tampilan Admin Login

#### 4.2.14 Tampilan Admin Menu Home

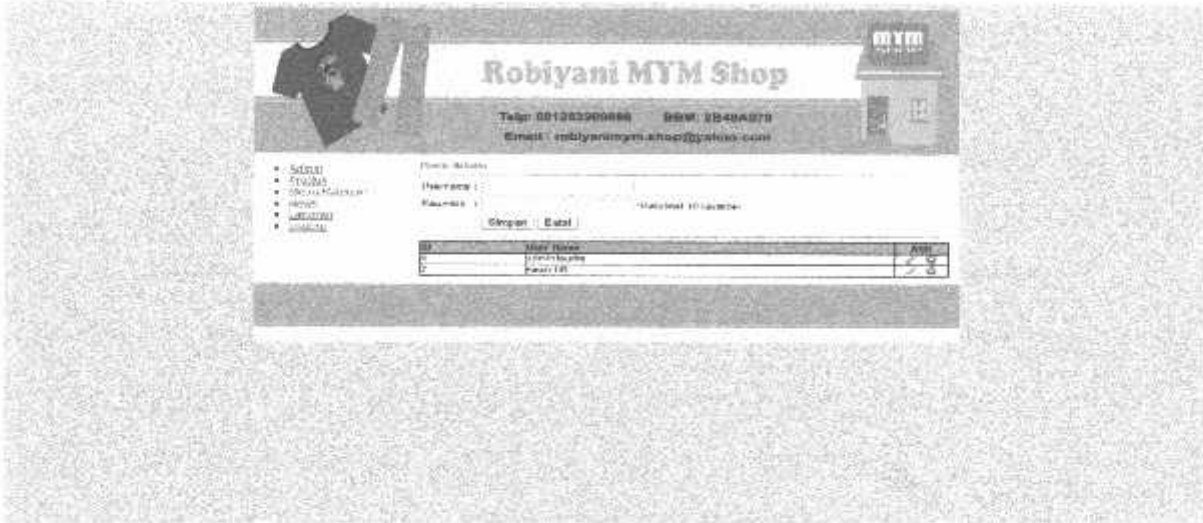
Halaman Admin Menu Home memberikan informasi tentang Menu Home yang berada pada admin. Halaman Tampilan Admin Menu Home dapat dilihat pada gambar 4.14.



Gambar 4.14 Tampilan Admin Menu Home

#### 4.2.15 Tampilan Admin Menu Akun Admin

Halaman Admin Menu Akun Admin memberikan informasi tentang Akun Admin, admin bisa membuat dan mengedit akun admin. Halaman Tampilan Detail Produk dapat dilihat pada gambar 4.15.



Gambar 4.15 Tampilan Admin Menu Akun Admin

#### 4.2.16 Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin

Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin memberikan informasi tentang mengedit akun admin. Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin dapat dilihat pada gambar 4.16.



Gambar 4.16 Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin

#### 4.2.17 Tampilan Admin Menu Produk

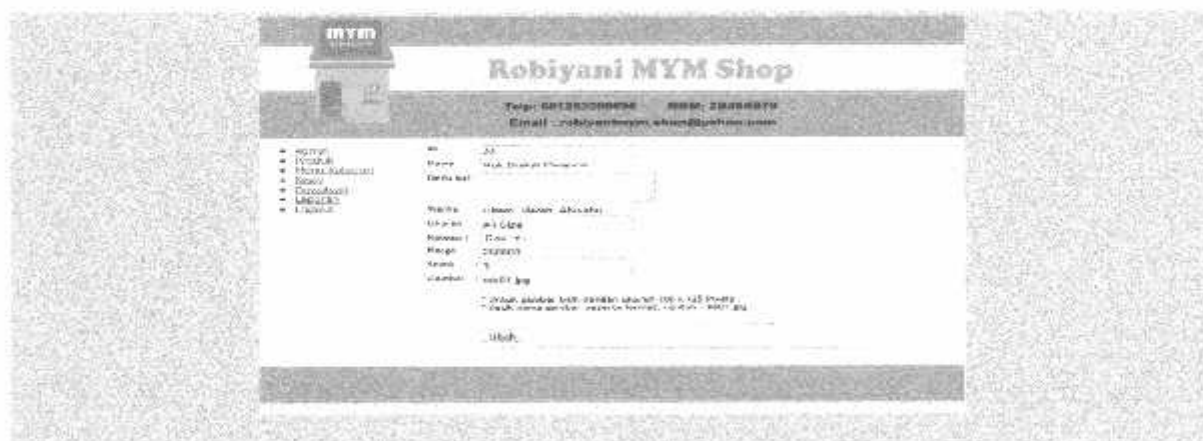
Halaman Tampilan Admin Menu Produk memberikan informasi tentang produk yang akan dipasang pada halaman home. Halaman Tampilan Admin Menu Produk dapat dilihat pada gambar 4.17.



Gambar 4.17 Tampilan Admin Menu Produk

#### 4.2.18 Tampilan Admin Menu Ubah Produk

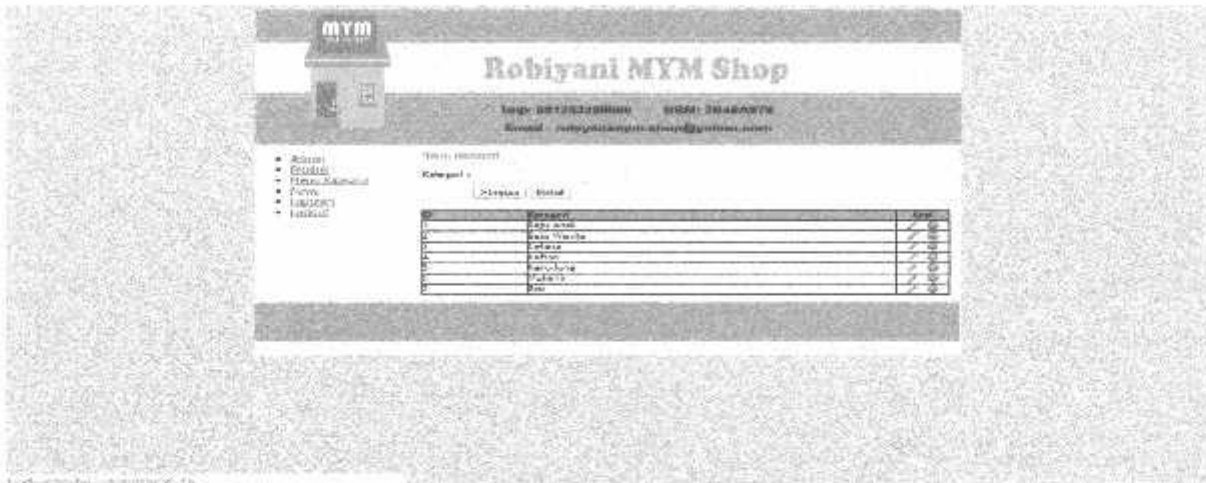
Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Produk memberikan informasi tentang mengedit Produk yang sudah diinput. Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Produk dapat dilihat pada gambar 4.18.



Gambar 4.18 Tampilan Admin Menu Ubah Produk

#### 4.2.19 Tampilan Admin Menu Kategori

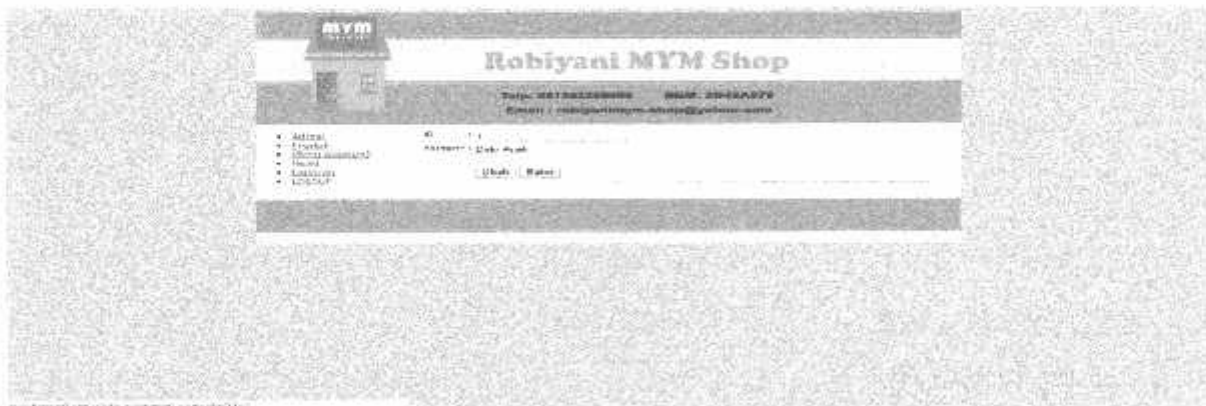
Halaman Tampilan Admin Menu Kategori memberikan informasi tentang Kategori Produk yang akan dijual. Halaman Tampilan Admin Menu Kategori dapat dilihat pada gambar 4.19.



Gambar 4.19 Tampilan Admin Menu Kategori

#### 4.2.20 Tampilan Admin Menu Ubah Kategori

Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Kategori memberikan informasi tentang Kategori yang akan diubah. Halaman Tampilan Admin Menu Kategori dapat dilihat pada gambar 4.20.



Gambar 4.20 Tampilan Admin Menu Ubah Kategori

#### 4.2.21 Tampilan Admin Menu News

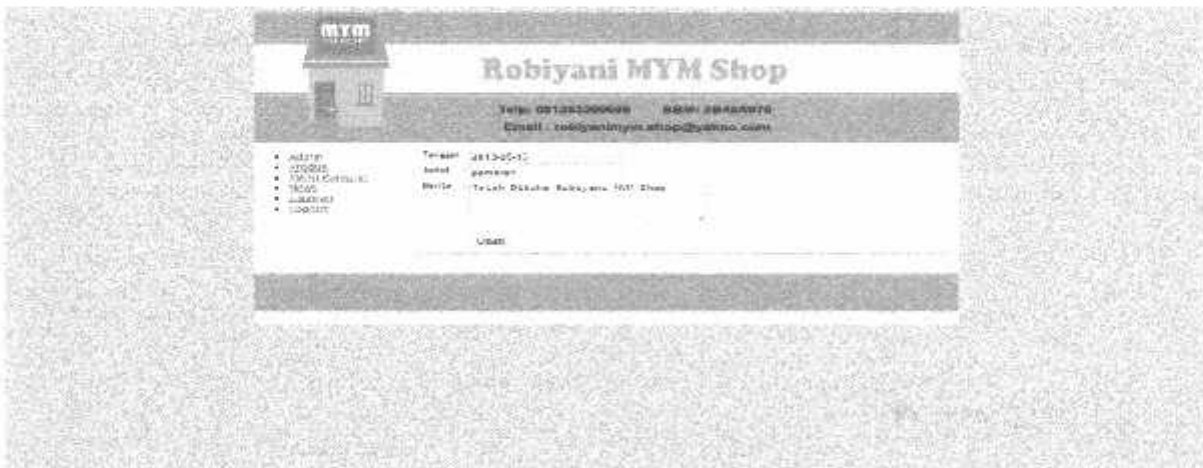
Halaman Tampilan Admin Menu News memberikan informasi tentang berita yang akan dimasukkan. Halaman Tampilan Admin Menu News dapat dilihat pada gambar 4.21.



Gambar 4.21 Tampilan Admin Menu News

#### 4.2.22 Tampilan Admin Ubah News

Halaman Tampilan Admin Menu Ubah News memberikan informasi tentang mengedit berita yang telah diinput. Halaman Tampilan Admin Menu Ubah Akun Admin dapat dilihat pada gambar 4.22.



Gambar 4.22 Tampilan Admin Ubah News

#### 4.2.23 Tampilan Admin Menu Laporan

Halaman Tampilan Admin Menu Laporan memberikan informasi tentang Laporan yang dibutuhkan admin dalam menjalani toko. Halaman Tampilan Admin Menu Laporan dapat dilihat pada gambar 4.23.



Gambar 4.23 Tampilan Menu Laporan

#### 4.2.24 Tampilan Admin Laporan Data Member

Halaman Tampilan Admin Menu Laporan Data Member memberikan informasi tentang user yang terdaftar pada website Robiyani Shop MYM. Halaman Tampilan Laporan Data Member dapat dilihat pada gambar 4.24.



Gambar 4.24 Tampilan Admin Laporan Data Member



#### 4.2.25 Tampilan Admin Laporan Data Produk

Halaman Tampilan Admin Laporan Data Produk memberikan informasi tentang Produk yang telah diinputkan. Halaman Tampilan Admin Laporan Data Produk dapat dilihat pada gambar 4.25.

ID	NAMA PRODUK	HARGA	STOK	STATUS	ADRES
1	...	...	...	...	...
2	...	...	...	...	...
3	...	...	...	...	...
4	...	...	...	...	...
5	...	...	...	...	...
6	...	...	...	...	...
7	...	...	...	...	...
8	...	...	...	...	...
9	...	...	...	...	...
10	...	...	...	...	...
11	...	...	...	...	...
12	...	...	...	...	...
13	...	...	...	...	...
14	...	...	...	...	...
15	...	...	...	...	...
16	...	...	...	...	...
17	...	...	...	...	...
18	...	...	...	...	...
19	...	...	...	...	...
20	...	...	...	...	...
21	...	...	...	...	...
22	...	...	...	...	...
23	...	...	...	...	...
24	...	...	...	...	...
25	...	...	...	...	...
26	...	...	...	...	...
27	...	...	...	...	...
28	...	...	...	...	...
29	...	...	...	...	...
30	...	...	...	...	...
31	...	...	...	...	...
32	...	...	...	...	...
33	...	...	...	...	...
34	...	...	...	...	...
35	...	...	...	...	...
36	...	...	...	...	...
37	...	...	...	...	...
38	...	...	...	...	...
39	...	...	...	...	...
40	...	...	...	...	...
41	...	...	...	...	...
42	...	...	...	...	...
43	...	...	...	...	...
44	...	...	...	...	...
45	...	...	...	...	...
46	...	...	...	...	...
47	...	...	...	...	...
48	...	...	...	...	...
49	...	...	...	...	...
50	...	...	...	...	...

Gambar 4.25 Tampilan Admin Laporan Data Produk

#### 4.2.26 Tampilan Admin Laporan Rincian Pemesanan

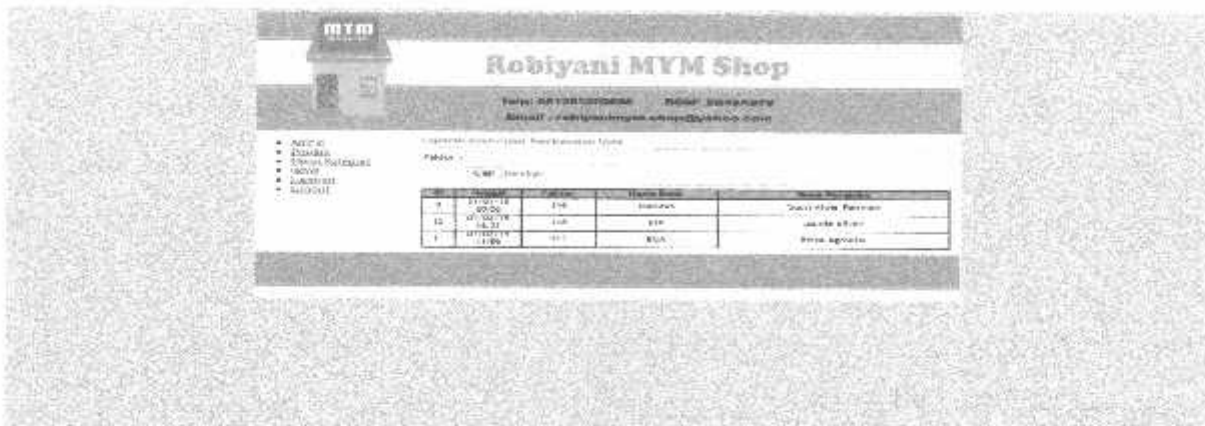
Halaman Tampilan Admin Menu Laporan Penjualan memberikan informasi tentang Data Penjualan website Robiyani Shop MYM. Halaman Tampilan Admin Laporan Data Penjualan dapat dilihat pada gambar 4.26.

ID	NAMA MENU	HARGA	STOK	STATUS	ADRES
121	...	...	...	...	...
122	...	...	...	...	...
123	...	...	...	...	...
124	...	...	...	...	...
125	...	...	...	...	...
126	...	...	...	...	...
127	...	...	...	...	...
128	...	...	...	...	...
129	...	...	...	...	...
130	...	...	...	...	...

Gambar 4.26 Tampilan Admin Laporan Rincian Pemesanan

#### 4.2.27 Tampilan Admin Laporan Konfirmasi Pembayaran User

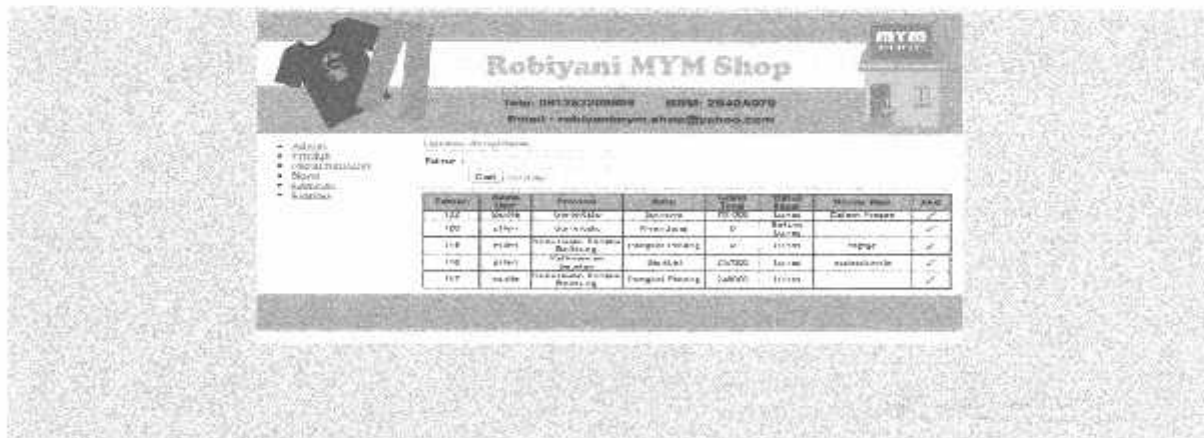
Halaman Tampilan Admin Menu Laporan konfirmasi pembayaran user memberikan informasi tentang pembayaran yang telah user transfer dan melakukan konfirmasi. Halaman Tampilan Admin Laporan Konfirmasi Pembayaran User dapat dilihat pada gambar 4.27.



Gambar 4.27 Tampilan Admin Laporan Konfirmasi Pembayaran User

#### 4.2.28 Tampilan Admin Laporan Pengiriman

Halaman Tampilan Admin Menu Laporan Pengiriman memberikan informasi tentang rincian alamat pengiriman dan status transaksi user. Halaman Tampilan Admin Laporan Pengiriman dapat dilihat pada gambar 4.28.

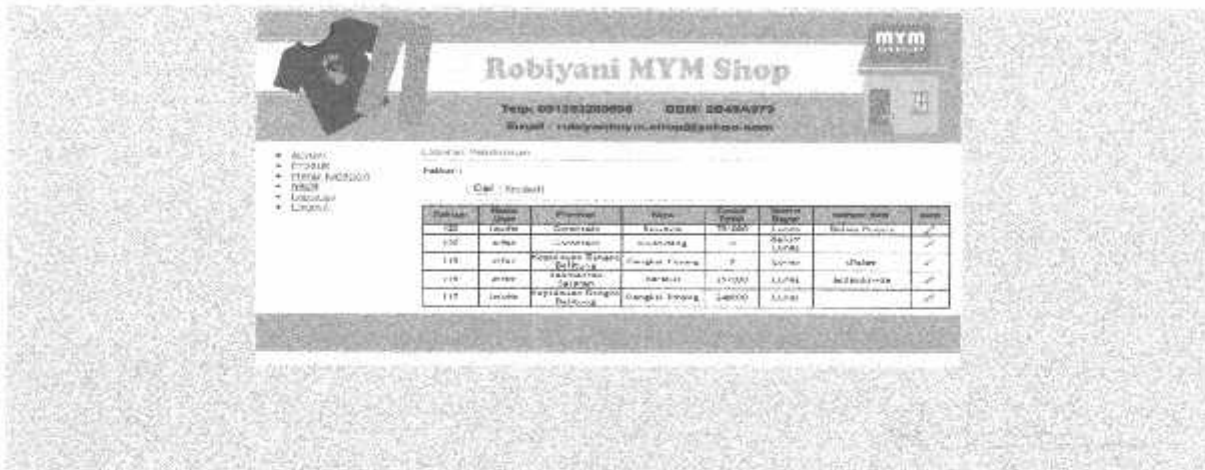


Gambar 4.28 Tampilan Admin Laporan Pengiriman



#### 4.2.29 Tampilan Konfirmasi Pesanan

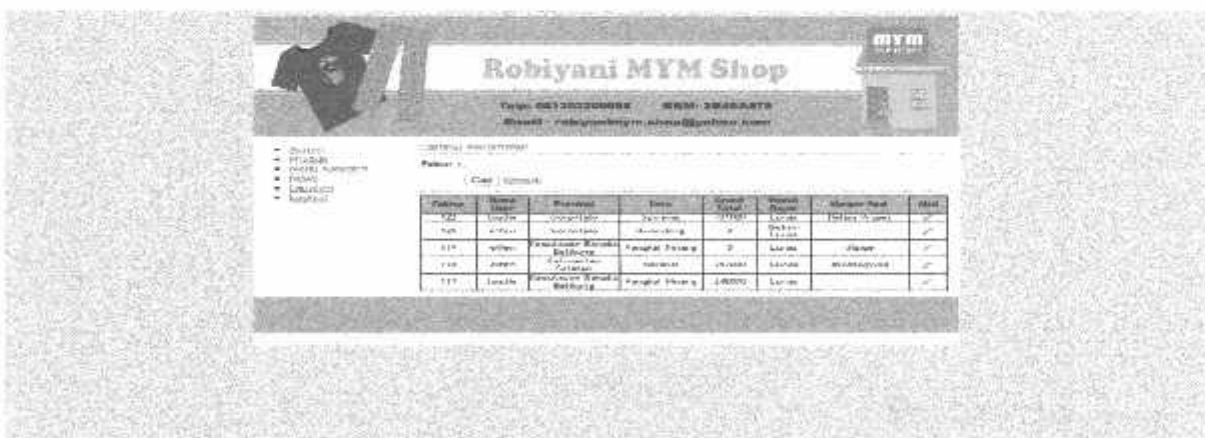
Halaman Tampilan Konfirmasi Pesanan merupakan halaman untuk menginput bukti transfer yang telah dibayarkan. Halaman Tampilan Admin Laporan Konfirmasi Pembayaran User dapat dilihat pada gambar 4.29.



Gambar 4.29 Tampilan Konfirmasi Pesanan

#### 4.2.30 Tampilan Daftar Item dalam Proses Kirim

Halaman Tampilan Daftar Item dalam Proses Kirim memberikan informasi tentang rincian item yang telah berhasil di proses dan dalam proses pengiriman. Halaman Tampilan Daftar Item dalam Proses Kirim dapat dilihat pada gambar 4.30.



Gambar 4.30 Tampilan Daftar Item dalam Proses Kirim

### 4.3 Pengujian

Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem pada website ini adalah metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

#### 4.3.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji halaman admin dan halaman web. Pengujian web *e-commerce* pada toko Robiyani Shop MYM menggunakan data uji berdasarkan data dari Toko Robiyani Shop MYM. Tabel rencana pengujian halaman admin dapat dilihat pada tabel 4.1 dan tabel rencana pengujian user dapat dilihat pada tabel 4.2.

**Tabel 4.1 Rencana Pengujian Halaman Admin**

Jenis Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Input Login admin	Black Box
	Verifikasi Login Admin	Black Box
Pengolahan Data Akun Admin	Tambah Akun Admin	Black Box
	Edit Akun Admin	Black Box
	Hapus Akun Admin	Black Box
Pengolahan Data Menu Kategori	Tambah Kategori	Black Box
	Edit Kategori	Black Box
	Hapus Kategori	Black Box
Pengolahan Data Produk	Tambah Produk	Black Box
	Edit Produk	Black Box
	Hapus produk	Black Box
Pengolahan Data News	Tambah News	Black Box
	Edit News	Black Box
	Hapus News	Black Box

Lihat Laporan	Lihat Laporan Produk	Black Box
	Lihat Laporan Member	Black Box
	Lihat Laporan Rincian Pemesanan	Black Box
	Lihat Laporan Konfirmasi Pembayaran User	Black Box
	Lihat Laporan Status Pengiriman dan transaksi	Black Box
Logout	Keluar Halaman Admin	Black Box

**Tabel 4.2 Rencana Pengujian Halaman User**

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujiann
Menu Daftar User	Memasukkan data user	Black Box
Menu Kategori	Menampilkan data kategori	Black Box
Menu Produk	Menampilkan data barang	Black Box
	Menampilkan data detail barang	Black Box
Menu keranjang belanja	Menampilkan data detail transaksi	Black Box
	Mengubah data detail transaksi	Black Box
	Menghapus data detail transaksi	Black Box
Menu Cara Order	Menampilkan halaman cara order	Black Box
Menu Cara About Us	Menampilkan halaman about us	Black Box
Menu Cara Contact Us	Menampilkan halaman contact us	Black Box
Menu Isi Testimonial	Memasukkan data testimonial	Black Box
Menu Lihat Testimonial	Menampilkan halaman lihat testimonial	Black Box
Menu Konfirmasi Pesanan	Memasukkan data user	Black Box
Menu Daftar Pesanan Sukses	Menampilkan data pesanan yang sukses	Black Box

#### 4.4 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini adalah kasus untuk menguji kebutuhan fungsional yang sudah di bangun dengan menggunakan metode blackbox berdasarkan rencana pengujian yang telah dibuat sebelumnya. Tabel pengujian halaman admin dapat dilihat pada tabel 4.3 Dan tabel pengujian user dapat dilihat pada tabel 4.4

**Tabel 4.3 Pengujian Halaman Admin**

Pengujian	Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
				Diterima	Ditolak
Login(Data Normal)	Username dan password	Dapat login ke halaman administrator	Sistem berfungsi dengan baik dengan masuk ke halaman administrator	✓	
	Klik Klik Login	Pengecekan apakah data <i>valid</i> atau <i>invalid</i>	Klik Login berfungsi	✓	
Login (Data Salah)	Username Dan Password	Tidak Dapat Login dan menampilkan halaman cck login kembali.	Username dan password anda tidak benar	✓	
Admin	Data masukkan semuanya benar	Password diharapkan berhasil diganti	Password yang lama berhasil diganti dengan password yang baru	✓	
	Data kata sandi lama salah	Muncul pesan kesalahan	Anda salah memasukkan password lama anda	✓	
Kategori	Klik tambah kategori	Menambahkan kategori sesuai input data	Kategori produk berhasil ditambahkan	✓	

	Klik edit kategori	Dapat melakukan edit kategori	Edit kategori dapat dilakukan	✓	
	Klik hapus kategori	Menghapus kategori	Menghapus kategori berhasil	✓	
Produk	Klik tambah produk	Menambahkan produk	Produk berhasil di tambahkan	✓	
	Klik edit produk	Dapat melakukan edit produk yang sudah ditambahkan	Update produk berhasil	✓	
	Klik hapus produk	Menghapus produk	Menghapus produk berhasil	✓	
News	Klik tambah news	Menambahkan news	news berhasil di tambahkan	✓	
	Klik edit news	Dapat melakukan edit news yang sudah ditambahkan	Update news berhasil	✓	
	Klik hapus news	Menghapus news	Menghapus news berhasil	✓	
Laporan	Klik produk	Menampilkan laporan produk	Berhasil menampilkan laporan	✓	
	Klik member	Menampilkan laporan member	Berhasil menampilkan laporan	✓	
	Klik konfirmasi pembayaran user	Menampilkan laporan konfirmasi pembayaran user	Berhasil menampilkan laporan	✓	
	Klik rincian pemesanan	Menampilkan laporan rincian pemesanan	Berhasil menampilkan laporan	✓	
	Klik status pengiriman dan transaksi	Menampilkan laporan status pengiriman dan transaksi	Berhasil menampilkan laporan	✓	

Logout	Klik Keluar	Dapat keluar dan meninggalkan halaman admin	Berhasil keluar dari halaman admin	✓	
--------	-------------	---	------------------------------------	---	--

**Tabel 4.4 Tabel Pengujian User**

Pengujian	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
				Diterima	Ditolak
Kategori	Klik tombol menu kategori	Menampilkan Halaman Kategori	Berhasil menampilkan	✓	
Produk	Klik tombol data barang	Menampilkan produk barang	Berhasil menampilkan produk barang	✓	
	Klik tombol detail barang	Menampilkan detail barang sesuai dengan yang di klik	Berhasil memberikan informasi detail barang	✓	
Keranjang Belanja	Data Detail Transaksi	Menampilkan data detail transaksi	Berhasil menampilkan transaksi yang sudah dipesan	✓	
	Mengubah detail transaksi	Dapat mengubah jumlah barang pemesanan	Berhasil mengubah jumlah barang pemesanan	✓	
	Menghapus detail transaksi	Menghapus transaksi dari keranjang belanja	Transaksi berhasil dihapus dari keranjang belanja	✓	
Cara Order	Klik halaman cara order	Menampilkan halaman cara order	Berhasil menampilkan halaman cara order	✓	
Contact Us	Klik halaman contact us	Menampilkan halaman contact us	Berhasil menampilkan	✓	

			halaman contact us		
About Us	Klik halaman about us	Menampilkan halaman about us	Berhasil menampilkan halaman about us	✓	
Isi Testimonial	Upload data testimonial	Data berhasil di upload ke database	Berhasil memasukkan data testimonial	✓	
Lihat Testimonial	Klik tombol lihat testimonial	Menampilkan halaman lihat testimonial	Berhasil menampilkan halaman testimonial	✓	
Konfirmasi Pesanan	Upload data konfirmasi pesanan	Data berhasil di upload ke database	Berhasil memasukkan data konfirmasi pesanan	✓	
Daftar Pesanan Sukses	Klik halaman daftar pesanan sukses	Menampilkan halaman daftar pesanan sukses	Berhasil menampilkan halaman daftar pesanan sukses	✓	

#### 4.5 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian terhadap media website *e-commerce* ini menggunakan metode *blackbox* di atas maka penulis menarik kesimpulan bahwa perangkat lunak ini sudah berjalan secara fungsional dan memberikan informasi sesuai yang diharapkan.

##### 4.5.1 Kuesioner

Pengujian user ini diberikan kepada user untuk mengetahui respon dengan melakukan kuesioner, kepada user diberikan beberapa pertanyaan terkait dengan penilaian website. Hasil pengujian dari 10 responden dapat dilihat pada tabel 4.5

**Tabel 4.5 Tabel Hasil Kuesioner Pengujian Kepada User**

No.	Pertanyaan	Jumlah Penilaian Oleh User			
		SB	B	C	K
1	Bagaimanakah tentang website e-commerce ini?	11	6	3	

2	Bagaimanakah tampilan website e-commerce ini?	1	12	6	1
3	Bagaimanakah kinerja sistem dalam web ini sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan (Pengujian kategori, produk, keranjang belanja, about us, contact us, cara order, testimonial, konfirmasi pembayaran, daftar pesanan) ?	6	8	5	
4	Apakah website ini mudah untuk digunakan?	8	9	3	
5	Apakah website ini sudah layak untuk digunakan sebagai media promosi dan penjualan pakaian ?	8	9	3	
6	Apakah penggunaan web sebagai media promosi dan penjualan mempermudah dalam proses pemasaran pakaian ?	9	10	2	

**Keterangan :**

SB = Sangat Baik    B = Baik    C = Cukup    K = Kurang

Pada tabel diatas dapat di ambil kesimpulan bahwa dari 20 responden yang telah diberi kuesioner memberikan nilai dari segi tentang web, tampilan, kinerja sistem, kegunaan, kelayakan, dan manfaat. Dimana dari 20 responden tersebut, di peroleh sebanyak 36% menyatakan sangat baik, 45% menyatakan baik, 18% menyatakan cukup dan 1% menyatakan kurang.



## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pengujian yang telah dilakukan maka dapat di ambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Dari hasil keseluruhan pengujian dari halaman home, produk, cara order, konfirmasi pesanan, daftar pesanan sukses, keranjang dan testimonial sudah berjalan dengan baik.
2. Hasil pengujian kinerja sistem (pengujian kategori, keranjang belanja, konfirmasi belanja, daftar pesanan sukses, dan testimonial) sudah berjalan sesuai dengan yang di harapkan.
3. Hasil pengujian halaman administrator sudah berjalan dengan baik.
4. *Website E-Commerce* sudah sesuai dengan pengujian fungsional dan pengujian *user* sudah sesuai yang diharapkan.
5. Hasil pengujian website e-commerce kepada user diperoleh sebanyak 36% menyatakan sangat baik, 45% menyatakan baik, 18% menyatakan cukup dan 1% menyatakan kurang.

#### 5.2 Saran

Adapun saran – saran yang dapat disampaikan yang berkaitan dengan website *E-Commerce* ini adalah sebagai berikut :

1. Perlu adanya pengembangan *website* agar lebih lengkap dan menarik lagi. Baik dari segi desain ataupun dari segi pembayaran, mungkin untuk sistem pembayaran agar lebih banyak pilihan lagi.
2. Perlu adanya *maintenance* secara berkala terhadap *website* untuk mendapatkan hasil yang maksimal.
3. Perlu adanya pengembangan penambahan kerjasama dengan sejumlah ekspedisi pengiriman selain JNE, mungkin untuk pengiriman lokal seperti kantor pos dan pengiriman luar negeri FedEx.

## DAFTAR PUSTAKA

1. Ahmadi, Candra. Hermawan, Dadang, 2013. *E-Business & E-Commerce*. Yogyakarta : ANDI.
2. Alatas, Husein, 2013. *Responsive Web Design dengan PHP & BOOTSTRAP*. Yogyakarta : Lokomedia.
3. Nugroho, Bunafit, 2013. *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta : Gava Media.
4. Sadeli, Muhammad, 2013. *Toko Baju Online dengan PHP dan MySQL*. Palembang : Maxikom.
5. Yudhanto, Yudha. Purbayu, Agus, 2014. *Toko Online dengan PHP dan MySQL*. Jakarta : Elex Media Computindo.

## Lampiran 1. Script Keranjang Belanja

```

<?php
if (ISSET($_SESSION['userlogin']))
{
    include("config.php");
    $user = $_SESSION['userlogin'];
    $query = "select * from transaksirincitbl inner join barangtbl on barangtbl.id = transaksirincitbl.id inner join
transaksiitbl on transaksiitbl.notransaksi = transaksirincitbl.notransaksi WHERE transaksirincitbl.username='".$user.'" AND
transaksiitbl.status = '0'";
    $hasil = mysql_query($query);
    $seleksi = mysql_num_rows($hasil);
    if ($seleksi > 0)
    {
        while ($data = mysql_fetch_array($hasil))
        {
            echo "<tr>
<td align='right'><img src='Produk/$data[gambar]' width='15%' height='15%' border='0' />
<td valign='middle'><font color='blue'><b>".$data[nama]."</b></font><br> ".number_format($data[harga], 0, ',', '.')." x
".$data[jumlah]." = ".number_format($data[subtotal], 0, ',', '.')."</td></tr>";
        }
    }
    else
    echo "<img src='Gambar/Kantong Kosong.png' width='100%' height='85%' border='0' />";
}
else
echo "<img src='Gambar/Kantong Kosong.png' width='100%' height='85%' border='0' />";
?>

```

## Lampiran 2. Script Proses Pemesanan dan Pengiriman Nota

```

<?php
session start();
extract($_POST);
extract($_GET);

include "config.php";
$user = $_SESSION['userlogin'];

$cari="select * from pelangganbl where username =' $user, ''";
$query=mysql_query($cari);
$data = mysql_fetch_array($query);

if(strlen($kota) == 0){
echo "<script>alert('Anda harus mengisi provinsi dan kota tujuan pengiriman');
      window.location.href='tentukan_pengiriman.php';
</script>";
      die();
};
//FORMULA
$cariBiaya = mysql_query("SELECT * FROM kota WHERE id_kota='".$kota.'''");
$cariFaktur= mysql_query("select notransaksi from transaksitbl where username =' $user, '' and status ='1' order by notransaksi
desc limit 1");

$dFaktur = mysql_fetch_array($cariFaktur);
$faktur = $dFaktur['notransaksi'];
$queryTotal = mysql_query("select sum(subtotal) as total, sum(jumlah) as jml from transaksirincitbl inner join barangtbl on
barangtbl.id = transaksirincitbl.id inner join transaksitbl on transaksitbl.notransaksi = transaksirincitbl.notransaksi WHERE
transaksirincitbl.username=' $user, '' AND transaksitbl.status ='1' and transaksirincitbl.notransaksi =' $faktur, '' order by
transaksitbl.notransaksi desc");
$jml = mysql_fetch_array($queryTotal);
$dataTot= $jml['total'];
$dataJml= $jml['jml'];
$beratbarang = (ceil($dataJml*0.40));
$cariProv = mysql_query("SELECT nama_propinsi FROM propinsi WHERE id_propinsi=' $propinsi, ''");
$cariKota = mysql_query("SELECT nama_kota from kota where id_propinsi=' $propinsi, '' and id_kota=' $kota, ''");
$dprov=mysql_fetch_array($cariProv);
$prov=$dprov['nama_propinsi'];
$dkot=mysql_fetch_array($cariKota);
$kot=$dkot['nama_kota'];
$dBiaya = mysql_fetch_array($cariBiaya);
$ongkir = (ceil($dataJml*0.40)*$dBiaya['ongkos_kirim']);
$grandTotal = $dataTot + $ongkir + $faktur;

//hapus keranjang
$queryhapuskeranjang = "UPDATE transaksitbl SET status = '1' WHERE username = '$user'";
mysql_query($queryhapuskeranjang);

$query= mysql_query("insert into tb_status values('$noFaktur','$user','$prov','$kot','$grandTotal','Belum Lunas','Dalam
Proses')");
if($query)
{
require_once('library/PHPMailerAutoload.php');

$cari="select * from transaksirincitbl where notransaksi=' $faktur, ''";
$query=mysql_query($cari);
while($row=mysql_fetch_array($query)){
$nama="$row[nama]";
$jumlah="$row[jumlah]";
$harga="$row[harga]";
$total="$row[subtotal]";}

$mail = new PHPMailer(); // create a new object
$mail->isSMTP(); // enable SMTP
$mail->SMTPDebug = 1; // debugging: 1 = errors and messages. 2 = messages only
$mail->SMTPAuth = true; // authentication enabled
$mail->SMTPSecure = 'tls'; // secure transfer enabled REQUIRED for Gmail
$mail->Host = "smtp.mandrillapp.com";
$mail->Port = 587; // or 587
$mail->isHTML(true);
$mail->Username = "adminloudie@robinyanishop.fulha.com";
$mail->Password = "7v6RCnK-9EW4uYMLgII6Qw";
$mail->SetFrom("adminloudie@robinyanishop.fulha.com");
$mail->Subject = "Konfirmasi pembayaran Robiyani SHOP MYM";
$mail->Body = "User $user anda telah melakukan pesanan sebagai berikut : <BR>\n

```

```

<BR>\n<BR>\n
Nomor Faktur      : $faktor<BR>\n
Jumlah Barang    : $dataJml<BR>\n
Berat Barang     : $beratbarang Kg<BR>\n
Harga Kirim     : $ongkir Rupiah<BR>\n
Total Harga Barang : $dataTot Rupiah<BR>\n
Grand Total      : <B>$grandTotal</b> Rupiah<BR>\n<BR>\n
<BR>\n<BR>\n
Transfer ke rekening yang sudah disediakan oleh pihak toko dan lakukan
konfirmasi di website robianimymshop.fulba.com agar pesanan anda bisa di proses<BR>\n<BR>\n
Rekening Mandiri (a.n Robiyani Khadijah) : 149-000-506-124-9<BR>\n
Rekening BCA (a.n Robiyani Khadijah) : 115-032-578-8<BR>\n
Rekening BRI (a.n Hendra Leksana) : 0038-01-037295-500<BR>\n";

$mail->AddAddress("$data[email]");
if(!$mail->Send())
{
    echo "Mailer Error: " . $mail->ErrorInfo;
}
else
{
    echo "<script>alert('Pesanan sudah kami terima');
window.location.href='index.php';
</script>";
}

}
else{
    echo "gagal";
}
?>

```

### Lampiran 3. Script Perhitungan Biaya Kirim dan Total Harga

```

<?php
include "config.php";
session_start();
$member = $_SESSION['userlogin'];
$kota = $_GET['kota'];
$cariBiaya = mysql_query("SELECT * FROM kota WHERE id_kota='".$kota."'");
$cariFaktur = mysql_query("select notransaksi from transaksiTbl where username='".$member.'" and status =1' order by
notransaksi desc limit 1");

$dFaktur = mysql_fetch_array($cariFaktur);
$faktur = $dFaktur['notransaksi'];
$queryTotal = mysql_query("select sum(subtotal) as total, sum(jumlah) as jml from transaksiRincitTbl inner join barangTbl on
barangTbl.id = transaksiRincitTbl.id inner join transaksiTbl on transaksiTbl.notransaksi = transaksiRincitTbl.notransaksi WHERE
transaksiRincitTbl.username='".$member.'" AND transaksiTbl.status =1' and transaksiRincitTbl.notransaksi ='".$faktur.'" order by
transaksiTbl.notransaksi desc");
$dBiaya = mysql_fetch_array($cariBiaya);
$dTotal = mysql_fetch_array($queryTotal);
$ongkir = (ceil($dTotal['jml']*0.40))*$dBiaya['ongkos_kirim'];
$Berat = (ceil($dTotal['jml']*0.40));
$grandTotal = $dTotal['total'] + $ongkir + $faktur;
echo "Biaya Pengiriman : " . $ongkir . " Rupiah<br>";
echo "Jumlah Barang : " . $dTotal['jml'] . " Unit<br>";
echo "Berat dihitung : " . $Berat . " Kg<br>";
echo "Grand Total : " . $grandTotal . " Rupiah<br>";
?>

```

## Lampiran 4. Script produk

```

<style type="text/css">
.teks_nama_produk {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 10px;
    color: #000000;
}
.teks_harga_produk {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 12px;
    color: #990000;
    font-weight: bold;
}
</style>

<?php
if(isset($_GET['kategori'])){ $kategori = $_GET['kategori']; }
include("config.php");
if(isset($kategori)==""){
    //Menampilkan record product baru sebanyak 12 product
    $query = "select * from barangtbl order by id desc LIMIT 0,12";
    $hasil = mysql_query($query);
    $numrows = mysql_num_rows($hasil);
} else {
    echo "<table width='100%'>
    <tr>
    <td align='center'><b><font color='maroon' size='2.5'>[ " . $_GET['kategori'] . " ]</b></font></td>
    </tr>
    </table>";
    $query = "select * from barangtbl where kategori = '$kategori' order by id desc LIMIT 0,12";
    $hasil = mysql_query($query);
    $numrows = mysql_num_rows($hasil);
}
?>

<table border="0px" cellpadding="10" cellspacing="2" bgcolor="" bordercolor="" align="left">
<tr>

<?php
    $kolom=3;
    $x = 0;
    if($numrows > 0){
        while($data=mysql_fetch_array($hasil))
        {
            if ($x >= $kolom)
            {
                echo "<tr><tr>";
                $x = 0;
            }
            $x++;
        }
    }
?>

<td align="center">
    <div class="teks_nama_produk">
        <?php echo $data['nama']; ?><br><br>
    </div>

    <div>
        
        <?php $hargap = $data['harga']; ?>
        <?php echo "Rp " . number_format($hargap, 0, ',', '.') . " ?><br><br>
    </div>

    <div>
        <?php
            echo '
            <a href="produk_beli.php?id='.$data['id'].'"></a><a href="produk_detail.php?id='.$data['id'].'"></a>';
            ?>

```



INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG  
Fakultas Teknologi Industri  
Program Studi Teknik Informatika S1

---

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

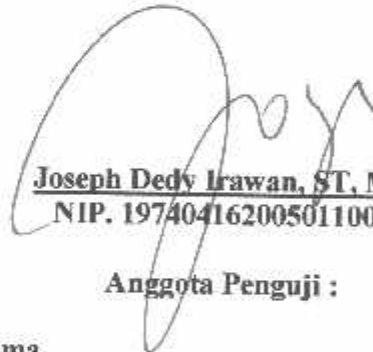
Nama : Gusti Aldie Rahman  
NIM : 1118015  
Jurusan : Teknik Informatika S-1  
Judul : E-Commerce konveksi pakaian Robiyani mym.

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1) pada :

Hari : Kamis  
Tanggal : 23 Februari 2015  
Tempat : Ruang Laboratorium Multimedia Teknik Informatika S-1  
Nilai : (A)

Panitia Ujian Skripsi :

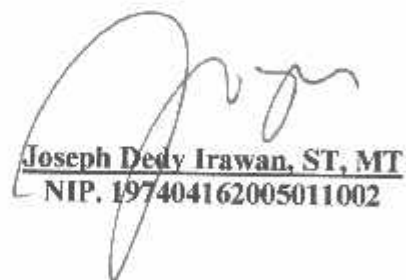
Ketua Majelis Penguji



Joseph Dedy Irawan, ST, MT  
NIP. 197404162005011002

Anggota Penguji :

Penguji Pertama



Joseph Dedy Irawan, ST, MT  
NIP. 197404162005011002

Penguji Kedua



Sonny Prasetio, ST, MT  
NIP.P 1031000429

---





FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Nama : Gusti Aldie Rahman  
NTM : 1118015  
Jurusan : Teknik Informatika S-1  
Judul : E-Commerce konveksi pakaian Robiyani mym.

Tanggal	Penguji	Uraian	Paraf
23 Februari 2015	I	- Perbaiki total berat barang - Kode unik pembayaran - Tampilan setelah proses validasi (tabel)	
23 Februari 2015	II	- Konfirmasi pembayaran (jumlah pembayaran) - Perbaiki checkout keranjang belanja - Kesimpulan - Tambah pengujian menjadi 20 user - Laporan menggunakan spasi 1,5	

Anggota Penguji :

Penguji Pertama

Joseph Dedy Irawan, ST, MT  
NIP. 197404162005011002

Penguji Kedua

Sonny Prasetyo, ST, MT  
NIP.P 1031000429

Mengetahui

Dosen Pembimbing I

Dr. Eng. Komang Sumawirata, ST, MT.  
NIP.Y. 103001000361

Dosen Pembimbing II

Sandy Nataly, S.Kom  
NIP.P. 1030800418



## FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Gusti Aldie Rahman  
NIM : 11.18.015  
Masa Bimbingan : 27 Oktober 2014 s/d 27 April 2015  
Judul : E-Commerce Konveksi Pakaian Robiyani MYM

No.	Tanggal	Uraian Bimbingan	Paraf Bimbingan
1	19 November 2014	Revisi Bab 1	
2	15 Desember 2014	Bab 1 OK, Revisi Bab 2	
3	5 Januari 2015	Bab 2 OK, Demo Program	
4	23 Januari 2015	Revisi Bab 3	
5	02 Februari 2015	Bab 3 OK, Revisi daftar pustaka	
6	05 Februari 2015	Daftar pustaka OK, Revisi Bab 4 dan 5	
7	07 Februari 2015	Bab 4 dan 5 OK	
8			
9			
10			

Malang, 19 Maret .....2015

Dosen Pembimbing

Dr. Eng. Komang Sumawirata, ST. MT.  
NIP.Y.1030010000361



## FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Gusti Aldie Rahman  
NIM : 11.18.015  
Masa Bimbingan : 27 Oktober 2014 s/d 27 April 2015  
Judul : E-Commerce Konveksi Pakaian Robiyani MYM

No.	Tanggal	Uraian Bimbingan	Paraf Bimbingan
1	19 November 2014	Revisi Bab 1	
2	15 Desember 2014	Revisi Desain E-Commerce	
3	5 Januari 2015	Bab 1 OK	
4	23 Januari 2015	Revisi Bab 2 dan 3	
5	02 Februari 2015	Bab 2 dan 3 OK	
6	05 Februari 2015	Revisi daftar pustaka dan kesimpulan	
7	07 Februari 2015	Daftar pustaka dan kesimpulan OK	
8			
9			
10			

Malang, 19 Maret .....2015

Dosen Pembimbing

Sandy Nataly Mantja, S.Kom  
NIP.P 1030800418

---