

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PESERTA
PROGRAM SKBI DI SMPN 01 NGORO MENGGUNAKAN
METODE AHP**

SKRIPSI



**Disusun Oleh :
ACHMAD WIDA PRATAMA
10.18.013**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2015**

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PESERTA PROGRAM
SKBI DI SMPN 1 NGORO MENGGUNAKAN METODE AHP

SKRIPSI

*Disusun dan Diajukan untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan
guna mencapai Gelar Sarjana Teknik Informatika Strata Satu (S-1)*

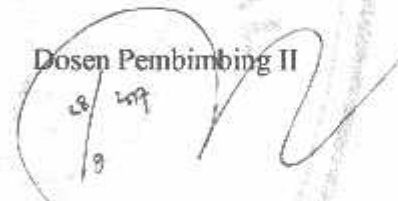
Disusun Oleh :
Achmad Wida Pratama
10.18.013

Diperiksa dan Disetujui :

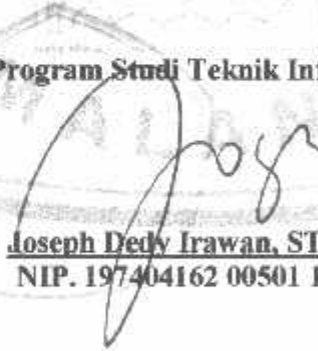
Dosen Pembimbing I


Yosep Agus P, ST, MT
NIP. P 1031000432

Dosen Pembimbing II


Nurlaily Vendyansyah, ST

Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162 00501 1 002

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

LEMBAR KEASLIAN

PERNYATAAN KEASLIAN SKIRPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Achmad Wida Pratama
NIM : 10.18.013
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Fakultas : Teknologi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul :

*"SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PESERTA PROGRAM SKBI DI SMPN 1
NGORO MENGGUNAKAN METODE AHP"*

Adalah skripsi saya sendiri bukan duplikat serta mengutip atau menyadur seluruhnya karya orang lain kecuali dari sumber aslinya.

Malang, 21 September 2017

Yang membuat pernyataan


Achmad Wida Pratama

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN LABORATORIUM JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA ITN MALANG

Achmad Wida Pratama (10.18.013)

Program Studi Teknik Informatika S-1
Fakultas Teknologi Industri
Institut Teknologi Nasional Malang
Jl. Raya Karanglo Km. 2 Tasikmadu-Malang
Email: didik.hariyanto@asia.com

**Dosen Pembimbing: 1. JosepAgus Pranoto, ST.,MT
2. Nurlaily Vendyansyah, ST**

Abstrak

Pengolahan data adalah masalah rutin yang dibutuhkan oleh organisasi yang harus dikembangkan dengan baik untuk menghasilkan informasi yang akurat. Karena itu, peralatan itu kebutuhan yang diperlukan untuk melaksanakan tugas ini dengan cepat dan akurat, yaitu komputer dengan keuntungan pengolahan data dalam pengolahan, penyimpanan, penyajian, dan analisis untuk mendapatkan hasil yang akurat dan cepat.

Managemen ini dibuat untuk memudahkan laboratorium dalam mengolah arsip penelitian, pangajuan judul praktikum, pengumuman dan herita dokumentasi yang ada pada laboratorium tersebut, diharapkan proses riset dan praktikum yang ada di laboratorium akan semakin meningkat. Informasi menjadi kebutuhan mahasiswa, dosen dan laboratorium dan institusi perguruan tinggi. Perangkat lunak informasi yang dapat dilihat saat sebuah situs diakses oleh pengunjung, yang berjalan server website dan menampilkan informasi tersebut.

Laboratorium pada Program Studi jurusan Teknik Informatika Institut Teknologi Nasional Malang, menggunakan komputer sebagai sarana untuk melakukan kegiatan yang berkaitan dengan manajemen secara manual dan belum menerapkan program khusus dalam membuat laporan yang berhubungan dengan pengolahan data dan persediaan. Hasil desain akan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database yang dapat membuat program aplikasi sesuai dengan kinerja user friendly.

Kata Kunci : *Sistem informasi Manajemen, laboratorium, data.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah yang maha kuasa, karcna telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi dengan judul RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN LABORATORIUM JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA ITN MALANG sesuai dengan waktu yang ditentukan.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program pendidikan Strata Satu (S-1) Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Institut Teknologi Nasional Malang.

Pada penyusunan skripsi ini kami mengucapkan banyak terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Suyono dan Ibu Siti Mariyam, yang merupakan kedua orang tua dan pendukung utama dari segi moril maupun materil.
2. Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
3. Ir. Anang Subardi, MT, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Nasional Malang.
4. Joseph Dedy Irawan, ST, MT, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang.
5. Sonny Prasetyo, ST, MT, selaku Sekertaris Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang.
6. Joseph Dedy Irawan,ST, MT, selaku Dosen Pembimbing I, yang selalu memberikan masukan.

7. Karina Auliasari, ST., MEng, selaku Dosen Pembimbing II, yang selalu memberikan masukan.
8. Semua dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah membantu dalam penulisan dan masukan.
9. Semua teman seperjuangan yang telah membantu dalam terselesaikannya skripsi ini.
10. Teman dari duna maya, yang telah memberikan masukan dan komentar positif pada social media yang telah membantu sampai saat ini.
11. Ibu kost di jalan tata surya yang telah memberi masukan dan doa yang menjadi semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.

Penyusun menyadari bahwa skripsi masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penyusun mengharapkan kritik dan saran dari pembaca, Semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi pembaca.

Malang, 5 Juli 2015



Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SKRIPSI	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1.....	L
atar Belakang	1
1.2.....	R
umusan Masalah	2
1.3.....	B
atasan Masalah	2
1.4.....	T
ujuan Penelitian	2
1.5.....	M
etodologi Penelitian	3
1.6.....	S
istematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.1.1 Pengertian Sistem Informasi	5
2.1.2 Prinsip Prinsip Sistem Informasi	7
2.1.3 Manajemen Laboratorium	10
2.1.4 SQL (Structure Query Language)	11
2.2 PHP (<i>Hypertext Processor</i>).....	14
BAB III PERANCANGAN SISTEM	16
3.1 Analisa.....	16

3.1.1	Proses Bisnis Pada Manajemen Laboratorium	16
3.1.2	Standart oprating procedure (SOP)	16
3.2	Identifikasi Masalah	18
3.3	Arsitektur Sistem.....	19
3.3.1	Data Flow Diagram	19
3.3.1.1	DFD Level 0 / Konteks Diagram	19
3.3.1.2	DFD Level 1	20
3.3.1.3	DFD Level 2	23
3.3.2	System Flowchar Manajemen Laboratorium	24
3.3.3	Prototype Interface	25
3.3.3.1	Desain Interface Mahasiswa	25
3.3.3.1.1	Login Mahasiswa.....	25
3.3.3.1.2	Dasbor Utama Mahasiswa.....	26
3.3.3.1.3	Daftar Praktikum Mahasiswa.....	27
3.3.3.1.4	Informasi Berita.....	27
3.3.3.1.4	Informasi Event.....	28
3.3.3.1.5	Informasi About.....	29
3.3.3.2	Desain Interface Recording (Administrator).....	29
3.3.3.2.1	Login User System.....	29
3.3.3.2.2	Master User.....	30
3.3.3.2.3	Master Mata Kuliah	31
3.3.3.2.4	Master Jurusan	31
3.3.3.2.5	Master Ruangan	31
3.3.3.2.6	Master Praktikum.....	32
3.3.3.2.7	Master Mata Kuliah Praktikum.....	32
3.3.3.2.8	Master Berita.....	33
3.3.3.2.9	Master Event.....	33
3.3.3.2.10	Master About	34
3.3.3.2.11	Verifikasi Mahasiswa	34
3.3.3.2.12	Menu Setting.....	35
3.3.3.2.13	Master User.....	30
3.3.3.3	Desain Interface Asisten Laboratorium	35

3.3.3.3.1 Daftar Praktikum.....	35
3.3.3.3.2 List Praktikan.....	36
3.3.3.3.3 Menu Setting Asisten Lab.....	36
3.3.3.4 Desain Interface Dosen.....	37
3.3.3.4.1 Daftar Praktikum Dosen.....	37
3.3.3.4.2 Daftar Data Asisten.....	38
3.3.3.4.3 Menu Setting Dosen.....	38
3.3.3.5 Desain Koordinator Laboratorium.....	39
3.3.3.5.1 Daftar Praktikum Koordinator Laboratorium.....	39
3.3.3.5.2 Daftar Data Asisten.....	39
3.3.3.5.3 Menu Setting Koordinator.....	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	40
4.1 Implementasi Aplikasi Praktikum.....	40
4.1.1 Halaman <i>Login</i> Mahasiswa	40
4.1.2 Dasbor Utama Mahasiswa.....	40
4.1.3 Daftar Praktikum Mahasiswa	41
4.1.4 Informasi Berita.....	41
4.1.5 Informasi Event.....	42
4.1.6 Informasi About	42
4.1.7 Halaman <i>Login</i> Mahasiswa.....	43
4.1.8 Halaman Level Administrator.....	44
4.1.9 Mengolah Data <i>User Account</i>	46
4.1.10 Mengolah Data Jurusan	46
4.1.11 Master Ruangan Lab	47
4.1.12 Data Mata Kuliah	48
4.1.13 Master Berita.....	48
4.1.14 Master Event	49
4.1.15 Master About.....	50
4.1.16 Verifikasi Mahasiswa	50
4.1.17 Menu Setting	51
4.1.18 Halaman Level Menu Asisten Praktikum	51
4.1.19 Daftar Praktikum Asisten Lab.....	53

4.1.20 List Praktikan	53
4.1.21 List Praktikan	54
4.1.22 Halaman Menu Level Dosen	54
4.1.23 Daftar Praktikum Dosen	55
4.1.24 Daftar List Praktikan	56
4.1.25 Menu Setting	56
4.1.26 Halaman Menu Level Koordinator Lab	57
4.1.27 Daftar Praktikum	58
4.1.28 Daftar Data Asisten	58
4.1.29 Menu Setting	59
4.2 Pengujian Sistem	59
4.2.1 Pengujian Browser	59
4.2.2 Pengujian User	61
BAB V PENUTUP	63
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tipe Data MySQL.....	12
Tabel 4.2.1 Pengujian Browser	60
Tabel 4.2.2 Pengujian User	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Bagan alir praktikum dan manajemen.....	18
Gambar 3.2	DFD Level 0 / Konteks Diagram	19
Gambar 3.3	DFD Level 1	20
Gambar 3.4	DFD Level 2	23
Gambar 3.5	<i>Flowchart</i> manajemen laboratorium	25
Gambar 3.6	Login Mahasiswa	26
Gambar 3.7	Dasbor utama mahasiswa	27
Gambar 3.8	Daftar praktikum mahasiswa	27
Gambar 3.9	Informasi berita	28
Gambar 3.10	Informasi event	28
Gambar 3.11	Informasi about	29
Gambar 3.12	Login user system	30
Gambar 3.13	Master User	30
Gambar 3.14	Master Mata Kuliah	31
Gambar 3.15	Master Jurusan	31
Gambar 3.16	Master Ruang Lab	32
Gambar 3.17	Master Praktikum	32
Gambar 3.18	Master mata kuliah Praktikum	33
Gambar 3.19	Master berita	33
Gambar 3.20	Master event	33
Gambar 3.21	Master Ruangan Lab	34
Gambar 3.22	Master about	34
Gambar 3.23	Verifikasi Mahasiswa	35
Gambar 3.24	Menu setting merubah password	35
Gambar 3.25	Daftar praktikum	36
Gambar 3.26	List praktikan	36
Gambar 3.27	Menu setting merubah password	37
Gambar 3.28	Daftar praktikum Dosen	37
Gambar 3.29	dallar data asisten	38
Gambar 3.30	Menu setting merubah password Dosen	39

Gambar 3.31	Daftar praktikum koordinator.....	39
Gambar 3.32	daftar data asisten.....	39
Gambar 3.33	Menu setting merubah password koordinator	39
Gambar 4.1	Login Mahasiswa	40
Gambar 4.2	Dasbor utama mahasiswa.....	41
Gambar 4.3	Daftar praktikum mahasiswa.....	41
Gambar 4.4	Informasi berita	42
Gambar 4.5	Informasi Event.....	42
Gambar 4.6	Informasi about	43
Gambar 4.7	Form Login system.....	43
Gambar 4.8	Menu Administrator	46
Gambar 4.9	Master user	46
Gambar 4.10	Form Master Jurusan.....	47
Gambar 4.11	Master ruangan.....	47
Gambar 4.12	Master Mata Kuliah.....	48
Gambar 4.13	Master Berita	48
Gambar 4.14	Master event.....	49
Gambar 4.15	Master about.....	50
Gambar 4.16	Verifikasi mahasiswa	50
Gambar 4.17	Menu setting merubah password	51
Gambar 4.18	Menu home asisten.....	52
Gambar 4.19	Daftar praktikum	53
Gambar 4.20	List praktikan asisten laboratorium	53
Gambar 4.21	Menu setting merubah password.....	53
Gambar 4.22	Halaman home dosen	55
Gambar 4.23	Daftar praktikum	56
Gambar 4.24	Daftar data asisten.....	56
Gambar 4.25	Menu setting merubah password.....	57
Gambar 4.26	Home koordinator lab.....	58
Gambar 4.27	Daftar praktikum	58
Gambar 4.28	Daftar data asisen	59
Gambar 4.29	Menu setting merubah password.....	59

PBAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi sekarang ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi terasa sangat pesat, sehingga banyak sekali kemudahan kemudahan dalam melakukan aktivitasnya, baik berupa pekerjaan ringan dalam rumah tangga maupun pekerjaan rumit dalam dunia industri/ perusahaan. Sehingga pada akhirnya seolah olah kita dimanjakan oleh teknologi tersebut.

Kehadiran teknologi ini dimaksudkan untuk mencapai hasil yang di tarapkan, dengan efesien, efektivitas dan kepresisian yang lebih tinggi. Dan ketika teknologi computer telah merajai diberbagai bidang usaha pendidikan, hal ini yang menjadi dasar dalam sebuah aplikasi nyata media pengolahan data dan komunikasi pada laboratorium Teknik Informatika Institut Teknologi Nasional Malang.

Pembuatan sistem informasi manajemen laboratorium berawal dari kurangnya jumlah aplikasi *web* yang di implementasikan untuk manajemen labolatorium. Managemen ini dibuat untuk memudahkan laboratorium dalam mengolah arsip penelitian, pangajuan judul praktikum, pengumuman dan berita dokumentasi yang ada pada laboratorium tersebut, diharapkan proses riset dan praktikum yang ada di laboratorium akan semakin meningkat. Informasi menjadi kebutuhan mahasiswa , dosen dan laboratorium dan institusi perguruan tinggi. Perangkat lunak informasi yang dapat dilihat saat sebuah situs diakses oleh pengunjung, yang berjalan *server website* dan menampilkan informasi tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang dan mengimplementasikan manajemen laboratorium jurusan teknik informatika ITN MALANG berbasis web.

1.3 Batasan Masalah

1. Aplikasi dibuat menggunakan *Hypertext Preprocessor (PHP)* & Hyper Text Markup Language (HTML)
2. Database yang digunakan adalah *MySQL*.
3. Data yang digunakan adalah dari recording atau administrasi jurusan Teknik Informatika ITN MALANG.
4. Pelaku yang terlibat yaitu mahasiswa, recording, asisten laboratorium, dosen dan koordinator laboratorium .

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan penulisan penelitian dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut :

1. Membuat efektivitas dalam manajemen laboratorium secara *On line*.
2. Mengembangkan sistem informasi untuk pengelolaan laboratorium pada jurusan Teknik Informatika

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam pembuatan ini, metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. Survei

Dilakukan dengan mengumpulkan dan menganalisis contoh data data praktikum segala macam informasi yang dibutuhkan dengan melakukan wawancara dan

tanya jawab terhadap semua kepala laboratorium fakultas Teknik Informatika ITN Malang

b. Studi Literatur

Dilakukan dengan cara mencari segala macam informasi secara riset keperpustakaan dan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.

c. Analisis

Pada tahap ini dilakukan identifikasi dan evaluasi permasalahan yang terjadi serta mencari solusi dari permasalahan tersebut. Setelah tahap selesai dilakukan dibuat perancangan desain sistem secara keseluruhan

d. Perancangan Sistem

Menjelaskan tahap-tahap yang dilakukan mulai dari identifikasi permasalahan sampai menghasilkan desain input ataupun output dari sistem yang akan dibuat.

e. Pembuatan Program

Tahap ini dilakukan implementasi terhadap sistem berdasarkan hasil dari perancangan sistem yang sesuai dengan kebutuhan.

f. Uji Coba Program

Uji coba program dapat dilakukan pada akhir dari tahap-tahap analisa sistem, desain sistem dan tahap penerapan sistem atau implementasi sistem. Sasaran uji coba program adalah untuk menemukan kesalahan-kesalahan dari program yang mungkin terjadi sehingga dapat diperbaiki.

g. Penyusunan Laporan

Dalam bagian akhir tugas akhir ini adalah dibuatnya laporan dari awal sampai akhir pengerjaan dengan tujuan agar lebih mudah dipelajari oleh orang lain sistem yang kita buat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah memahami pembahasan pada penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan yang diperoleh sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan

BAB II : TINJAUAN PUSATAKA

Pada bab ini menjelaskan tentang teori teori pemecahan masalah yang berhubungan dalam pembuatann skripsi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang perancangan sistem, diagram alur, database, serta perancangan antar muka

BAB IV : IMPLEMENTASI & PENGUJIAN

Pada bab ini membahas tentang perancangan sistem dari program yang telah dibuat meliputi lingkungan implementasi, proses dan interface.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan dan saran yang dapat digunakan untuk bahan pengembangan penelitian berikutnya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

2.1.1 Pengertian Sistem Informasi

Sistem diartikan sebagai kumpulan dari komponen yang saling berkaitan untuk secara bersama-sama menghasilkan satu tujuan. Mengenai hirarki pengelompokkannya, dapat dikemukakan bahwa apabila suatu komponen di dalam suatu sistem membentuk sistem sendiri maka komponen ini dinamakan subsistem dan seterusnya sehingga akan ada nama-nama modul, submodul, aplikasi dan subaplikasi. Hirarki ini berlaku relatif, tergantung dari jenjang manajerial manakah dimulainya. Menurut Tata S^[8], Analisis Sistem Informasi (2003 : 10) : “Sistem adalah setiap kumpulan dari komponen atau sub-sistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.” Informasi diartikan sebagai hasil pengolahan data yang digunakan untuk suatu keperluan, sehingga penerimanya akan mendapat rangsangan untuk melakukan tindakan. Data adalah fakta yang jelas lingkup, tempat dan waktu-nya. Data diperoleh dari sumber data primer atau sekunder dalam bentuk berita tertulis atau sinyal elektronik. Pengertian informasi dan data berlaku sangat relative tergantung pada posisinya terhadap lingkup permasalahannya. Jenis-jenis

informasi dapat dipandang dari 3 segi yaitu manajerial, sumber dan rutinitasnya. Dari segi manajerialnya dibagi tiga jenis:

1. informasi strategis
2. informasi taktis

3. informasi operasional

Informasi strategis adalah informasi yang digunakan untuk kegiatan manajerial tingkat atas (top manajemen) dan umumnya mempunyai daya jangkau untuk waktu 5 sampai 15 tahun bahkan mungkin 75 tahun. Informasi taktis digunakan untuk manajerial tingkat menengah (middle manajemen) pada umumnya dengan daya jangkau satu tahun. Sedangkan informasi operasional adalah informasi yang digunakan oleh kegiatan manajerial tingkat bawah (low manajerial) dan pada umumnya mempunyai daya jangkau dalam hitungan beberapa hari.

Informasi dilihat dari sumbernya dibagi menjadi dua jenis: internal dan eksternal. Informasi internal adalah informasi yang menggambarkan keadaan (profile), dan informasi eksternal adalah informasi yang menggambarkan ada tidaknya perubahan di luar organisasi itu. Informasi eksternal lebih banyak digunakan oleh kegiatan manajerial tingkat atas. Jenis informasi dibagi menjadi informasi insenditil dan rutin. Informasi rutin digunakan secara periodik terjadwal dan digunakan untuk penanggulangan masalah-maslaah rutin. Infomasi insenditil diperlukan untuk penanggulangan masalah-masalah khusus. Sistem Informasi secara teknis dapat didefinisikan sebagai sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan atau mendapatkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi. Selain menunjang proses pengambilan keputusan, koordinasi, dan pengawasan, sistem informasi juga dapat membantu manajer dan karyawan menganalisis permasalahan, menggambarkan hal-hal yang rumit, dan menciptakan produk baru.

Pengertian sistem informasi dapat dilihat dari segi fisik dan fungsinya. Dari segi fisiknya dapat diartikan susunan yang terdiri dari perangkat keras, perangkat lunak dan tenaga pelaksanaanya yang secara bersama-sama saling mendukung untuk menghasilkan suatu produk. Sedangkan dari segi fungsi informasi merupakan suatu proses berurutan dimulai dari pengumpulan data dan diakhiri dengan komunikasi/desiminasi. Selanjutnya sistem informasi dikatakan berdaya guna jika mampu menghasilkan informasi yang baik, tinggi akurasi, tepat waktu, lengkap dan ringkas isinya. Akurasi adalah ukuran berupa rasio antara jumlah informasi yang benar dan tidak benar. Suatu sistem dikatakan mempunyai akurasi tinggi apabila akurasi sebesar 95%. Namun akurasi tinggi tidak akan berguna apabila kedatangannya terlambat dan tidak teratur. Oleh karena itu sistem informasi dituntut untuk lengkap, ringkas dan teratur sehingga tidak memusingkan pengguna informasi tersebut.

2.1.2 Prinsip – Prinsip Sistem Informasi

Prinsip di sini berupa prinsip yang menjiwai sistem informasi baik pengembangan, pemeliharaan dan pengoperasiannya. Untuk lingkungan perpustakaan ada tiga yaitu:

- Pengelola
- Kepekaan
- Kesederhanaan

Prinsip pengelola Suatu sistem informasi dapat diselenggarakan apabila ada suatu unit kerja yang diberi tanggung jawab untuk mengelolanya. Tugas pengelola ini adalah melaksanakan koordinasi dalam pengembangan, pemeliharaan dan

pengoperasian, melayani permintaan data, pengembangan teknik atau metode analisis dalam rangka pendayagunaan informasi, dan bertanggung jawab atas semua kualitas data dan informasi yang dihasilkan.

Prinsip kepekaan. Sistem informasi dapat berguna apabila memberi layanan sesuai dengan apa yang seharusnya diperlukan. Untuk itu diperlukan pembaruan agar penyusunan informasi sesuai dengan keadaan lapangan. Suatu mekanisme yang harmonis antara sumber data dengan pusat penyimpanan data harus saling menguntungkan. Oleh karena itu informasi yang dihasilkan harus mempunyai beragam bentuk dan secara langsung mampu memberikan semacam peringatan kepada penerima informasi tentang adanya faktor-faktor negatif yang perlu segera ditanggulangi.

Prinsip kesederhanaan. Sistem informasi harus tersusun dari serangkaian perangkat keras, perangkat lunak dan juga prosedur yang mudah dimengerti maupun dioperasikan serta dipelihara oleh seluruh unit kerja, agar dapat dihindari kemungkinan kesalahpahaman atau peluang terjadinya penyimpangan. Untuk itu harus ada ketentuan yang jelas dan sistematis dalam membantu tersajinya sistem informasi manajemen. Dari semua pengertian dasar dan prinsip-prinsip ini, yang terkandung di dalamnya dapat diartikan bahwa:

1. Ouput dari sistem informasi adalah informasi. Relevansi dan kualitas informasi yang dihasilkan tergantung sepenuhnya pada keinginan manusia. Sistem informasi harus mengandung empat komponen, yaitu: data, pe-rangkat keras, perangkat lunak, dan manusia. Perangkat keras maupun perangkat lunak hanya merupakan alat bantu yang tidak akan melakukan apapun apabila tidak ada data yang diproses dan tidak ada yang memerintahkan. Ada tiga peranan manusia yang diperlukan

oleh sistem informasi yaitu sebagai pemberi data, pengolah, dan pengguna data. Ketiga peranan ini merupakan satu kesatuan yang tidak terpisahkan di mana yang satu tidak merasa lebih penting dari yang lain. Peranan ini tidak ada hubungannya dengan jabatan structural dan berlaku sangat relatif terhadap lingkup permasalahannya.

2. Sistem informasi harus mempunyai kejelasan tujuan dan bukan berarti komputerisasi total. Komputerisasi hanya dikenakan secara selektif terhadap aktivitas-aktivitas yang berhubungan dengan data yang berskala besar tapi memerlukan proses yang menuntut ketelitian dan kecepatan tinggi di mana pekerjaan secara manual sudah tidak mungkin dipertahankan.
3. Sistem informasi adalah proses yang berlangsung secara periodic dan beroperasi dalam suatu siklus yang bergerak secara teratur. Oleh karena itu, suatu sistem informasi lebih berorientasi pada informasi yang bersifat rutin.
4. Sistem informasi memerlukan satu pengelola yang berperan sebagai koordinator baik dalam pemeliharaan maupun dalam pengembangannya. Ini berarti bahwa sistem informasi perlu diwadahi dalam bentuk fungsi tersendiri dari suatu organisasi atau unit kerja. Dari konsepsi teoritis diatas jika dikaitkan dengan pengelolaan perpustakaan maka sistem informasi perpustakaan harus di kelola oleh tenaga yang profesional yang memiliki keahlian dalam menata dan menyimpan literature sehingga memudahkan pengunjung dalam mencari literature yang di perlukan. Dalam penyimpanan penataan buku sebagaimana perlu di ingat aspek-aspek kepekaan, dalam arti dalam menata buku harus mampu memberikan pelayanan terbaik baik para pengunjung, aspek kepekaan artinya penataan buku

harus memudahkan para pengunjung dalam mencari literturnya sebab yang mereka butuhkan adalah informasi.

2.1.3 Manajemen Laboratorium

Manajemen laboratorium berbasis *web* dikenal sebagai salah satu implementasi teknologi informasi lintas *platform* sistem dikembangkan untuk *file sharing*, dan berbagai implementasi lainnya. Menurut Fraser ^[3], konten diartikan sebagai “sesuatu yang terkandung dalam sebuah *website*. “sesuatu” ini diklasifikasikan kembali menjadi beberapa katagori.

1. Informasi, seperti text dan gambar, yang bisa dilihat saat sebuah situs di akses oleh seorang pengunjung.
2. Aplikasi atau perangkat lunak yang berjalan pada *server website* dan menampilkan informasi tersebut.

Menurut *Crandal* dan *Auping* ^[1] bisa diartikan sebagai sebuah kombinasi antara perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang digunakan laboratorium untuk manajemen sampel, pengguna laboratorium (praktikan dan laboran), instrument standard dan fungsi laboratorium lainnya dengan menggunakan *database*, *report generator* dan kapabilitas jaringan komputer. Aplikasi ini dikembangkan seiring adanya kebutuhan untuk membuat pengolahan informasi pada laboratorium menjadi lebih sederhana dan memberi fitur otomatisasi pada proses-proses pengolahan informasinya. Pertimbangan instansi yang memiliki lebih dari satu laboratorium dan memerlukan suatu sistem informasi terpusat yang mampu menarik informasi dari masing-masing laboratorium, maka muncul

sebuah konsep integrasi manajemen laboratorium dengan menggunakan *Web Service*

2.1.4 SQL (Structure Query Language)

Semua *DBMS (Database Management System)* modern saat ini menggunakan *SQL (Structured Query Language)* sebagai bahasa untuk memprogram *database*. *Mysql* merupakan produk *Microsoft* adalah salah satu jenis *database* yang banyak digunakan di Indonesia. Produk ini mudah digunakan, mendukung aplikasi dengan arsitektur *client/server*. *Mysql* memperluas kinerja, keandalan, ketersediaan, programabilitas dan mudah dalam penggunaannya. *Mysql* meliputi beberapa fitur baru yang membuatnya menjadi suatu platform *database* berskala besar dan aplikasi *e-commerce*. *Mysql* merupakan penyempurnaan dari *Mysql 5.5* dan ditambah dengan beberapa fitur baru.

1. Waktu Eksekusi dan diagnosa yang lebih baik disediakan melalui diagnostik *MySQL Optimizer*
2. Hasil kinerja yang lebih hebat dan ketersediaan aplikasi dengan mesin penyimpanan *InnoDB*
3. Meningkatkan *scale-Out* dan ketersediaan tinggi pada replikasi fitur baru di *MySQL*
4. Peningkatan kinerja : adanya instrumentasi baru memungkinkan pengguna untuk memantau objek, aplikasi, user dan sumber secara lebih baik.

SQL adalah bahasa standar yang digunakan untuk mengakses *database server*. Bahasa ini pada awalnya dikembangkan oleh *IBM*, namun telah diadopsi dan digunakan sebagai standar industri. Dengan menggunakan *SQL*, proses akses

database menjadi lebih user-friendly dibandingkan dengan menggunakan BASE atau Clipper yang masih menggunakan perintah-perintah pemrograman. MySQL merupakan software database yang paling populer dilingkungan Linux, kepopuleran ini karena ditunjang performa query dari databasenya yang saat ini bisa dikatakan paling cepat dan jarang bermasalah. MySQL ini juga sudah dapat berjalan pada lingkungan Windows.

MySQL menawarkan berbagai keunggulan dibandingkan database server lain. Berikut ini adalah beberapa keunggulan MySQL :

- 1. Mampu menangani jutaan user dalam waktu yang bersamaan.
- 2. Mampu menampung lebih dari 50.000.000 record.
- 3. Sangat cepat mengeksekusi perintah.
- 4. Memiliki user privilege sistem yang mudah dan efisien.

Tabel 2.1 Tipe Data MySQL

TIPE DATA	KETERANGAN
INT (M)	
UNSIGNED	Angka -2147483648 s/d 2147483648
FLOAT (M,D)	Angka pecahan
DATE	Tanggal dengan format YYYY-MM-DD
DATETIME	Tanggal dan waktu dengan format YYYY-MM-DD HH:MM:SS
CHAR (M)	String dengan panjang karakter tetap seseuai dengan yang ditentukan, maksimal 255 karakter
VARCHAR (M)	String dengan panjang value yang dinamis
BLOB	Teks dengan panjang maksimum 65535 karakter
LONGBLOB	Teks dengan panjang maksimum 4294967295 karakter

a. **Char(M)**

Tipe data ini digunakan untuk menyimpan data *string* dengan jumlah karakter tertentu. Panjang maksimum karakter tipe data *Char* harus dinyatakan secara eksplisit seperti contoh berikut: Judul CHAR(50);

b. **Varchar(M)**

Tipe data ini cocok digunakan untuk menyimpan data *string* dengan panjang yang bervariasi. Sama seperti tipe data *Char*, panjang maksimum karakter yang akan ditampung dalam *field* harus dinyatakan dengan tipe data *Varchar(M)* seperti contoh berikut: Judul VARCHAR(50);

c. **Int(M)[Unsigned]**

Tipe data ini digunakan untuk menyimpan data *integer* dengan nilai berkisar antara 2147483648 sampai 2147483647. Panjang maksimum karakter dalam tipe data ini dinyatakan dengan *integer (M)*.

Atribut tambahan [*unsigned*] dapat dicantumkan untuk mengubah kisaran nilai dari 0 sampai 4294967295. Atribut tersebut menggeser kisaran nilai negatif tipe data *Int(M)* sehingga data dengan tipe *Int(M)[Unsigned]* selalu bernilai positif. Berikut adalah contoh tipe data *Int(M)[Unsigned]*:

```

Nilai INT;
Integer valid: '-2001'
Integer tidak valid: '3C00000000'
Nilai INT unsigned;
Integer valid: '3000000000'
Integer tidak valid: '-2001'

```

d. Date

Tipe data ini digunakan untuk menyimpan informasi seputar penanggalan.

Format *default* tipe data *Date* adalah YYYY-MM-DD.

e. Datetime

Tipe data ini digunakan untuk menyimpan informasi penanggalan yang lebih terperinci. Format *default* tipe data *Datetime* adalah YYYY-MM-DD HH:MM:SS.

f. Text dan Blob

Tipe data *Text* dan *Blob* digunakan untuk menyimpan data *string* dengan jumlah karakter antara 255 sampai 65535. Perbedaan antara tipe data *Text* dan *Blob* terletak pada sifat *case sensitive* yang hanya dimiliki oleh tipe data *Blob*.

2.2 PHP

PHP adalah singkatan dari "PHP Hypertext Processor", yang merupakan sebuah bahasa scripting yang terpasang pada HTML. Sebagian besar sintaks mirip dengan bahasa C, Java dan Perl, ditambah beberapa fungsi PHP yang spesifik. Tujuan utama penggunaan bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancang web menulis halaman web dinamik dengan cepat. PHP merupakan bahasa server-side yang cukup handal, yang akan disatukan dengan HTML (Hypertext Markup Language) dan berada di server. Artinya, sintaks dan perintah yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan di server sebelum dikirim ke komputer klien. Pada awal tahun 1995, Rasmus Ledorf^[6] membuat produk bernama PHP/FI PHP ini ditulis

dengan menggunakan bahasa C, dan memiliki kemampuan untuk berkomunikasi dengan database serta membuat halaman dinamis.

penulis ingin memfokuskan penggunaan *MySQL* melalui *PHP*. Dan untuk menjalankan perintah-perintah *MySQL* dari dalam *script PHP* dibutuhkan fungsi koneksi tersendiri, Yaitu :

1. *mysql_connect (namaserver,username,password)* perintah ini digunakan untuk melakukan koneksi ke database server.Fungsi ini menghasilkan suatu pengenalan *link (link identifier)* yang digunakan untuk perintah berikutnya.
 2. *mysql_select_db* perintah ini digunakan untuk memilih database apa yang akan diproses.
 3. *mysql_query* perintah ini digunakan untuk mengeksekusi perintah *SQL* yang ada di parameter *query*. fungsi ini akan menghasilkan suatu petunjuk pada hasil eksekusi (*result*)
 4. *mysql_num_rows (link result)* perintah ini digunakan untuk menampilkan berapa data yang akan dihasilkan dari eksekusi *query (result)*
 5. *mysql_fetch_row (link result)* berfungsi untuk mengambil satu baris data dari proses eksekusi *query*, perintah ini menghasilkan *array* yang dimulai dengan *index 0*.
 6. *mysql_close (link identifier)* berfungsi untuk menutup koneksi sesuai dengan *link* identifiernya *\$hasil = mysql_query ("select * from nama tabel")*.
-



BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Analisa

3.1.1 Proses Bisnis Pada Manajemen Laboratorium

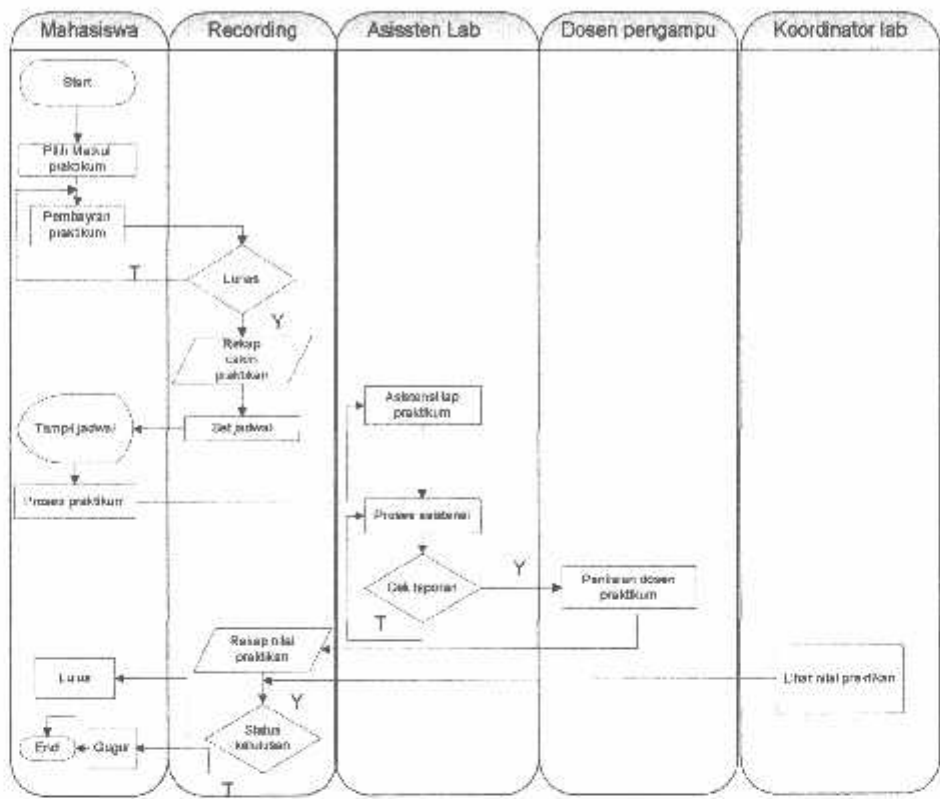
Proses bisnis pada manajemen laboratorium jurusan teknik informatika ITN Malang, merupakan SOP yang ditetapkan. SOP pendaftaran praktikum prosedur pengajuan pendaftaran praktikum dilakukan oleh mahasiswa yang akan melakukan proses praktikum, prosedur yang berjalan yaitu:

3.1.2 Standart oprating procedure (SOP)

Starndart operating procedure^[7] merupakan serangkaian tatacara atau tahapan proses kerja tertentu. Komponen-komponen pada standart oprating procedure yaitu :

1. Judul :Sistem informasi manajemen laboratorium
2. Deskripsi :Prosedur sistem informasi tersebut menguraikan tentang bagaimana sistem tersebut bekerja mulai dari pendaftaran praktikum, pembuatan jadwal praktikum, penilaian praktikum, rekap status kelulusan praktikum, upload modul praktikum, absensi praktikum, pos berita, event.
3. Pihak yang terkait :Mahasiswa, recording, Asisten laboratorium dosen, dan Koordinator laboratorium
4. Dokumen yang digunakan :Slip pembayaran biaya praktikum dari bank
5. Prosedur kerja :

- a. Program Studi mengumumkan pendaftaran praktikum reguler sesuai kalender akademik berdasarkan mata kuliah yang ditawarkan pada semester yang bersangkutan.
 - b. Mahasiswa mencantumkan praktikum dalam pengisian KRS yang dilakukan secara online.
 - c. Mahasiswa melakukan pembayaran lewat bank.
 - d. Mahasiswa mengisi form pendaftaran yang disediakan oleh recording.
 - e. Staf recording mengumumkan jadwal praktikum melalui reguler ke mahasiswa, asisten.
 - f. Mahasiswa hadir pada praktikum reguler sesuai dengan jadwal yang telah dipilihnya dan wajib hadir 100 % dari pertemuan tatap muka praktikum secara keseluruhan. Apabila kehadiran mahasiswa kurang dari 100 %, maka mahasiswa yang bersangkutan dianggap tidak lulus praktikum dan harus mengulang pada semester berikutnya.
 - g. Asisten praktikum mengoreksi hasil praktikum reguler dan menyerahkan nilai praktikum reguler ke recording, untuk diserahkan kepada dosen pengampu. Batas waktu penyerahan nilai praktikum ulang sesuai kalender akademik.
 - h. Dosen pengampu praktikum melakukan penilaian kepada mahasiswa yang sudah menyelesaikan praktikum dan laporan praktikum, selanjutnya form penilaian diserahkan ke staf recording.
 - i. Staf recording melakukan perekapan nilai yang sudah masuk, dan melakukan proses status kelulusan terhadap praktikan.
-



Gambar 3.1 Bagan alir praktikum dan manajemen

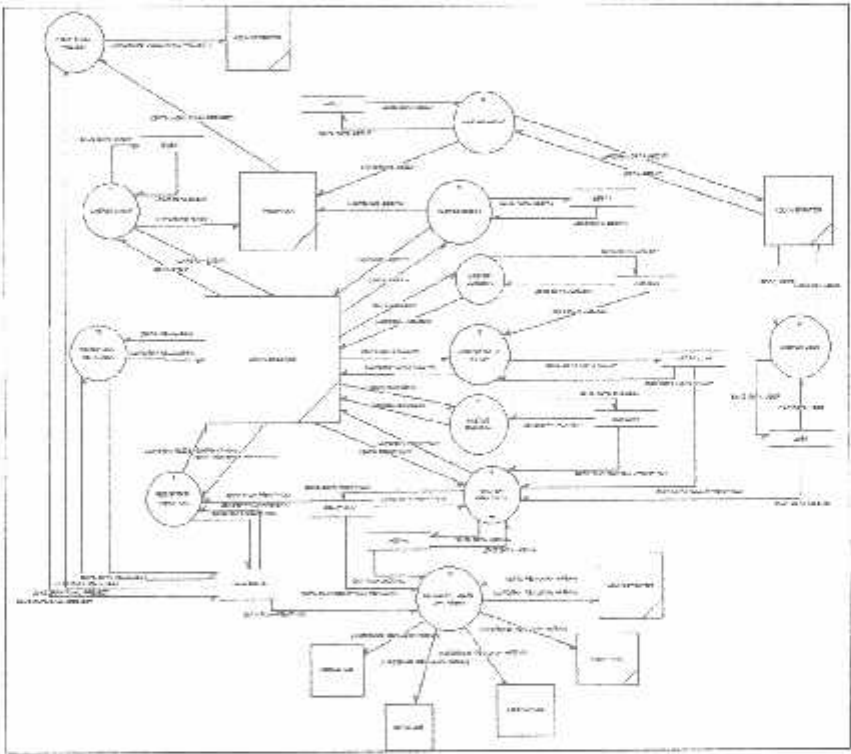
3.2 Identifikasi Masalah

Pada proses perancangan sistem manajemen laboratorium untuk kegiatan praktikum berbasis web. Sistem ini akan membantu recording untuk pencatatan data para praktikan dan asisten dosen dalam penilaiannya. Dengan berdasarkan alur proses yang sudah dirancang, proses yang berjalan secara manual akan dikembangkan untuk berjalan secara terkomputerisasi. Praktikan yang sudah terdaftar dalam praktikum dapat melakukan informasi penilaian di setiap pertemuan praktikum.

Pada gambar diatas terdapat 5 entitas dan 1 proses. 5 entitas tersebut diantaranya Recording, Praktikan, Asisten Lab, dosen pengampu dan Koordinator Lab yang memiliki fungsinya masing-masing.

3.3.1.2 DFD Level 1

Pada sistem pengelolaan laboratorium untuk kegiatan praktikum memiliki beberapa proses yang akan dijalankan, maka DFD level 0 dapat di turunkan / decompose menjadi DFD level 1. Pada DFD level 1 merupakan penjelasan secara detail tentang proses-proses yang dijalankan. Gambar 3.3 tampilan DFD Level 1 :



Gambar 3.3 DFD Level 1

Pada DFD level 1 terdapat 12 proses seperti terlihat pada Gambar 3.2 diatas, diantaranya :

1. Master Jurusan

Proses ini berfungsi untuk menyimpan data jurusan dengan alur data input jurusan akan disimpan pada table jurusan.

2. Master Mata Kuliah

Proses ini berfungsi untuk menyimpan data mata kuliah dengan alur data input mata kuliah dan dipilih data jurusan. Setelah itu data akan disimpan pada table matakuliah

3. Master Ruangan

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data ruangan dengan alur data input ruangan akan disimpan pada table ruangan.

4. Master User

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data user dengan alur input data user yang akan disimpan pada table user.

5. Master About

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data about dengan alur input data about yang akan disimpan pada table about.

6. Master Berita

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data berita dengan alur input data berita yang akan disimpan pada table berita.

7. Master Event

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data event dengan alur input data event yang akan disimpan pada table event.

8. Master Praktikum

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data praktikum. Pada proses input data yang pada table lain juga terlibat diantaranya table ruangan, mata kuliah dan user. Pada table ini terdapat diturunkan karena terdapat proses didalamnya, sehingga dapat di decompose lagi.

9. Registrasi Praktikan

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data praktikan dengan alur data mahasiswa yang diambil pada table mahasiswa akan dipilih kemudian pada table praktikum juga akan dipilih sebagai penanda mahasiswa tersebut melakukan praktikum yang telah dipilih.

10. Penilaian Tugas dan Absen

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data tugas dan absen. Proses ini berhubungan dengan table jadwal, mahasiswa dan praktikum. Data yang diinputkan oleh Administrator dapat dilihat informasinya oleh Praktikan, Asisten Lab, Ketua Lab dan Kepala Lab.

11. Input Final Project

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data final project. Pada alur ini dilakukan oleh Praktikan yaitu dengan menginputkan data judul final project. Kemudian Administrator akan melihat informasi judul final project melalui table mahasiswa. Administrator akan melakukan input nilai final project kemudian data akan tersimpan pada table mahasiswa

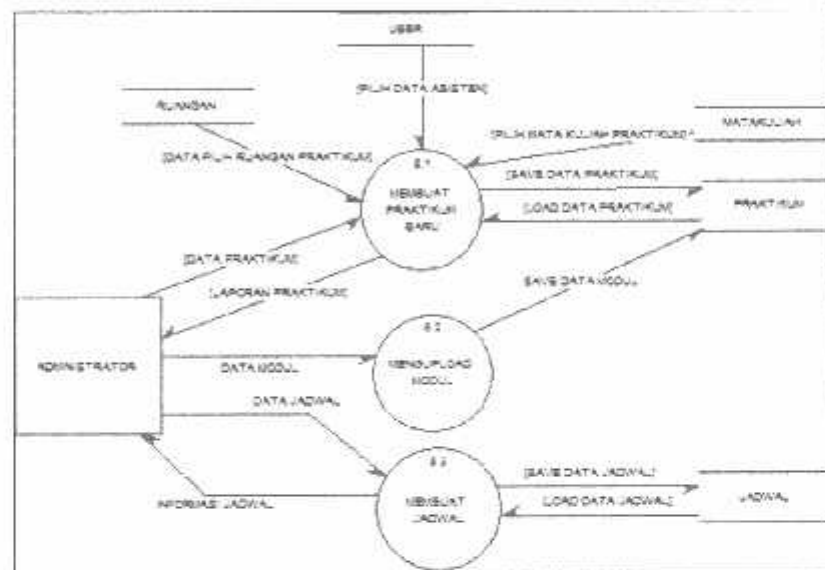
12. Penentuan Kelulusan

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data kelulusan

mahasiswa. Administrator akan menginputkan data kelulusan mahasiswa dengan menyimpan data kelulusan pada table mahasiswa.

3.3.1.3 DFD Level 2

Pada proses Master Praktikum, maka DFD level 1 dapat di turunkan / decompose menjadi DFD level 2. Pada DFD level 2 merupakan penjelasan secara detail tentang proses-proses yang dijalankan. Berikut adalah Gambar 3.4 DFD Level 2 :



Gambar 3.4 DFD Level 2 Master Praktikum

Pada DFD level 2 terdapat 3 proses yang merupakan hasil decompose pada proses master praktikum. Berikut Gambar 3.4 diatas, diantaranya :

1. Membuat Praktikum Baru

Proses ini berfungsi untuk menyimpan data praktikum yang akan didaftarkan. Proses ini akan mengambil data pada table user, ruangan

dan matakuliah. Kemudian data praktikum akan disimpan pada table praktikum.

2. Mengupload Modul

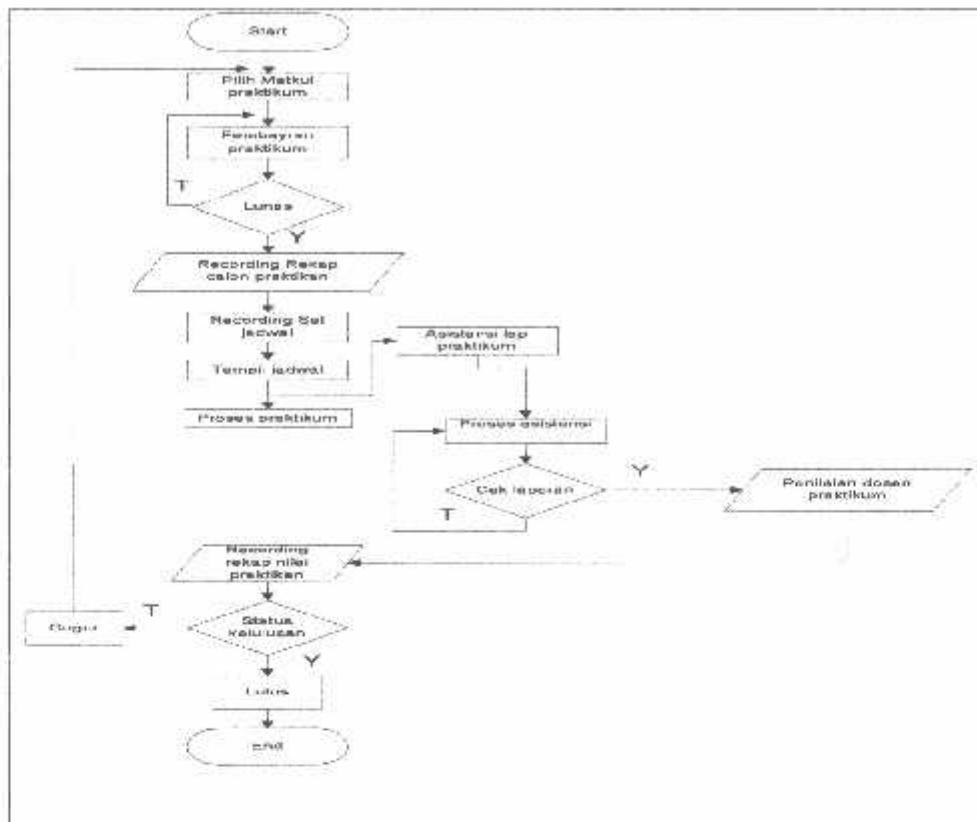
Proses ini berfungsi untuk menyimpan data modul dengan alur proses Administrator melakukan input data modul dan disimpan pada table praktikum.

3. Membuat Jadwal

Proses ini berfungsi untuk melakukan penyimpanan data jadwal praktikum dengan alur Administrator melakukan input & simpan data jadwal

3.3.2 Sistem Flowchart Manajemen Laboratorium

sistem flowchart dapat didefinisikan sebagai bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada didalam sistem. Bagan alur sistem menunjukan sistem yang akan dikerjakan.



Gambar 3.5 *Flowchart* manajemen laboratorium

3.3.3 Prototype Desain Interface

3.3.3.1 Desain interface mahasiswa

3.3.3.1.1 Login Mahasiswa

Pada form login ini akan digunakan oleh user mahasiswa, form ini terdiri 2 inputan form diantaranya nim dan password. Form login ini berfungsi sebagai pintu masuk sebelum user menggunakan sistem laboratorium praktikum. Gambar 3.6 Desain interface login mahasiswa:

Login Mahasiswa

NIM

password

Login

Gambar 3.6 Login mahasiswa

3.3.3.1.2 Dasbor Utama Mahasiswa

Pada bagian ini yaitu terdapat info – info dari home, berita, event, praktikum, about dan logout, ini berfungsi sebagai sarana infomasi mahasiswa sebagai sistem laboratorium praktikum. Gambar 3.7 Desain interface dasbor utama mahasiswa.

Sistem Informasi Lab. Praktikum

Home Berita Event About

1774141004

Praktikum

Logout

Event

Konten event

Konten event

Konten event

Berita

Konten berita

Institusi Eksperimental Praktikum

img

Halaman Terakhir

Gambar 3.7 Dasbor utama mahasiswa

3.3.3.1.3 Daftar Praktikum Mahasiswa

Daftar Praktikum pada praktikan merupakan halaman informasi data praktikum yang pernah diikuti oleh praktikan tersebut, setelah berhasil melakukan login praktikan. Mahasiswa dapat melakukan cetak cover, melihat detail praktikum dan mengisi judul final project yang akan diikuti. Gambar 3.8 Desain interface Daftar praktikum mahasiswa :

Sistem Informasi Praktikum

Home Berita Event About

ITN Malang

Praktikum

Siswa

Daftar Praktikum

namaLassuuuuuuuuuuu Cerdas Lemppassuuu

No	Mata Pelajaran	Asisten	Tanggal	Modul	Jumlah Praktikum	Ket	Status	Action
1								
2								
3								
4								
5								

Institut Teknologi Nasional
TANJUNGPINANG

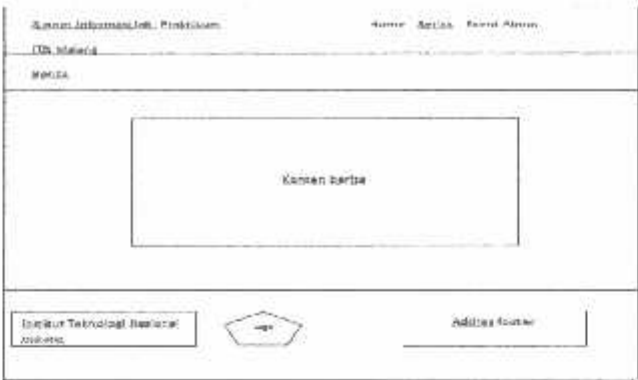
ITN

Address footer

Gambar 3.8 Daftar praktikum mahasiswa

3.3.3.1.4 Informasi Berita

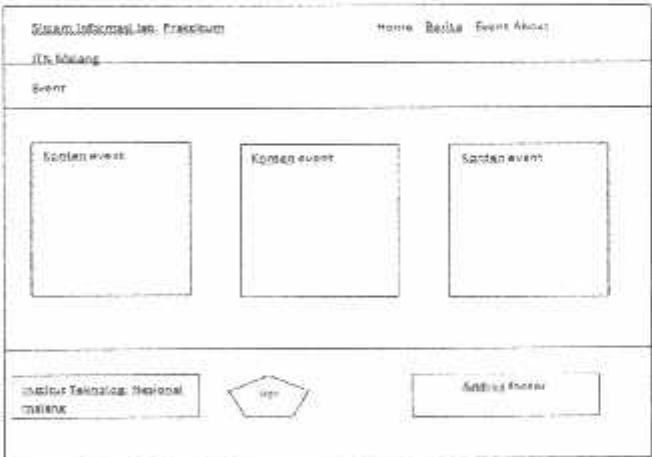
Informasi berita merupakan halaman front end yang berisi informasi-informasi berita seputar praktikum. Terdapat beberapa berita-berita yang diinformasikan yang merupakan index dari berita tersebut. Gambar 3.9 Desain interface informasi berita



Gambar 3.9 Informasi berita

3.3.3.1.5 Informasi Event

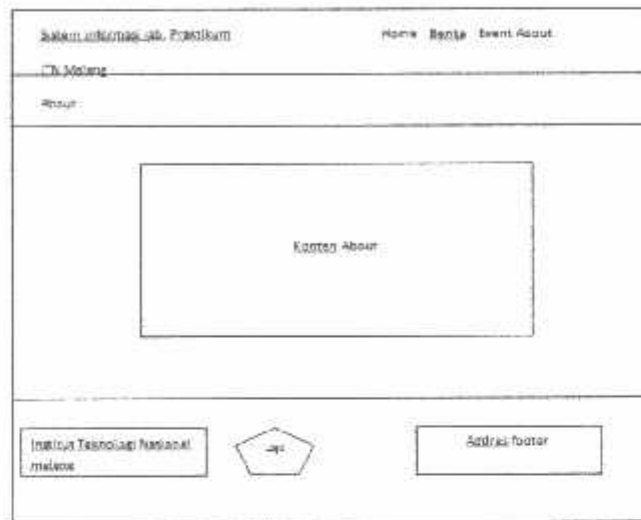
Informasi event merupakan halaman front end yang berisi informasi-informasi event seputar praktikum. Terdapat beberapa event-event yang diinformasikan yang merupakan index dari event tersebut. Gambar 3.10 Desain interface Informasi Event :



Gambar 3.10 Informasi event

3.3.3.1.6 Informasi About

Informasi about merupakan halaman about yang berisi informasi tentang praktikum. Gambar 3.11 Desain interface Informasi About :



Gambar 3.11 Informasi about

3.3.3.2 Desain Interface Recording (Administrator)

3.3.3.2.1 Login User System

Pada form login user akan digunakan oleh user recording (Administrator), Asisten Lab, dosen dan Koordinator lab. Pada form ini terdiri 2 inputan form diantaranya username dan password. Form login ini berfungsi sebagai pintu masuk sebelum user menggunakan system laboratorium praktikum. Berikut adalah Gambar 3.11 Desain interface login user system :

LOGIN SYSTEM

User Name

Password

Masuk

Gambar 3.12 Login user system

3.3.3.2.2 Master User

Form master user merupakan form untuk membuat user baru yang akan menggunakan system laboratorium praktikum. Form ini akan digunakan oleh Administrator. Terdapat 8 form inputan yang akan diisi diantaranya Nama User, Level User, Jenis Kelamin, No. Handphone, Email, Tanggal Daftar, Username dan Password. Gambar 3.13 Desain interface Master User :

MASTER USER

Nama User

Level User

guru

Jenis Kelamin

guru

No. Handphone

Email

Tanggal Daftar

dd/mm/yyyy

Username

Password

Simpan

Gambar 3.13 Master User

3.3.3.2.3 Master Mata Kuliah

Pada form master mata kuliah merupakan form yang akan digunakan untuk menambah mata kuliah yang akan digunakan untuk kegiatan praktikum. Pada form ini terdiri dari form input yang akan diisi diantaranya kode mata kuliah, nama mata kuliah dan jurusan. Gambar 3.14 Desain interface master Mata Kuliah

MASTER MATA KULIAH

Kode Mata Kuliah

Nama Mata Kuliah

Jurusan

pilih ▼

Simpan

Gambar 3.14 Master Mata Kuliah

3.3.3.2.4 Master Jurusan

Pada form ini merupakan form yang akan digunakan untuk membuat nama jurusan pada laboratorium yang akan di buat oleh administrator nama jurusan yang akan digunakan untuk kegiatan praktikum. Pada form ini terdiri dari 1 form input yang akan diisi diantaranya nama jurusan. Gambar 3.15 Desain interface master Jurusan.

Master Jurusan

Nama Jurusan

Simpan

Gambar 3.15 Master Jurusan

3.3.3.2.5 Master Ruangan

Pada form master ruangan merupakan form yang akan digunakan untuk mengisi dara ruangan laboratorium yang akan digunakan untuk kegiatan praktikum. Pada form ini terdiri dari form input yang akan diisi diantaranya nama ruangan dan keterangan. Gambar 3.16 Desain interface Master Ruangan :

MASTER RUANG LAB.

Nama Ruang

Keterangan

Simpan

Gambar 3.16 Master Ruang Lab

3.3.3.2.6 Master Praktikum

Pada form master praktikum akan digunakan untuk menambahkan praktikum yang akan diadakan. Pada form ini terdapat form inputan yang akan diisi diantaranya mata kuliah praktikum, asisten praktikum, ruangan lab, tahun praktikum, semester dan keterangan. Gambar 3.17 Desain interface Master Praktikum :

MASTER PRAKTIKUM

Mata Kuliah Praktikum

Asisten Praktikum

Ruang Lab

Tahun Praktikum

Semester

Keterangan

Simpan

Gambar 3.17 Master Praktikum

3.3.3.2.7 Master Mata Kuliah Praktikum

Pada form ini master mata kuliah praktikum akan digunakan untuk pembuatan mata kuliah praktikum yang akan di lakukan oleh para mahasiswa untuk melakukan proses praktikum pada setiap laboratorium. Gambar 3.18 Desain interface Master mata kuliah praktikum:

Master Mata Kuliah Praktikum

Kode mat kuliah

Nama mata kuliah

Jurusan

Pilih ▾

Simpan

Gambar 3.18 Master mata kuliah Praktikum

3.3.3.2.8 Master Berita

Pada form ini master berita akan digunakan untuk pembuatan berita sebagai sarana informasi dan berguna bagi mahasiswa melakukan proses praktikum pada setiap laboratorium. Gambar 3.19 Desain interface master berita

Master Berita

Tanggal

Hh/mm/yyyy

Judul

Kisi

Gambar

Pilih file

Simpan

Gambar 3.19 Master berita

3.3.3.2.9 Master Event

Pada form ini master event akan digunakan untuk pembuatan event sebagai sarana informasi dan berguna bagi mahasiswa melakukan proses praktikum pada setiap laboratorium. Gambar 3.20 Desain interface master event

The screenshot shows a web form titled "Master event". It contains four input fields: "Tanggal" with a date mask "hh/bb/yyyy", "Batal" (empty), "Isi" (empty), and "Gambar" (empty). Below the "Gambar" field are two buttons: "Pilih file" and "Simpan".

Gambar 3.20 Master event

3.3.3.2.10 Master About

Pada form ini master about akan digunakan untuk pembuatan about sebagai sarana informasi dan berguna bagi mahasiswa melakukan proses praktikum pada setiap laboratorium. Gambar 3.21 Desain interface master about

The screenshot shows a web form titled "Master About". It contains a large text area labeled "Isi" with horizontal lines for text entry. Below the text area are two buttons: "Simpan" and "Preview".

Gambar 3.22 Master about

3.3.3.2.11 Verifikasi Mahasiswa

Pada form ini yaitu berfungsi untuk memverifikasi calon praktikum mahasiswa yang akan menempuh setiap mata kuliah praktikum pada laboratorium yang dituju. Gambar 3.23 Desain interface verifikasi mahasiswa.

Verifikasi Mahasiswa

Praktikum

Pilih Praktikum ▾

Check all | Uncheck all

Simpan

No	NIM	Nama	JK	Status
1	-	-	-	-
2	-	-	-	-

Check all | Uncheck all

Simpan

Gambar 2.23 Verifikasi Mahasiswa

3.3.3.2.12 Menu Setting

Pada form ini yaitu berfungsi untuk mengubah password untuk admin agar tingkat keamanan accout dan password akan selalu terjaga, dan terhindar dari tangan jahil yang tidak berkepentingan. Gambar 3.24 Desain interface menu setting merubah password.

Setting | Ubah Password account

Password lama

Password baru

Password ulang

Simpan

Gambar 3.24 Menu setting merubah password

3.3.3.3 Desain Interface Asisten Laboratorium

3.3.3.3.1 Daftar Praktikum

Daftar praktikum pada praktikan merupakan halaman informasi data praktikum yang pernah diikuti oleh asisten laboratorium tersebut,terdapat fungsi asisten lab upload modul praktikum dan absensi. Gambar 3.25 Desain interface daftar praktikum asisten laboratorium

Setting / Ubah Password account

Password lama

Password baru

Password ulang

Simpan

Gambar 3.27 Menu setting merubah password

3.3.3.4 Desain Interface Dosen

3.3.3.4.1 Daftar Praktikum Dosen

Daftar praktikum pada praktikum merupakan halaman informasi data praktikum yang pernah diikuti oleh mahasiswa yang melakukan proses praktikum di laboratorium tersebut,terdapat fungsi hanya untuk melihat data. Gambar 3.28 Desain interface daftar praktikum dosen

Log in

Home / Praktikum Asisten Setting

Logout

Daftar Praktikum

Nama L0000000000000000 / Level / asistengrassam

No	Mata kuliah	Asisten	Tahun praktikum	Semester	Tgl mulai	Modul	Jumlah praktikum	Ket	Status
1	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-

institus teknolog regional
realansi

Gambar 3.28 Daftar praktikum dosen

3.3.3.4.2 Daftar Data Asisten

Daftar data asisten pada menu asisten merupakan halaman melihat informasi data nama asisten lab yang menjadi mentor mahasiswa yang melakukan proses praktikum yang pernah diikuti oleh mahasiswa dan masih menempuh praktikum tersebut, Gambar 3.29 Desain interface daftar data asisten.

No	Nama (Nama)	Asisten	Tahun praktikum	Semester	Hari mulai	Materi	Jumlah praktikum	Ket	Status
1									
2									

Gambar 3.29 daftar data asisten

3.3.3.4.3 Menu Setting Dosen

Pada form ini yaitu berfungsi untuk mengubah password untuk admin dosen agar tingkat keamanan account dan password akan selalu terjaga, dan terhindar dari tangan jahil yang tidak berkepentingan. Gambar 3.30 Desain interface menu setting merubah password dosen.

Gambar 3.30 Menu setting merubah password dosen

3.3.3.5 Desain Interface Koordinator laboratorium

3.3.35.1 Daftar Praktikum Koordinator laboratorium

Daftar praktikum pada praktikum merupakan halaman informasi data praktikum yang pernah diikuti oleh mahasiswa yang melakukan proses praktikum di laboratorium tersebut, terdapat fungsi hanya untuk melihat data. Gambar 3.31 Desain interface daftar praktikum koordinator



Gambar 3.31 Daftar praktikum koordinator

3.3.3.5.2 Daftar Data Asisten

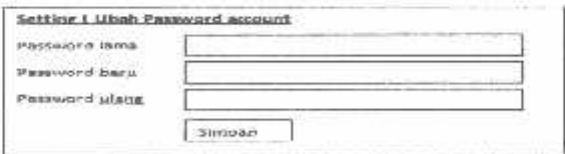
Daftar data asisten pada menu asisten merupakan halaman melihat informasi data nama asisten lab yang menjadi mentor mahasiswa yang melakukan proses praktikum yang pernah diikuti oleh mahasiswa dan masih menempuh praktikum tersebut, Gambar 3.32 Desain interface daftar data asisten.



Gambar 3.32 daftar data asisten

3.3.3.5.3 Menu Setting Koordinator

Pada form ini yaitu berfungsi untuk mengubah password untuk admin dosen agar tingkat keamanan accout dan password akan selalu terjaga, dan terhindar dari tangan jahil yang tidak berkepentingan. Gambar 3.33 Desain interface menu setting merubah password dosen.



Gambar 3.33 Menu setting merubah password Koordinator

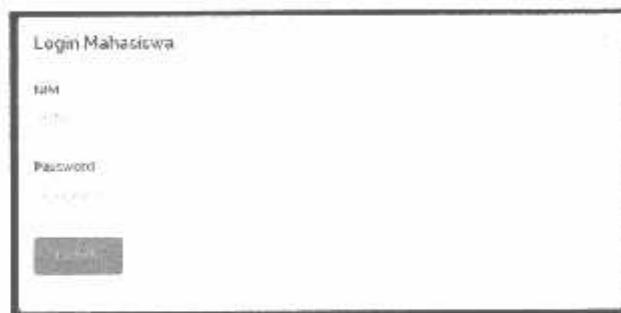
BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Aplikasi Praktikum

4.1.1 Halaman Login Mahasiswa

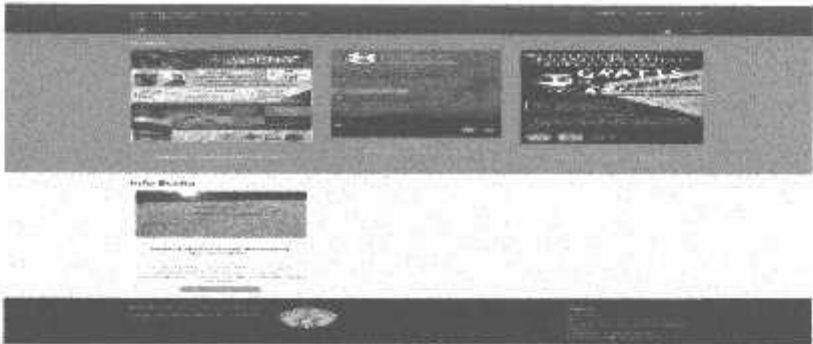
Pada form login ini akan digunakan oleh user mahasiswa, form ini terdiri 2 inputan form diantaranya nim dan password. Form login ini berfungsi sebagai pintu masuk sebelum user menggunakan sistem laboratorium praktikum. Gambar 4.1 Tampilan login mahasiswa:



Gambar 4.1 Login Mahasiswa

4.1.2 Dasbor Utama Mahasiswa

Pada bagian ini yaitu terdapat info = info dari home, berita, event, praktikum, about dan logout, ini berfungsi sebagai sarana informasi mahasiswa sebagai sistem laboratorium praktikum. Gambar 4.2 Tampilan dasbor utama mahasiswa.



Gambar 4.2 Dasbor utama mahasiswa

4.1.3 Daftar Praktikum Mahasiswa

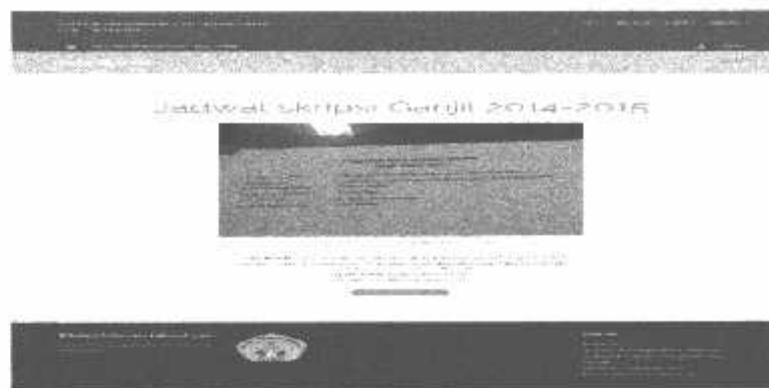
Daftar Praktikum pada mahasiswa merupakan halaman informasi data praktikum yang pernah diikuti oleh praktikan tersebut, setelah berhasil melakukan login praktikan. Mahasiswa dapat melakukan cetak cover, melihat detail praktikum dan mengisi judul final project yang akan diikuti. Gambar 4.3 Tampilan daftar praktikum mahasiswa

SISTEM INFORMASI LAB. PRAKTIKUM ILMU MAYANG									
Pilih menu praktikum yang akan diikuti									
DAFTAR PRAKTIKUM MAHASISWA									
No.	Nama Praktikan	Praktikan	Tanggal	Modul	Jumlah Praktikan	Status	Keanggotaan	Status	Aksi
1	Bakir Dasa - Garas - 2014 - 2015	Indra	13-02-2015	1	11 Orang	OPEN	11 Orang	OPEN	
2	Shanti Nurhuda - Garas - 2015-2016	Indra	20-01-2016	1	10 Orang	CLOSE	10 Orang	CLOSE	
3	Penggunaan C++ - Garas - 2015-2016	Indra	20-01-2016	1	10 Orang	CLOSE	10 Orang	CLOSE	
4	Sistem Multimedia - Garas - 2014-2015	Miya	02-02-2015	1	10 Orang	OPEN	10 Orang	OPEN	
5	Jaring Komputer - Garas - 2014-2015	Rudi	02-02-2015	1	10 Orang	OPEN	10 Orang	OPEN	

Gambar 4.3 Daftar praktikum mahasiswa

4.1.4 Informasi Berita

Informasi berita merupakan halaman front end yang berisi informasi-informasi berita seputar praktikum. Terdapat beberapa berita-berita yang diinformasikan yang merupakan index dari berita tersebut. Gambar 4.4 Tampilan Informasi Berita :



Gambar 4.4 Informasi berita

4.1.5 Informasi Event

Informasi event merupakan halaman front end yang berisi informasi-informasi event seputar praktikum. Terdapat beberapa event-event yang diinformasikan yang merupakan index dari event tersebut. Gambar 4.5 Tampilan informasi Event



Gambar 4.5 Informasi event

4.1.6 Informasi About

Informasi about merupakan halaman front end yang berisi informasi tentang praktikum. Berikut adalah Gambar 4.6 Tampilan Informasi About :



Gambar 4.6 Informasi about

4.1.7 Halaman Login Administrator

Halaman login back end adalah halaman untuk mengolah data praktikum, yang dilakukan oleh level Administrator, asisten Praktikum, dosen, dan koordinator laboratorium. Masing-masing level memiliki tugas masing-masing sesuai dengan fungsinya. Pada form login dapat dilakukan dengan mengisi username dan password yang sudah disediakan. Untuk mengakses halaman ini dapat diketik pada URL : <http://localhost/prak/admin>. Gambar 4.7 Tampilan form login system :

 The image shows a web form titled 'Login System'. Below the title, there is a subtitle: 'Silakan login untuk masuk ke sistem admin praktikum'. To the left of the input fields is a small icon of a padlock. There are two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the 'Password' field is a 'Masuk' button.

Gambar 4.7 Form Login system

4.1.8 Halaman Menu Level Administrator

Halaman home level Administrator (recording) adalah halaman menu utama setelah level Administrator berhasil melakukan Login. Pada halaman ini terdapat 5 menu diantaranya , dan Gambar 4.8 Tampilan menu administrator :

1. Home

Home adalah menu untuk menuju halaman utama.

2. Master Data

Master Data adalah menu untuk melakukan transaksi data yang berhubungan dengan praktikum. Pada halaman master data terdapat sub menu diantaranya :

a. User

User adalah sub menu untuk melakukan simpan, edit, delete dan lihat data user account yang berhubungan dengan sistem praktikum untuk digunakan pada aplikasi ini.

b. Jurusan

Jurusan adalah sub menu untuk melakukan simpan, edit, delete dan lihat data jurusan yang berhubungan dengan praktikum.

c. Ruangan Lab

Ruangan Lab adalah sub menu untuk melakukan simpan, edit, delete dan lihat data ruangan lab yang tersedia pada praktikum.

d. Mata Kuliah

Mata Kuliah adalah sub menu untuk melakukan simpan, edit, delete dan lihat data mata kuliah praktikum yang tersedia

e. Praktikum

Praktikum adalah sub menu untuk melakukan pendaftaran praktikum yang akan diadakan. Kegiatan upload modul, pembagian kelompok praktikan, absensi, penilaian harian, penilaian final project dan penilaian hasil akhir serta kelulusan praktikan.

f. Berita

Berita adalah sub menu untuk melakukan simpan, edit, delete dan lihat berita seputar praktikum. Informasi berita akan ditampilkan pada halaman front end web praktikum.

g. Event

Event adalah sub menu untuk melakukan simpan, edit, delete dan lihat event seputar praktikum. Informasi event akan ditampilkan pada halaman front end web praktikum.

h. About

About adalah sub menu untuk menyimpan data latar belakang praktikum. Informasi about akan ditampilkan pada halaman front end web praktikum

3. Verifikasi Data

Verifikasi data adalah menu untuk konfirmasi mahasiswa yang sudah melakukan pembayaran dan akan melakukan pendaftaran praktikum.

4. Setting

Setting adalah menu untuk mengubah password user account.

5. Logout

Logout adalah menu untuk keluar dari sistem.



Gambar 4.8 Menu Administrator

4.1.9 Mengolah Data User Account

Untuk mengolah data user account level administrator dapat menambahkan data user account dengan memilih sub menu pada Master Data – User – Master. Pada form Master User, level Administrator dapat mengisi data form yang telah tersedia. Setelah semua data terisi, maka tekan tombol simpan untuk menyimpan data ke database. 4.9 Tampilan master user :

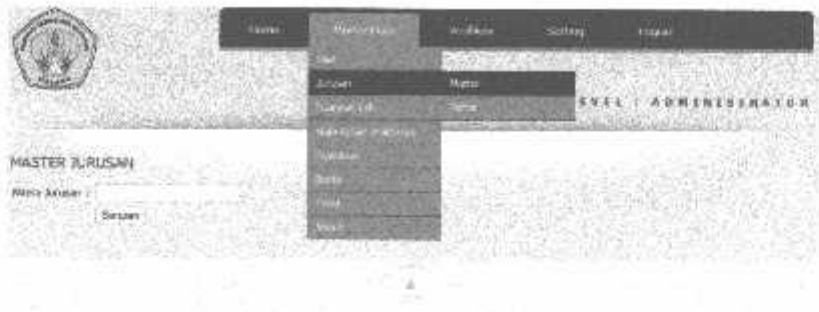


Gambar 4.9 Master user

4.1.10 Mengolah Data Jurusan

Untuk mengolah data jurusan account level administrator dapat menambahkan data jurusan dengan memilih sub menu pada Master Data – Jurusan – Master. Pada form Master Jurusan, level Administrator dapat mengisi data form yang telah tersedia. Setelah semua data terisi, maka tekan tombol

simpan untuk menyimpan data ke database. Gambar 4.10 Tampilan form master jurusan :



Gambar 4.10 Form Master Jurusan.

4.1.11 Master Ruangan Lab

Untuk mengolah data ruangan lab account level administrator dapat menambahkan data ruangan dengan memilih sub menu pada Master Data – Ruangan – Master. Pada form Master Ruangan, level Administrator dapat mengisi data form yang telah tersedia. Setelah semua data terisi, maka tekan tombol simpan untuk menyimpan data ke database. Gambar 4.11 Tampilan master ruangan :



Gambar 4.11 Master ruangan

4.1.12 Data Mata Kuliah

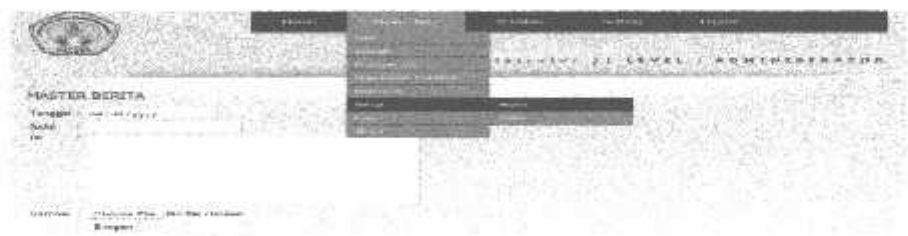
Untuk mengolah data mata kuliah account level administrator dapat menambahkan data mata kuliah dengan memilih sub menu pada Master Data – Mata Kuliah – Master. Pada form Master Mata Kuliah, level Administrator dapat mengisi data form yang telah tersedia. Setelah semua data terisi, maka tekan tombol simpan untuk menyimpan data ke database. Gambar 4.12 Tampilan master mata kuliah



Gambar 4.12 Master Mata Kuliah

4.1.13 Master Berita

Untuk mengolah data berita account level administrator dapat menambahkan data berita dengan memilih sub menu pada Master Data – Berita – Master. Pada form Master Berita, level Administrator dapat mengisi data form yang telah tersedia. Setelah semua data terisi, maka tekan tombol simpan untuk menyimpan data ke database. Gambar 4.13 Tampilan master berita



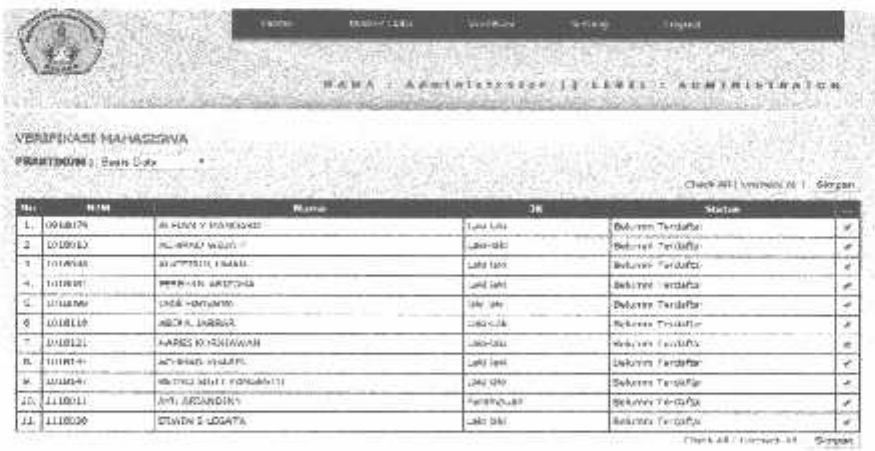
Gambar 4.13 Master Berita



Gambar 4.15 Master about

4.1.16 Verifikasi Mahasiswa

Untuk mendaftarkan mahasiswa yang mengikuti praktikum, mahasiswa harus melalui verifikasi dengan syarat yang telah ditentukan. Pada menu pilih Verifikasi kemudian akan tampil halaman verifikasi mahasiswa. Untuk mendaftarkan mahasiswa, pilih praktikum yang akan diikuti kemudian beri centang mahasiswa yang telah memenuhi syarat untuk verifikasi, setelah itu pilih tombol simpan. Data mahasiswa yang telah tersimpan akan menjadi praktikan pada praktikum tersebut. Gambar 4.16 Tampilan verifikasi mahasiswa :



Gambar 4.16 Verifikasi mahasiswa

4.1.17 Menu Setting

Pada form ini yaitu berfungsi untuk mengubah password untuk admin agar tingkat keamanan akun dan password akan selalu terjaga, dan terhindar dari tangan jahil yang tidak berkepentingan. Gambar 3.17 Tampilan menu setting merubah password.



Gambar 3.17 Menu setting merubah password

4.1.18 Halaman Menu Level Asisten Praktikum

Halaman Home level Asisten Praktikum adalah halaman menu utama setelah level Asisten Praktikum berhasil melakukan Login. Pada halaman ini terdapat 5 menu diantaranya :

1. Home

Home adalah menu untuk menuju halaman utama.

2. Praktikum

Praktikum adalah menu untuk mengolah data praktikum seperti upload modul praktikum, dan informasi detail tentang praktikum.

3. Praktikan

Praktikan adalah menu untuk informasi praktikan dari asisten tersebut yang telah diajarkan.

4. Setting

Setting adalah menu untuk mengubah password user account.

5. Logout

Logout adalah menu untuk keluar dari sistem.

Gambar 4.18 Tampilan menu home asisten :



Gambar 4.18 Menu home asisten

4.1.19 Daftar Praktikum (Asisten Lab)

Pada pengolahan data praktikum, level Asisten dapat melakukan upload materi praktikum. Dengan memilih menu praktikum, maka halaman data praktikum akan tampil. Pilih menu upload materi praktikum pada salah satu data praktikum. Setelah itu form upload materi praktikum akan tampil, input file materi praktikum yang akan di upload. Gambar 4.19 Tampilan daftar praktikum :

Home

Praktikum

Praktikan

Setting

Logout

NAMA : eno I I LEVEL : ASISTEN LAB.

DAFTAR PRAKTIKUM

No.	Mata Kuliah	Asisten	Tahun Praktikum	Semester	Tanggal Mulai	Modul	Jumlah Praktikan	Keterangan	Status
1.	Basis Data	eno	2014/2015	Genap	09-09-2015	-	0 Orang	Basis data	OPEN
2.	Algoritma & Pemrograman	eno	2014/2015	Genap	22-02-2015	-	0 Orang	-	OPEN
3.	Animas & Game	eno	2014/2015	Genap	22-02-2015	1	1 Orang	-	CLOSE
4.	Algoritma & Pemrograman	eno	2014/2015	Genap	22-02-2015	1	1 Orang	-	CLOSE
5.	Sistem Informasi	eno	2014/2015	Genap	26-01-2015	10	10 Orang	Sistem Informasi	CLOSE

Gambar 4.19 Daftar praktikum

4.1.20 List Praktikan

List praktikan pada praktikan merupakan halaman melihat informasi data praktikum yang pernah diikuti oleh mahasiswa yang menempuh praktikum tersebut, Gambar 4.20 Tampilan list praktikan asisten laboratorium.

Home

Praktikum

Praktikan

Setting

Logout

NAMA : eno I I LEVEL : ASISTEN LAB.

LIST PRAKTIKAN

No.	NIM	Nama	Kelompok	Mata Kuliah	Judul Final Praktikum	Nilai Absensi	Nilai Tugas	Hasil Akhir (Absensi + Tugas)	Status Praktikum
1.	0916079	ALPHAN Y. NAWDARU	1	Sistem Informasi	Konsep dan elemen sistem	90	90	90	ULANG
2.	1018012	ACHMAD WILLY P.	1	Sistem Informasi	Penerapan konsep Model Data Logikam dengan Software Vro	100	90	95	ULANG
3.	1018042	KHUTIBULL UHAH	1	Sistem Informasi	Sistem Informasi Pemasaran dan Pemasaran Online	100	90	95	ULANG
4.	1018091	PERBAYU AEDYNA	1	Sistem Informasi	Penerapan Perangkat Lunak Tampilan untuk Jasa Konsultan	100	90	95	ULANG
5.	1018089	ENAL HUSYATTA	1	Algoritma & Pemrograman	Struktur Pemrograman Algoritma	90	90	90	ULANG
6.	1018100	Joko	1	Animas & Game	Analisa dan implementasi Vinyet Bered Sistem pada Image Restorasi	90	90	90	ULANG
7.	1018112	ABDUL SABBAR	1	Sistem Informasi	Salit Analisis dan Perancangan sistem informasi sumber Daya Manusia	100	90	95	ULANG
8.	1018121	HARIZ KURNIAWAN	2	Sistem Informasi	Penerapan Lunak Sistem Informasi Regenerasi RT	100	90	95	ULANG
9.	1018144	ACHMAD KHARIS	2	Sistem Informasi	Penerapan Lunak Penerapan Aplikasi Sistem pada Orang Sakit	100	90	95	ULANG
10.	1018167	KATIKO SEIT BAYOESTU	2	Sistem Informasi	Implementasi dan penerapan dengan menggunakan bahasa ahli dalam sistem informasi perdagangan	100	90	95	ULANG

Gambar 4.20 List praktikan asisten laboratorium

4.1.21 Menu Setting

Pada form ini yaitu berfungsi untuk mengubah password untuk admin agar tingkat keamanan accout dan password akan selalu terjaga, dan terhindar dari tangan jahil yang tidak berkepentingan. Gambar 3.21 Tampilan menu setting merubah password.



Gambar 4.21 Menu setting merubah password

4.1.22 Halaman Menu Level Dosen

Halaman Home level dosen adalah halaman menu utama setelah level dosen praktikum berhasil melakukan Login. Pada halaman ini terdapat 5 menu diantaranya :

1. Home

Home adalah menu untuk menuju halaman utama.

2. Praktikum

Praktikum adalah menu untuk melihat data informasi praktikum.

3. Praktikan

Praktikan adalah menu untuk informasi praktikan dari asisten tersebut yang telah diajarkan.

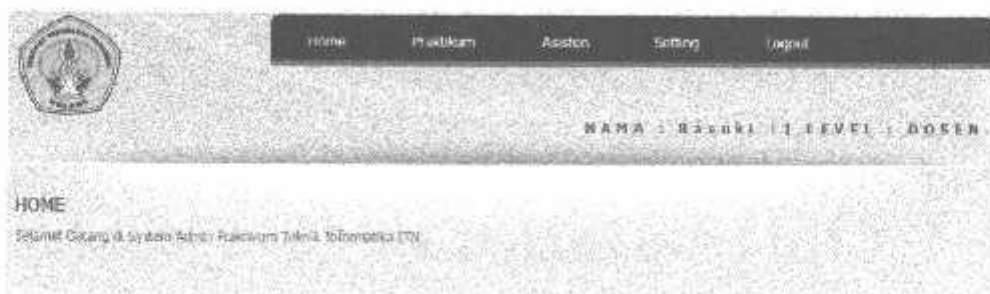
4. Setting

Setting adalah menu untuk mengubah password user account.

5. Logout

Logout adalah menu untuk keluar dari sistem.

Gambar 4.22 Tampilan halaman home dosen



Gambar 4.22 Halaman home dosen

4.1.23 Daftar Praktikum Dosen

Daftar praktikum pada praktikum merupakan halaman informasi data praktikum yang pernah diikuti oleh mahasiswa yang melakukan proses praktikum di laboratorium tersebut, terdapat fungsi hanya untuk melihat data. Gambar 4.23 Tampilan daftar praktikum

HomePraktikumAsistenSettingLogout

NAMA : RAVENI I I LEVEL : DOSEN

No.	Nama Praktisi	Asisten	Tahun Praktikum	Semester	Tanggal Mulai	Modul	Handiksh Praktikum	Keterangan	Materi
1.	Alvin Lolo	Wito	2014/2015	Genap	09-05-2015	-	0 Orang	-	DAFTAR
2.	Agotina & Perisogana	Wito	2014/2015	Ganjil	22-02-2015	-	0 Orang	-	DAFTAR
3.	Amiraji & Sano	Wito	2014/2015	Ganjil	20-02-2015	-	1 Orang	-	DAFTAR
4.	Agotina & Perisogana	Wito	2014/2015	Ganjil	22-02-2015	-	1 Orang	-	DAFTAR
5.	Rendy Khotuloh	Rudi	2014/2015	Genap	10-05-2015	-	15 Orang	Indah dan Komparasi	DAFTAR
6.	Sistem Multimedia	Musa	2014/2015	Genap	10-05-2015	-	25 Orang	Sistem Multimedia	DAFTAR
7.	Pengaturan Data	Indra	2014/2015	Genap	26-01-2015	-	10 Orang	Pengaturan Data	DAFTAR
8.	Sistem Informasi	Wito	2014/2015	Genap	20-01-2015	-	10 Orang	Sistem Informasi	DAFTAR

Gambar 4.23 Daftar praktikum

4.1.24 Daftar List Asisten

Daftar data asisten pada menu asisten merupakan halaman melihat informasi data nama asisten lab yang menjadi mentor mahasiswa yang melakukan proses praktikum yang pernah diikuti oleh mahasiswa dan masih menempuh praktikum tersebut, Gambar 4.24 Tampilan daftar data asisten.

HomePraktikumAsistenSettingLogout

NAMA : RAVENI I I LEVEL : DOSEN

No.	Nama User	JK	HP	Email	Tgl Daftar	Tgl Keluar	Username	Status
1.	Wito	Laki-laki	081131348460	edutops@gmail.com	22-01-2015	-	Wito	ASISTEN
2.	Indra	Laki-laki	0872571234	indra@gmail.com	15-05-2014	-	indra	ASISTEN
3.	Musa	Perempuan	08226132775	musa@yahoo.com	14-06-2014	-	Musa	ASISTEN
4.	Rudi	Laki-laki	089620181366	rudi@gmail.com	14-06-2014	-	Rudi	ASISTEN

Gambar 4.24 Daftar data asisten

4.1.25 Menu Setting

Pada form ini yaitu berfungsi untuk mengubah password untuk admin agar tingkat keamanan accout dan password akan selalu terjaga, dan terhindar dari tangan jahil yang tidak berkepentingan. Gambar 4.25 Tampilan menu setting merubah password



Gambar 4.25 Menu setting merubah password

4.1.26 Menu Level Koordinator Lab

Halaman Home level Koordinator Lab adalah halaman menu utama setelah level dosen praktikum berhasil melakukan Login. Pada halaman ini terdapat 5 menu diantaranya :

1. Home

Home adalah menu untuk menuju halaman utama.

2. Praktikum

Praktikum adalah menu untuk melihat data informasi praktikum.

3. Praktikan

Praktikan adalah menu untuk informasi praktikan dari asisten tersebut yang telah diajarkan.

4. Setting

Setting adalah menu untuk mengubah password user account.

5. Logout

Logout adalah menu untuk keluar dari sistem.

Gambar 4.26 Tampilan home koordinator lab.



Gambar 4.26 Home koordinator lab

4.1.27 Daftar Praktikum

Daftar praktikum pada praktikum merupakan halaman informasi data praktikum yang pernah diikuti oleh mahasiswa yang melakukan proses praktikum di laboratorium tersebut,terdapat fungsi hanya untuk melihat data. Gambar 4.27 Tampilan daftar praktikum koordinator

No	Mata Kuliah	Jurusan	Tahun Praktikum	Semester	Tanggal Pelaksanaan	Absen	Hasil Praktikum	Keterangan	Status
1	Kecerdasan Buatan (Keb305)	Seni	2015/2016	Gesek	10-06-2015	-	0 Orang	-	OK
2	Basis Data	ITD	2014-2015	Gesek	19-05-2015	-	0 Orang	Hasil 100%	OK
3	Algoritma & Pemrograman	Seni	2015/2016	Bung	22-02-2015	-	0 Orang	-	OK
4	Algoritma & Pemrograman	Seni	2014-2015	Gesek	22-02-2015	-	1 Orang	-	OK
5	Algoritma & Pemrograman	ITD	2014-2015	Gesek	22-02-2015	-	1 Orang	-	OK
6	Algoritma & Pemrograman	ITD	2014-2015	Gesek	22-02-2015	-	1 Orang	-	OK
7	Algoritma & Pemrograman	ITD	2014-2015	Gesek	22-02-2015	-	1 Orang	-	OK
8	Algoritma & Pemrograman	ITD	2014-2015	Gesek	22-02-2015	-	1 Orang	-	OK
9	Algoritma & Pemrograman	ITD	2014-2015	Gesek	22-02-2015	-	1 Orang	-	OK

Gambar 4.27 Daftar praktikum

4.1.28 Daftar Data Asisten

Daftar data asisten pada menu asisten merupakan halaman melihat informasi data nama asisten lab yang menjadi mentor mahasiswa yang melakukan proses praktikum yang pernah diikuti oleh mahasiswa dan masih menempuh praktikum tersebut, Gambar 4.28 Tampilan daftar data asisten

Home

Praktikum

Asisten

Setting

Logout

NAME : Nendra S T | LEVEL : KOORDINATOR LAB.

DAFTAR DATA ASISTEN

No.	Nama User	IK	HP	Email	Tgl Daftar	Tgl Keluar	Username	Status
1.	ery	Laki-laki	082131346966	erysuzov@gmail.com	22-01-2015	-	ery	Aktif
2.	indra	Laki-laki	0872571234	indrad@gmail.com	15-06-2014	-	indra	Aktif
3.	Melisa	Perempuan	082136102775	melisa@yorku.com	24-06-2014	-	melisa	Aktif
4.	Rudi	Laki-laki	0856281910266	rudi@gmail.com	24-06-2014	-	rudi	Aktif

Gambar 4.28 Daftar data asisen

4.1.29 Menu Setting

Pada form ini yaitu berfungsi untuk mengubah password untuk admin agar tingkat keamanan accout dan password akan selalu terjaga, dan terhindar dari tangan jahil yang tidak berkepentingan. Gambar 4.29 Tampilan menu setting merubah password

Home

Praktikum

Asisten

Setting

Logout

NAME : Nendra S T | LEVEL : KOORDINATOR LAB.

UBAH PASSWORD ACCOUNT

Password Lama

Password Baru

Password Ulang

Simpan

Gambar 4.29 Menu setting merubah password

4.2 Pengujian Sistem

Setelah melalui tahapan implementasi tahap selanjutya adalah pengujian sistem informasi manajemen laboratorium yang telah dibuat. Pengujian browser dan pengujian penggunaan sistem.

4.2.1 Pengujian Browser

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui web browser apa saja yang dapat didukung oleh aplikasi ini. Hasil pengujian ditunjukkan pada Tabel 4.2.1

Tabel 4.2. 1. Hasil Pengujian Browser

No	Menu	Proses	Browser			
			1	2	3	4
1	Login	Login	Y	Y	Y	Y
2	Admin	Tambah	Y	Y	Y	Y
		Edit	Y	Y	Y	Y
		Hapus	Y	Y	Y	Y
3	User	Tambah	Y	Y	Y	Y
		Edit	Y	Y	Y	Y
		Hapus	Y	Y	Y	Y
4	Jurusan	Tambah	Y	Y	Y	Y
		Edit	Y	Y	Y	Y
5	Ruangan Lab	Tambah	Y	Y	Y	Y
		Edit	Y	Y	Y	Y
6	Mata Kuliah Praktikum	Tambah	Y	Y	Y	Y
		Edit	Y	Y	Y	Y
7	Praktikum	Tambah	Y	Y	Y	Y
		Edit	Y	Y	Y	Y
8	Berita	Tambah	Y	Y	Y	Y
		Edit	Y	Y	Y	Y
		Hapus	Y	Y	Y	Y
9	Event	Tambah	Y	Y	Y	Y
		Edit	Y	Y	Y	Y
		Hapus	Y	Y	Y	Y
10	About	Tambah	Y	Y	Y	Y
		Edit	Y	Y	Y	Y
		Hapus	Y	Y	Y	Y
11	Verifikasi	Tambah	Y	Y	Y	Y
		Edit	Y	Y	Y	Y
12	Setting	Edit	Y	Y	Y	Y
13	Logout	Logout	Y	Y	Y	Y
14	Tampilan	Tata Letak	Y	Y	Y	X
		Fungsi Tombol & Link	Y	Y	Y	Y
		Fungsi Plugin	Y	Y	Y	X

Keterangan pengujian browser:

- 1. Mozila firefox Version 34.0.5
- 2. Google Crome Versi 40.0.2214.115 m
- 3. Opera mini 27.0
- 4. Internet explorer Version 8.0.7600

Keterangan simbol : Y= Berhasil dan X= Gagal

4.2.2 Pengujian User

Pengujian penggunaan sistem ini di lakukan kepada 10 responden mahasiswa pada jurusan Teknik Informatika ITN Malang, dengan memberikan kuisioner terhadap sistem manajemen laboratorium berbasis website. Pengujian ini bertujuan untuk melihat apakah sistem manajemen laboratorium ini cukup baik dan mampu menjadi solusi untuk menjadi trobosan baru pada manajemen laboratorium.

Tabel 4.2.2. Pengujian user

No	Tampilan	Penilaian				
		Sangat Menarik	Menarik	Cukup	Kurang	Sangat Kurang
1	Tampilan Utama	2	3	5	0	0
2	Tampilan Penilaian	2	4	3	1	0
3	Tampilan Laporan	2	0	4	3	1
No	Kemudahan	Penilaian				
		Sangat Menarik	Menarik	Cukup	Kurang	Sangat Kurang
1	Akr kerja dari sistem Praktikum	4	4	1	1	0
No	Keinginan User	Penilaian				
		Sangat Menarik	Menarik	Cukup	Kurang	Sangat Kurang
1	Mengganti proses	2	6	2	0	0
	manual ke dalam					
	manajemen praktikum					
	berbasis website					
Jumlah		12	17	15	5	1
Presentase		24%	34%	30%	10%	2%

Keterangan Pengujian User:

- 1. Sangat menarik : $12/50 \times 100 = 24\%$
- 2. Menarik $17/50 \times 100 = 34\%$
- 3. Cukup $15/50 \times 100 = 30\%$
- 4. Kurang $5/50 \times 100 = 10\%$
- 5. Sangat Kurang $1/50 \times 100 = 2\%$

Dari pengujian sistem kepada user dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem manajemen laboratorium secara keseluruhan. Untuk nilai sangat menarik oleh user dengan rata-rata sebesar 24%, untuk menarik dengan rata-rata sebesar 34%, lalu untuk nilai cukup dengan rata-rata sebesar 30%, sedangkan nilai kurang dengan rata-rata sebesar 10%, dan untuk nilai sangat kurang dengan rata rata nilai 2%.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian sistem informasi laboratorium pada jurusan informatika di kampus ITN Malang, didapatkan beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut :

1. Sistem informasi laboratorium dapat membantu pada segala aspek yang berhubungan dengan praktikum dalam memberikan informasi-informasi yang disampaikan menjadi lebih efektif. Admin(recording), Asisten lab,dosen dan koordinator lab Praktikan dapat menggunakan sistem ini dengan mudah, karena sistem yang terintegrasi dengan data mahasiswa. Sehingga kegiatan praktikum dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan sistem yang diinginkan.
2. Pembangunan yang dilakukan sesuai dengan kebutuhan pada sistem laboratorium jurusan informatikan di ITN Malang, sehingga informasi untuk melakukan monitoring data mahasiswa yang melakukan praktikum dapat di lihat secara tepat.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka terdapat beberapa saran antara lain :

1. Untuk teknologi program dapat dikembangkan ke sistem mobile, seperti *SMS Gateway*, *Android* dan *iOS*. Dengan fitur ini dapat dikembangkan kepada sistem agar dapat menginformasikan kepada mahasiswa untuk melihat nilai harian masing-masing mahasiswa.
 2. Terintegrasi dengan sistem database kemahasiswaan pada kampus.
-

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Crandal, Karen.S.; & Auping, Judith V, 1987 Laboratory Information Manageman System (LIMS)-A Case Study, USA, National Aeronautics and Space Administration
 - [2] Dthomas Hatta Fudholi. Sunu Wibirama. ILAB:Sistem Manajemen Konten Labolatoiium Terdistribusi. Universitas Islam Indonesia & Universitas Gajah Mada.
 - [3] Fraser, Stephen R.G 2002. Real World ASP.NET: Building a Content Manageman System. USA: Apress. 405 p.
 - [4] Madcoms, 2009. Aplikasi program PHP+ MySQL untuk membuat website interaktif. Yogyakarta: Penerbit Andi
 - [5] Raharjo Budi, Hetyanto Imam, RK Enjang. Modul Pemrogaman Web (HTML, PHP & MYSQL). Penerbit MODULA.
 - [6] Rasmus Lerdorf PHP/FI PHP International Journal Of Pure Applied Researchin Engineering & Technology.
 - [7] Recording, Program studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Nasional Malang
 - [8] Tata S. 2003, Analisis Sistem Informasi, Unikom <http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=87220> : 10p.
-

LAMPIRAN



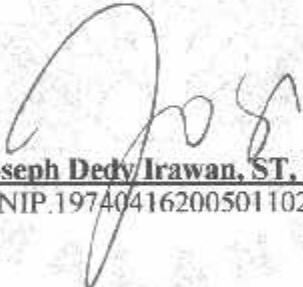
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
MALANG**

**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

Nama : Achmad Wida Pratama
NIM : 10.18.013
Jurusan : Teknik Informatika S-1
Judul : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN LABORATORIUM JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA ITN MALANG

Dipertahankan dihadapan Majelis Penguji Skripsi Jenjang Strata Satu (S-1)
pada :
Hari : Sabtu
Tanggal : 16 Januari 2016

Panitia Ujian Skripsi
Ketua Majelis Penguji


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP.197404162005011022

Anggota Penguji :

Penguji Pertama



(Sonny Prasetyo, ST, MT)
NIP.P.1031000433

Penguji Kedua



(Karina Auliasari, ST, M.Eng)
NIP.P.1031000435



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
MALANG**

FORMULIR PERBAIKAN UJIAN SKRIPSI

Nama : Achmad Wida Pratama
NIM : 10.18.1013
Jurusan : Teknik Informatika S-1
Judul : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN LABORATORIUM JURUSAN
TEKNIK INFORMATIKA ITN MALANG.

Penguji Pertama

Anggota Penguji :

Penguji Kedua

Sondy Prasetyo.,ST,MT
NIP.P 1031000433

Karina Auliasari, ST,M.Eng
NIP.P. 1031000435

Dosen Pembimbing I

Mengetahui

Dosen Pembimbing II

Yosep Agus P. ST, MT
NIP.P.1031000432

Nurlaily Vendyansyah,ST

1. Script Module Home

```
<?php
session_start();
include "pengaturan/pengaturan.php";
include "pengaturan/fungsi.php";
if(isset($_POST['masuk'])) {
    $sql = mysql_query("select * from mahasiswa where
nimmahasiswa='".$_POST['username']."'");
    $num = mysql_num_rows($sql);
    if(empty($_POST['username'])) echo '<script
language="javascript">window.alert("NIM harus
diisi")</script>';
    elseif(empty($_POST['pass'])) echo '<script
language="javascript">window.alert("Password harus
diisi")</script>';
    elseif(empty($num)) echo '<script
language="javascript">window.alert("NIM tidak
tersedia")</script>';
    else {
        $sql = mysql_query("select * from mahasiswa
where nimmahasiswa='".$_POST['username']."' and
passwordmahasiswa='".$_POST['pass']."'");
        $num = mysql_num_rows($sql);
        if(!empty($num)) {
            $data = mysql_fetch_array($sql);
            $_SESSION['idmahasiswa'] =
$data['idmahasiswa'];
            $_SESSION['nimmahasiswa'] =
$data['nimmahasiswa'];
            $_SESSION['namamahasiswa'] =
$data['namamahasiswa'];
            echo "<script>
document.location.replace(\"listpraktikum.php\"); </script>";
        } else echo '<script
language="javascript">window.alert("NIM dan Password tidak
cocok, silakan coba kembali")</script>';
    }
}

?>
<!DOCTYPE html>
<html class="no-js" lang="en">
<head>
<meta charset="utf-8">
<meta name="author" content="Tansh" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1, maximum-scale=1"/>
<title>Lab. ITN - Teknik Informatika</title>

<!--Fav and touch icons-->
<link rel="shortcut icon" href="img/icons/favicon.ico">
```

```

<!--google web font-->
<link
href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:400,600'
rel='stylesheet' type='text/css'>

<!--basic style sheets-->
<link rel="stylesheet" media="screen"
href="css/bootstrap.css"/>
<link rel="stylesheet" media="screen" href="css/bootstrap-
responsive.css"/>
<link rel="stylesheet" media="screen" href="css/style.css"/>

<!--main jquery libraries / others are at the bottom-->
<script src="js/jquery-1.9.1.min.js"
type="text/javascript"></script>
<script src="js/modernizr.js"
type="text/javascript"></script>

<!--elastislide carousel script starts-->
<link rel="stylesheet" media="screen"
href="css/elastislide.css"/>
<script type="text/javascript"
src="js/jquery.elastislide.js"></script>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {
$('#mycarousel').elastislide({
    imageW      : 280,    // the images width
    margin      : 20,    // image margin right
    border      : 10,    // image border
});
});
</script>
<!--elastislide carousel script ends-->

<!--flexslider scripts starts-->
<!--flexslider scripts ends-->

</head>
<body>

<!-- header starts
===== -->
<section id="header" class="clearfix">

    <!--header-inner starts-->
    <div id="header-inner" class="container">
        <div class="row">

```

```

        <!--logo starts-->
        <div class="span4 logo"><font style="letter-
spacing:2px; color:white; font-weight:bold">SISTEM INFORMASI
LAB. PRAKTIKUM<br> ITN - MALANG</font></div>
        <!--logo ends-->

        <!--menu starts-->
        <div class="span8">
            <div id="smoothmenu" class="ddsmoothmenu">
                <ul id="nav">
                    <li><a href="."
class="selected">Home</a></li>
                    <li><a href="berita.php">Berita</a>
</li>
                    <li><a
href="event.php">Event</a></li>
                    <li><a
href="about.php">About</a></li>

                </ul>
            </div>
        </div>
        <!--menu ends-->

    </div>
</div>
<!--header-inner ends-->

<!--header-btm starts-->
<div id="header-btm">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="span12"> 
                <p>Call for administrator - 0341-
417636</p>
                <ul>
                    <?php
if(!empty($_SESSION['idmahasiswa'])) { ?>
                        <li>
                            <p><?php echo "<a
href='listpraktikum.php'><font
size='2'>Praktikum</font></a>"; ?></p>
                        </li>
                    <?php } ?>
                        <li>
                            <p><?php

```

```

if(!empty($_SESSION['idmahasiswa'])) { echo "<a
href='logout.php'><font size='2'>KELUAR</font></a>"; } else{
?> <a href="#myModal" role="button" data-
toggle="modal">Login</a><?php } ?></p>
</li>
</ul>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!--header-btm ends-->

```

2. Script Berita

```

<?php
include "header.php";
?>
<section id="content" class="clearfix"
style="background-color:white">

<!-- ===== content-intro starts ===== -->
<div id="content-intro">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="span12">
                <h1>Info Berita</h1>

                <!--breadcrumb starts-->
                <ul class="breadcrumb">
                    <li class="active">Berita</li>
                </ul>
                <!--breadcrumb ends-->

            </div>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

</div>
<!-- ===== content-intro ends ===== -->

<!-- ===== general row starts ===== -->
<div class="container row-general">
    <div class="row">
        <div class="span12 text-center">
            <div class="spacer-20px"></div>
<?php
$sql = mysql_query("select * from berita a, user b
where a.iduser=b.iduser and a.statusberita='1' order by
a.tglberita DESC, a.idberita DESC");
while($data = mysql_fetch_array($sql)){
    $berita = str_replace(" ", "_",
$data['judulberita']);
?>

        <span class="text-vbig color"><font
size="16px"><?php echo $data['judulberita'];
?></font></span>

        <div class="frame"></div>

        <p style="color:grey"><font
size="2"><i>Tanggal Post : <?php echo
polatanggal($data['tglberita']); ?>, By : <?php echo
$data['namauser']; ?></i></font></p>

        <div class="spacer-20px"></div>
        <!--divider here-->
        <p style="color:black"><?php echo
text_limit(ucfirst(nl2br($data['isiberita'])), 50);
?></p>

        <p><a href="detailberita.php?id=<?php

```

```

echo $data['idberita']; ?>&jud=<?php echo $berita; ?>"
class="mybtn">Selanjutnya</a>
        <div class="divider"></div>
<?php } ?>
    </div>
</div>
</div>
<!-- ===== general row ends ===== -->
</section>
<?php
include "footer.php";
?>

```

3. Script Event

```

<?php
include "header.php";
?>
<link rel="stylesheet" media="screen"
href="css/prettyPhoto.css"/>
<script src="js/jquery.prettyPhoto.js"
type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function () {
    $('a[data-rel]').each(function () {
        $(this).attr('rel', $(this).data('rel'));
    });
    $("a[rel^='prettyPhoto[gallery1]']").prettyPhoto({
        animation_speed: 'fast',
        slideshow: 5000,
        autoplay_slideshow: false,
        opacity: 0.80,
        show_title: false,
        theme: 'pp_default',
        /* light_rounded / dark_rounded / light_square
/ dark_square / facebook */
        overlay_gallery: false,
        social_tools: false,
        changepicturecallback: function () {
            var $pp = $('pp_default');
            if (parseInt($pp.css('left')) < 0) {

```

```

        Spp.css('left', 0);
    }
    });
});
</script>
<section id="content" class="clearfix"
style="background-color:white">
    <div id="content-intro">
        <div class="container">
            <div class="row">
                <div class="span12">
                    <h1>Event</h1>

                    <!--breadcrumb starts-->
                    <ul class="breadcrumb">
                        <li><a href="#">Event</a></li>
                    </ul>
                    <!--breadcrumb ends-->

                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
    <!-- ===== content-intro ends ===== -->

    <!-- ===== general row starts ===== -->
    <div class="container row-general">
        <div class="row">
            <div class="span12">

                <!--portfolio navigation starts-->
                <!--portfolio navigation ends-->
                <!--3 column portfolio starts-->
                <ul id="items" class="portfolio_3column
filter_content">
<?php
$ssql = mysql_query("select * from event a, user b where
a.iduser=b.iduser order by a.tglevent DESC, a.idevent
DESC");
while($data = mysql_fetch_array($ssql)){
?>
                <li class="item cat1 cat4">
                    <div class="folio-thumb"><div
class="frame"></div><a
href="event/<?php echo $data['fileevent']; ?>" data-
rel="prettyPhoto[gallery]" title="<?php echo
$data['nameevent']; ?>" class="zoom"></a></div>

```

```

                                <h4><?php echo
$data['namaevent']; ?> - <i style="font-size:10px">By :
<?php echo $data['namauser']; ?></i></h4>
                                <ul class="list-dot">
                                    <li><?php echo
polatanqqal($data['tglevent']); ?></li>
                                    <li><?php echo
sdata['islevent']; ?></li>
                                </ul>
                                </li>
<?php } ?>
                                </ul>
                                <!--3 column portfolio ends-->

                                </div>
                            </div>
                        </div>
                        <!-- ===== general row ends ===== -->

</section>
<?php
include "footer.php";
?>

```

4. Script About

```

<?php
include "header.php";
?>
<section id="content" class="clearfix"
style="background-color:white">

    <!-- ===== content-intro starts ===== -->
    <div id="content-intro">
        <div class="container">
            <div class="row">
                <div class="span12">
                    <h1>About</h1>

                    <!--breadcrumb starts-->
                    <ul class="breadcrumb">
                        <li class="active">About</li>
                    </ul>
                    <!--breadcrumb ends-->

                </div>
            </div>
        </div>
    </div>

```

```

        $_SESSION['iduser'] = $data['iduser'];
        $_SESSION['namauser'] =
        $data['namauser'];
        $_SESSION['leveluser'] =
        $data['leveluser'];
        echo "<script>
document.location.replace(\"home.php\"); </script>";
        }else echo '<script
language="javascript">window.alert("Username dan
Password tidak cocok, silahkan coba
kembali");</script>';
    }
}
?>
<h2>Login System</h2>
<p>Silahkan login untuk masuk ke system admin
praktikum</p>
<form method="post">
<table cellpadding="3" cellspacing="0" border="0"
width="45%">
<tr height="25">
    <td>&nbsp;</td>
    <td colspan="3" align="left"><span
style="color:#F30"><i><?php if(!empty($pesan)) echo
$pesan; ?></i></span></td>
</tr>
<tr>
    <td rowspan="4" width="20%"></td>
    <td width="20%">Username</td>
    <td width="1%">:</td>
    <td><input type="text" name="username" value="<?php
if(!empty($_POST['username'])) echo $_POST['username'];
?>"></td>
</tr>
<tr>
    <td>Password</td>
    <td>:</td>
    <td><input type="password" name="pass"></td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="2">&nbsp;</td>
    <td><input type="submit" name="masuk"
value="Masuk"></td>
</tr>
</table>
</form>
<?php include "footer.php"; ?>

```

```

    }
;
?>
<h4>MASTER BERITA</h4>
<form method="post" enctype="multipart/form-data">
<table cellpadding="3" cellspacing="0" border="0">
<tr>
    <td>Tanggal</td>
    <td>:</td>
    <td><input type="date" name="tgl" value="<?php
if(!empty($_POST['tgl'])) echo $_POST['tgl']; ?>"></td>
</tr>
<tr>
    <td>Judul</td>
    <td>:</td>
    <td><input type="text" name="judul" value="<?php
if(!empty($_POST['judul'])) echo $_POST['judul'];
?>"></td>
</tr>
<tr valign="top">
    <td>Isi</td>
    <td>:</td>
    <td><textarea name="isi" cols="50" rows="10"><?php
if(!empty($_POST['isi'])) echo $_POST['isi'];
?></textarea></td>
</tr>
<tr>
    <td>Gambar</td>
    <td>:</td>
    <td><input type="file" name="file"></td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="2">&nbsp;</td>
    <td><input type="submit" name="simpan"
value="Simpan"></td>
</tr>
</table>
</form>
<?php include "footer.php"; ?>

```

7. Script Master Event

```

<?php
include "header.php";
include "../pengaturan/pengaturan.php";
if(isset($_POST['simpan'])) {

```

```

        if(empty($_POST['tgl'])) echo '<script
language="javascript">window.alert("Tanggal Event harus
diisi")</script>';
        elseif(empty($_POST['nama'])) echo '<script
language="javascript">window.alert("Nama Event harus
diisi")</script>';
        elseif(empty($_POST['isi'])) echo '<script
language="javascript">window.alert("Isi Event harus
diisi")</script>';
        else{
            $fileName = $_FILES['file']['name'];
            $fileSize = $_FILES['file']['size'];
            $fileType = $_FILES['file']['type'];
            $fileError = $_FILES['file']['error'];
            if($fileSize > 0 or $fileError == 0 or
            $fileType!="image/jpeg" or $fileType!="image/jpg"){
                $nama = str_replace(" ", "_",
$_POST['nama']);
                $isi = str_replace("'", "\'",
$_POST['isi']);
                $isi = str_replace("\n", "\n", $isi);
                $isi = str_replace('"', '\"', $isi);
                $tglisi = str_replace("-", "_",
$_POST['tgl']);
                mysql_query("insert into event(tglevent,
namaevent, isievent, fileevent, iduser)
values('".$_POST['tgl']."', '".$_POST['nama']."',
'".$_isi."', '".strtoupper($nama)."_".$tglisi.".jpg',
'".$_SESSION['iduser']."'");

                move_uploaded_file($_FILES['file']['tmp_name'],
'../event/'.strtoupper($nama)."_".$tglisi.".jpg");
                echo '<script
language="javascript">window.alert("Data Master Event
Berhasil disimpan")</script>';
                echo "<script>
document.location.replace(\"masterevent.php\");
</script>";
            }else echo '<script
language="javascript">window.alert("File yang diupload
tidak sesuai, harus menggunakan type file
JPG")</script>';
        }
    }
    ?>
<h4>MASTER EVENT</h4>
<form method="post" enctype="multipart/form-data">
<table cellpadding="3" cellspacing="0" border="0">
<tr>

```

```

        <td>Tanggal</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="date" name="tgl" value="<?php
if(!empty($_POST['tgl'])) echo $_POST['tgl']; ?>"></td>
</tr>
<tr>
        <td>Nama</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="nama" value="<?php
if(!empty($_POST['nama'])) echo $_POST['nama'];
?>"></td>
</tr>
<tr valign="top">
        <td>Isi</td>
        <td>:</td>
        <td><textarea name="isi" cols="50" rows="10"><?php
if(!empty($_POST['isi'])) echo $_POST['isi'];
?></textarea></td>
</tr>
<tr>
        <td>Gambar</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="file" name="file"></td>
</tr>
<tr>
        <td colspan="2">&nbsp;</td>
        <td><input type="submit" name="simpan"
value="Simpan"></td>
</tr>
</table>
</form>
<?php include "footer.php"; ?>

```

8. Script Master About

```

<?php
include "header.php";
include "../pengaturan/pengaturan.php";
if(isset($_POST['preview'])) {
    echo "<script>
document.location.replace(\"previewabout.php\");
</script>";
}
if(isset($_POST['simpan'])) {
    if(empty($_POST['isi'])) echo '<script
language="javascript">window.alert("Isi About harus
diisi")</script>';
    else{

```

```

        $isi = str_replace("'", "\'", $_POST['isi']);
        $isi = str_replace('"', '\"', $isi);
        $isi = str_replace("`", "\'", $isi);
        mysql_query("update about set
isiabout='".$isi.'" where idabout='1'");
        echo '<script
language="javascript">window.alert("Data About Berhasil
disimpan")</script>';
        echo "<script>
document.location.replace(\"masterabout.php\");
</script>";
    }
}
$sql = mysql_query("select * from about where
idabout='1'");
$data = mysql_fetch_array($sql);
$isi = $data['isiabout'];
if(empty($isi)) $isi = "";
?>
<h4>MASTER ABOUT</h4>
<form method="post" enctype="multipart/form-data">
<table cellpadding="3" cellspacing="0" border="0">
<tr valign="top">
    <td>Isi</td>
    <td>:</td>
    <td><textarea name=isi cols="100" rows="15"><?php
echo $isi; ?></textarea></td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="2">&nbsp;</td>
    <td><input type="submit" name="simpan"
value="Simpan"> <input type="submit" name="preview"
value="Preview"></td>
</tr>
</table>
</form>
<?php include "footer.php"; ?>

```